



การจัดทำเว็บไซต์สำหรับบริหาร
และจัดการข้อมูลซอฟต์แวร์ของบริษัท
**WEBSITE CREATION FOR MANAGING
AND SOFTWARE MANAGEMENT**

นายอานนท์ พึ่งวิกรัย

รายงานฝึกงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

คณะวิศวกรรมศาสตร์

สถาบันเทคโนโลยีไทย – ญี่ปุ่น

พ.ศ. 2554

การจัดทำเว็บไซต์สำหรับบริหาร
และจัดการข้อมูลซอฟต์แวร์ของบริษัท
WEBSITE CREATION FOR MANAGING
AND SOFTWARE MANAGEMENT

นายอานนท์ พึ่งวิกรัย

รายงานฝึกงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์
คณะวิศวกรรมศาสตร์
สถาบันเทคโนโลยีไทย – ญี่ปุ่น
พ.ศ. 2554

คณะกรรมการสอบ

..... ประธานกรรมการสอบ

(อาจารย์ต่อเกียรติ ไช้ธงชัย)

..... กรรมการสอบ และอาจารย์ที่ปรึกษา

(อาจารย์ศิษย์คุณ อ่ำเทศ)

..... กรรมการ

(อาจารย์บัญชา บริคุต)

ลิขสิทธิ์ของสถาบันเทคโนโลยีไทย-ญี่ปุ่น

บทสรุป

ชื่อโครงการ	การจัดทำเว็บไซต์สำหรับบริหารและจัดการข้อมูลซอฟต์แวร์ของบริษัท		
	WEBSITE CREATION FOR MANAGING AND SOFTWARE MANAGEMENT		
ผู้เขียน	นายอานนท์ พึ่งวิกรัย		
คณะวิชา	วิศวกรรมศาสตร์	สาขาวิชา วิศวกรรมคอมพิวเตอร์	
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์ศุภชัย อ่ำเทศ		
พนักงานที่ปรึกษา	คุณวรุณญา ขยายแก้ว		
ชื่อบริษัท	บริษัท เวลด์เมคค อินฟอร์เมชั่น แอนด์ เทคโนโลยี จำกัด		
ประเภทธุรกิจ / สินค้า	โปรแกรมเกี่ยวกับการแพทย์		

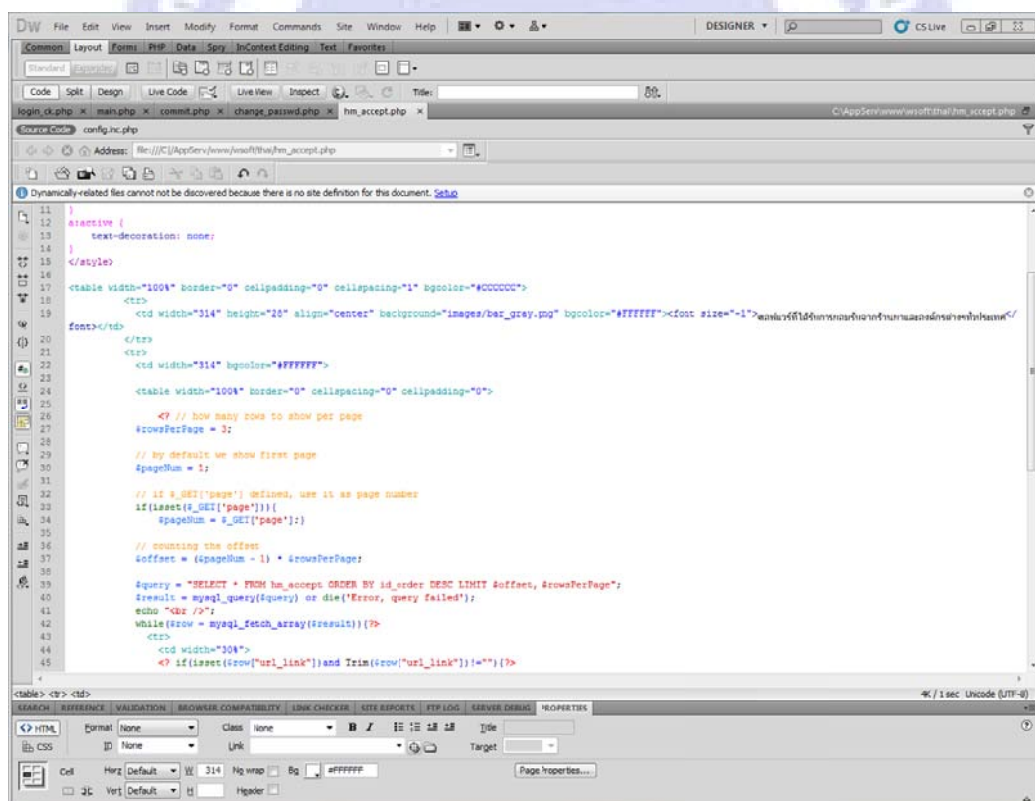
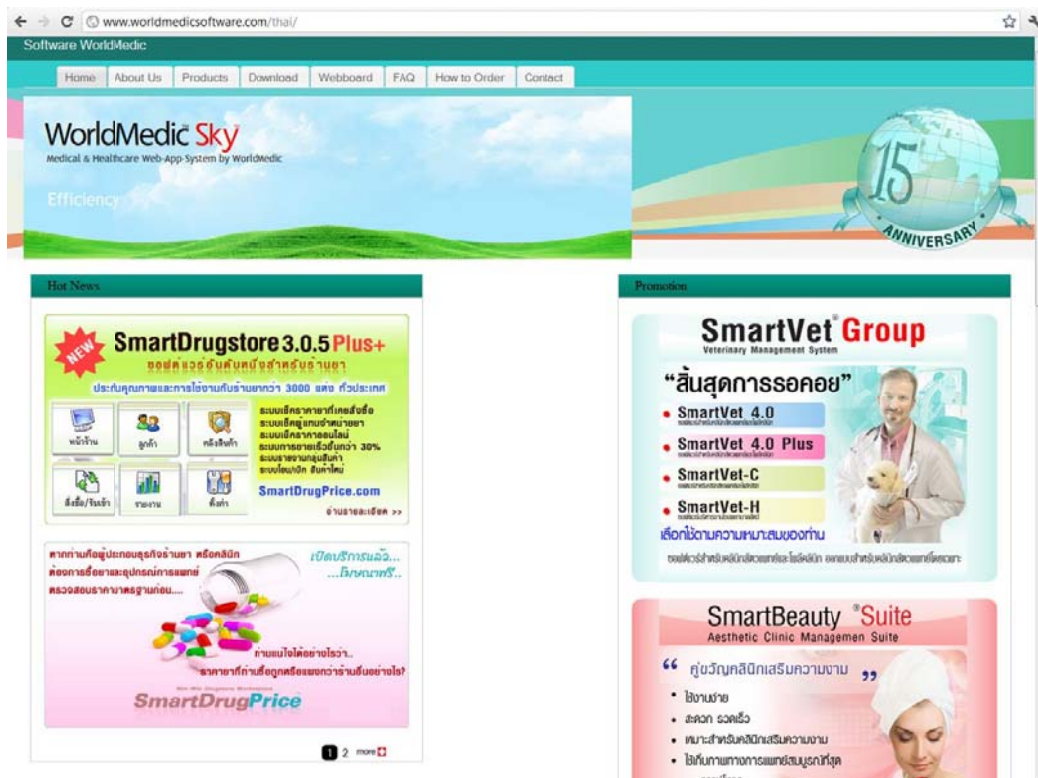
งานที่ปฏิบัติ

1. เขียนโค้ดเพื่อการสร้างเว็บไซต์ด้วยคอมพิวเตอร์สำหรับการสร้างเว็บไซต์ เพื่อใช้ในการ จัดการ ข้อมูลต่างๆในหน้าเว็บไซต์ เช่น การกรอกข้อมูลต่าง ๆ เป็นต้น
2. จัดการข้อมูล ในฐานข้อมูลต่างๆ เพื่อใช้สำหรับการจัดเก็บข้อมูลที่ได้จากการป้อนข้อมูลต่างๆใน หน้า เว็บไซต์โดยฐานข้อมูลที่ใช้จะเป็น มายเอสคิวแอล (MySQL)

ผลที่ได้รับจากการดำเนินงานและประโยชน์ที่ได้รับ

ทำให้ได้ศึกษา การเขียนเว็บไซต์ด้วยภาษาคอมพิวเตอร์เพื่อใช้ในการออกแบบเว็บไซต์ เพื่อทำให้ เว็บไซต์สามารถจัดการเปลี่ยนแปลงข้อมูลต่างๆ บนหน้าเว็บได้โดยง่าย สามารถที่จะเพิ่มข้อมูล ต่างๆ ลงไปได้ตามความต้องการของผู้ใช้งาน

รูปถ่ายผลงานสหกิจศึกษาที่ได้ดำเนินการ



กิตติกรรมประกาศ

ข้าพเจ้าได้มาปฏิบัติสหกิจศึกษา ณ บริษัท เวลด์เมคก อินฟอร์เมชั่น แอนด์ เทคโนโลยี จำกัดเป็นเวลา 4 เดือน นับตั้งแต่วันที่ 1 กรกฎาคม 2554 จนถึงวันที่ 30 กันยายน 2554 ทำให้ข้าพเจ้าได้มีโอกาสปฏิบัติงานและโครงการชิ้นนี้ ทำให้ข้าพเจ้าได้รับความรู้ต่างๆ ตลอดการปฏิบัติสหกิจศึกษา

โครงการสำเร็จลงได้ต้องขอขอบพระคุณ คุณชุติมา เพชรภิญโญ (พนักงานที่ปรึกษา) ที่ได้สอนและแนะนำการทำโครงการ รวมถึง อาจารย์ศิษย์ฐาน อ่ำเทศ (อาจารย์ที่ปรึกษา) ที่ได้ให้คำแนะนำและให้คำปรึกษา จนทำให้โครงการนี้เสร็จสมบูรณ์ขึ้นมา



สารบัญ

	หน้า
บทสรุป	ข
กิตติกรรมประกาศ	ง
สารบัญ	จ
รายการตาราง	ช
รายการรูปประกอบ	ฉ
บทที่	
1. บทนำ	1
1.1 ชื่อและที่ตั้งของสถานประกอบการ	1
1.2 ลักษณะธุรกิจของสถานประกอบการหรือการให้บริการหลักขององค์กร	1
1.3 รูปแบบการจัดการองค์กรและการบริหารองค์กร	6
1.4 ตำแหน่งและหน้าที่งานที่นักศึกษาได้รับมอบหมาย	7
1.5 พนักงานที่ปรึกษาและตำแหน่งของพนักงานที่ปรึกษา	7
1.6 ระยะเวลาที่ปฏิบัติงาน	8
1.7 วัตถุประสงค์หรือจุดมุ่งหมายของการปฏิบัติงานหรือ โครงการที่ได้รับมอบหมายให้ปฏิบัติงานสหกิจศึกษา	8
1.8 ผลที่คาดว่าจะได้รับจากการปฏิบัติงานหรือโครงการที่ได้รับมอบหมาย	8
2. ทฤษฎีและเทคโนโลยีที่ใช้ในการปฏิบัติงาน	9
2.1 โปรแกรมสำหรับการออกรายงาน	9
2.1.1 โปรแกรมครีมีฟเวอร์	9
2.1.2 โปรแกรมAppServ	11
2.1.2.1 โปรแกรม Apache	12
2.1.2.2 โปรแกรม phpMyAdmin	16
2.1.2.3 โปรแกรม Mysql	17

สารบัญ(ต่อ)

บทที่	หน้า
2.2 เทคโนโลยีสำหรับการทำเว็บไซต์	19
2.2.1 HTML	19
2.2.2 PHP	20
2.2.3 JavaScript	22
2.2.4 Iframe	24
3.แผนงานการปฏิบัติงานและขั้นตอนการดำเนินงาน	25
3.1 แผนงานในการปฏิบัติงาน	25
3.2 รายละเอียดงานที่ได้รับมอบหมาย	25
3.3 ขั้นตอนการดำเนินงาน	26
4.สรุปผลการดำเนินงาน การวิเคราะห์และสรุปผลต่างๆ	27
4.1 สรุปผลการดำเนินงาน	27
4.2 การวิเคราะห์และสรุปผลต่างๆ	27
4.2.1 การออกแบบฐานข้อมูล	27
4.2.2 การออกแบบหน้าเว็บไซต์	29
4.2.2.1 เว็บเพจสำหรับผู้ใช้งานทั่วไป	29
4.2.2.1 เว็บเพจสำหรับผู้ดูแลเว็บไซต์	31
5. บทสรุปและข้อเสนอแนะ	39
5.1 บทสรุป	39
5.2 สรุปผลการปฏิบัติงาน	39
5.3 ปัญหาและอุปสรรค	40
5.4 ข้อเสนอแนะ	41

สารบัญ(ต่อ)

หน้า

เอกสารอ้างอิง

42

ภาคผนวก

44

ก. คำสั่งพื้นฐานต่างๆในภาษา PHP ที่ใช้เชื่อมต่อกับ Mysql

45

ข. วิธีติดตั้งโปรแกรม Appserv

58

ค. วิธีการใช้งาน phpMyAdmin

64

ง. ตัวอย่างต่างๆในโครงงาน

68

ประวัติผู้วิจัย

70



รายการตาราง

ตาราง

หน้า

3.1 ระยะเวลาการปฏิบัติงาน

25



รายการรูปประกอบ

รูป		หน้า
1.1	โลโก้บริษัทเวลด์เมติก	1
1.2	แผนที่บริษัทเวลด์เมติก	1
1.3	โครงสร้างบริษัท	6
2.1	โลโก้โปรแกรมครีมวีฟเวอร์	9
2.2	โลโก้โปรแกรมApache	12
2.3	รายงานผลสำรวจเว็บเซิร์ฟเวอร์จาก NetCraft	13
2.4	โลโก้โปรแกรมphpMyAdmin	16
2.5	โลโก้โปรแกรมMySQL	17
2.6	ส่วนประกอบของภาษาHTML	20
2.7	ระบบการทำงานของ PHP	22
4.1	หน้าต่างแสดงฐานข้อมูล	28
4.2	ตัวอย่างรายละเอียดต่างๆของฐานข้อมูลใน Table	28
4.3	เว็บเพจ- Home	30
4.4	เว็บเพจ- About Us	30
4.5	เว็บเพจ- Product	31
4.6	หน้าต่าง Login ก่อนเข้าไปใช้งานในส่วน Backend	32
4.7	หน้าต่าง Backend เพื่อเข้าไปจัดการข้อมูลในเว็บไซด์	32
4.8	ตัวอย่างเว็บเพจจัดการข้อมูลหน้า Home	33
4.9	เว็บเพจจัดการข้อมูลหน้า About Us	34
4.10	เว็บเพจจัดการเมนูหน้า Product	34
4.11	เว็บเพจการเพิ่มผลิตภัณฑ์ต่างๆ	35
4.12	เว็บเพจการเพิ่มผลิตภัณฑ์แบบ text editor	36
4.13	เว็บเพจจัดการข้อมูลหน้า How To Order	36

รายการรูปประกอบ(ต่อ)

รูป	หน้า
4.14	เว็บเพจจัดการข้อมูลหน้า Contact Us 37
4.15	เว็บเพจสำหรับการเปลี่ยนรหัสผ่าน 37
ก.1	รายละเอียดฐานข้อมูลตัวอย่าง 50
ก.2	ผลข้อมูลในฐานข้อมูล ใส่เข้าไป 51
ก.3	ผลข้อมูลที่เรเพิ่มเข้าไปในฐานข้อมูล 51
ก.4	ข้อมูลที่อยู่ในฐานข้อมูล 54
ก.5	จำนวนแถวที่ได้มาผ่านคำสั่ง mysql_num_rows 54
ก.6	ผลการทำงานที่มีการ select ข้อมูลออกมาทางหน้าเว็บไซต์ 57
ข.1	ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม AppServ 59
ข.2	รายละเอียดเงื่อนไขการ GNU License 60
ข.3	เลือกปลายทางการติดตั้งโปรแกรม AppServ 60
ข.4	เลือก Package Components ที่ต้องการติดตั้ง 61
ข.5	การกำหนดค่าคอนฟิกค่า Apache Web Server 62
ข.6	การกำหนดค่าคอนฟิกของ MySQL Database 63
ข.7	หน้าจอขั้นตอนสิ้นสุดการติดตั้งโปรแกรม AppServ 63
ค.1	หน้าต่างรายละเอียดข้อมูลของ Appserv 65
ค.2	วิธีการเปิดใช้งาน Apache และ MySQL 66
ค.3	หน้าต่าง Log In ใช้งาน phpMyAdmin 66
ค.4	หน้าจอ phpMyAdminที่จำลอง server 67

บทที่ 1

บทนำ

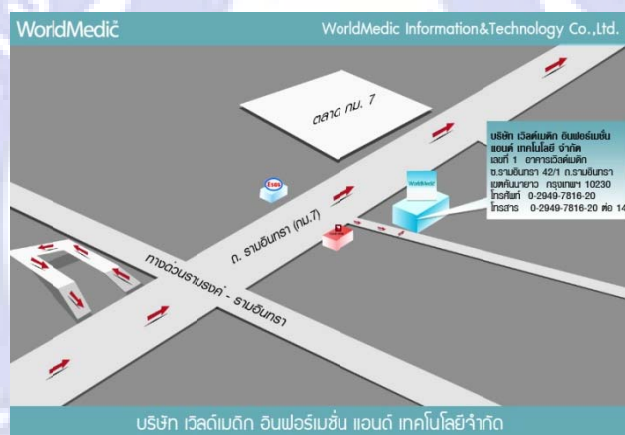
1.1 ชื่อและที่ตั้งของสถานประกอบการ

บริษัท เวิลด์เมดิค อินฟอร์เมชันแอนด์ เทคโนโลยี จำกัด

WorldMedic™

รูปที่ 1.1 โลโก้บริษัทเวิลด์เมดิค

เลขที่ 1 อาคารเวิลด์เมดิค ซ.รามอินทรา 42/1 ถ.รามอินทรา เขตคันนายาวกรุงเทพฯ 10230



รูปที่ 1.2 แผนที่บริษัทเวิลด์เมดิค

1.2 ลักษณะธุรกิจของสถานประกอบการ หรือการให้บริการหลักขององค์กร

ทีมงานเวิลด์เมดิคซอฟต์แวร์เกิดจากการรวมตัวของทีมแพทย์และทีมโปรแกรมเมอร์ ซึ่งเป็นทีมงานที่มีประสบการณ์ในด้านการแพทย์และสาธารณสุขมาเป็นระยะเวลานาน เช่น การสร้างระบบการศึกษาต่อเนื่องให้กับแพทย์ (CME) เกสัชกร(CPE)พยาบาล(CNE) ทันตแพทย์(CDEC)

เทคนิคการแพทย์(CMTE) ภาพภาพบำบัด (CPTE) และวิชาชีพอื่นๆ ที่จะกำลังจะเกิดขึ้น โดยระบบทั้งหมดประกอบด้วยระบบแอปพลิเคชันออนไลน์สำหรับระบบ eLearning และระบบจัดคะแนนทั่วประเทศ ตลอดจนระบบซอฟต์แวร์ใช้เก็บคะแนน การจัดอบรมให้กับผู้ใช้ทั่วประเทศ และส่งมอบซอฟต์แวร์ให้กับสถาบันต่างๆ ทั่วประเทศเพื่อใช้ในการเก็บเครดิตโดยทำงานประสานกับระบบซอฟต์แวร์ออนไลน์ ได้อย่างมีประสิทธิภาพ สามารถรองรับการใช้งานของผู้ใช้งานทั่วประเทศ สิ่งนี้เป็นสิ่งยืนยันได้ถึงประสิทธิภาพและความสามารถของทีมงานเวิลด์เมดิกได้เป็นอย่างดี สิ่งเหล่านี้กำลังจะเกิดขึ้นกับการศึกษาต่อเนื่องของวิชาชีพอื่นๆ อีกมากมาย ซึ่งอยู่ในระหว่างการติดตั้งระบบ นอกจากนี้ ทีมงานเวิลด์เมดิกยังเป็นที่ปรึกษาการจัดการวางระบบการบริหารงานให้กับองค์กรต่างๆ ด้านสุขภาพและองค์กรธุรกิจด้านการแพทย์ ระบบฐานข้อมูลระบบเว็บไซต์ที่ทำงานประสานกันกับระบบซอฟต์แวร์ออฟไลน์และออนไลน์ระบบซอฟต์แวร์บริหาร โรงพยาบาลซอฟต์แวร์บริหารห้องปฏิบัติการระบบซอฟต์แวร์บริหารงานเกี่ยวกับบริษัทยาเครื่องมือแพทย์ ฯลฯ ด้วยประสบการณ์ที่เต็มเปี่ยมในด้านการแพทย์ จึงทำให้เรามีความมั่นใจและมุ่งมั่นที่จะพัฒนาระบบซอฟต์แวร์ที่เกี่ยวข้องกับการแพทย์เพื่อตอบสนองความต้องการให้ครบทุกๆ ส่วน

การประสบความสำเร็จในการสร้างระบบรวมของทุกวิชาชีพด้านการต่อใบอนุญาตวิชาชีพและมีฐานข้อมูลรวมทั้งหมดแล้ว จึงมีแนวคิดต่อเนื่องถึง ระบบซอฟต์แวร์ที่จะมาช่วยบริหารงานในงานด้านส่วนตัวของแพทย์และเภสัชกร ทันตแพทย์ พยาบาล เทคนิคการแพทย์ ฯลฯ จึงได้คิดและจัดตั้งทีมงานเพื่อการพัฒนาและวิจัย ระบบซอฟต์แวร์บริหารคลินิก ซอฟต์แวร์บริหารร้านยา ซอฟต์แวร์ทันตแพทย์ ซอฟต์แวร์ห้องแล็บซอฟต์แวร์โรงพยาบาล ฯลฯ โดยเน้นที่สามารถใช้งานได้ทุกฟังก์ชันและครบทุกอย่างที่ต้องการ โดยที่ไม่ต้องมีการจ่ายเพิ่มเติมหรือบวกเวลาเพิ่มโดยไร้เหตุผล ซอฟต์แวร์ของเวิลด์เมดิก เป็นระบบ All in One ซึ่งแน่นอนว่า เราตั้งใจพัฒนาและทำเพื่อวงการนี้โดยเฉพาะ ให้สมกับที่เราเป็นผู้นำทางด้านนี้ และสิ่งที่เรายึดมั่นเสมอมา นั่นคือ "เราจะซื้อสัตย์ต่อวงการที่เราได้ก่อกำเนิดขึ้นมาอย่างที่สุด" และจะพยายามนำสิ่งที่เรามีความเชี่ยวชาญและประสบการณ์มาพัฒนาวงการแพทย์ของไทยให้เจริญรุดหน้าและทัดเทียมกับนานาประเทศ นอกจากนี้ ทีมงานเวิลด์เมดิกเช่น ซอฟต์แวร์ทันตแพทย์ซอฟต์แวร์ร้านยาซอฟต์แวร์สัตวแพทย์ซอฟต์แวร์บริหารโรงพยาบาลซอฟต์แวร์ห้องปฏิบัติการซอฟต์แวร์บริหารงานองค์กรธุรกิจการแพทย์ เช่น บริษัทยาบริษัทเครื่องมือแพทย์พนักงานขาย ฯลฯ ซอฟต์แวร์ระบบอีเมลในองค์กร

