



**การแปลงโปรแกรมจากภาษา ASSEMBLY เป็นภาษา LADDER
CONVERT ASSEMBLY PROGRAM TO LADDER PROGRAM**

นางสาวภาตินี พุทธศร

**โครงการสหกิจศึกษานี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์**

**คณะวิศวกรรมศาสตร์
สถาบันเทคโนโลยีไทย – ญี่ปุ่น**

พ.ศ. 2554

การแปลงโปรแกรมจากภาษา ASSEMBLY เป็นภาษา LADDER
CONVERT ASSEMBLY PROGRAM TO LADDER PROGRAM

นางสาวภาสินี พุทธสร

โครงการสหกิจศึกษานี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

คณะวิศวกรรมศาสตร์
สถาบันเทคโนโลยีไทย – ญี่ปุ่น

พ.ศ. 2554

คณะกรรมการสอบ

.....ประธานกรรมการสอบ
(อาจารย์ ต่อเกียรติ ใต้ธงชัย)

.....กรรมการสอบและอาจารย์ที่ปรึกษา
(อาจารย์บัญชา บริคุต)

.....กรรมการ
(อาจารย์ ศิษณุชญา อ่ำเทศ)

ลิขสิทธิ์ของสถาบันเทคโนโลยีไทย – ญี่ปุ่น

บทสรุป

ชื่อโครงการ	การแปลงโปรแกรมจากภาษา Assembly เป็นภาษา Ladder
หน่วยกิต	6
ผู้เขียน	นางสาวภาสินี พุทธร
อาจารย์ที่ปรึกษา	อาจารย์บัญชา บริคุต
หลักสูตร	วิศวกรรมศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชา	วิศวกรรมคอมพิวเตอร์
คณะ	วิศวกรรมศาสตร์
พ.ศ.	2554

บทสรุป

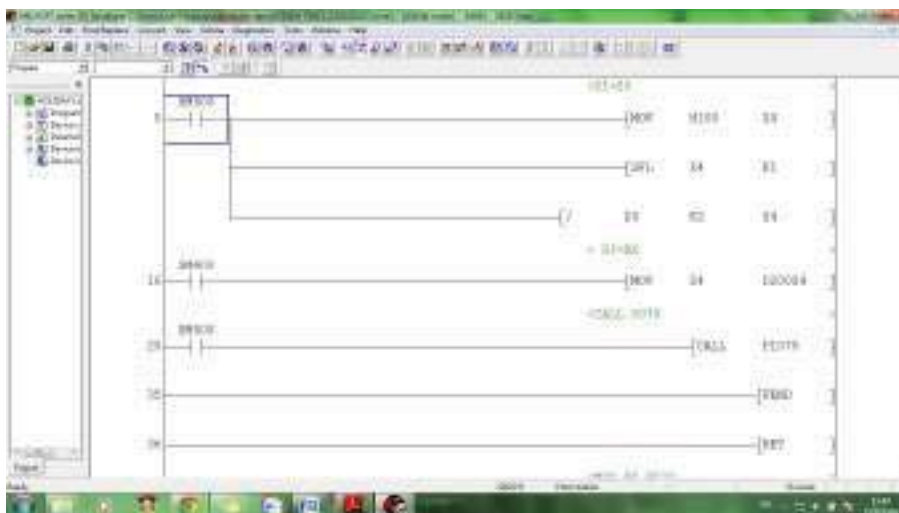
งานที่ปฏิบัติ

1. เขียนโปรโตคอลเชื่อมต่อการรับ-ส่งข้อมูลระหว่าง PLC รุ่น FX กับ PLC รุ่น A3A
2. พัฒนาโปรแกรมภาษา Assembly เป็นภาษา Ladder ใน PLC รุ่น Q
3. เขียนโปรแกรมเชื่อมต่อการทำงานของ Inverter ทั้งหมด 9 ตัว
4. ปฏิบัติงานอื่นๆตามที่ได้รับมอบหมายจากพี่วิศวกรในบริษัท

ผลที่ได้รับจากการดำเนินงานและประโยชน์ที่ได้รับ

1. ได้โปรแกรมที่นำไปใช้เชื่อมต่อการรับ-ส่งข้อมูลระหว่าง PLC ทั้งสองรุ่นได้และมีความรู้เกี่ยวกับทางด้านการเขียนโปรแกรมเพิ่มขึ้น
2. ได้ Ladder Diagram ที่เอาไว้ใช้สำหรับ PLC รุ่น Q และเป็นแนวทางในการพัฒนาโปรแกรมต่อไป และยังได้รับทักษะการเขียนโปรแกรมและใช้คำสั่งต่างๆเพิ่มขึ้นด้วย
3. หลังจากเขียนโปรแกรมแล้วสามารถสั่งให้ Inverter ทำงานตามคำสั่งได้ และมีทักษะในการใช้งาน PLC เพิ่มขึ้น

4. ได้รับความรู้และทักษะในการเขียน โปรแกรมและการใช้งานอุปกรณ์ต่างๆที่เกี่ยวข้องกับPLCเพิ่มมากขึ้น



รูปโปรแกรมที่ได้จากการแปลภาษา Assembly มาเป็น Ladder Diagram จำนวน 2425 Step



รูปการเชื่อมต่อการทำงานของ Inverter 9 ตัว

กิตติกรรมประกาศ

ในการจัดทำโครงการชิ้นนี้สำเร็จด้วยดีเพราะได้รับความอนุเคราะห์จากหลายท่านด้วยกันซึ่งอาจจะนำมากล่าวได้ไม่หมด โดยท่านแรกคือ คุณเสกสรรค์ วัฒนะโชติ ซึ่งท่านเป็นผู้จัดการแผนกวิศวกรรม และเป็นพี่เลี้ยงที่ปรึกษา ท่านได้ให้ความรู้และแนวทางเกี่ยวกับ PLC , ภาษาแอสเซมบลี และรวมถึงการเขียนโปรแกรม ที่ต้องนำมาใช้งาน เทคนิคและทฤษฎีต่าง ๆ ด้วย และยังช่วยในการตรวจสอบรายละเอียด ความถูกต้องของรายละเอียดโครงการชิ้นนี้ด้วยเพื่อให้ สมบูรณ์ที่สุด ท่านที่สองคือ อาจารย์บัญชา บริคุต เป็นอาจารย์ที่ปรึกษาโครงการสหกิจศึกษา ท่านได้ช่วยตรวจสอบความถูกต้องของโครงการและให้คำแนะนำในการปฏิบัติงานด้วยเช่นกัน และนอกจากท่านทั้งสองนี้ยังมีบุคคลอื่น ๆ คือ พี่ ๆ วิศวกรภายในบริษัท เอฟ เอ เทค ทั้งฝ่าย Service, ฝ่าย Repair และฝ่าย Training ที่ให้ความช่วยเหลือในการทำงานมาตลอดเป็นอย่างดี ผู้ปฏิบัติงานจึงถือโอกาสนี้ขอขอบพระคุณทุกท่านไว้เป็นอย่างสูงมา ณ ที่นี้ด้วย



บทที่ 1

บทนำ

1.1 ชื่อและที่ตั้งของสถานประกอบการ



รูปที่ 1.1 Logo บริษัท เอฟ.เอ.เทค จำกัด

บริษัท เอฟ.เอ.เทค จำกัด 896/19,20,21,22 อาคารชุด เอสวี ซิตี้ อาคารที่ 1 ชั้น 12,14 ถนนพระราม 3 แขวงบางโพงพาง เขตยานนาวา กรุงเทพฯ 10120 โทรศัพท์ 02 682 6522 (อัตโนมัติ 20 สาย) แฟกซ์ 02 682 6020



รูปที่ 1.2 แผนที่บริษัท เอฟ.เอ.เทค

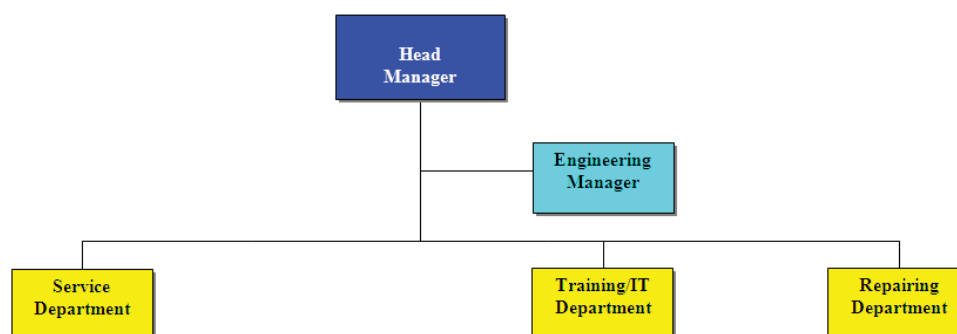
บริษัท เอฟ.เอ.เทค จำกัด เป็นบริษัทชั้นนำในการจำหน่าย และให้บริการ อุปกรณ์การควบคุมแบบอัตโนมัติภายใต้แบรนด์สินค้า Mitsubishi ที่ได้รับการแต่งตั้งอย่างเป็นทางการแต่เพียงผู้เดียวในประเทศไทย อาทิ Programmable Logic Controller (PLC), Inverter, Robot, Servo motor, Graphic Operation Terminal (GOT), HMI Software, CNC, เปิดดำเนินการมากกว่า 19 ปี ปัจจุบันผลิตภัณฑ์ของบริษัทได้รับการยอมรับ และมียอดขายเติบโตมาโดยตลอด

1.2 ลักษณะธุรกิจของสถานประกอบการ

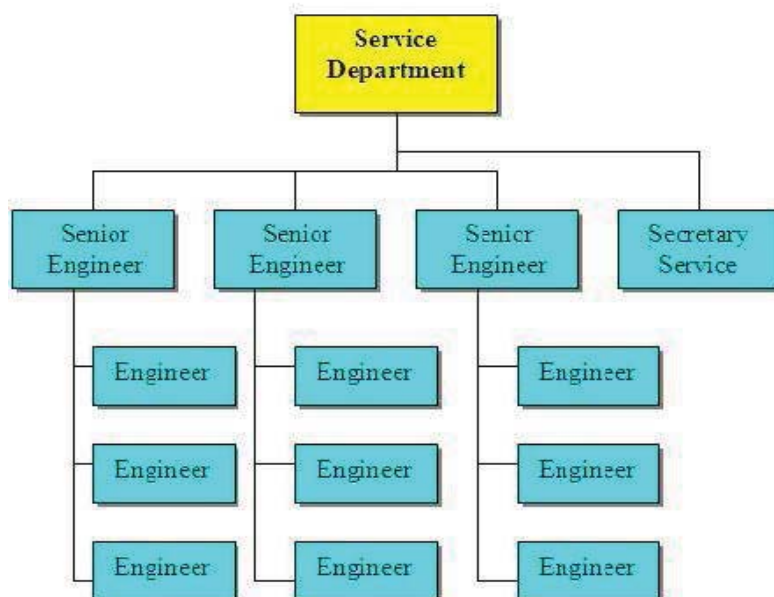
บริษัท เอฟ.เอ.เทค จำกัด ได้จัดตั้งขึ้นเมื่อปี ค.ศ 1991 โดยเริ่มจากการมีพนักงาน 7 คน ซึ่งในปัจจุบันมีมากกว่า 70 คนขึ้นไป ทางบริษัทได้เป็นตัวแทนในการจำหน่ายและให้บริการอุปกรณ์การควบคุมแบบอัตโนมัติภายใต้แบรนด์สินค้า Mitsubishi ในระหว่าง 15 ปีที่ผ่านมา บริษัทได้มีการจัดอบรมให้ความรู้เกี่ยวกับผลิตภัณฑ์ โดยได้มีการจัดอบรมให้แก่วิศวกรมากกว่า 20,000 คน และได้จำหน่าย CPUs มากกว่า 50,000 ชิ้น ให้กับโรงงานอุตสาหกรรมต่าง ๆ และในระหว่างนี้ บริษัทได้มีการดูแลลูกค้าทั้งทางด้านการบริการและการดูแลช่วยเหลือ โดยได้มีการจัดคอร์ส อบรมเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์จำนวนทั้งหมด 21 คอร์ส และได้มีการจัดเทรนนิ่งมากกว่า 100 คอร์สต่อปี นอกจากนี้ยังได้มีการส่งวิศวกร ของทางบริษัทไปอบรมเกี่ยวกับวิธีการซ่อมแซม บำรุงรักษาและดูแลผลิตภัณฑ์ ที่ประเทศญี่ปุ่น ทำให้ในปัจจุบันวิศวกรของบริษัทสามารถดูแลและแก้ไขปัญหาต่างๆของเครื่อง PLC, Inverter, Servo & CNC ทั้งหมดในประเทศไทยได้

บริษัทมีความเชื่อมั่นในประสิทธิภาพของทีมงาน และหวังที่จะพัฒนาประสิทธิภาพในการทำงานให้ดียิ่งขึ้นไป เพื่อสามารถให้ลูกค้ามีความไว้วางใจในสินค้าและบริการของทางบริษัทต่อไป

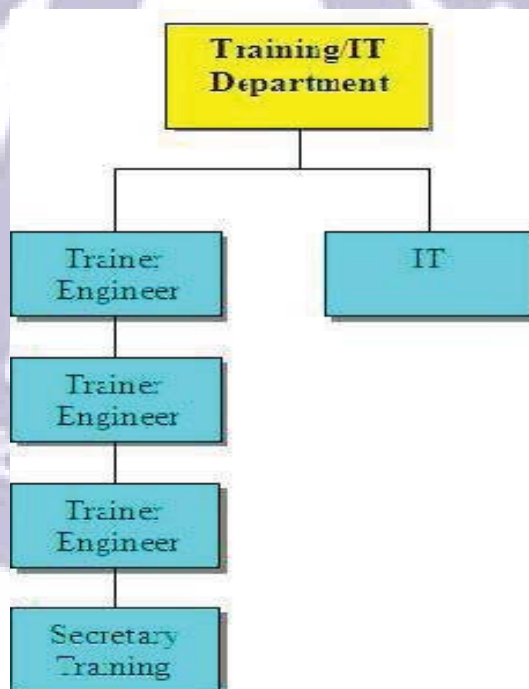
1.3 รูปแบบการจัดองค์กรและการบริหารองค์กร



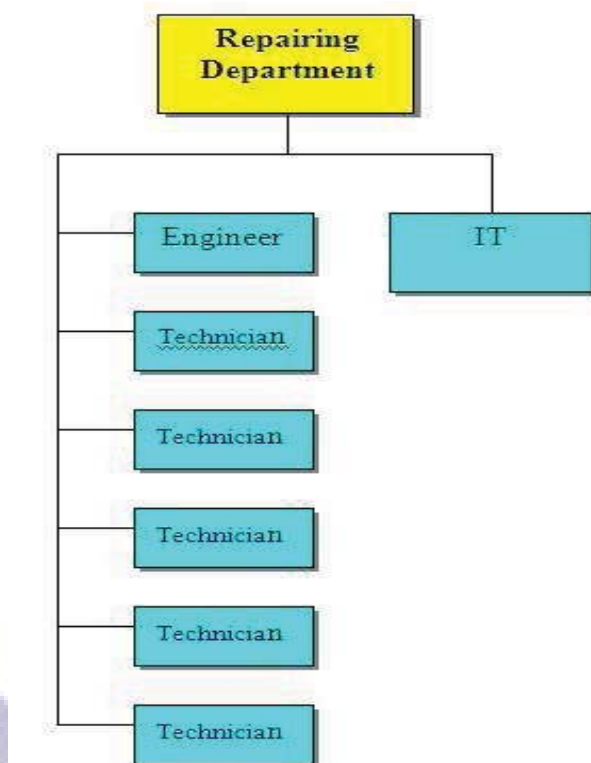
รูปที่ 1.3 รูปแบบการจัดองค์กร(1)



รูปที่ 1.4 รูปแบบการจัดองค์กร(2)



รูปที่ 1.5 รูปแบบการจัดองค์กร(3)



รูปที่ 1.6 รูปแบบการจัดองค์กร(4)

1.4 ตำแหน่งหน้าที่ และงานที่นักศึกษาได้รับมอบหมาย

ตำแหน่ง : ผู้ช่วยวิศวกร(PROGRAM SERVICE)

- หน้าที่ :
- เขียนโปรโตคอลเชื่อมต่อระหว่าง PLC รุ่น FX กับ PLC รุ่น A3A
 - พัฒนาโปรแกรมภาษา Assembly เป็นภาษา Ladder ใน PLC รุ่น Q
 - ปฏิบัติงานอื่นๆตามที่ได้รับมอบหมายจากพี่วิศวกรในบริษัท
 - ทำคู่มือสำหรับงานที่ได้ปฏิบัติในขณะที่ดำเนินงานสหกิจศึกษา

1.5 พนักงานที่ปรึกษา และตำแหน่งของพนักงานที่ปรึกษา

พนักงานที่ปรึกษา : นายเสกสรรค์ วัฒนะโชติ

ตำแหน่ง : ผู้จัดการแผนกวิศวกรรม

1.6 ระยะเวลาที่ปฏิบัติงาน

เริ่มปฏิบัติงานสหกิจศึกษา ตั้งแต่วันที่ 1 มิถุนายน พ.ศ.2554 ถึง วันที่ 30 กันยายน พ.ศ.2554 รวมระยะเวลาทั้งสิ้น 4 เดือน รวมทั้งสิ้น 728 ชั่วโมง

1.7 วัตถุประสงค์ หรือจุดมุ่งหมายของการปฏิบัติงาน หรือโครงการที่ได้รับมอบหมายให้ปฏิบัติงานสหกิจศึกษา

- 1.เขียนโปรแกรมเชื่อมต่อระหว่าง PLC รุ่น FX กับ PLC รุ่น A3A
 - ต้องการทำการ Link ข้อมูลระหว่าง FX 2 รุ่น และส่งข้อมูลไปยัง MODULE อีก 1 ตัว เพื่อทำการแสดงข้อมูลไปยังหน้าจอได้
- 2.พัฒนาโปรแกรมภาษา Assembly เป็นภาษา Ladder ใน PLC รุ่น Q
 - ต้องการพัฒนาภาษา Assembly มาประยุกต์ใช้กับ PLC รุ่น Q
 - ต้องการมีแนวทางในการดัดแปลงจากภาษา Assembly มาเป็นภาษา Ladder ได้
- 3.ต้องการตรวจสอบว่า Inverter สามารถทำงานพร้อมกัน โดยใช้คำสั่งที่มีอยู่
- 4.ทดลองและแก้ไขปัญหาเกี่ยวกับการใช้งานของ GOT, Inverter ที่ลูกค้าสอบถาม เพื่อให้ตรงตามวัตถุประสงค์ของลูกค้า

1.8 ผลที่คาดว่าจะได้รับการปฏิบัติงานหรือโครงการที่ได้รับมอบหมาย

- เขียนโปรแกรมเชื่อมต่อระหว่าง PLC รุ่น FX กับ PLC รุ่น A3A
- สามารถเชื่อมต่อระหว่าง PLC 2 ตัว ซึ่งตัวแรกทำหน้าที่เป็นตัวแม่ และอีกหนึ่งตัวทำหน้าที่เป็นตัวลูก
 - สามารถนำข้อมูลที่อยู่ในเครื่อง PLC ที่ได้จากการทำงานของเครื่องจักรที่อยู่ในโรงงาน มาแสดงผลออกหน้าจอได้
 - สามารถนำรูปแบบการเขียนโปรแกรมไปใช้ในการเชื่อมต่อระหว่าง PLC รุ่นอื่น ๆ กับ MODULE ต่าง ๆ ได้
- พัฒนาโปรแกรมภาษา Assembly เป็นภาษา Ladder ใน PLC รุ่น Q
- นำภาษา Ladder ที่ได้จากการดัดแปลงมาจากภาษา Assembly มาพัฒนาต่อได้ โดยสามารถนำไปใช้กับชิ้นงานหรือเครื่องจักรในงานของลูกค้าได้
- สามารถเชื่อมต่อ Inverter ให้ทำงานพร้อมกันหมดทั้ง 9 ตัวได้

บทที่ 2

ทฤษฎีและเทคโนโลยีที่ใช้ในการปฏิบัติงาน

ในการปฏิบัติงานครั้งนี้ได้มีการปฏิบัติงานเกี่ยวกับอุปกรณ์การควบคุมแบบอัตโนมัติหรือPLC โดยในการทำงานจำเป็นต้องมีซอฟต์แวร์เป็นตัวช่วยในการทำงาน ซึ่งใช้ในการเขียนโปรแกรมเพื่อสั่งให้เครื่อง PLC ทำงาน โดยซอฟต์แวร์ที่ใช้นั้นประกอบด้วย Gx Developer ซึ่งเป็นซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการเขียนโปรแกรมสำหรับเครื่อง PLC และนอกจากนั้นยังต้องทำการศึกษาภาษา Assembly เพิ่มเติมอีกด้วย เพื่อใช้ในการปฏิบัติงาน

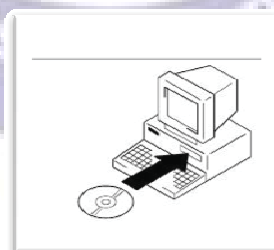
เกี่ยวกับ Software Gx Developer

Gx Developer คือ ซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการเขียนโปรแกรม Ladder โดยเราจะต้องทำการเขียนโปรแกรมวงจร Ladder ให้ถูกต้อง โดยใช้คอมพิวเตอร์ที่มีฟังก์ชันการใช้งานที่สะดวกมาก ในกรณีนี้โปรแกรมจะเก็บในเครื่องคอมพิวเตอร์ โปรแกรมที่ถูกแปลงเป็นรหัสคำสั่งของ PLC จะถูก Down load ให้กับ PLC โดยผ่านสาย USB หรือสายที่ใช้เชื่อมต่อแบบ RS-232 ที่เชื่อมต่อระหว่าง PLC กับคอมพิวเตอร์ หลังจาก ที่ Down load แล้ว PLC จะทำงานตามโปรแกรมที่เราเขียนลงไปทันที พร้อมกับทั้งส่งข้อมูลสถานะการทำงานกลับมายังคอมพิวเตอร์ เพื่อแสดงผลบนหน้าจอให้เห็นการทำงานของหน้าสัมผัส

2.1 โปรแกรม Gx-Developer

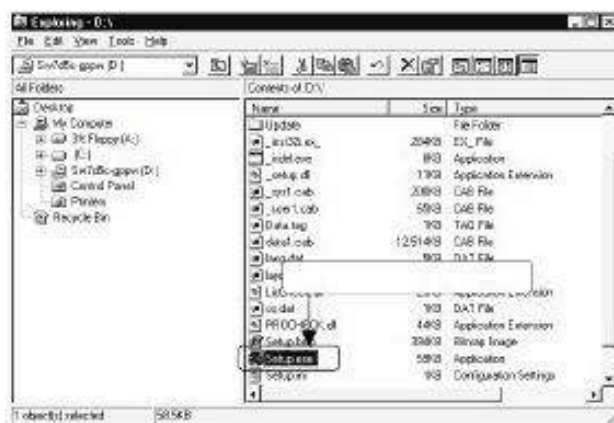
การติดตั้งโปรแกรม Gx-Developer

1. ใส่แผ่น Gx-Developer เพื่อเริ่มขั้นตอนการติดตั้ง



รูปที่ 2.1 การใส่แผ่น Gx-Developer

2. คลิกที่ Start แล้วเลือกที่ Gx-Developer จากนั้นเลือก setup เพื่อทำการติดตั้งโปรแกรม



รูปที่ 2.2 เลือก Set up เพื่อทำการ Install Program

3. ใส่ชื่อผู้ใช้โปรแกรมและชื่อบริษัท



รูปที่ 2.3 ใส่ชื่อผู้สร้างโปรแกรมและชื่อบริษัท

4. ใส่ Product ID ซึ่งดูได้จากเอกสารที่แนบมาพร้อมกับ Software



รูปที่ 2.4 ใส่ Product ID

5. หากต้องการให้สามารถเขียนโปรแกรมในรูปแบบ Structure Text (ST) Language ให้ได้
เครื่องหมาย / ในช่อง ☐ (..... (ให้เลือก))



รูปที่ 2.5 เลือก Structure Text (ST) Language

6. หากต้องการให้โปรแกรมทำได้แค่เพียง Monitor อย่างเดียว (ไม่สามารถที่จะทำการแก้ไขโปรแกรมได้) ให้ใส่เครื่องหมาย / ในช่อง ☐ (ไม่ต้องเลือก)



รูปที่ 2.6 เลือกเพื่อ Monitor อย่างเดียว

7. หากต้องการให้ Software Gx-Developer สามารถที่จะ Import Program จาก Software Medoc ได้ ให้ใส่เครื่องหมาย/ ในช่อง ☐



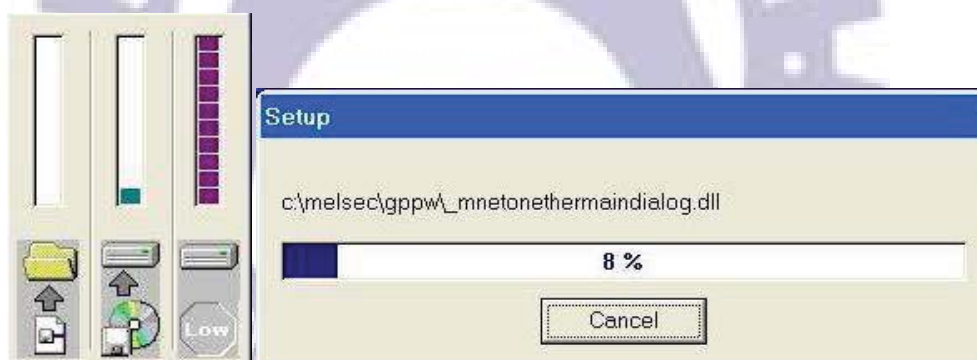
รูปที่ 2.7 เลือกเพื่อ Import Program จาก Software Medoc

8. เลือก Folder ปลายทาง ที่ต้องการเก็บโปรแกรม โดยคลิกที่ Browser หรือใช้ Folder ที่ถูกตั้งไว้อยู่แล้ว จากนั้นเลือก Next



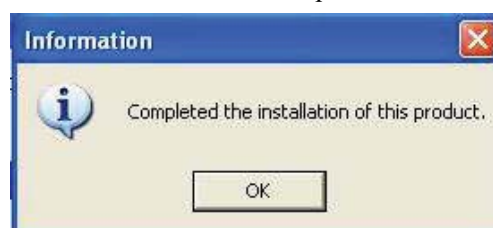
รูปที่ 2.8 เลือกที่จัดเก็บ Program Software

9. จากนั้น โปรแกรมจะทำการติดตั้ง

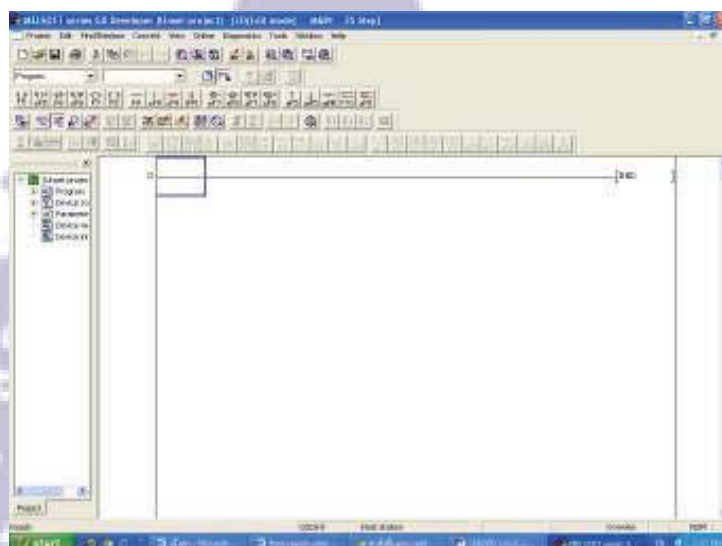


รูปที่ 2.9 ทำการติดตั้ง Software

10. เมื่อ Install เสร็จหน้าจอก็จะมีข้อความว่า Complete the installation of this Product เลือก OK



รูปที่ 2.10 การ Install Program เสร็จสิ้น



รูปที่ 2.11 รูป Software Gx-Developer

2.2 ภาษาแลดเดอร์

สำหรับภาษาที่ใช้กับตัว Software Gx-Developer นั้น เราจะใช้ภาษา Ladder ในการทำโปรแกรม โดยภาษา Ladder นั้นเป็นภาษาเชิงรูปภาพ ประกอบไปด้วยแลดเดอร์ไคอะแกรมเพื่อไว้ดูและคำสั่งแลดเดอร์เพื่อไว้สั่งงานถูกออกแบบมาเพื่อให้ง่ายต่อการใช้งาน แต่เดิมนั้นออกแบบมาแทนวงจรรีเลย์ ดังนั้นแลดเดอร์ไคอะแกรมก็จะอ้างอิงวงจรซีเควินของรีเลย์เป็นส่วนใหญ่ ต่อมามีการพัฒนาฟังก์ชันให้สะดวกแก่การใช้งานมากขึ้น แต่จะเป็น PLC ในรุ่นที่สูง ๆ แต่ในการใช้งานจริงนั้น ถ้าไม่ซับซ้อนจนเกินไป ฟังก์ชันพื้นฐานก็เพียงพอต่อการใช้งาน

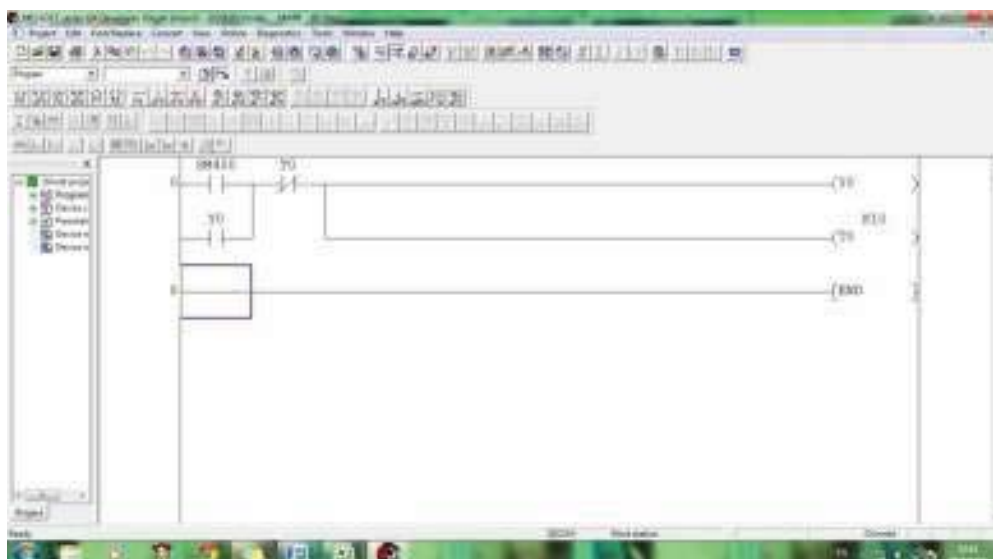
ตารางที่ 2.1 กลุ่มคำสั่งพื้นฐาน(Ladder Instruction & Output Control)

ประเภทของอุปกรณ์	รูปแบบคำสั่ง	สัญลักษณ์	ความหมาย
หน้าสัมผัส			หน้าสัมผัสแบบปกติเปิด
			หน้าสัมผัสแบบปกติปิด
			หน้าสัมผัสแบบปกติเปิดมาต่ออนุกรม
			หน้าสัมผัสแบบปกติเปิดมาต่ออนุกรม
			หน้าสัมผัสแบบปกติเปิดมาต่อขนาน
			หน้าสัมผัสแบบปกติเปิดมาต่อขนาน
			พัลส์ขอบขาขึ้น
			พัลส์ขอบขาลง
			พัลส์ขอบขาขึ้นมาต่อขนาน
			พัลส์ขอบขาลงมาต่อขนาน
			ทำงานที่พัลส์ขอบขาขึ้น
			ทำงานที่พัลส์ขอบขาลง
			ทำงานตรงข้ามกับอินพุตที่เข้ามา

ตารางที่ 2.1(ต่อ) กลุ่มคำสั่งพื้นฐาน(Ladder Instruction & Output Control)

ประเภทของอุปกรณ์	รูปแบบคำสั่ง	สัญลักษณ์	ความหมาย
การเชื่อมต่อ	ANB		การเชื่อมต่อแบบอนุกรมวงจร
	ORB		การเชื่อมต่อแบบขนานวงจร
	MPS MRD MPP		การเชื่อมต่อแบบผสม
เอาต์พุต	OUT		คอยล์เอาต์พุต
	SET		การเซ็ตคอยล์
	RST		การรีเซ็ตคอยล์
	PLS		กำเนิดพัลส์ที่ขอบขาขึ้น
	PLF		กำเนิดพัลส์ที่ขอบขาลง
มาสเตอร์คอนโทรล	MC		คำสั่งเขียนมาสเตอร์คอนโทรล
	MCR		สิ้นสุดการทำงานมาสเตอร์คอนโทรล
โอน, ย้ายข้อมูลตัวเลข	MOV		ย้ายข้อมูลไปเก็บในรีจิสเตอร์
โปรแกรม END	-		สิ้นสุดการเขียนโปรแกรม

ตัวอย่างการเขียนโปรแกรมภาษา Ladder



รูปที่ 2.12 ตัวอย่างการเขียนโปรแกรมภาษา Ladder

2.3 ภาษาแอสเซมบลี (Assembly Language)

ภาษาแอสเซมบลี (Assembly Language) หมายถึง ภาษาที่ใช้ในการเขียนโปรแกรมภาษาหนึ่ง ซึ่งจะทำงานโดยขึ้นกับรุ่นของไมโครโพรเซสเซอร์ หรือ "หน่วยประมวลผล" (CPU) ของเครื่องคอมพิวเตอร์ การใช้ภาษาแอสเซมบลีจำเป็นต้องผ่านการแปลภาษาด้วยคอมไพเลอร์เฉพาะเรียกว่า แอสเซมเบลอร์ (assembler) ให้อยู่ในรูปของรหัสคำสั่งก่อน (เช่น .OBJ) โดยปกติ ภาษานี้ค่อนข้างมีความยุ่งยากในการใช้งาน และการเขียนโปรแกรมเป็นจำนวนบรรทัดมากกว่า เมื่อเปรียบเทียบกับ การใช้ภาษาระดับสูง เช่น ภาษา C หรือภาษา BASIC แต่จะทำให้ได้ผลลัพธ์การทำงานของโปรแกรมเร็วกว่าและขนาดของตัวโปรแกรมมีขนาดเนื้อที่น้อยกว่าโปรแกรมที่สร้างจากภาษาอื่นมากจึงนิยมใช้ภาษานี้เมื่อต้องการประหยัดเวลาทำงานของเครื่องคอมพิวเตอร์และเพิ่มประสิทธิภาพของโปรแกรม เนื่องจากตัวคำสั่งภายในภาษาอังกฤษเฉพาะกับรุ่นของหน่วยประมวลผลดังนั้นถ้ามีการเปลี่ยนแปลงไปใช้กับหน่วยประมวลผลอื่นหรือระบบอื่น (เช่น หน่วยประมวลผล x86 ไม่เหมือนกับ z80) จะต้องมีการปรับแก้ตัวคำสั่งภายในซึ่งบางครั้งอาจไม่สามารถปรับปรุงแก้ไขได้อย่างสมบูรณ์

