



พัฒนาระบบเว็บไซต์อัปโหลดไฟล์

กรณีศึกษาโรงแรมพลาซ่า แอทธินี แบงค็อก อะรอยัล เมอริเดียน

DEVELOPMENT OF WEBSITE FOR UPLOAD FILE

A CASE STUDY OF PLAZA ATHENEE BANGKOK, A ROYAL MERIDIEN

นายกัญจน์ งามวงศ์วรรณ

TNI

โครงการสหกิจศึกษานี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร

ปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ

สถาบันเทคโนโลยีไทย – ญี่ปุ่น

พ.ศ. 2558

พัฒนาระบบเว็บไซต์อัปโหลดไฟล์
กรณีศึกษาโรงแรมพลาซ่า แอทธินี แบงค็อก อะรอยัล เมอริเดียน
DEVELOPMENT OF WEBSITE FOR UPLOAD FILE
A CASE STUDY OF PLAZA ATHENEE BANGKOK, A ROYAL MERIDIEN

นายกัณจน์ งามวงศ์วรรณ

โครงการสหกิจศึกษานี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ
คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ
สถาบันเทคโนโลยีไทย – ญี่ปุ่น

พ.ศ. 2558

คณะกรรมการสอบ

..... ประธานกรรมการสอบ
(ดร.ประจักษ์ เนติโณม)

..... กรรมการ
(อาจารย์ อมรพันธ์ ชมกลิ่น)

..... กรรมการสอบและอาจารย์ที่ปรึกษา
(ดร.สรยุทธ์ เจริญพิทย์)

..... ประธานที่ปรึกษาสหกิจสาขาวิชา
(อาจารย์ อมรพันธ์ ชมกลิ่น)

ลิขสิทธิ์ของสถาบันเทคโนโลยีไทย-ญี่ปุ่น

ชื่อโครงการ	การพัฒนาระบบเว็บไซต์แอปพลิเคชัน
	กรณีศึกษาโรงแรมพลาซ่า แอทธินี แขวงค็อก อระรอยัล เมอริเดียน
ผู้เขียน	นายกัญจน์ งามวงศ์วรรณ
คณะวิชา	เทคโนโลยีสารสนเทศ สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ
อาจารย์ที่ปรึกษา	ดร.สรยุทธ์ พร เจริญพิทย์
พนักงานที่ปรึกษา	นายวิศรุต วุฒานนท์
ชื่อบริษัท	โรงแรมพลาซ่า แอทธินี แขวงค็อก อระรอยัล เมอริเดียน
ประเภทธุรกิจ / สินค้า	ธุรกิจโรงแรมและที่พัก

บทสรุป

เนื่องจากการทำงานภายในแผนกไอที มีงานในส่วนของ Daily Checklist เป็นการทำรายงานในแต่ละวันเพื่อเก็บข้อมูลของแต่ละโปรแกรม ซึ่งเป็นสาเหตุให้มีเอกสารเพิ่มมากขึ้น ทำให้การจัดเก็บเอกสารไม่มีพื้นที่พอ เนื่องจากพื้นที่ในแผนกมีพื้นที่น้อย มีเอกสารภายในแผนกจำนวนมาก เพราะยังมีเอกสารในส่วนต่างๆ ที่อยู่ในประเภทเดียวกัน และในการค้นหาเอกสารต่างๆ ต้องใช้เวลาในการค้นหา ด้วยเหตุผลที่กล่าวมานั้นทางแผนกจึงมีความคิดที่จะพัฒนางานส่วนนี้ และเนื่องด้วยมีนักศึกษาสหกิจศึกษาในครั้งนี สองคน จึงให้แบ่งงานคนละส่วน เพราะเวลาที่สหกิจศึกษานั้นงานที่ได้รับมอบหมายมีลักษณะงานประเภทเดียวกัน

การพัฒนางานในส่วนนี้คือ การพัฒนาระบบเว็บไซต์แอปพลิเคชันให้นักศึกษามีวัตถุประสงค์พัฒนาระบบเว็บไซต์ ที่สามารถรวบรวมเอกสารในแผนกไอทีของโรงแรมพลาซ่า แอทธินี แขวงค็อก อระรอยัล เมอริเดียน เพื่อช่วยลดระยะเวลาของพนักงานในการจัดเก็บและการค้นหาเอกสาร

กิตติกรรมประกาศ

ขอขอบคุณสถานประกอบการ โรงแรมพลาซ่า แอทธินี บางค้อก อะรอยัล เมอริเดียนที่ให้โอกาสสำหรับการทำงานจริงรวมถึงการสอนทักษะในการทำงานในด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและเทคนิคต่างๆที่เกิดขึ้นการทำงานจริง ทำให้ผู้จัดทำโครงการมีทักษะที่เพิ่มขึ้นและเรียนรู้การปรับตัวในการทำงานภายใต้ความกดดันสูงและการเข้าหาสังคมในการทำงาน

1. นายภัทรราวุธ เจนเจริญ (Manager of IT)
ที่เห็นความสำคัญของการฝึกงาน และได้ให้คำแนะนำต่างๆในการแก้ปัญหาและสอนเทคนิคต่างๆ สอนการทำงาน การเข้าหาสังคม เข้าหาบุคคลนอก ช่วยเหลืองานต่างๆ
2. คุณวิศรุต วุฒานนท์ (Assistance IT Manager)
ที่ได้ให้คำแนะนำให้ความช่วยเหลือ ให้คำปรึกษา ข้อเสนอแนะเพิ่มเติม สอนการแก้ไข และได้ให้โอกาสในการเรียนรู้งานจริง ช่วยให้ปรับตัวเข้ากับสังคมได้
3. นางสาวศิริภรณ์ ศิริมยุรฉัตร (IT Officer)
ที่คอยสอนงานต่างๆในงานด้านเทคโนโลยีและงานด้านเอกสาร ให้ได้เรียนรู้การทำงานจริง และแก้ไขปัญหาลเฉพาะหน้าที่เกิดขึ้นรวมทั้งให้โอกาสในการทำงานจริง

ขอขอบคุณสถาบันเทคโนโลยีไทย-ญี่ปุ่น ที่ทำให้ข้าพเจ้าได้มีโอกาสในการเข้าร่วมในการทำสหกิจศึกษาและยังคอยเป็นเจ้าหน้าที่ในการจัดสถานที่ในการทำสหกิจศึกษา ทำให้ข้าพเจ้าได้รับประสบการณ์ที่หาไม่ได้จากในห้องเรียน และขอขอบคุณอาจารย์ที่ปรึกษา ดร.สรมย์พร เจริญพิทย์ ที่ให้คำปรึกษากับผู้จัดทำโครงการตลอดระยะเวลาในการทำสหกิจศึกษาทั้งช่วยเหลือการจัดทำโครงการ แนะนำ แก้ไข ปัญหาต่างๆที่เกิดขึ้นในการทำโครงการ

กัญจน์ งามวงศ์วรรณ

สารบัญ

หน้า

บทสรุป	ก
กิตติกรรมประกาศ	ข
สารบัญ	ค
สารบัญตาราง	ช
สารบัญรูปประกอบ	ฉ
บทที่	
1. บทนำ	1
1.1 ชื่อและที่ตั้งของสถานประกอบการ	1
1.2 ลักษณะธุรกิจของสถานประกอบการ และการให้บริการหลักขององค์กร	2
1.3 รูปแบบการจัดองค์กรและการบริหารองค์กร	3
1.4 ตำแหน่งงานที่ได้รับมอบหมายในโครงการสหกิจศึกษา	5
1.5 ตำแหน่งงานที่ได้รับมอบหมายในการสหกิจศึกษา	5
1.6 พนักงานที่ปรึกษา และตำแหน่งของพนักงานที่ปรึกษา	6
1.7 ระยะเวลาที่ปฏิบัติงาน	7
1.8 ที่มาและความสำคัญ	7
1.9 วัตถุประสงค์ของโครงการ	7
1.10 ผลที่คาดว่าจะได้รับจากการการทำโครงการ	7
1.11 ผลที่คาดว่าจะได้รับจากการปฏิบัติงานที่ได้รับมอบหมาย	8
2. ทฤษฎีและเทคโนโลยีที่ใช้ในการปฏิบัติงาน	
2.1 Hypertext Markup Language (HTML)	9
2.1.1 HTML เวอร์ชันต่าง ๆ	9
2.1.2 โครงสร้างของภาษา HTML	11
2.1.2.1 ส่วนประกาศ	11
2.1.2.2 ส่วนหัวเรื่อง	11

2.1.2.3	ส่วนเนื้อหา	11
2.1.2.4	คำสั่งในโครงสร้างพื้นฐาน	12
2.1.3	ประโยชน์ และ ข้อดีของภาษา HTML	13
2.1.3.1	ไม่จำกัดประเภทของคอมพิวเตอร์	13
2.1.3.2	สามารถอ่านเข้าใจได้	13
2.1.3.3	ไม่จำกัดเครื่องมือในการพัฒนา	14
2.1.3.4	เป็นภาษามาตรฐานเปิด	14
2.1.3.5	Multimedia	14
2.1.4	ข้อเสียของภาษา HTML	14
2.2	Cascading Style Sheets (CSS)	15
2.2.1	ประวัติความเป็นมาของ CSS	15
2.2.2	โครงสร้างของภาษา CSS	16
2.2.2.1	Selector	16
2.2.2.2	Property	16
2.2.2.3	Value	16
2.2.3	ข้อดีของภาษา CSS	16
2.2.3.1	แก้ไขเว็บเพจได้รวดเร็ว	16
2.2.3.2	ไฟล์เอกสารมีขนาดเล็กลง	16
2.2.3.3	ควบคุมการแสดงผล	16
2.2.4	ข้อเสียของภาษา CSS	17
2.2.5	ประโยชน์ของ CSS	17
2.3	Bootstrap	18
2.3.1	ส่วนประกอบของ Bootstrap	18
2.3.1.1	Scaffolding	18
2.3.1.2	Base CSS	18
2.3.1.3	Components	19
2.3.1.4	JavaScript	19
2.3.2	ประโยชน์และข้อดีของ Bootstrap	19
2.3.2.1	ใช้งานง่าย	19
2.3.2.2	รองรับ Responsive	20

2.3.2.2	ไม่ต้องมีความรู้ด้านการเขียนโปรแกรม	20
2.3.3	ข้อเสียของ Bootstrap	20
2.3.3.1	เพิ่มข้อมูลมีขนาดใหญ่ขึ้น	20
2.3.3.2	อาจไม่ตอบสนองต่อการออกแบบทั้งหมด	20
2.4	ภาษา PHP (Personal Home Page Tool)	21
2.5	Laravel 5	21
2.6	โปรแกรม แชมป์ (Xampp)	22
2.7	โปรแกรม คอมโพเซอร์ (Composer)	23
2.8	โปรแกรม คอมมานด์ พรอมพ์ (Command Prompt : CMD)	23
2.9	แบรคิท (Bracket)	24
2.10	SQL	24
3.	แผนการปฏิบัติงานและขั้นตอนการดำเนินงาน	
3.1	แผนการปฏิบัติงาน	26
3.1.1	ศึกษาวิธีการใช้งานการทำงานของแผนก และรับความต้องการจากพนักงานในสถานประกอบการ	27
3.1.2	ศึกษาเทคโนโลยีที่จะนำมาใช้งาน	27
3.1.3	ออกแบบ ER-Diagram	27
3.1.4	ออกแบบ Database	27
3.1.5	พัฒนาระบบ	27
3.1.6	ทดสอบระบบ	27
3.1.7	แก้ไขและปรับปรุง	27
3.1.8	ศึกษาความรู้เบื้องต้น กฎระเบียบการทำงานต่างๆ	27
3.1.9	ศึกษาเกี่ยวกับความปลอดภัยภายในโรงแรม	28
3.1.10	ศึกษาเกี่ยวกับระบบทั่วไปภายในโรงแรม	28
3.1.11	ศึกษาหน้าที่ทั่วไปในการทำงานในแผนก IT	28
3.1.12	ศึกษาเกี่ยวกับการลงโปรแกรม	28
3.1.13	ศึกษาทำความเข้าใจโปรแกรมต่างๆ ภายในโรงแรม	28
3.1.14	ติดตั้งอินเทอร์เน็ตห้องประชุม ห้องจัดงานต่างๆ	28
3.1.15	ดูแลพนักงานและลูกค้าภายในโรงแรม	29