ซอฟต์แวร์บริหารงานขาย เป็นต้น ทั้งหมดนี้ เป็นเพียงส่วนหนึ่งที่ทางทีมงานเว็ลด์เมดิก ได้มุ่งมั่นพัฒนาให้กับวงการแพทย์ไทย

ระบบซอฟต์แวร์ที่ได้รับการพัฒนาขึ้น ไม่ได้มีขีดจำกัดเป็นซอฟต์แวร์ออฟไลน์เหมือนเช่นอดีตหรือซอฟต์แวร์จากที่อื่นๆที่ท่านเคยใช้มา เพราะซอฟต์แวร์ระบบใหม่นี้ จะมีระบบการอัพเดทและปรับปรุงตัวเองแบบอัตโนมัติผ่านระบบออนไลน์และมีการปรับปรุงฐานข้อมูลยาและระบบอ้างอิงยาใหม่ๆ อยู่ตลอดเวลา ซึ่งผู้ใช้งานจะเสมือนได้มีซอฟต์แวร์ที่ทันสมัยใช้งานอยู่ตลอดเวลาและรูปแบบการใช้งานก็ไม่ต้องเรียนรู้เพิ่มเติม และไม่มีค่าใช้จ่ายเพิ่มเติม ทุกซอฟต์แวร์ได้บรรจุฟังก์ชันการทำงานให้ครบสมบูรณ์ทุกอย่าง โดยไม่ต้องมีการตั้งราคาไว้หลายราคาและจ่ายเพิ่มเพื่อซื้อฟังก์ชันเพิ่มเติม ทุกอย่างถือเป็นระบบ All in One นอกจากนี้ ยังมีระบบการสั่งยาแบบออนไลน์และการประมูลยาโดยผ่านระบบ e-Medical Auction อันจะเป็นระบบที่จะตามมา โดยฟังก์ชันนี้ได้บรรจุอยู่ในซอฟต์แวร์ทั้งหมดนี้แล้ว

นอกจากนี้ บริษัทฯ ยังได้มีส่วนในการพัฒนาซอฟต์แวร์ด้านการแพทย์อื่นๆอีกมากมาย ที่มีส่วนสำคัญทั้งด้านการรักษาและบริหารงานตลอดจนการวินิจฉัยทางการแพทย์ เช่น ซอฟต์แวร์การตรวจรักษาโรคต่อกระจกแบบทางไกล (Photograph Reading by Telemedicine:Reading Center) ซึ่งทำให้แพทย์ผู้ตรวจรักษาสามารถรักษาผู้ป่วยโรคต่อกระจกได้ทุกที่ทุกแห่งทั่วประเทศโดยไม่ต้องเดินทางไป อันจะทำให้ประชาชนคนไทยทั่วประเทศ ได้รับการรักษาที่รวดเร็วและทั่วถึงมากขึ้นระบบซอฟต์แวร์ Case Discussion Online ซึ่งเป็นซอฟต์แวร์ที่ทำให้แพทย์ผู้รักษาไม่จำกัดเฉพาะประเทศไทย แต่เป็นทั่วโลกสามารถเข้ามาแสดงความคิดเห็นและปรึกษาเกี่ยวกับการรักษาคนไข้ในแต่ละประเภทได้ อันจะทำให้แพทย์ไทยได้รับข้อมูลและประสบการณ์การรักษาที่มากมายและสมบูรณ์ยิ่งขึ้น อันจะมีผลดีต่อผู้ป่วยโดยตรงซอฟต์แวร์การบริหารงานภายในโรงพยาบาล (Hospital Management System; PMS) ซึ่งทำให้การบริหารงานทุกแผนกของโรงพยาบาลสะดวก รวดเร็วและประหยัดค่าใช้จ่ายโดยรวมได้ระบบการบริหารงานห้องปฏิบัติการ (Laboratory Information Management System; LIMS) ซึ่งเป็นระบบบริหารงานภายในห้องปฏิบัติการเพื่อช่วยให้การวินิจฉัยโรคต่างๆ ได้ข้อมูลที่รวดเร็ว ถูกต้องและแม่นยำและนอกจากนี้ ยังพัฒนาซอฟต์แวร์สำหรับคลินิกแพทย์ซอฟต์แวร์ระบบบริหารงานร้านยา (DrugStore Management System; DMS) และ ระบบซอฟต์แวร์อื่นๆ อีกมากมาย

บริษัทฯ ยังได้ตระหนักถึง บุคลากรด้านการแพทย์และสาธารณสุข ที่จะจบการศึกษาออกมาพัฒนาประเทศ จึงได้ร่วมสนับสนุนซอฟต์แวร์การเรียนรู้ให้กับมหาวิทยาลัยต่างๆ ที่มีการเรียนการสอน บุคลากรทางการแพทย์ เช่น แพทย์ เภสัชกร ทันตแพทย์ เทคนิคการแพทย์ พยาบาล กายภาพบำบัด ฯลฯ โดยเริ่มต้นด้วย การสนับสนุนซอฟต์แวร์บริหารร้านยาให้กับมหาวิทยาลัยที่ผลิตเภสัชกรทั่วประเทศ โดยในปีที่ผ่านมา ได้ทำการส่งมอบซอฟต์แวร์ให้กับคณะเภสัชศาสตร์กับมหาวิทยาลัยทั่วประเทศ โดยบริษัทฯ ได้เดินทางไปมอบให้ด้วยตนเองและ มีการบรรยายพิเศษให้กับนิสิตเภสัชกรอย่างเป็นกันเอง ทำให้ทีมงานที่ดูแลโครงการด้านนี้ มีกำลังใจและดำเนินการโครงการต่อไป คือ ซอฟต์แวร์ด้านการจัดยาภายในโรงพยาบาล(SmartDispensing) ซอฟต์แวร์ตรวจสอบการทำปฏิกิริยาของยา (SmartDrug-Interaction) นอกจากนี้ ยังมีโครงการที่จะมอบซอฟต์แวร์บริหารคลินิก (SmartClinic) ให้กับวิทยาลัยพยาบาลทั่วประเทศ โดยผ่านสภาพยาบาล เพื่อเตรียมความพร้อมให้กับพยาบาลที่จะจบมาทำงาน อันจะทำให้มีความรู้ และความพร้อมในการใช้งานระบบคอมพิวเตอร์ ซึ่งหลีกเลี่ยงไม่ได้ในโลกปัจจุบัน พร้อมกันนี้ยังได้ติดต่อเพื่อสนับสนุนซอฟต์แวร์บริหารงานด้านทันตแพทย์ ผ่านคณะทันตแพทย์ทั่วประเทศ ซึ่งจะดำเนินการในปีนี้เช่นกัน

ในด้านการบริการ บริษัทฯ ได้เป็นผู้จัดทำเว็บไซต์การประชุมและระบบการลงทะเบียนออนไลน์ ด้านการแพทย์ระดับโลก และภูมิภาคนี้ เช่น การประชุมแพทย์โรคกระเพาะอาหารโลก(World Congress of Gastroenterology 2002) การประชุมแพทย์โรคไตแห่งเอเชียแปซิฟิก (Asia Pacific Congress of Nephrology 2003) การประชุมแพทย์โรคติดเชื้อเด็ก (PIDST 2003) การประชุมจักษุแพทย์แห่งภาคพื้นแปซิฟิก (Asia Pacific Academy Ophthalmology; APAO2003) และการประชุมนานาชาติอื่นๆ อีกมากมาย อันจะเป็นการช่วยเผยแพร่ประเทศไทยให้กับทั่วโลกและนารายได้เข้าสู่ประเทศ เป็นจำนวนมากได้อีกทางหนึ่ง บริษัทฯ ยังได้เป็นผู้ดูแลระบบการลงทะเบียนการฟรีเซนต์ชั่นตลอดจนการจัดตั้งและนำเสนอในงานประชุมต่างๆ (Exhibition & Booth)

บริษัท เวิลด์เมดิค อินฟอร์เมชันแอนด์ เทคโนโลยี จำกัดยังได้มีแผนงานในการขยายศักยภาพของไปสู่ประเทศอื่นๆ ในภูมิภาคนี้ เช่น กลุ่มอาเซียน และ ประเทศอื่นๆ ทั่วโลก เพื่อนำเทคโนโลยีเฉพาะด้านที่ได้รับการพัฒนาขึ้น ไปประยุกต์และใช้งานกับแต่ละประเทศได้ ซึ่งขณะนี้เป็นที่น่ายินดีที่ได้รับการตอบรับจากประเทศต่างๆ โดยเฉพาะประเทศในภูมิภาคอาเซียนในการที่จะนำระบบเทคโนโลยีสารสนเทศฯและซอฟต์แวร์ของเวิลด์เมดิคไปใช้ ในด้านธุรกิจ บริษัทฯ ได้เป็นที่ปรึกษาและดูแลระบบข้อมูลเว็บไซต์ระบบบริหารงานระบบงานขายระบบลงทะเบียน ฯลฯ ให้กับบริษัทผู้ผลิตและจำหน่ายเวชภัณฑ์เครื่องมือแพทย์ ฯลฯ ซึ่งทำให้ข้อมูลของบริษัทฯ เหล่านี้เข้าสู่กลุ่มเป้าหมายได้อย่างมีประสิทธิภาพ

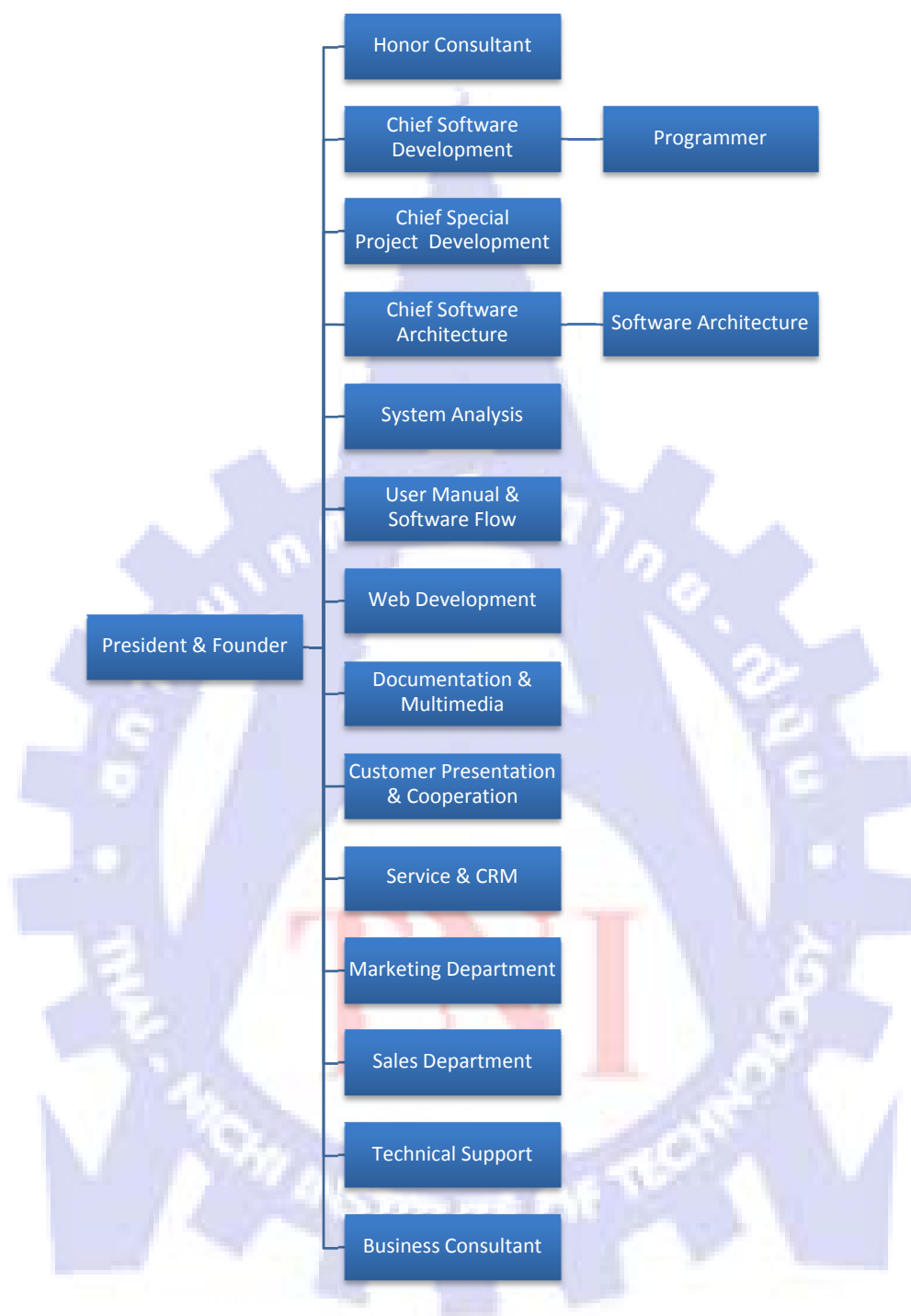
ในปี 2008 นี้ เป็นการเริ่มต้นที่ดีสำหรับเวปไซต์ในการที่จะนำผลิตภัณฑ์ซอฟต์แวร์ออกสู่ตลาดโลก โดยการศึกษาตลาดข้อมูลในตลาดโลกเกี่ยวกับซอฟต์แวร์ด้านการแพทย์ (Medical Software) มากกว่า 10 ปี ทำให้บริษัทฯ มีความมั่นใจและภูมิใจที่จะนำผลิตภัณฑ์ซอฟต์แวร์ของคนไทย ไปสู่ตลาดโลก (Global Software) โดยบริษัทฯ ได้ทำการพัฒนาซอฟต์แวร์ทุกตัวให้เป็นภาษาอังกฤษ และคู่มือ เอกสาร ต่าง ๆ นอกจากนี้ ยังจะมีการแปลไปในอีกหลายภาษา เช่น ญี่ปุ่น สเปน ฝรั่งเศส เป็นต้น Global Software

การก้าวสู่ตลาดโลกทางทีมงานได้วางแผนในการที่จะนำซอฟต์แวร์ทุกตัวของบริษัทฯ เข้าสู่ระบบการให้บริการซอฟต์แวร์ออนไลน์(SaaS: Software as a Service) หรือ Application Service Provider Online) ไปพร้อมกันในปีถัดไปด้วย ทั้งนี้ ระบบซอฟต์แวร์ทั้งหมดได้มีการวางระบบเพื่อทำงานเชื่อมกันทั้งระบบออนไลน์และออฟไลน์ด้วย อันจะทำให้ผู้ใช้งานทั่วโลกมีโอกาสเลือกซอฟต์แวร์ในการใช้งานมากขึ้น ทั้งระบบซื้อขายและเช่าใช้ ทั้งนี้ เนื่องจากที่ผ่านมาต้องรอระบบความเร็วของอินเทอร์เน็ตให้มีความเร็วที่เหมาะสมกับการให้บริการด้วย www.worldmedicsoft.com

ในปี 2009 บริษัทฯ ได้วางแผนที่จะพัฒนาเว็บไซต์ Medmart ซึ่งเป็นเว็บไซต์ศูนย์กลางการขายสินค้าทางการแพทย์อันดับหนึ่งของ Google ในหมวด "medical market" ซึ่งได้เปิดดำเนินการมาแล้ว 10 ปี แล้ว โดยจะมีการพัฒนาเป็นตลาดกลางซื้อขายแลกเปลี่ยนสินค้าทางการแพทย์จากทั่วโลก รวมถึงการโฆษณา และ ตลาดด้านซอฟต์แวร์ที่บริษัทฯ มีผลิตภัณฑ์เป็นจำนวนมาก www.medmart.worldmedic.com / www.worldmedicmarket.com

ในด้านสังคม บริษัทฯ ได้จัดตั้งมูลนิธิเวปไซต์เมดิค เพื่อตั้งกองทุนบริจาคและช่วยเหลือองค์กรและบุคคลที่ด้อยโอกาสทางสังคม ซึ่งบางระบบอยู่ในระหว่างดำเนินการเพื่อให้คนไทยทุกคนสามารถเข้ามาบริจาคช่วยเหลือได้ด้วยระบบเทคโนโลยีสารสนเทศนี้ และ บริษัทฯ ยังเป็นเสมือนสื่อกลางในการนำองค์กรการแพทย์และองค์กรทางธุรกิจด้านนี้ ร่วมมือกันช่วยเหลือสังคมในด้านต่างๆ ในอีกทางหนึ่ง

1.3 รูปแบบการจัดองค์กรและการบริหารองค์กร



รูปที่ 1.3 โครงสร้างบริษัท

1.4 ตำแหน่งและหน้าที่งานที่นักศึกษาได้รับมอบหมาย

ตำแหน่งที่ได้รับมอบหมาย

ผู้ช่วยเว็บโปรแกรมเมอร์

หน้าที่ที่ได้รับมอบหมาย

1. แก้ไขปัญหาที่เกิดขึ้นที่ได้รับผลมาจากการเขียน Code เว็บไซต์หรือ ฐานข้อมูลผิดพลาด
2. เพิ่มระบบของเว็บไซต์ ที่ได้รับมอบหมายมา
3. ลงโปรแกรมต่าง ๆ ให้กับเครื่องคอมพิวเตอร์
4. ทดสอบการใช้งานเว็บไซต์เพื่อค้นหาข้อผิดพลาด
5. แก้ไขไวรัสต่าง ๆ ที่ค้นพบในคอมพิวเตอร์ และเว็บไซต์
6. ทำการย้ายข้อมูลที่เป็นต่าง ๆ เพื่อเก็บสำรองข้อมูล ย้ายฐานข้อมูลเพื่อนำไปใช้งานอื่น ๆต่อไป

1.5 พนักงานที่ปรึกษาและตำแหน่งของพนักงานที่ปรึกษา

พนักงานที่ปรึกษา

นางสาวชุตีมา เพชรบุญโญ

ตำแหน่งของพนักงานที่ปรึกษา

Webprogrammer

1.6 ระยะเวลาที่ปฏิบัติงาน

1 มิถุนายน พ.ศ. 2554 – 30 กันยายน พ.ศ. 2554

1.7 วัตถุประสงค์หรือจุดมุ่งหมายของการปฏิบัติงานหรือโครงการที่ได้รับมอบหมายให้ปฏิบัติงานสหกิจศึกษา

- 1) เพื่อลดงานที่ได้รับมอบหมายของพนักงานประจำที่ทำอยู่ในส่วนของแผนกพัฒนาเว็บไซต์(Web Development)
- 2) ฝึกการประสานงาน ระหว่าง นักศึกษาฝึกงาน กับพนักงานที่ปรึกษา
- 3) เพื่อให้สามารถจัดระบบ เว็บไซต์ของทางบริษัทและลูกค้าให้เป็นเป็นไปได้อย่างมีประสิทธิภาพ

1.8 ผลที่คาดว่าจะได้รับจากการปฏิบัติงานหรือโครงการที่ได้รับมอบหมาย

- 1) สามารถจัดการกับระบบ เว็บไซต์ของ Worldmedic Software ได้ทั้ง เว็บไซต์ โดยผ่านทางผู้ดูแลเว็บไซต์
- 2) ฝึกการทำงานร่วมกับคนอื่นได้อย่างดี
- 3) ได้รับความรู้จากงานที่ทำ ทำให้สามารถปฏิบัติงานที่เกี่ยวข้องได้อย่างชำนาญและรวดเร็วยิ่งขึ้น
- 4) สามารถนำโครงการที่ได้ทำไป ไปใช้งานได้จริง และสามารถนำไปดัดแปลงแก้ไขกับงานชิ้นอื่นได้

บทที่ 2

ทฤษฎีและเทคโนโลยีที่ใช้ในการปฏิบัติงาน

2.1 เทคโนโลยีสำหรับการปฏิบัติงาน

2.1.1 โปรแกรมดรีมวีฟเวอร์



รูปที่ 2.1 โลโก้โปรแกรมดรีมวีฟเวอร์

โปรแกรม อะโดบี ดรีมวีฟเวอร์ (Adobe Dreamweaver)[1] หรือชื่อเดิมคือ แมโครมีเดียดรีมวีฟเวอร์ (Macromedia Dreamweaver) เป็น โปรแกรมแก้ไขเอกสารที่เอ็มแอล(HTML)พัฒนาโดยบริษัทแมโครมีเดีย (ปัจจุบันควบกิจการรวมกับบริษัท อะโดบีซิสเต็มส์) สำหรับการออกแบบเว็บไซต์ในรูปแบบ WYSIWYG กับการควบคุมของส่วนแก้ไขรหัส เอกสารที่เอ็มแอล(HTML)ในการพัฒนาโปรแกรมที่มีการรวมทั้งสองแบบเข้าด้วยกันแบบนี้ ทำให้ ดรีมวีฟเวอร์เป็นโปรแกรมที่แตกต่างจากโปรแกรมอื่นๆ ในประเภทเดียวกัน ในช่วงปลายปีทศวรรษ 2533 จนถึงปีพ.ศ. 2544 ดรีมวีฟเวอร์มีส่วนตลาดโปรแกรมแก้ไขเอกสารที่เอ็มแอล(HTML)อยู่มากกว่า 70%

ดรีมวีฟเวอร์มีทั้งในระบบปฏิบัติการแมคอินทอช และไมโครซอฟท์วินโดวส์ ดรีมวีฟเวอร์ยังสามารถทำงานบนระบบปฏิบัติการแบบยูนิกซ์ ผ่านโปรแกรมจำลองอย่าง WINE ได้ รุ่นล่าสุดคือดรีมวีฟเวอร์ CS5.5

อนึ่ง คำว่า Dreamweaver หรือ ดรีมวีฟเวอร์ หมายถึง ทอฝัน หรือ สานฝัน ในภาษาอังกฤษ

การทำงานกับภาษาต่างๆ

ดรีมวีฟเวอร์ สามารถทำงานกับภาษาคอมพิวเตอร์ในการเขียนเว็บไซต์แบบไดนามิก ซึ่งมีการใช้เอชทีเอ็มแอล(HTML)เป็นตัวแสดงผลของเอกสาร เช่น ASP ASP.NET PHP JSP และ ColdFusion รวมถึงการจัดการฐานข้อมูลต่างๆ อีกด้วย และในเวอร์ชันล่าสุดยังสามารถทำงานร่วมกับ XML และ CSS ได้อย่างง่ายดาย

มุมมองในการทำงานกับ ดรีมวีฟเวอร์

มุมมองแบบ Code เป็นมุมมองที่ใช้ในการแก้ไขโค้ด HTML หากผู้ที่จะใช้มุมมอง Code ในการจัดการกับไฟล์ต้องมีความรู้เกี่ยวกับโค้ด HTML