ภาษาแอสเซมบลี (Assembly Language) เรียกอีกชื่อหนึ่งว่า ภาษาสัญลักษณ์ (Symbolic Programming Language) เนื่องจากภาษาเครื่องยากแก่การเขียนโปรแกรม จึงได้มีการพัฒนาภาษานี้ขึ้นมา จะใช้รหัสและสัญลักษณ์แทน 0 และ 1 ในการเขียนโปรแกรม

ข้อดีของภาษาแอสเซมบลี คือ จะใช้ตัวย่อที่มีความหมาย (นิมอนิก mnemonics) ในคำสั่งเพื่อเขียนโปรแกรม ภาษาแอสเซมบลีเรียนรู้ได้ง่ายและเร็วกว่าภาษาเครื่อง สามารถกำหนดชื่อที่เก็บข้อมูลในหน่วยความจำเป็นคำภาษาอังกฤษ อย่างไรก็ตาม โปรแกรมที่เขียนขึ้นด้วยภาษาแอสเซมบลี ต้องทำการแปลด้วยโปรแกรมแปลภาษาที่เรียกว่า แอสเซมเบลอร์ (Assembler) โดยจะแปลงโปรแกรมต้นฉบับ (Source Document) ให้เป็นภาษาเครื่องซึ่งคอมพิวเตอร์สามารถเข้าใจได้ ตัวอย่างของสัญลักษณ์ที่ใช้ในภาษาแอสเซมบลี เช่น

A	ย่อมาจาก ADD	หมายถึง	การบวก
S	ย่อมาจาก SUBTRACT	หมายถึง	การลบ
C	ย่อมาจาก COMPARE	หมายถึง	การเปรียบเทียบ
MP	ย่อมาจาก MULTIPLY	หมายถึง	การคูณ
ST	ย่อมาจาก STORE	หมายถึง	การเก็บข้อมูลไว้หน่วยความจำ

ข้อเสีย เป็นภาษาที่ใช้ในยุคแรก ๆ จะมีความยุ่งยากในการเขียนมาก จัดอยู่ในภาษาระดับต่ำ คือภาษาเครื่องและภาษาแอสเซมบลี

ตัวอย่างการเขียนภาษา Assembly

```
0FDC:005D B80000    MOV     AX,0000
0FDC:0060 8ED8      MOV     DS,AX
0FDC:0062 B80000    MOV     AX,0000
0FDC:0065 8EC0      MOV     ES,AX
0FDC:0067 BF0090    MOV     DI,9000
0FDC:006A 26         ES:
0FDC:006B A1FE9F    MOV     AX,[9FFE]
0FDC:006E D1E0      SHL     AX,1
0FDC:0070 03F8      ADD     DI,AX
0FDC:0072 C3         RET
```

รูปที่ 2.13 ตัวอย่างภาษา Assembly

บทที่ 3

การปฏิบัติงานและรายละเอียด

3.1 แผนงานในการปฏิบัติงาน

ตารางที่ 3.1 แผนการปฏิบัติงาน

รายละเอียด	เดือนที่ 1				เดือนที่ 2				เดือนที่ 3				เดือนที่ 4			
ศึกษาคำสั่งต่างๆของภาษา Assembly และวิธีการใช้โปรแกรม Debug																
ศึกษาคำสั่งต่างๆของภาษา Ladder และวิธีการใช้งานโปรแกรม Gx-Developer																
เขียนโปรแกรม Ladder สำหรับ PLC รุ่น Q โดยดัดแปลงจาก ภาษา Assembly																
ทำการตรวจสอบและแก้ไขโปรแกรม																
ทำ report และรายงานกับพี่เลี้ยงที่ปรึกษา																

จากตารางระยะเวลาการปฏิบัติงาน จะเห็นว่าได้แบ่งเป็นหัวข้อย่อย 2 แถว เป็นการแสดงการเปรียบเทียบระหว่างการวางแผนในการปฏิบัติงานกับการปฏิบัติงานจริงซึ่งในบางครั้งในการปฏิบัติงานจริงอาจไม่เป็นไปตามแผนการปฏิบัติงานที่วางไว้โดยอาจจะเร็วกว่าหรือช้ากว่าซึ่งได้มีการเปรียบเทียบโดยกำหนดดังนี้

สีฟ้า หมายถึง แผนระยะเวลาการปฏิบัติงานที่คาดการณ์ไว้

สีแดง หมายถึง ระยะเวลาการปฏิบัติงานจริง

โดยในขั้นตอนแรกเมื่อเราได้ Code จากภาษา Assembly มาแล้ว เราต้องทำการศึกษาคำสั่งและหาโปรแกรมที่นำมาใช้ทดลองเขียนบางคำสั่งเข้าไปเพื่อดูการทำงานของแต่ละคำสั่งนั้นระยะเวลาในการศึกษาและทำความเข้าใจในตัวคำสั่งและตัวโปรแกรมนั้นคาดว่าจะใช้เวลาประมาณ 3 สัปดาห์ เพราะได้มีพื้นฐานในตัวภาษา Assembly มาบ้างแล้ว และในทางปฏิบัติก็ได้ตรงกับแผนงานที่ได้ตั้งไว้

ในส่วนที่ 2 เมื่อเราได้ทำการศึกษาในตัวของ Assembly แล้ว ต่อมาเราจำเป็นต้องมีความรู้เกี่ยวกับภาษา Ladder และตัว Software Gx-Developer เพื่อใช้ในการเขียนโปรแกรม ในแผนงานที่ตั้งไว้ได้ประมาณเวลาในการศึกษาและทำความเข้าใจในตัวโปรแกรมไว้ 3 สัปดาห์ แต่ในทางปฏิบัติแล้วไม่สามารถทำได้ตรงกับแผนที่ตั้งไว้ เพราะตัวโปรแกรมและภาษาที่ใช้ เป็นภาษาที่ยังไม่เคยได้ทดลองใช้มาก่อน จึงจำเป็นต้องใช้เวลานานพอสมควรในการศึกษาทั้งคำสั่ง การใช้งาน Software เพื่อความเข้าใจและนำมาใช้งานได้ถูกต้องในส่วนนี้เองที่ทำให้แผนงานที่ตั้งไว้กับการปฏิบัติงานจริงได้มีการเปลี่ยนไปไม่ตรงตามกับที่ตั้งไว้ มาถึงในส่วนของการเขียน โปรแกรมซึ่งจำเป็นต้องใช้ความรู้และความเข้าใจในภาษาทั้งสองเป็นอย่างมากและด้วยโปรแกรม Assembly มีความยาวและเยอะมากพอสมควร ทำให้การเขียน โปรแกรมเป็นไปอย่างล่าช้ากว่ากำหนด 1 สัปดาห์ แต่ก็ไม่ได้เป็นผลกระทบต่องานที่จะทำมากเท่าไรนัก จากนั้นเมื่อเราเขียนโปรแกรมเสร็จแล้วต้องมีการตรวจสอบความถูกต้องและทำการแก้ไขในส่วนที่ผิดซึ่งส่วนนี้ก็ใช้เวลานานกว่าแผนงานที่ตั้งไว้เช่นกันเพราะต้องมีความละเอียดรอบคอบในการทดสอบและตรวจสอบโปรแกรมเป็นอย่างมากเมื่อทำการตรวจสอบและแก้ไขเสร็จแล้วก็ทำได้ทำ Report เพื่อนำเสนอต่อพี่เลี้ยงที่ปรึกษาในส่วนนี้เองที่เราสามารถย่นระยะเวลาในส่วนที่ขาดไปให้พอดีกับระยะเวลาที่เหลือได้

3.2 รายละเอียดงานที่นักศึกษาปฏิบัติในงานสหกิจศึกษา หรือรายละเอียด โครงการที่ได้รับมอบหมาย

1. แปลงโปรแกรมจากภาษา Assembly เป็นภาษา Ladder ไว้สำหรับ PLC รุ่น Q โดยได้รับงานจากพี่เลี้ยงที่ปรึกษา จากนั้นพี่เลี้ยงได้ให้เข้าเทรนคอร์สพื้นฐานสำหรับการเขียนโปรแกรม
2. เข้าเทรนคอร์ส พื้นฐาน Gx-developer, Advance PLC, Inverter โดยได้เข้าร่วมเทรนพร้อมกับลูกค้ำของบริษัท และได้มีการสอบวัดความรู้หลังจากที่ได้รับการเทรน
3. เขียนโปรแกรมเชื่อมต่อและควบคุมการทำงานของ Inverter โดยเป็นการทดลองเพื่อทดสอบว่าสามารถเขียนโปรแกรมควบคุม Inverter ให้ทำงานตามคำสั่งพร้อมกันได้ มากกว่า 8 ตัวหรือไม่
4. เขียนโปรแกรมเพื่อเชื่อมต่อการทำงานของ PLC รุ่น FX กับ PLC รุ่น A เพื่อต้องการสั่งให้ PLC ทั้งสองรุ่นทำงานร่วมกันได้
5. ออกไปปฏิบัติงานนอกสถานที่ โดยไปพร้อมกับพี่เลี้ยงที่ปรึกษา

3.3 ขั้นตอนการดำเนินงานที่นักศึกษาปฏิบัติงานหรือโครงการ

3.3.1 แปลงโปรแกรมจากภาษา Assembly เป็นภาษา Ladder ไว้สำหรับ PLC รุ่น Q

1. เราต้องรู้ว่าคำสั่งแต่ละคำสั่งของภาษา Assembly ทำงานอย่างไร และมีความหมายว่าอย่างไร
2. เมื่อเรารู้ในส่วนของ คำสั่งแล้ว เราต้องรู้ว่า register ที่ใช้ใน โปรแกรมนั้น ทำหน้าที่อะไร เพราะใน Ladder แล้ว จะมี register ที่ใช้ในการทำงานที่แตกต่างกันอยู่
3. เมื่อเราได้ทำการศึกษาส่วนของ Assembly แล้ว เราก็ต้องมาศึกษาในส่วนขง Ladder อีก เช่นกันว่า มีการทำงานของแต่ละคำสั่งอย่างไร และ register มีอะไรบ้าง ทำหน้าที่อะไร
4. จากนั้น เราต้องทำความเข้าใจการทำงานของตัวโปรแกรมหลักที่เราจะนำมาแปล ว่ามีการทำงานอย่างไร เปลี่ยนค่าอย่างไร ซึ่งก็เป็นส่วนสำคัญส่วนหนึ่งเหมือนกันในการทำโปรแกรม
5. เมื่อเรารู้ทั้งคำสั่งการทำงาน และหน้าที่ของ register แต่ละตัวแล้ว เราก็ทำการแปลโปรแกรม จาก ภาษา Assembly มาเป็นภาษา Ladder ได้ แต่ในขณะที่ทำการแปล ต้องดูด้วยว่าโปรแกรมที่ใหม่ที่ได้ ให้ผลการทำงานเหมือนกันกับของเดิมหรือไม่

ตัวอย่างการแปล

ภาษา Assembly	ภาษา Ladder
MOV AX,0000	MOV H0000 D0
SHL AX,1	SHL D0 K1
SUB AX,+02	- H02 D0 D0
ADD AX,+02	+ H02 D0 D0
CALL 078f	CALL P0
MOV DI,9000	W0

จากตัวอย่างอธิบายได้ว่า

1.1 MOV AX,0000 ใน Assembly หมายความว่า นำค่า 0 มาไว้ใน register ax ซึ่ง register ax ทำหน้าที่เก็บข้อมูลไว้สำหรับนำไปทำการคำนวณ

จะได้

MOV H0000 D0 ใน Ladder หมายความว่า นำค่า 0 ไปเก็บไว้ใน register D0 ซึ่งเป็น data register ทำหน้าที่เก็บข้อมูลของโปรแกรมในภาษา Ladder ซึ่ง สามารถใช้ได้ตั้งแต่ D0-D12287 นำไปใช้ได้กับ register ในภาษา Assembly ที่มีหน้าที่เกี่ยวกับการเก็บข้อมูลหรือนำไปกระทำการต่างๆ

1.2 SHL AX,1 ในภาษา Assembly หมายความว่า shift ข้อมูลที่อยู่ใน AX ไปทางซ้าย 1 ตำแหน่ง แล้วเก็บไว้ที่ AX

จะได้

SHL D0 K1 ใน Ladder หมายความว่า shift ข้อมูลที่อยู่ใน D0 ไปทางซ้าย 1 ตำแหน่งแล้วเก็บไว้ที่ D0

1.3 SUB AX,+02 ในภาษา Assembly หมายความว่า $AX=AX-H02$

จะได้

H02 D0 D0 ใน Ladder โปรแกรม หมายความว่า $D0=D0-H02$

1.4 ADD AX,+02 02 ในภาษา Assembly หมายความว่า $AX=AX+H02$

จะได้

+ H02 D0 D0 ใน Ladder โปรแกรม หมายความว่า $D0=D0+02H$

1.5 CALL 078f02 ในภาษา Assembly หมายความว่า ทำการเรียกโปรแกรมย่อยที่ต้องการมาเพื่อทำงาน โดยในส่วนนี้ถ้ามีการใช้คำสั่ง CALL จะต้องมีการใช้ คำสั่ง RET ปิดท้ายด้วยเสมอ

จะได้

CALL P0 ใน Ladder โปรแกรม คือ เมื่อ ในโปรแกรมต้นฉบับมีการเรียกใช้งานโปรแกรมย่อย ซึ่งในโปรแกรม Ladder จะเทียบได้กับการเรียกใช้ Pointer สามารถใช้ได้ทั้ง CALL และการ JUMP ไป

ที่คำสั่งหรือ Pointer ต่างๆ ซึ่งเราสามารถเรียกใช้ Pointer ได้ตั้งแต่ P0-P4095 สำหรับใช้ในการกระโดดข้ามหรือ เรียกใช้ไปยังฟังก์ชันย่อยๆ หรือตำแหน่งที่เราต้องการได้

1.6 MOV DI,9000 ในภาษา Assembly หมายความว่า DI ชี้ไปที่ตำแหน่งที่ 9000 ซึ่งเราก็ต้องมาคิดว่าที่ตำแหน่งที่ 9000 ของ PLC มี Data อะไรอยู่ ถ้าเราเข้าใจในตัวโปรแกรมว่าต้องการอะไร ก็จะสามารถนำข้อมูลหรือ Register ที่อยู่ในตำแหน่งนั้นๆมาใช้งานได้ ซึ่งในกรณีของตัวอย่างนี้ ที่ตำแหน่ง 9000 ของ PLC เป็น register W0 ก็สามารถนำ W0 มาใช้งานในโปรแกรมได้เลย โดยไม่ต้องเขียนโปรแกรมในส่วนของ Code นี้ ส่วนของตัวชี้ ใน Ladder ก็จะมี Z0-Z15 ไว้ใช้สำหรับชี้ตำแหน่งต่างๆเช่นกัน ก็สามารถนำ ตัวชี้เหล่านี้มาใช้งานได้เช่นกัน

จากตัวอย่างด้านบนเป็นแค่ส่วนหนึ่งในการทำการแปลโปรแกรม ซึ่งในส่วนของ Assembly ยังมีคำสั่งอื่นๆที่นอกเหนือจากนี้อีกมาก และรวมถึงส่วนของ Ladder ด้วยอีกเช่นกัน

3.3.2 เขียนโปรแกรมเชื่อมต่อและควบคุมการทำงานของ Inverter

1. ทำการศึกษาข้อมูลของ Inverter และคำสั่งที่ใช้ในการเชื่อมต่อการทำงาน โดยได้ศึกษาในคู่มือของบริษัท
2. จากนั้นได้ทดลองเขียน โปรแกรมเพื่อเชื่อมต่อและควบคุมการทำงานของ Inverter โดยได้ให้พี่ที่มีความรู้เกี่ยวกับการตั้งค่าพารามิเตอร์ต่างๆเข้ามาช่วยในการตั้งค่าให้กับ Inverter และการต่อสายเพื่อ Link การทำงาน เนื่องจากการต่อสายมีความยุ่งยากซับซ้อนและตัวนักศึกษาเองยังไม่มี ความชำนาญมากพออาจทำให้เกิดความเสียหายต่ออุปกรณ์จึงจำเป็นต้องมีรุ่นพี่เข้ามาช่วยเหลือในงานนี้ด้วย
3. เมื่อได้ทดลองโปรแกรมและแก้ไขแล้ว ผลที่ได้คือสามารถเชื่อมต่อและควบคุมการทำงานของ Inverter ได้ ดังนั้นจึงได้รายงานต่อพี่เลี้ยงที่ปรึกษาเพื่อนำเสนอกับลูกค้าต่อไป

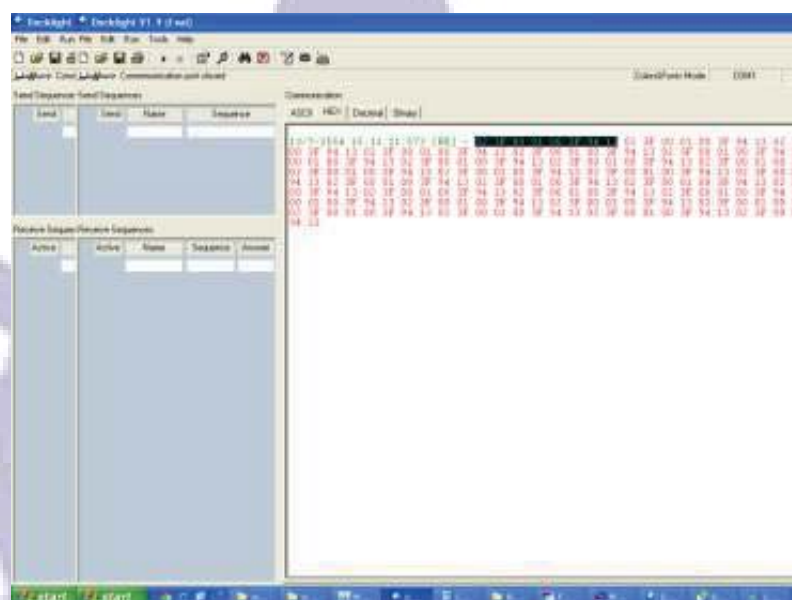
3.3.3 เขียนโปรแกรมเพื่อเชื่อมต่อการทำงานของ PLC รุ่น FX กับ PLC รุ่น A

1. ในขั้นตอนแรกเราต้องศึกษาเกี่ยวกับรายละเอียดของคำสั่งที่ใช้ในการเขียนโปรแกรมเพื่อเชื่อมต่อการทำงานของ PLC A และ FX3U

2. โดยในตอนเริ่มต้น PLC ทั้งสองเป็นการเชื่อมต่อแบบ โพรโตคอล MODBUS แต่เมื่อเราได้เขียนการเชื่อมต่อแบบ MODBUS และทำการรันโปรแกรม ปรากฏว่าไม่สามารถทำให้ PLC ทั้งสองเชื่อมต่อและตอบสนองกันได้ ดังนั้นจึงต้องหาวิธีใหม่ในการทดลอง

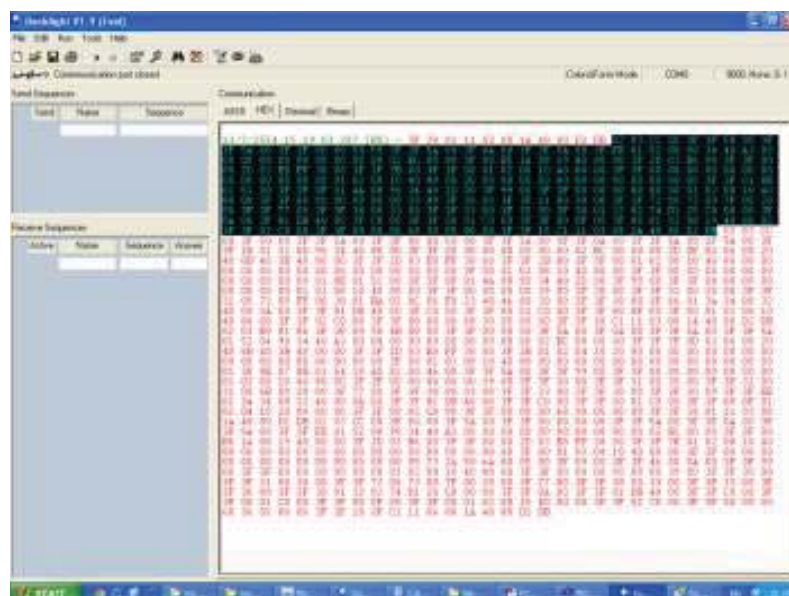
3. จากนั้นเราจึงได้เขียนโปรแกรมแบบ Non-Protocol ขึ้นมาเพื่อทดลองใช้เชื่อมต่อกัน ปรากฏว่าสามารถทำให้ PLC ทั้งสองติดต่อกันได้

ผลที่ได้จากการเขียนโปรแกรมเชื่อมต่อการสื่อสารของ PLC สามารถดักจับข้อมูลได้ดังนี้



รูปที่ 3.1 รูปแสดงการดักจับการส่งข้อมูลของ PLC

จากรูปเราจะนำข้อมูลที่ได้อามาเทียบดู และใช้ชุดคำสั่งเขียนโปรแกรม เพื่อดูข้อมูลที่ฝั่งรับตอบกลับข้อมูลที่ตอบกลับจะเป็นดังนี้



รูปที่ 3.2 รูปแสดงการตอบกลับข้อมูลของ PLC

4. จากนั้นเมื่อเราสามารถทำให้อุปกรณ์ทั้งสองสามารถถาม-ตอบข้อมูลกันได้ จึงนำเสนอพี่เลี้ยงที่ปรึกษา เพื่อจะนำไปใช้แก้ไขปัญหากับลูกค้าต่อไป



บทที่ 4

สรุปผลการดำเนินงาน การวิเคราะห์และสรุปผลต่าง ๆ

4.1 สรุปผลการดำเนินงาน

จากการปฏิบัติงานสหกิจมาเป็นเวลา 4 เดือน สามารถสรุปการดำเนินงานได้ดังนี้

1. จากการเขียนโปรแกรมเพื่อเชื่อมต่อการทำงานของ PLC รุ่น FX กับ PLC รุ่น A นั้น ถือเป็นงานแรกที่ได้รับมอบหมายจากพี่เลี้ยงที่ปรึกษา จึงค่อนข้างใช้เวลาในการปฏิบัติงานค่อนข้างจะนาน ใช้เวลาถึงเกือบ ๆ 2 เดือน เพราะต้องมีการทดลองค้นคว้า และเรียนรู้โปรแกรมจากเริ่มต้น จนกระทั่งมาเขียนโปรแกรมเพื่อใช้เชื่อมต่อและนำไปใช้ทดลองกับเครื่องของลูกค้าเนื่องจากเราต้องเรียนรู้โปรแกรมใหม่ และต้องศึกษา ประกอบกับ ไม่มีความชำนาญ และแม่นยำในการทำโปรแกรม จึงทำให้งานเป็นไปอย่างล่าช้าเช่นกันแต่หลังจากจบงานนี้แล้วก็สามารถนำความรู้ที่มีจากการปฏิบัติงานชิ้นแรกมาประยุกต์กับการใช้งานครั้งต่อ ๆ ไปได้

2. ในการดำเนินการแปลงโปรแกรมภาษา Assembly เป็นภาษา Ladder นั้น ในขั้นตอนการศึกษาทำความเข้าใจนั้นอาจใช้เวลานานมากเกินไปเนื่องจากการศึกษาในตัวโปรแกรมนั้นไม่ละเอียดรอบคอบเท่าไรนักจึงต้องมีการกลับมาแก้ไขรายละเอียดเพิ่มเติมโดยส่วนมากที่พบจะมีปัญหาเกี่ยวกับ register เพราะในภาษา Assembly จะเป็นการเขียนโปรแกรมเกี่ยวกับ register ทั้งหมด ซึ่งในเมื่อต่างภาษากันแล้วไม่มีทางที่จะใช้ register แบบเดียวกันได้ แต่ต้องนำ register มาเทียบดูกันว่าแต่ละตัวทำหน้าที่อะไร และมีตัวไหนในภาษา Ladder ทำหน้าที่เหมือน register ในภาษา Assembly และจะเขียนโปรแกรมอย่างไรจึงจะได้ผลที่เหมือนกันมันจึงค่อนข้างยุ่งยากและซับซ้อนในการทำ

3. ต่อมาในส่วนของการเขียนโปรแกรมเชื่อมต่อและควบคุมการทำงานของ Inverter นั้น ได้ใช้ระยะเวลาถึง 2 สัปดาห์ในการทดลอง ซึ่งความเป็นจริงแล้วน่าจะใช้เวลาไม่เกิน 1 สัปดาห์ เพราะได้มีพื้นฐานมาแล้วจากการทำงานในข้อ 1. แต่ที่ทำให้ล่าช้าเพราะไม่ชำนาญในการเขียนโปรแกรมประยุกต์สำหรับการเชื่อมต่ออุปกรณ์หลายๆตัวและการต่อสายยังมีปัญหาเนื่องจากการต่อสายเข้ากับอุปกรณ์หลายๆตัวนั้นจำเป็นต้องมีความละเอียดรอบคอบมากเพราะถ้ามีการต่อสายผิดอุปกรณ์อาจไม่ทำงาน

ตามโปรแกรมที่เราเขียนไว้ก็ได้ เช่น เราต้องการให้ Inverter รับ-ส่ง ข้อมูลกับ Computer ต้องต่อ สายที่เป็นสายส่ง ของ Computer เข้ากับ ขาที่เป็นฝั่งรับของ Inverter แต่เราต่อสายที่เป็นสายส่งของ Computer เข้ากับขาส่งของ Inverter การรับ-ส่งข้อมูล อาจไม่เกิดขึ้นเลย หรือไม่เป็นไปตามที่ควร ในกรณีนี้ยังมีการต่อผิอยู่บ้างจึงเป็นส่วนหนึ่งของปัญหาแต่ก็สามารถแก้ไขปัญหาก็ได้

4.2 วิเคราะห์และสรุปผลต่าง ๆ

เนื่องจากการปฏิบัติงานทั้ง 3 ชิ้นงาน เป็นงานที่ต้องมีการตรวจสอบและแก้ไขการทำงานของ PLC ที่มีการผิดพลาดจากโรงงานแล้วนำไปเสนอให้กับลูกค้าดังนั้นจึงต้องมีการทดลองเพื่อให้บรรลุผลตามต้องการ จึงต้องมีการควบคุมเวลาในการทดลองเพื่อให้เป็นไปตามแผนงานที่วางไว้

4.2.1 การเขียนโปรแกรมเชื่อมต่อ PLC FX และรุ่น Q ผลที่ได้คือ สามารถทำการเขียนโปรแกรมเพื่อเชื่อมต่อการทำงานของอุปกรณ์ทั้งสองชนิดนี้ได้ และดูข้อมูลที่รับ-ส่งกันได้หลังจากทำการ load โปรแกรมเข้าไปในตัวเครื่องแล้ว จากการทดลองพบว่า สาเหตุที่ในตอนแรกทำการเชื่อมต่อกันไม่ได้เพราะ ต่างคิดว่าต้องเขียนโปรแกรมแบบการใช้ชุดคำสั่งของ โปรโตคอล Modbus แต่หลังจากที่ได้ทดลองแล้วก็ไม่สามารถทำการเชื่อมต่อได้ อาจเป็นเพราะการตั้งค่าต่าง ๆ ไม่ถูกต้องหรือใช้รูปแบบการเขียนเพื่อให้อุปกรณ์ติดต่อกันนั้น ไม่ถูกรูปแบบจึงได้มีการประยุกต์มาใช้ในการเขียนแบบ Non-Protocal ก็สามารถทำให้อุปกรณ์ติดต่อกันได้ จึงได้ยึดแนวทางนี้ในการเขียนและแก้ไขปัญหาต่อ ๆ มา

4.2.2 การเขียนโปรแกรมเพื่อเปลี่ยนจากภาษา Assembly มาเป็นภาษา Ladder สำหรับใช้ใน PLC รุ่น Q ผลคือ ได้โปรแกรมที่เป็น Ladder Diagram ใช้สำหรับ PLC รุ่น Q แต่ในการปฏิบัติงานชิ้นนี้ถือว่าต้องใช้เวลานานอย่างมากเพราะโปรแกรมค่อนข้างซับซ้อนและต้องใช้ความละเอียดในการทำ ความเข้าใจ ในแต่ละโปรแกรม แต่ละคำสั่งมีการใช้งาน register ที่ค่อนข้างจะเข้าใจยาก ต้องนำมาเทียบกับ register ที่มีอยู่ใน PLC เพื่อจะได้ข้อมูลและการใช้งานที่ถูกต้อง เพราะถ้าเรานำมาใช้งานผิดหน้าที่ ก็จะทำให้การทำงานและผลที่ได้ผิดเพี้ยนไปเช่นกัน

4.2.3 การเขียนโปรแกรมเชื่อมต่อและควบคุมการทำงานของ Inverter ผลที่ได้คือ สามารถเขียนโปรแกรมควบคุมการทำงานสั่งให้ Inverter ทำงานตามคำสั่งที่เราต้องการได้ แต่อาจจะไม่พร้อมกันเลยซะทีเดียว การใช้เวลาในการทดลอง ใช้เวลาประมาณ 1 สัปดาห์ ซึ่งเป็นเวลานานเกินไป เพราะหลักการเขียนโปรแกรมนั้นคล้าย ๆ กันกับ การเขียนเพื่อเชื่อมต่อการทำงานของ PLC สองรุ่น จึงน่าจะใช้นเวลาน้อยกว่านี้ แต่อย่างไรก็ตาม งานก็สามารถดำเนินการผ่านไปได้ด้วยดี



บทที่ 5

บทสรุปและข้อเสนอแนะ

5.1 บทสรุป

หลังจากได้รับมอบหมายให้ปฏิบัติงานสหกิจศึกษาเป็นเวลา 4 เดือน ปรากฏว่างานที่ได้รับให้ปฏิบัติมีอยู่ 2 งานหลัก ๆ และสามารถสำเร็จลงไปได้ โดยงานแรกคือ การเขียนโปรแกรมเชื่อมต่อระหว่าง PLC สองตัวที่ต่างรุ่นกัน ผลที่ได้คือสามารถเชื่อมต่อสื่อสารของ Module สองตัวนี้ได้และได้ข้อมูลที่สามารถนำไปใช้งานต่อไปได้กับเครื่องมือจริง

ส่วนงานที่สองคือ การแปลงโปรแกรมจากภาษา Assembly เป็นภาษา Ladder Diagram เพื่อนำไปใช้งานต่อกับ PLC รุ่น Q ก็สามารถทำงานเสร็จลงได้ แต่ยังไม่สามารถนำไปใช้งานได้ เพราะยังต้องมีส่วนที่ต้องแก้ไขอีกนอกเหนือจาก ส่วนที่เป็นของ Assembly และทั้งในส่วนของตัวเอง ซึ่งในขั้นตอนนี้ยังต้องได้รับความช่วยเหลือจากพี่เลี้ยง เพราะต้องนำไปประยุกต์ใช้งานในขั้นต่อไป

นอกจากนี้แล้วยังมีงานอื่น ๆ ที่ได้รับมอบหมายให้ปฏิบัติ โดยส่วนมากจะเป็นการนำอุปกรณ์มาทดลองก่อนที่จะนำไปใช้และขายให้กับลูกค้านั่นเอง

5.2 สรุปผลการปฏิบัติงาน

5.2.1 การเขียนโปรแกรมเพื่อเชื่อมต่อการทำงานของ PLC รุ่น FX กับ PLC รุ่น A การปฏิบัติงานขั้นนี้เพื่อที่จะทำให้ PLC สองรุ่นสามารถเชื่อมต่อกันได้ และสามารถดูข้อมูลที่ Module สองตัวนี้ใช้รับ-ส่งกันได้เพื่อที่จะนำมาพัฒนาในการปฏิบัติงานขั้นต่อไปผลที่ได้ก็เป็นไปตามวัตถุประสงค์ที่ต้องการ แต่อาจจะช้ากว่ากำหนด

5.2.2 การแปลงโปรแกรมภาษา Assembly เป็นภาษา Ladder ผลที่ได้จากการปฏิบัติงาน คือ ได้ Ladder Diagram ที่เขียนขึ้นโดยใช้ PLC รุ่น Q แต่ยังไม่สามารถนำไปใช้งานได้จริงเพราะยังต้องมีการแก้ไขตัวโปรแกรมอีกเนื่องจากตัวโปรแกรมที่ได้มีความซับซ้อนมาก และต้องใช้ความละเอียดมากในการตรวจสอบความถูกต้อง

5.2.3 เขียนโปรแกรมเชื่อมต่อและควบคุมการทำงานของ Inverter ผลที่ได้จากการปฏิบัติงานขั้นนี้ คือ สามารถใช้ชุดคำสั่ง สั่งให้ Inverter ทำงานได้ตามต้องการ โดยสั่งผ่าน PLC แต่ไม่สามารถที่จะให้ตัว Inverter ทำงานพร้อมกันได้หลายตัว ยังมีการหน่วงเวลาของโปรแกรม แต่ก็ไม่มากเท่าไรนัก ทำงานห่างกันประมาณ 1-2 วินาที

5.3 ปัญหาและอุปสรรค

1.ปัญหาในการปฏิบัติงานโดยส่วนมากจะเป็นเกี่ยวกับการเขียนโปรแกรมและการใช้งานชุดคำสั่ง เพราะการที่เราจะเขียน code ให้ถูกรูปแบบตามที่ต้องการ จะต้องอาศัยความเข้าใจในการใช้งานตัวคำสั่งและโปรแกรมที่เขียนในหลักการทำงานและผลที่ได้ ซึ่งในส่วนนี้จะมีข้อผิดพลาดบ่อย ทำให้เสียเวลาในการแก้ไขและทำความเข้าใจ

2.ปัญหาอีกข้อหนึ่งในการปฏิบัติงานคือ การต่อสายเพื่อ Link ให้ อุปกรณ์สามารถทำงานได้ถูกต้อง ในการทำการทดลองต่าง ๆ ต้องมีการต่อสายเข้ากับอุปกรณ์ บางทีก็มีการต่อสายเข้าผิดขั้ว ทำให้อุปกรณ์ไม่ทำงานต้องมีการตรวจสอบทุกครั้งที่มีการต่อเสร็จแล้วหรือเมื่อรันโปรแกรมลงไปแล้ว อุปกรณ์ไม่ทำงานนั่นเอง