3.2	รายละเอียดโครงการ	29
3.2.1	ศึกษาและพัฒนาระบบ	29
3.2.2	ออกแบบ ER-Diagram และ สร้างฐานข้อมูล Database	29
3.2.3	ทำการพัฒนาส่วนของหน้าเว็บไซต์	29
3.3	ขั้นตอนการดำเนินงานที่นักศึกษาปฏิบัติงานหรือโครงการ	30
3.3.1	ออกแบบ ER-Diagram	30
3.3.2	ออกแบบฐานข้อมูล Database	30
3.3.3	Data Dictionary	31
3.3.4	Flow Chart	32
3.3.5	ทำการพัฒนาระบบเว็บไซต์ออฟไลน์	38
3.3.5.1	เริ่มทำการพัฒนาเว็บไซต์	38
3.3.6	ทำการพัฒนาส่วนของหน้าเว็บไซต์	43
3.3.6.1	เมื่อได้รับแผนการออกแบบรูปร่างเว็บไซต์ ก็เริ่มดำเนินการสร้างหน้าเว็บไซต์	43
4.	สรุปผลการดำเนินงาน การวิเคราะห์ และสรุปผลต่างๆ	
4.1	ขั้นตอนและผลการดำเนินงาน	45
4.1.1	งานที่รับมอบหมายในการทำโครงการครั้งนี้	45
4.1.1.1	หน้าเข้าสู่ระบบ(Log in)	45
4.1.1.2	หน้าสมัครสมาชิก (Register)	46
4.1.1.3	หน้า Home	47
4.1.1.4	หน้าแสดงระบบอัปโหลดไฟล์ (Upload)	47
4.1.1.5	หน้าแสดงระบบไฟล์ที่อัปโหลด (Document)	48
4.1.2	งานที่ได้รับมอบหมายในการสทกกิจครั้งนี้คือ IT Support	49
5.	บทสรุปและข้อเสนอแนะ	
5.1	สรุปการดำเนินงาน	60
5.1.1	สรุปผลการพัฒนาระบบเว็บไซต์ออฟไลน์	60
5.2	แนวทางการแก้ปัญหา	60
5.3	ข้อเสนอแนะจากการดำเนินงาน	60

5.4 ประโยชน์ที่ได้รับจากการทำโครงการ	61
5.5 ประโยชน์ที่ได้รับจากการไปสหกิจศึกษา	61
เอกสารอ้างอิง	62
ภาคผนวก	67
ภาพผนวก ก. ตารางขนาดห้องพัก ห้องประชุม รูปแบบห้องพัก	68
ภาพผนวก ข. วิธีการติดตั้งโปรแกรม	82
ภาพผนวก ค. โค้ดการพัฒนาระบบเว็บไซต์แอปโหลดไฟล์	97
ภาพผนวก ง. ภาพการทำงานที่ได้รับมอบหมายระหว่างปฏิบัติสหกิจศึกษา	115
ประวัติผู้จัดทำโครงการสหกิจ	125

TNI

THAI - NICHI INSTITUTE OF TECHNOLOGY

รายการตาราง

ตารางที่

หน้า

3.1 แผนการปฏิบัติงาน

26



รายการรูปประกอบ

รูปที่	หน้า
1.1 รูปสัญลักษณ์ของสถานประกอบการ	1
1.2 แผนที่สถานประกอบการ	1
1.3 รูปแบบแผนการจัดการแผนในองค์กร	4
2.1 รูปสัญลักษณ์ของ HTML เวอร์ชันล่าสุด	9
2.2 แผนภาพการพัฒนาของ HTML	11
2.3 รูปสัญลักษณ์ของภาษา CSS	15
2.4 รูปสัญลักษณ์ของ Bootstrap	18
2.5 รูปแสดง Grid system ของ Bootstrap	19
2.6 สัญลักษณ์ Laravel	21
2.7 สัญลักษณ์ xampp	22
2.8 สัญลักษณ์ Composer	23
2.9 สัญลักษณ์ Bracket	24
3.1 โครงสร้าง ER-Diagram ของระบบแอปโหลดไฟล์	30
3.2 User Data dictionary	31
3.3 File Data Dictionary	31
3.4 Category Data Dictionary	31
3.5 Login Flow Chart	32
3.6 Register Flow Chart	33
3.7 Upload Flow Chart	34
3.8 Download Flow Chart	35
3.9 Delete Flow Chart	36
3.10 Overall Flow Chart	37
3.11 การเปิดไฟล์ โดยใช้ Bracket	38
3.12 การแก้ไขไฟล์ โดยใช้ Bracket	39

3.13 วิธีสร้างDatabase ด้วย xampp	39
3.14 การเข้า phpmyadmin	40
3.15 การสร้าง Database ด้วย xampp	40
3.16 การสร้าง table และ column	41
3.17 การแก้ไข table และ column	41
3.18 การทดลองเรียกใช้ Database	42
3.19 การเชื่อม Database ด้วย cmd	42
3.20 ไฟล์ของ Bootstrap	43
3.21 การเรียกใช้ Bootstrap แบบ CSS	43
3.22 การเรียกใช้ Bootstrap แบบ Javascript	43
3.23 การใช้ Bracket เขียน CSS	44
3.24 การทดลองเรียกใช้หน้าเว็บไซต์	44
4.1 หน้าเข้าสู่ระบบ	46
4.2 หน้าสมัครสมาชิก	46
4.3 หน้าHome	47
4.4 หน้าแสดงระบบที่อัปเดตไฟล์	48
4.5 หน้าแสดงระบบไฟล์ที่อัปเดต	48
4.6 ตัวอย่างโปรแกรม WSUS Windows Server Update Service	49
4.7 ตัวอย่างการใช้ Command Line Update	49
4.8 ePO Dashboard	52
4.9 MRTG	53
4.10 Wi-Fi analyzer	54
4.11 ทดสอบสัญญาณ Wi-Fi	55
4.12 MVPN	55
4.13 BIOS Interface	56
4.14 Setting E-mail Profile	57
4.15 Attendant Management program	57
4.16 เครื่องมือวัดสัญญาณ Cable Tester Tools	58

4.17 Panduit สำหรับล๊อคสายแลน	59
4.18 Panduit สำหรับปิด Port Lan	59
4.19 ติดตั้งสายแลนภายในห้องประชุม	59



บทที่ 1

บทนำ

1.ชื่อและที่ตั้งของสถานประกอบการ

- 1.1 ชื่อและสถานที่ประกอบการ : โรงแรมพลาซ่า แอทธินี แบงค็อก อะรอยัล เมอริเดียน
: Plaza Athenee Bangkok, A Royal Meridien Hotel
- 1.2 ที่ตั้งของสถานที่ประกอบการ : 61 ถนนวิทยุ เขตปทุมวัน แขวงลุมพินี กรุงเทพฯ 10330
- 1.3 โทรศัพท์ : 02-650-8800
- 1.4 โทรสาร : 02-650-8500-1
- 1.5 Email : bc.bangkok@lemeridien.com
- 1.6 Website : www.plazaatheneebangkok.com

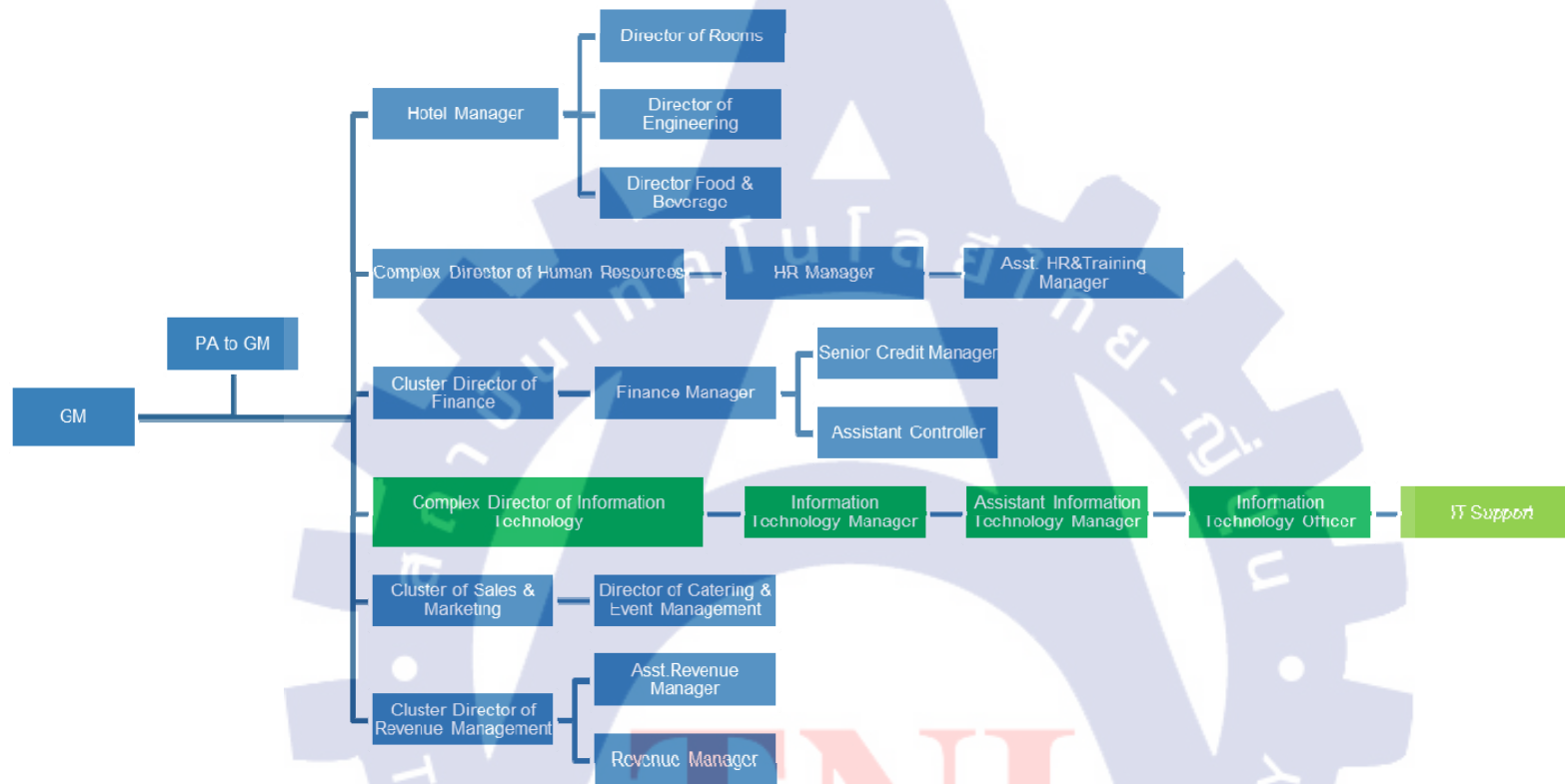


ภาพที่ 1.1 รูปสัญลักษณ์ของสถานประกอบการ [1]

1.7 แผนที่สถานประกอบการ:



ภาพที่ 1.2 แผนที่สถานประกอบการ [2]



ภาพที่ 1.3 รูปแบบแผนการจัดการแผนในองค์กร [21]