มุมมองแบบ Split เป็นมุมมองที่แสดงให้เห็นทั้งโค้ด HTML และมุมมองปรกติ ซึ่งจะบอกให้ทราบว่าการทำงานกับไฟล์ ขณะนั้นอยู่ในส่วนใดของโค้ด HTML กับมุมมองปรกติ

มุมมองแบบ Design เป็นมุมมองการทำงานปรกติ ที่แสดงเหมือนจริงของเอกสารเว็บเพจ

การจัดการไฟล์

ดรีมวีฟเวอร์ยังสามารถทำงานในการจัดการไฟล์ได้ ทั้งจัดการไฟล์ภายในเว็บไซต์ของตน หรือจัดการเว็บไซต์บนเซิร์ฟเวอร์ ผ่าน FTP

2.1.2 โปรแกรม AppServ [2]

กำเนิดโปรแกรม AppServ

สำหรับโปรแกรม AppServ นี้ไม่ได้เกิดจากการสนับสนุนจากหน่วยงานรัฐบาล หรือหน่วยงานเอกชน หรือองค์กรอิสระ ใดๆเลยทั้งสิ้น แต่โปรแกรม AppServ ได้กำเนิดจากแรงบันดาลใจจากเพื่อนของผู้พัฒนาคนหนึ่งที่ได้เริ่มศึกษาภาษา PHP และฐานข้อมูล MySQL และมีปัญหาทุกครั้งในการติดตั้งกว่าจะติดตั้งได้ก็ใช้เวลาไม่น้อยกว่า 3 ชั่วโมง บางทีทำได้บ้าง ไม่ได้บ้าง และทุกครั้งที่ยังติดตั้งไม่ได้ก็จะมาขอความช่วยเหลือจากผู้พัฒนาเป็นประจำทุกครั้ง จึงทำให้ผู้พัฒนาได้สร้างโปรแกรมที่สะดวกในการติดตั้งเพื่อให้เพื่อนของผู้พัฒนาสามารถนำไปใช้งานได้ทันที โดยไม่ต้องมาปวดหัวกับการติดตั้งที่ยุ่งยากอีกต่อไป ในช่วงแรกที่แจกจ่ายนั้น ผู้พัฒนาได้แจกจ่ายในเว็บไซต์ที่เป็นภาษาอังกฤษ ผู้ใช้งานต่างประเทศให้ความสนใจและมีการใช้งานเป็นจำนวนมาก และในปัจจุบันได้เพิ่มเติมในส่วน of เว็บไซต์ภาษาไทย ในอนาคตผู้พัฒนาจะจัดทำเว็บไซต์สามารถรองรับทุกภาษา และเข้าถึงผู้ใช้งานทุกคนทั่วโลก

ความหมายของโปรแกรม AppServ

AppServ คือ โปรแกรมที่รวบรวมเอา Open Source Software หลายๆ อย่างมารวมกัน

โดยมี Package หลักคือ Apache PHP MySQL และ phpMyAdmin

โปรแกรมต่างๆ ที่นำมารวบรวมไว้ทั้งหมดนี้ ได้ทำการดาวน์โหลดจาก Official Release ทั้งสิ้น โดยตัว AppServ จึงให้ความสำคัญว่าทุกสิ่งทุกอย่างจะต้องให้เหมือนกับต้นฉบับ เราจึงไม่ได้ตัดทอน หรือเพิ่มเติมอะไรที่แปลกไปกว่า Official Release แต่อย่างใด เพียงแต่มีบางส่วนเท่านั้นที่เราได้เพิ่มประสิทธิภาพการติดตั้งให้สอดคล้องกับการทำงานแต่ละคน โดยที่การเพิ่มประสิทธิภาพนี้ไม่ได้ไปยุ่งในส่วน of Original Package เลยแม้แต่น้อย เพียงแต่เป็นการกำหนดค่า Config เท่านั้น เช่น Apache ก็จะเป็นในส่วน of httpd.conf PHP ก็จะเป็นในส่วน of php.ini MySQL ก็จะเป็นในส่วน of my.ini ดังนั้นเราจึงรับประกันได้ว่าโปรแกรม AppServ สามารถทำงานและความเสถียร

ของระบบ ได้เหมือนกับ Official Release ทั้งหมด

จุดประสงค์หลักของการรวมรวม Open Source Software เหล่านี้เพื่อทำให้การติดตั้งโปรแกรมต่างๆ ที่ได้กล่าวมาให้ง่ายขึ้น เพื่อลดขั้นตอนการติดตั้งที่แสนจะยุ่งยากและใช้เวลานาน โดยผู้ใช้งานเพียงดับเบิลคลิก setup ภายในเวลา 1 นาที ทุกอย่างก็ติดตั้งเสร็จสมบูรณ์ระบบต่างๆ ก็พร้อมที่จะทำงาน ได้ทันทีทั้ง Web Server Database Server เหตุผลนี้จึงเป็นเหตุผลหลักที่หลายๆ คนทั่วโลก ได้เลือกใช้โปรแกรม AppServแทนการที่จะต้องมาติดตั้งโปรแกรมต่างๆ ที่ละส่วน

2.1.2.1 โปรแกรม Apache[3]

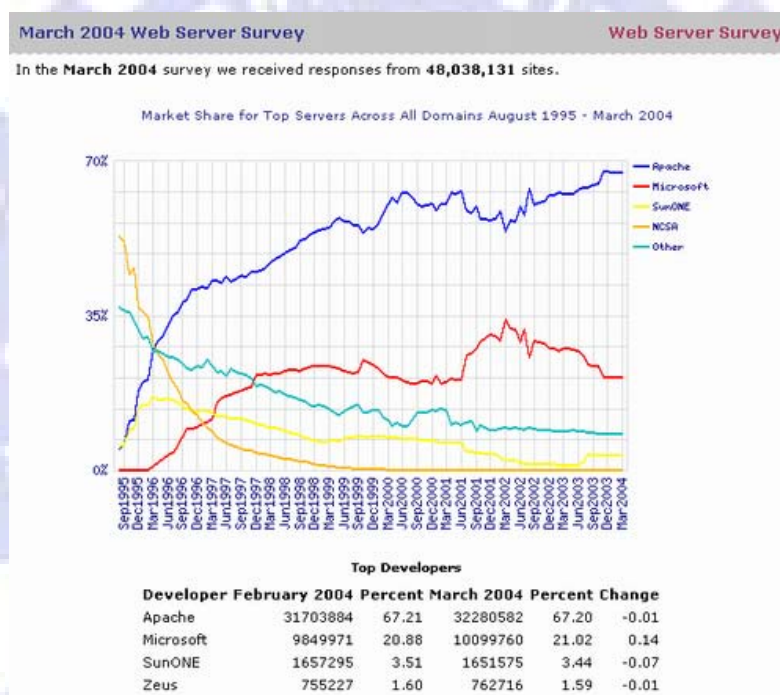


รูปที่ 2.2 โลโก้โปรแกรม Apache

อาปาเช่เป็นเว็บเซิร์ฟเวอร์เพียงหนึ่งเดียวที่อยู่คู่กับระบบปฏิบัติการลินุกซ์ทุกดิสทริบิวชันมาเป็นเวลาหลายปีแล้ว เช่นเดียวกับลินุกซ์เรดแฮทที่ได้รวมเอาโปรแกรมอาปาเช่ไว้ในชุดติดตั้งพร้อมให้เราใช้งานได้ทันที ไม่ต่างอะไรกับบะหมี่สำเร็จรูป แค่เทน้ำร้อนลงไปก็รับประทานได้ทันที จึงไม่ใช่เรื่องยากเลยที่เราจะตั้งเครื่องพีซีซักตัวหนึ่งขึ้นเป็นเว็บเซิร์ฟเวอร์ ให้บริการเว็บได้ทั้ง ระบบอินเทอร์เน็ตภายในองค์กร ไปจนถึงจัดตั้งเว็บไซต์เผยแพร่ข้อมูลไปทั่วโลก และนี่คืออีกหนึ่งการนำเอาลินุกซ์มาใช้งานที่คุ้มค่าที่สุด สำหรับวันนี้

ข้อมูลการสำรวจจากเว็บไซต์ทั่วโลกโดย Netcraft เป็นสิ่งที่ยืนยันถึงจำนวนของอาปาเช่เว็บเซิร์ฟเวอร์ที่มีสัดส่วนการใช้งานสูงกว่าเว็บเซิร์ฟเวอร์อื่นๆ อย่างเห็นได้ชัด และยังมีแนวโน้มที่จะเพิ่มสูงมากยิ่งขึ้นอีกด้วย จากจุดเริ่มต้นที่อาศัยโค้ดจากเว็บเซิร์ฟเวอร์มาตรฐาน NCSA (องค์กร

กลางผู้กำหนดมาตรฐานโปรโตคอล HTTP มาตรฐานภาษา HTML และมาตรฐานอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง กับงานบริการบนเว็บทั้งหมด) พัฒนาอย่างต่อเนื่องด้วยกำลังของชุมชนนักพัฒนาจากทุกมุมโลก ผ่านโมเดลการพัฒนาแบบฟรีซอฟต์แวร์ ภายใต้การกำกับดูแลของ Apache Foundation ทำให้เกิดซอฟต์แวร์เว็บเซิร์ฟเวอร์ที่มีเสถียรภาพการทำงานที่เชื่อถือได้ มีประสิทธิภาพสูง และแข็งแกร่ง จากซอฟต์แวร์ที่เริ่มต้นจากส่วนประกอบเล็ก ๆ หรือ "patches" จำนวนมากมาย จนทำให้ถูกเรียก ขานว่า " a patchy " ผ่านช่วงระยะเวลาของการพัฒนามาถึงสิบปี จนกลายมาเป็นเว็บเซิร์ฟเวอร์ที่ได้ มาตรฐาน และได้รับความนิยมสูงสุดในวันนี้ อาปาเช่ยังคงความเป็นฟรีซอฟต์แวร์ไว้อย่างมั่นคง กล่าวได้ว่าถึงวันนี้อาปาเช่เป็นแม่แบบของฟรีซอฟต์แวร์ที่ประสบความสำเร็จแล้วในโลกของความเป็นจริง และเป็นอีกหนึ่งโปรเจกต์ที่ก้าวข้ามพ้นอุปสรรคของโมเดลการพัฒนาแบบฟรีซอฟต์แวร์ได้ สำเร็จแล้ว



รูปที่ 2.3 รายงานผลสำรวจเว็บเซิร์ฟเวอร์จาก NetCraft

ประโยชน์จากเว็บเซิร์ฟเวอร์

ไม่ว่าจะเป็นเว็บเซิร์ฟเวอร์ชนิดใดก็ตาม คุณประโยชน์ที่จะได้รับย่อมเป็นสิ่งแรกที่เราต้องคำนึงถึงความหมายสั้น ๆ ของบริการบนเว็บก็คือ มันเป็นวิธีที่ง่ายที่สุดที่จะเผยแพร่เอกสารข้อมูลไปในเครือข่ายคอมพิวเตอร์ เพราะเพียงแค่ผู้ใช้บริการเปิดโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ (ซึ่งมีติดตั้งอยู่ในคอมพิวเตอร์หรือเครื่องมือสื่อสารสมัยใหม่อยู่แล้ว) ก็จะสามารถเข้าถึงเอกสารเว็บได้โดยอ้างชื่อของเว็บไซต์ ต่อจากนั้นก็จะพบกับเอกสารข้อความ สื่อมัลติมีเดีย บริการดาวน์โหลด และกิจกรรมที่เป็นอินเทอร์เน็ตแอคทิฟสสารพัดได้อย่างง่ายดาย

เว็บเซิร์ฟเวอร์จะเป็นศูนย์กลาง หรือจุดเริ่มต้นของการประยุกต์ใช้งานเครือข่ายคอมพิวเตอร์ของคุณได้อย่างหลากหลาย เริ่มต้นจากการเป็นแหล่งเผยแพร่ข่าวสารในองค์กร เปิดให้บริการอีเมลผ่านเว็บ (Web based Mail Services) รวมไปถึงการใช้งานแอปพลิเคชันผ่านเว็บหรือ Web based Application ที่พัฒนาขึ้น โดยเฉพาะ ซึ่งมีองค์กรเป็นจำนวนมากที่เริ่มหันมาสนใจพัฒนาแอปพลิเคชันเฉพาะขององค์กรในลักษณะเช่นนี้ ทั้งนี้เหตุผลหลักก็คือความต้องการที่จะพัฒนาแอปพลิเคชันขึ้น โดยตั้งอยู่บนระบบโครงสร้างที่เป็นมาตรฐาน ซึ่งจะช่วยลดปัญหาที่จะต้องเผชิญกับการเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยีที่ถูกกำหนดขึ้นโดยผู้ผลิตซอฟต์แวร์หรือฮาร์ดแวร์รายใหญ่นั้นเอง

สำหรับองค์กรที่มีขนาดเล็ก และยังขาดความพร้อมในเรื่องที่จะพัฒนาซอฟต์แวร์ขึ้นใช้งานเอง ก็ยังมีทางเลือกออกอีกมากที่จะนำแอปพลิเคชันสำเร็จรูปมาใช้งานร่วมกับเว็บเซิร์ฟเวอร์ได้เช่นกัน ซึ่งมีโปรเจกต์ในแบบฟรีเมียมแวร์ให้เลือกใช้ได้เช่นกัน และส่วนใหญ่จะสามารถใช้ได้เป็นอย่างดีกับอาปาเช่ เนื่องจากความแพร่หลายของอาปาเช่ในหมู่นักพัฒนาซอฟต์แวร์นั่นเอง

ประโยชน์อื่น ๆ ของ Apache

ในความเป็นจริงแล้ว สถานะของอาปาเช่ในปัจจุบันถูกแบ่งออกในเชิงการประยุกต์ใช้งานได้ 2 ทาง คือ การใช้งานทางตรง หรือการใช้งานโดยเน้นหนักไปในฐานะของ HTTP Server ซึ่งถูกนำไปใช้งานเป็นเว็บเซิร์ฟเวอร์โดยตรง ในส่วนนี้ยังสามารถแยกลักษณะการใช้งานออกไปได้อีกหลายทิศทางขึ้นอยู่กับลักษณะของงานและคุณลักษณะพิเศษต่าง ๆ ที่เสริมเข้าไปอีกด้วย ได้แก่

- 1) การใช้งานเป็น Mirror Site ด้วยความสามารถจากโมดูลในกลุ่ม mod_proxy.c ทำให้เราสามารถประยุกต์ใช้อาปาเซ่เป็นเว็บไซต์ Mirror ได้ โดยสามารถสำเนาเนื้อหาจากเว็บไซต์ที่ได้รับการอนุญาตแล้วมาให้บริการในเซิร์ฟเวอร์ของเราได้
 - 2) ทำหน้าที่เป็น Web Redirector หรือทำหน้าที่เป็นตัวช่วยเปลี่ยนทิศทางของผู้ชมที่มาจากแหล่งต้นทางที่แตกต่างกันให้ไปสู่ URL หรือเซิร์ฟเวอร์ที่กำหนดขึ้นใหม่ได้ ซึ่งมาจากความสามารถของโมดูล mod_rewrite.c
 - 3) การสร้างเว็บไซต์ส่วนบุคคล หรือ Personal Home Page การใช้งานแบบนี้เป็นที่นิยมมากในสถานศึกษา มหาวิทยาลัย โดยอาศัยการทำงานของโมดูล mod_userdir.c จะช่วยให้ยูสเซอร์ทุกคนในเว็บเซิร์ฟเวอร์มีเว็บไซต์ส่วนตัวได้โดยอัตโนมัติ โดยมี URL เป็นชื่อเว็บไซต์นั้นตามด้วยเครื่องหมาย ~ และชื่อของยูสเซอร์นั้น ๆ เช่น ยูสเซอร์ gump ในเซิร์ฟเวอร์ www.tepleela.ac.th ก็จะมี URL เป็น http://www.tepleela.ac.th/~gump/ เป็นต้น ซึ่งทำให้สมาชิก นักเรียน นักศึกษา มีเว็บไซต์เป็นของตนเองที่จะใช้ฝึกหัดสร้างเว็บไซต์ และเผยแพร่ข้อมูลสู่สาธารณะได้ตามต้องการ
 - 4) การเป็น Virtual Host ลักษณะนี้เป็นที่นิยมกันมากที่สุด คือ การสร้างเว็บไซต์มากกว่า 1 เว็บไซต์โดยใช้เครื่องเซิร์ฟเวอร์เพียงเครื่องเดียว และใช้หมายเลขไอพีแอดเดรสเพียงหมายเลขเดียวในการอ้างถึงเว็บไซต์หลายชื่อ หรือที่เรียกว่า Name Based Virtual Host ซึ่งช่วยให้ลดค่าใช้จ่ายไปได้มาก สำหรับ Red Hat Linux 9.0 แล้วในทางเทคนิคสามารถคอนฟิกได้ทันทีในส่วนของการาปาเซ่ แต่ยังคงขาดในส่วนของการ FTP Server ซึ่งไม่สนับสนุนการทำ Virtual Host ในแบบ Name Based ดังนั้นจึงจำเป็นต้องนำโปรแกรม FTP Server ที่ดีกว่า vsFTPd และมีคุณสมบัติด้าน Virtual Host มาใช้แทน เช่น ProFTPd หรือ PureFTPd เป็นต้น (vsFTPd สนับสนุน Virtual Host เฉพาะแบบ IP Based และ Port Based เท่านั้น)
 - 5) การเป็นเว็บเซิร์ฟเวอร์ที่สนับสนุนเทคโนโลยีเว็บอื่น ๆ Apache 1.3 และ 2.0 เป็นเพียงหนึ่งในโปรเจกต์ของ The Apache Software Foundation เท่านั้น ยังมีโปรเจกต์อื่น ๆ ที่เป็นโปรเจกต์ต่อเนื่องจากอาปาเซ่อีกมากมาย เช่น Jakarta เป็นโปรเจกต์เสริมเพื่อทำให้อาปาเซ่สนับสนุน Java Platform โดยหนึ่งในจำนวนโปรแกรมที่เป็นที่รู้จักกันเป็นอย่างดีก็คือ Tomcat 5 ซึ่งเสริมการสนับสนุน Java Servlet 2.4 และ Java Server Pages 2.0
- ในทางอ้อม การประยุกต์ใช้อาปาเซ่เว็บเซิร์ฟเวอร์ยังถูกนำมาใช้เพื่อเป็นส่วนประกอบในงานด้านอื่น ๆ อีก โดยอยู่ในฐานะช่องทางติดต่อระหว่างผู้ใช้กับแอปพลิเคชันต่าง ๆ ในลักษณะของ Web based User Interface ซึ่งผู้ใช้อินเทอร์เน็ตทั่วไปมีความคุ้นเคยอยู่แล้ว อีกทั้งยังลดการบำรุงรักษาและคอนฟิกในฝั่งเครื่องไคลเอนท์ไปได้มากอีกด้วย การใช้งานในทางอ้อมที่ว่่านี้ ได้แก่

- 6) เป็นยูสเซอร์อินเทอร์เน็ตเข้าสู่ยูทิลิตี้ อาปาเช่ถูกนำไปพัฒนาร่วมกับซอฟต์แวร์ต่าง ๆ มากมายทั้งซอฟต์แวร์เชิงพาณิชย์ และฟรีซอฟต์แวร์ เพื่อใช้เป็นอินเทอร์เน็ตที่สะดวกต่อการใช้งานยิ่งขึ้น เช่น ซอฟต์แวร์บริหารจัดการ โปรแกรมตรวจสอบและกำจัดไวรัส(ได้แก่Trend Micro) ซอฟต์แวร์ช่วยการคอนฟิกและใช้งานลินุกซ์เซิร์ฟเวอร์ (ได้แก่ WebminUsermin)
- 7) เป็นช่องทางแสดงผลข้อมูลระบบและเครือข่าย เนื่องจากอาปาเช่ถูกผนวกเอาไว้กับลินุกซ์เซิร์ฟเวอร์ทุกดิสทริบิวชัน หรือ ถ้าเป็นโอเอสอื่น(WindowsMac OS X) ก็สามารถติดตั้งใช้งานได้ฟรี และสามารถแสดงผลได้ทั้งตัวอักษร รูปภาพ รูปกราฟ ได้โดยตรง จึงมีการนำอาปาเช่มาใช้งานด้านการแสดงผลข้อมูลระบบ และกราฟสถิติต่าง ๆ มากมาย เช่น MRTG ใช้แสดงข้อมูลกราฟที่ได้ข้อมูลจาก Router หรือ SNMP Server โปรแกรม SARG ใช้แสดงตารางสถิติการเข้าชมเว็บไซต์ของผู้ใช้งาน Squid Proxy Server โปรแกรมประเภท Log Analyzer เป็นต้น
- 8) ใช้เป็น Web Mail ข้อดีของการใช้งานอีเมลผ่านทางเว็บเบราว์เซอร์เป็นสิ่งที่เราต่างทราบกันเป็นอย่างดี อาปาเช่ในฐานะที่เป็น Front-End ของระบบอีเมลจึงเป็นงานอีกลักษณะหนึ่งที่เรานิยมนำมาใช้งานร่วมกับระบบ Mail Server
- 9) เป็นอินเทอร์เน็ตของแอปพลิเคชันเฉพาะทาง มีซอฟต์แวร์เป็นจำนวนมากที่พัฒนาโดยทำงานภายใต้สภาพแวดล้อมที่เรียกว่า Web based Applications ทั้งที่เป็นการพัฒนาขึ้นเพื่อใช้งานในองค์กรโดยเฉพาะ และทั้งที่เป็นซอฟต์แวร์สำเร็จรูป เช่น โปรแกรมประเภท Groupware หรือ Web based collaboration ต่าง ๆ ระบบสนับสนุนสารสนเทศภายในองค์กร เป็นต้น

2.1.2.2โปรแกรม phpMyAdmin[4]



รูปที่ 2.4 โลโก้โปรแกรม phpMyAdmin

ถ้าเราจะใช้ฐานข้อมูลที่เป็น MySQL บางครั้งจะมีความลำบากและยุ่งยากในการใช้งาน ดังนั้นจึงมีเครื่องมือในการจัดการฐานข้อมูล MySQL ขึ้นมาเพื่อให้สามารถจัดการ ตัว DBMS ที่เป็น

MySQL ใ้ได้ง่ายและสะดวกยิ่งขึ้น โดย phpMyAdmin ก็ถือเป็นเครื่องมือชนิดหนึ่งในการจัดการนั่นเอง

phpMyAdmin เป็นส่วนต่อประสานที่สร้างโดยภาษาพีเอชพี ซึ่งใช้จัดการฐานข้อมูล MySQL ผ่านเว็บเบราว์เซอร์ โดยสามารถที่จะทำการสร้างฐานข้อมูลใหม่ หรือทำการสร้าง TABLE ใหม่ๆ และยังมี function ที่ใช้สำหรับการทดสอบการ query ข้อมูลด้วยภาษา SQL พร้อมกันนั้น ยังสามารถทำการ insert delete update หรือแม้กระทั่งใช้ คำสั่งต่างๆ เหมือนกับกับการใช้ภาษา SQL ในการสร้างตารางข้อมูล

ในส่วนของการแสดงผลหน้าแรกเมื่อเข้าสู่หน้า แสดงผล phpMyAdmin จะแสดงรุ่นของ phpMyAdmin ที่ใช้งานอยู่ พร้อมทั้งสามารถที่จะจัดการกับรหัสอักขระที่ใช้ในการเก็บข้อมูล ฟังก์ชันเมนูด้านซ้ายจะแสดงข้อมูลของฐานข้อมูลปัจจุบัน (DATABASE NAME) และเมื่อทำการเลือกแล้ว จะแสดงโครงสร้างของ ตารางข้อมูล

2.1.2.3 โปรแกรม Mysql



รูปที่ 2.5 โลโก้โปรแกรม MySQL

มายเอสคิวแอล (MySQL) คือ โปรแกรมระบบจัดการฐานข้อมูล ที่พัฒนาโดยบริษัทมายเอสคิวแอล เอบี (MySQL AB) มีหน้าที่เก็บข้อมูลอย่างเป็นระบบ รองรับคำสั่งเอสคิวแอล (SQL = Structured Query Language) เป็นเครื่องมือสำหรับเก็บข้อมูล ที่ต้องใช้ร่วมกับเครื่องมือหรือโปรแกรมอื่นอย่างบูรณาการ เพื่อให้ได้ระบบงานที่รองรับความต้องการของผู้ใช้ เช่นทำงานร่วมกับเครื่องบริการเว็บ (Web Server) เพื่อให้บริการแก่ภาษาสคริปต์ที่ทำงานฝั่งเครื่องบริการ (Server-Side Script) เช่น

ภาษาพีเอชพี ภาษาเอเอสพีคอตเน็ต หรือภาษาเจเอสพี เป็นต้น หรือทำงานร่วมกับโปรแกรมประยุกต์ (Application Program) เช่น ภาษาวิซวลเบสิกคอตเน็ต ภาษาจาวา หรือภาษาซีชาร์ป เป็นต้น โปรแกรมถูกออกแบบให้สามารถทำงานได้บนระบบปฏิบัติการที่หลากหลาย และเป็นระบบฐานข้อมูลโอเพนทอรัลท์ที่ถูกลำนำไปใช้งานมากที่สุด

MySQL (มายเอสคิวแอล) เป็นระบบจัดการฐานข้อมูลโดยใช้ภาษา SQL. แม้ว่า MySQL เป็นซอฟต์แวร์โอเพนซอร์ส แต่แตกต่างจากซอฟต์แวร์โอเพนซอร์สทั่วไป โดยมีการพัฒนาภายใต้บริษัท MySQL AB ในประเทศสวีเดน โดยจัดการ MySQL ทั้งในแบบที่ให้ใช้ฟรี และแบบที่ใช้ในเชิงธุรกิจ

MySQL สร้างขึ้นโดยชาวสวีเดน 2 คน และชาวฟินแลนด์ ชื่อ David Axmark Allan Larsson และ Michael "Monty" Widenius.