จากที่กล่าวมาแล้วจะเห็นว่างานที่ปฏิบัติโดยส่วนใหญ่จะเป็นเกี่ยวกับการทดลองโปรแกรมกับอุปกรณ์ ซึ่งส่วนใหญ่แล้วปัญหาที่เกิดขึ้นนั้นจะมีอยู่สองอย่างหลักๆ คือ การเขียนโปรแกรม และการต่อสายซึ่งในการปฏิบัติงานก็เกิดปัญหาแบบนี้ขึ้นเกือบทุกครั้งเพราะแต่ละครั้งที่ทำการทดลองนั้น อุปกรณ์แต่ละชนิดจะมีการใช้งานที่ไม่เหมือนกันเท่าไรนัก จึงจำเป็นต้องเปิดคู่มือทุกครั้งในการใช้งานและการเปิดคู่มือก็เป็นอุปสรรคอีกอย่างหนึ่งเช่นกัน

5.4 ข้อเสนอแนะ

จากการเขียนโปรแกรมเสร็จแล้วในระดับหนึ่งพบว่าโปรแกรมยังไม่สามารถนำไปใช้งานได้ ต้องมีการแก้ไขทั้งในตัวโปรแกรมที่เป็น Assembly ที่ดัดแปลงมาแล้ว หรือ ตัวที่เป็น Ladder เอง เพราะเราได้นำ Code มาจาก PLC รุ่น A จึงต้องมีการปรับปรุงทั้งตัว register และ ตัวแปรแต่ละชนิดข้อมูลต่างๆที่นำมาใช้งาน เพื่อให้สามารถนำมาใช้เป็น PLC รุ่น Q ได้

และในการปฏิบัติงานนั้นสังเกตได้ว่าปัญหาที่เกิดขึ้นนั้นได้เกิดขึ้นเกือบทุกครั้งที่มีการปฏิบัติงานจึงควรที่จะมีความละเอียดรอบคอบมากกว่านี้ และในด้านโปรแกรมนั้น ควรจะมีการศึกษาเพิ่มเติมให้มากกว่านี้ เพื่อจะได้มีความเข้าใจในการใช้งานภาษาและคำสั่งต่าง ๆ ได้ อาจทำให้เกิดปัญหาน้อยลงได้ และในการเปิดคู่มือนั้นควรจะมีการจดบันทึกไว้ด้วยว่าเปิดคู่มืออะไร เพื่อใช้กับงานอะไร

สารบัญ

	หน้า
บทสรุป	ข
กิตติกรรมประกาศ	ง
สารบัญ	จ
รายการตาราง	ช
รายการรูปประกอบ	ณ
บทที่	
1. บทนำ	1
1.1 ชื่อและที่ตั้งของสถานประกอบการ	1
1.2 ลักษณะธุรกิจของสถานประกอบการหรือการให้บริการหลักขององค์กร	2
1.3 รูปแบบการจัดการองค์กรและการบริหารองค์กร	2
1.4 ตา แหน่งและหน้าที่งานที่นักศึกษาได้รับมอบหมาย	4
1.5 พนักงานที่ปรึกษาและตา แหน่งของพนักงานที่ปรึกษา	4
1.6 ระยะเวลาที่ปฏิบัติงาน	5
1.7 วัตถุประสงค์หรือจุดมุ่งหมายของการปฏิบัติงานหรือ โครงการที่ได้รับมอบหมายให้ปฏิบัติงานสหกิจศึกษา	5
1.8 ผลที่คาดว่าจะได้รับจากการปฏิบัติงานหรือโครงการที่ได้รับมอบหมาย	5

สารบัญ(ต่อ)

	หน้า
บทที่	
2. ทฤษฎีและเทคโนโลยีที่ใช้ในการปฏิบัติงาน	6
2.1 โปรแกรม Gx-Developer	6
2.2 ภาษาแลคเตอร์	11
2.3 ภาษาแอสเซมบลี	14
3. แผนการปฏิบัติงานและขั้นตอนการดำเนินงาน	16
3.1 แผนงานในการปฏิบัติงาน	16
3.2 รายละเอียดงานที่ได้รับมอบหมาย	17
3.3 ขั้นตอนการดำเนินงาน	18
4. สรุปผลการดำเนินงาน การวิเคราะห์และสรุปผลต่างๆ	23
4.1 สรุปผลการดำเนินงาน	23
4.2 การวิเคราะห์และสรุปผลต่างๆ	24
5. บทสรุปและข้อเสนอแนะ	26
5.1 บทสรุป	26
5.2 สรุปผลการปฏิบัติงาน	26
5.3 ปัญหาและอุปสรรค	27
5.4 ข้อเสนอแนะ	27
เอกสารอ้างอิง	28

สารบัญ(ต่อ)

	หน้า
บทที่	
ภาคผนวก	29
ก. อธิบายเพิ่มเติมเกี่ยวกับ PLC	30
ข. วิธีการใช้โปรแกรม Gx-Developer และการเขียน Ladder	47
ค. ตัวอย่าง Code โปรแกรมที่นำไปใช้งาน	65
ประวัติผู้วิจัย	107



รายการตาราง

ตาราง	หน้า
2.1 กลุ่มคำสั่งพื้นฐาน(Ladder Instruction & Output Control)	12
3.1 แผนการปฏิบัติงาน	16
ก.1 แสดงขีดความสามารถของ PLC FX-SERIES	38
ก.2 ตารางแสดงขีดความสามารถของ PLC Q Basic และ High Performance	40



รายการรูปประกอบ

รูป	หน้า
1.1 Logo บริษัท เอฟ.เอ.เทค จำกัด	1
1.2 แผนที่บริษัท เอฟ.เอ.เทค	1
1.3 รูปแบบการจัดองค์กร(1)	2
1.4 รูปแบบการจัดองค์กร(2)	3
1.5 รูปแบบการจัดองค์กร(3)	3
1.6 รูปแบบการจัดองค์กร(4)	4
2.1 การใส่แผ่น Gx-Developer	6
2.2 เลือก Set up เพื่อทำการ Install Program	7
2.3 ใส่ชื่อผู้สร้างโปรแกรมและชื่อบริษัท	7
2.4 ใส่ Product ID	8
2.5 เลือก Structure Text (ST) Language	8
2.6 เลือกเพื่อ Monitor อย่างเดียว	9
2.7 เลือกเพื่อ Import Program จาก Software Medoc	9
2.8 เลือกที่จัดเก็บ Program Software	10
2.9 ทำการติดตั้ง Software	10
2.10 การ Install Program เสร็จสิ้น	11
2.11 รูป Software Gx-Developer	11
2.12 ตัวอย่างการเขียนโปรแกรมภาษา Ladder	14
2.13 ตัวอย่างภาษา Assembly	15
3.1 รูปแสดงการดักจับการส่งข้อมูลของ PLC	20
3.2 รูปแสดงการตอบกลับข้อมูลของ PLC	20
ก.1 ชนิดของ PLC ของ Mitsubishi	27
ก.2 พิวส์ชนิดต่างๆ	28
ก.3 รูปคอนแทกเตอร์	28
ก.4 รีเลย์ชนิดต่างๆ	29

รายการรูปประกอบ(ต่อ)

รูป	หน้า
ก.5 สวิตช์ปุ่มกด หรือสวิตช์พุ่มกดชนิดต่างๆ	29
ก.6 ลิ้มิตสวิตช์ชนิดต่างๆ	30
ก.7 รูปรีเลย์ตั้งเวลา	31
ก.8 เซอร์กิตเบรกเกอร์ชนิดต่างๆ	31
ก.9 เคนต์เตอร์ชนิดต่างๆ	32
ก.10 รูปหลอดไฟสัญญาณชนิดต่างๆ	32
ก.11 รูปตัวอย่างอินพุตของ PLC	35
ก.12 รูปตัวเอาต์พุตของ PLC	36
ข.1 การเข้าสู่โปรแกรม Gx-Developer	43
ข.2 โปรแกรม Gx-Developer พร้อมใช้งาน	43
ข.3 การสร้างโปรเจกใหม่	44
ข.4 การเลือกรุ่นของ PLC	45
ข.5 การเลือกรูปแบบของ Function key	45
ข.6 สัญลักษณ์ที่ใช้ในการเขียนโปรแกรม	46
ข.7 โปรแกรมที่เขียนเสร็จแล้วแต่ยังไม่มีการ Convert	55
ข.8 ขั้นตอนการ Convert Program	55
ข.9 โปรแกรมแบบเสร็จสมบูรณ์ สามารถนำไปใช้ Load ลงเครื่อง PLC ได้	56
ข.10 Ladder Diagram	56
ข.11 การ Write Program ลง PLC	57
ข.12 รูปการ Simulator	58
ข.13 หน้าจออยู่ใน Mode Monitor	59
ข.14 แสดงการยกเลิกการใช้งานฟังก์ชัน Simulator	59

เอกสารอ้างอิง

เสกสรรค์ วัฒนะโชติ และคณะ, 2550, รู้จัก PLC ใน 14 ชั่วโมง, พิมพ์ครั้งที่ 1, โรงพิมพ์แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย : กรุงเทพฯ

ผศ.ธีรวัฒน์ ประกอบผล, 2544, ระบบคอมพิวเตอร์และภาษาแอสเซมบลี, พิมพ์ครั้งที่ 3-6, บริษัท ที เอส บี โปรดักส์ จำกัด : กรุงเทพฯ

ส่งงานเรื่อง ภาษาคอมพิวเตอร์ .[ออนไลน์]

เข้าถึงได้จาก : <http://images.noopk.multiply.multiplycontent.com/journal>

(วันที่สืบค้นข้อมูล : 4 กรกฎาคม 2554).

รีจิสเตอร์ (Register). [ออนไลน์]

เข้าถึงได้จาก : <http://www.thaiail.com/assembly/register.htm>

(วันที่สืบค้นข้อมูล : 4 กรกฎาคม 2554).

คำสั่งภาษาแอสเซมบลี.[ออนไลน์]

เข้าถึงได้จาก : <http://cs.udru.ac.th/nipon/4122702/instruction.php>

(วันที่สืบค้นข้อมูล : 4 กรกฎาคม 2554).

ภาคผนวก



ภาคผนวก ก
อธิบายเพิ่มเติมเกี่ยวกับ PLC



1. ประวัติความเป็นมาของ PLC

เมื่อปี ค.ศ. 1968 บริษัท General Motors แห่งประเทศอเมริกาได้คิดค้นอุปกรณ์ควบคุมแบบใหม่เพื่อใช้ทดแทนวงจรควบคุมแบบเดิมที่ใช้กันอยู่ในโรงงานอุตสาหกรรมของบริษัท และ ในปี ค.ศ. 1969 PLC ก็ถูกผลิตขายในประเทศอเมริกาเป็นแห่งแรก

ค.ศ. 1977 Mitsubishi Electric ได้ผลิต PLC MELSEC PM เพื่อใช้เองและผลิตขายในเวลาต่อมา และผลิตรุ่นอื่นๆ ดังต่อไปนี้

- PLC MELSEC F และ MELSEC K
- MELSEC F พัฒนามาเป็น MELSEC FX Series ในปัจจุบัน
- MELSEC K พัฒนามาเป็น MELSEC A, MELSEC QnA และ MELSEC Q Series ในปัจจุบัน



รูปที่ ก.1 ชนิดของ PLC ของ Mitsubishi

การควบคุมการทำงานในรูปแบบนี้มีใช้กันอย่างหลากหลายตั้งแต่เครื่องใช้ไฟฟ้าในบ้านไปจนถึงฝ่ายการผลิตในงานอุตสาหกรรม เช่น ลิฟต์ บันไดเลื่อน ปั๊มน้ำ จนกระทั่งถึงเครื่องจักรในโรงงานอุตสาหกรรม เช่น เครื่องกลึง สายพานลำเลียง หม้อน้ำ และเครื่องกำเนิดไฟ ส่วนภาคงานอุตสาหกรรมในการควบคุมเครื่องจักรกลทางไฟฟ้ามีการควบคุมด้วยอุปกรณ์หลากหลายรูปแบบดังเช่นในสมัยก่อนใช้รีเลย์ในการควบคุมแต่ในปัจจุบันนิยมใช้โปรแกรมเมเบิลลอจิกคอนโทรลเลอร์ (PLC) ในการควบคุมการทำงานสมัยก่อนประกอบไปด้วยอุปกรณ์ดังต่อไปนี้

1.1 ฟิวส์ (Fuses)

เป็นอุปกรณ์ในการป้องกันวงจรทั้งวงจรควบคุม (Control circuit) และวงจรกำลัง (Power circuit) ฟิวส์ทำงานตัดวงจรโดยการหลอมละลายมีทั้งชนิดตัดวงจรทันที และแบบหน่วงเวลา



รูปที่ ก.2 ฟิวส์ชนิดต่างๆ

1.2 คอนแทกเตอร์ (Contactor)

บางทีเรียก “แมกเนติกคอนแทกเตอร์” เป็นอุปกรณ์ที่ทำงานด้วยแรงดึงดูดแม่เหล็กที่เกิดจากคอยล์และแกนเหล็กอาร์เมเจอร์ทำให้หน้าสัมผัสเคลื่อนที่มาแตะกันและส่งผ่านกำลังไฟฟ้าเข้าสู่มอเตอร์นำไปใช้สำหรับงานควบคุมไฟฟ้ากำลัง เช่น มอเตอร์ไฟฟ้า หลอดไฟสัญญาณ เป็นต้น



รูปที่ ก.3 รูปคอนแทกเตอร์

1.3 รีเลย์ (Relay)

อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ ที่ทำหน้าที่ ตัด-ต่อวงจร คล้ายกับสวิตช์ โดยใช้หลักการหน้าสัมผัส และการที่ให้นมันทำงานก็ต้องจ่ายไฟให้มันตามที่กำหนดเพราะเมื่อจ่ายไฟให้กับตัวรีเลย์มันจะทำให้หน้าสัมผัสติดกัน กลายเป็นวงจรปิด และตรงกันข้าม ทันทีที่ไม่ได้จ่ายไฟให้มัน มันก็จะกลายเป็นวงจรเปิด หลักการทำงานคล้ายกับ ขดลวดแม่เหล็กไฟฟ้าหรือโซลินอยด์ (Solenoid) รีเลย์ใช้ในการควบคุมวงจรไฟฟ้าได้อย่างหลากหลาย



รูปที่ ก.4 รีเลย์ชนิดต่างๆ

1.4 สวิตช์ปุ่มกด หรือสวิตช์พุ่มกด (Push Button)

เป็นสวิตช์ที่เมื่อกดแล้วปล่อยมือ สวิตช์จะเด้งกลับคืนโดยไม่ค้างตำแหน่งไว้ที่เดิม หรือเรียกเป็นภาษาอังกฤษว่า “Momentary Switch” สวิตช์พุ่มกดชนิดนี้มีทั้งชนิดหน้าสัมผัส ปกติเปิด (Normally Open) และชนิดหน้าสัมผัสปกติปิด (Normally Close)



รูปที่ ก.5 สวิตช์ปุ่มกด หรือสวิตช์พุ่มกดชนิดต่างๆ

1.5 ลิ้มิตสวิตช์ (Limit Switch)

เป็นสวิตช์ควบคุมตำแหน่ง ทำหน้าที่เป็นคอนแทค ในการควบคุมการทำงานของมอเตอร์

- ใช้วงจรคอนโทรล ควบคุมตำแหน่งของเครื่องจักร อุปกรณ์
- เป็นสวิตช์ควบคุมอุปกรณ์
- รับกระแสไฟฟ้าได้ทั้งไฟตรงและไฟสลับ

การนำไปใช้งานมีให้เลือกหลายแบบ หลายขนาด หน้าสัมผัส ใช้กับไฟเอซี หรือ ดีซี มีทั้งแบบ NO และ NC



รูปที่ ก.6 ลิ้มิตสวิตช์ชนิดต่างๆ

1.6 รีเลย์ตั้งเวลา (Timer Relay)

เป็นนาฬิกาตั้งเวลา ทำหน้าที่ตั้งเวลาการทำงานของวงจร ใช้คอนแทค ในการเปิด ปิด ควบคุมการทำงานของวงจร มอเตอร์

- ใช้ในวงจรคอนโทรล ควบคุมเวลาการทำงานของเครื่องจักร, อุปกรณ์
- เป็นสวิตช์ควบคุมอุปกรณ์
- รับกระแสไฟฟ้าได้ทั้ง ไฟตรงและไฟสลับ

รีเลย์ตั้งเวลา ที่ใช้อยู่ทั่วไป มี 2 แบบ

1. แบบ Time On Delay คือ หน่วงเวลาหลังจากจ่ายไฟเข้าคอยล์
2. แบบ Time Off Delay คือ หน่วงเวลาหลังจากหยุดจ่ายไฟเข้าคอยล์

การนำไปใช้งาน มีให้เลือกหลายแบบ หลายขนาด หน้าสัมผัส ใช้กับไฟ AC หรือ DC มีทั้งแบบ NO และ NC



รูปที่ ก.7 รูปรีเลย์ตั้งเวลา

1.7 เซอร์กิตเบรกเกอร์ (Circuit Breaker)

เซอร์กิตเบรกเกอร์ หรือเรียกชื่อย่อว่า ซี บี เป็นตัวตัดต่อวงจรไฟฟ้าภายในบ้าน หรือภายในอาคาร สำนักงานได้อย่างฉับพลัน เพราะตัวเซอร์กิตเบรกเกอร์นี้ ประกอบด้วยชุดอุปกรณ์ความร้อน และ อุปกรณ์แม่เหล็กไฟฟ้า เป็นตัวควบคุมให้ตัดวงจรโดยอัตโนมัติเมื่อวงจรไฟฟ้านั้น ๆ ลัดวงจร ก่อนที่จะเกิดอันตราย หรือก่อนทำให้อาคารเกิดไฟไหม้ได้



รูปที่ ก.8 เซอร์กิตเบรกเกอร์ชนิดต่าง ๆ

1.8 เคาน์เตอร์ (Counter)

เคาน์เตอร์ หรือตัวนับเป็นอุปกรณ์ที่มีไว้เพื่อเป็นตัวนับการทำงาน การใช้งานตัวนับในที่นี้เมื่อกำหนดจำนวนค่าในตัวเคาน์เตอร์แล้ว มีสัญญาณเข้า 1 ครั้ง เคาน์เตอร์ก็จะนับ 1 เมื่อครบตามที่เรากำหนดแล้ว หน้าสัมผัสก็จะเปลี่ยนจาก NC เป็น NO และจาก NO เป็น NC



รูปที่ ก.9 เคาน์เตอร์ชนิดต่างๆ

1.9 หลอดไฟสัญญาณ (Pilot Lamp)

เป็นหลอดไฟใช้แสดงสถานะการทำงานของวงจรมีหลายสีให้เลือก เช่น แดง เหลือง น้ำเงิน เขียว โดยการเปลี่ยนฝาครอบพลาสติกด้านหน้า บางชนิดเป็นแบบรวมอยู่กับสวิตช์ปุ่มกด หรือมีหม้อแปลงเล็กในตัวสำหรับแปลงแรงดัน 220V ให้เป็นแรงดันต่ำประมาณ 6V



รูปที่ ก.10 รูปหลอดไฟสัญญาณชนิดต่างๆ

2. ปัญหาของการใช้อุปกรณ์ควบคุมสมัยก่อน

การใช้รีเลย์ในการควบคุม

อุปกรณ์ควบคุมมีขนาดใหญ่ทำให้สิ้นเปลืองพื้นที่มากถ้าติดตั้งในเครื่องจักรจะทำให้มีขนาดใหญ่ การตรวจสอบทำได้ด้วยความลำบากและยุ่งยากเนื่องจากการเดินสายไฟเป็นจำนวนมากเพราะมีอุปกรณ์จำนวนมาก ทำให้เสียเวลาซ่อมบำรุงมากเมื่อเกิดการขัดข้องและถ้ามีเงื่อนไขเปลี่ยนแปลงต้องรื้อสายไฟแล้วเดินสายไฟใหม่ทั้งหมดทำให้เสียเวลามากการทำงานของอุปกรณ์ควบคุมช้าเพราะมีส่วนของรีเลย์มาก ตัวควบคุมขาดความเสถียร เพราะใช้น้ำคอนแทคเมื่อใช้ไปนานๆ จะมีปัญหาเรื่องเขม่าเนื่องจากการอาร์คตอนเปิด – ปิด ถ้ากระบวนการผลิตใหญ่ความซับซ้อนมากต้องใช้อุปกรณ์มากทำให้ราคาสูง

ยุคต่อมาใช้อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ประกอบเป็นอุปกรณ์ควบคุม

ปัญหาที่ไม่สามารถแก้ไขได้

- 1) เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงแก้ไขการควบคุมต้องทำวงจรใหม่
- 2) กระบวนการผลิตใหญ่ซับซ้อนมากต้องใช้อุปกรณ์มากทำให้ความซับซ้อนสูง
- 3) การตรวจเช็คยุ่งยาก เพราะหาช่างผู้ชำนาญเฉพาะด้านอิเล็กทรอนิกส์ยาก

ยุคต่อมาใช้ Microprocessor ควบคุม

ปัญหาที่ตามมา

- 1) ขาดบุคลากรที่มีความชำนาญด้าน Microprocessor
- 2) ใช้ร่วมกับวงจรอิเล็กทรอนิกส์ที่ต้องออกแบบขึ้นมาเฉพาะแต่ละเครื่องจักรทำให้การตรวจเช็คยุ่งยาก หาอุปกรณ์ทดแทนยาก

จุดประสงค์ในการออกแบบ PLC

- 1) เป็นระบบอิเล็กทรอนิกส์สมัยใหม่
- 2) มีการ โปรแกรมใหม่ได้เหมือนกับคอมพิวเตอร์
- 3) ทนทานต่อสภาพแวดล้อมในอุตสาหกรรม
- 4) โปรแกรมใช้ง่าย
- 5) ดูแลรักษาได้ง่าย ซ่อมบำรุงได้ง่าย
- 6) ใช้งานใหม่ได้แม้เปลี่ยนรูปแบบการทำงาน
- 7) ลดเวลาในการหยุดเครื่องจักร
- 8) สามารถขยายระบบได้ง่าย

3. PLC คืออะไร

PLC ย่อมาจาก Programmable Logic Controller

Programmable Logic Controller หรือ PLC เป็นอุปกรณ์ควบคุมการทำงานของเครื่องจักร ในโรงงานอุตสาหกรรมชนิดหนึ่งที่สามารถโปรแกรมการควบคุมให้เป็นไปตามที่ต้องการได้โดยมีหน่วยความจำในการเก็บโปรแกรมสำหรับควบคุมการทำงานของอุปกรณ์ต่าง ๆ ที่ต่อกับขั้วเข้าและขั้วออกของ PLC การคิดค้น PLC ขึ้นมาเพื่อจุดประสงค์ในการนำมาใช้แทนวงจรควบคุมไฟฟ้าแบบรีเลย์ ในโรงงานอุตสาหกรรม ซึ่งวงจรรีเลย์ดังกล่าวมีความยุ่งยากในการออกแบบ มีขนาดของวงจรที่ค่อนข้างใหญ่กินเนื้อที่ในการติดตั้งมาก และต้องเดินสายไฟจำนวนมาก การนำเอา PLC เข้ามาทดแทนสามารถลดปัญหาดังกล่าวลงได้

การควบคุมซีเคັນซ์ คือ การควบคุมลำดับการทำงานของอุปกรณ์ในระบบให้ทำงานตามเงื่อนไขหรือโปรแกรมที่ได้กำหนดไว้แล้ว สัญญาณในการควบคุมส่วนใหญ่จะเป็นสัญญาณ ปิด-เปิด ให้ อุปกรณ์ เช่น มอเตอร์ โซลินอยด์วาล์ว หลอดแสดงผล ในการควบคุมการทำงานของอุปกรณ์ นอกจากนี้ จะพิจารณาเงื่อนไขการทำงานแล้วยังพิจารณาถึงช่วงเวลาในการทำงานด้วย

ในปัจจุบัน PLC รุ่นใหม่ๆ มีความสามารถที่เพิ่มขึ้นและมีราคาที่ถูกลง ดังนั้นเราจะเห็นว่า PLC ได้รับความนิยมมากขึ้นในโรงงานอุตสาหกรรม โดยสามารถใช้ควบคุมเครื่องจักรในโรงงานอุตสาหกรรมให้ทำงานอย่างอัตโนมัติ, ใช้ปรับปรุงประสิทธิภาพของการทำงานของเครื่องจักร และได้มีการนำมาใช้ประโยชน์กับระบบควบคุมทั่วไปอีกด้วย เช่น ใช้ควบคุมไฟเขียวไฟแดงตามแยกหรือการควบคุมอุปกรณ์ในบ้านเรือน เป็นต้น

3.1 ข้อดีของ PLC

การใช้ PLC แทนวงจรรีเลย์ซีเคັນซ์มีข้อดีดังนี้

- 1) ประหยัดค่าใช้จ่าย ถ้าใช้รีเลย์ ไทมเมอร์ และคอนแทกเตอร์เกินกว่า 10 ตัวขึ้นไป
- 2) ลดเวลาในการออกแบบวงจรและประกอบตู้ควบคุม สะดวกในการเปลี่ยนแปลงแก้ไขวงจร
- 3) มีขนาดเล็กและเป็นมาตรฐาน เมื่อเทียบกับวงจรรีเลย์ซีเคັນซ์ที่ต้องใช้อุปกรณ์มากกว่า
- 4) ความเชื่อถือของระบบดีขึ้น ความเชื่อถือของ PLC ดีกว่าวงจรรีเลย์มาก เนื่องจากไม่ต้องเป็นห่วงเรื่อง หน้าสัมผัส สายหลุด เหมือนกับวงจรรีเลย์
- 5) การบำรุงรักษาง่าย ใน PLC จะมีโปรแกรมการตรวจสอบตัวเอง สามารถวิเคราะห์ความผิดปกติของเครื่องได้ง่าย

3.2 โครงสร้างของ PLC

โครงสร้างของ PLC มีลักษณะคล้ายกับระบบ Microcomputer หรือ Microcontroller โดยมีองค์ประกอบที่สำคัญดังนี้

1. วงจรอินพุต
2. วงจรเอาต์พุต
3. หน่วยความจำ
4. หน่วยคำนวณและประมวลผล

3.2.1 วงจรอินพุต

ส่วนอินพุตของ PLC เป็นส่วนที่ใช้ในการเชื่อมต่ออุปกรณ์ภายนอกกับ CPU เพื่อรับสัญญาณจากอุปกรณ์ภายนอกนั้นมาเป็นเงื่อนไขในการควบคุม

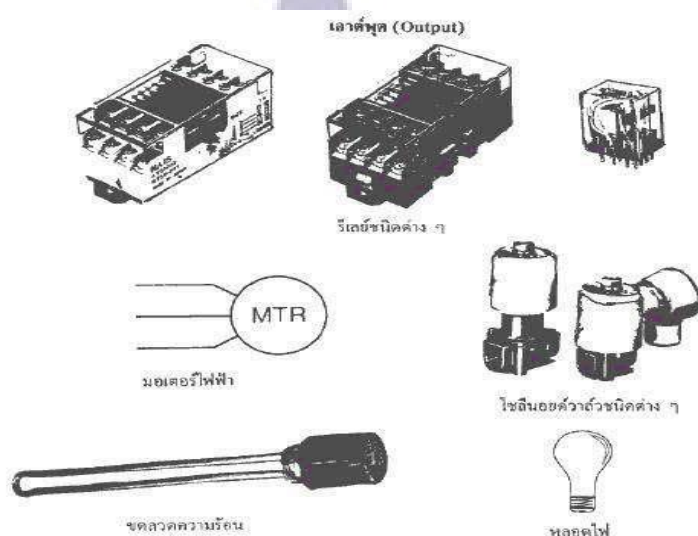
อุปกรณ์ควบคุมที่จะนำมาต่อเป็นอินพุต ให้กับ PLC มีหลากหลาย และหนึ่งในจำนวนนั้นมีลักษณะเป็นสวิตช์ เช่น พวง สวิตช์ลำแสง สวิตช์ปุ่มกดแบบต่าง ๆ เป็นต้น



รูปที่ ก.11 รูปตัวอย่างอินพุตของ PLC

3.2.2 วงจรเอาต์พุต

ส่วนเอาต์พุตของ PLC เป็นส่วนที่ใช้ในการเชื่อมต่อกับอุปกรณ์ภายนอกทางด้านขั้วขาออกเพื่อส่งสัญญาณให้กับอุปกรณ์ภายนอก อุปกรณ์เอาต์พุตมีหลากหลายไม่ว่าจะเป็น รีเลย์ หลอดแสดงผลโซลินอยด์วาล์ว คอนแทกเตอร์ ฯลฯ



รูปที่ ก.12 รูปตัวเอาต์พุตของ PLC

3.2.3 หน่วยความจำ (Memory)

ทำหน้าที่เก็บรักษาโปรแกรมและข้อมูลที่ใช้ในการทำงาน ซึ่งแบ่งออกได้ดังนี้

RAM หรือ SRAM

หน่วยความจำประเภทนี้ต้องมีแบตเตอรี่ไว้เลี้ยงข้อมูลเมื่อเกิดไฟดับ เป็นหน่วยความจำมาตรฐานใน PLC ส่วนใหญ่ และมีในรูป Memory cassette หรือ Memory card สำหรับ PLC บางรุ่น การอ่านและการเขียนข้อมูลลงในหน่วยความจำชนิดนี้ทำได้ง่ายจึงเหมาะกับงานที่มีการเปลี่ยนแปลงหรือแก้ไขข้อมูลบ่อยๆ

ROM หน่วยความจำที่ไม่ต้องมีแบตเตอรี่ไว้เลี้ยงข้อมูลเมื่อไฟดับ

- EPROM การเขียนข้อมูลลงในหน่วยความจำชนิดนี้ทำได้ยาก ถ้าต้องการแก้ไข หรือเปลี่ยนแปลงโปรแกรมต้องใช้อุปกรณ์พิเศษในการเขียนและลบโปรแกรม จึงเหมาะกับงานที่ไม่ต้องแก้ไขโปรแกรมบ่อยๆ ปัจจุบันไม่มีการผลิตหน่วยความจำประเภทนี้สำหรับ PLC รุ่นใหม่ๆ

- EEPROM หรือ E²PROM การเขียนหรือแก้ไขโปรแกรมลงในหน่วยความจำชนิดนี้ทำได้ง่ายโดยไม่ต้องใช้เครื่องมือพิเศษและไม่ต้องการแบตเตอรี่ไว้คอยเลี้ยงข้อมูลใน PLC มีหลายรุ่น ที่มี EEPROM ติดมาเป็นหน่วยความจำมาตรฐานในการเก็บโปรแกรมหรือสำรองโปรแกรม

- FLASH ROM การเขียนหรือแก้ไขโปรแกรมลงในหน่วยความจำชนิดนี้ทำได้ง่าย โดยไม่ต้องใช้เครื่องมือพิเศษ ปัจจุบันมีใน Memory Card ของ PLC รุ่น Q และติดมาเป็นหน่วยความจำมาตรฐานใน PLC บางรุ่น

- ATA ROM มีความจุสูงกว่าหน่วยความจำประเภท ROM แบบอื่นๆ ปัจจุบันมีใน Memory Card ของ PLC รุ่น Q การเขียนหรือแก้ไขข้อมูลในหน่วยความจำชนิดนี้ทำได้โดยเครื่องคอมพิวเตอร์หรือจากคำสั่งในโปรแกรม PLC

3.2.4 หน่วยประมวลผล หรือ CPU

หน่วยประมวลผล หรือ CPU จะทำงานตามโปรแกรมในหน่วยความจำ โดยอ่านข้อมูลจากวงจร อินพุต แล้วทำการประมวลผลข้อมูลตามโปรแกรมควบคุมที่ป้อนเข้าไป เพื่อหาสัญญาณควบคุมที่ถูกต้องและส่งสัญญาณควบคุมออกไปที่วงจรเอาต์พุตภายใน PLC เหมือนกับมีรีเลย์ ไทมเมอร์ เคาน์เตอร์ และอุปกรณ์ควบคุมอื่นๆ อีกมากมาย เนื่องจาก PLC เป็นอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ ซึ่งภายในไม่มีโครคอมพิวเตอร์เป็นองค์ประกอบสำคัญ แต่ในแง่ของผู้ใช้ไม่จำเป็นต้องมีความรู้เกี่ยวกับไมโครคอมพิวเตอร์เลยก็ได้ คิดเพียงว่าภายใน PLC เป็นที่รวมของรีเลย์ ไทมเมอร์ เคาน์เตอร์ และอุปกรณ์อื่นๆ ก็พอแล้ว แต่เราจะต้องสร้างโปรแกรมป้อนเข้าไปใน PLC โดยใช้หน้าสัมผัสขาเข้ารีเลย์ช่วย ไทมเมอร์ และอุปกรณ์ต่างๆ ภายในประกอบเป็นวงจรควบคุมที่ต้องการ เมื่อป้อนโปรแกรมเข้าไปในหน่วยความจำของ PLC แล้ว กดปุ่มให้ PLC เริ่มทำงานตามโปรแกรมนั้น PLC จะทำงานเหมือนวงจรรีเลย์ ที่เราป้อนเข้าไปทุกประการ

4. ตัวอย่างการเลือก PLC เพื่อนำไปใช้งาน

เนื่องจากในปัจจุบันนี้ผู้ผลิตสินค้าได้ทำการผลิต PLC ออกมาจำหน่ายในท้องตลาดมากมายหลายประเภท โดยแต่ละประเภทยังก็จะแบ่งย่อยออกเป็นรุ่นได้อีกหลายรุ่น ซึ่ง PLC แต่ละรุ่นนั้นจะมีคุณสมบัติการทำงาน และความสามารถของหน่วยประมวลผลกลาง (CPU) ซึ่งแตกต่างกันออกไป ดังนั้นการที่เราจะเลือก PLC เพื่อนำไปใช้งานนั้นจำเป็นที่จะต้องศึกษาถึงข้อมูล และคุณสมบัติของ PLC แต่ละรุ่น แต่ละแบบก่อนการนำเอา PLC นั้นไปใช้งานเพื่อจะให้เกิดประโยชน์สูงสุดต่อการทำงาน และคุ้มค่างับราคาที่ต้องจ่ายออกไป

จากที่กล่าวไปข้างต้นว่าก่อนที่จะเราจะเลือก PLC เพื่อนำเอาไปใช้งานนั้นจำเป็นที่จะต้องศึกษาถึงข้อมูล และคุณสมบัติพื้นฐานโดยทั่วไปของ PLC แต่ละประเภทก่อน โดยที่เราจะสามารถหาข้อมูลได้จากผู้ขายสินค้านั้นเอง ในที่นี้จะยกตัวอย่างข้อมูลพื้นฐานที่เราจะนำมาวิเคราะห์ก่อนที่จะเลือก PLC เพื่อนำไปใช้งานได้ดังต่อไปนี้