1.2 ลักษณะธุรกิจของสถานประกอบการและการให้บริการหลักขององค์กร

โรงแรมพลาซ่าแอทธินีกรุงเทพฯ อะรอยัลเมอริเดียนเป็นโรงแรมระดับ 5 ดาว มีห้องพักทั้งหมด 374 ห้อง พร้อมห้องประชุม ห้องอาหาร สปา ฟิตเนส สระว่ายน้ำ มีทำเลอยู่ห่างจากแหล่งช้อปปิ้งชั้นนำของตัวเมืองกรุงเทพฯ ในระยะที่สามารถเดินไปถึงได้และตั้งอยู่ห่างจากสถานีรถไฟฟ้าบีทีเอสเพลินจิตด้วยการเดินเพียง 5 นาที โรงแรมแห่งนี้มีทำเลอยู่ในศูนย์กลางย่านสถานทูตและอยู่ห่างจากถนนที่ผู้คนสัญจรไปมาตลอดทั้งวัน โรงแรมแห่งนี้มีสปาแอทธินีซึ่งมีความเป็นส่วนตัวและตกแต่งหรูหรา มีบริการนวดผ่อนคลาย มีอินเทอร์เน็ตไร้สาย (Wi-Fi) ฟรี บริการฟิตเนสสำหรับออกกำลังกาย มีห้องอบไอน้ำ และมีสระว่ายน้ำภูมิทัศน์ และตั้งอยู่ไม่ไกลจากศูนย์การค้าเซ็นทรัลเวิลด์ เป็นแหล่งอำนวยความสะดวกให้กับชาวไทยและชาวต่างชาติที่มาท่องเที่ยว ซึ่งอยู่ห่างออกไปด้วยการเดินประมาณ 5 นาที หรือห้างสรรพสินค้าเซ็นทรัลเวิลด์ซึ่งอยู่ห่างจากโรงแรมด้วยการเดินประมาณ 10 นาที สามารถใช้บริการแท็กซี่ หรือ รถประจำทาง จากโรงแรมแห่งนี้ไปยังพระบรมมหาราชวังที่งดงามได้ใน 25 นาที หรือจะโดยสารรถไฟฟ้าไปได้ทั้งสายสีลม สายสุขุมวิท และสามารถไปเชื่อมต่อรถไฟฟ้ามหานครได้ที่สถานีอโศก ห่างจากโรงแรมเพียง 10 นาที หากต้องการเดินทางไปยังสนามบินนานาชาติสุวรรณภูมิอยู่ห่างจากโรงแรมระยะเวลาในการเดินทางโดยรถยนต์ 40 นาที โดยประมาณ ภายในโรงแรมพลาซ่าแอทธินีกรุงเทพฯ อะรอยัลเมอริเดียน ทุกห้องถูกออกแบบในรูปแบบของความเป็นไทยอย่างมีระดับ ภายในห้องพักมีสิ่งอำนวยความสะดวกไว้อย่างครบครัน ทั้งโทรทัศน์รูปแบบ HD ระบบช่องสัญญาณดาวเทียม มินิบาร์ อุปกรณ์ชงชาและกาแฟและมีพื้นที่นั่งเล่นพร้อมโซฟา ห้องน้ำในตัวพร้อมอุปกรณ์การอาบน้ำ เสื้อคลุมอาบน้ำ อ่างอาบน้ำและฝักบัวแยกเป็นสัดส่วน ศูนย์บริการธุรกิจซึ่งมีอุปกรณ์ครบครัน อีกทั้งมีบริการรถรับส่งเมื่อแจ้งความประสงค์และมีพื้นที่จอดรถส่วนตัวฟรีสำหรับท่านที่ขับรถมายังโรงแรม ห้องอาหารทั้ง 5 ห้องของโรงแรมมีอาหารนานาชาติ อาหารฝรั่งเศสที่ห้องอาหาร Reflexion อาหารจีนที่ห้องอาหาร Silk Road และอาหารไทย Smooth Curry และมีอาหารที่เป็นไฮไลท์ รวมทั้งอาหารฝรั่งเศสจานพิเศษที่ห้องอาหาร Reflexions และมีบุฟเฟ่ต์สเตอที่ Rain Tree Café และ Glaz Bar บาร์สำหรับนั่งดื่มเพื่อคัมคัมกับรสชาติของไวน์ และ The Bakery เบเกอรี่ ขนมหวาน ให้บริการสำหรับผู้ชื่นชอบ ขนมหวาน และผู้เข้าพักสามารถขอทราบข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับบริการรวมเชอร์วิสได้ตลอด 24 ชั่วโมง

1.2.1 ลักษณะของโรงแรม

โรงแรมพลาซ่าแอทธินีอะรอยัลเมอริเดียนเป็นโรงแรมระดับห้าดาวตั้งอยู่บนถนนวิฑูโรจกลางเมืองธุรกิจของกรุงเทพมหานคร ใกล้กับสถานทูตกว่า 20 แห่ง และศูนย์การค้า แหล่งท่องเที่ยวบนถนนเพลินจิต ถนนสุขุมวิท ถนนนานา ถนนสีลม พระราม4 ราชดำริ มีช่องทางการเดินทางได้หลายช่องทาง ทั้งรถยนต์ส่วนตัว รถโดยสาร และรถไฟฟ้าเพื่อความรวดเร็ว และเส้นทางการเดินทางทั้งสายสุขุมวิท สีลม เพลินจิต

- จำนวนห้องพักของโรงแรม ทั้งหมด 374 ห้อง
- รูปแบบห้องพัก ทั้งหมด 10 แบบ
- จำนวนและขนาดของห้อง Function (ห้องประชุม – ห้องจัดเลี้ยง) ดังตารางที่ 1.1-1.5
- ห้องอาหาร ทั้งหมด 5 ห้อง
 - THE REFLEXION
 - SILK ROAD
 - SMOOTH CURRY
 - UTAGE
 - The Rian Tree
- The Bakery
- สิ่งอำนวยความสะดวก Le Royal Club lounge ฟิตเนส สระว่ายน้ำ
- ภาพแสดงแบบห้องพัก ห้องอาหาร ร้านเบอเกอรี่ ห้องClub lounge ฟิตเนส สระว่ายน้ำ ทั้งหมดนี้จะแสดงใน ภาคผนวก ก.

1.3 รูปแบบการจัดองค์กรและการบริหารองค์กร

โครงสร้างของโรงแรม มีสายงานบังคับบัญชา ดังแสดงภาพที่ 1.3 ซึ่งส่วนงานที่ข้าพเจ้าได้รับมอบหมายอยู่ในแผนก IT ภายใต้สายบังคับบัญชา Complex Director of Information Technology ดังแสดงกรอบสีเขียว

1.4 ตำแหน่งงานที่ได้รับมอบหมายในโครงการสหกิจศึกษาครั้งนี้

1. ออกแบบ ER-Diagram ของเว็บไซต์
2. ออกแบบ Database ของเว็บไซต์
3. พัฒนาระบบเว็บไซต์แอปพลิเคชัน

1.5 ตำแหน่งงานที่ได้รับมอบหมายในการสหกิจศึกษาครั้งนี้คือ IT Support มีขอบเขตการทำงานและความรับผิดชอบต่อนหน้าที่ดังนี้

1. โปรแกรม Windows Server Update Service (WSUS)
2. ตรวจสอบอุปกรณ์เครื่องคอมพิวเตอร์ และอุปกรณ์ที่เกี่ยวข้องกับระบบภายในโรงแรม
3. สนับสนุนการทำงานในส่วนต่างๆ ของพนักงานทุกแผนกภายในโรงแรม อาทิเช่น การดูแลเครื่องคอมพิวเตอร์ การลงติดตั้งโปรแกรมที่ใช้งานเพื่อการทำงาน
4. ดูแล Support การทำงานแก้ไขปัญหาเบื้องต้นของพนักงาน ที่เกิดจากโปรแกรมต่างๆ
5. Backup tape Server ในห้อง DATA CENTER เพื่อการเปลี่ยนเทปการบันทึกข้อมูลของโรงแรม
6. ตรวจสอบการทำงานของ Network โดยรวมของโรงแรม
7. โปรแกรม ePO Dashboard เป็นโปรแกรมการตรวจสอบ การทำงานเครื่องคอมพิวเตอร์ที่ทำงานในโรงแรม
8. XPOSSIBLE MRTG [Multi Router Traffic Grapher] เป็นการตรวจเช็คค่าในแต่ละวัน ในแต่ละช่วงเวลา เป็นการโชว์ในหน้า Interface มีช่วงไคบ้างที่อินเทอร์เน็ต ใช้สูงสุดหรือต่ำสุด
9. จัดตั้งและติดตั้งเครื่องปริ้นเตอร์ในแต่ละแผนกภายในสถานประกอบการ แต่ละแผนกก็จะใช้เครื่องปริ้นเตอร์ที่แตกต่างกันออกไป มีทั้งใช้แบบสายแลน Port USB
10. การทำสายแลนเพื่อนำไปใช้งาน การเข้าหัวสายแลนแบบ RJ45 ทดสอบสายแลน
11. การทำ Wi-Fi Heat map เพื่อการวัดสัญญาณของ Wi-Fi ในแต่ละจุดมีความเร็วเท่าไร
12. การทำ Wi-Fi Survey ตรวจเช็ค Wi-Fi ที่ทางทำการติดตั้งเอาไว้ในแต่ละจุดนั้น ครอบคลุมพื้นที่ที่ลูกค้าสามารถเข้าถึงหรือไม่

13. ลงทะเบียนไลน์ และ อีเมล สำหรับ MVPN (Mobile Virtual Private Network) มือถือที่ใช้สำหรับในโรงแรม
14. ตั้งค่า BIOS เครื่อง POS(Point of Sale)ปิด USB ตั้งรหัสแอดมิน เป็นต้น
15. เรียนรู้และติดตั้ง Windows 7 ให้กับเครื่องคอมพิวเตอร์ในสถานประกอบการ โดยการติดตั้งต้อง Join Domain ของสถานประกอบการ เพื่อให้การอัปเดตรายงานไปยัง WSUS windows server update service
16. ตั้งค่า E-mail Profile Outlook รวมไปถึงการตั้งค่า Front Size, mail Signature, Schedule Tools ต่างๆ
17. Attendant Management เป็นโปรแกรมดึงลายนิ้วมือของเครื่องสแกนนิ้วมือสำหรับพนักงานสแกนนิ้วมือเข้าออกเวลาทำงานและผ่านประตูต่างๆภายในสถานประกอบการและลบลายนิ้วมือของพนักงานที่ไม่ได้ปฏิบัติงานแล้ว
18. ทดสอบสายแลน (LAN) ทดสอบด้วยเครื่องมือวัดสัญญาณ Cable Tester Tools ว่าสายแลนแต่ละเส้นนั้นสามารถใช้งานได้
19. การติดตั้ง Panduit ป้องกันไม่ให้พนักงานและบุคคลภายนอกมาใช้อินเตอร์เน็ตโดยไม่ได้รับอนุญาต
20. จัดตั้งและเคลื่อนย้ายเครื่องคอมพิวเตอร์ภายในโรงแรม
21. การติดตั้งสายแลน(LAN)เพื่อทำการเชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ต
22. การ Backup Data การกู้ข้อมูลของพนักงานภายในสถานประกอบการ
23. Unlock User Account , E-mail and Password Reset ของพนักงานในกรณีที่ไม่สามารถเข้าใช้งาน เนื่องจากใส่รหัสผิดเกิน 6 ครั้ง

1.6 พนักงานที่ปรึกษา และตำแหน่งของพนักงานที่ปรึกษา

พนักงานที่ปรึกษา	: นายวิศรุต วุฒานนท์
	: Visarut Vudthanond
ตำแหน่ง	: ผู้ช่วยผู้จัดการฝ่ายเทคโนโลยีสารสนเทศ
	: Assistant Information Technology Manager
แผนก	: Information Technology Department

1.7 ระยะเวลาที่ปฏิบัติงาน

เริ่มต้นปฏิบัติฝึกงาน : วันที่ 2 มิถุนายน 2558
 สิ้นสุดปฏิบัติฝึกงาน : วันที่ 30 กันยายน 2558
 : รวมระยะเวลาทั้งหมด 4 เดือน
 : ตั้งแต่วันจันทร์- วันศุกร์ เวลา 8.30 น. ถึง 18.30 น.