ปัจจุบันบริษัทซันไมโครซิสเต็มส์ (Sun Microsystems Inc.) เข้าซื้อกิจการของ MySQL AB เรียบร้อยแล้ว ฉะนั้นผลิตภัณฑ์ภายใต้ MySQL AB ทั้งหมดจะตกเป็นของซัน

ชื่อ "MySQL" อ่านออกเสียงว่า "มายเอสคิวแอล" หรือ "มายเอสคิวแอล" (ในการอ่านอักษร L ในภาษาไทย) ซึ่งทางซอฟต์แวร์ไม่ได้อ่าน มายซีเควล หรือ มายซีควล เหมือนกับซอฟต์แวร์จัดการฐานข้อมูลตัวอื่น

การใช้งาน

MySQL เป็นที่นิยมใช้กันมากสำหรับฐานข้อมูลสำหรับเว็บไซต์ เช่น มีเดียวิกิ และ phpBB และนิยมใช้งานร่วมกับภาษาโปรแกรม PHP ซึ่งมักจะได้อัปเดตเป็นคู่ จะเห็นได้จากคู่มือคอมพิวเตอร์ต่างๆ ที่จะสอนการใช้งาน MySQL และ PHP ควบคู่กันไป นอกจากนี้ หลายภาษาโปรแกรมที่สามารถทำงานร่วมกับฐานข้อมูล MySQL ซึ่งรวมถึง ภาษาซี ซีพลัสพลัส ปาสคาล ซีชาร์ป ภาษาจาวา ภาษาเพิร์ล พีเอชพี ไพทอน รูบี และภาษาอื่น ใช้งานผ่าน API สำหรับโปรแกรมที่ติดต่อผ่าน ODBC หรือ ส่วนเชื่อมต่อกับภาษาอื่น (Database Connector) เช่น เอเอสพี สามารถเรียกใช้ MySQL ผ่านทาง MyODBC ADO ADO.NET เป็นต้น

2.2 เทคโนโลยีสำหรับการทำเว็บไซต์

2.2.1 HTML[6]

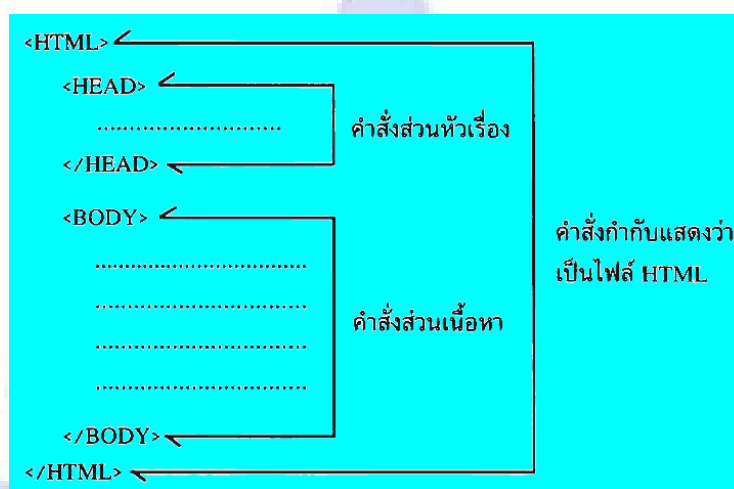
HTML ย่อมาจาก Hyper Text Markup Language เป็นภาษา ที่ใช้ในการพัฒนาเว็บเพจ เพื่อให้โปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ต่าง ๆ (ไม่ว่าจะเป็นโปรแกรม Internet Explorer Netscape Opera หรือเบราว์เซอร์ตัวอื่น ๆ) สามารถแปลงคำสั่ง และ แสดงผลเป็นรูปภาพ เสียง หรือข้อมูลได้ ภาษา HTML เป็นข้อความ (Text) ที่เป็นรหัสแอสกี (ASCII) ธรรมดา ๆ กับรหัสที่อยู่ ในเครื่องหมาย < > และมีนามสกุลเป็น *.html โดยเมื่อเราเปิดโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ เราจะไม่สามารถพบรหัสเหล่านี้ได้เลยบนจอภาพ แต่รหัสเหล่านี้จะเป็นคำสั่งที่บอกโปรแกรมเว็บเบราว์เซอร์ของเราว่า รูปแบบของข้อความอย่างไร ตัวหนา/เอียง หรือหัวข้อต่างๆ จะต้องมีการโหลดรูปภาพกราฟฟิกหรือไม่ รวมไปถึงการสร้างจุดเชื่อมโยงหรือลิงค์ (Link) ที่เชื่อมโยงไปยังเว็บเพจอื่น ๆ

โปรแกรมสำหรับการสร้างไฟล์ HTML เราอาจใช้โปรแกรมใดก็ได้ที่มีคุณสมบัติเป็น เทกซ์เอดิเตอร์ (Text Editor) เช่น Notepad หรือ Word Processor ตัวอื่น

โปรแกรมสำเร็จรูปทั่ว ๆ ไป เช่น พวก FrontPage Netscape Composer Dream Weaver หรือโปรแกรมอื่น ๆ โปรแกรมพวกนั้นค่อนข้างจะกินเนื้อที่ และทรัพยากรของเครื่องมาก มากจนบางครั้งทำให้การใช้งานอืดอาดมาก และเมื่อเซฟไฟล์แล้ว โปรแกรมพวกนี้มักจะจัดเก็บเอาสถานะแวดล้อมของตัวโปรแกรมลงในไฟล์ ทำให้ไฟล์มีขนาดใหญ่เกินความต้องการ อย่าลืมว่า พื้นที่บนเน็ตและเวลาในการดาวน์โหลด เป็นเงื่อนไขสำคัญข้อหนึ่งนะครับ เราไม่ได้ทำไว้ดูเองบนเครื่องของเราเอง ดังนั้น การทำให้บ้านของเราปรากฏบนจอของผู้ชมได้รวดเร็วที่สุด ก็คือ ความต้องการอันดับต้น ๆ ที่มีความสำคัญมาก และที่สำคัญไม่ว่าคุณจะใช้โปรแกรมตัวไหนๆ มาเขียน สุดท้ายถ้าคุณต้องการผลที่แน่นอน ก็จำเป็นต้องเอามาแก้ไขด้วยโปรแกรมประเภท Text Editor อย่าง Notepad อยู่ดี

โครงสร้างของภาษา HTML นั้นประกอบด้วยส่วนสำคัญ 3 ส่วน คือ

- 1) ส่วนกำหนดว่าเป็นไฟล์ **HTML**
- 2) ส่วนกำหนดหัวเรื่องและรายละเอียดเกี่ยวกับผู้เขียน ข้อกำหนดพิเศษอื่นๆ
- 3) ส่วนเนื้อหาของโฮมเพจ ซึ่งประกอบด้วยข้อความ และรูปภาพ หรือไฟล์มัลติมีเดียอื่นๆ



รูปที่ 2.6 ส่วนประกอบของภาษาHTML

2.2.2 PHP

PHP คืออะไร

PHP เป็นภาษาจำพวก scripting language คำสั่งต่างๆจะเก็บอยู่ในไฟล์ที่เรียกว่า สคริปต์ (script) และเวลาใช้งานต้องอาศัยตัวแปลชุดคำสั่ง ตัวอย่างของภาษาสคริปต์ก็เช่น JavaScript Perl เป็นต้น

ลักษณะของ PHP ที่แตกต่างจากภาษาสคริปต์แบบอื่นๆ คือ PHP ได้รับการพัฒนาและออกแบบมา เพื่อใช้งานในการสร้างเอกสารแบบ HTML โดยสามารถสอดแทรกหรือแก้ไขเนื้อหาได้โดยอัตโนมัติ ดังนั้นจึงกล่าวว่า PHP เป็นภาษาที่เรียกว่า server-side หรือ HTML-embedded scripting language เป็นเครื่องมือที่สำคัญชนิดหนึ่งที่ช่วยให้เราสามารถสร้างเอกสารแบบ Dynamic

HTML ได้อย่างมีประสิทธิภาพและมีลูกเล่นมากขึ้น

ถ้าใครรู้จัก Server Side Include (SSI) ก็จะสามารถเข้าใจการทำงานของ PHP ได้ไม่ยาก สมมุติว่าเราต้องการจะแสดงวันเวลาปัจจุบัน ที่ผู้เข้ามาเยี่ยมชมเว็บไซต์ในขณะนั้น ในตำแหน่งใดตำแหน่งหนึ่งภายในเอกสาร HTML ที่เราต้องการ อาจจะใช้คำสั่งในรูปแบบนี้เช่น ไว้ในเอกสาร HTML เมื่อ SSI ของ Web Server มาพบคำสั่งนี้ ก็จะกระทำคำสั่ง date.pl ซึ่งในกรณีนี้ เป็นสคริปต์ที่เขียนด้วยภาษา perl สำหรับอ่านเวลา จากเครื่องคอมพิวเตอร์ แล้วใส่ค่าเวลาเป็นเอาพุท (output) และแทนที่คำสั่งดังกล่าว ลงในเอกสาร HTML โดยอัตโนมัติ ก่อนที่จะส่งไปยังผู้อ่านอีกทีหนึ่ง

"อาจจะกล่าวได้ว่า PHP ได้รับการพัฒนาขึ้นมา เพื่อแทนที่ SSI รูปแบบเดิมๆ โดยให้มีความสามารถ และมีส่วนเชื่อมต่อกับเครื่องมือชนิดอื่นมากขึ้น เช่น ติดต่อกับคลังข้อมูลหรือฐานข้อมูลเป็นต้น"

PHP ได้รับการเผยแพร่เป็นครั้งแรกในปีค.ศ.1994 จากนั้นก็มีการพัฒนาต่อมาตามลำดับ เป็นเวอร์ชัน1 ในปี 1995 เวอร์ชัน2 (ตอนนั้นใช้ชื่อว่า PHP/FI) ในช่วงระหว่าง 1995-1997 และเวอร์ชัน3 ช่วง 1997 ถึง 1999 จนถึงเวอร์ชัน4 ในปัจจุบัน

PHP เป็นผลงานที่เติบโตมาจากกลุ่มของนักพัฒนาในเชิงเปิดเผยรหัสต้นฉบับ หรือ OpenSource ดังนั้น PHP จึงมีการพัฒนาไปอย่างรวดเร็ว และแพร่หลายโดยเฉพาะอย่างยิ่งเมื่อใช้ร่วมกับ Apache Webserver ระบบปฏิบัติการอย่างเช่น Linux หรือ FreeBSD เป็นต้น ในปัจจุบัน PHP สามารถใช้ร่วมกับ Web Server หลายๆตัวบนระบบปฏิบัติการอย่างเช่น Windows 95/98/NT เป็นต้น

ข้อดี เป็นของฟรี และ Server ที่จะนำเว็บไปฝากถูกมาก

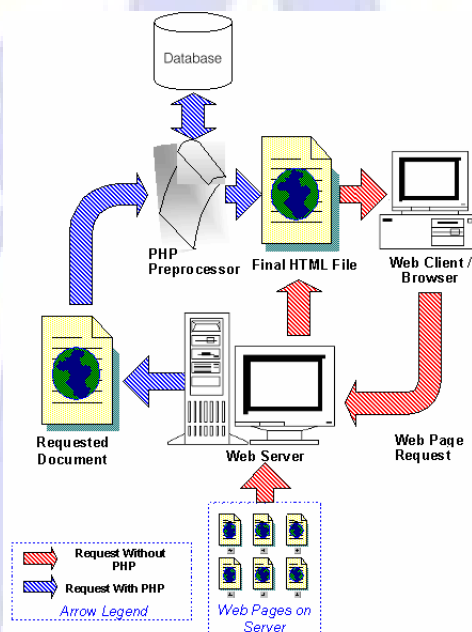
ในสมัยแรกเว็บเป็นแค่การนำเสนอข้อมูล ผู้เขียนเขียนข้อมูลเหมือนที่ผมกำลังเขียน ส่วนผู้อ่านก็มาอ่าน เราเรียกสมัยนั้นว่า Brochure Web (โบชัวร์ เว็บ) การทำเว็บสมัยก่อนอาศัย HTML และ CSS เพื่อจัดรูปแบบ ใส่รูปให้ดูสวยงาม

แต่ในยุคนี้ เว็บมีลักษณะเป็นโปรแกรมคอมพิวเตอร์ หรือที่เรียกว่า Web Application เว็บสมัยนี้นอกจากการนำเสนอข้อมูล ยังให้บริการได้ด้วย ยกตัวอย่าง Google ก็ให้บริการค้นหาเว็บGMailก็ให้บริการ eMail Google App ให้บริการ Word Processing (โปรแกรมพิมพ์งาน) Spread Sheet แบบ

Excel ฯลฯ เพื่อให้เว็บเป็น Web Application ก็ต้องใช้เครื่องมือ HTML CSS และ
ภาษาคอมพิวเตอร์ เช่น PHP ASP.NET Java ฯลฯ

หากคุณต้องการทำเว็บที่ได้ตอบกับผู้ใช้ เช่นมี Form รับข้อมูลจากผู้ใช้ หรือให้บริการผู้ใช้
คุณต้องเลือกภาษาคอมพิวเตอร์ ภาษาใดภาษาหนึ่ง ซึ่งมีข้อดีข้อเสียต่างกัน ซึ่ง PHP ก็สามารถ
ทำงานได้ส่วนนี้ได้อย่างง่าย ๆ

สรุปแล้ว PHP คือภาษาคอมพิวเตอร์ ใช้ในการเขียนโปรแกรมในเว็บ เพื่อให้เว็บเป็น Web
Application



รูปที่ 2.7ระบบการทำงานของ PHP

2.2.3 JavaScript

JavaScript เป็นภาษาโปรแกรม (programming language) ประเภทหนึ่ง ที่เรียกกันว่า "สคริปต์" (script) ซึ่งมีวิธีการทำงานในลักษณะ "แปลความและดำเนินงานไปทีละคำสั่ง" (interpret) ภาษา

เดิมมีชื่อว่า LiveScript ได้รับการพัฒนาขึ้นโดย Netscape ด้วยวัตถุประสงค์ เพื่อที่จะช่วยให้เว็บเพจสามารถแสดงเนื้อหา ที่มีการเปลี่ยนแปลงไปได้ ตามเงื่อนไขหรือสภาพแวดล้อมต่างๆกัน หรือสามารถโต้ตอบกับผู้ใช้มากขึ้น ทั้งนี้เพราะภาษา HTML แต่เดิมนั้น เหมาะสำหรับใช้แสดงเอกสาร ที่มีเนื้อหาคงที่แน่นอน และไม่มีลูกเล่นอะไรมากมายนัก

เนื่องจาก JavaScript ช่วยให้ผู้พัฒนา สามารถสร้างเว็บเพจได้ตรงกับความต้องการ และมีความน่าสนใจมากขึ้น ประกอบกับเป็นภาษาเปิด ที่ใครก็สามารถนำไปใช้ได้ ดังนั้นจึงได้รับความนิยมเป็นอย่างสูง มีการใช้งานอย่างกว้างขวาง รวมทั้งได้ถูกกำหนดให้เป็นมาตรฐานโดย ECMA ซึ่งเราจะพบว่าปัจจุบัน จะหาเว็บเพจที่ไม่ใช้ JavaScript เลยนั้น ได้ยากเต็มที

การทำงานของ JavaScript จะต้องมีการแปลความคำสั่ง ซึ่งขั้นตอนนี้จะถูกจัดการโดยบราวเซอร์ ดังนั้น JavaScript จึงสามารถทำงานได้ เฉพาะบนบราวเซอร์ที่สนับสนุน ซึ่งปัจจุบันบราวเซอร์เกือบทั้งหมดก็สนับสนุน JavaScript แล้ว อย่างไรก็ตาม สิ่งที่ต้องระวังคือ JavaScript มีการพัฒนาเป็นเวอร์ชันใหม่ๆออกมาด้วย (ปัจจุบันคือรุ่น 1.5) ดังนั้น ถ้านำโค้ดของเวอร์ชันใหม่ ไปรันบนบราวเซอร์รุ่นเก่าที่ยังไม่สนับสนุน ก็อาจจะทำให้เกิด error ได้

การทำงานของ JavaScript เกิดขึ้นบนบราวเซอร์ (เรียกว่าเป็น client-side script) ดังนั้นไม่ว่าคุณจะใช้เซิร์ฟเวอร์อะไร หรือที่ไหน ก็ยังคงสามารถใช้ JavaScript ในเว็บเพจได้ ต่างกับภาษาสคริปต์อื่น เช่น Perl PHP หรือ ASP ซึ่งต้องแปลความและทำงานที่ตัวเครื่องเซิร์ฟเวอร์ (เรียกว่า server-side script) ดังนั้นจึงต้องใช้บนเซิร์ฟเวอร์ ที่สนับสนุนภาษาเหล่านั้นเท่านั้น อย่างไรก็ตาม จากลักษณะดังกล่าวก็ทำให้ JavaScript มีข้อจำกัด คือไม่สามารถรับและส่งข้อมูลต่างๆ กับเซิร์ฟเวอร์โดยตรง เช่น การอ่านไฟล์จากเซิร์ฟเวอร์ เพื่อนำมาแสดงบนเว็บเพจ หรือรับข้อมูลจากผู้ใช้เพื่อนำไปเก็บบนเซิร์ฟเวอร์ เป็นต้น ดังนั้นงานลักษณะนี้ จึงยังคงต้องอาศัยภาษา server-side script อยู่ (ความจริง JavaScript ที่ทำงานบนเซิร์ฟเวอร์เวอร์ก็มี ซึ่งต้องอาศัยเซิร์ฟเวอร์ที่สนับสนุน โดยเฉพาะเช่นกัน แต่ไม่เป็นที่นิยมนัก)

การทำงานของ JavaScript จะมีประสิทธิภาพมาก ถ้ามันสามารถดัดแปลงคุณสมบัติ ขององค์ประกอบต่างๆ บนเว็บเพจ (เช่น สี หรือรูปแบบของข้อความ) และสามารถรับรู้เหตุการณ์ ที่ผู้ชมเว็บเพจโต้ตอบกับองค์ประกอบเหล่านั้น (เช่น การคลิก หรือเลื่อนเมาส์ไปวาง) ได้ ดังนั้นจาก

ภาษา HTML เดิม ที่มีลักษณะสถิต (static) ใน HTML เวอร์ชันใหม่ๆ จึงได้มีการพัฒนาให้มีคุณสมบัติบางอย่างเพิ่มขึ้น และมีลักษณะเป็นอ็อบเจกต์ "object" มากขึ้น การทำงานร่วมกันระหว่างคุณสมบัติใหม่ของ HTML ร่วมกับ JavaScript นี้เอง ทำให้เกิดเป็นสิ่งที่เรียกว่า Dynamic HTML คือ ภาษา HTML ที่สามารถใช้สร้างเว็บเพจที่มีลักษณะพลวัต (dynamic) ได้นั่นเอง

นอกจากนี้ อีกองค์ประกอบหนึ่งที่เกี่ยวข้อง ก็คือ Cascading Style Sheet (CSS) ซึ่งเป็นภาษาที่ช่วยให้เราควบคุมรูปแบบ ขององค์ประกอบต่างๆ บนเว็บเพจ ได้อย่างมีประสิทธิภาพมากกว่าคำสั่ง หรือแท็ก (tag) ปกติของ HTML เนื่องจาก JavaScript สามารถดัดแปลงคุณสมบัติของ CSS ได้เช่นกัน ดังนั้นมันจึงช่วยให้เราควบคุมเว็บเพจ ได้อย่างมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น ไปอี

2.2.4 Iframe[7]

frameคือภาษา HTML ที่ใช้ในการดึงหน้าเว็บไม่ว่าจะเป็น path urlจากเว็บเราหรือจากเว็บอื่น มาแสดงในเว็บของเราครับ และสามารถกำหนดได้ทั้งขนาดของกรอบที่จะแสดงว่า กว้าง / ยาวเท่าไรหรือ ซึ่งบางที่ใช้ในการดึงกรอบข่าวสารจากเว็บอื่นมาแสดงที่เว็บของตัวเองครับ