4.1 PLC FX-SERIES

PLC ประเภทนี้เป็นแบบขนาดเล็ก และง่ายต่อการนำไปใช้งาน เนื่องจากเป็น PLC ที่มีทั้งภาคอินพุต เอาท์พุต เพาเวอร์ซัพพลาย และหน่วยความจำ ตลอดจนหน่วยประมวลผลกลาง ซึ่งอยู่ภายในตัวเดียวกันทั้งหมด เราเรียกชนิดของ PLC รุ่น FX SERIES นี้ว่า PLC แบบ MICRO TYPE โดยที่หน่วยประมวลผลกลาง (CPU) ของ PLC ชนิดนี้สามารถจะรองรับอินพุต และเอาท์พุตที่นำมาต่อใช้งานบนตัวมันได้สูงสุดไม่เกิน 256 จุด

การแบ่งรุ่นของ FX-SERIES

ในปัจจุบัน PLC FX-SERIES สามารถแบ่งออกเป็นรุ่นใหญ่ ๆ ได้ทั้งหมด 3 รุ่นด้วยกัน โดยแต่ละรุ่นนั้นจะมีขีดความสามารถของการรองรับอินพุต เอาท์พุต จำนวนความจุของโปรแกรม และจำนวนของอุปกรณ์ภายในที่นำมาใช้ในการสร้างโปรแกรมที่ไม่เท่ากันโดยจะแสดงได้ดังต่อไปนี้

ตารางที่ ก.1 แสดงขีดความสามารถของ PLC FX-SERIES

PLC FX-SERIES	I/O max (Points)	Program (steps)	Data register (Points)
1. FX1S	30	2K	256
2. FX1N	128	8K	8000
3. FX3U	256	64K	8000

จากตาราง จะพบว่าปัจจุบัน PLC FX-SERIES สามารถแบ่งออกเป็นรุ่นใหญ่ ๆ ได้ทั้งหมด 3 รุ่นด้วยกัน โดยแต่ละรุ่นจะมีขีดความสามารถของหน่วยประมวลผลกลาง หรือ CPU ไม่เท่ากัน

ยกตัวอย่างเช่น ในเครื่องจักรเครื่องหนึ่ง มีการใช้งาน PLC รุ่น FX1N อยู่ ซึ่งใช้งานในการรองรับอินพุต และเอาต์พุตอยู่ที่ 110 Point เขียนโปรแกรมไปได้ 7500 Step ต่อมามีความต้องการที่จะปรับปรุงเครื่องจักรให้มีประสิทธิภาพดียิ่งขึ้น โดยต้องเขียนโปรแกรม PLC เพิ่มเติมโดยอาจจะเพิ่มจำนวนโปรแกรมมากกว่า 8K Step และเพิ่มจำนวนอินพุตและเอาต์พุตจากเดิมที่ใช้อยู่เพิ่มเป็นคือ 200 Point ดังนั้นจะเลือก PLC รุ่น FX1N มาใช้งานต่ออีกไม่ได้เพราะขีดความสามารถไม่พอกับความต้องการใช้งาน จึงจำเป็นต้องเลือกใช้งาน PLC รุ่นที่มีขีดความสามารถที่สูงกว่ามาใช้งานแทน คือ เลือกเป็นรุ่น FX3U ซึ่งจะสามารถรองรับอินพุต และเอาต์พุตได้สูงสุดถึง 256 Point เขียนโปรแกรมได้ 64K Step เป็นต้น

นอกจากจะพิจารณาความสามารถในการรองรับอินพุตและเอาต์พุตแล้วควรพิจารณาขีดความสามารถในเรื่องอื่นๆเพิ่มเติมด้วย เช่น จำนวนของแหล่งจัดเก็บข้อมูลที่เป็นตัวเลข (Data Register) ว่ามีเพียงพอสำหรับจัดเก็บข้อมูลหรือไม่ หรือจำนวนของอุปกรณ์ภายในที่จะนำมาช่วยเขียนโปรแกรมเช่น รีเลย์ช่วย, ไทมเมอร์ เพียงพอสำหรับนำมาเขียนโปรแกรมหรือไม่ ดังนั้นการที่เราจะนำ PLC FX-SERIES ไป ใช้งานนั้นจะต้องคำนึงถึงสิ่งที่กล่าวมาข้างต้นด้วยว่าเหมาะสมกับงานนั้นๆ มากน้อยเพียงใด แต่ถ้าเราต้องการใช้งานอินพุตและเอาต์พุตรวมกันทั้งหมด มากกว่า 256 จุดขึ้นไป เราจะต้องเลือก PLC ที่มีขนาดใหญ่กว่า PLC FX-SERIES ซึ่งจะกล่าวถึงในหัวข้อถัดไป

4.2 PLC Q-SERIES

PLC รุ่น Q-SERIES ในปัจจุบันเป็นที่นิยมใช้อย่างมากในหมู่นักออกแบบเครื่องจักร (MAKER MACHINE) เนื่องจาก PLC รุ่นนี้มีความสามารถในการรองรับการต่อใช้งานในส่วนของภาคอินพุตและภาคเอาต์พุตมากกว่า PLC รุ่น FX-SERIES อีกทั้งมีความเร็วสูงในการประมวลผลโปรแกรมในหน่วยประมวลผลกลาง (CPU) อีกด้วย เราเรียกชนิดของ PLC รุ่น Q-SERIES นี้ว่า PLC แบบ MODULAR TYPE เนื่องจาก PLC รุ่นนี้จะมีส่วนประกอบของโครงสร้าง PLC ที่แยกออกจากกันได้ โดยเป็นลักษณะของ MODULE เพื่อให้ ง่ายต่อการบำรุงรักษา เช่น CPU MODULE, INPUT MODULE, OUTPUT MODULE, POWER SUPPLY MODULE และอื่นๆ ดังนั้นเมื่อ ต้องการนำ PLC รุ่นนี้ไปใช้งานจะต้องนำองค์ประกอบแต่ละส่วนมาผสมผสานกันก่อนนำไป ติดตั้งและใช้งาน

การแบ่งรุ่นของ CPU Q-SERIES

ในปัจจุบันหน่วยประมวลผลกลางหรือที่เรานิยมเรียกกันว่า CPU นั้นแบ่งออกได้เป็นหลายรุ่นด้วยกัน ซึ่งในแต่ละรุ่นนั้นก็จะมีคุณสมบัติและความสามารถของ CPU ที่ไม่เท่ากันอีกด้วย ดังนั้นก่อนที่จะเลือก CPU เพื่อนำไปใช้งานนั้นเราจำเป็นต้องศึกษาถึงคุณสมบัติและข้อมูลพื้นฐานของ CPU ในแต่ละรุ่นเสียก่อน โดยข้อมูลพื้นฐานดังกล่าวนี้สามารถสอบถามได้จากผู้จำหน่ายโดยตรง

หัวข้อนี้จะแสดงถึงข้อมูลพื้นฐานทั่วไป และขีดความสามารถของ CPU รุ่น Q-SERIES เบื้องต้น เพื่อเป็นข้อมูลสำหรับการใช้พิจารณาการเลือกใช้งานของ PLC รุ่น Q-SERIES ต่อไป

ตารางที่ ก.2 ตารางแสดงขีดความสามารถของ PLC Q Basic และ High Performance

C PU Type Q-SERIES	I/O max (Points)	Program (Steps)	Data Register (Points)	Device Memory (Words)
-----------------------	---------------------	--------------------	---------------------------	--------------------------

BASIC MODEL

1.Q00JCPU	256	8K	11136	18K
2.Q00CPU	1024	8K	11136	18K
3.Q01CPU	1024	14K	11136	18K

HIGH PERFORMANCE MODEL

1.Q02CPU	4096	28K	12288	29K
2.Q02HCPU	4096	28K	12288	29K
3.Q06HCPU	4096	60K	12288	29K
4.Q12HCPU	4096	124K	12288	29K
5.Q25HCPU	4096	252K	12288	29K

CPU Type Q-SERIES	I/O max (Points)	Program (Steps)	Data Register (Points)	Device Memory (Words)
----------------------	---------------------	--------------------	---------------------------	--------------------------

UNIVERSAL MODEL Q CPU

1.Q02UCPU	2048	20K	12288	29K
2.Q03UDCPU	4096	30K	12288	29K
3.Q04UDHCPU	4096	40K	12288	29K
4.Q06UDHCPU	4096	60K	12288	29K

จากตาราง จะพบว่าปัจจุบัน CPU Q-SERIES สามารถแบ่งออกเป็น Model ใหญ่ๆ ได้ทั้งหมด 2 Model ด้วยกันคือ แบบ BASIC MODEL และแบบ HIGH PERFORMANCE MODEL ซึ่งในแต่ละ MODEL ก็จะแบ่งออกเป็นรุ่นย่อยๆ ได้อีก หลายรุ่นด้วยกัน ซึ่งในที่นี้จะพบว่า CPU ของ PLC รุ่น Q-SERIES แบบ HIGH PERFORMANCE MODEL จะมีความสามารถในการรองรับอินพุตและเอาต์พุต ตลอดจนความสามารถในการรองรับการเขียน โปรแกรม (Program Capacity) และการเขียนข้อมูลลงในตัวที่ใช้สำหรับเก็บข้อมูล(Data Register)มากกว่าCPUของPLCรุ่น

Q-SERIES แบบ BASIC MODEL

ยกตัวอย่างเช่น เครื่องจักรเครื่องหนึ่ง มี PLC รุ่น Q-SERIES แบบ BASIC MODEL รุ่น Q00 CPU ใช้ในการรองรับอินพุตและเอาต์พุตอยู่ที่ 950 Point เขียนโปรแกรมไปได้ 7500 Step ต่อมา มีการพัฒนาเครื่องจักรให้มีประสิทธิภาพเพิ่มขึ้นให้สามารถรองรับอินพุตและเอาต์พุต เพิ่มขึ้น 1000 Point และต้องการเขียน โปรแกรมให้ได้มากกว่า 8K Step ดังนั้นจะเลือก PLC รุ่น Q00 CPU มาใช้งานต่ออีก ไม่ได้จึงจำเป็นต้องเลือกใช้งาน PLC รุ่นที่มีขีดความสามารถที่สูงกว่า คือเลือกเป็นรุ่น Q01CPU ซึ่งจะสามารถรองรับอินพุตและเอาต์พุตได้เท่ากันคือ ไม่เกิน 1024 Point แต่จะเขียนโปรแกรมได้สูงสุดถึง 14K Step เป็นต้น

หรือ มี PLC รุ่น Q-SERIES แบบ HIGH PERFORMANCE MODEL รุ่น Q02HCPU อยู่ซึ่งจะสามารถรองรับอินพุต และเอาต์พุตได้สูงสุดไม่เกิน4096 Point เขียนโปรแกรมได้ 28K Step แต่ในขณะที่ความต้องการใช้งาน PLC จริง ต้องการรุ่นที่สามารถรองรับอินพุตและเอาต์พุตได้สูงสุดไม่เกิน 4096 Point แต่ต้องการเขียนโปรแกรมให้ได้มากกว่า 28K Step ดังนั้นจะเลือก PLC รุ่น Q02HCPU มาใช้งาน ไม่ได้จึงจำเป็นต้องเลือกใช้งาน PLC รุ่นที่มีขีดความสามารถที่สูงกว่า คือเลือกเป็นรุ่น Q06HCPU หรือรุ่นที่สูงกว่ามาใช้งานซึ่งจะสามารถรองรับอินพุต และเอาต์พุตได้เท่ากันคือไม่เกิน 4096 Point แต่จะเขียนโปรแกรมได้มากกว่า 28K Step เป็นต้น

ดังนั้นจะสังเกตได้ว่า PLC รุ่น Q-SERIES แบบ HIGH PERFORMANCE MODEL จะสามารถรองรับอินพุตและเอาต์พุตได้เท่ากันคือไม่เกิน 4096 Point และมีจำนวนของอุปกรณ์ภายใน ที่จะนำเอามาช่วยเขียนโปรแกรม เช่น รีเลย์ช่วย, ไทมเมอร์ ที่เท่ากันแต่จะมีความสามารถในการเขียนโปรแกรม (จำนวน Step Program) ที่ไม่เท่ากัน ดังนั้นการที่เราจะเลือกเอา CPU แต่ละรุ่นแต่ละแบบไปใช้งานนั้น จะต้องคำนึงถึงสิ่งที่กล่าวมาข้างต้นด้วยว่า เหมาะสมกับงานนั้นๆ มากน้อยเพียงใด ทั้งนี้เพื่อความเหมาะสมและทำให้เกิดประโยชน์สูงสุดกับผู้ใช้ต่อไป

จากที่ได้กล่าวมาข้างต้นว่า CPU Q-SERIES มีขีดความสามารถที่อยู่เหนือกว่า PLC FX-SERIES อยู่มาก ทั้งในด้านการรองรับอินพุต และเอาต์พุต ตลอดจนความเร็วในการประมวลผล โปรแกรมและการเก็บค่าข้อมูลแบบตัวเลขซึ่งมีการเก็บที่มากกว่า นอกจากนั้นแล้ว PLC MITSUBISHI ยังถูกออกแบบมาเพื่อใช้รองรับการเชื่อมต่อ PLC แบบ โครงข่าย (NETWORK) อีกด้วยในปัจจุบันนี้ โรงงานอุตสาหกรรม ในประเทศไทย หลายโรงงานได้เลือกการต่อใช้งาน PLC เป็นแบบโครงข่าย (NETWORK) เพื่อใช้สำหรับโอนถ่ายข้อมูลระหว่างตัว CPU ตัวหนึ่งไปสู่ CPU อีกตัวหนึ่ง และยังสามารถให้อุปกรณ์พิเศษภายนอกมาต่อเชื่อมการทำงานในระบบโครงข่ายของ PLC ได้อีกด้วย ซึ่งการต่อใช้งานในระบบโครงข่าย (NETWORK) ของ PLC MITSUBISHI นั้นสามารถทำได้หลายแบบด้วยกันดังที่จะกล่าวต่อไป



ภาคผนวก ข

วิธีการใช้โปรแกรม Gx-Developer และการเขียน Ladder



การนำซอฟต์แวร์ Gx-Developer มาใช้งานและการเขียนโปรแกรม Ladder

หลังจากที่เราได้รู้วิธีการติดตั้ง ซอฟต์แวร์ กันไปแล้ว มาส่วนนี้เราจะอธิบายถึงวิธีการใช้งาน เพื่อนำไปใช้เขียนโปรแกรม ในขั้นแรกเราควรจะมาเรียนรู้ส่วนประกอบและเครื่องมือที่ช่วยสำหรับใช้งานในโปรแกรมกันก่อน เพื่อที่จะมีความเข้าใจในการทำโปรแกรมต่อไป

1. การใช้งานโปรแกรม Gx-Developer

การใช้งานโปรแกรม Gx-Developer ให้เลือกที่ Program => MELSOFT Application => เลือกที่ Gx-Developer



รูปที่ ข.1 การเข้าสู่โปรแกรม Gx-Developer

และเมื่อเราเข้าใช้โปรแกรมแล้วจะพบหน้าต่างการใช้งานโปรแกรมดังรูป



รูปที่ ข.2 โปรแกรม Gx-Developer พร้อมใช้งาน

2. การสร้างโปรแกรมนิใหม่

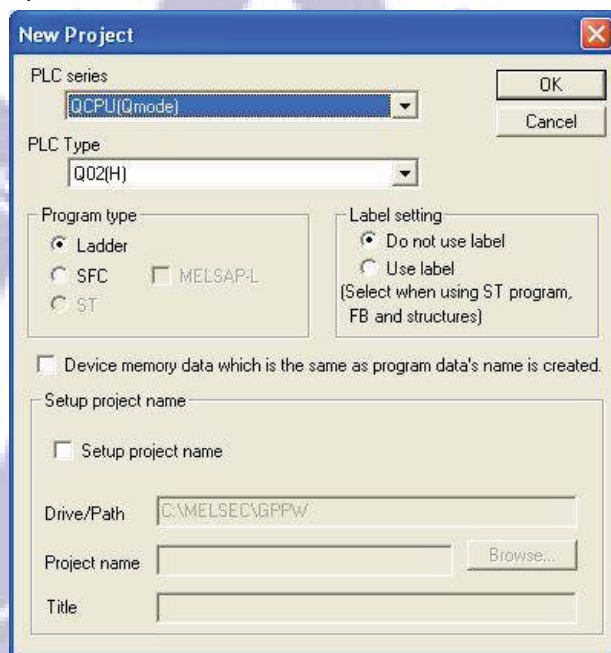
เลือก Project => New Project เลือก Series และ Type ของ PLC ที่ใช้ในการติดต่อ จากนั้นเลือก

OK



หรือ คลิกที่ toolbar 

ต่อมาจะเป็นรูปการเลือกรุ่น ของ PLC



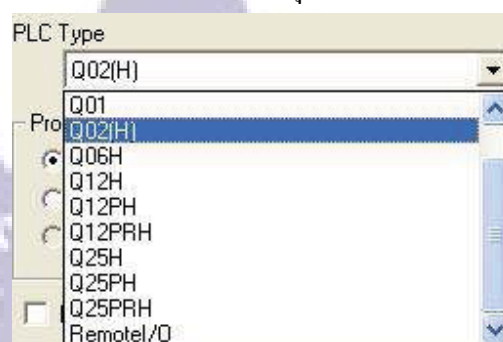
รูปที่ ข.3 การสร้างโปรเจกใหม่

ซึ่งความหมายของแต่ละฟังก์ชัน มีดังนี้

1) PLC Series ไว้สำหรับเลือกรุ่นของ PLC มิตซูบิชิ ที่จะใช้เขียนโปรแกรมซึ่งมีดังนี้

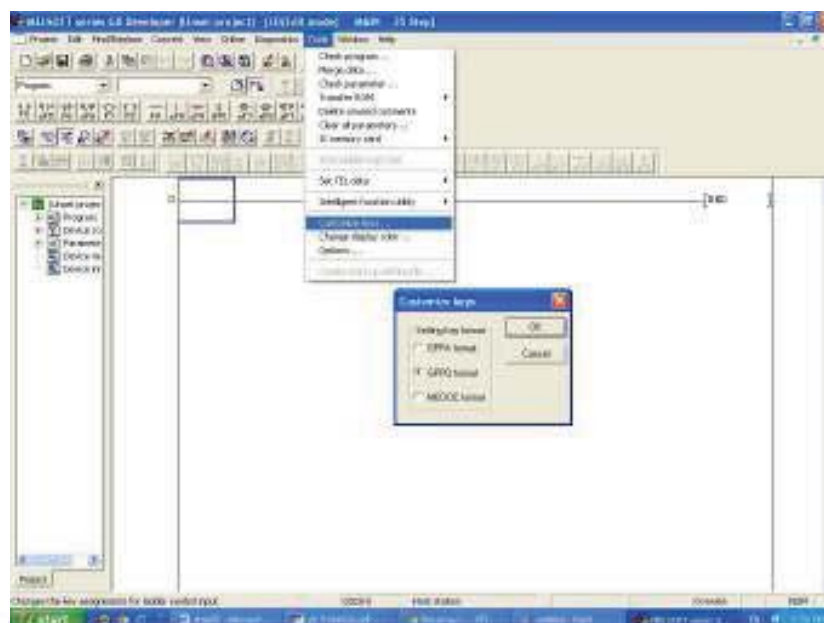
- | | |
|-----------------|---------------|
| -QCPU (Q-mode) | -A Series |
| -QnA (Series) | -MOTION(SCPU) |
| - QCPU (A-mode) | -FX Series |

2) PLC Type ไว้สำหรับเลือกชนิดของ PLC แต่ละรุ่น



รูปที่ ข.4 การเลือกรุ่นของ PLC

เมื่อเราทำการเลือก Series และ Type ได้แล้ว จากนั้นจะมาเริ่มต้นการเขียนโปรแกรมและการใช้คำสั่งพื้นฐาน ในการใช้งานซอฟต์แวร์ Gx Developer นั้นผู้ใช้สามารถเลือกที่จะเลือก Function key ได้เอง โดยเลือกได้ 3 รูปแบบ คือ GPPA, GPPQ และแบบ MEDOC ตัวอย่างที่จะได้อธิบายต่อไปนี้จะใช้ Function key แบบ GPPQ ซึ่งเป็นฟังก์ชันมาตรฐาน และเป็นค่า Default หลังจากทำการติดตั้งโปรแกรมเป็นที่เรียบร้อยแล้ว สำหรับผู้ที่ต้องการเปลี่ยนรูปแบบ การใช้ฟังก์ชันการคีย์ โปรแกรมก็สามารถทำได้โดยเข้าไปที่เมนู Tool => Customize keys => เลือกฟังก์ชันคีย์ตามต้องการ



รูปที่ ข.5 การเลือกรูปแบบของ Function key
สัญลักษณ์ที่ใช้ในการเขียนโปรแกรม



รูปที่ ข.6 สัญลักษณ์ที่ใช้ในการเขียนโปรแกรม

3. วิธีการเขียนคำสั่ง

Example (LD and OUT instructions)

Ladder Diagram



Instruction List

0	LD	X000
1	OUT	Y020

วิธีการเขียน

1. กด F5 => ใส่เบอร์อุปกรณ์อินพุต X000 => กดปุ่ม OK

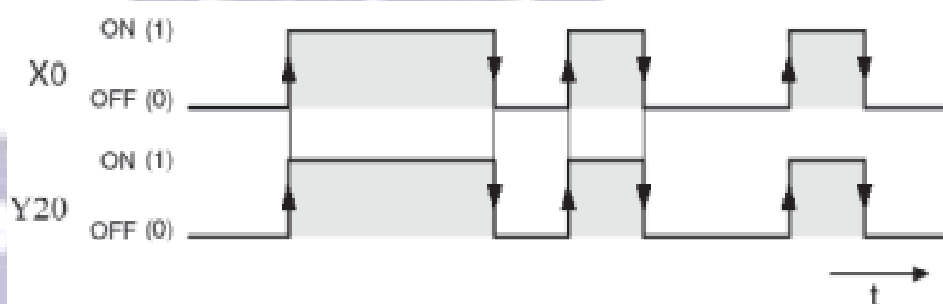


2. กด F7 => ใส่เบอร์อุปกรณ์เอาต์พุต Y20 => กดปุ่ม OK



3. ทำการ Convert Program หรือกดปุ่ม F4

Timing Diagram



จากรูปจะเห็นว่า Y20 จะทำงานหรือไม่ขึ้นอยู่กับ การ ON/OFF ของอุปกรณ์อินพุต X0 ยกตัวอย่างเช่น เมื่อ X0 มีค่าเป็น 1 หรือว่า ON นั้น เอาต์พุต Y20 ก็จะมีค่าเป็น 1 หรือว่า ON ด้วย และในทางกลับกัน เมื่อ X0 มีค่าเป็น 0 หรือว่า OFF เอาต์พุต Y20 จะมีค่าเป็น 0 หรือ OFF ด้วยเช่นกัน

Example (LDI and OUT instructions)

Ladder Diagram



Instruction List

0	LDI	X000
1	OUT	Y020

วิธีการเขียนโปรแกรม

1. กด F6 => ใส่เบอร์อุปกรณ์อินพุต X000 => กดปุ่ม OK

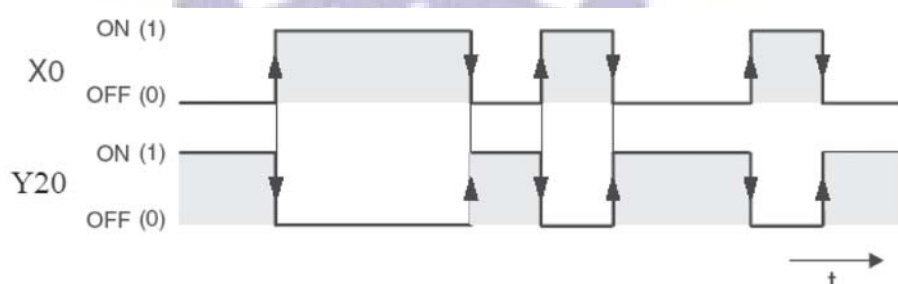


2. กด F7 => ใส่เบอร์อุปกรณ์อินพุต Y20 => กดปุ่ม OK



3. ทำการ Convert Program หรือกดปุ่ม F4

Timing Diagram



จากรูป จะเห็นว่าเอาต์พุต Y20 จะทำงานตรงข้ามกับการทำงาน ON/OFF ของอุปกรณ์อินพุต X0 กล่าวคือ ขณะที่อุปกรณ์อินพุต X0 มีค่าเป็น 1 หรือว่า ON นั้น เอาต์พุต Y20 ก็จะมีค่าเป็น 0 หรือว่า OFF และในทางกลับกันเมื่อ X0 มีค่าเป็น 0 หรือ OFF นั้น เอาต์พุต Y20 จะมีค่าเป็น 1 หรือ ON ด้วยเช่นกัน กล่าวโดยสรุปก็คือ คำสั่ง LDI นั้นจะตรงกันข้ามกับ LD นั่นเอง

Example of an AND instruction

Ladder Diagram



Instruction List

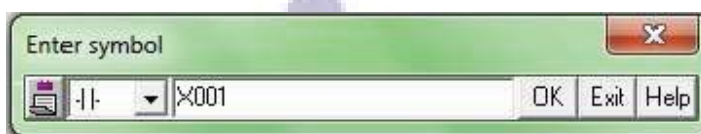
0	LD	X000
1	AND	X001
2	OUT	Y020

วิธีการเขียนโปรแกรม

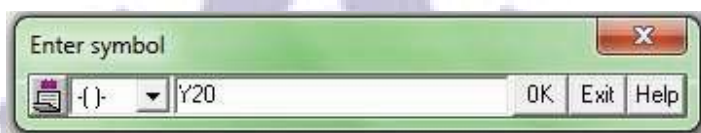
1. กด F5 => ใส่เบอร์อุปกรณ์อินพุต X000 => กดปุ่ม OK



2.กด F5 => ใส่เบอร์อุปกรณ์อินพุต X001 => กดปุ่ม OK

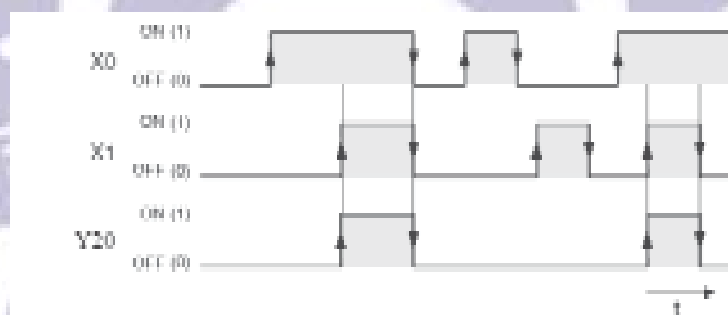


3.กด F7 => ใส่เบอร์อุปกรณ์เอาต์พุต Y20 => กดปุ่ม OK



4.ทำการ Convert Program หรือกดปุ่ม F4

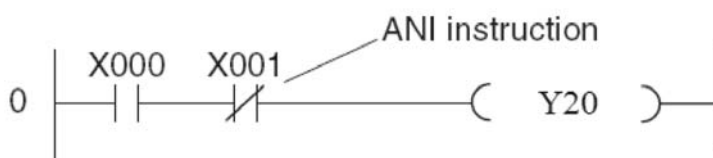
Timing Diagram



จากรูปจะเห็นว่า เอาต์พุต Y20 จะทำงานได้ก็ต่อเมื่ออินพุต X0 และ X1 ทำงาน หรือ ON พร้อมกัน 2 ตัว

Example of an ANI instruction

Ladder Diagram

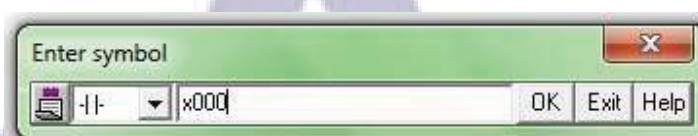


Instruction List

0	LD	X000
1	ANI	X001
2	OUT	Y020

วิธีการเขียนโปรแกรม

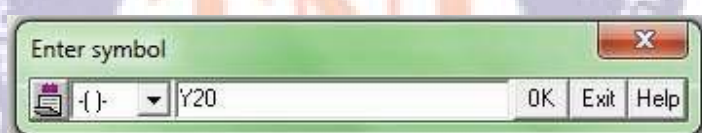
1. กด F5 => ใส่เบอร์อุปกรณ์อินพุต X000 => กดปุ่ม OK



2. กด F6 => ใส่เบอร์อุปกรณ์อินพุต X001 => กดปุ่ม OK

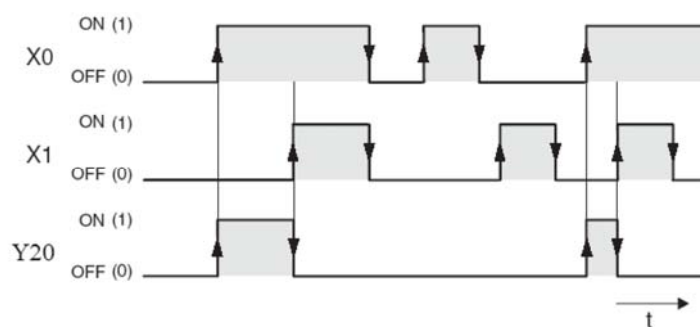


3. กด F7 => ใส่เบอร์อุปกรณ์เอาต์พุต Y20 => กดปุ่ม OK



4. ทำการ Convert Program หรือกดปุ่ม F4

Timing Diagram



จากรูปจะเห็นว่า เอาต์พุต Y20 จะทำงานได้ก็ต่อเมื่ออินพุต X0 และ X1 ทำงาน หรือ ON ไม่พร้อมกัน

Example of an OR instruction

Ladder Diagram

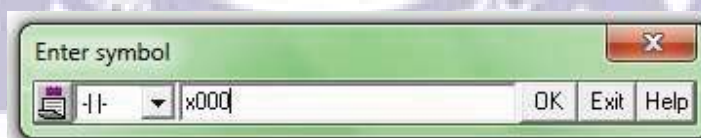


Instruction List

0	LD	X000
1	OR	X001
2	OUT	Y020

วิธีการเขียนโปรแกรม

1. กด F5 => ใส่เบอร์อุปกรณ์อินพุต X000 => กดปุ่ม OK



2. กด F7 => ใส่เบอร์อุปกรณ์เอาต์พุต Y20 => กดปุ่ม OK

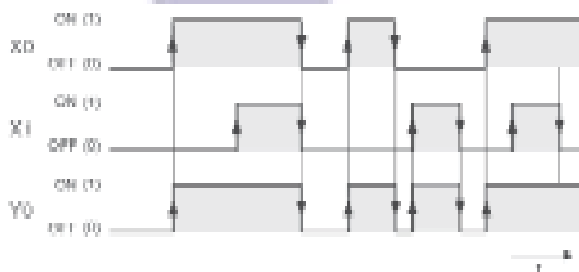


3.กด Shift + F5 => ใส่เบอร์อุปกรณ์อินพุต X001 => กดปุ่ม OK



4.ทำการ Convert Program หรือกดปุ่ม F4

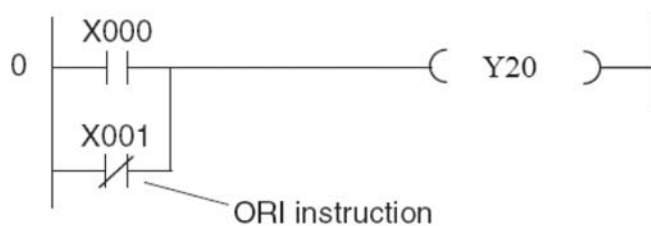
Timing Diagram



จากรูปจะเห็นว่า เอาท์พุต Y20 จะทำงานได้ก็ต่อเมื่ออินพุต X0 และ X1 ตัวใดตัวหนึ่งมีสถานะเป็น 1 หรือ ON นั่นเอง

Example of an ORI instruction

Ladder Diagram



Instruction List

0	LD	X000
1	ORI	X001
2	OUT	Y020

วิธีการเขียนโปรแกรม

1.กด F5 => ใส่เบอร์อุปกรณ์อินพุต X000 => กดปุ่ม OK



2.กด F7 => ใส่เบอร์อุปกรณ์เอาต์พุต Y20 => กดปุ่ม OK

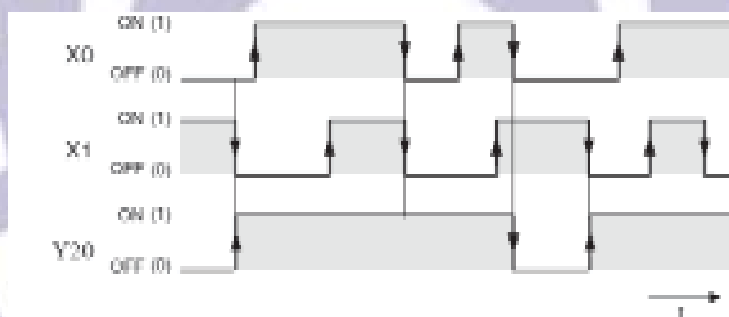


3.กด Shift + F6 => ใส่เบอร์อุปกรณ์อินพุต X001 => กดปุ่ม OK



4.ทำการ Convert Program หรือกดปุ่ม F4

Timing Diagram

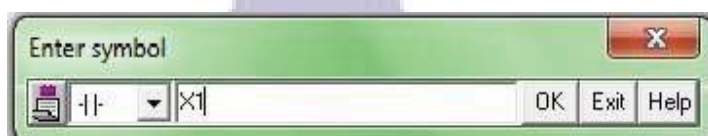


3.1 ตัวอย่างการเขียนโปรแกรมไฟกระพริบ

การเขียนโปรแกรม Ladder ตามตัวอย่างข้างล่างนี้ จะใช้ Function Key ของ Software GPPQ และการเขียนโปรแกรม Ladder นี้จะต้องอยู่ในโหมด write (กด F2) เสมอ

วิธีการเขียน

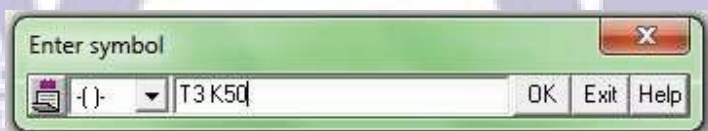
1. กด F5 => ใส่เบอร์อุปกรณ์อินพุต X001 => กดปุ่ม OK



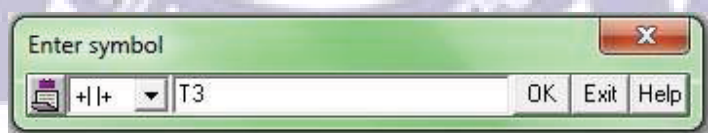
2. กด F6 => ใส่เบอร์อุปกรณ์ Timer T1 => กดปุ่ม OK