1.8 ที่มาและความสำคัญ

เนื่องจากแผนกไอทีมีการทำ Daily Checklist เป็นประจำทุกวัน ทำให้มีเอกสารเพิ่มขึ้นเรื่อยๆ จึงส่งผลให้เกิดความยุ่งยากในการจัดการเอกสารและค้นหา สถานประกอบการได้มีนโยบาย ISO20121 ให้ลดการใช้ทรัพยากรในแต่ละแผนก จึงจัดทำเว็บไซต์อัปโหลดไฟล์ เพื่อแก้ไขปัญหาในข้างต้น

1.9 วัตถุประสงค์ของโครงการ

1. ลดการใช้ทรัพยากรของสถานประกอบการ
2. ส่งเสริมการใช้นโยบาย ISO20121
3. เพื่อการค้นที่สะดวกรวดเร็ว
4. ประหยัดพื้นที่ในการจัดเก็บเอกสาร
5. ง่ายต่อการเรียกใช้งานเอกสาร

1.10 ผลที่คาดว่าจะได้รับจากการทำโครงการ

1. ลดการใช้ทรัพยากรของสถานประกอบการ
2. ลดระยะเวลาในการค้นหาเอกสาร
3. ตอบสนองต่อนโยบาย ISO20121
4. ลดพื้นที่ในการเก็บเอกสาร

1.11 ผลที่คาดว่าจะได้รับจากการปฏิบัติงานที่ได้รับมอบหมาย

1. มีความรับผิดชอบต่อการงานที่ได้รับมอบหมายและรับผิดชอบในหน้าที่เพิ่มมากยิ่งขึ้น
2. สามารถทำงานร่วมกับบุคคลอื่น ในแผนกอื่นได้เป็นอย่างดี
3. สามารถบริหารเวลาในการทำงาน ได้ดีขึ้น
4. ได้ศึกษาและเรียนรู้ปัญหาจากการทำงาน
5. ปฏิบัติตามกฎระเบียบของโรงเรียนที่พนักงานควรปฏิบัติ การแต่งกาย การเข้าทำงาน
6. ได้เรียนรู้การปรับตัวให้เข้ากับองค์กร
7. เรียนรู้เทคนิคการทำงานต่างๆ
8. เข้าใจการทำงานของสถานประกอบการได้พัฒนาความรู้ความสามารถ พัฒนาศักยภาพ

บทที่ 2

ทฤษฎีและเทคโนโลยีที่ใช้ในการปฏิบัติงาน

2.1 Hypertext Markup Language (HTML)



ภาพที่ 2.1 รูปสัญลักษณ์ของ HTML เวอร์ชันล่าสุด [22]

HTML ย่อมาจาก Hyper Text Markup Language คือ ภาษาคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการแสดงผลของเอกสารบนเว็บไซต์ ถูกพัฒนาและกำหนดมาตรฐานโดยองค์กร World Wide Web Consortium (W3C) และจากการพัฒนาทางด้าน Software ของ Microsoft ทำให้ภาษา HTML เป็นอีกภาษาหนึ่งที่ใช้เขียนโปรแกรมได้ หรือที่เรียกว่า HTML Application [23]

2.1.1 HTML เวอร์ชันต่าง ๆ

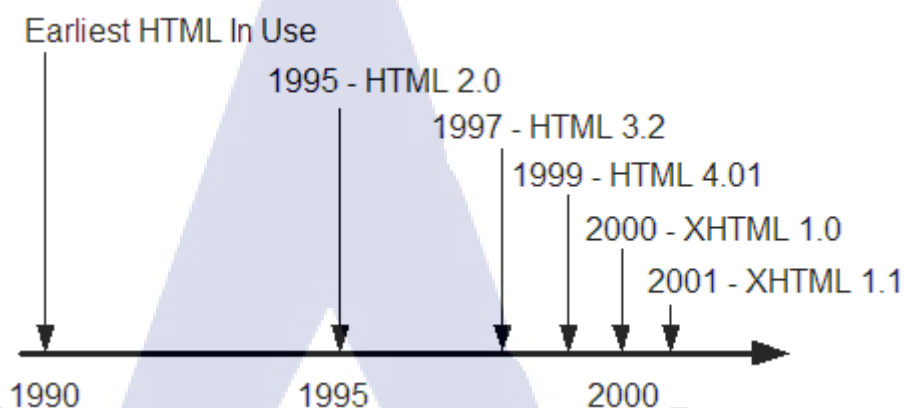
HTML เวอร์ชันแรก ๆ ยังไม่สมบูรณ์ดีนัก จนกระทั่งในปี 1994 HTML 2.0 จึงได้รับการยอมรับเป็นมาตรฐานที่สมบูรณ์ แต่อย่างไรก็ดี Netscape และ Microsoft ต่างก็เพิ่มคำสั่งใหม่ ๆ ลงในโปรแกรมของตนเอง เพื่อให้ผู้ออกแบบเพจสามารถใช้ฟังก์ชันอื่นนอกเหนือไปจาก HTML 2.0

ต่อมา W3C ได้พัฒนามาตรฐาน HTML 3.0 ขึ้นมา แต่ปรากฏว่ามาตรฐานใหม่นี้ ไม่เป็นที่ยอมรับของ Netscape , Microsoft และบริษัทอื่น ๆ โดยแต่ละบริษัทต่าง ๆ ก็พยายามให้มาตรฐานใหม่มีฟังก์ชันที่ตนเองต้องการ จนในที่สุด W3C จึงต้องกลับไปแก้ไขใหม่ และก็คือ HTML 3.2

HTML 3.2 เป็นมาตรฐานในปัจจุบันของ W3C โปรแกรมเบราว์เซอร์เกือบทั้งหมดได้รับการพัฒนาให้สามารถทำงานตามคำสั่งที่กำหนดในมาตรฐานของ HTML 3.2 ซึ่ง HTML 3.2 เพิ่งจะได้รับการยอมรับเป็นมาตรฐานเมื่อ มกราคม คศ.1997 แต่กระนั้นก็ยังมียังมีขีดจำกัดบางประการที่นักออกแบบเพจต้องการที่จะให้ HTML 3.2 มีความสามารถเพิ่มมากขึ้น นักออกแบบจำนวนมากนิยมใช้คำสั่งใหม่ ๆ ที่ยังไม่ถือว่าเป็นมาตรฐาน ทั้ง ๆ ที่รู้ว่า การทำเช่นนี้ จะทำให้ต้องเสียเวลาในการเปลี่ยนเบราว์เซอร์ใช้หลาย ๆ ตัว แต่ก็เป็นการท้าทายความสามารถของนักออกแบบ ความต้องการของนักออกแบบที่เพิ่มมากขึ้น ทำให้องค์กร W3C ตกลงใจใช้ HTML 4.0 ฉบับร่างขึ้น เมื่อ 8 กรกฎาคม 1997 ทุก ๆ บริษัทพยายามปรับปรุงโปรแกรมเบราว์เซอร์ของตน ให้สามารถใช้คำสั่งใหม่ ๆ ตามมาตรฐาน HTML 4.0 ความสามารถใหม่ที่เพิ่มขึ้นใน HTML 4.0 จะช่วยให้ผู้ออกแบบเพจ สามารถควบคุมรูปแบบเอกสาร และ รูปภาพได้ดีขึ้น แต่ทั้งนี้ โปรแกรมเบราว์เซอร์นั้นจะต้องสนับสนุนฟังก์ชันของ HTML 4.0 ด้วย

คุณสมบัติบางประการของ HTML 4.0 ได้มีการนำไปใช้ใน Netscape และ Microsoft ก่อนที่จะมีการพัฒนา HTML 4.0 เสียอีก หลังจากนั้นจึงเพิ่มความสามารถนี้ลงในมาตรฐาน HTML 4.0 แต่ก็มีคุณสมบัติบางประการของ HTML 4.0 ที่ไม่เคยมีอยู่ในเบราว์เซอร์ใด ๆ มาก่อนเลยก็คือ ความสามารถในการจัดการกับ Object Model โดย HTML 4.0 ถูกแบ่งออกเป็น 3 ประเภทได้แก่

- แบบค่อยเป็นค่อยไป (Transitional / Loose HTML4.0) เป็นเอกสารที่สร้างด้วย HTML 4.0 โดยใช้ร่วมกับคำสั่งใน HTML 3.2 เพื่อให้ เอกสารที่สร้างขึ้นมีรูปแบบ และใช้งานได้ตามจริง แม้ว่าจะใช้โปรแกรมเบราว์เซอร์ ระบบเครือข่าย และประเภท คอมพิวเตอร์ที่หลากหลายก็ตาม
- แบบเฟรมเซต (Frameset HTML 4.0) เป็นเอกสารที่รวมเอาประเภท Transitional เข้ากับ Tag ประเภท เฟรม ได้แก่ frame, frameset, noframes และ iframe ซึ่งเป็น tag ใหม่ในเวอร์ชัน 4.0 นี้
- แบบเคร่งครัด (Strict HTML 4.0) เป็นเอกสาร Hypertext ที่เขียนด้วยภาษา HTML 4.0 ตามมาตรฐานอย่างเคร่งครัด tag ใดที่คณะกรรมการชุดนี้นิยามว่า ล้าสมัย (Deprecate) หรือ ให้เลิกใช้ (Obsolete) ก็จะไม่ใช้คำสั่งนั้นในการเขียนเอกสาร ซึ่งในความเป็นจริงขณะนี้ ยังไม่มีโปรแกรมเบราว์เซอร์ใดสนับสนุน HTML 4.0 อย่างเคร่งครัด แต่คาดว่าในอนาคตอันใกล้ น่าจะมีความเป็นไปได้



ภาพที่ 2.2 แผนภาพการพัฒนาของ HTML [24]

2.1.2 โครงสร้างของภาษา HTML

ในการเขียนภาษา HTML นั้น จะมีรูปแบบโครงสร้างการเขียนแบ่งออกเป็น 3 ส่วน ได้แก่ ส่วนประกาศ, ส่วนหัวเรื่อง, ส่วนเนื้อหา

2.1.2.1 ส่วนประกาศ

เป็นส่วนที่กำหนดให้เบราว์เซอร์ทราบว่า นี่คือภาษา HTML และจะต้องทำการแปลผลอย่างไร คำสั่งคู่เดียวคือ `<html>` และ `</html>` ปกติอยู่ที่หัวและท้ายของไฟล์

2.1.2.2 ส่วนหัวเรื่อง

เป็นส่วนที่แสดงผลข้อความบนไตเติล (Title) ของเบราว์เซอร์ และอาจมีคำสั่งสำหรับกำหนดรายละเอียดด้านเทคนิคอื่น ๆ แรกอยู่ระหว่างคำสั่ง `<head>` และ `</head>`

2.1.2.3 ส่วนเนื้อหา

เป็นส่วนที่มีความซับซ้อนมากที่สุด และสามารถใส่เทคนิคลูกเล่นเพื่อดึงความสนใจจากผู้เข้าชมเว็บเพจได้มาก ความแตกต่างระหว่างเว็บไซด์ต่าง ๆ แสดงความมีฝีมือของผู้จัดทำ ศิลปะในการออกแบบจะอยู่ในส่วนนี้ทั้งหมด ซึ่งจะแทรกอยู่ระหว่างคำสั่ง `<body>` และ `</body>`

โครงสร้างพื้นฐานของภาษาคอมพิวเตอร์เป็นสิ่งที่สำคัญที่สุดของการเขียนภาษาคอมพิวเตอร์โดยทั่วไปแล้ว มันจะต้องถูกเขียนขึ้นทุกครั้ง ภาษา HTML ก็เหมือนกับภาษาคอมพิวเตอร์ทั่วไป ที่มีโครงสร้างพื้นฐานเฉพาะของมัน คำสั่ง

HTML ส่วนมากจะถูกกำหนดอยู่ในเครื่องหมาย < และ > ซึ่งถูกเรียกว่า Tag ซึ่ง Tag แบ่งออกเป็น 2 ประเภท คือ

แท็กเดี่ยว คือ คำสั่งที่มีคำสั่งเพียงอย่างเดียว ซึ่งสามารถใช้และสิ้นสุดคำสั่งได้ด้วยตัวของมันเอง เช่น

ข้อความ.....