ข้อดีของ iframe

ข้อดีอีกอย่างคือช่วยแบ่งการโหลดหน้าเว็บออกเป็นส่วนๆครับ ทำให้ลดการโหลดหน้าเว็บหลักของเราทำให้ดูเหมือนเว็บโหลดไวขึ้นครับ นอกจากนี้ยังสามารถดึงหน้าเว็บจากเว็บอื่นมาแสดงที่หน้าเว็บของเราได้ด้วย iframeเช่นเดียวกัน และ หากไฟล์หรือลิงค์ที่เราใส่ไว้ใน iframeเกิดมีปัญหา error ก็จะไม่ส่งผลกับหน้าเว็บหลักของเราครับ แต่จะไป error ในส่วนของ iframeแทนครับ และยังมีข้อดีอื่นๆอีกครับ แต่ก็ใช่ว่าจะมีแต่ข้อดีนะครับ เพราะการใช้ iframe ก็มีข้อเสียอยู่หลายส่วนเช่นกันครับ

ข้อเสียของ iframe

ไม่ดีต่อ robot search

บทที่ 3

แผนงานการปฏิบัติงานและขั้นตอนการดำเนินงาน

3.1 แผนงานในการปฏิบัติงาน

ตารางที่ 3.1 ระยะเวลาการปฏิบัติงาน

รายละเอียด	เดือนที่ 1	เดือนที่ 2	เดือนที่ 3	เดือนที่ 4
เรียนรู้ระบบต่างๆ ในองค์กร	■	■		
ศึกษาระบบที่จะจัดทำ	■	■		
ออกแบบตัวเว็บไซต์ที่จะสร้างขึ้น		■	■	
เริ่มเขียนโค้ดเพื่อสร้างระบบ สำหรับ เว็บไซต์ขึ้นมา			■	■
ตรวจทานเว็บไซต์และแก้ไขข้อผิดพลาดที่ค้นพบ				■

สีฟ้า หมายถึง แผนระยะเวลาการปฏิบัติงานที่คาดการณ์ไว้

สีแดง หมายถึง ระยะเวลาการปฏิบัติงานจริง

3.2 รายละเอียดงานที่ได้รับมอบหมาย

- 1) ช่วยพนักงานที่ปรึกษาแก้ไข Code เว็บไซต์ ด้วยภาษา HTML และ PHP เป็นหลัก
- 2) ทำการเพิ่มระบบ ตามความต้องการ ของลูกค้าที่สั่งมา
- 3) ออกแบบฐานข้อมูล MySQL เพื่อนำมาใช้งาน กับ Code เว็บไซต์
- 4) ออกแบบระบบจัดการเว็บไซต์ ผ่านทางเว็บไซต์

3.3 ขั้นตอนการดำเนินงาน

3.2.1 เรียนรู้ระบบต่างๆในองค์กร

ศึกษาระบบการทำงานภายในองค์กร เพื่อจะทำให้การดำเนินงาน ที่จะต้องมีการประสานงาน และใช้ระบบภายในองค์กรสามารถทำได้ราบรื่นอย่างไม่มีปัญหา

3.2.2 ศึกษาระบบที่จะจัดทำ

ทำการศึกษาว่า เว็บไซต์ที่เราจะจัดทำนั้น มีความต้องการระบบอย่างไรบ้าง ซึ่งต้องทำให้สามารถเพิ่ม ลบ ปรับปรุงแก้ไขไฟล์ได้

3.2.3 ออกแบบตัวเว็บไซต์ที่จะสร้างขึ้น

ศึกษาตัวเว็บไซต์ที่เราจะออกแบบ ว่ามีการจัดวาง แผนผังออกมาเป็นอย่างไร ให้แสดงผลได้ถูกต้อง และมีความสวยงาม

3.2.4 เริ่มเขียนโค้ดเพื่อสร้างระบบ สำหรับเว็บไซต์ขึ้นมา

เริ่มทำในส่วนการเขียนโค้ดสำหรับทำเว็บไซต์เพื่อ สร้างเว็บไซต์ขึ้นมา โดยที่ต้องทำตามระบบที่มีการออกแบบไว้ในข้างต้น ไม่ให้มีข้อผิดพลาด

3.2.5 ตรวจสอบเว็บไซต์และแก้ไขข้อผิดพลาดที่ค้นพบ

ตรวจสอบหลังจากเขียนโค้ดเสร็จแล้ว เพื่อค้นหาข้อผิดพลาดของเว็บไซต์ หากค้นพบ ก็ทำการแก้ไขให้สามารถทำงานได้ตามปกติ

บทที่ 4

สรุปผลการดำเนินงาน การวิเคราะห์และสรุปผลต่างๆ

4.1 สรุปผลการดำเนินงาน

ในการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา ณ สถานประกอบการเป็นเวลา 4 เดือน มีการดำเนินงานโดยสรุปดังต่อไปนี้

- 1) ลงโปรแกรมที่จำเป็นต้องใช้ในการปฏิบัติงาน เช่น Adobe Dreamweaver NavicatAppserv เป็นต้น
- 2) รับฟังและปฏิบัติตามความต้องการที่ได้รับมาจากพนักงานที่ปรึกษา
- 3) ศึกษาการเขียนภาษา HTML และ PHP เพื่อพัฒนาทักษะการสร้างเว็บไซต์
- 4) ศึกษาการใช้งาน ฐานข้อมูล ต่างๆ ทั้งบนเครื่องและบนโฮส(Host)
- 5) ออกแบบเว็บไซต์
- 6) เขียนโค้ดโปรแกรมสำหรับการรายงานโครงการ
- 7) ทดสอบระบบ หาข้อผิดพลาด

4.2 การวิเคราะห์และสรุปผลต่างๆ

จากการทำงานในแต่ละขั้นตอน สามารถสรุปและวิเคราะห์ผลการทำงานได้ดังนี้

4.2.1 การออกแบบฐานข้อมูล

ในการออกแบบฐานข้อมูล ต้องมีการตรวจสอบว่า มีข้อมูลไหนบ้าง ที่เราจำเป็นต้องเก็บข้อมูลไว้ เพื่อนำมาแสดงผล หรือจัดการเว็บไซต์ ให้เป็นไปตามที่เราต้องการ จากนั้นจึงทำการสร้างฐานข้อมูล โดยจะใช้เป็นฐานข้อมูลซึ่งสร้างเองใหม่หมด หลังจากนั้น จึงค่อยเพิ่มข้อมูลใหม่

Server: localhost ▶ Database: wsoftware_wsoft

Structure SQL Search Query Export Import Operations Privileges Drop

Table	Action	Records	Type	Collation	Size	Overhead
☐ about_us_detail		3	MyISAM	utf8_general_ci	2.1 KiB	-
☐ about_us_menu		6	MyISAM	utf8_general_ci	2.1 KiB	-
☐ hm_accept		0	MyISAM	utf8_general_ci	1.0 KiB	-
☐ hm_guide		0	MyISAM	utf8_general_ci	1.0 KiB	-
☐ hm_guide_show		0	MyISAM	utf8_general_ci	1.0 KiB	-
☐ hm_hot_news		0	MyISAM	utf8_general_ci	1.0 KiB	-
☐ hm_promotion		1	MyISAM	utf8_general_ci	2.0 KiB	-
☐ hm_proud		0	MyISAM	utf8_general_ci	1.0 KiB	-
☐ hm_skillful		0	MyISAM	utf8_general_ci	1.0 KiB	-
☐ hm_sm_package		0	MyISAM	utf8_general_ci	1.0 KiB	-
☐ product_detail		3	MyISAM	utf8_general_ci	2.1 KiB	-
☐ product_main_menu		11	MyISAM	utf8_general_ci	2.2 KiB	-
☐ product_sub_detail		5	MyISAM	utf8_general_ci	2.1 KiB	-
☐ product_sub_menu		13	MyISAM	utf8_general_ci	2.3 KiB	-
14 table(s)	Sum	42	MyISAM	utf8_general_ci	22.1 KiB	0 B

Check All / Uncheck All With selected: ▾

รูปที่ 4.1 หน้าต่างแสดงฐานข้อมูล

ซึ่งในการเก็บข้อมูลในแต่ละส่วนนั้น ในแต่ละ path จะใช้ 1 table ในแต่ละ table นั้นจะมีการกำหนด id ซึ่งจำเป็นจะต้องมีการกำหนดไอดีนี้เป็น primary key เพื่อเป็นตัวชี้ข้อมูลตัวนั้นออกมาว่าข้อมูลในบรรทัดนั้น มีเนื้อหาอย่างไรบ้าง

Server: localhost ▶ Database: wsoftware_wsoft ▶ Table: hm_hot_news

Browse Structure SQL Search Insert Export Import Operations Empty Drop

	Field	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
☐	id_run	int(5)			No		auto_increment	
☐	id_order	int(5)			Yes	NULL		
☐	picture	varchar(255)	utf8_general_ci		Yes	NULL		
☐	url_link	varchar(255)	utf8_general_ci		Yes	NULL		
☐	description	text	utf8_general_ci		Yes	NULL		

Check All / Uncheck All With selected: ▾

รูปที่ 4.2 ตัวอย่างรายละเอียดต่างๆของฐานข้อมูลใน Table

เนื่องจากข้อมูล Table ในฐานข้อมูล มีจำนวนมาก นักศึกษา จึงได้ยกตัวอย่าง Table มาส่วนหนึ่งเพื่อมาอธิบายรายละเอียดต่างๆใน Table นั้น เนื่องจากเห็นว่า Table อื่นๆ ก็มีความใกล้เคียงกันจึงสามารถที่จะสรุปผลต่างๆไปพร้อมกันได้

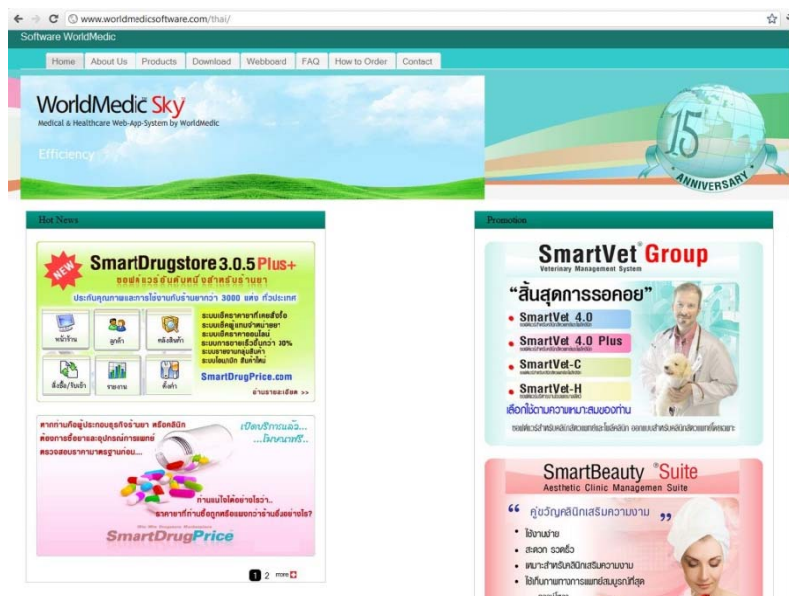
ใน Table ที่ยกตัวอย่างมาข้างต้น เป็น Table hm_hot_newsซึ่งเป็น table ที่ไว้ใช้เก็บข้อมูลในส่วน ของ Hot News ที่แสดงอยู่หน้าแรกของเว็บไซต์ โดยจะมี field ต่างๆดังนี้

- 1) Id_runไว้ใช้เก็บเลข เป็น primary key เก็บข้อมูลเป็นชนิด int เพื่อเก็บเป็นเลขที่ชี้ข้อมูล que เก็บอยู่ในบรรทัดนั้น โดยจะเก็บไว้เป็น auto increment เพื่อที่จะ ให้ฐานข้อมูลทำการรันเลข โดยอัตโนมัติ โดยที่เราไม่จำเป็นต้องทำการ ใส่ข้อมูลตรงส่วนนี้เข้าไปในฐานข้อมูลด้วยตัวเอง
- 2) Id_orderเป็น field ที่ไว้เก็บลำดับของข้อมูลในบรรทัด เพื่อให้เราสามารถเลือกเรียงลำดับข้อมูลนั้นได้ โดยการเขียน Code แก้ไขเพื่อสลับที่ ข้อมูลใน field
- 3) Picture ไว้เก็บข้อมูล ชื่อของ picture ที่ได้มีการ save ภาพเอาไว้เพื่อหากมี Code ตรงส่วนไหนที่ต้องการแสดงภาพ ก็สามารถที่จะ เรียกข้อมูลชื่อจากส่วนนี้ออกไปได้
- 4) url_linkเป็นส่วนที่ใช้เป็น link ที่จะย้ายไป เมื่อทำการ กดที่รูปที่แสดงเอาไว้
- 5) descriptionเป็นส่วนที่ใช้เก็บข้อมูลต่างๆ ที่เป็นรายละเอียด ที่ต้องการแสดงเอาไว้ โดยจะเก็บข้อมูล เป็น text เพื่อให้สามารถ ใส่ข้อมูลได้เยอะ

4.2.2 การออกแบบหน้าเว็บไซต์

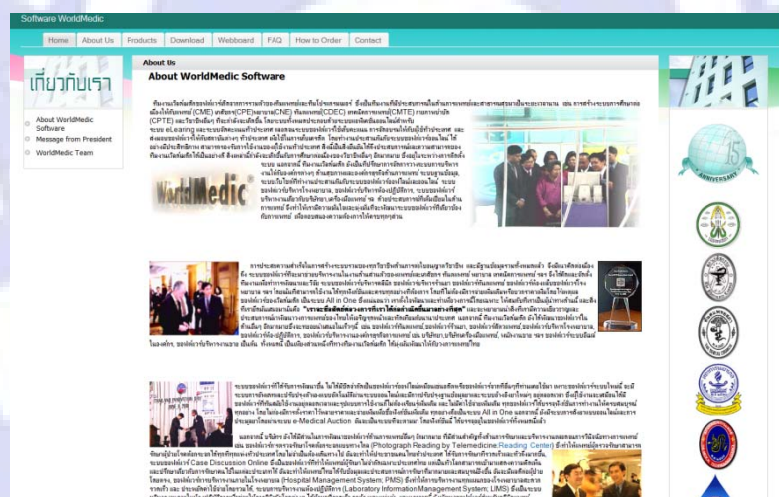
4.2.2.1 เว็บเพจสำหรับผู้ใช้งานทั่วไป

สำหรับการออกแบบหน้าเว็บไซต์นั้น หน้าแรก จะเป็นการแสดงผล ของข้อมูลต่างๆที่มีการเก็บไว้ในฐานข้อมูลซึ่งภาษาคอมพิวเตอร์ที่ใช้ก็จะเป็น ภาษา PHP เป็นหลัก เพื่อทำการติดต่อกับฐานข้อมูล MySQL เพื่อเรียกข้อมูลมาแสดงที่หน้าเว็บไซต์



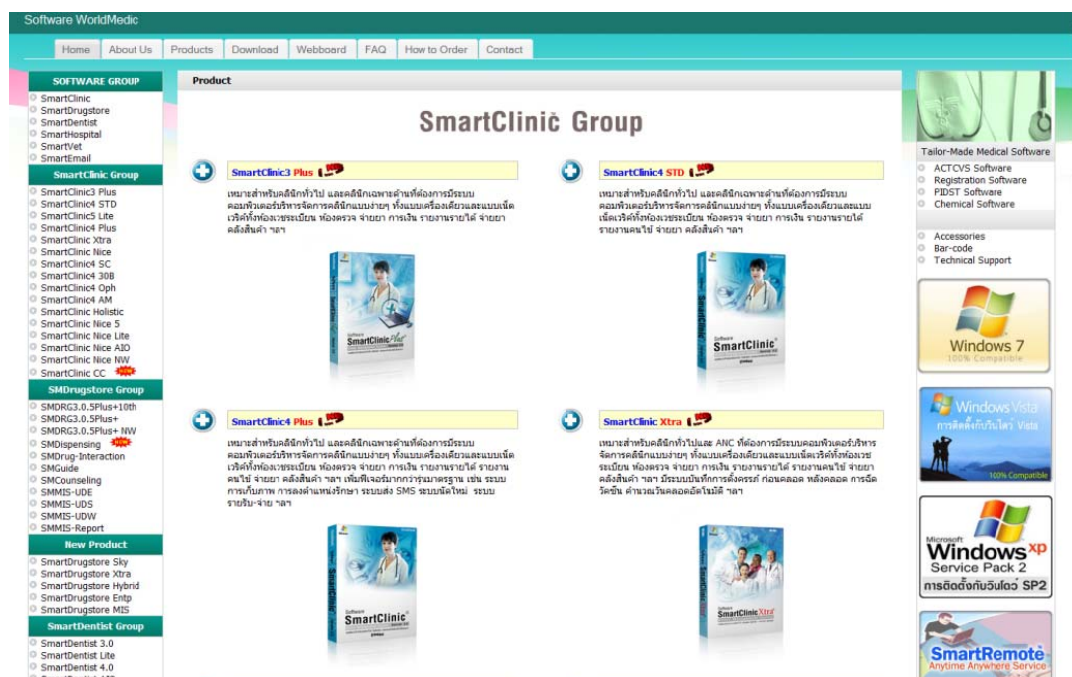
รูปที่ 4.3 เว็บเพจ- Home

หน้า Home จะเป็นหน้าที่สำหรับแสดงข่าวสารใหม่ ๆ เกี่ยวกับ Software เช่น Software ใหม่ ๆ Promotion ต่าง ๆ อุปกรณ์เสริม เป็นต้น



รูปที่ 4.4 เว็บเพจ- About Us

หน้า About Us เป็นหน้าที่ไว้สำหรับแสดงผล ข้อมูลเกี่ยวกับบริษัทต่าง ๆ ไม่ว่าจะเป็น ความเป็นมา รายชื่อพนักงาน หรือข้อความจากประธานบริษัท



รูปที่ 4.5 เว็บเพจ– Product

หน้า Product จะแสดงรายชื่อ Product ต่าง ๆ ที่มีการอัปเดต โดยจะแสดงข้อมูลออกมาเป็นรายการ เวอชันต่าง ๆ เช่น SmartClinicก็จะแสดงผลได้เป็น SmartClinic3 SmartClinic4 SmartClinicXtra SmartClinic Lite เป็นต้น

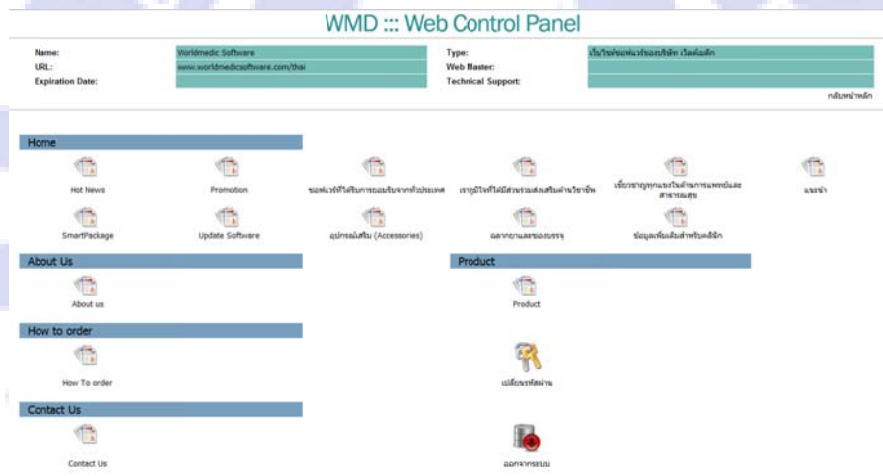
4.2.2.1 เว็บเพจสำหรับผู้ดูแลเว็บไซต์

ในส่วนนี้ จะเป็นการจัดการกับเว็บไซต์สำหรับผู้ใช้งานทั่วไป เพื่อเพิ่ม ลบ แก้ไขข้อมูลต่าง ๆ เพื่อให้แสดงผลหน้าเว็บตามที่ผู้ดูแลเว็บไซต์ต้องการ โดยจะใช้วิธีการรับส่งข้อมูลที่ทำการกรอก หรือเปลี่ยนแปลงผ่านเว็บเพจโดยใช้ function ของ PHP และ ทำการเปลี่ยนแปลงข้อมูลในฐานข้อมูลโดยใช้ functionSQL เช่น UPDATE INSERT เป็นต้น



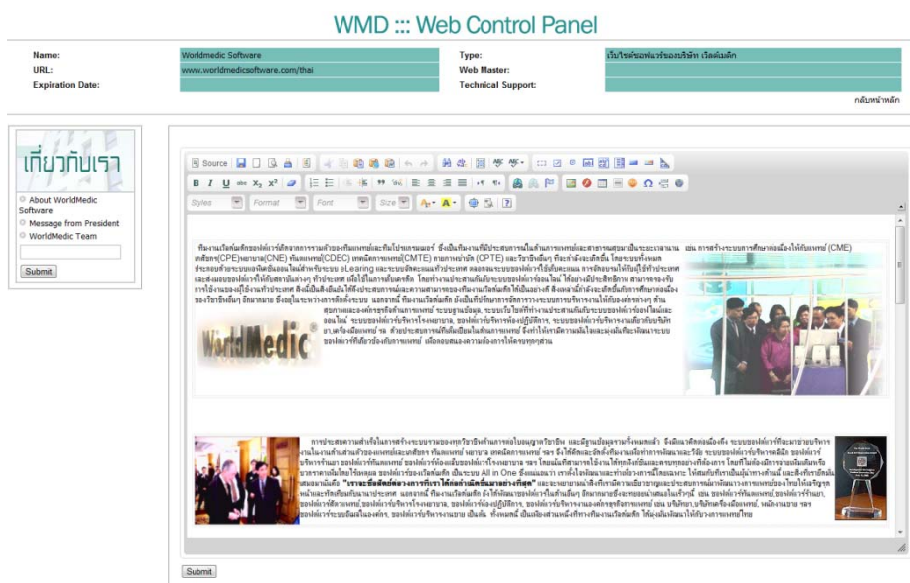
รูปที่ 4.6 เว็บเพจล็อกอินก่อนเข้าไปใช้งานในส่วน Backend

สำหรับหน้านี้จะเป็นหน้าที่ใช้ ล็อกอินเข้าไปในส่วน Backend เพื่อที่จะจัดการ Website ส่วนต่าง ๆ ของ Software Worldmedic โดยจะมีการตรวจสอบชื่อผู้ใช้งานและรหัสผ่านจากเทเบิลในฐานข้อมูลที่มีชื่อว่า administrator หากชื่อผู้ใช้งานและรหัสผ่านตรงกัน ก็สามารถที่จะเข้าไปใช้งานได้ หากไม่ตรงกันอย่างไรอย่างหนึ่ง ก็จะกลับออกมายังหน้าล็อกอิน