3. กด F7 => ใส่เบอร์อุปกรณ์ Timer T3 และใส่ค่าคงที่ K เท่ากับ 50 => กดปุ่ม OK



4. กด Shift + F5 ใส่เบอร์อุปกรณ์ Timer T3 => กดปุ่ม OK



5. กด F5 => ใส่เบอร์อุปกรณ์ Timer T3 => กดปุ่ม OK



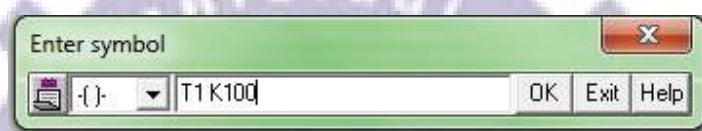
6.กด F7 => ใส่เบอร์อุปกรณ์เอาต์พุต Y20 => กดปุ่ม OK



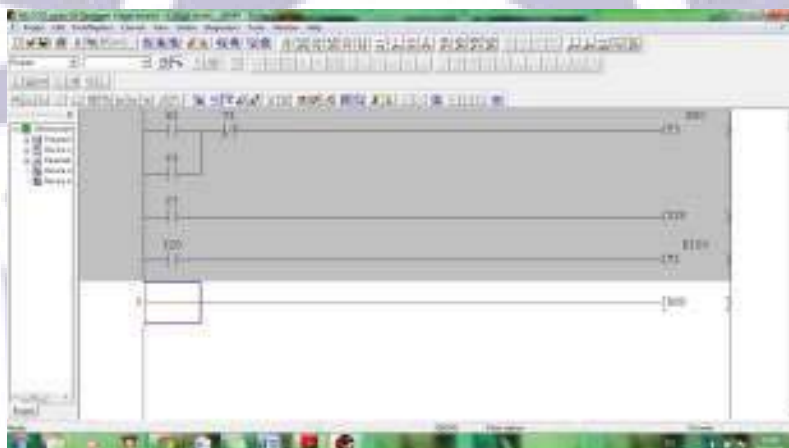
7.กด F5=> ใส่เบอร์อุปกรณ์ Y20 => กดปุ่ม OK



8.กด F7 => ใส่เบอร์อุปกรณ์ Timer T1 และใส่ค่าคงที่ K เท่ากับ 100 => กดปุ่ม OK



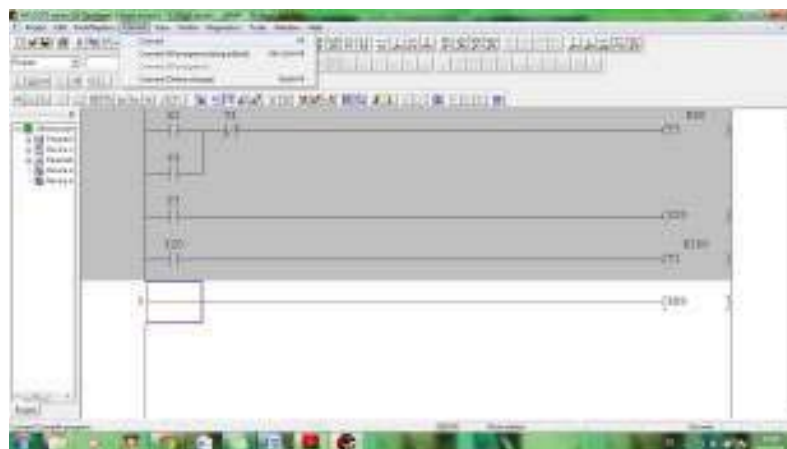
เมื่อเขียนเสร็จแล้วจะได้ Ladder Diagram ตามภาพด้านล่าง



รูปที่ ข.7 โปรแกรมที่เขียนเสร็จแล้วแต่ยังไม่มี Convert

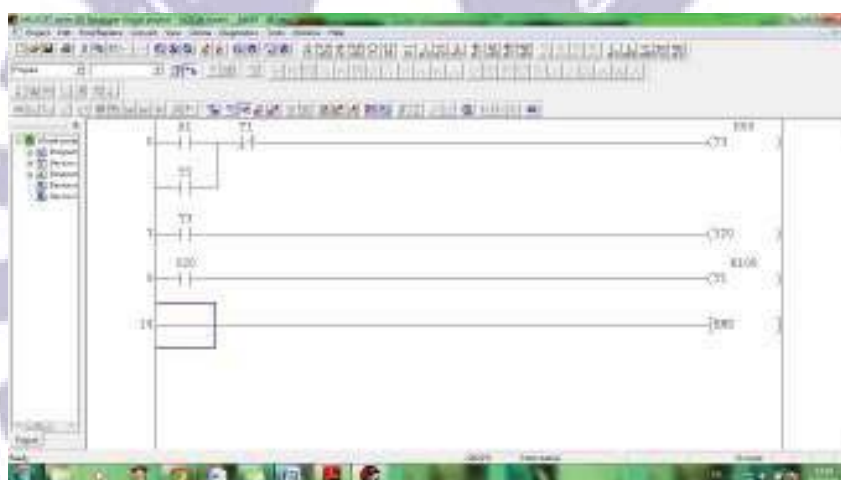
หลังจากเขียนโปรแกรมเสร็จเรียบร้อยแล้วจะต้องทำการ Convert Program โดยการเลือกที่

Convert => Convert หรือกด F4



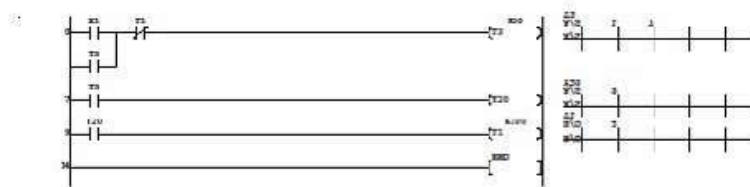
รูปที่ ข.8 ขั้นตอนการ Convert Program

จะได้โปรแกรมตามตัวอย่างด้านล่าง ซึ่งเป็นโปรแกรมที่เสร็จสมบูรณ์



รูปที่ ข.9 โปรแกรมแบบเสร็จสมบูรณ์ สามารถนำไปใช้ Load ลงเครื่อง PLC ได้

การทำงานของโปรแกรมนี้นี้ คือ เมื่อเรากด Switch X1 นานเป็นเวลาคือ 5 วินาที จะทำให้หลอดไฟ Y20 ติดค้างนาน เป็นเวลา 10 วินาที เมื่อครบ 10 วินาที หลอดไฟ Y20 จะดับ จากนั้น การทำงานจะเริ่มทำงานใหม่ตั้งแต่แรก



รูปที่ ข.10 Ladder Diagram

ข้อสำคัญสำหรับการเขียน โปรแกรม คือก่อนที่จะเริ่มเขียน โปรแกรมแลคเตอร์ หมวดการทำงานจะต้องอยู่ใน Write Mode เสมอ

สำหรับการนำโปรแกรมต่างๆที่เราเขียนนั้นไปใช้งาน สามารถทำได้โดย การ Load Program ลงใน PLC โดยผ่านทางสาย USB หรือสาย RS-232 ส่วนวิธีการ Load นั้น ทำได้โดย

1.ไปที่ Online => Write to PLC => OK



รูปที่ ข.11 การ Write Program ลง PLC

2.เลือก Param + Prog

3.จากนั้นกด Execute

และเมื่อเรา Load Program ลงใน PLC แล้ว ตัวเครื่องนั้น จะสามารถทำงานได้ตามคำสั่งที่เรา

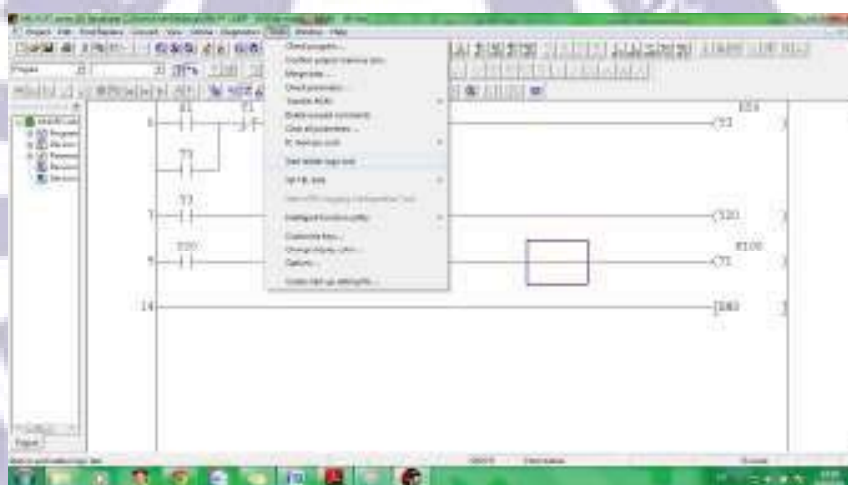
เขียนไว้ทันที แต่ในกรณีที่เราไม่มีเครื่อง PLC เราก็สามารถตรวจสอบการทำงานของโปรแกรมได้ โดยใช้การแสดงผลจำลองการทำงานของโปรแกรมแลคเตอร์ (Gx Simulator)

4. การแสดงผลจำลองการทำงานของโปรแกรมแลคเตอร์ (Gx Simulator)

Software Gx Developer มีฟังก์ชันที่สามารถจำลองการทำงานของโปรแกรมแลคเตอร์ที่เสมือนจริงได้ โดยฟังก์ชันการทำงานแบบนี้เราเรียกว่า Simulator นอกจากจะดูการทำงานของโปรแกรมแลคเตอร์แล้ว ในฟังก์ชัน Simulator นี้ยังสามารถที่จะทำการ Monitor ดูการทำงานของอุปกรณ์ชนิดต่างๆ ที่เขียนในโปรแกรมแลคเตอร์โดยที่ไม่จำเป็นต้องต่อกับ PLC เช่นกัน

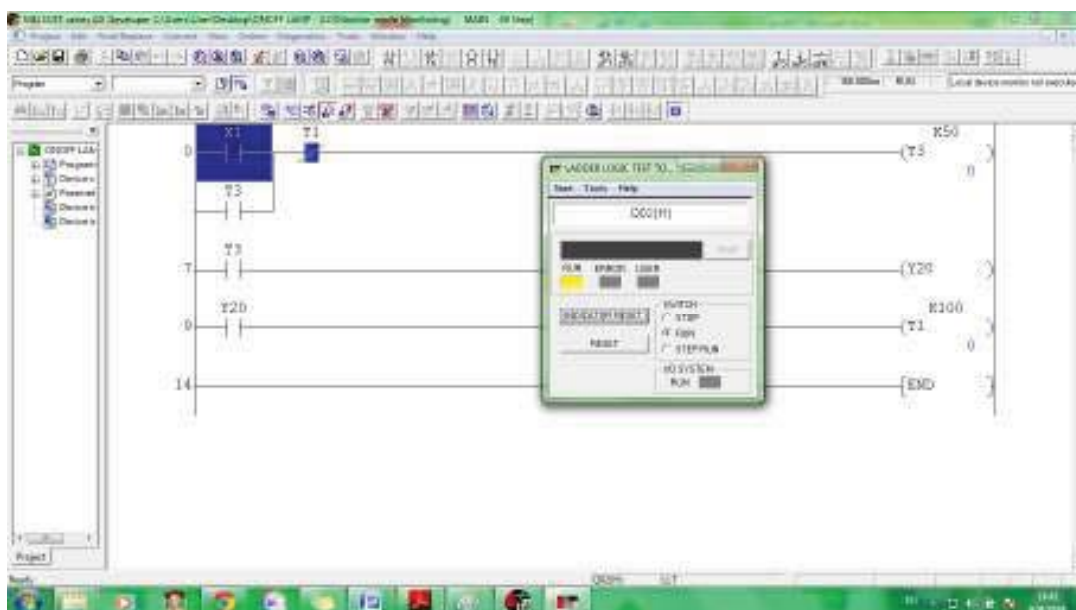
ขั้นตอนการ Simulator

เมื่อเราทำการ Convert Program (F4) แล้ว เลือกที่เมนู Tools => Start ladder logic test (ต้องทำการ install โปรแกรม Simulator นี้ด้วย เพราะถ้าไม่มีตัวโปรแกรมนี้ จะไม่สามารถทำการ Simulator ได้)



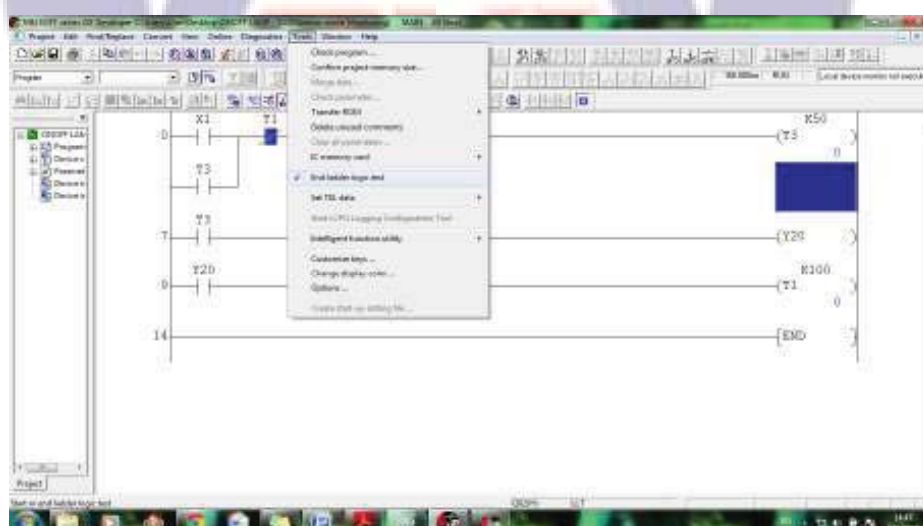
รูปที่ ข.12 รูปการ Simulator

โปรแกรมจะทำการจำลองการทำงานของคอมพิวเตอร์ให้เสมือนให้เสมือนเป็น PLC และการเขียนโปรแกรมแลคเตอร์เข้าไปในหน่วยความจำของคอมพิวเตอร์ เพื่อทำการประมวลผลการทำงานของโปรแกรมแลคเตอร์ใน CPU ภายในตัวคอมพิวเตอร์เอง



รูปที่ ข.13 หน้าจออยู่ใน Mode Monitor

โปรแกรมแลคเตอร์จะอยู่ในโหมดการ Monitor ทันทีหลังจากเลือกฟังก์ชันการ Simulator จากนั้นเราก็สามารถดูการทำงานของโปรแกรมได้ทันที
การยกเลิกการใช้งานฟังก์ชัน Simulator เลือกเมนู Tools => End ladder logic test



รูปที่ ข.14 แสดงการยกเลิกการใช้งานฟังก์ชัน Simulator

ภาคผนวก ค

ตัวอย่าง Code โปรแกรมที่นำไปใช้งาน



1. โปรแกรม Assembly ที่นำมาปฏิบัติงาน

ส่วน Main Micro Program

0FDC:0000 9C	PUSHF
0FDC:0001 50	PUSH AX
0FDC:0002 51	PUSH CX
0FDC:0003 52	PUSH DX
0FDC:0004 53	PUSH BX
0FDC:0005 55	PUSH BP
0FDC:0006 56	PUSH SI
0FDC:0007 57	PUSH DI
0FDC:0008 06	PUSH ES
0FDC:0009 1E	PUSH DS
0FDC:000A B80000	MOV AX,0000
0FDC:000D 8ED8	MOV DS,AX
0FDC:000F 8B3EFE9F	MOV DI,[9FFE]
0FDC:0013 BB0088	MOV BX,8800
0FDC:0016 D1E7	SHL DI,1
0FDC:0018 03FB	ADD DI,BX
0FDC:001A 8B1EFA9F	MOV BX,[9FFA]
0FDC:001E D1E3	SHL BX,1
0FDC:0020 BE3100	MOV SI,0031
0FDC:0023 2E	CS:
0FDC:0024 FF10	CALL [BX+SI]
0FDC:0026 1F	POP DS
0FDC:0027 07	POP ES
0FDC:0028 5F	POP DI
0FDC:0029 5E	POP SI
0FDC:002A 5D	POP BP
0FDC:002B 5B	POP BX
0FDC:002C 5A	POP DX
0FDC:002D 59	POP CX
0FDC:002E 58	POP AX
0FDC:002F 9D	POPF
0FDC:0030 CB	RETF

0075

0FDC:0075	50	PUSH	AX
0FDC:0076	53	PUSH	BX
0FDC:0077	51	PUSH	CX
0FDC:0078	52	PUSH	DX
0FDC:0079	57	PUSH	DI
0FDC:007A	56	PUSH	SI
0FDC:007B	1E	PUSH	DS
0FDC:007C	06	PUSH	ES
0FDC:007D	E8DDFF	CALL	005D
0FDC:0080	8B1D	MOV	BX,[DI]
0FDC:0082	D1EB	SHR	BX,1
0FDC:0084	D1EB	SHR	BX,1
0FDC:0086	8DB70084	LEA	SI,[BX+8400]
0FDC:008A	804D3604	OR	BYTE PTR [DI+36],04
0FDC:008E	26	ES:	
0FDC:008F	F60401	TEST	BYTE PTR [SI],01
0FDC:0092	7504	JNZ	0098
0FDC:0094	806536FB	AND	BYTE PTR [DI+36],FB
0FDC:0098	26	ES:	
0FDC:0099	8024EF	AND	BYTE PTR [SI],EF
0FDC:009C	8B4502	MOV	AX,[DI+02]
0FDC:009F	3B4504	CMP	AX,[DI+04]
0FDC:00A2	7204	JB	00A8
0FDC:00A4	26	ES:	
0FDC:00A5	800C10	OR	BYTE PTR [SI],10
0FDC:00A8	26	ES:	
0FDC:00A9	F60480	TEST	BYTE PTR [SI],80
0FDC:00AC	7504	JNZ	00B2
0FDC:00AE	26	ES:	
0FDC:00AF	803410	XOR	BYTE PTR [SI],10
0FDC:00B2	26	ES:	
0FDC:00B3	F60480	TEST	BYTE PTR [SI],80
0FDC:00B6	7407	JZ	00BF

0075(ต่อ)

0FDC:00B8 3B4514	CMP	AX,[DI+14]
0FDC:00BB 7D0B	JGE	00C8
0FDC:00BD EB05	JMP	00C4
0FDC:00BF 3B4514	CMP	AX,[DI+14]
0FDC:00C2 7E04	JLE	00C8
0FDC:00C4 26	ES:	
0FDC:00C5 8024DF	AND	BYTE PTR [SI],DF
0FDC:00C8 26	ES:	
0FDC:00C9 F60401	TEST	BYTE PTR [SI],01
0FDC:00CC 7503	JNZ	00D1
0FDC:00CE E98A00	JMP	015B
0FDC:00D1 26	ES:	
0FDC:00D2 F60404	TEST	BYTE PTR [SI],04
0FDC:00D5 7503	JNZ	00DA
0FDC:00D7 E98100	JMP	015B
0FDC:00DA 8B4D08	MOV	CX,[DI+08]
0FDC:00DD 3B4D0A	CMP	CX,[DI+0A]
0FDC:00E0 7279	JB	015B
0FDC:00E2 8B4502	MOV	AX,[DI+02]
0FDC:00E5 2B452E	SUB	AX,[DI+2E]
0FDC:00E8 E8A406	CALL	078F
0FDC:00EB 8B5D22	MOV	BX,[DI+22]
0FDC:00EE F7EB	IMUL	BX
0FDC:00F0 83FAFF	CMP	DX,-01
0FDC:00F3 7C66	JL	015B
0FDC:00F5 7F07	JG	00FE
0FDC:00F7 3D18FC	CMP	AX,FC18
0FDC:00FA 770C	JA	0108
0FDC:00FC EB5D	JMP	015B
0FDC:00FE 83FA00	CMP	DX,+00
0FDC:0101 7F58	JG	015B
0FDC:0103 3DE803	CMP	AX,03E8
0FDC:0106 7753	JA	015B
0FDC:0108 03C1	ADD	AX,CX
0FDC:010A 7E4F	JLE	015B
0FDC:010C 8BD0	MOV	DX,AX
0FDC:010E 33C0	XOR	AX,AX
0FDC:0110 8B5D06	MOV	BX,[DI+06]
0FDC:0113 83FB05	CMP	BX,+05
0FDC:0116 7E43	JLE	015B
0FDC:0118 50	PUSH	AX
0FDC:0119 52	PUSH	DX

0075(ต่อ)

0FDC:011A 8BC3	MOV	AX,BX
0FDC:011C 8B5D2A	MOV	BX,[DI+2A]
0FDC:011F F7EB	IMUL	BX
0FDC:0121 BB0040	MOV	BX,4000
0FDC:0124 F7FB	IDIV	BX
0FDC:0126 8BD8	MOV	BX,AX
0FDC:0128 5A	POP	DX
0FDC:0129 58	POP	AX
0FDC:012A E87B06	CALL	07A8
0FDC:012D 034510	ADD	AX,[DI+10]
0FDC:0130 135512	ADC	DX,[DI+12]
0FDC:0133 2B450C	SUB	AX,[DI+0C]
0FDC:0136 1B550E	SBB	DX,[DI+0E]
0FDC:0139 3B5526	CMP	DX,[DI+26]
0FDC:013C 7E03	JLE	0141
0FDC:013E 8B5526	MOV	DX,[DI+26]
0FDC:0141 3B5524	CMP	DX,[DI+24]
0FDC:0144 7D03	JGE	0149
0FDC:0146 8B5524	MOV	DX,[DI+24]
0FDC:0149 895512	MOV	[DI+12],DX
0FDC:014C 894510	MOV	[DI+10],AX
0FDC:014F BB5000	MOV	BX,0050
0FDC:0152 E85306	CALL	07A8
0FDC:0155 89450C	MOV	[DI+0C],AX
0FDC:0158 89550E	MOV	[DI+0E],DX
0FDC:015B 8B5D02	MOV	BX,[DI+02]
0FDC:015E 895D2E	MOV	[DI+2E],BX
0FDC:0161 8B4502	MOV	AX,[DI+02]
0FDC:0164 2B4504	SUB	AX,[DI+04]
0FDC:0167 50	PUSH	AX
0FDC:0168 7D02	JGE	016C
0FDC:016A F7D8	NEG	AX
0FDC:016C 05F401	ADD	AX,01F4
0FDC:016F F7E8	IMUL	AX
0FDC:0171 BB6504	MOV	BX,0465
0FDC:0174 F7FB	IDIV	BX
0FDC:0176 2DD000	SUB	AX,00DE
0FDC:0179 5B	POP	BX
0FDC:017A 83FB00	CMP	BX,+00
0FDC:017D 7D02	JGE	0181

0075(ต่อ)

0FDC:017F F7D8	NEG	AX
0FDC:0181 034504	ADD	AX,[DI+04]
0FDC:0184 894530	MOV	[DI+30],AX
0FDC:0187 880001	MOV	AX,0100
0FDC:018A 894538	MOV	[DI+38],AX
0FDC:018D 26	ES:	
0FDC:018E F60408	TEST	BYTE PTR [SI],08
0FDC:0191 7419	JZ	01AC
0FDC:0193 8B4512	MOV	AX,[DI+12]
0FDC:0196 F7E8	IMUL	AX
0FDC:0198 8B5D26	MOV	BX,[DI+26]
0FDC:019B F7FB	IDIV	BX
0FDC:019D 8B5D1A	MOV	BX,[DI+1A]
0FDC:01A0 F7EB	IMUL	BX
0FDC:01A2 8B5D26	MOV	BX,[DI+26]
0FDC:01A5 F7FB	IDIV	BX
0FDC:01A7 89453E	MOV	[DI+3E],AX
0FDC:01AA EB06	JMP	01B2
0FDC:01AC 8B451A	MOV	AX,[DI+1A]
0FDC:01AF 89453E	MOV	[DI+3E],AX
0FDC:01B2 8B4508	MOV	AX,[DI+08]
0FDC:01B5 894534	MOV	[DI+34],AX
0FDC:01B8 8B4504	MOV	AX,[DI+04]
0FDC:01BB 894532	MOV	[DI+32],AX
0FDC:01BE 8B4516	MOV	AX,[DI+16]
0FDC:01C1 89453A	MOV	[DI+3A],AX
0FDC:01C4 8B4518	MOV	AX,[DI+18]
0FDC:01C7 89453C	MOV	[DI+3C],AX
0FDC:01CA 8B451C	MOV	AX,[DI+1C]
0FDC:01CD 894540	MOV	[DI+40],AX
0FDC:01D0 EB00	JMP	01D2
0FDC:01D2 57	PUSH	DI
0FDC:01D3 83C730	ADD	DI,+30
0FDC:01D6 E89603	CALL	056F
0FDC:01D9 5F	POP	DI
0FDC:01DA B80000	MOV	AX,0000
0FDC:01DD 26	ES:	
0FDC:01DE F60401	TEST	BYTE PTR [SI],01

0FDC:01E1 740F	JZ	01F2
0FDC:01E3 8B4508	MOV	AX,[DI+08]
0FDC:01E6 8B5D2C	MOV	BX,[DI+2C]
0FDC:01E9 F7EB	IMUL	BX
0FDC:01EB 8B5D12	MOV	BX,[DI+12]
0FDC:01EE F7FB	IDIV	BX
0FDC:01F0 8BD8	MOV	BX,AX
0FDC:01F2 03454E	ADD	AX,[DI+4E]
0FDC:01F5 89451E	MOV	[DI+1E],AX
0FDC:01F8 26	ES:	
0FDC:01F9 F60402	TEST	BYTE PTR [SI],02
0FDC:01FC 7503	JNZ	0201
0FDC:01FE 894506	MOV	[DI+06],AX

0075(ต่อ)

0FDC:0201 07	POP	ES
0FDC:0202 1F	POP	DS
0FDC:0203 5E	POP	SI
0FDC:0204 5F	POP	DI
0FDC:0205 5A	POP	DX
0FDC:0206 59	POP	CX
0FDC:0207 5B	POP	BX
0FDC:0208 58	POP	AX
0FDC:0209 C3	RET	

005D

0FDC:005D B80000	MOV	AX,0000
0FDC:0060 8ED8	MOV	DS,AX
0FDC:0062 B80000	MOV	AX,0000
0FDC:0065 8EC0	MOV	ES,AX
0FDC:0067 BF0090	MOV	DI,9000
0FDC:006A 26	ES:	
0FDC:006B A1FE9F	MOV	AX,[9FFE]
0FDC:006E D1E0	SHL	AX,1
0FDC:0070 03F8	ADD	DI,AX
0FDC:0072 C3	RET	

078F

0FDC:078F 83F800	CMP	AX,+00
0FDC:0792 7D0A	JGE	079E
0FDC:0794 83C002	ADD	AX,+02
0FDC:0797 7E0D	JLE	07A6
0FDC:0799 B80000	MOV	AX,0000
0FDC:079C EB08	JMP	07A6
0FDC:079E 83E802	SUB	AX,+02
0FDC:07A1 7D03	JGE	07A6
0FDC:07A3 B80000	MOV	AX,0000
0FDC:07A6 C3	RET	

07A8

0FDC:07A8 52	PUSH	DX
0FDC:07A9 50	PUSH	AX
0FDC:07AA 53	PUSH	BX
0FDC:07AB 51	PUSH	CX
0FDC:07AC 55	PUSH	BP
0FDC:07AD 8BEC	MOV	BP,SP
0FDC:07AF 33DB	XOR	BX,BX
0FDC:07B1 B120	MOV	CL,20
0FDC:07B3 C746060000	MOV	WORD PTR [BP+06],0000
0FDC:07B8 D16606	SHL	WORD PTR [BP+06],1
0FDC:07BB D15608	RCL	WORD PTR [BP+08],1
0FDC:07BE D1E0	SHL	AX,1
0FDC:07C0 D1D2	RCL	DX,1
0FDC:07C2 D1D3	RCL	BX,1
0FDC:07C4 7205	JB	07CB
0FDC:07C6 3B5E04	CMP	BX,[BP+04]
0FDC:07C9 7206	JB	07D1
0FDC:07CB 2B5E04	SUB	BX,[BP+04]
0FDC:07CE FF4606	INC	WORD PTR [BP+06]
0FDC:07D1 FEC9	DEC	CL
0FDC:07D3 75E3	JNZ	07B8
0FDC:07D5 895E04	MOV	[BP+04],BX
0FDC:07D8 5D	POP	BP
0FDC:07D9 59	POP	CX
0FDC:07DA 5B	POP	BX
0FDC:07DB 58	POP	AX
0FDC:07DC 5A	POP	DX
0FDC:07DD C3	RET	

056F

0FDC:056F	50	PUSH	AX
0FDC:0570	52	PUSH	DX
0FDC:0571	53	PUSH	BX
0FDC:0572	56	PUSH	SI
0FDC:0573	57	PUSH	DI
0FDC:0574	F745060400	TEST	WORD PTR [DI+06],0004
0FDC:0579	7557	JNZ	05D2
0FDC:057B	8B05	MOV	AX,[DI]
0FDC:057D	89452C	MOV	[DI+2C],AX
0FDC:0580	8B5D12	MOV	BX,[DI+12]
0FDC:0583	F7E3	MUL	BX
0FDC:0585	894528	MOV	[DI+28],AX
0FDC:0588	89552A	MOV	[DI+2A],DX
0FDC:058B	8B4502	MOV	AX,[DI+02]
0FDC:058E	894536	MOV	[DI+36],AX

056F(๓๐)

0FDC:0591	8B5D14	MOV	BX,[DI+14]
0FDC:0594	F7E3	MUL	BX
0FDC:0596	894532	MOV	[DI+32],AX
0FDC:0599	895534	MOV	[DI+34],DX
0FDC:059C	8B4504	MOV	AX,[DI+04]
0FDC:059F	894540	MOV	[DI+40],AX
0FDC:05A2	8B5D16	MOV	BX,[DI+16]
0FDC:05A5	F7E3	MUL	BX
0FDC:05A7	89453C	MOV	[DI+3C],AX
0FDC:05AA	89553E	MOV	[DI+3E],DX
0FDC:05AD	33C0	XOR	AX,AX
0FDC:05AF	894548	MOV	[DI+48],AX
0FDC:05B2	89454A	MOV	[DI+4A],AX
0FDC:05B5	89454C	MOV	[DI+4C],AX
0FDC:05B8	89454E	MOV	[DI+4E],AX
0FDC:05BB	8B4536	MOV	AX,[DI+36]
0FDC:05BE	2B452C	SUB	AX,[DI+2C]
0FDC:05C1	894542	MOV	[DI+42],AX
0FDC:05C4	894550	MOV	[DI+50],AX
0FDC:05C7	8B4540	MOV	AX,[DI+40]
0FDC:05CA	89455A	MOV	[DI+5A],AX
0FDC:05CD	33DB	XOR	BX,BX
0FDC:05CF	E97901	JMP	074B

0FDC:05D2	8B05	MOV	AX,[DI]
0FDC:05D4	894524	MOV	[DI+24],AX
0FDC:05D7	8B4512	MOV	AX,[DI+12]
0FDC:05DA	894526	MOV	[DI+26],AX
0FDC:05DD	83C724	ADD	DI,+24
0FDC:05E0	E87101	CALL	0754
0FDC:05E3	83EF24	SUB	DI,+24
0FDC:05E6	8B4502	MOV	AX,[DI+02]
0FDC:05E9	89452E	MOV	[DI+2E],AX
0FDC:05EC	8B4514	MOV	AX,[DI+14]
0FDC:05EF	894530	MOV	[DI+30],AX
0FDC:05F2	83C72E	ADD	DI,+2E
0FDC:05F5	E85C01	CALL	0754
0FDC:05F8	83EF2E	SUB	DI,+2E
0FDC:05FB	8B4540	MOV	AX,[DI+40]
0FDC:05FE	89455A	MOV	[DI+5A],AX
0FDC:0601	8B4504	MOV	AX,[DI+04]
0FDC:0604	894538	MOV	[DI+38],AX
0FDC:0607	8B4516	MOV	AX,[DI+16]
0FDC:060A	89453A	MOV	[DI+3A],AX
0FDC:060D	83C738	ADD	DI,+38
0FDC:0610	E84101	CALL	0754

056F(๓๐)

0FDC:0613	83EF38	SUB	DI,+38
0FDC:0616	8B4542	MOV	AX,[DI+42]
0FDC:0619	894550	MOV	[DI+50],AX
0FDC:061C	8B4536	MOV	AX,[DI+36]
0FDC:061F	2B452C	SUB	AX,[DI+2C]
0FDC:0622	894542	MOV	[DI+42],AX
0FDC:0625	8B5D0A	MOV	BX,[DI+0A]
0FDC:0628	F7EB	IMUL	BX
0FDC:062A	894544	MOV	[DI+44],AX
0FDC:062D	895546	MOV	[DI+46],DX
0FDC:0630	8B4548	MOV	AX,[DI+48]
0FDC:0633	89454C	MOV	[DI+4C],AX
0FDC:0636	8B454A	MOV	AX,[DI+4A]
0FDC:0639	89454E	MOV	[DI+4E],AX
0FDC:063C	8B4542	MOV	AX,[DI+42]
0FDC:063F	8B5D0C	MOV	BX,[DI+0C]
0FDC:0642	F7EB	IMUL	BX
0FDC:0644	034548	ADD	AX,[DI+48]
0FDC:0647	13554A	ADC	DX,[DI+4A]
0FDC:064A	7106	JNO	0652
0FDC:064C	8B454C	MOV	AX,[DI+4C]
0FDC:064F	8B554E	MOV	DX,[DI+4E]
0FDC:0652	894548	MOV	[DI+48],AX

0FDC:0655	89554A	MOV	[DI+4A],DX
0FDC:0658	D1FA	SAR	DX,1
0FDC:065A	D1D8	RCR	AX,1
0FDC:065C	D1FA	SAR	DX,1
0FDC:065E	D1D8	RCR	AX,1
0FDC:0660	D1FA	SAR	DX,1
0FDC:0662	D1D8	RCR	AX,1
0FDC:0664	D1FA	SAR	DX,1
0FDC:0666	D1D8	RCR	AX,1
0FDC:0668	D1FA	SAR	DX,1
0FDC:066A	D1D8	RCR	AX,1
0FDC:066C	894556	MOV	[DI+56],AX
0FDC:066F	895558	MOV	[DI+58],DX
0FDC:0672	8B4542	MOV	AX,[DI+42]
0FDC:0675	2B4550	SUB	AX,[DI+50]
0FDC:0678	E81401	CALL	078F
0FDC:067B	8B5D0E	MOV	BX,[DI+0E]
0FDC:067E	F7EB	IMUL	BX
0FDC:0680	894552	MOV	[DI+52],AX
0FDC:0683	895554	MOV	[DI+54],DX
0FDC:0686	8B4540	MOV	AX,[DI+40]
0FDC:0689	2B455A	SUB	AX,[DI+5A]
0FDC:068C	E80001	CALL	078F
0FDC:068F	8B5D10	MOV	BX,[DI+10]
0FDC:0692	F7EB	IMUL	BX
0FDC:0694	89455C	MOV	[DI+5C],AX