<hr>

<!--ข้อความ-->

แท็กคู่ คือ คำสั่งที่ต้องมีส่วนเริ่มต้นและส่วนจบของคำสั่งนั้น ๆ โดยแท็กที่เป็นส่วนจบนั้นจะมี เครื่องหมาย Slash (/) ติดเอาไว้ เช่น

<html> ส่วนของเนื้อหา.....</html>

<center> ข้อความ..... </center>

<p> ข้อความ.....</p>

ถ้าหากมีการใช้แท็กคู่หลาย ๆ คำสั่ง เช่น คำสั่งตัวขีดเส้นใต้ <U> ... </U> และตามด้วยคำสั่งตัวเอียง <I> ... </I> จะต้องปิดคำสั่งตัวเอียงก่อน แล้วจึงจะมาปิดคำสั่งตัวหนา

<I><U>ข้อความ...</U></I>

2.1.2.4 คำสั่งในโครงสร้างพื้นฐาน

Title (ชื่อหัวเรื่อง) จะถูกกำหนดอยู่ภายในส่วนของ <head> ข้อมูลที่ถูกเขียนอยู่ภายในจะถูกแสดงออกมาให้เห็นที่บนบาร์ของเบราว์เซอร์

<head>

<title> ชื่อหัวเรื่อง</title>

</head>

ข้อมูลที่ต้องการแสดงผล จะเป็นส่วนแสดงให้เราเห็นไม่ว่าจะเป็นตัวอักษร รูปภาพ ตาราง ฯลฯ (คำสั่งที่ต้องการแสดงผล จะอยู่ระหว่าง tag body ทั้งหมด) ซึ่งถูกกำหนดอยู่ระหว่างคำสั่ง

<body> จนถึงคำสั่ง </body>

Comment Tag (คำอธิบาย) เป็นคำสั่งที่ใช้ในการอธิบายอยู่ภายใน HTML จะไม่มีการแสดงผลออกมาที่เบราว์เซอร์ จะมีประโยชน์

สำหรับผู้จะทำการแก้ไขโปรแกรมในภายหลัง

<!--ใส่ข้อความใด ๆ ก็ได้เพื่อนใช้ในการอธิบาย-->

BR (คำสั่งขึ้นบรรทัดใหม่) เป็นคำสั่งที่ใช้กำหนดให้ข้อความที่เราพิมพ์ลงไปเอกสาร ขึ้นบรรทัดใหม่ได้ตามที่เราต้องการ เพราะ ถ้าเราไม่ใช้คำสั่ง สั่งให้เอกสารแสดงผลขึ้นบรรทัดใหม่ การแสดงผลของข้อความจะแสดงต่อกันไปเรื่อย ๆ แม้ว่าเราจะพิมพ์ขึ้นบรรทัดใหม่ก็ตาม
ข้อความ.....
ข้อความ.....

P (คำสั่งการย่อหน้าใหม่) มีลักษณะคล้ายคำสั่ง
 แต่คำสั่งนี้ จะมีการเว้นบรรทัดว่างให้บรรทัดหนึ่ง เพราะบางครั้งเราต้องการเว้นบรรทัดว่าง หนึ่งบรรทัด แต่โปรแกรมเบราว์เซอร์จะไม่เข้าใจการพิมพ์บรรทัดเปล่า

<p> ข้อความ </p> หรือ <p>

HR (เส้นค้นบรรทัด) เป็นคำสั่งที่ใช้แบ่งข้อความของจอภาพให้เป็นส่วนๆ

2.1.3 ประโยชน์ และ ข้อดีของภาษา HTML

2.1.3.1 ไม่จำกัดประเภทของคอมพิวเตอร์

กล่าวคือ ไม่ว่าคอมพิวเตอร์จะเป็นระบบปฏิบัติการใด ๆ ก็ตาม ก็สามารถเข้าถึงเอกสาร HTML ได้ ทำให้สามารถเผยแพร่เอกสาร HTML ได้อย่างง่ายดาย เพราะทุกคนทั่วโลกสามารถเข้าถึงเอกสารนี้ได้ ไม่ถูกจำกัดไว้ด้วยระบบปฏิบัติการ รวมถึง ประเภทของโปรแกรมเรียกดูเว็บไซต์หรือ เบราว์เซอร์ (Browser) ไม่เว้นแม้แต่ระบบปฏิบัติการประเภท Unix ที่นิยมใช้งานผ่าน Command line ก็สามารถเข้าถึงเอกสาร HTML ได้เช่นกัน

2.1.3.2 สามารถอ่านเข้าใจได้

ภาษา HTML คำสั่งจะมีความหมายที่ตรงตัวกับหน้าที่ของคำสั่งนั้น ๆ อย่างชัดเจน รวมถึงโครงสร้างของภาษาที่ง่าย ทำให้การพัฒนาเว็บไซต์ด้วยภาษา HTML นั้น โปรแกรมเมอร์ผู้อ่านมาอ่านเอกสาร HTML ที่มีอยู่แล้ว ก็สามารถเข้าใจถึงโครงสร้างของเว็บไซต์นั้นได้อย่างรวดเร็ว รวมถึงการที่รูปแบบของไวยากรณ์ที่ตายตัว ทำให้เป็นภาษาที่ง่ายต่อการศึกษา

2.1.3.3 ไม่จำกัดเครื่องมือในการพัฒนา

ภาษา HTML นั้นไม่ต้องการการประมวลผลก่อนจึงจะแสดงผลได้ ภาษา HTML จึงไม่ถูกจำกัดเครื่องมือในการพัฒนา ผู้ใช้งานอาจจะใช้โปรแกรมเขียนเอกสารทั่วไปอย่าง NotePad หรือ WordPad หรือแม้กระทั่งโปรแกรมจัดทำเอกสารอย่าง Microsoft word ในการพัฒนาเว็บไซต์ด้วยภาษา HTML แต่ถึงกระนั้น การพัฒนาภาษา HTML ก็เปรียบเสมือนการเขียนโปรแกรมด้วยโปรแกรมอื่น ๆ เช่นกัน การพัฒนาเว็บไซต์ผ่านเครื่องมือ เขียนโปรแกรมต่าง ๆ จึงจะช่วยอำนวยความสะดวกในการเขียนแก่ผู้ใช้งานได้ดีกว่าการใช้โปรแกรมจัดทำเอกสารทั่วไปอย่างแน่นอน

2.1.3.4 เป็นภาษามาตรฐานแบบเปิด

หมายถึง ภาษาที่มีผู้เข้าร่วมการพัฒนาอย่างเสรี ทำให้อนาคตภาษา HTML ก็จะมีความสามารถต่าง ๆ เพิ่มขึ้น รวมถึง ไม่เสียค่าบริการในการใช้งานภาษา HTML ในการนำมาพัฒนาเว็บไซต์ต่าง ๆ ดังนั้นกล่าวได้ว่า อนาคตภาษา HTML จะมีลูกเล่นและความสามารถต่าง ๆ อีกมาที่จะให้ผู้พัฒนามาใช้กัน

2.1.3.5 Multimedia

ภาษา HTML เวอร์ชันล่าสุด (HTML 5) มีความสามารถที่เป็นเอกลักษณ์หลักของเวอร์ชันนี้นั่นคือ การทำงานร่วมกับสื่อมัลติมีเดียประเภทต่าง ๆ ได้ ทำให้ออนเว็บไซต์สามารถเข้าถึงได้ง่ายขึ้นกว่าสมัยก่อนหน้าที่จำเป็นต้องใช้โปรแกรมเสริมในเบราว์เซอร์เพื่อเข้าถึงสื่อมัลติมีเดีย นั้น ๆ

2.1.4 ข้อเสียของภาษา HTML

เครื่องมือช่วยในการเขียนของภาษา HTML มักจะมีการ สร้างโค้ดที่ไม่จำเป็นออกมาเป็นจำนวนมาก รวมถึงการจัดรูปแบบของภาษาที่ทำให้อ่านยาก ซึ่งการสร้างโค้ดที่ไม่จำเป็นจำนวนมากนี้ ส่งผลให้ไฟล์ HTML ดังกล่าวมีขนาดใหญ่ และใช้เวลานานในการเรียกใช้งาน การเขียนภาษา HTML ให้มีประสิทธิภาพแก่การใช้งานที่สุด คือ การเขียนโค้ดด้วยตัวเอง อาจใช้เครื่องมือที่สนับสนุนการเขียนโค้ดแต่ไม่ใช่เครื่องมือสร้างโค้ด ดังนั้น ผู้เขียนจึงจำเป็นต้องทำการศึกษาภาษา HTML ให้เข้าใจเสียก่อนจะเริ่มพัฒนาเว็บไซต์ด้วยภาษา HTML เพราะนอกจาก

เราจะสามารถคัดโค้ดที่ไม่จำเป็นออกไปได้แล้ว เรายังเข้าถึงและดึงความสามารถของภาษาออกมาได้อย่างเต็มที่กว่าการใช้โปรแกรมดังกล่าว

2.2 Cascading Style Sheets (CSS)



รูปภาพที่ 2.3 รูปสัญลักษณ์ของภาษา CSS [25]

ภาษา CSS เป็นภาษาสไตลชีท ใช้ในการจัดรูปแบบของเอกสารที่เขียนในภาษามาร์กอัป CSS เป็นภาษาที่สำคัญตัวหนึ่งในการเขียนเว็บเพจ ซึ่งเขียนอยู่ในภาษา HTML และ XHTML แต่ก็ยังสามารถประยุกต์ใช้กับ XML รวมถึง SVG และ XUL ด้วย มาตรฐานของ CSS นั้น สร้างโดยกลุ่ม World Wide Web Consortium (W3C) CSS มักถูกเรียกอีกอย่างว่า สไตลชีท (Style sheet) แต่ความจริงแล้วคำนี้อาจหมายถึง ภาษาสไตลชีทอื่นก็ได้ โดยส่วนมากแล้ว CSS จะถูกนำมาใช้ควบคู่ไปกับภาษา HTML ในการกำหนดการแสดงผลต่าง ๆ บนเว็บเพจ เช่น สีอักษร สีพื้นหลัง ขนาดตัวอักษร การจัดเลย์เอ๊าท์ (Layout) ให้สวยงามและดูน่าสนใจ [26]

2.2.1 ประวัติความเป็นมาของ CSS

ภาษา CSS เริ่มต้นในปีพ.ศ. 2513 ซึ่งมรณอนนั้นยังไม่เป็นที่รู้จักกันในวงกว้างขวาง และยังมีความยากในการเขียนทำให้ไม่เป็นที่นิยมในยุคนั้น ต่อมาในปี พ.ศ. 2539 CSS ก็ถูกประกาศใช้อย่างเป็นทางการในชื่อ CSS1 ในเดือนธันวาคมของปีนั้นเอง CSS 1 ได้รับการพัฒนาและปรับปรุงเรื่อยมาจนกระทั่งในวันที่ 4 พฤศจิกายน พ.ศ. 2540 ก็ได้มีการปรับเปลี่ยนเวอร์ชันเป็น CSS2 และในวันที่ 12 พฤษภาคม พ.ศ. 2541 CSS 2 ก็ได้รับการเผยแพร่โดยองค์กร W3C รวมถึงกับเริ่มต้นการพัฒนา CSS 3 ในปีเดียวกันนั้นเอง จนถึงปีพ.ศ. 2552 โดยในปีพ.ศ. 2548 กลุ่มที่ดูแล CSS ได้มีการปรับปรุง