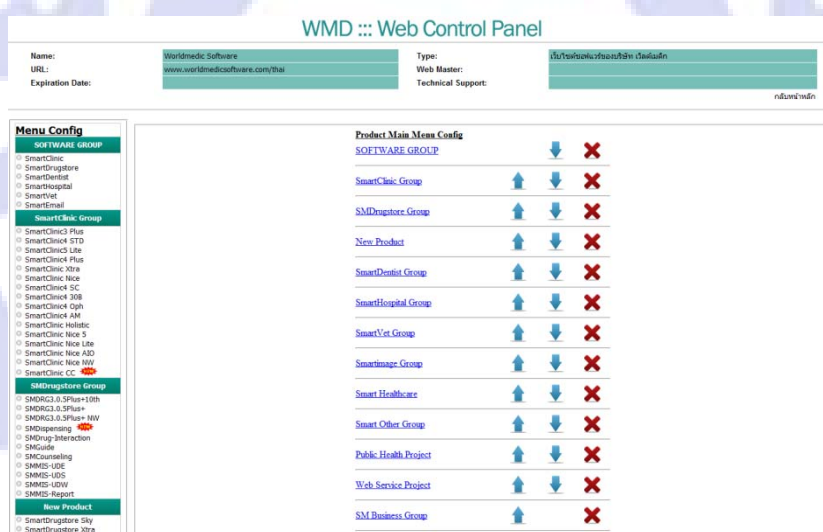
รูปที่ 4.7 หน้าต่าง Backend เพื่อเข้าไปจัดการข้อมูลในเว็บไซต์

หน้าเว็บในส่วนนี้เป็นส่วนสำหรับผู้ดูแลเว็บไซต์ ให้สำหรับเพิ่มข้อมูลต่างๆ เพื่อให้ไปแสดงผลในหน้าเว็บ โดยจะมีการแบ่งไว้เป็นหมวดต่างๆ เช่น Home About Us Product ซึ่งจะสามารถ เพิ่ม ลบ



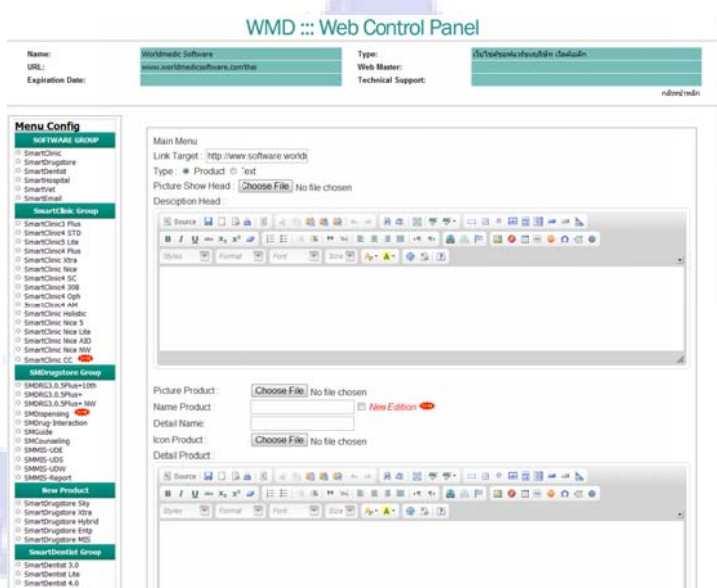
รูปที่ 4.9 เว็บเพจจัดการข้อมูลหน้า About Us

เว็บเพจสำหรับส่วนของการเพิ่มข้อมูลในหน้า About Us สามารถที่จะทำการเพิ่มเมนูต่าง ๆ และแก้ไขชื่อเมนูได้ทางด้านซ้ายของหน้าจอ และเมื่อเพิ่มแล้ว กดที่ชื่อที่เพิ่ม ก็สามารถที่จะเพิ่มและแก้ไขข้อมูลในเมนูนั้นได้



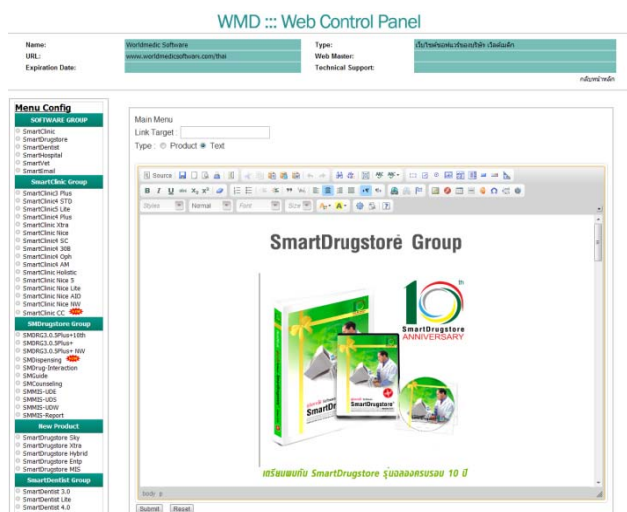
รูปที่ 4.10 เว็บเพจจัดการเมนูหน้า Product

เมื่อกดเข้ามาที่ เมนู Product ก็จะเจอหน้าจอการจัดการเมนู โดยจะเริ่มที่เมนูหลักก่อน เราสามารถที่จะเพิ่ม ลบ เปลี่ยนชื่อ เปลี่ยนตำแหน่งเมนูหลักได้ แต่ในส่วนของเมนูหลักนั้นไม่สามารถที่จะเพิ่มข้อมูลอะไรเข้าไปได้ จึงต้องมีการเพิ่มเมนูย่อยเข้าไป โดยทำการกดที่เมนูหลัก ก็จะสามารถเพิ่มเมนูย่อยเข้าไปได้ และสามารถที่จะแก้ไขข้อมูลของเมนูย่อยต่าง ๆ ได้โดยกดที่ชื่อของเมนูย่อยทางด้านซ้ายมือของเว็บเพจ



รูปที่ 4.11 เว็บเพจการเพิ่มผลิตภัณฑ์ต่าง ๆ

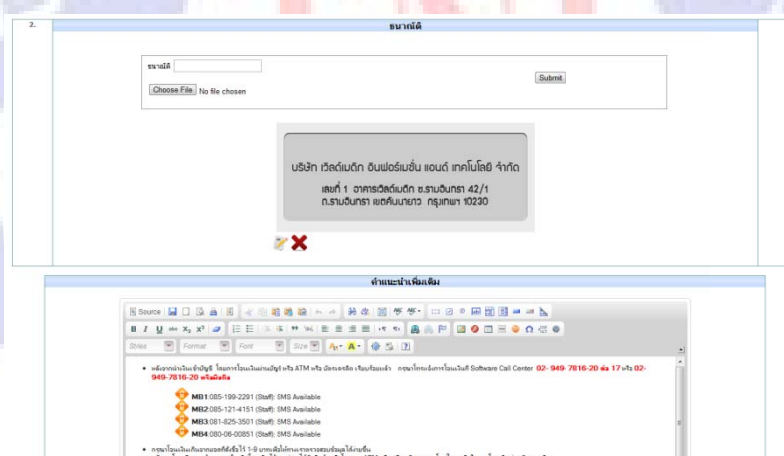
เมื่อทำการกดเมนูทางด้านซ้าย ก็จะแสดงผลดังรูปที่ 4.11 ก็จะสามารถเพิ่มข้อมูลได้ว่า หากผู้ใช้ทั่วไป กดที่เมนูในหน้าเว็บไซต์ จะให้ทำการ Link ไปที่เว็บไซต์อื่น หรือว่า เพิ่มข้อมูลเป็นผลิตภัณฑ์แต่เป็นชนิด ๆ เพื่อให้แสดงผลในหน้าเว็บเพจ เพื่อให้ผู้ใช้ทั่วไป สามารถที่จะมา ค้นหาข้อมูลของผลิตภัณฑ์นั้นในตำแหน่ง ดังรูปที่ 4.5 ได้



รูปที่ 4.12 เว็บเพจการเพิ่มผลิตภัณฑ์แบบ text editor

ในกรณี ที่ผลิตภัณฑ์ต่าง ๆ มีข้อมูลที่ต้องการเพิ่มเพื่ออธิบายผลิตภัณฑ์เดียวโดยละเอียด หรือว่ามีข้อมูลที่จะต้องเพิ่มนอกเหนือจากข้อมูลของผลิตภัณฑ์ ก็สามารถที่จะเพิ่มแบบ text ได้โดยการกดที่ text ก็จะแสดงผลดังรูปที่ 4.12

โดยตรงส่วนนี้ ก็จะให้ผู้ดูแลเว็บไซต์สามารถเพิ่มข้อมูลของผลิตภัณฑ์แบบอิสระ โดยจะเป็นการเพิ่มแบบ text editor ทำให้ผู้ใช้งาน สามารถเพิ่มข้อมูลของผลิตภัณฑ์ต่าง ๆ ได้อย่างสะดวก รวดเร็ว



รูปที่ 4.13 เว็บเพจจัดการข้อมูลหน้า How To Order

เว็บเพจส่วนนี้ ไว้ใช้สำหรับเพิ่มและแก้ไขข้อมูล ของ How To Order เพื่อแสดงวิธีจ่ายเงินแก่บริษัท โดยสามารถเพิ่มข้อมูลเข้าไปได้ 3 ส่วน คือ วิธีการโอนเงินสั่งซื้อ ธนาคาร และคำแนะนำเพิ่มเติม

Address
Telephone
Fax

Submit

Header Name: Sales Service & Support:
Address: (+66) 0-2949-7816-20 Ext. 11-13
Telephone: (+66) 0-2949-7816-20 Ext. 14
Fax: (+66) 0-2949-7816-20 Ext. 11-13
Email: Sales@worldmedic.com
Tel: 0-2949-7806 or 0-2949-7816-20 Ext. 11-13
Call center: 0-2949-7806
Website: 0-2949-7806

Support on holidays:
S/M2: 085-105-2251 (Staff) 24/7 Available
S/M2: 085-105-2251 (Staff) 24/7 Available
S/M2: 085-105-2251 (Staff) 24/7 Available
S/M2: 085-105-2251 (Staff) 24/7 Available
S/M2: 085-105-2251 (Staff) 24/7 Available

Header Name: Business Coordination:
Address: (+66) 0-2949-7816-20 Ext. 11-13
Telephone: (+66) 0-2949-7816-20 Ext. 14
Fax: (+66) 0-2949-7816-20 Ext. 11-13
Email: Software_admin@worldmedic.com
Tel: 0-2949-7806 or 0-2949-7816-20 Ext. 11-13
Call center: 0-2949-7806
Website: 0-2949-7806

รูปที่ 4.14 เว็บเพจจัดการข้อมูลหน้า Contact Us

เว็บเพจนี้ ไว้ใช้เพื่อเพิ่มและแก้ไขข้อมูลของการติดต่อกับบริษัท โดยสามารถที่จะเพิ่มข้อมูลที่อยู่ เบอร์โทร โทรสาร อีเมล เว็บไซต์ เบอร์ Call Center ของบริษัท นอกจากนี้ ยังสามารถ จัดการเพิ่มข้อมูล แบ่งเป็นแผนกต่าง ๆ ได้อีกด้วย

WMD :: Web Control Panel

Name:	Worldmedic Software	Type:	เว็บไซต์ซอฟต์แวร์ของบริษัท เวลด์เมดิค
URL:	www.worldmedicsoftware.com/thai	Web Master:	
Expiration Date:		Technical Support:	

กลับหน้าหลัก

นักใจจริงผ่าน

รหัสผ่าน:

ยืนยันรหัสผ่าน:

การแก้ไขรหัส Username และ Password ทุกครั้ง
จะมีผลเมื่อเซิร์ฟเวอร์รีสตาร์ท.....

รูปที่ 4.15 เว็บเพจสำหรับการเปลี่ยนรหัสผ่าน

เว็บเพจนี้จะทำการเช็คค่าที่ถูกส่งออกไปจากช่องที่เราได้ทำการกรอกไปทั้ง 2 ช่อง โดยจะทำการเช็คค่าที่ใส่ไป มีค่าตรงกันมั้ย หากตรงกัน ก็จะทำการเปลี่ยนข้อมูลรหัสผ่านในฐานข้อมูล ทำให้สามารถใช้รหัสผ่านนั้นเข้าล็อกอินในครั้งต่อไปได้



บทที่ 5

บทสรุปและข้อเสนอแนะ

5.1 บทสรุป

หลังจากทำโครงงานนี้แล้ว ทำให้เว็บไซต์ของ Software Worldmedic สามารถจัดการได้โดยผ่านผู้ดูแลเว็บไซต์ จากเดิมซึ่งโปรแกรมเมอร์ต้องเป็นผู้เพิ่มข้อมูลให้เท่านั้น แต่เนื่องจากการที่เว็บไซต์ต้องมีการเพิ่มแบบ ไม่สามารถเลือกตำแหน่งจัดวางได้ ทำให้เว็บไซต์นั้น มีความยืดหยุ่นน้อยลงไป ต้องจัดตำแหน่งตามที่กำหนดให้เท่านั้นแต่หากเพิ่ม Module มากขึ้น ก็สามารถลดปัญหานี้ลงไปได้บ้าง

5.2 สรุปผลการปฏิบัติงาน

5.2.1 สรุปผลการออกแบบเว็บไซต์เพื่อแสดงผลเว็บไซต์

หลังจากศึกษา และทำการโค้ดดิ้ง(Coding)เพื่อที่จะสร้างเว็บไซต์เพื่อที่จะให้เว็บไซต์สามารถแสดงผลข้อมูลที่ได้มีการบันทึกไว้ และสามารถเปลี่ยนแปลงแก้ไขได้ โดยที่ไฟล์ส่วนใหญ่ จะเป็นไฟล์ .phpและนำไปเก็บไว้ที่เซิร์ฟเวอร์ตรงส่วนที่โปรแกรมได้มีการกำหนดเอาไว้

5.2.2 สรุปผลการจัดการฐานข้อมูล

หลังจากศึกษาการใช้งาน ฐานข้อมูล(Database)ในที่นี้ จะใช้เป็น MySQL เพื่อที่จะใช้ในการเก็บข้อมูล ต่างๆ ที่ได้มีการบันทึกไว้ไม่ว่าจะผ่านทางหน้า Interface หรือหน้าโค้ดก็ตาม โดยจะใช้ภาษา PHPเพื่อเชื่อมต่อระหว่างโค้ดและ ฐานข้อมูล

5.2.3 สรุปผลการแก้ไขไวรัสที่โดนเจาะเข้าเว็บไซต์มา

ไวรัสที่พบส่วนใหญ่ จะเป็นการเขียนโค้ดเพิ่มเข้าไปในไฟล์ .html หรือ .php เป็นส่วนมาก หรือสร้างไฟล์ขึ้นมาใหม่ แล้วทำการนำไปใส่ไว้ในโฮส(Host)ในส่วนนี้ เบื้องต้นก็สามารถทำการกำจัดไวรัสโดยใช้วิธีการลบโค้ดส่วนนั้นออกไปได้ หากแต่ในเวลาไม่นานนัก ก็สามารถจะติดไวรัสขึ้นมาใหม่ได้ เนื่องจากไวรัสติดกับไฟล์จำนวนมาก ทำให้อาจจะกำจัดไวรัสได้ไม่หมด ทำให้สามารถค้นหาและโดนเขียนโค้ดด้วยไวรัสตัวเดิมได้

5.2.4 สรุปผลการทดสอบเว็บไซต์และโปรแกรมต่าง ๆ เพื่อค้นหาข้อผิดพลาด

ในการทดสอบระบบของเว็บไซต์และโปรแกรมนั้น เป็นการทดสอบเพื่อค้นหาข้อผิดพลาด ก่อนนำไปใช้งานจริง เพื่อแก้ไขข้อผิดพลาดนั้น นักศึกษาได้สามารถค้นพบและบอกสาเหตุของข้อผิดพลาดในบางจุดแก่พนักงานผู้จัดทำเว็บไซต์หรือโปรแกรมนั้นได้ เพื่อให้พนักงานสามารถนำไปแก้ไขได้โดยสะดวก

5.3 ปัญหาและอุปสรรค

- 1) ในตอนที่นักศึกษาเริ่มฝึกการปฏิบัติสหกิจศึกษา นักศึกษาไม่มีความชำนาญในเรื่องของภาษาคอมพิวเตอร์ต่างๆ เช่น PHP HTML รวมถึงไม่มีความรู้ด้านของ Javascript เลย ทำให้การใช้งานด้วยภาษาคอมพิวเตอร์มีการใช้เวลาค่อนข้างนาน
- 2) เว็บไซต์ที่ทำเป็นโครงงานนี้ ในเว็บต้นแบบ มีความยืดหยุ่นค่อนข้างมาก ทำให้การจัดเรียงแสดงผล ต่างๆ ทำได้ค่อนข้างยาก

5.4 ข้อเสนอแนะ

บริษัทสามารถนำโค้ดเว็บไซต์ที่ถูกเขียนขึ้นในโครงการนี้ ไปใช้ใน งานอื่นๆ ที่มีความใกล้เคียงกันได้ เพื่อจะได้ไม่จำเป็นต้องเขียนโค้ดเว็บไซต์ใหม่ ทำให้ประหยัดเวลาและบุคลากร ในส่วนนี้ลงไปได้

นอกจากนี้บริษัทยังสามารถนำโค้ดนี้ไปสามารถพัฒนาต่อได้ในอนาคต เพื่อให้รูปแบบเว็บไซต์ มีความสวยงาม และใช้งานง่ายยิ่งขึ้นได้

หากมีผู้ที่สนใจในการจัดทำโครงการ โดยใช้โครงการนี้เป็นแบบอย่าง ผู้จัดทำควรที่จะมีความรู้ในเรื่องการใช้งานของภาษาคอมพิวเตอร์ HTML และ PHP เบื้องต้น



เอกสารอ้างอิง

1. วิกีพีเดีย, 2011, วิกีพีเดีย สารานุกรมเสรี [Online], Available : http://th.wikipedia.org/wiki/อะโดบี_ดรีมวีฟเวอร์ [2011, September, 20]
2. ภาณุพงศ์ ปัญญาดี, 2006, **Appserv Open Project** [Online], Available : <http://www.appservnetwork.com/modules.php?name=Content&pa=showpage&pid=3> [2011, September, 18]
3. ชีรภัทร มนตรีศาสตร์, **RHCE, Apache เว็บเซิร์ฟเวอร์สารพัดประโยชน์** [Online], Available : <http://www.itdestination.com/articles/idc-apache/> [2011, September, 22]
4. ทีมงาน อีซี่ โฮสต์, **Easy BRANCHES** [Online], Available : <http://www.th.easyhostdomain.com/dedicated-servers/php-myadmin.html> [2011, September, 21]
5. braiany, 2010, **PHP Party** [Online], Available : <http://www.phpparty.com/index.php> ^{พื้นฐาน}การเขียนคำสั่ง-sql/270--phpmyadmin [2011, September, 25]
6. easyhome, **Easyhome** [Online], Available : <http://www.easyhome.in.th/lesson/htmlindex.htm> [2011, September, 27]
7. คุณป๋าก, คุณอู๋, **HTML รู้จักiframeและการใช้งาน** [Online], Available : <http://www.siammodify.com/html-รู้จักกับ-iframe-และการใช้งาน.html> [2011, September, 29]

8. **Chapter 8** ฟังก์ชัน PHP ที่ใช้ในการจัดการข้อมูล MySQL [Online], Available :
<http://203.172.220.170/opart/php/chapter8.html> [2011,September,24]





ภาคผนวก

ภาคผนวก ก

คำสั่งพื้นฐานต่างๆในภาษา PHP ที่ใช้เชื่อมต่อกับ Mysql



1. เริ่มเชื่อมต่อฐานข้อมูลด้วย mysql_connect[8]

ฟังก์ชัน mysql_connect เป็นฟังก์ชันเริ่มเชื่อมต่อระบบฐานข้อมูล MySQL เพื่อเข้าไปเลือกใช้งานฐานข้อมูลในลำดับต่อไป การใช้งานฟังก์ชันเริ่มเชื่อมต่อฐานข้อมูลมีรูปแบบดังนี้

รูปแบบการใช้ฟังก์ชันเริ่มเชื่อมต่อฐานข้อมูล

mysql_connect(โดเมนเนม, ชื่อผู้ใช้, รหัสผ่าน);

1. โดเมนเนม คือ โดเมนเนม (หรือเลข IP Address) ของเซิร์ฟเวอร์ที่รัน MySQL โดยปกติเมื่อเราสมัครใช้บริการโฮสติ้งใด ๆ แล้ว ผู้ให้บริการจะให้ข้อมูลส่วนหน้านี้มา แต่หากใช้เครื่องคอมพิวเตอร์ของเราจำลองเป็น Server ก็ใช้โดเมนเนมเป็น Localhost (หรือ Ip Address เป็น 127.0.0.1) ได้ทันที
2. ชื่อผู้ใช้งาน คือ ชื่อผู้ใช้งานที่เข้าใช้งานระบบฐานข้อมูล
3. รหัสผ่าน คือ รหัสผ่านที่ใช้เข้าสู่งานกับระบบฐานข้อมูล

กรณีที่เรานำโดเมนเนมเป็น Localhost นั้นหมายความว่า ข้อมูลที่วิ่งวนอยู่ในเครื่องของตัวเอง เครื่องของเราทำหน้าที่เก็บทั้งเว็บเพจ ที่เรียกใช้ฐานข้อมูล และเป็น MySQL Server ในตัวเอง ในหนังสือเล่มนี้ส่วนใหญ่จะอธิบายโดยให้มีทั้งเว็บเซิร์ฟเวอร์ Apache และ MySQL ในตัวเดียวกันแต่เมื่อเรานำไปใช้งานจริง ก็จะเป็น คนละส่วนกัน

สำหรับผู้สนใจสามารถหาโฮสต์ราคาประหยัดทั่ว ๆ ไปที่มีบริการ MySQL Server มาด้วยไม่ยากนักและเมื่อสมัครเราก็จะทราบ ข้อมูล ส่วนโดเมนเนม แล้วจึงนำมาเปลี่ยนในสคริปต์ที่เขียนขึ้นได้

ฟังก์ชัน mysql_connect มักจะใช้ควบคู่กับตัวดำเนินการ or เพื่อให้แสดงผลในกรณีที่ไม่สามารถเชื่อมต่อกับโฮสต์ได้ดังนี้

Mysql_connect(โดเมนเนม, ชื่อผู้ใช้, รหัสผ่าน) or die (“เชื่อมต่อโฮสต์ไม่ได้”)

และเมื่อใช้งานเสร็จแล้วจะต้องยกเลิกการเชื่อมต่อฐานข้อมูลด้วย ซึ่งฟังก์ชันที่ใช้ยกเลิกการเชื่อมต่อฐานข้อมูล

2. เรียกใช้งานฐานข้อมูลด้วย mysql_select_db

เมื่อสามารถเชื่อมต่อระบบฐานข้อมูลเพื่อเข้าไปเลือกใช้งานฐานข้อมูลได้แล้ว ขั้นตอนต่อไป คือ การเลือกใช้งานฐานข้อมูลซึ่งฟังก์ชัน `mysql_select_db` เป็นฟังก์ชันที่เรียกใช้งานฐานข้อมูล โดยมีรูปแบบการใช้งานดังนี้