056F(ต่อ)

0FDC:0697	89555E	MOV	[DI+5E],DX
0FDC:069A	8B5D44	MOV	BX,[DI+44]
0FDC:069D	8B4546	MOV	AX,[DI+46]
0FDC:06A0	99	CWD	
0FDC:06A1	8BC8	MOV	CX,AX
0FDC:06A3	8BF2	MOV	SI,DX
0FDC:06A5	8B4558	MOV	AX,[DI+58]
0FDC:06A8	99	CWD	
0FDC:06A9	035D56	ADD	BX,[DI+56]
0FDC:06AC	13C8	ADC	CX,AX
0FDC:06AE	13F2	ADC	SI,DX
0FDC:06B0	8B4554	MOV	AX,[DI+54]
0FDC:06B3	99	CWD	
0FDC:06B4	035D52	ADD	BX,[DI+52]

0FDC:06B7	13C8	ADC	CX,AX
0FDC:06B9	13F2	ADC	SI,DX
0FDC:06BB	8B455E	MOV	AX,[DI+5E]
0FDC:06BE	99	CWD	
0FDC:06BF	035D5C	ADD	BX,[DI+5C]
0FDC:06C2	13C8	ADC	CX,AX
0FDC:06C4	13F2	ADC	SI,DX
0FDC:06C6	895D60	MOV	[DI+60],BX
0FDC:06C9	894D62	MOV	[DI+62],CX
0FDC:06CC	897564	MOV	[DI+64],SI
0FDC:06CF	8B5D08	MOV	BX,[DI+08]
0FDC:06D2	8B4560	MOV	AX,[DI+60]
0FDC:06D5	F7E3	MUL	BX
0FDC:06D7	894566	MOV	[DI+66],AX
0FDC:06DA	895568	MOV	[DI+68],DX
0FDC:06DD	8B4562	MOV	AX,[DI+62]
0FDC:06E0	F7E3	MUL	BX
0FDC:06E2	034568	ADD	AX,[DI+68]
0FDC:06E5	83D200	ADC	DX,+00
0FDC:06E8	894568	MOV	[DI+68],AX
0FDC:06EB	89556A	MOV	[DI+6A],DX
0FDC:06EE	8B4564	MOV	AX,[DI+64]
0FDC:06F1	F7EB	IMUL	BX
0FDC:06F3	03456A	ADD	AX,[DI+6A]
0FDC:06F6	83D200	ADC	DX,+00
0FDC:06F9	89456A	MOV	[DI+6A],AX
0FDC:06FC	89556C	MOV	[DI+6C],DX
0FDC:06FF	BB0000	MOV	BX,0000
0FDC:0702	3B5D6C	CMP	BX,[DI+6C]
0FDC:0705	7F11	JG	0718
0FDC:0707	7C33	JL	073C
0FDC:0709	3B5D6A	CMP	BX,[DI+6A]
0FDC:070C	7C2E	JL	073C
0FDC:070E	8B5D68	MOV	BX,[DI+68]
0FDC:0711	83FB00	CMP	BX,+00
0FDC:0714	7C26	JL	073C
0FDC:0716	EB15	JMP	072D
0FDC:0718	BBFFFF	MOV	BX,FFFF

056F(ต่อ)

0FDC:071B	3B5D6C	CMP	BX,[DI+6C]
0FDC:071E	7F17	JG	0737
0FDC:0720	3B5D6A	CMP	BX,[DI+6A]
0FDC:0723	7F12	JG	0737
0FDC:0725	8B5D68	MOV	BX,[DI+68]
0FDC:0728	83FB00	CMP	BX,+00
0FDC:072B	7D0A	JGE	0737
0FDC:072D	3B5D18	CMP	BX,[DI+18]
0FDC:0730	7F0A	JG	073C
0FDC:0732	3B5D1A	CMP	BX,[DI+1A]
0FDC:0735	7D14	JGE	074B
0FDC:0737	8B5D1A	MOV	BX,[DI+1A]
0FDC:073A	EB03	JMP	073F
0FDC:073C	8B5D18	MOV	BX,[DI+18]
0FDC:073F	8B454C	MOV	AX,[DI+4C]
0FDC:0742	894548	MOV	[DI+48],AX
0FDC:0745	8B454E	MOV	AX,[DI+4E]
0FDC:0748	89454A	MOV	[DI+4A],AX
0FDC:074B	895D1E	MOV	[DI+1E],BX
0FDC:074E	5F	POP	DI
0FDC:074F	5E	POP	SI
0FDC:0750	5B	POP	BX
0FDC:0751	5A	POP	DX
0FDC:0752	58	POP	AX
0FDC:0753	C3	RET	

0754(1)

0FDC:0754	9C	PUSHF	
0FDC:0755	52	PUSH	DX
0FDC:0756	50	PUSH	AX
0FDC:0757	53	PUSH	BX
0FDC:0758	BB0000	MOV	BX,0000
0FDC:075B	395D02	CMP	[DI+02],BX
0FDC:075E	7425	JZ	0785
0FDC:0760	8B4504	MOV	AX,[DI+04]
0FDC:0763	8B5506	MOV	DX,[DI+06]
0FDC:0766	8B5D02	MOV	BX,[DI+02]
0FDC:0769	F7FB	IDIV	BX
0FDC:076B	8B1D	MOV	BX,[DI]
0FDC:076D	2B08	SUB	BX,AX
0FDC:076F	8BC3	MOV	AX,BX
0FDC:0771	99	CWD	
0FDC:0772	034504	ADD	AX,[DI+04]

0754(1)ต่อ

0FDC:0775 135506	ADC	DX,[DI+06]
0FDC:0778 894504	MOV	[DI+04],AX
0FDC:077B 895506	MOV	[DI+06],DX
0FDC:077E 8B5D02	MOV	BX,[DI+02]
0FDC:0781 F7FB	IDIV	BX
0FDC:0783 EB02	JMP	0787
0FDC:0785 8B05	MOV	AX,[DI]
0FDC:0787 894508	MOV	[DI+08],AX
0FDC:078A 5B	POP	BX
0FDC:078B 58	POP	AX
0FDC:078C 5A	POP	DX
0FDC:078D 9D	POPF	
0FDC:078E C3	RET	

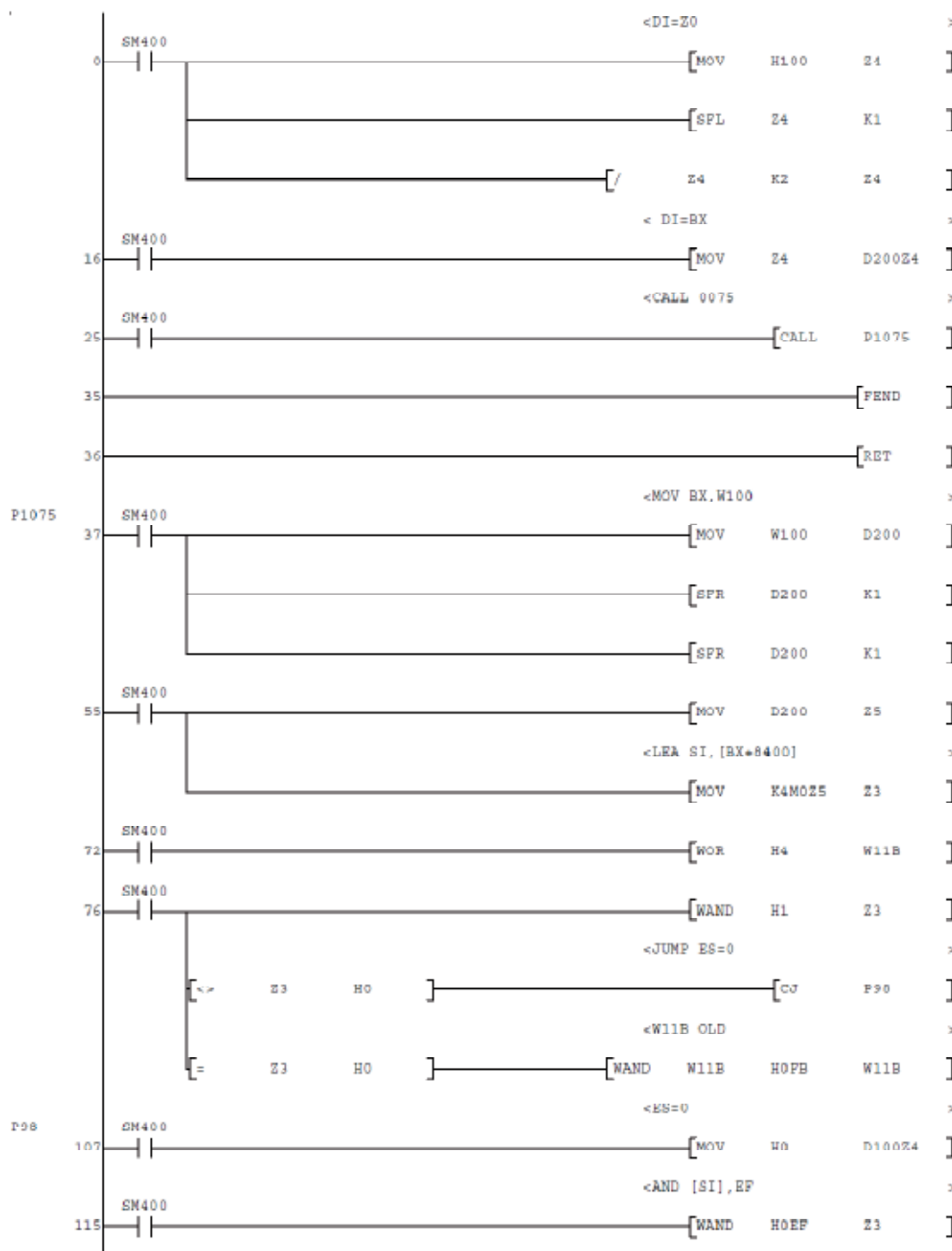
0754(2)

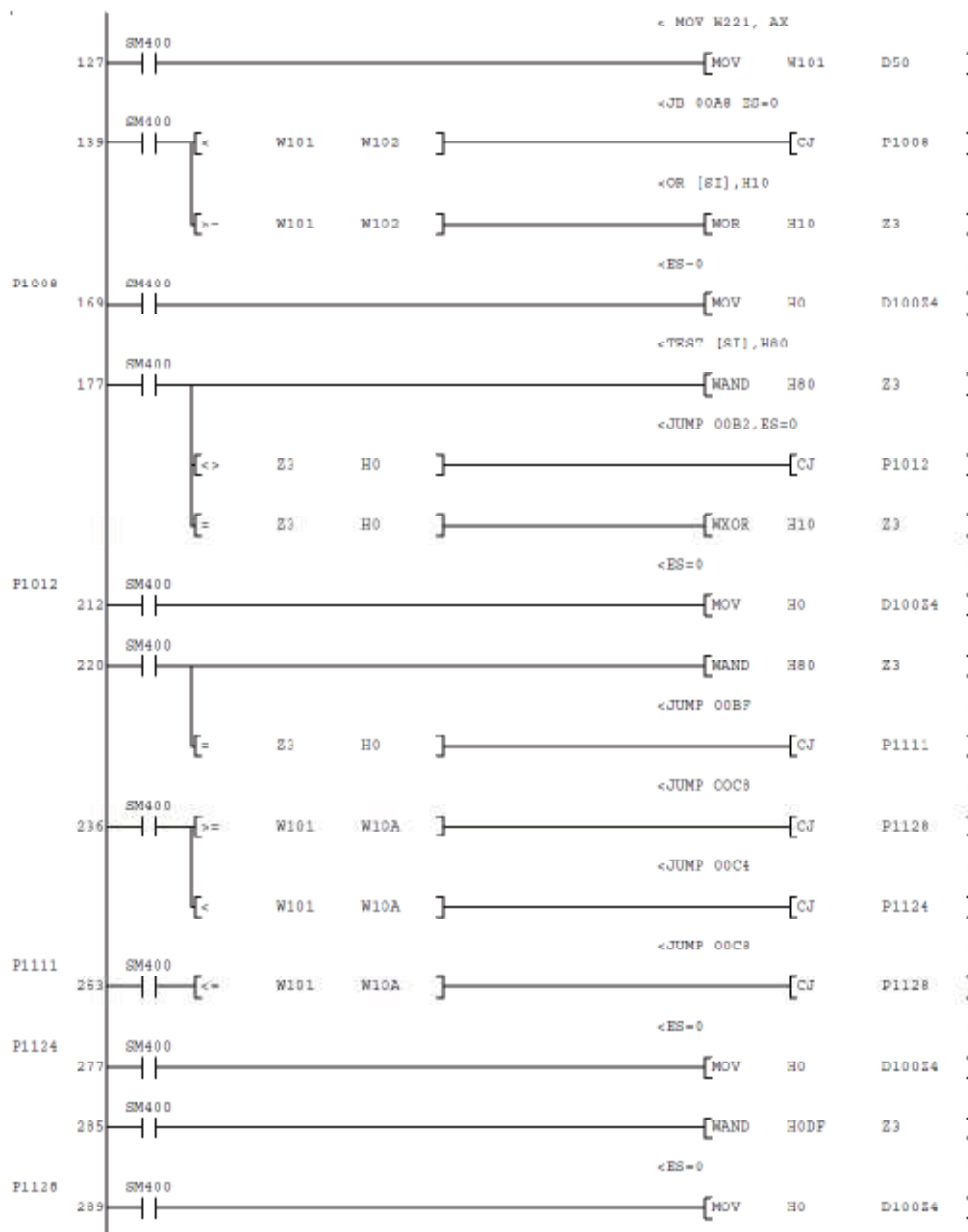
0FDC:0754 9C	PUSHF	
0FDC:0755 52	PUSH	DX
0FDC:0756 50	PUSH	AX
0FDC:0757 53	PUSH	BX
0FDC:0758 8B0000	MOV	BX,0000
0FDC:075B 395D02	CMP	[DI+02],BX
0FDC:075E 7425	JZ	0785
0FDC:0760 8B4504	MOV	AX,[DI+04]
0FDC:0763 8B5506	MOV	DX,[DI+06]
0FDC:0766 8B5D02	MOV	BX,[DI+02]
0FDC:0769 F7FB	IDIV	BX
0FDC:076B 8B1D	MOV	BX,[DI]
0FDC:076D 2BD8	SUB	BX,AX
0FDC:076F 8BC3	MOV	AX,BX
0FDC:0771 99	CWD	
0FDC:0772 034504	ADD	AX,[DI+04]
0FDC:0775 135506	ADC	DX,[DI+06]
0FDC:0778 894504	MOV	[DI+04],AX
0FDC:077B 895506	MOV	[DI+06],DX
0FDC:077E 8B5D02	MOV	BX,[DI+02]
0FDC:0781 F7FB	IDIV	BX
0FDC:0783 EB02	JMP	0787
0FDC:0785 8B05	MOV	AX,[DI]
0FDC:0787 894508	MOV	[DI+08],AX
0FDC:078A 5B	POP	BX
0FDC:078B 58	POP	AX
0FDC:078C 5A	POP	DX
0FDC:078D 9D	POPF	
0FDC:078E C3	RET	

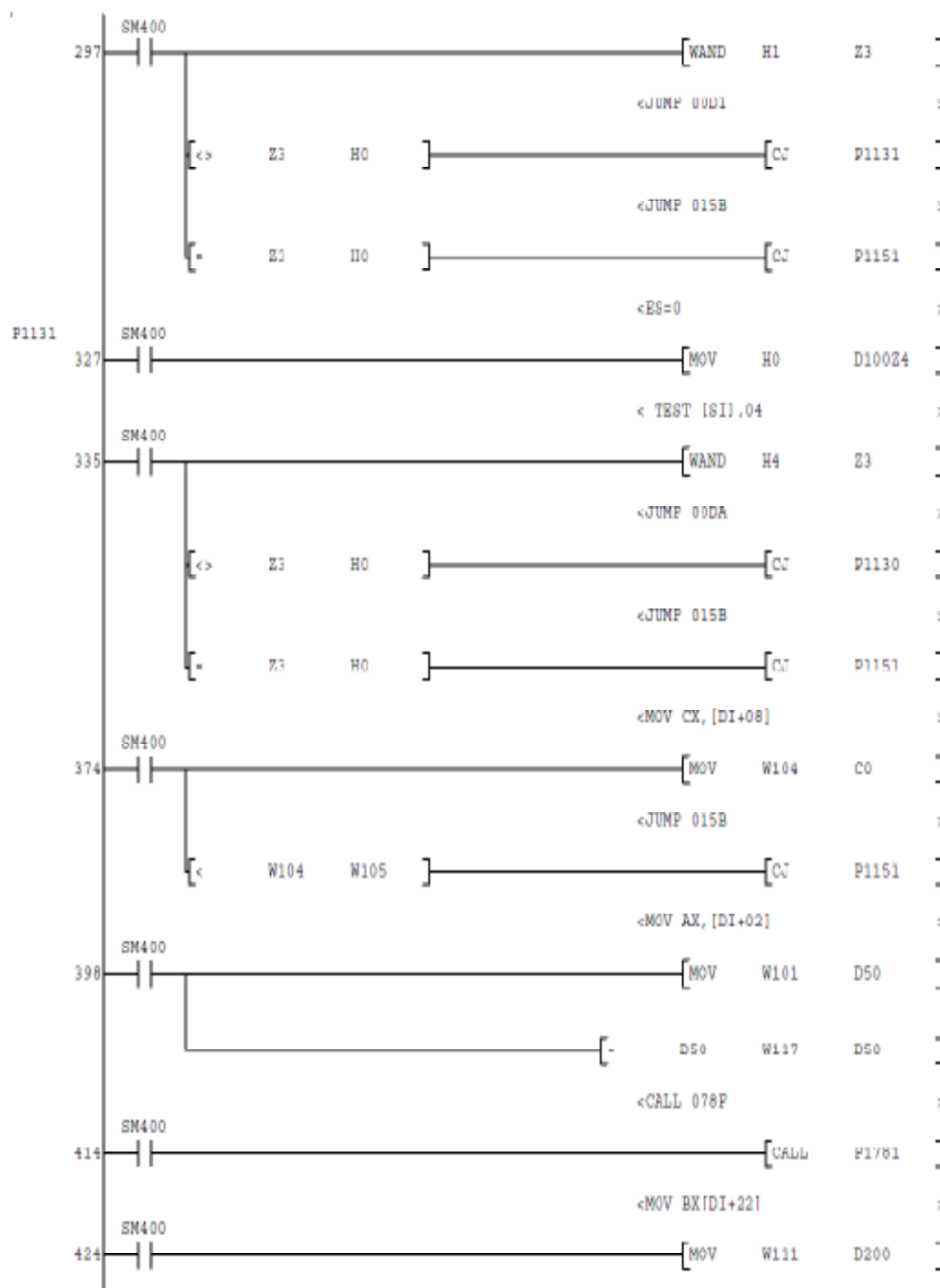
0754(3)

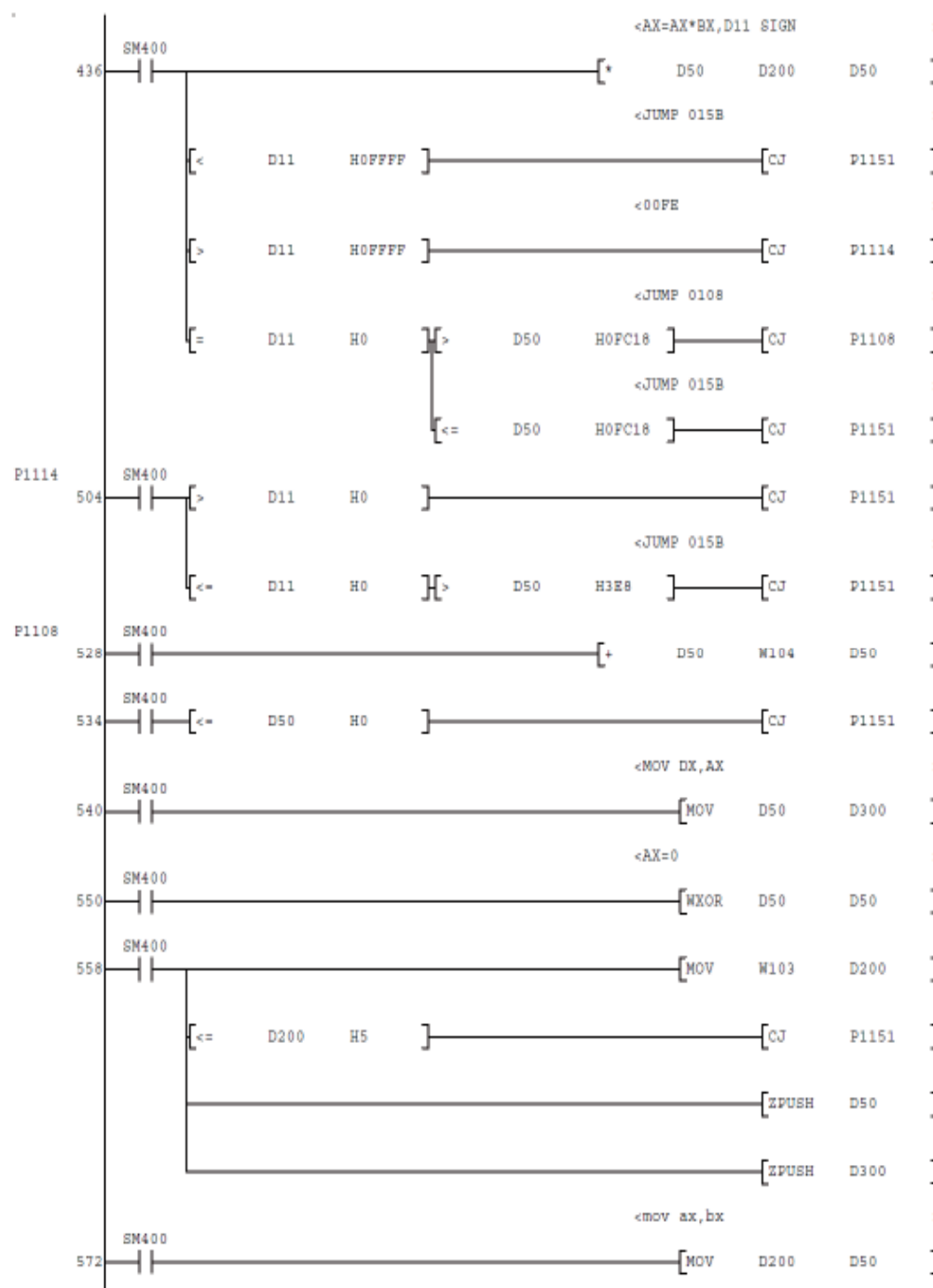
0FDC:0754 9C	PUSHF	
0FDC:0755 52	PUSH	DX
0FDC:0756 50	PUSH	AX
0FDC:0757 53	PUSH	BX
0FDC:0758 8B0000	MOV	BX,0000
0FDC:075B 395D02	CMP	[DI+02],BX
0FDC:075E 7425	JZ	0785
0FDC:0760 8B4504	MOV	AX,[DI+04]
0FDC:0763 8B5506	MOV	DX,[DI+06]
0FDC:0766 8B5D02	MOV	BX,[DI+02]
0FDC:0769 F7FB	IDIV	BX
0FDC:076B 8B1D	MOV	BX,[DI]
0FDC:076D 2B08	SUB	BX,AX
0FDC:076F 8BC3	MOV	AX,BX
0FDC:0771 99	CWD	
0FDC:0772 034504	ADD	AX,[DI+04]
0FDC:0775 135506	ADC	DX,[DI+06]
0FDC:0778 894504	MOV	[DI+04],AX
0FDC:077B 895506	MOV	[DI+06],DX
0FDC:077E 8B5D02	MOV	BX,[DI+02]
0FDC:0781 F7FB	IDIV	BX
0FDC:0783 EB02	JMP	0787
0FDC:0785 8B05	MOV	AX,[DI]
0FDC:0787 894508	MOV	[DI+08],AX
0FDC:078A 5B	POP	BX
0FDC:078B 58	POP	AX
0FDC:078C 5A	POP	DX
0FDC:078D 9D	POPF	
0FDC:078E C3	RET	
0FDC:0775 135506	ADC	DX,[DI+06]
0FDC:0778 894504	MOV	[DI+04],AX
0FDC:077B 895506	MOV	[DI+06],DX
0FDC:077E 8B5D02	MOV	BX,[DI+02]
0FDC:0781 F7FB	IDIV	BX
0FDC:0783 EB02	JMP	0787
0FDC:0785 8B05	MOV	AX,[DI]
0FDC:0787 894508	MOV	[DI+08],AX
0FDC:078A 5B	POP	BX
0FDC:078B 58	POP	AX
0FDC:078C 5A	POP	DX
0FDC:078D 9D	POPF	
0FDC:078E C3	RET	