ข้อกำหนดของ CSS ที่เจาะจงมากขึ้น ดังนั้นเลยทำให้มาตรฐานที่กำหนดไปแล้วนั้นคือ CSS 2.1, CSS3 Selector และ CSS Text ถูกเปลี่ยนจาก Candidate Recommendation กลับไปเป็น Working Draft อีกครั้งหนึ่ง

2.2.2 โครงสร้างของภาษา CSS

คำสั่งของภาษา CSS ประกอบด้วย

2.2.2.1 Selector

เป็นส่วนระบุถึงชื่อของจุดที่จะนำการแสดงผลนั้น ๆ ไปใช้ สามารถเป็น tag HTML ต่าง ๆ เช่น <body>, <p> หรือเป็น Class name, ID ที่ผู้พัฒนาเป็นผู้ตั้งชื่อเองก็ได้

2.2.2.2 Property

หมายถึง คุณสมบัติในการจัดรูปแบบการแสดงผล เช่น color สำหรับการกำหนดสี, font-size สำหรับการกำหนดขนาดตัวอักษร

2.2.2.3 Value

เป็นค่าที่เรากำหนดให้กับ property ต่าง ๆ เช่น สี color:white, font-size: 14 px เป็นต้น โดยโครงสร้างดังนี้

```
selector { property:value }
```

```
selector { property1:value1; property2:value2 }
```

2.2.3 ข้อดีของภาษา CSS

2.2.3.1 แก้ไขเว็บเพจได้รวดเร็ว

การใช้ CSS ในการจัดรูปแบบของการแสดงผล จะช่วยลดการใช้ภาษา HTML ในการตกแต่งเอกสารเว็บเพจ ทำให้โค้ดภายในเอกสาร HTML เหลือเพียงส่วนเนื้อหา ทำให้สามารถทำความเข้าใจในโค้ดของ HTML ได้ง่ายขึ้น การแก้ไขเอกสารจึงสามารถทำได้ง่ายและรวดเร็วยิ่งขึ้น

2.2.3.2 ไฟล์เอกสารมีขนาดเล็กลง

เมื่อมีการนำ CSS เข้ามาเขียน จึงช่วยลดการใช้ภาษา HTML ขนาดของเอกสาร HTML จึงมีขนาดเล็กลง จึงสามารถเข้าถึงเอกสารได้เร็วขึ้น เพราะขนาดที่เล็กลงของเอกสาร

2.2.3.3 ควบคุมการแสดงผล

ควบคุมการแสดงผลในการเรียกใช้งานเอกสารในต่างโปรแกรม เบราว์เซอร์ให้แสดงผลออกมาเหมือน หรือ ใกล้เคียงกันได้ ทำให้ง่ายต่อ

การพัฒนาเว็บไซต์เพจมากขึ้น รวมถึงการแสดงผลในขนาดหน้าจอที่แตกต่างกัน ไม่ว่าจะเป็นในจอคอมพิวเตอร์ธรรมดา หรือในจอมือถือก็ตาม ก็สามารถควบคุมการนำเสนอเว็บเพจออกมาได้ตรงตามที่ต้องการเอาไว้ รวมถึงรองรับการเข้าถึงกับเบราว์เซอร์ในอนาคด้วย

2.2.4 ข้อเสียของภาษา CSS

วิธีการเขียนยุ่งยาก ทำให้ผู้พัฒนาจำเป็นต้องศึกษาโครงสร้างและการเรียกใช้งานอย่างถี่ถ้วนเสียก่อน รวมถึงรายละเอียดของภาษาที่เยอะ ที่ให้จำเป็นต้องละเอียดรอบคอบในการเขียน เพราะต้องคำนึงการแสดงผลในเบราว์เซอร์และขนาดหน้าจอที่ต่างกันด้วย

2.2.5 ประโยชน์ของ CSS

1. การใช้ CSS ในการจัดรูปแบบการแสดงผล จะช่วยลดการใช้ภาษา HTML ในการ ตกแต่งเอกสารเว็บเพจ ทำให้ Code ภายในเอกสาร HTML เหลือเพียงส่วนเนื้อหา ทำให้เข้าใจง่ายขึ้น การแก้ไข เอกสารทำได้ง่ายและรวดเร็ว
2. เมื่อ Code ภายในเอกสาร HTML ลดลง ทำให้ขนาดไฟล์เล็กลง จึงดาวน์โหลดได้เร็ว
3. สามารถกำหนด รูปแบบการแสดงผลจากคำสั่ง Style Sheet ชุดเดียวกัน ให้มีผลกับ เอกสารHTML ทั้งหน้าหรือทุกหน้าได้ ทำให้เวลาแก้ไข หรือ ปรับปรุงทำได้ง่ายได้ต้องตามแก้ไขที่ HTML Tag ต่างๆ ทั่วทั้งเอกสาร
4. สามารถควบคุมการแสดงผลให้เหมือนกัน หรือใกล้เคียงกันได้ ในหลาย Web Browser
5. สามารถกำหนดการแสดงผลในรูปแบบที่เหมาะสมกับสื่อชนิดต่างๆ ไม่ว่าจะเป็นการ แสดงผลบนหน้าจอ, บนกระดาษเมื่อสั่งพิมพ์, บนมือถือ หรือบน PDA โดยที่เป็นเนื้อหาเดียวกัน
6. ทำให้เป็นเว็บไซต์ที่มีมาตรฐาน ปัจจุบันการใช้ Attribute ของ HTML ตกแต่งเอกสารเว็บเพจนั้นล้าสมัยแล้ว W3C แนะนำให้ใช้ CSS แทน

2.3 Bootstrap



ภาพที่ 2.4 รูปสัญลักษณ์ของ Bootstrap [27]

Bootstrap คือ Front-End Framework ที่มีชุดโค้ดสำเร็จรูปมากมายให้ผู้พัฒนาเรียกใช้งาน ทำให้การพัฒนาเว็บเพจด้วย Bootstrap ทำได้รวดเร็ว ง่าย และเป็นระบบมากยิ่งขึ้น ซึ่งคำว่า Bootstrap ในภาษาอังกฤษมักจะใช้สื่อถึง “สิ่งที่ช่วยทำให้ง่ายขึ้น” หรือ “สิ่งที่ทำด้วยตัวของมันเอง” ซึ่งใน Bootstrap นั้น ก็ถือได้ว่า มีเครื่องมือช่วยพัฒนาที่ครบครันอยู่พอสมควรในการพัฒนาเว็บไซต์ [28]

2.3.1 ส่วนประกอบของ Bootstrap

2.3.1.1 Scaffolding

คือระบบ Grid system ของ Bootstrap ซึ่งเป็นระบบหลักที่ผู้พัฒนาต้องทำความเข้าใจก่อนจึงจะสามารถใช้งาน Bootstrap ได้ โดย Grid จะแบ่งพื้นที่ของเว็บเพจออกเป็น 12 คอลัมน์ คอลัมน์ละ 60 พิกเซล และช่องว่างระหว่างคอลัมน์ 20 พิกเซล ดังนั้นใน 1 แถวของเว็บเพจจะมีขนาด 940 พิกเซล ซึ่งจะเป็นขนาดของ Container ส่วนที่เป็นเนื้อหาทั้งหมดของเว็บเพจ โดยตัว Grid system นี้ ผู้พัฒนาสามารถเลือกใช้เป็นแบบ fixed หรือแบบ fluid ก็ได้

2.3.1.2 Base CSS

Bootstrap มีการเตรียม Style sheets สำหรับสิ่งที่ผู้พัฒนาจำเป็นต้องใช้บ่อยๆ เอาไว้สำหรับ HTML element พื้นฐาน เช่น typography , tables , forms และ images ทำให้ผู้พัฒนาไม่จำเป็นต้องเป็นผู้เขียน CSS Style sheets ขึ้นมาด้วยตัวเอง

2.3.1.3 Components

คือ Style sheets สำหรับสิ่งที่ผู้พัฒนาต้องใช้อย่างน้อย ๆ ตัวอย่างเช่น

Navigation, Breadcrumbs รวมไปถึง Pagination

2.3.1.4 JavaScript

Bootstrap มีการเขียน JQuery กำกับกับโค้ดต่าง ๆ เอาไว้เรียบร้อยแล้ว ผู้พัฒนามีหน้าที่เพียงหยิบเอาโค้ดเหล่านั้นมาใช้งานเท่านั้น โดยการใช้งาน Bootstrap นั้นขั้นแรกต้องทำการดาวน์โหลด Bootstrap มาติดตั้งเสียก่อน การติดตั้งนั้นคือการให้เอกสาร HTML ของเราทำการเรียกหาไฟล์ Bootstrap ที่เราได้ทำการดาวน์โหลดเอาไว้มาใช้งาน ดังนั้นผู้พัฒนาควรนำไฟล์ Bootstrap ไว้ในแฟ้มข้อมูลเดียวกับเว็บเพจ เพื่อความสะดวกในการเรียกใช้งานไฟล์ต่าง ๆ จาก Bootstrap



ภาพที่ 2.5 รูปแสดง Grid system ของ Bootstrap [29]

โดยผู้พัฒนาต้องกำหนดขนาดของคอลัมน์จากชื่อ class ต่าง ๆ แต่ใน 1 บรรทัดต้องมียกเว้นไม่เกิน 12 จึงจะอยู่ในบรรทัดเดียวกัน

2.3.2 ประโยชน์และข้อดีของ Bootstrap

2.3.2.1 ใช้งานง่าย

เนื่องจาก Bootstrap ประกอบด้วยโค้ดสำเร็จรูปจำนวนมากที่เตรียมเอาไว้ เพื่อพัฒนาเว็บเพจสมัยใหม่โดยเฉพาะ ทำให้ผู้พัฒนาต้องการเพียงแค่ความสามารถพื้นฐานในการเขียนเว็บเพจเท่านั้นในการพัฒนาเว็บเพจด้วย

Bootstrap เพราะตัว Bootstrap ถูกออกแบบมาเพื่อให้ใช้งานง่าย เป็นเอกลักษณ์หลักสำคัญอยู่แล้ว

2.3.2.2 รองรับ Responsive

Responsive คือเว็บเพจที่สามารถปรับขนาดของตัวเว็บให้รองรับกับขนาดหน้าจอแบบต่าง ๆ ได้ ซึ่งในปัจจุบันถือว่าเป็นส่วนที่จำเป็นมากในการพัฒนาเว็บไซต์เนื่องจาก ปัจจุบันผู้คนจำนวนมากนิยมเข้าชมเว็บไซต์ต่าง ๆ ผ่านทางมือถือ แท็บเล็ต ที่มีขนาดหน้าจอแตกต่างกัน การออกแบบเว็บสมัยใหม่ จึงจำเป็นต้องคำนึงถึงผู้ใช้งานเว็บไซต์ผ่านมือถือด้วยเช่นกัน นอกจากนี้ ในปัจจุบัน นักพัฒนาส่วนมากจะเริ่มการออกแบบเว็บเพจของตนโดยเริ่มจากผู้ใช้งานมือถือก่อน จึงทำให้ Bootstrap ที่สนับสนุน Responsive ได้รับความนิยมอย่างรวดเร็ว

2.3.2.2 ไม่ต้องมีความรู้ด้านการเขียนโปรแกรม

เพราะ ตัว Bootstrap มีโค้ดทุกอย่างเกี่ยวกับการทำงานของเว็บต่าง ๆ ที่ในอดีต ผู้พัฒนาจำเป็นต้องเข้าไปจัดการเขียน หรือ จัดหาโค้ดเหล่านั้นมาใส่ลงในเว็บเพจของตนด้วยตัวเอง แต่กับการใช้งาน Bootstrap แล้ว ผู้พัฒนาไม่จำเป็นต้องมีความรู้เรื่องการเขียนโปรแกรมต่าง ๆ นอกจาก ภาษา HTML และ CSS เบื้องต้น ก็สามารถพัฒนาเว็บเพจที่มีลูกเล่นต่าง ๆ ได้อย่างง่ายดาย โดยไม่ต้องทำการเขียนหรือ หาโค้ดต่าง ๆ มาด้วยตัวเอง