รูปแบบการเรียกใช้งานฐานข้อมูลด้วย `mysql_select_db`

`mysql_select_db( ชื่อฐานข้อมูล );`

ฟังก์ชัน `mysql_select_db` มักจะใช้ควบคู่กับตัวดำเนินการแบบ OR เพื่อให้แสดงผลในกรณีที่ไม่สามารถ เชื่อมต่อกับฐานข้อมูล ได้ดังนี้

`mysql_select_db( ชื่อฐานข้อมูล ) or die (“ติดต่อฐานข้อมูลไม่ได้”)`

3. นำภาษา SQL มาใช้จัดการกับฐานข้อมูลด้วยฟังก์ชัน `mysql_query`

ในการเชื่อมต่อกับฐานข้อมูล MySQL ต้องมีการจัดการฐานข้อมูลไม่ว่าจะเป็น เพิ่ม ลบหรือแก้ไขข้อมูลเข้าไปในฐานข้อมูล จึงต้องใช้ภาษา SQL มาใช้ภายในไฟล์ PHP เพื่อเข้าไปจัดการกับฐานข้อมูล วิธีการดึงภาษา SQL มาใช้งานในไฟล์สคริปต์ PHP สามารถทำได้โดยใช้ฟังก์ชัน `mysql_query`

สำหรับคำสั่งนี้จำเป็นต้องใช้ร่วมกับคำสั่ง `mysql_select_db` เนื่องจากไม่มีการเรียกชื่อฐานข้อมูล ในการใช้งานฟังก์ชันนี้ โปรแกรมจะหาฐานข้อมูลไม่พบ ฟังก์ชัน `mysql_query` มีรูปแบบการใช้งานดังนี้

รูปแบบการใช้งานฟังก์ชัน `mysql_query`

`mysql_query(คำสั่งในภาษา SQL);`

เนื่องจากคำสั่งในการแก้ไขข้อมูลอาจจะยาว เราสามารถแทนคำสั่งนั้นไว้ในตัวแปรได้อีกฟังก์ชันหนึ่งที่ใช้ในการดึงภาษา SQL มาใช้งานในไฟล์ php แต่ไม่ต้องใช้ร่วมกับคำสั่ง `mysql_select_db` คือ ฟังก์ชัน `mysql_db_query` จะมีการเรียกชื่อฐานข้อมูลในการเรียกใช้งานฟังก์ชัน ซึ่งมีรูปแบบการใช้งานดังนี้

รูปแบบการใช้งานฟังก์ชัน mysql_db_query

mysql_db_query(ชื่อฐานข้อมูล, คำสั่งในภาษา SQL);

ตัวอย่าง : เชื่อมต่อ และเพิ่มข้อมูลเข้าสู่ฐานข้อมูล MySQL

ตัวอย่างนี้จะต่อเนื่องมาจากการสร้างฟอร์มรับข้อมูลการเป็นสมาชิกของผู้ใช้งานจากบทที่ 7 ซึ่งเราได้สร้างฟอร์มรับข้อมูลชื่อว่า index1.php ขึ้นมา โดยจะส่งข้อมูลนั้นไปให้กับไฟล์

สคริปต์ Printregister.php ซึ่งมันจะทำหน้าที่แสดงผลการรับข้อมูลจากฟอร์ม แล้วเราจะเพิ่มเติมให้การเชื่อมต่อระหว่างฟอร์ม, ไฟล์แสดงผลฐานข้อมูล และฐานข้อมูล MySQL ขึ้นมา ซึ่งจะมีความสัมพันธ์กันดังนี้

1. รับข้อมูลจากไฟล์ index1.php แล้วส่งข้อมูลผู้ใช้ไปประมวลผลที่ไฟล์ Printregister.php
2. ไฟล์ Printregister.php เชื่อมต่อฐานข้อมูลแล้วส่งข้อมูลผู้ใช้เข้าสู่ฐานข้อมูล register ชื่อตาราง userinfo แล้วแสดงผล การเชื่อมต่อ และเพิ่มข้อมูลว่าสำเร็จหรือไม่ออกทางหน้าจอ

ขั้นตอนการทำงานในตัวอย่าง

ในการทำงานเราจะสร้างไฟล์ขึ้น 2 ไฟล์ และ 1 ฐานข้อมูลดังนี้

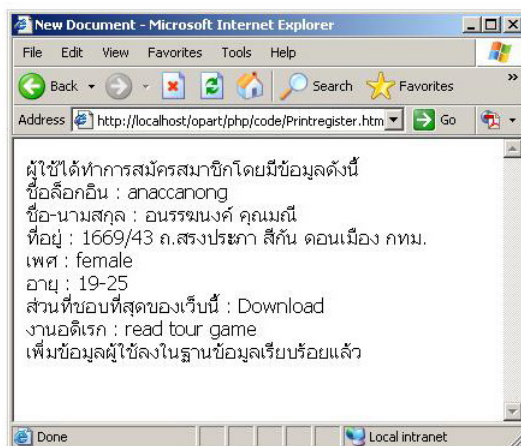
1. ไฟล์ index1.php เพื่อรับข้อมูลจากผู้ใช้
2. ไฟล์ Printregister.php เป็นไฟล์รับข้อมูลจากผู้ใช้ และเชื่อมต่อกับระบบฐานข้อมูล สามารถเขียนโค้ดได้ดังนี้

```

1  <?php
2  print "ผู้ใช้ได้ทำการสมัครสมาชิก โดยมีข้อมูลดังนี้<br>";
3  print "ชื่อล็อกอิน : ".$longname."<br>";
4  print "ชื่อ-นามสกุล : ".$name."<br>";
5  print "ที่อยู่ : ".$address."<br>";
6  print "เพศ : ".$gender."<br>";
7  print "อายุ : ".$age."<br>";
8  print "ส่วนที่ชอบที่สุดของเว็บนี้ : ".$favorite."<br>";
9  print "งานอดิเรก : ".$hobby."<br>";
10 print " ".$hobby2;
11 print " ".$hobby3;
12 print " ".$hobby4;
13 $host="127.0.0.1";
14 $user="";
15 $passwd="";
16 $dbname="register";
17 mysql_connect($host,$user,$passwd) or die ("ติดต่อ Host ไม่ได้");
18 mysql_select_db($dbname) or die ("ติดต่อฐานข้อมูลไม่ได้");
19 $sql="INSERT INTO userinfo (longname,pw,name,address,age,gender,favorite,hobby,hobby2,hobby3,hobby4) VALUES
    ('$longname','$pw','$name','$address','$age','$gender','$favorite','$hobby','$hobby2','$hobby3','$hobby4')";
20 $sqlquery=mysql_db_query($dbname,$sql);
21 print "<br>เพิ่มข้อมูลผู้ใช้ลงในฐานข้อมูลเรียบร้อยแล้ว";
22 mysql_close();
23 ?>

```

1. คำสั่งรับข้อมูลจากผู้ใช้แล้วแสดงออกทางหน้าจอ
2. กำหนดค่าตัวแปร \$host เท่ากับ 127.0.0.1
3. กำหนดค่าตัวแปร \$user เท่ากับค่าว่าง
4. กำหนดค่าตัวแปร \$passwd เท่ากับค่าว่าง
5. กำหนดค่าตัวแปร \$dbname เท่ากับ register
6. เชื่อมฐานข้อมูลโดยใช้ฟังก์ชัน mysql_connect ถ้าเชื่อมต่อไม่สำเร็จให้แสดงข้อความว่า “ติดต่อ Host ไม่ได้”
7. เลือกใช้งานฐานข้อมูลโดยใช้ฟังก์ชัน mysql_select_db ถ้าเลือกใช้งาน ฐานข้อมูลไม่สำเร็จให้แสดงข้อความว่า “ติดต่อฐานข้อมูลไม่ได้”

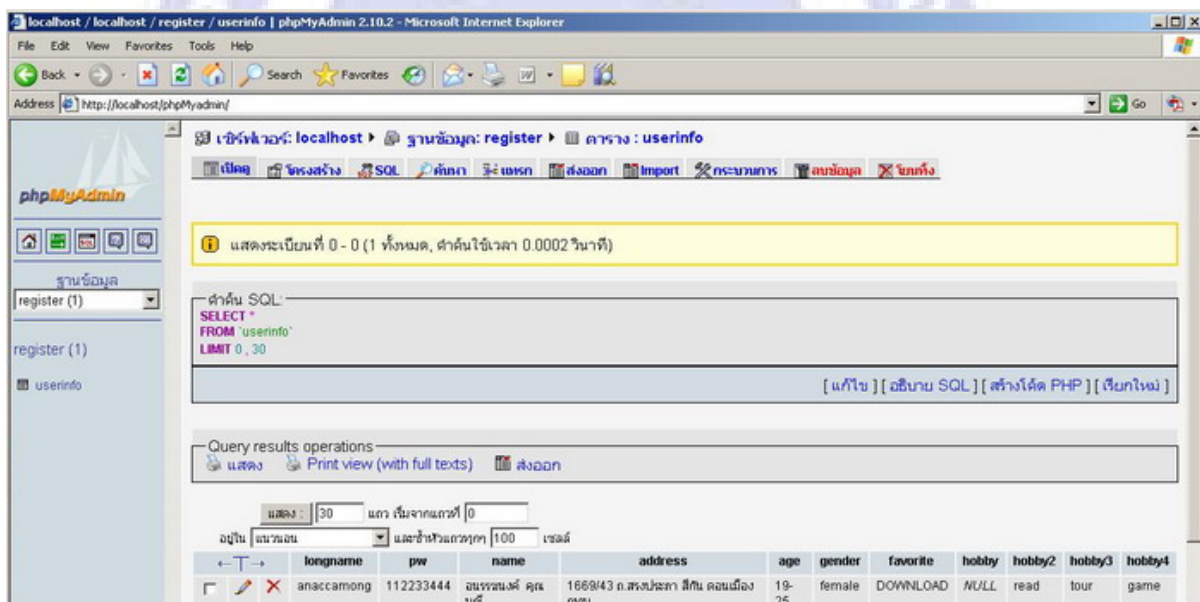


รูปที่ ก.2 ผล ข้อมูลในฐานข้อมูล ใส่เข้าไป

เมื่อทดลองเปิดฐานข้อมูลใน phpMyAdmin โดย

1. คลิกเลือกที่ฐานข้อมูล register
2. คลิกเลือกที่ตาราง userinfo
3. คลิกแท็บ เปิดดู

จะพบข้อมูลที่เราพิมพ์ลงในหน้าจอฟอร์ม ซึ่งได้เพิ่มเข้าสู่ฐานข้อมูลเรียบร้อยแล้ว



รูปที่ ก.3 ผลข้อมูลที่เราเพิ่มเข้าไปในฐานข้อมูล

4. นับจำนวนแถวของข้อมูลด้วยฟังก์ชัน `mysql_num_rows`

ในบางครั้งเราอาจคิดว่าการนับจำนวนแถวของข้อมูลไม่ค่อยมีความจำเป็น แต่จริง ๆ แล้วการนับจำนวนแถวของข้อมูล นอกจากจะใช้นับจำนวนข้อมูลแล้ว ยังมีประโยชน์อื่น ๆ อีกมาก ขอยกตัวอย่างในการสร้างเว็บบอร์ด หรือเก็บข้อมูลอื่น ๆ ซึ่งจำเป็นต้องใช้ฟังก์ชันที่นับจำนวนแถวของข้อมูลนั่นคือ ฟังก์ชัน `mysql_num_rows` ผู้เขียนขอยกตัวอย่างให้เข้าใจและเห็นความสำคัญของการใช้งานฟังก์ชันในการนับจำนวนแถว ดังนี้

ตัวอย่าง A : เมื่อเราต้องการสร้างเว็บบอร์ด และให้ระบบตรวจสอบว่ามีผู้เข้ามาตอบคำถามในเว็บบอร์ดบ้างหรือไม่ ถ้ายังไม่มีใครเข้ามาตอบคำถามให้แสดงข้อความว่า “ยังไม่มีผู้เข้ามาตอบคำถาม”

จะได้แนวความคิดในการเขียนโปรแกรมว่า ต้องใช้คำสั่ง `if` กับเงื่อนไขว่า ถ้าจำนวนแถวที่นับได้เท่ากับศูนย์หรือค่าว่าง ใช้คำสั่ง `mysql_num_rows = ""` แล้วให้แสดงข้อความว่า “ยังไม่มีใครตอบคำถาม” ใช้คำสั่ง `print “ยังไม่มีใครตอบคำถาม”;`)

ตัวอย่าง B : เมื่อเราต้องการแสดงข้อมูลในเว็บบอร์ด เมื่อมีผู้ตอบคำถามเข้ามาในเว็บบอร์ด โดยต้องการให้แสดงข้อมูลที่มีตอบมาจากทุกคน สามารถใช้คำสั่ง `mysql_num_rows` เข้ามาช่วยนับจำนวนข้อมูลที่แต่ละคนได้ โดยมีแนวความคิดในการเขียนโปรแกรมดังนี้

ใช้คำสั่ง `while` ซึ่งจะทำงานวนรอบในขณะที่มีผู้ตอบคำถามเข้ามาในเว็บบอร์ดคือ จำนวนผู้ตอบคำถามต้องมากกว่าศูนย์ จึงใช้คำสั่ง `mysql_num_rows()`; มาช่วยนับจำนวนผู้ตอบคำถามว่ามีจำนวนผู้ตอบคำถามมากกว่า 0 คนหรือไม่ ถ้ามีจำนวนผู้ตอบคำถามมากกว่า 0 คนแล้วให้แสดงรายละเอียดข้อมูลทั้งหมด

รูปแบบการใช้งานฟังก์ชัน `mysql_num_rows`

`mysql_num_rows(ตัวแปรที่แทนค่าการจัดการฐานข้อมูล);`

ตัวแปรที่แทนค่าการจัดการฐานข้อมูลคือ ตัวแปรที่แทนค่าการจัดการฐานข้อมูลในฟังก์ชัน `mysql_query` นั่นเอง

```

1  <?php
2  $host="127.0.0.1";
3  $user="";
4  $passwd="";
5  $dbname="register";
6  mysql_connect($host,$user,$passwd) or die ("ติดต่อ Host ไม่ได้");
7  mysql_select_db($dbname) or die ("ติดต่อฐานข้อมูลไม่ได้");
8  $sql="select * from userinfo";
9  $sqlquery=mysql_db_query($dbname,$sql);
10 print "จำนวนผู้สมัครสมาชิกทั้งหมด".mysql_num_rows($sqlquery)."คน";
11 mysql_close();
12 ?>

```

ตัวอย่างนี้เราจะใช้ฟังก์ชัน mysql_num_rows นับจำนวนแถวของข้อมูลผู้สมัครสมาชิก โดยสร้างไฟล์ numrow.php ขึ้นมานับ จำนวนแถว ของข้อมูล

1. กำหนดค่าตัวแปร \$host เท่ากับ 127.0.0.1
2. กำหนดค่าตัวแปร \$user เท่ากับคำว่า
3. กำหนดค่าตัวแปร \$passwd เท่ากับคำว่า
4. กำหนดค่าตัวแปร \$dbname เท่ากับ register
5. เชื่อมต่อฐานข้อมูลโดยใช้ฟังก์ชัน mysql_connect ถ้าเชื่อมต่อไม่สำเร็จให้แสดงข้อความว่า “ติดต่อ Host ไม่ได้”
6. เลือกใช้งานฐานข้อมูลโดยใช้ฟังก์ชัน mysql_select_db ถ้าเลือกใช้งานฐานข้อมูลไม่สำเร็จให้แสดง ข้อความว่า “ติดต่อฐานข้อมูลไม่ได้”
7. กำหนดค่าตัวแปร \$sql ด้วยคำสั่งในภาษา SQL ซึ่งได้สั่งให้เลือกข้อมูลทั้งหมดจากตาราง userinfo ที่ อยู่ในฐานข้อมูล register
8. นำคำสั่งภาษา SQL มาสั่งงานฐานข้อมูลโดยใช้ฟังก์ชัน mysql_db_query
9. เรียกใช้คำสั่งนับจำนวนของข้อมูลด้วยฟังก์ชัน mysql_num_rows
10. ปิดการเชื่อมต่อฐานข้อมูล โดยใช้ฟังก์ชัน mysql_close

เราได้ทดลองเพิ่มข้อมูลผู้สมัครเข้าไปในฐานข้อมูล register ตาราง userinfo 1 คน ดังรูป

	longname	pw	name	address	age	gender	favorite	hobby	hobby2	hobby3	hobby4
	anaccamong	112233444	อนรรฆณ์ คุณมณี	1669/43 ถ.สงปรประชา สิกน ตลเมือง กชน.	19-25	female	DOWNLOAD	NULL	read	tour	game

รูปที่ ก.4 ข้อมูลที่อยู่ในฐานข้อมูล

ผลการทำงาน เมื่อเปิดไฟล์ numrow.php บนบราวเซอร์โปรแกรมจะนับจำนวนแถวแล้วแสดงค่าผลการนับออกมา ดังรูป



รูปที่ ก.5 จำนวนแถวที่ได้มาผ่านคำสั่งmysql_num_rows

5. อ่านข้อมูลและนำข้อมูลเก็บไว้ในตัวแปรอาร์เรย์ด้วยฟังก์ชัน mysql_fetch_array

ฟังก์ชัน mysql_fetch_array เป็นฟังก์ชันที่ใช้อ่านข้อมูลที่ละแถวแล้วนำข้อมูลไปเก็บไว้ในตัวแปรอาร์เรย์ เมื่อเราต้องการใช้งานข้อมูลใด เราสามารถระบุตัวแปรอาร์เรย์เพื่อเรียกใช้งานข้อมูลนั้นๆ ได้ ฟังก์ชัน mysql_fetch_array นี้นิยมหลากหลายทั้งใช้กับ ข้อมูลเว็บบอร์ด, ข้อมูลสมุดเยี่ยม และข้อมูลอื่นๆ เพราะสะดวกในการใช้งาน และจัดการกับข้อมูลได้อย่างดี

รูปแบบการใช้งานฟังก์ชัน mysql_fetch_array

mysql_fetch_array (ตัวแปรที่แทนค่าการจัดการฐานข้อมูล);

ตัวแปรที่แทนค่าการจัดการฐานข้อมูลคือ ตัวแปรที่แทนค่าการจัดการฐานข้อมูลในฟังก์ชัน mysql_query นั่นเอง

```

1  <?php
2      $host="127.0.0.1";
3      $user="";
4      $passwd="";
5      $dbname="register";
6
7      mysql_connect($host,$user,$passwd) or die ("ติดต่อ Host ไม่ได้");
8      mysql_select_db($dbname) or die ("ติดต่อฐานข้อมูลไม่ได้");
9      mysql_query("set NAMES tis620 ");
10     $sql= "select * from userinfo";
11     $sqlquery=mysql_db_query($dbname,$sql);
12
13     print "<h4>จำนวนผู้สมัครสมาชิกทั้งหมด " . mysql_num_rows($sqlquery). " คน มีข้อมูลดังนี้</h4>";
14     print "<TABLE>";
15     print "<TR bgcolor=0066ff>";
16         print "<TD ALIGN = CENTER>ชื่อผู้ใช้</TD>";
17         print "<TD ALIGN = CENTER>รหัสผ่าน</TD>";
18         print "<TD ALIGN = CENTER>ชื่อ</TD>";
19         print "<TD ALIGN = CENTER>ที่อยู่</TD>";
20         print "<TD ALIGN = CENTER>อายุ</TD>";

```



```

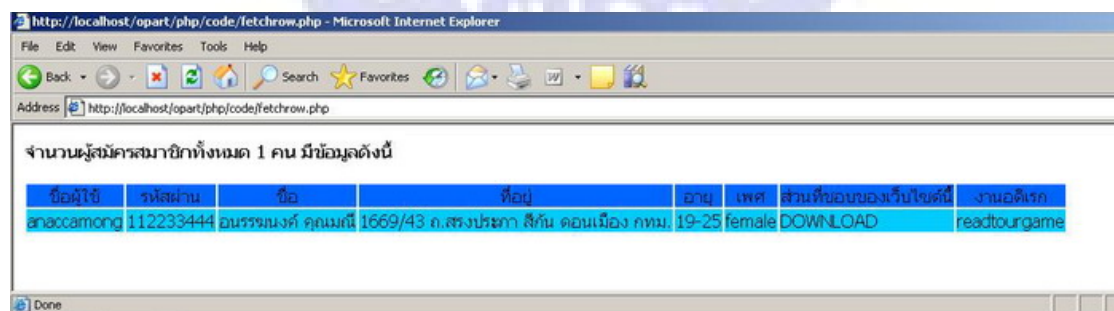
21  print "<TD ALIGN = CENTER >เพศ</TD>";
22  print "<TD ALIGN = CENTER >ส่วนที่ชอบของเว็บไซต์นี้</TD>";
23  print "<TD ALIGN = CENTER >งานอดิเรก</TD>";
24  print "</TR>";
25  while($row=mysql_fetch_row($sqlquery))
26  {
27      print "<TR bgcolor=00ccff>";
28      print "<TD>".$row[0]."</TD>";
29      print "<TD>".$row[1]."</TD>";
30      print "<TD>".$row[2]."</TD>";
31      print "<TD>".$row[3]."</TD>";
32      print "<TD>".$row[4]."</TD>";
33      print "<TD>".$row[5]."</TD>";
34      print "<TD>".$row[6]."</TD>";
35      print "<TD>".$row[7].$row[8].$row[9].$row[10]."</TD>";
36  print "</TR>";
37  }
38  print "</TABLE>";
39  mysql_close();
40  ?>

```

ตัวอย่างนี้เราจะใช้งานฟังก์ชัน mysql_fetch_row อ่านข้อมูลแล้วพิมพ์ข้อมูลออกทางหน้าจอ โดยเรียกดูข้อมูลแบบอาร์เรย์ชื่อว่า \$Col โดยเรียงข้อมูลตามลำดับคอลัมน์ของข้อมูลในฐานข้อมูล และเขียนโปรแกรมให้แสดงผลแบบตาราง

1. กำหนดค่าตัวแปร \$host เท่ากับ 127.0.0.1
2. กำหนดค่าตัวแปร \$user เท่ากับคำว่า
3. กำหนดค่าตัวแปร \$passwd เท่ากับคำว่า
4. กำหนดค่าตัวแปร \$dbname เท่ากับ register
5. เชื่อมต่อฐานข้อมูลโดยใช้ฟังก์ชัน mysql_connect ถ้าเชื่อมต่อไม่สำเร็จให้แสดงข้อความว่า “ติดต่อ Host ไม่ได้”