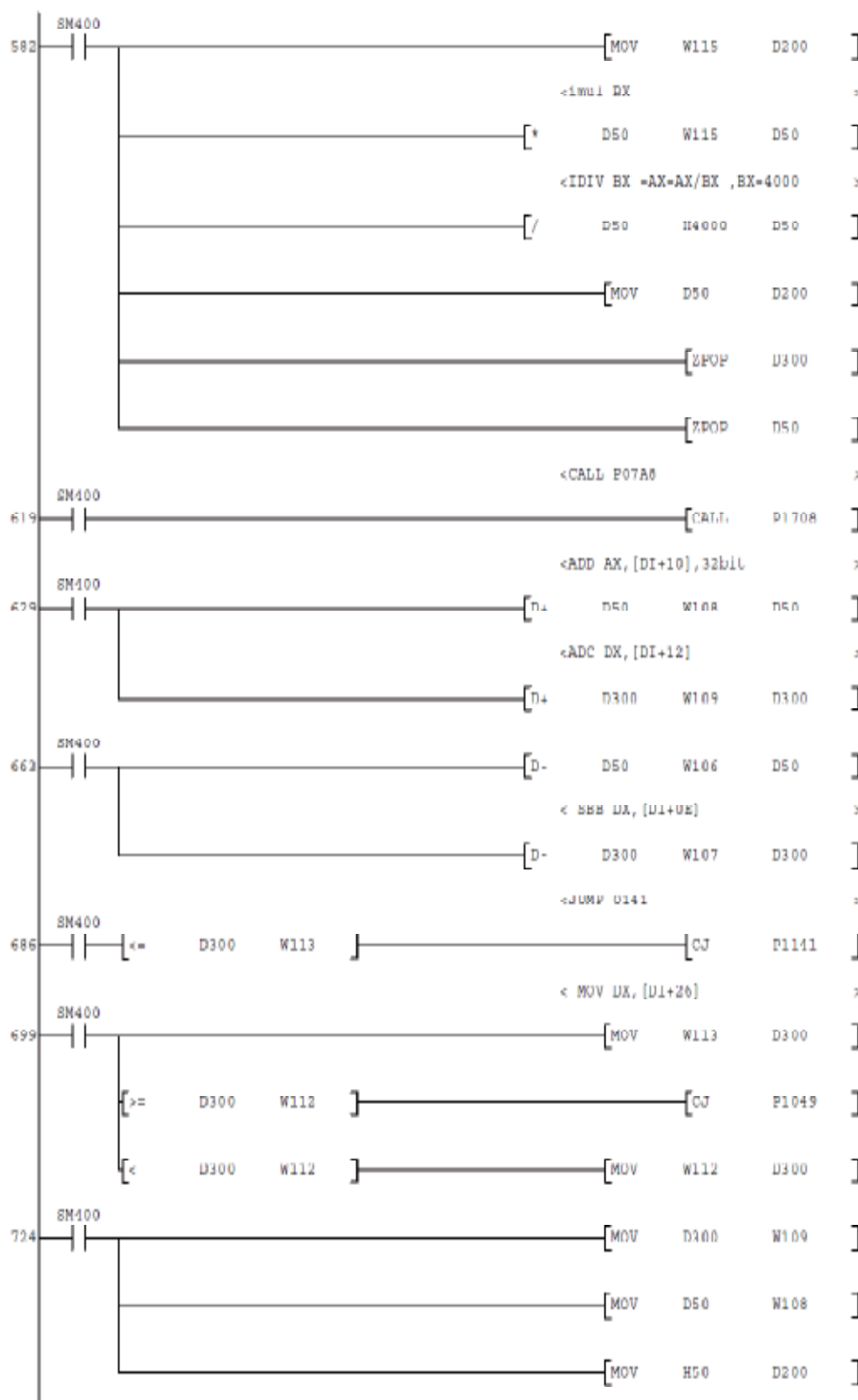
2.ส่วนที่เป็น Ladder Program

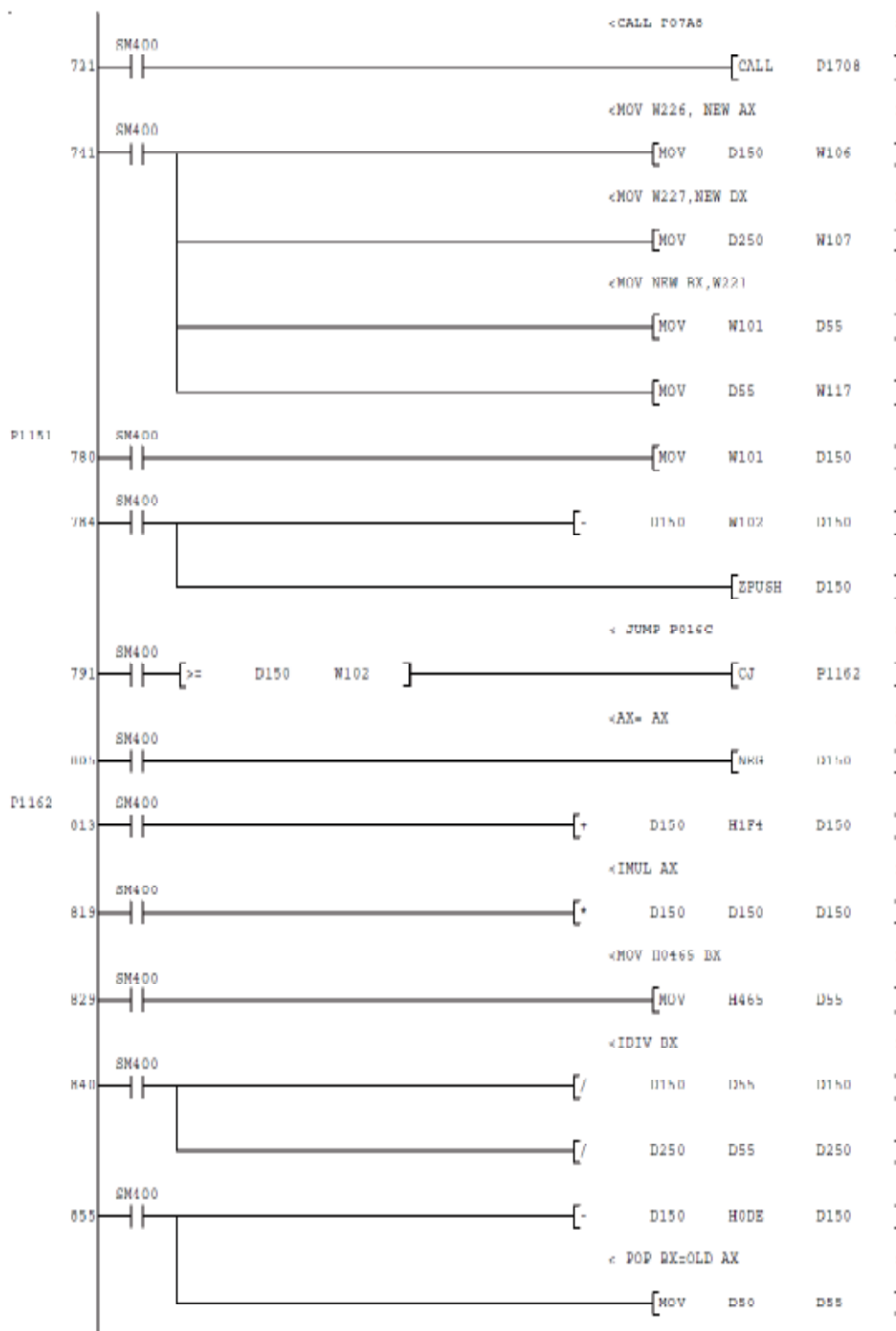


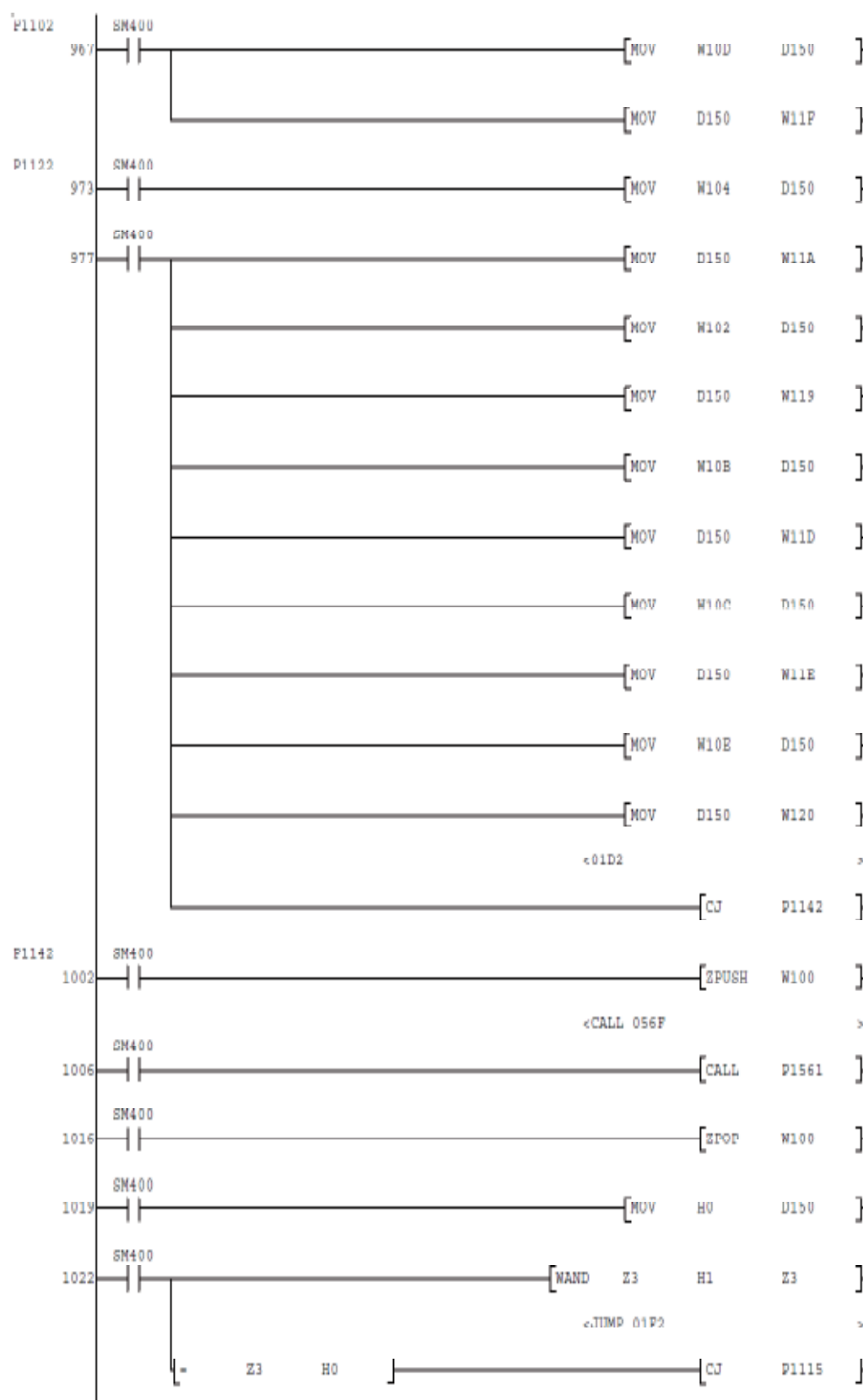


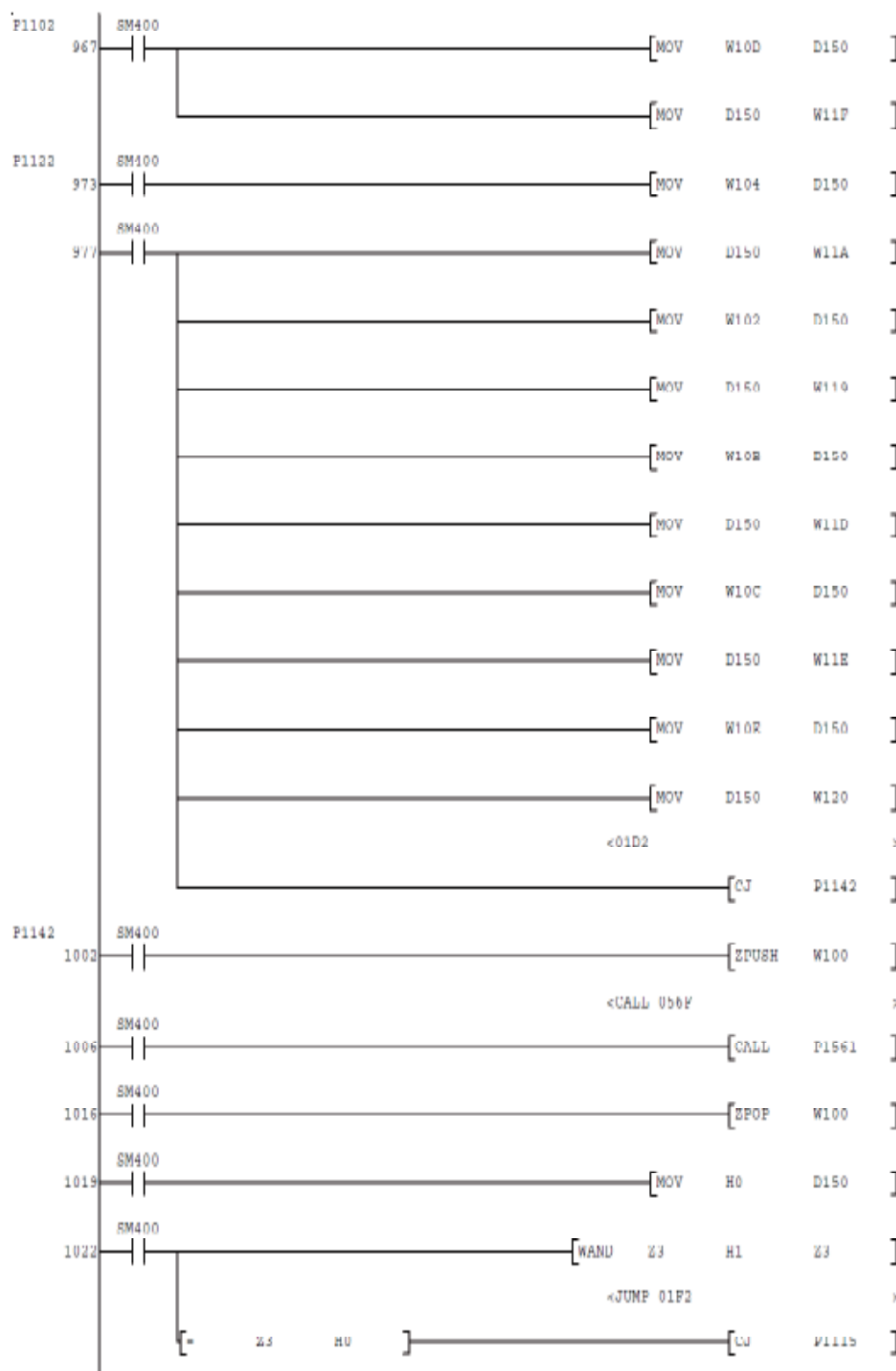


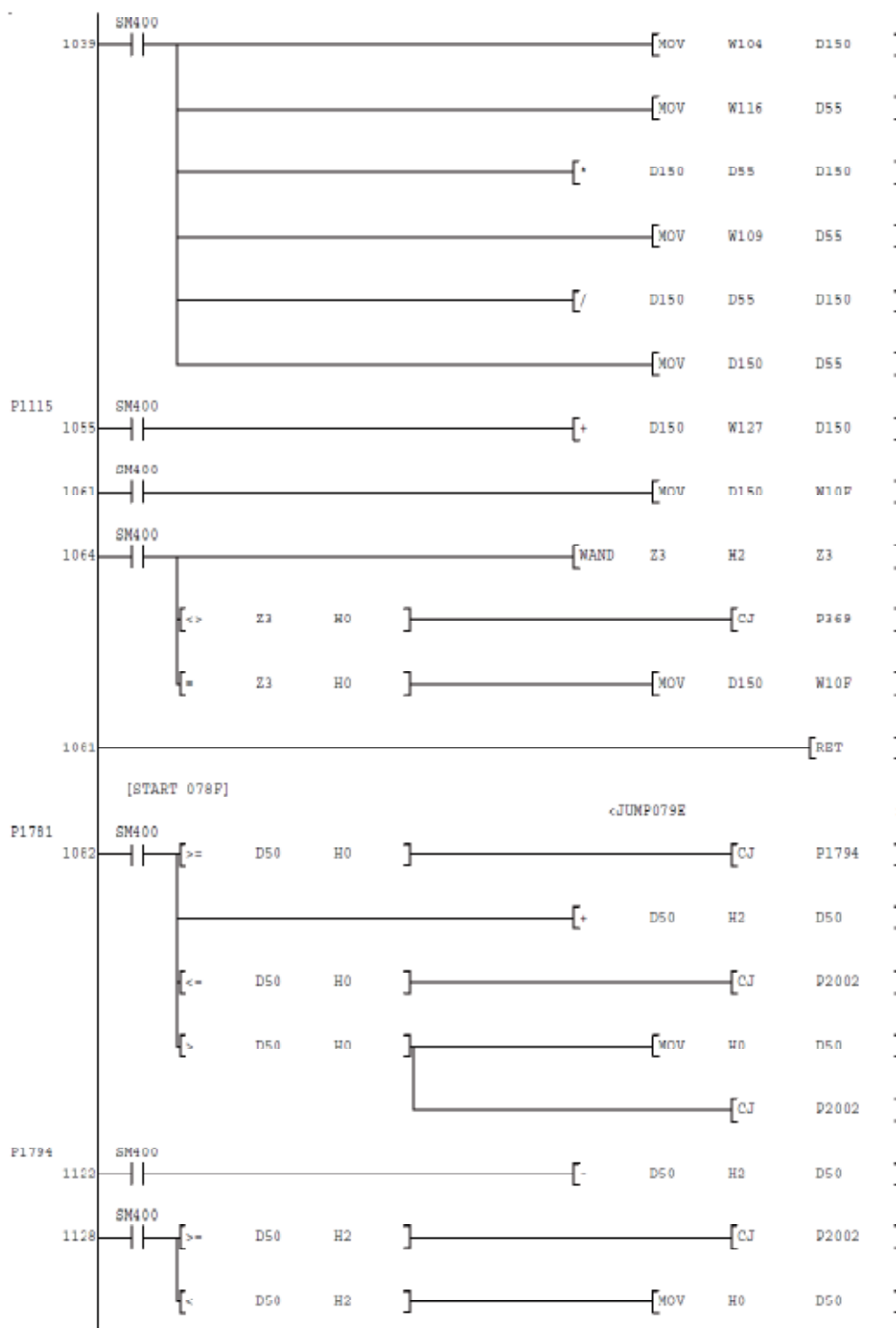


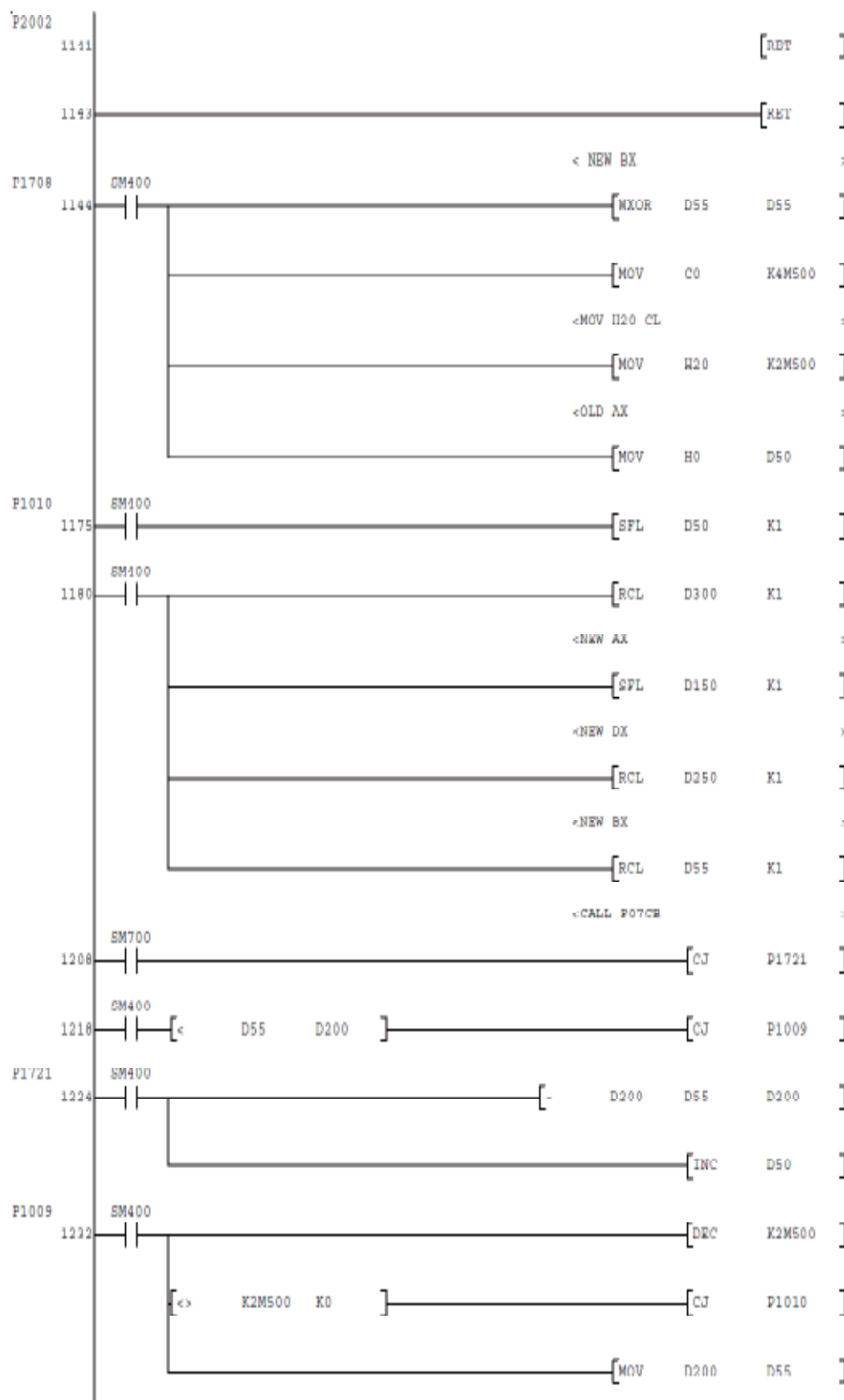


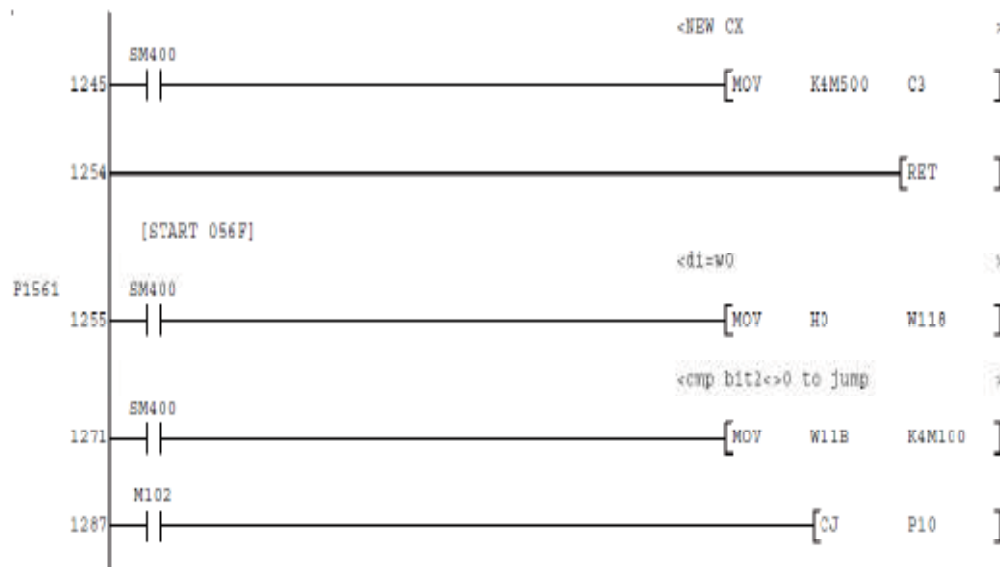


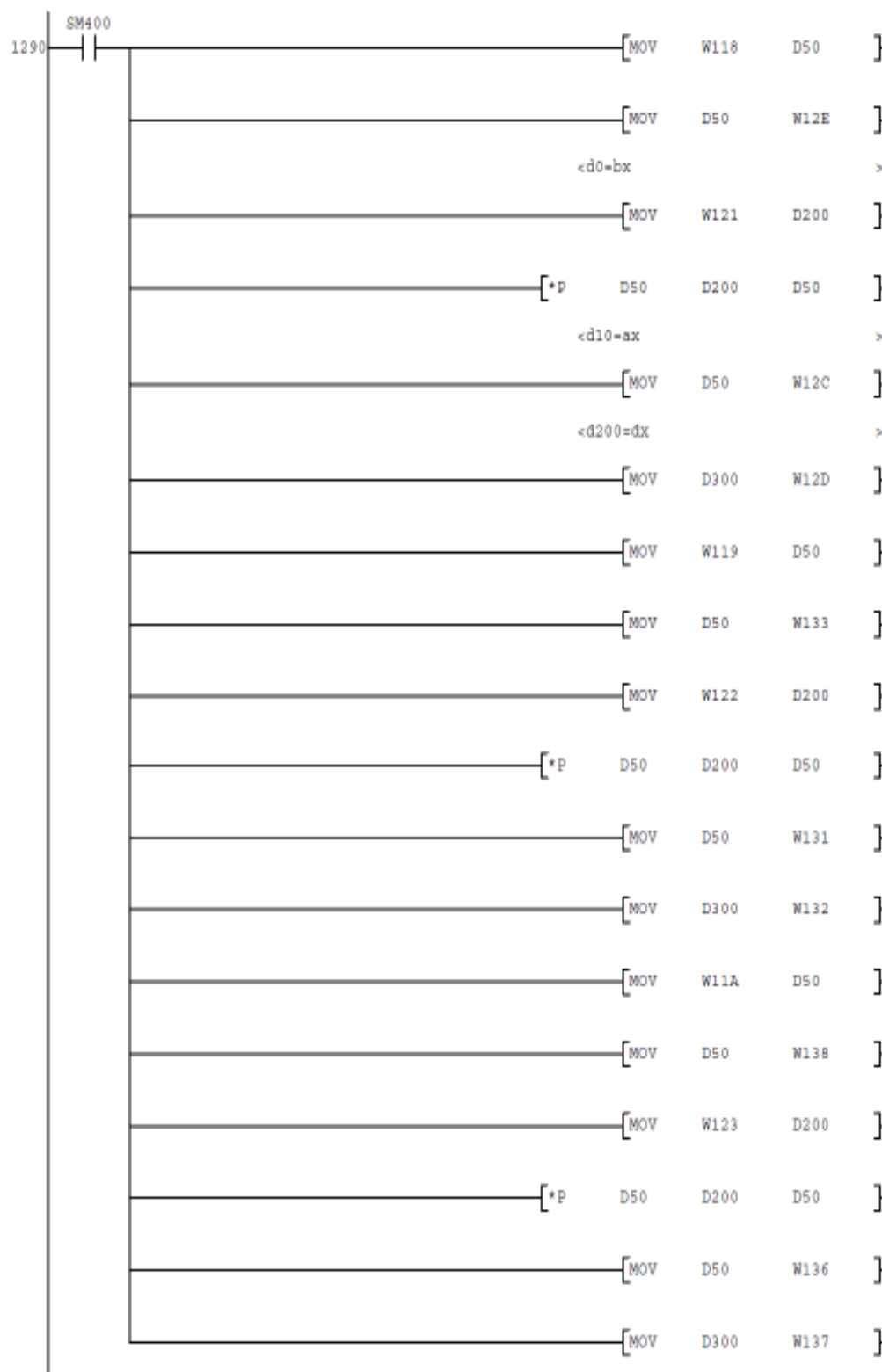


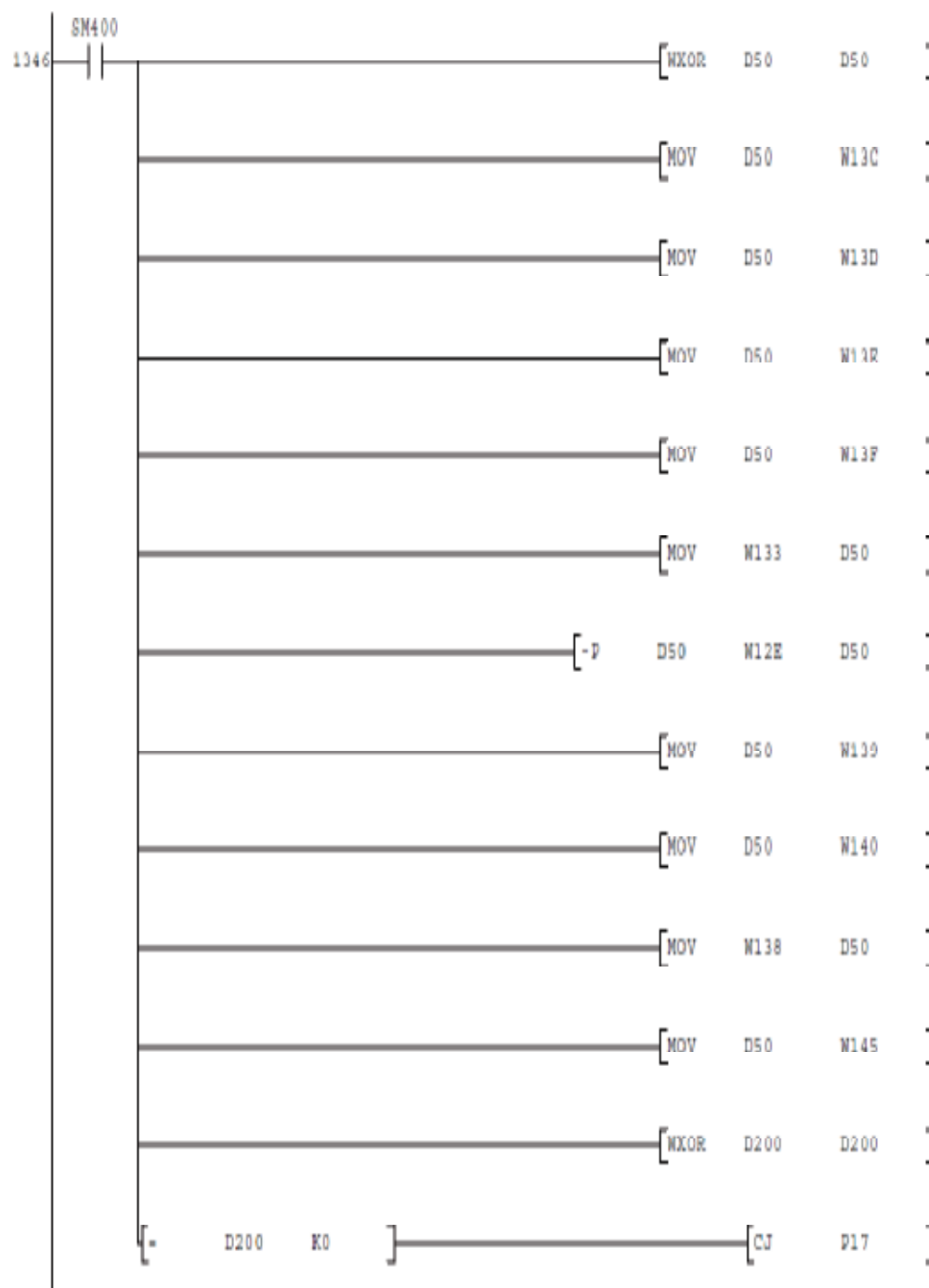


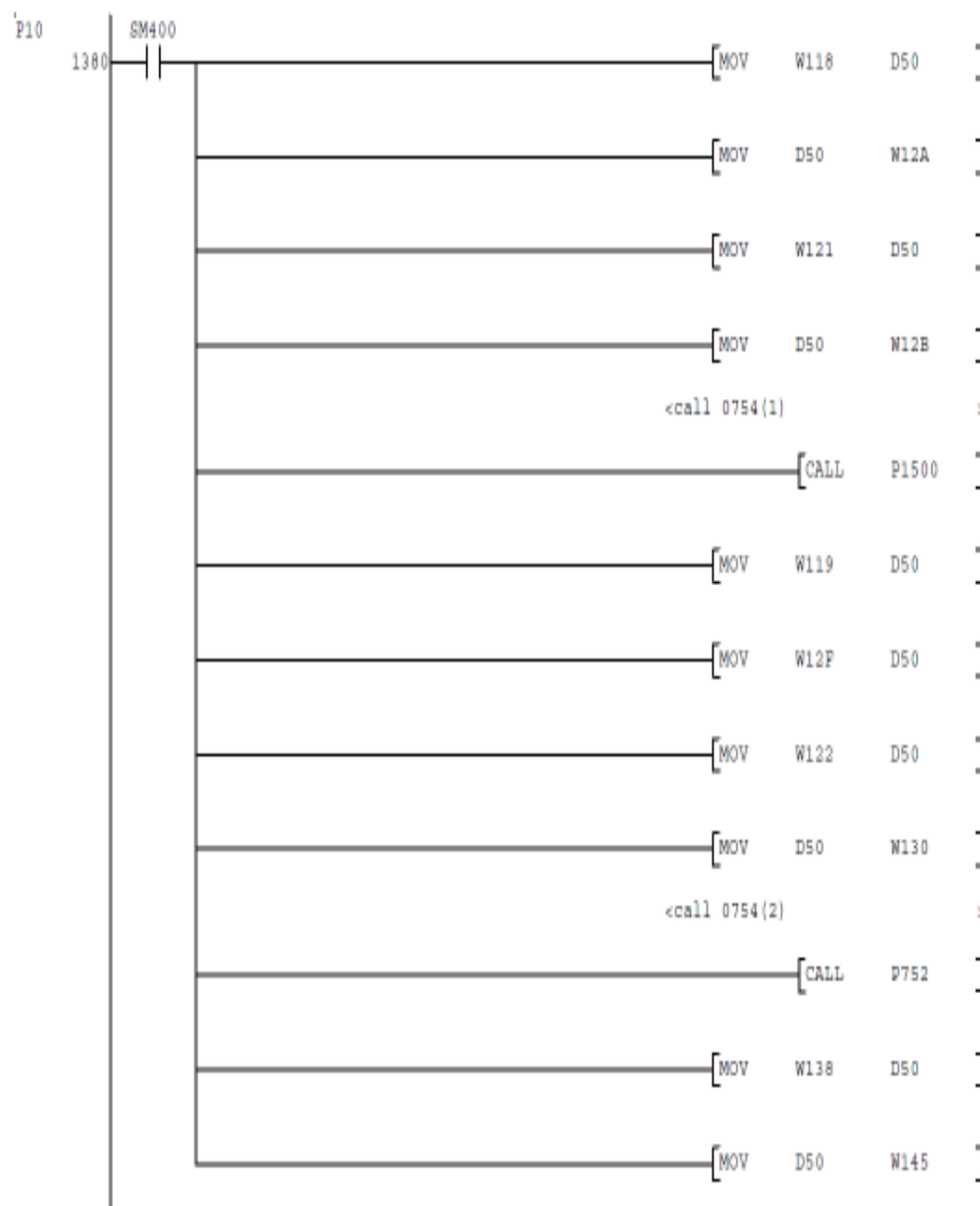


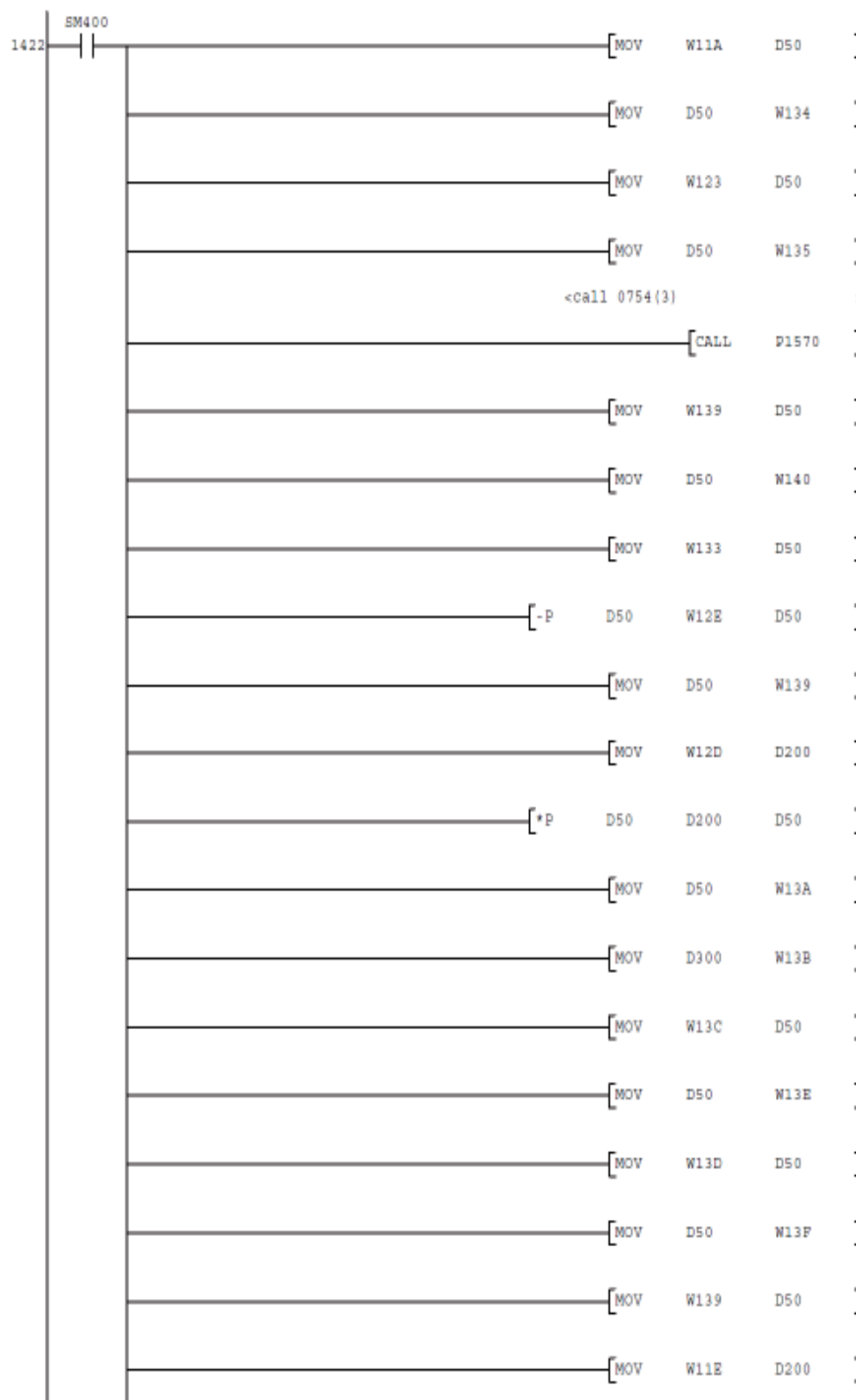


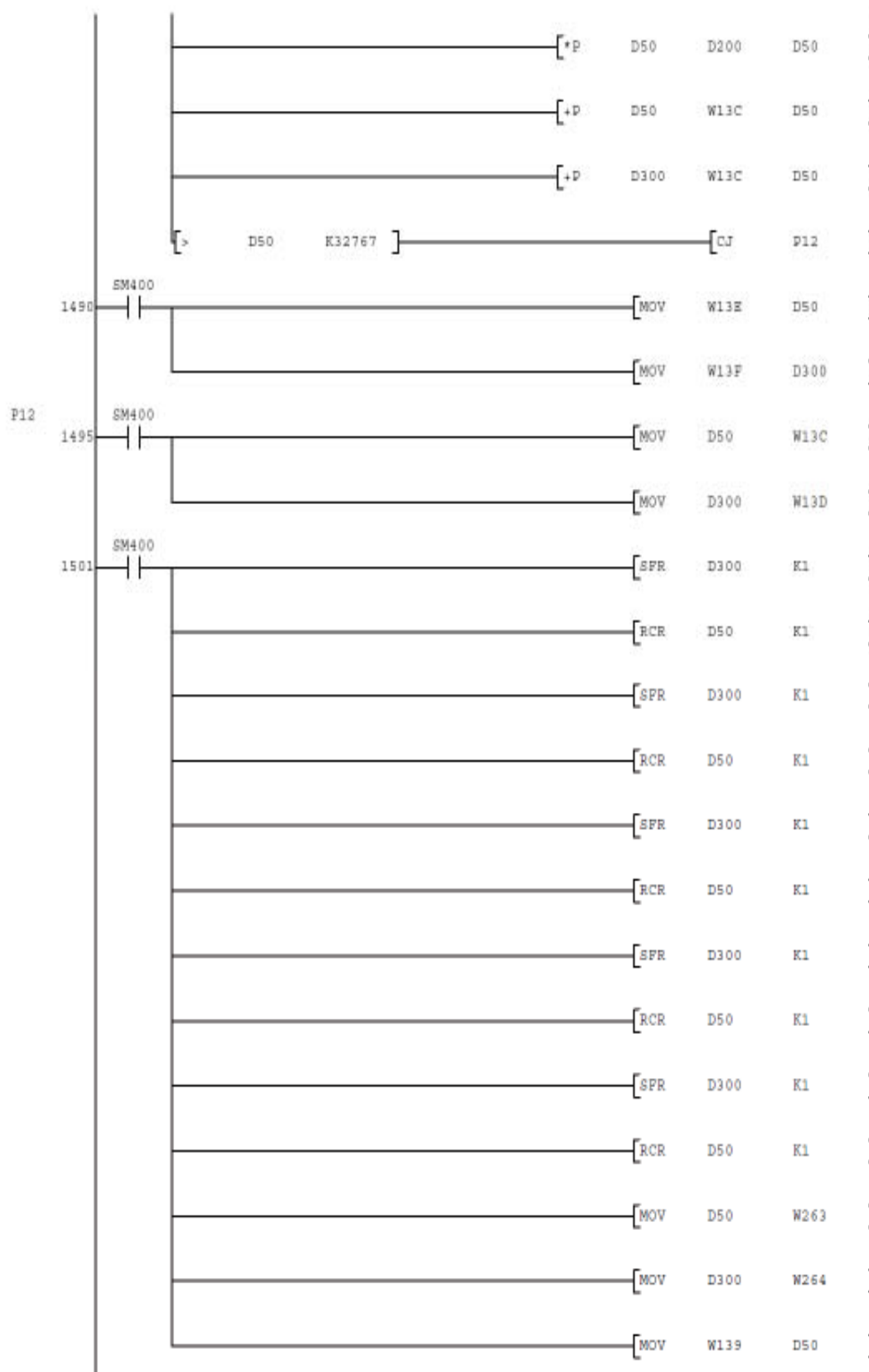


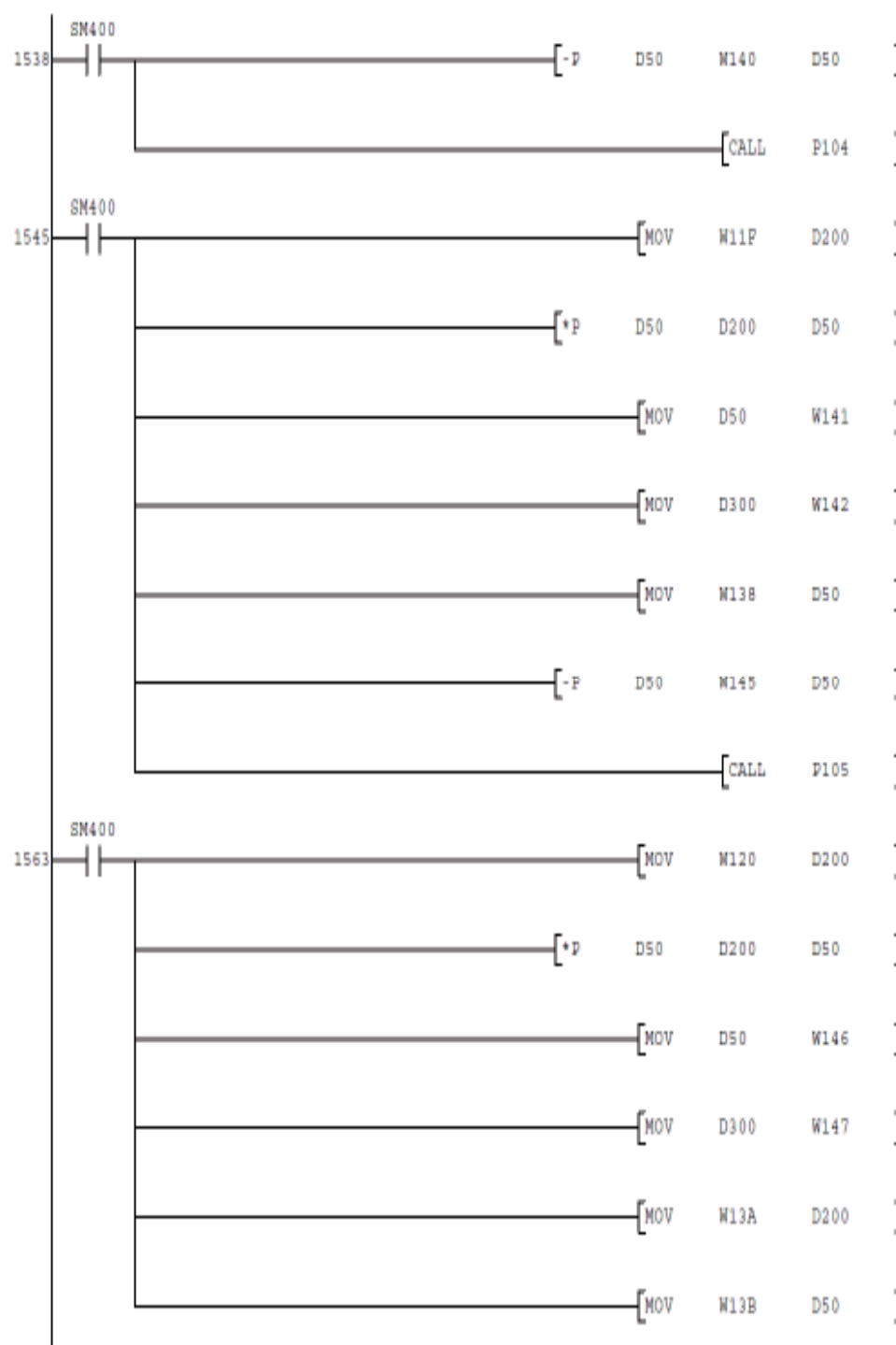


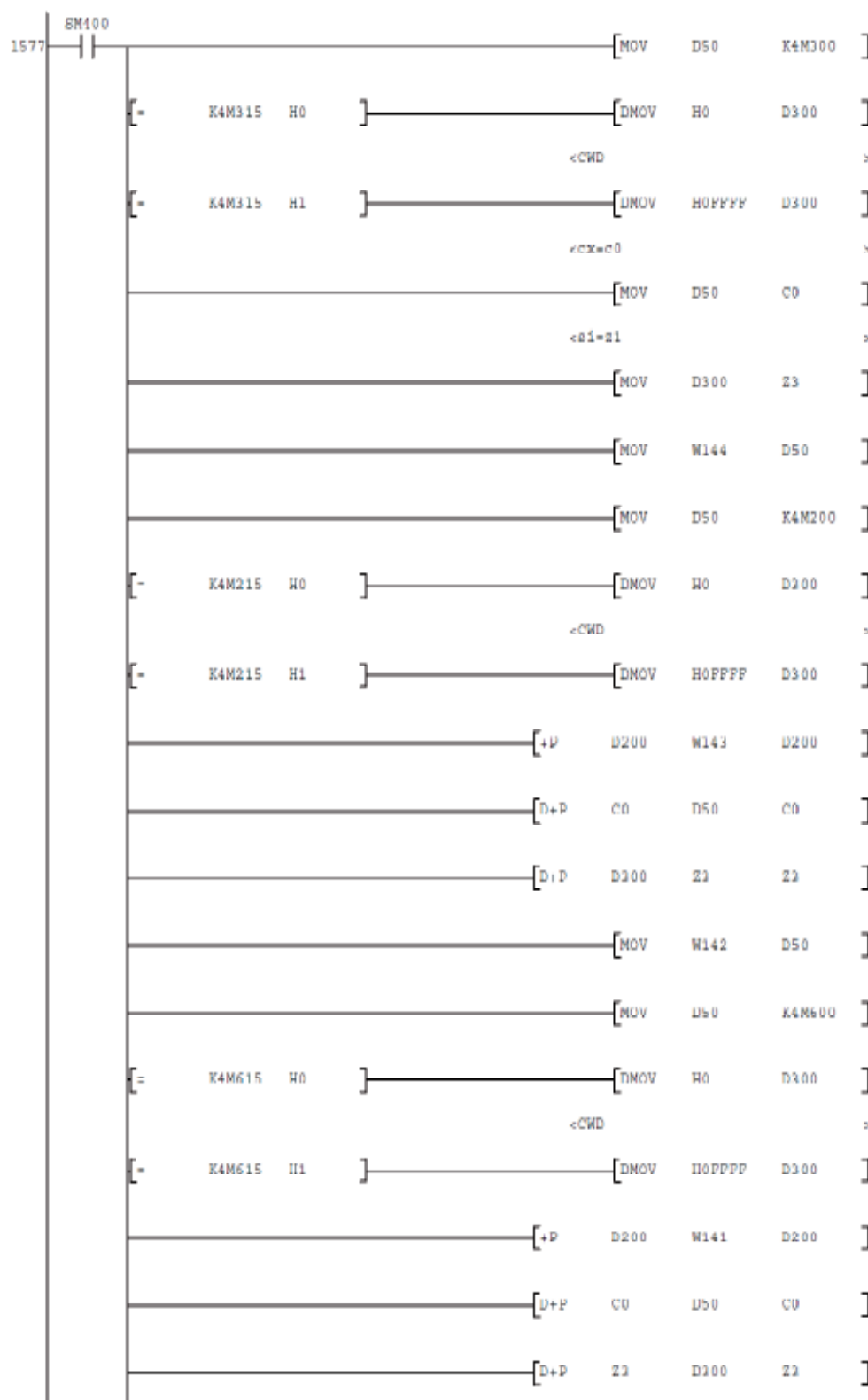


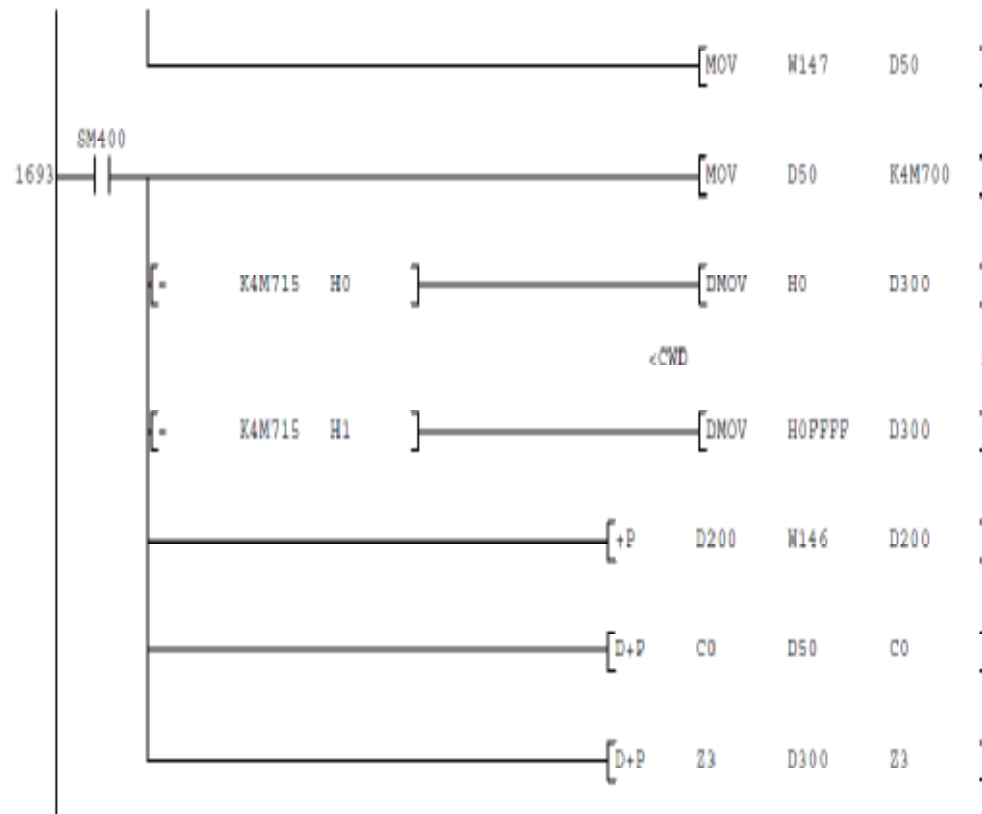


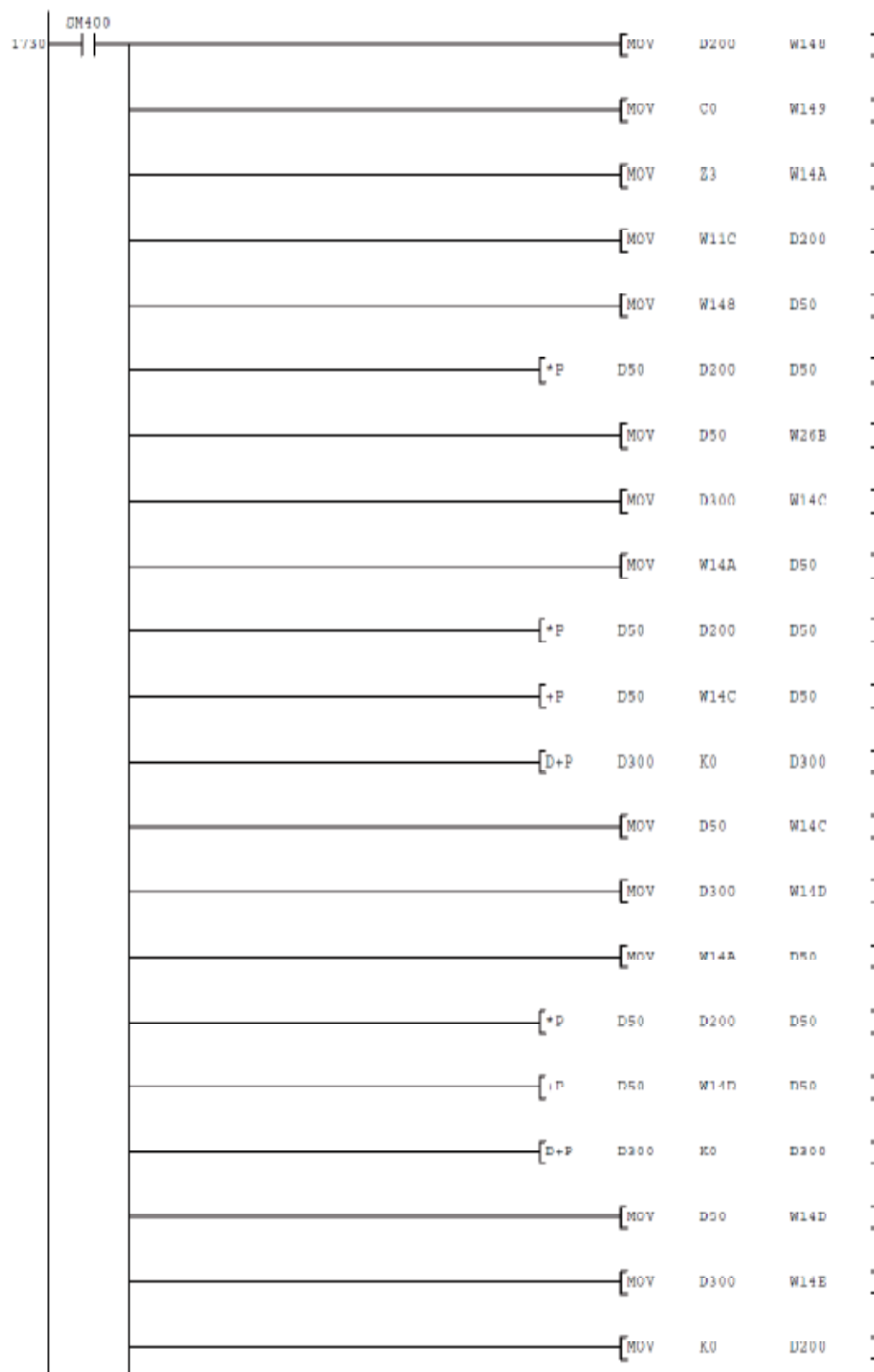