2.3.3 ข้อเสียของ Bootstrap

2.3.3.1 เพิ่มข้อมูลมีขนาดใหญ่ขึ้น

เพราะความครบครันของเครื่องมือที่บางครั้ง ผู้พัฒนาที่ไม่ได้เรียกมาใช้งานทุกอย่างภายใน Bootstrap แต่ตัวไฟล์ของ Bootstrap นั้นถูกสร้างขึ้นมาเพื่อรองรับการใช้งานต่าง ๆ จำนวนมาก จึงส่งผลให้เพิ่มข้อมูลของเว็บไซต์ มีขนาดใหญ่ตามไปด้วยเล็กน้อย

2.3.3.2 อาจไม่ตอบสนองต่อการออกแบบทั้งหมด

บางครั้งที่ผู้พัฒนาต้องการใช้เทคนิคต่าง ๆ เพิ่มเติม เช่น เมนูแบบซ้อนกันหลายชั้น หรือ Dynamic breadcrumb ผู้พัฒนาจำเป็นต้องหาเพิ่มเติมเอง ไม่สามารถทำได้ด้วย Bootstrap เพียงอย่างเดียว

2.4 ภาษา PHP (Personal Home Page Tool)

PHP ย่อมาจากคำว่า "Personal Home Page Tool" เป็น Server Side Script ที่มีการทำงานที่ฝั่งของเครื่องคอมพิวเตอร์ Server ซึ่งรูปแบบในการเขียนคำสั่งการทำงานนั้นจะมีลักษณะคล้ายกับภาษา Perl หรือภาษา C และสามารถที่จะใช้ร่วมกับภาษา HTML ได้อย่างมีประสิทธิภาพ ซึ่งจะทำให้รูปแบบเว็บเพจมีความสามารถเพิ่มขึ้นในด้านการเขียนโปรแกรม ในการสร้างเว็บจะใช้ Script อยู่ 2 แบบด้วยกันคือ [30]

1. เซิร์ฟเวอร์-ไซด์ สคริปต์ (Server-Side Script) เป็นลักษณะของภาษาที่ทำงานบนเครื่องเซิร์ฟเวอร์ เช่น โปรแกรมต่อประสานร่วมสำหรับเกตเวย์ (Common Gateway Interface : CGI)
เอเอสพี (Active Server Page : ASP)
2. ไคลเอนต์-ไซด์ สคริปต์ (Client-Side Script) เป็นลักษณะของภาษาที่ทำงานบนเครื่องผู้ใช้เช่น JavaScript, VBScript

ความสามารถของ PHP นั้น สามารถที่จะทำงานเกี่ยวกับ เว็บไซต์ที่สามารถตอบสนองระหว่างผู้ใช้กับเว็บไซต์ (Dynamic Web) ได้ทุกรูปแบบ เหมือนกับ CGI หรือ ASP ไม่ว่าจะเป็นการดูแลจัดการระบบฐานข้อมูล ระบบรักษาความปลอดภัยของเว็บเพจ การรับ – ส่ง คุกกี (Cookies)

2.5 Laravel 5



ภาพที่ 2.6 สัญลักษณ์ Laravel [31]

Laravel 5 เป็น โครงสร้างการเขียนโปรแกรมด้วยพีเอชพี (PHP Framework) ที่เน้นไปที่ความเรียบง่ายของการใช้งานตัวแปรต่างๆ Laravel พยายามลดงานในระหว่างการพัฒนาโดยสร้างระบบสำเร็จรูปมาให้อย่าง การพิสูจน์ตัวตน (Authentication) เส้นทาง (Routing) เซสชัน (Sessions) และ หน่วยความจำแคช (Caching)

2.6 โปรแกรม แชมป์ (Xampp)



ภาพที่ 2.7 สัญลักษณ์ xampp [32]

แชมป์ (Xampp) คือโปรแกรมสำหรับจำลองเครื่องคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลของเรา ให้ทำงานในลักษณะของ ตัวบริการเว็บ (Web Server) นั่นคือเครื่องคอมพิวเตอร์ของเราจะเป็นทั้งเครื่องแม่ และเครื่องลูกในเครื่องเดียวกัน ทำให้ไม่ต้องเชื่อมต่อกับ อินเทอร์เน็ต คุณก็สามารถทดสอบเว็บไซต์ที่คุณสร้างขึ้น ได้ทุกที่ทุกเวลา ปัจจุบันได้รับความนิยมจากผู้ใช้งาน ระบบสร้างเว็บไซต์สำเร็จรูป(Content Management System : CMS) ในการสร้างเว็บไซต์ [33]

XAMPP ประกอบด้วย อาปาเช่ (Apache) PHP มายเอสคิวแอล (MySQL) ฟิเชชพีมายแอดมิน (phpMyAdmin) ภาษาPerl (Practical Extraction and Report Language) ซึ่งเป็นโปรแกรมพื้นฐานที่รองรับการทำงาน Content Management System (CMS) ซึ่งเป็นชุดโปรแกรม สำหรับออกแบบเว็บไซต์ที่ได้รับความนิยมในปัจจุบัน ไฟล์สำหรับติดตั้ง XAMPP นั้นอาจมีขนาดใหญ่สักหน่อย เนื่องจาก มีชุดควบคุมการทำงานที่ช่วยให้การปรับแต่งส่วนต่าง ๆ ง่ายขึ้น XAMPP นั้นรองรับระบบปฏิบัติการหลายตัว เช่น วินโดวส์ (Windows) ลินุกซ์ (Linux) แอปเปิล (Apple) ทำงานได้ทั้งบนระบบปฏิบัติการแบบ 32 บิต และ 64 บิต สิ่งที่น่าสนใจกว่าโปรแกรมอื่นคือมีตัวช่วยติดตั้ง CMS ที่เรียกว่า บิทนามิ (BitNami) ซึ่งช่วยให้คุณติดตั้ง CMS รุ่นใหม่ ๆ ที่ได้รับความนิยมอีกด้วย

2.7 โปรแกรม คอมโพเซอร์ (Composer)



ภาพที่ 2.8 สัญลักษณ์ Composer [34]

คอมโพเซอร์ (Composer) จะเป็นตัวจัดการโปรแกรมสำเร็จ (Package) ต่างๆสำหรับภาษาพีเอชพี (Personal Home Page Tool : PHP) สามารถใช้ร่วมกับ โครงสร้างการเขียนโปรแกรมด้วยพีเอชพี (PHP Framework) ได้หลากหลาย และ PHP Framework ส่วนใหญ่ก็จะรองรับ Composer อยู่แล้วเนื่องจาก Package ของ PHP Framework แต่ละตัวนั้น ไม่เหมือนกัน กระจายไม่เป็นหมวดหมู่ จึงมีการคิดค้น Composer ขึ้นมาเพื่อรวบรวม Package จาก โครงสร้างการเขียนโปรแกรม (Framework) ค่ายต่างๆ มาจัดระเบียบ เพื่อที่จะได้จัดการได้ Package สะดวกมากขึ้น [35]

2.8 โปรแกรม คอมมานด์ พรอมพ์ (Command Prompt : CMD)

คอมมานด์ พรอมพ์ (Command Prompt) จะเป็นการเรียกใช้คำสั่งเพื่อการจัดการสิ่งต่างๆภายในระบบปฏิบัติการ โดยเรียกใช้ผ่านรูปแบบข้อความซึ่งโดยปกติแล้วเราจะเรียกใช้โปรแกรมหรือระบบผ่านโหมดกราฟิก ส่วนต่อประสานกราฟิกกับผู้ใช้ (Graphical User Interface : GUI) ซึ่งสามารถทำงานได้ทุกอย่างได้ง่ายกว่า แต่ Command Prompt ถือเป็นสิ่งที่สำคัญมากเพราะใช้จัดการทุกอย่างได้ ในขณะที่บางที่ GUI หรือในโหมดกราฟิกไม่สามารถทำการจัดการได้

วิธีการเปิด Command Prompt

1. กดปุ่ม สตาร์ท (Start)
2. เลือก เมนู รัน (Run)
3. พิมพ์คำสั่ง CMD กด OK จะเข้าสู่โหมด Command Prompt

2.9 แบริคิท (Bracket)



ภาพที่ 2.9 สัญลักษณ์ Bracket [36]

โปรแกรมแบริคิท เป็นโปรแกรมใช้สำหรับ เขียน แก้ไขโค้ด สำหรับ โปรแกรมเมอร์ หรือผู้พัฒนาโปรแกรมในภาษาต่างๆ ซึ่งสามารถใช้งานได้ง่าย โดยเน้นไปทางการทำเว็บไซต์ สนับสนุนภาษา เซชทีเอ็มแอล(HTML) ซีเอสเอส(CSS) จาวาสคริป (Javascript)

2.10 SQL

SQL ย่อมาจาก Structured English Query Language หรือ SEQUEL จนได้มีการปรับปรุง เวอร์ชันเป็น SEQUEL/ 2 เมื่อปี ค.ศ. 1976 และต่อมาก็ได้เปลี่ยนชื่อมาเป็น SQL เนื่องจากคำย่อเดิมนั้นไปซ้ำกับผลิตภัณฑ์อื่นที่มีอยู่ก่อนหน้านี้แล้ว [37]

SQL จัด เป็นภาษามาตรฐานของระบบฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ เป็นภาษาที่สามารถใช้งานได้ ในคอมพิวเตอร์หลายระดับ เช่น ระดับเมนเฟรมคอมพิวเตอร์ จนถึง ระดับไมโครคอมพิวเตอร์ จึงทำให้ผลิตภัณฑ์ซอฟต์แวร์ระบบการจัดการฐานข้อมูล ล้วนแต่สนับสนุนชุดคำสั่ง SQL แทบทั้งหมด

หลังจากนั้น ปี ค.ศ. 1970 ระบบฐานข้อมูล ORACLE ถูกพัฒนาโดยพัฒนา ORACLE CORPORATION และถือเป็นก้าวแรกในเชิงพาณิชย์สำหรับการพัฒนาระบบ การจัดการฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ (RDBMS) ที่ตั้งอยู่บนพื้นฐานของ SQL และต่อมาก็มีผลิตภัณฑ์อื่นๆ พัฒนามา เช่น INGRESS

ปี ค.ศ. 1982 ทาง American National Standards Institute (ANSI) ได้มีการคิดค้นมาตรฐานของชุดคำสั่ง SQL เพื่อ สร้างชุดคำสั่งดังกล่าวให้อยู่ภายใต้มาตรฐานเดียวกัน จึงทำให้ผลิตภัณฑ์ซอฟต์แวร์เพิ่มคุณสมบัติพิเศษเพิ่มเติมให้มีประสิทธิภาพ ยิ่งขึ้น ดังนั้น ชุดคำสั่งดังกล่าวยังคงตั้งอยู่บนพื้นฐานที่ทาง ANSI บัญญัติไว้ ปัจจุบันมีผลิตภัณฑ์ระบบการจัดการฐานข้อมูลต่างๆ มากมาย เช่น ORACLE, DB2, SYBASE, MS-SQL, MS-Access เป็นต้น