6. เลือกใช้งานฐานข้อมูลโดยใช้ฟังก์ชัน `mysql_select_db`; ถ้าเลือกใช้งานฐานข้อมูลไม่สำเร็จให้แสดง ข้อความว่า “ติดต่อฐานข้อมูลไม่ได้”
7. กำหนดค่าตัวแปร `$sql` ด้วยคำสั่งในภาษา SQL ซึ่งได้สั่งให้เลือกข้อมูลทั้งหมดจากตาราง `userinfo` ที่ อยู่ในฐานข้อมูล `register`
8. นำคำสั่งภาษา SQL มาสั่งงานฐานข้อมูลโดยใช้ฟังก์ชัน `mysql_db_query`
9. สร้างหัวตาราง
10. ใช้ฟังก์ชัน `mysql_fetch_row()`; อ่านข้อมูลแล้วนำข้อมูลไปเก็บไว้ในตัวแปร Array ชื่อ `Col` ตามลำดับคอลัมน์ของ ข้อมูลที่อยู่ในฐานข้อมูล `register` ตาราง `userinfo`
11. แสดงผลข้อความที่อ่านจากฟังก์ชัน `mysql_fetch_row()`; แล้วแสดงผลออกทางหน้าจอในรูปแบบ ตาราง
12. ปิดการเชื่อมต่อฐานข้อมูล โดยใช้ฟังก์ชัน `mysql_close`



รูปที่ ก.6 ผลการทำงานที่มีการ select ข้อมูลออกมาทางหน้าเว็บไซต์

6. ยกเลิกการเชื่อมต่อฐานข้อมูลด้วยฟังก์ชัน `mysql_close`

เมื่อเราใช้งานฐานข้อมูลเสร็จแล้ว จำเป็นอย่างยิ่งที่เราต้องปิดฐานข้อมูล โดยฟังก์ชันที่ใช้ในการปิดฐานข้อมูลคือ `mysql_close` ซึ่งมีรูปแบบการใช้งานดังนี้

รูปแบบการยกเลิกการเชื่อมต่อฐานข้อมูลด้วยฟังก์ชัน `mysql_close`
`mysql_close(ชื่อฐานข้อมูล);`

ในส่วนของการเชื่อมต่อฐานข้อมูลในกรณีที่เปิดใช้งานฐานข้อมูลเดียว เราไม่จำเป็นต้องใส่ชื่อฐานข้อมูลลงไปก็ได้

ภาคผนวก ข

วิธีติดตั้งโปรแกรม Appserv



เตรียมโปรแกรมเพื่อติดตั้งAppServ

ดาวน์โหลดโปรแกรม AppServจากเว็บไซต์ <http://www.appservnetwork.com> โดยเลือกเวอร์ชันที่ต้องการติดตั้งระหว่างเวอร์ชัน 2.5.x และ 2.6.x โดยความแตกต่างของ 2 เวอร์ชันนี้คือ เวอร์ชัน 2.5.x สามารถใช้ได้เพียง PHP 5 เท่านั้น แต่ 2.6.x สามารถใช้งานได้ถึง PHP 6

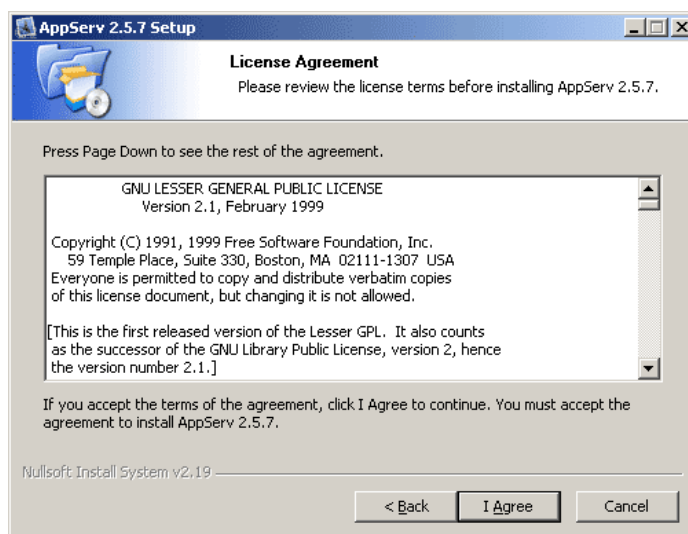
ขั้นตอนการติดตั้ง AppServ

1. ดับเบิลคลิกไฟล์ appserv-win32-x.x.x.exe เพื่อทำการติดตั้ง จะปรากฏหน้าจอตามรูปที่ ก.7



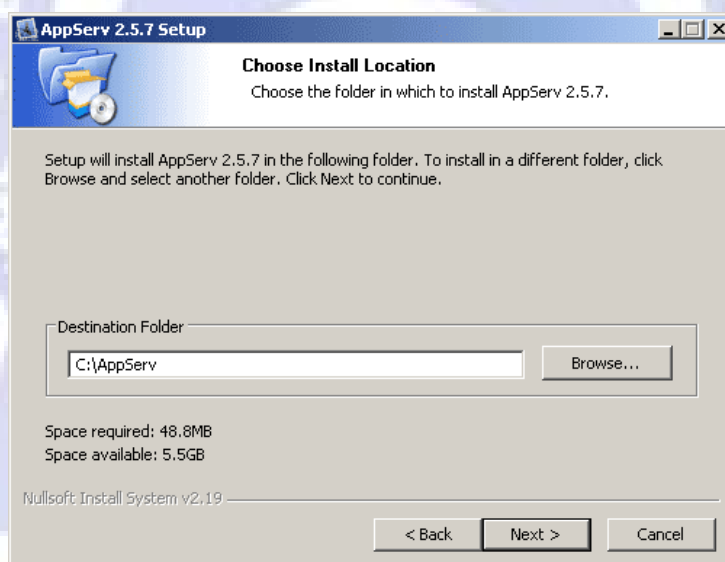
รูปที่ ข.1 ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม AppServ

2. เข้าสู่ขั้นตอนเงื่อนไขการใช้งาน โปรแกรม โดยโปรแกรม AppServ ได้แจกจ่ายในรูปแบบ GNU License หากผู้ติดตั้งอ่านเงื่อนไขต่าง ๆ เสร็จสิ้นแล้ว หากยอมรับเงื่อนไขให้กด Next เพื่อเข้าสู่การติดตั้งในขั้นต่อไป แต่หากว่าไม่ยอมรับเงื่อนไข ให้กด Cancel เพื่อออกจากการติดตั้งโปรแกรม AppServ ดังรูปตัวอย่างที่ ก.8



รูปที่ ข.2 รายละเอียดเงื่อนไขการ GNU License

3. เข้าสู่ขั้นตอนการเลือกปลายทางที่ต้องการติดตั้ง โดยค่าเริ่มต้นปลายทางที่ติดตั้งจะเป็น C:\AppServ หากต้องการเปลี่ยนปลายทางที่ติดตั้ง ให้กด Browse แล้วเลือกปลายทางที่ต้องการ ตามรูปที่ ก.9 เมื่อเลือกปลายทางเสร็จสิ้น ให้กดปุ่ม Next เพื่อเข้าสู่ขั้นตอนการติดตั้งขั้นต่อไป



รูปที่ ข.3 เลือกปลายทางการติดตั้งโปรแกรม AppServ

4. เลือก Package Components ที่ต้องการติดตั้ง โดยค่าเริ่มต้นนั้นจะให้เลือกลงทุก Package แต่หากว่าผู้ใช้งานต้องการเลือกเฉพาะบาง Package ก็สามารถเลือกตามข้อที่ต้องการออก โดยรายละเอียดแต่ละ Package มีดังนี้

- Apache HTTP Server คือ โปรแกรมที่ทำหน้าเป็น Web Server
- MySQL Database คือ โปรแกรมที่ทำหน้าเป็น Database Server
- PHP Hypertext Preprocessor คือ โปรแกรมที่ทำหน้าประมวลผลการทำงานของภาษา PHP
- phpMyAdmin คือ โปรแกรมที่ใช้ในการบริหารจัดการฐานข้อมูล MySQL ผ่านเว็บไซต์

เมื่อทำการเลือก Package ตามรูปที่ ก.10 เรียบร้อยแล้ว ให้กด Next เพื่อเข้าสู่ขั้นตอนการติดตั้งต่อไป

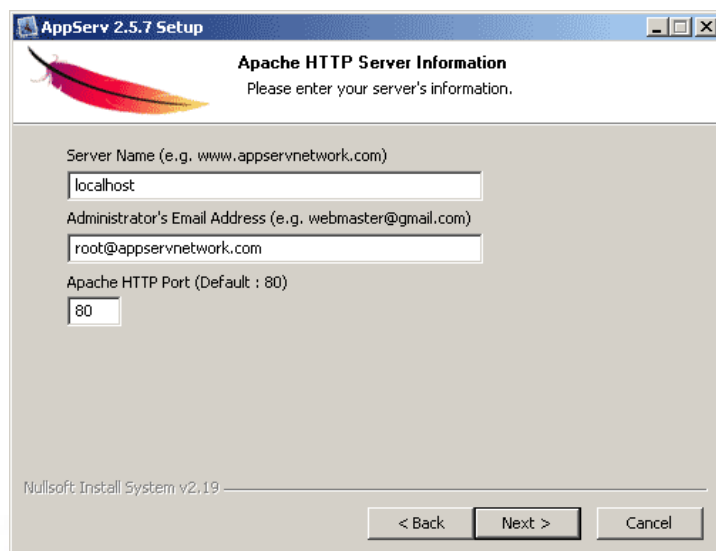


รูปที่ ข.4 เลือก Package Components ที่ต้องการติดตั้ง

5. กำหนดค่าคอนฟิกของ Apache Web Server มีอยู่ด้วยกันทั้งหมด 3 ส่วน ตามรูปที่ ก.11 คือ
 Server Name คือช่องสำหรับป้อนข้อมูลชื่อ Web Server ของท่านเช่น www.appservnetwork.com
 Admin Email คือช่องสำหรับป้อนข้อมูล อีเมลล์ผู้ดูแลระบบ เช่น root@appservnetwork.com
 HTTP Port คือช่องสำหรับระบุ Port ที่จะเรียกใช้งาน Apache Web Server โดยทั่วไปแล้ว Protocol HTTP นั้นจะมีค่าหลักคือ 80 หากว่าท่านต้องการหลีกเลี่ยงการใช้ Port 80

ก็สามารถแก้ไขได้ หากมีการเปลี่ยนแปลง Port การใช้งาน Web Server แล้ว ทุกครั้งที่เรียกใช้งานเว็บไซต์จำเป็นต้องระบุหมายเลข Port ด้วย เช่น หากเลือกใช้

Port 99 ในการเข้าเว็บไซต์ทุกครั้งต้องใช้ `http://www.appservnetwork.com:99` จึงจะสามารถใช้งานได้



รูปที่ ข.5 การกำหนดค่าคอนฟิกค่า Apache Web Server

6. กำหนดค่าคอนฟิกของ MySQL Database มีอยู่ด้วยกันทั้งหมด 3 ส่วน ตามรูปที่ ก.12 คือ

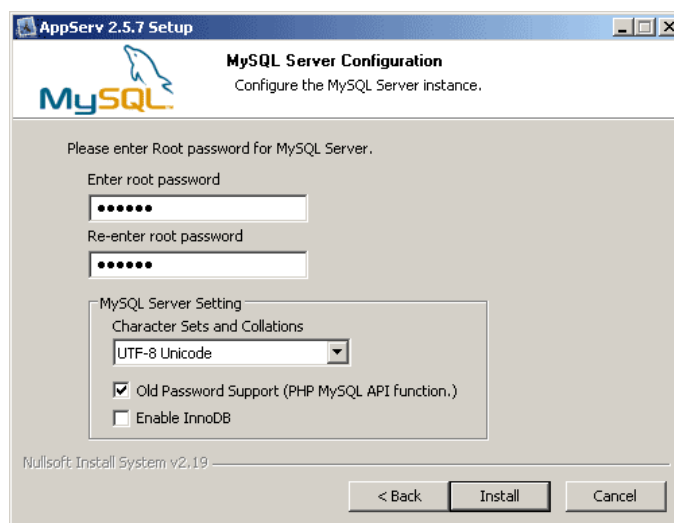
Root Password คือช่องสำหรับป้อน รหัสผ่านการใช้งานฐานข้อมูลของ Root หรือผู้ดูแลระบบ ทุกครั้งที่เข้าใช้งานฐานข้อมูลในลักษณะที่เป็นผู้ดูแลระบบ ให้ระบุ user คือ root

Character Sets ใช้ในการกำหนดค่าระบบภาษาที่ใช้ในการจัดเก็บฐานข้อมูล, เรียงลำดับฐานข้อมูล, Import ฐานข้อมูล, Export ฐานข้อมูล, ติดต่อฐานข้อมูล

Old Password หากท่านมีปัญหาเกี่ยวกับการใช้งาน PHP กับ MySQL API เวอร์ชันเก่า โดยเจอ Error Client does not support authentication protocol requested by server; consider upgrading MySQL client

ให้เลือกในส่วนของ Old Password เพื่อหลีกเลี่ยงปัญหานี้

Enable InnoDB หากท่านต้องการใช้งานฐานข้อมูลในรูปแบบ InnoDB ให้เลือกในส่วนนี้ด้วย



รูปที่ ข.6 การกำหนดค่าคอนฟิกของ MySQL Database

7. ขั้นตอนสุดท้ายของการติดตั้งโปรแกรม AppServ สำหรับขั้นตอนสุดท้ายนี้จะมีให้เลือกว่าต้องการสั่งให้มีการรัน Apache และ MySQL ทันทีหรือไม่ จากนั้นกดปุ่ม Finish เพื่อเสร็จสิ้นการติดตั้งโปรแกรม AppServ



รูปที่ ข.7 หน้าจอขั้นตอนสิ้นสุดการติดตั้งโปรแกรม AppServ

ภาคผนวก ค

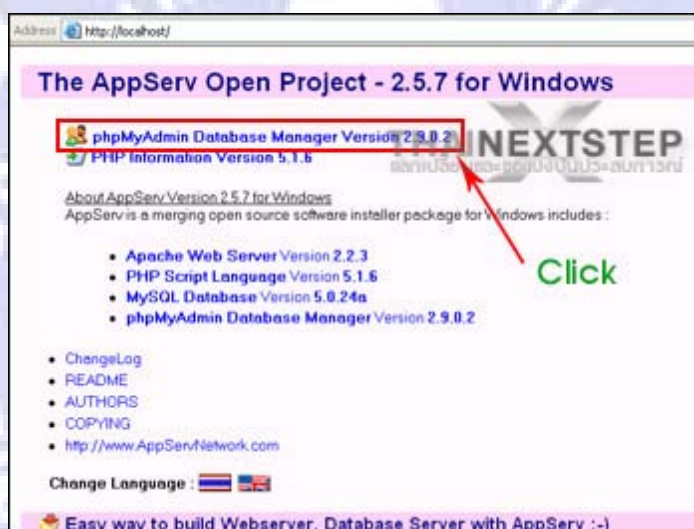
วิธีการใช้งาน phpMyAdmin



เริ่มต้นใช้งาน phpMyAdmin[5]

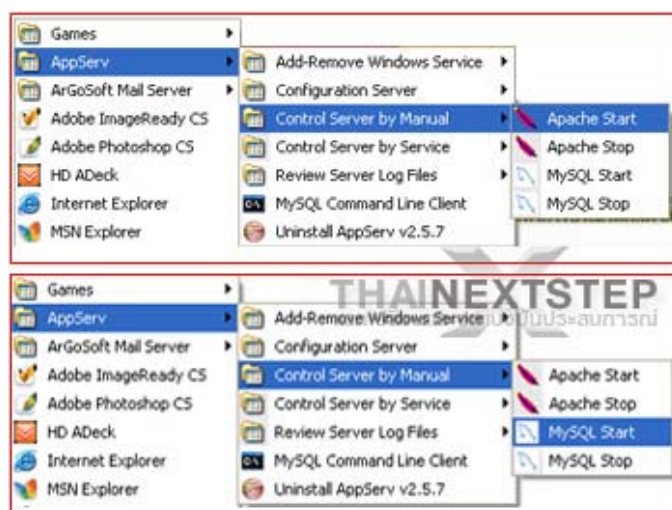
phpMyAdminเป็นโปรแกรมหนึ่งที่ติดมากับ AppServเพื่อใช้สำหรับจัดการฐานข้อมูล เช่น สร้าง/ลบฐานข้อมูล สร้าง/ลบเทเบิล จัดการฟิลด์ต่าง ๆ ของข้อมูล รวมทั้งการประมวลผลคำสั่ง SQL เป็นต้น

เริ่มแรกสำหรับการเข้าใช้งาน phpMyAdminนั้นทำได้โดยการพิมพ์ 127.0.0.1 หรือ http://localhost/ ที่ Address Bar เพื่อเข้าสู่หน้ารายละเอียดข้อมูล AppServจากนั้นคลิกที่ phpMyAdmin Database Manager Version หรือสามารถเข้าตรง ๆ โดยไม่ผ่านหน้ารายละเอียด AppServก็ได้ โดยพิมพ์ http://localhost/phpMyAdmin/ ที่ Address Bar



รูปที่ ค.1 หน้าต่างรายละเอียดข้อมูลของAppserv

หากเข้าไม่เจอหน้าจอดังภาพ อาจเกิดจากการไม่ได้เปิดการทำงานของ AppServ ในส่วนของ Apache หรือ MySQL ให้ทำการ ซึ่งสามารถเรียกให้รัน Service ทั้งสองดังภาพด้านล่าง



รูปที่ ค.2 วิธีการเปิดใช้งาน Apache และ MySQL

ลำดับต่อมาเราจะเจอหน้าต่างดังรูปด้านล่าง ซึ่งเป็นการ login เข้าสู่ phpMyAdmin ซึ่งข้อมูลในส่วนนี้มาจากการกำหนดค่าของ MySQL Config ในตอนที่เราได้ทำการติดตั้ง ซึ่งค่าเริ่มต้นของ Username จะมีค่าเป็น root ส่วน Password เกิดจากค่าที่เราได้กำหนดไว้



รูปที่ ค.3 หน้าต่าง Log In ใช้งาน phpMyAdmin

สำหรับบางท่านที่ลืมข้อมูลที่ใส่ไว้ในส่วนนี้ สามารถเข้าไปดู ข้อมูลในส่วนนี้ได้

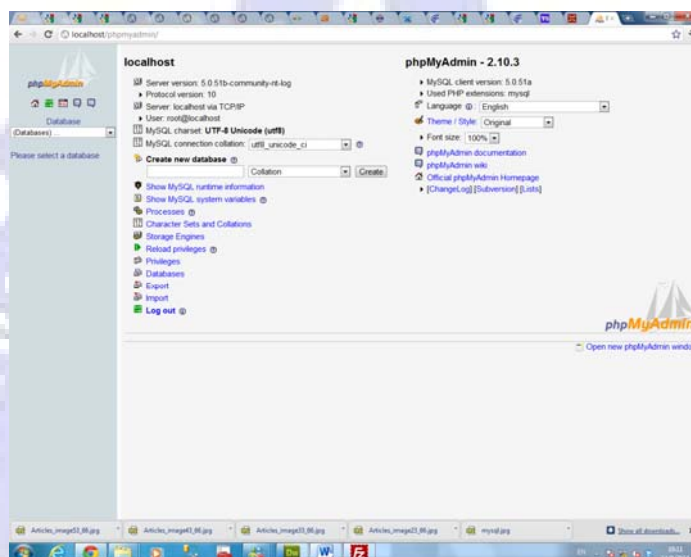
C:\AppServ\www\phpMyAdmin\ แล้วมองหาไฟล์ชื่อ config.inc.php

เมื่อเจอแล้วให้เปิดขึ้นมาแล้วค้นหาคำว่า MySQL user เราจะเจอข้อมูลที่เราต้องการ นั่นก็คือในส่วน
ของ

```
$cfg['Servers'][$i]['user'] = 'xxx'; // MySQL user
```

```
$cfg['Servers'][$i]['password'] = 'xxx'; // MySQL password (only needed)
```

Username และ Password ที่เราจะใช้สำหรับเข้าใช้งาน phpMyAdmin ก็คือข้อมูลที่ตำแหน่ง xxx โดย
xxx ที่บรรทัดแรกคือ username และ xxx บรรทัดที่สอง คือ Password เอาข้อมูลนี้ไป Login เราก็จะ
สามารถเข้าใช้งาน phpMyAdmin ได้แล้วล่ะ และเมื่อผ่าน Login แล้วเราก็จะเจอข้อมูลตาม
รูป ก.17



รูปที่ ก.4 หน้าจอ phpMyAdmin ที่จำลอง server

จากรูปที่ได้เห็นด้านบนก็คือ หน้าแรกของ phpMyAdmin โดยจะแบ่งหลัก ๆ ได้ 3 ส่วน คือ

1. ฟังซ้ายมือ จะเป็นส่วนสำหรับเมนูระบบของ phpMyAdmin และสำหรับเลือกฐานข้อมูลและตาราง
2. ฟังขวามือ จะเป็นส่วนของการจัดการฐานข้อมูลทั้งหมด ไม่ว่าจะเป็นการสร้างฐานข้อมูล สร้างตาราง เขียนโครงสร้างตาราง ดูข้อมูล ค้นหาข้อมูล การเพิ่ม/ลบ/แก้ไขข้อมูล ฯลฯ

ภาคผนวก ง

ตัวอย่างในโครงการ



ตัวย่อ	ชื่อเต็ม
HTML	Hypertext Markup Language(เป็นภาษามาร์กอัปหลักในปัจจุบันที่ใช้ในการสร้างเว็บเพจ หรือข้อมูลอื่นที่เรียกดูผ่านทางเว็บเบราว์เซอร์)
WYSIWYG	What You See Is What You Get(ระบบเนื้อหาระหว่างการแก้ไข และเนื้อหาเมื่อแก้ไขเสร็จแล้วมีหน้าตาและรูปแบบเดียวกัน)
ASP	Active Server Page(เป็นเทคโนโลยีประเภท Server-Side Script (โปรแกรมที่ทำงานบนเครื่อง Server))
PHP	PHP Hypertext Preprocessor(ภาษาพีเอชพีใช้สำหรับจัดทำเว็บไซต์ และแสดงผลออกมาในรูปแบบ HTML)
HTTP	HyperText Transfer Protocol(ใช้สำหรับการรับทรัพยากรที่เชื่อมโยงกับภายนอก ซึ่งนำไปสู่การจัดตั้งเวิลด์ไวด์เว็บ)

ประวัติผู้วิจัย

ชื่อ – สกุล	นายอานนท์ พึ่งวิกรัย
วัน เดือน ปีเกิด	25 พฤษภาคม 2533
ประวัติการศึกษา	
ระดับประถมศึกษา	ประถมศึกษาตอนปลาย พ.ศ. 2544
	โรงเรียนพญาไท
ระดับมัธยมศึกษา	มัธยมศึกษาตอนปลาย (สายวิทย์-คณิต) พ.ศ.2550
	โรงเรียนสามเสนวิทยาลัย
ระดับอุดมศึกษา	คณะวิศวกรรมศาสตร์ สาขาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ พ.ศ.2551
	สถาบันเทคโนโลยีไทย-ญี่ปุ่น
ทุนการศึกษา	-ไม่มี-
ประวัติการฝึกอบรม	1.นักเรียนโครงการแลกเปลี่ยน ที่ FUKUOKA
ผลงานที่ได้รับการตีพิมพ์	-ไม่มี-