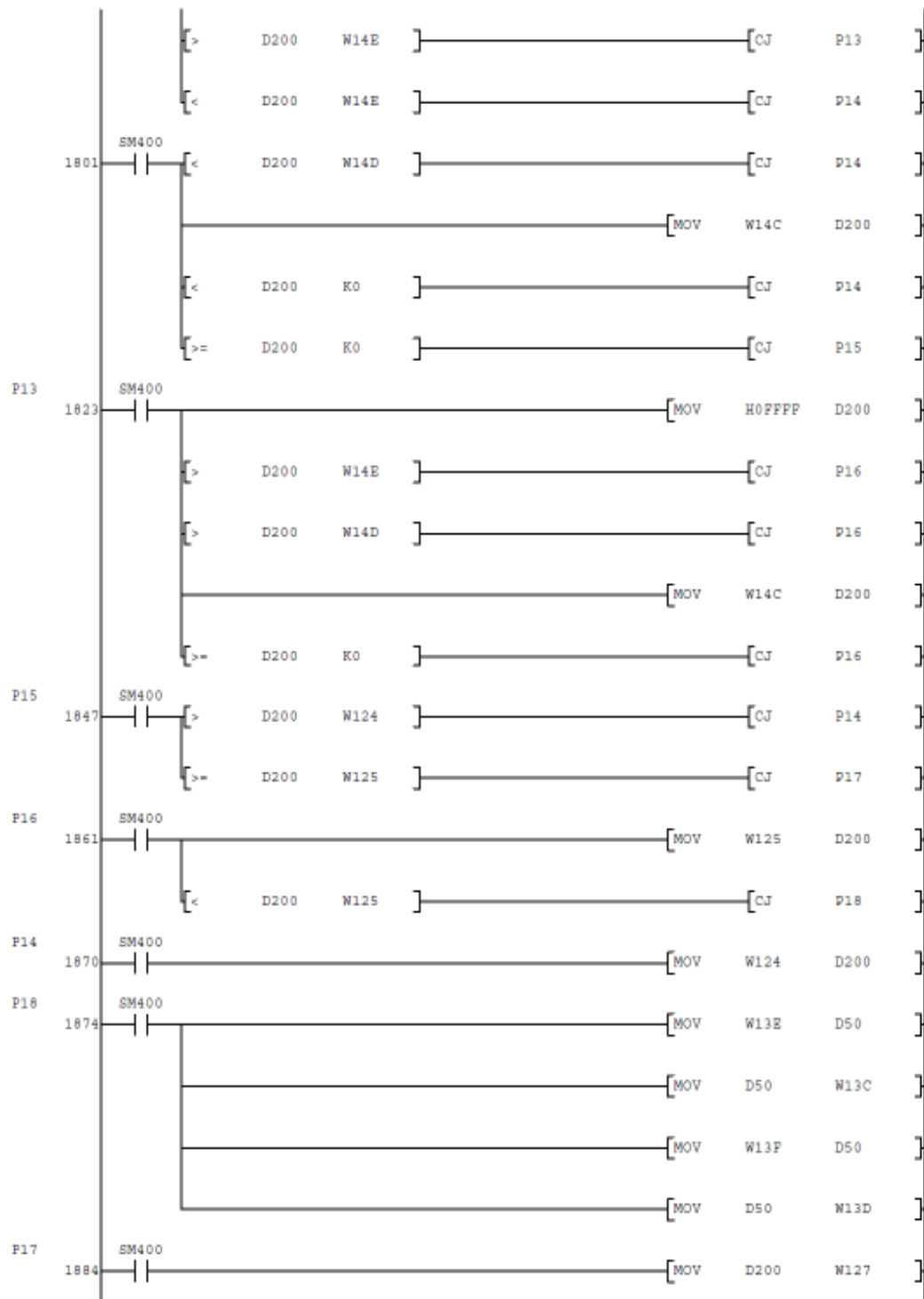


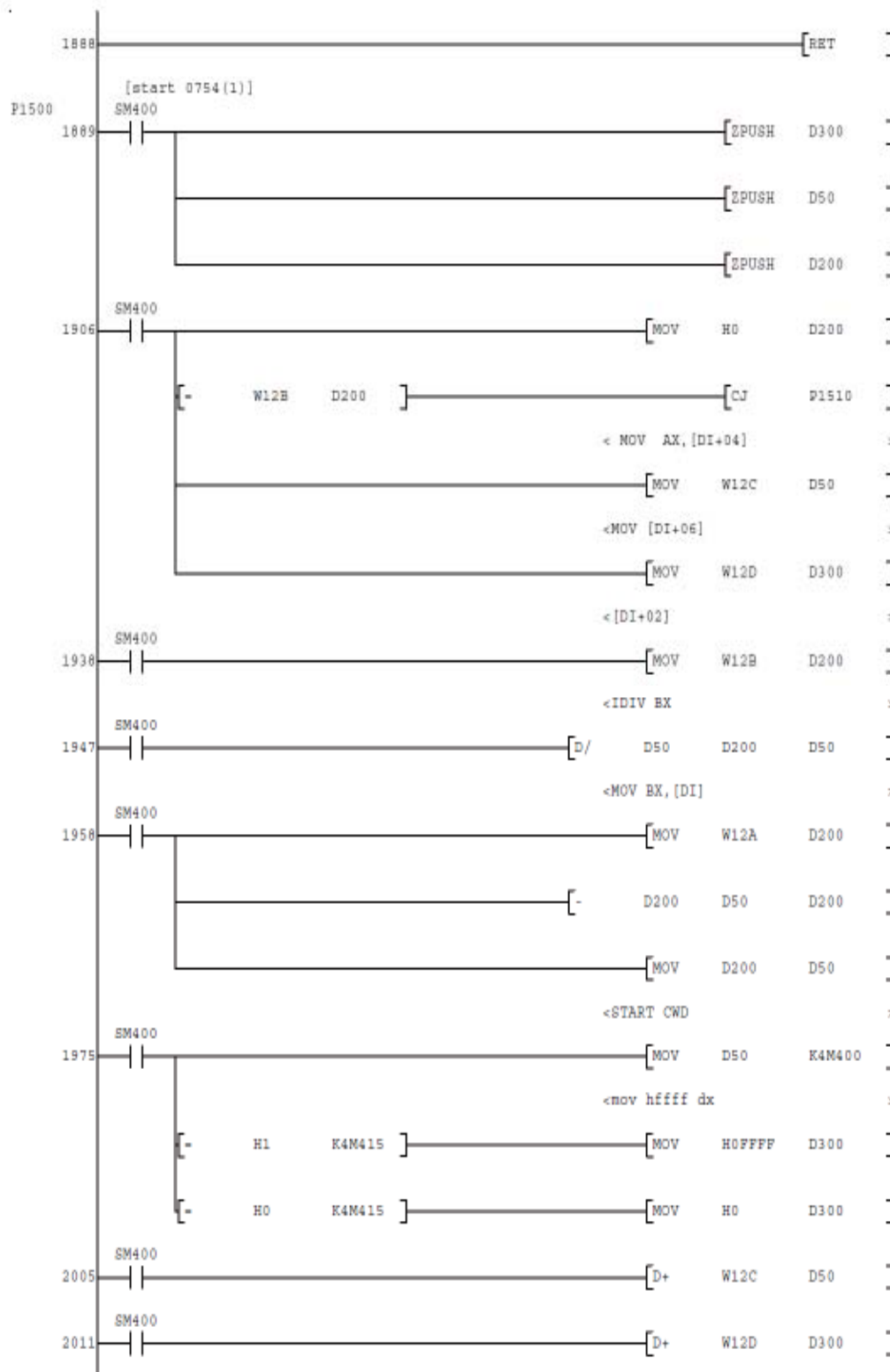


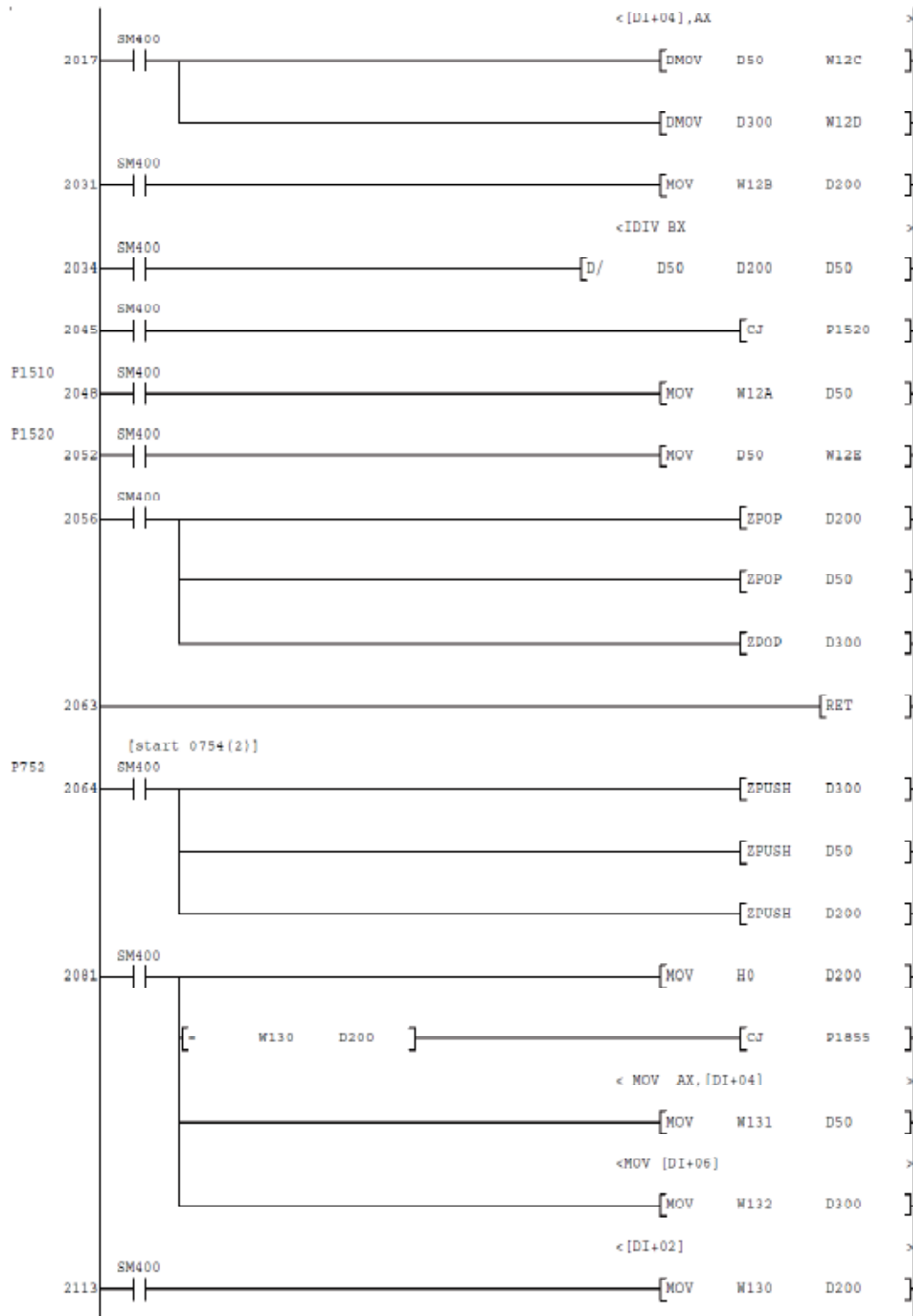


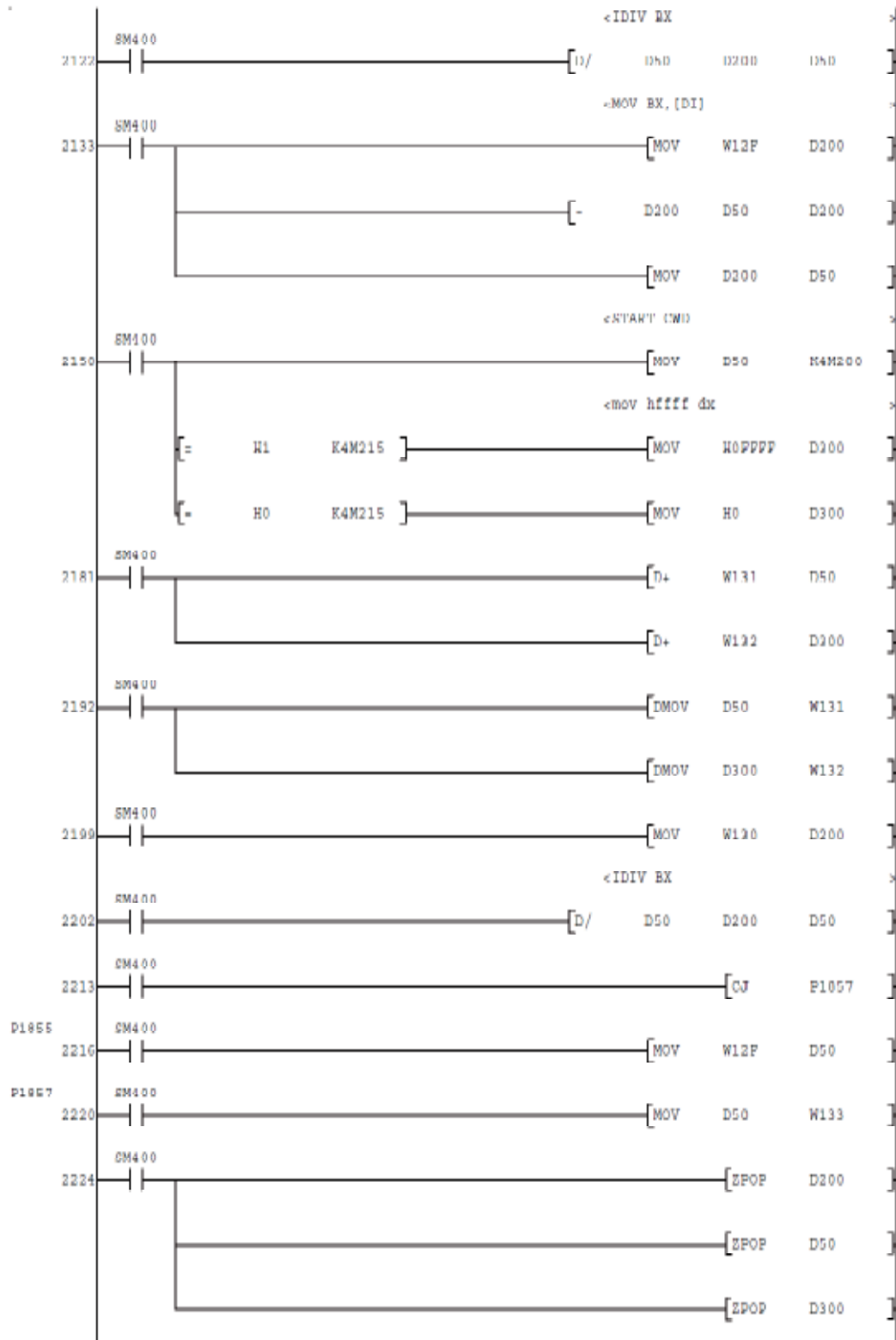


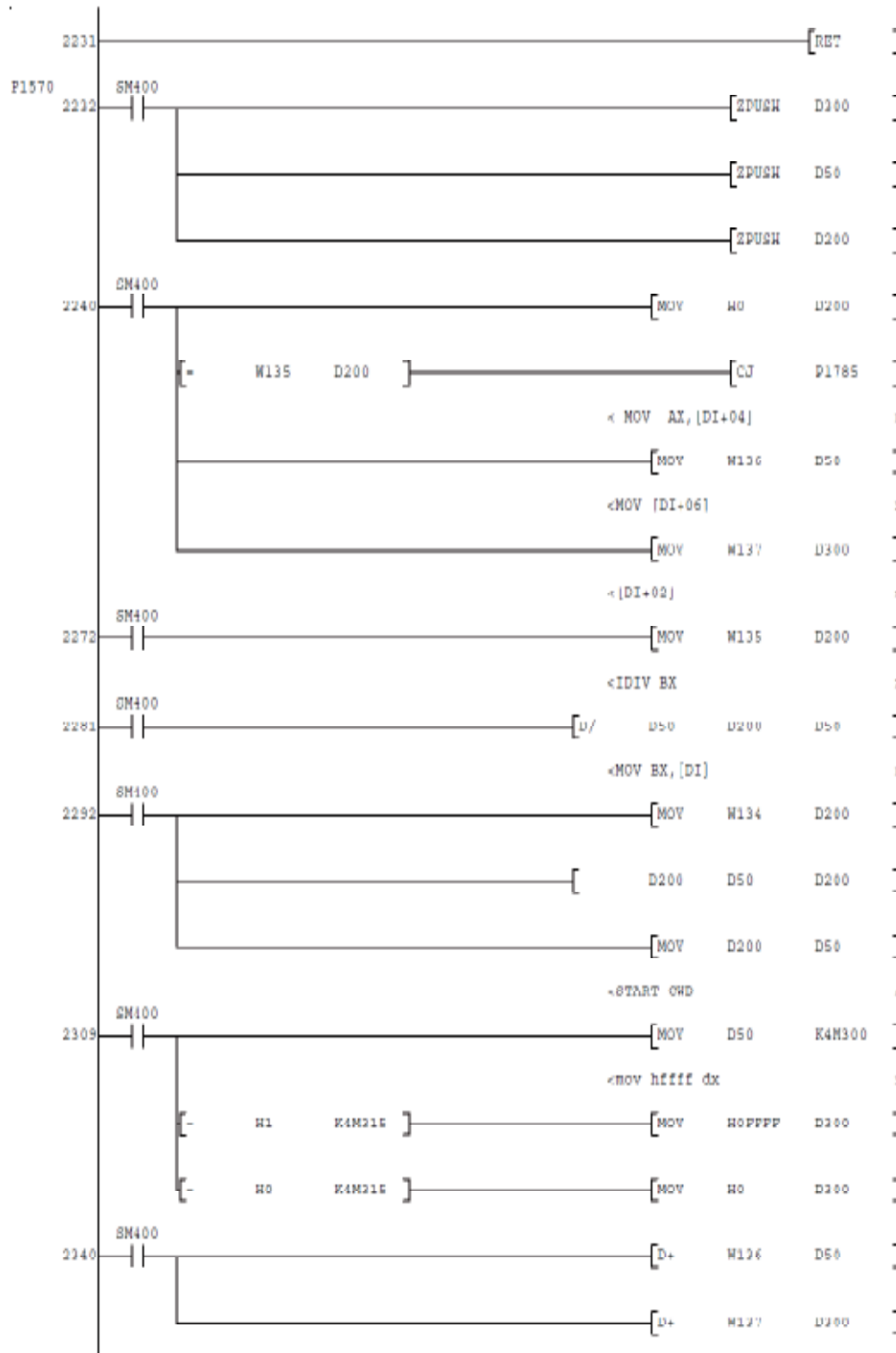


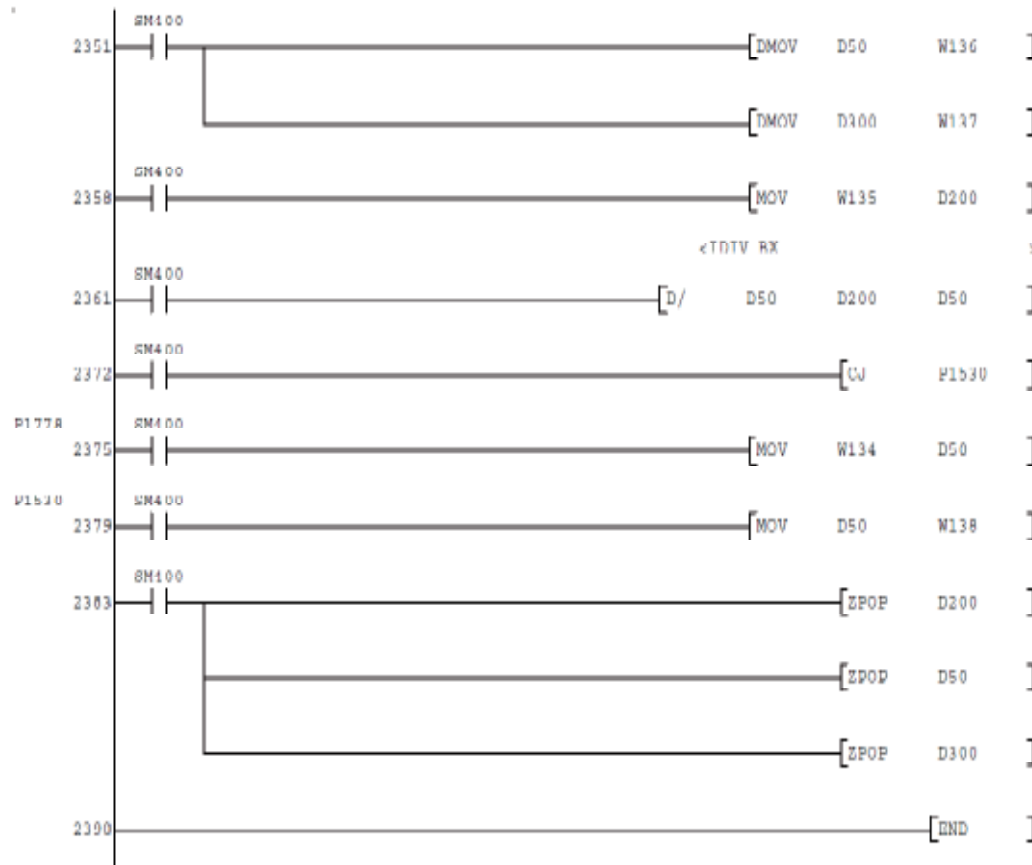












ประวัติผู้วิจัย

ชื่อ-สกุล	นางสาวภาสินี พุทธร
วัน เดือน ปีเกิด	30 พฤศจิกายน 2532
ประวัติการศึกษา	
ระดับประถมศึกษา	ประถมศึกษาตอนต้นและตอนปลาย พ.ศ. 2539 โรงเรียนวัดประเสริฐราษฎร์รังสรรค์วิทยา
ระดับมัธยมศึกษา	มัธยมศึกษาตอนต้นและตอนปลาย พ.ศ. 2545 โรงเรียนเบญจมราชูทิศ ราชบุรี
ระดับอุดมศึกษา	คณะวิศวกรรมศาสตร์ สาขาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ พ.ศ. 2550 สถาบันเทคโนโลยีไทย – ญี่ปุ่น
ทุนการศึกษา	-
ประวัติการฝึกอบรม	-ไม่มี-
ผลงานที่ได้รับการตีพิมพ์	-ไม่มี-