ประเภทของคำสั่งภาษา SQL

1. ภาษานิยามข้อมูล (Data Definition Language : DDL) เป็นกลุ่มคำสั่งที่ใช้ในการสร้างฐานข้อมูล การกำหนดโครงสร้างข้อมูลว่ามีคอลัมน์หรือแอตทริบิวต์ใด ชนิดข้อมูลเป็นประเภทใด รวมทั้งการจัดการด้านการเพิ่ม แก้ไข ลบ แอตทริบิวต์ต่างๆ ในรีเลชัน และการสร้างดัชนี
2. ภาษาการจัดการข้อมูล (Data Manipulation Language : DML) เป็นกลุ่มคำสั่งที่ถือเป็นแกนสำคัญของภาษา SQL โดยกลุ่มคำสั่งเหล่านี้จะใช้ในการ Update เพิ่ม ปรับปรุง และการ Query ข้อมูลในฐานข้อมูล ซึ่งอาจเป็นชุดคำสั่งในลักษณะ Interactive SQL หรือ Embedded SQL ก็ได้
3. ภาษาควบคุมข้อมูล (Data Control Language : DCL) ซึ่งเป็นกลุ่มคำสั่งที่จะช่วยให้ผู้บริหารฐานข้อมูล (DBA) สามารถควบคุมฐานข้อมูลเพื่อกำหนดสิทธิการอนุญาต (Grant) หรือการยกเลิกการเข้าถึง (Revoke) ฐานข้อมูล ซึ่งเป็นกระบวนการป้องกันความปลอดภัยในฐานข้อมูล รวมทั้งการจัดการทรานแซกชัน (Transaction Management) แต่ละ DBMS จะมีการกำหนดชนิดข้อมูลซึ่งประกอบไปด้วยตัวแปรต่างๆ เช่น numeric, string, date, time เป็นต้น

บทที่ 3

แผนงานการปฏิบัติงานและขั้นตอนการดำเนินงาน

3.1 แผนงานการปฏิบัติงาน

ตารางที่ 3.1 แผนการปฏิบัติงาน

หัวข้องาน	เดือนที่ 1 มิถุนายน	เดือนที่ 2 กรกฎาคม	เดือนที่ 3 สิงหาคม	เดือนที่ 4 กันยายน
แผนการปฏิบัติโครงการงานงานสหกิจ				
1.ศึกษาการทำงานของแผนก				
2.ศึกษาเทคโนโลยีที่นำมาใช้				
3.ออกแบบ ER-Diagram				
4.ออกแบบ Database				
5.พัฒนาระบบ				
6.ทดสอบระบบ				
7.แก้ไข และปรับปรุง				
แผนการปฏิบัติงานประจำ				
1.ศึกษาความรู้เบื้องต้น กฎระเบียบการทำงานต่าง ๆ				
2.ศึกษาเกี่ยวกับความปลอดภัยภายในโรงแรม				
3.ศึกษาเกี่ยวกับระบบทั่วไปภายในโรงแรม				
4.ศึกษาหน้าที่ทั่วไปในการทำงานในแผนก IT				
5.ศึกษาเกี่ยวกับการลงโปรแกรม				
6.ศึกษาทำความเข้าใจโปรแกรมต่าง ๆ ภายในโรงแรม				
7.ติดตั้งอินเทอร์เน็ตห้องประชุม ห้องจัดงานต่าง ๆ				
8.ดูแลพนักงานและลูกค้าภายในโรงแรม				

การปฏิบัติงานโครงการในแต่ละขั้นตอนมีรายละเอียดดังนี้

3.1.1 ศึกษาวิธีการใช้งานการทำงานของแผนก และรับความต้องการจากพนักงานในสถาน

ประกอบการ

เรียนรู้ระบบการทำงาน การใช้งานโปรแกรมต่างๆในแผนก และเก็บความต้องการจากพนักงาน โดยนำมาจัดทำเป็น use case และออกแบบ Flowchart

3.1.2 ศึกษาเทคโนโลยีที่จะนำมาใช้งาน

ศึกษาภาษาที่ใช้พัฒนาโปรแกรม เช่น PHP, MySQL, HTML5, CSS, Laravel5 (Framework), Composer

3.1.3 ออกแบบ ER-Diagram

นำความต้องการทั้งหมดที่รวบรวมมาได้นั้น มาทำการออกแบบความสัมพันธ์ของข้อมูลทั้งหมดด้วย ER-Diagram

3.1.4 ออกแบบ Database

หลังจากการออกแบบ ER-Diagram ก็จะนำมาสร้าง Database ตามความสัมพันธ์ในER-Diagram ด้วยการใช้ ภาษา MySQL ใน phpMyAdmin

3.1.5 พัฒนาระบบ

เริ่มทำการพัฒนาระบบเว็บไซต์ โดยในส่วนด้านหน้าเว็บไซต์ พัฒนาด้วยภาษา HTML5, CSS, Bootstrap (Framework) และด้านการงานเบื้องหลัง พัฒนาด้วยภาษา PHP, MySQL, Laravel5 (Framework), Composer

3.1.6 ทดสอบระบบ

ขั้นตอนนี้ทำการทำควบคู่ไปกับการพัฒนาระบบเว็บไซต์ เมื่อทำการสร้างส่วนต่างๆของเว็บไซต์ขึ้นมา และมีการทำการทดสอบหาข้อผิดพลาดของเว็บไซต์

3.1.7 แก้ไขและปรับปรุง

ขั้นตอนนี้ทำการแก้ไขข้อผิดพลาดส่วนต่างๆ และทำการปรับปรุงแก้ไขเว็บไซต์บางส่วนให้ออกมาเป็นที่น่าพอใจมากที่สุด

การปฏิบัติงานประจำในแต่ละขั้นตอนมีรายละเอียดดังนี้

3.1.8 ศึกษาความรู้เบื้องต้น กฎระเบียบการทำงานต่างๆ

เป็นการศึกษาทบทวนความรู้เบื้องต้นก่อนทำงาน เรียนรู้บรมกฎระเบียบของสถานประกอบการ

3.1.9 ศึกษาเกี่ยวกับความปลอดภัยภายในโรงแรม

ศึกษาเส้นทางภายในสถานประกอบการ ว่าแต่ละแผนกอยู่ชั้นไหนบ้าง การเข้าออกเวลางาน ต้องพบบัตรพนักงานฝึกงานเสมอเพื่อยืนยันตัวตนในการทำงาน

3.1.10 ศึกษาเกี่ยวกับระบบทั่วไปภายในโรงแรม

ศึกษาว่าระบบภายในโรงแรมมีการทำงานอย่างไรบ้าง ส่วนไหนแผนกอะไรเป็นฝ่ายรับผิดชอบงาน เช่น ห้องจัดประชุม จะมีทั้งแผนกฝ่ายขายดูแลการขายห้องให้กับลูกค้า มีฝ่าย Audio Video (AV) คอยจัดสถานที่ ไฟ เครื่องเสียง การเดินสายไฟ ฝ่ายไอที ดูแลเรื่องระบบอินเทอร์เน็ตหากลูกค้าต้องการใช้ ทั้งแบบสายแลนและWi-Fi เป็นต้น

3.1.11 ศึกษาหน้าที่ทั่วไปในการทำงานในแผนก IT

ศึกษาการทำงานของแผนกไอทีว่ามีการทำงานอย่างไรบ้าง มีระบบอะไรที่ต้องดูแล และศึกษาการดูแลพนักงานภายในสถานประกอบการเวลามีปัญหาที่เกิดจากทั้งระบบอินเทอร์เน็ต และ เกิดจากโปรแกรมที่ใช้งาน

3.1.12 ศึกษาเกี่ยวกับการลงโปรแกรม

ศึกษาการลงโปรแกรมต่างๆ ที่ช่วยการทำงานของพนักงานภายในสถานประกอบการให้ใช้งานได้มีประสิทธิภาพสูงสุด คว้าแต่ละโปรแกรมการติดตั้งเป็นอย่างไร ใช้งานในแผนกไหนบ้าง โปรแกรมนี้มีลักษณะการทำงานเป็นอย่างไรไว้สำหรับทำงานอะไร เพื่อจะได้เรียนรู้หากเกิดปัญหาระหว่างการทำงานของโปรแกรมจะได้สามารถแก้ไขได้

3.1.13 ศึกษาทำความเข้าใจโปรแกรมต่างๆ ภายในโรงแรม

ทำความเข้าใจว่าโปรแกรมนี้ใช้งานอย่างไร กับแผนกไหนบ้างในสถานประกอบการหากเกิดปัญหาจะสามารถแก้ไขกลับมาให้ใช้งานได้เหมือนเดิมเร็วที่สุด เพราะแต่ละโปรแกรมก็จะแตกต่างกันไป และในบางครั้งปัญหาที่เกิดขึ้นทุกครั้งก็ไม่ได้เหมือนกัน ปัญหาที่เกิดขึ้นนั้นอาจเกิดได้จากทั้งระบบอินเทอร์เน็ต โปรแกรมการใช้งาน หรืออาจจะเกิดขึ้นจาก Hardware ที่ใช้งาน

3.1.14 ติดตั้งอินเทอร์เน็ตห้องประชุม ห้องจัดงานต่างๆ

ศึกษาว่าห้องประชุมนั้นมีจุดที่สามารถเดินสายแลนเพื่อใช้งานอินเทอร์เน็ต ว่าจุดที่เชื่อมต่อนั้นเชื่อมมาจาก Switch ชั้นไหน ตัวไหน เพราะก่อนที่เดินสายแลนนั้นเราต้องทดสอบก่อนว่าสายมาใช้งานได้หรือไม่ มีความคงที่ของสัญญาณเพื่อเวลาที่ลูกค้าเข้ามาใช้งานจะได้ไม่ เป็นปัญหาหรือติดขัดหน้างาน

3.1.15 คู่มือพนักงานและลูกค้าภายในโรงแรม

การดูแลพนักงานคือการให้ความช่วยเหลือทั้งด้าน Hardware และ Software เพื่อให้พนักงานสามารถทำงานได้เป็นปกติ เช่น จอคอมพิวเตอร์ไม่สามารถใช้งานได้ เหมือนปกติ เม้าส์ไม่สามารถใช้งานได้ หรือไม่สามารถเปิดเครื่องคอมพิวเตอร์ได้ เราจะทำการตรวจสอบว่าปัญหานั้นเกิดจากอะไร ก็จะมีหน้าที่แก้ไขปัญหาที่เกิดขึ้น หรือโปรแกรมที่ใช้งานไม่สามารถใช้ทั้งนี้อาจจะเกิดจากระบบอินเทอร์เน็ต หรืออาจจะเกิดจากทางต่างประเทศมีการอัปเดตต่างๆ

3.2 รายละเอียดโครงการงาน

ในการสหกิจครั้งนี้ จัดตั้งขึ้นเพื่อให้นักศึกษาได้นำความรู้ที่ได้ศึกษามา ไปทดสอบลงกับการปฏิบัติงานจริงภายในสถานประกอบการ ในภาคการศึกษาที่ 1 ประจำปีการศึกษา พ.ศ.2558 ที่ โรงแรมพลาซ่า แอทธินี แขวงคลอง อมรยัด เมริเดียน

ในครั้งนี้นักศึกษาได้รับมอบหมายให้เป็นส่วนหนึ่งของ พัฒนาระบบเว็บไซต์แอปโหลดไฟล์ของโรงแรมพลาซ่า แอทธินี แขวงคลอง อมรยัด เมริเดียน (Development website upload files for Plaza Athenee Bangkok, A Royal Meridien) ภายใต้การดูแลของแผนกไอที โดยสถานประกอบการได้ให้นักศึกษาได้ปฏิบัติงานในตำแหน่งของนักศึกษาฝึกงาน (IT Department) เพื่อที่นักศึกษาจะได้เข้าใจระบบการทำงานของแผนกและเข้าใจบุคลากรในแผนกที่มีจำนวนน้อยและการทำงานที่มีเวลาอยู่อย่างจำกัด เพื่อความสะดวกต่อการทำงาน และการจัดการกับเอกสาร รายงานที่ทำประจำวัน และเพื่อการลดการใช้กระดาษในการออกรายงาน เพื่อสะดวกต่อการค้นหาและจัดเก็บเอกสารและการตรวจสอบมาตรฐานต่างๆที่ ทางแผนกเทคโนโลยีสารสนเทศต้องจัดทำ

3.2.1 ศึกษาและพัฒนาระบบ

ทำการศึกษาและพัฒนาระบบแอปโหลดไฟล์ ด้วย Laravel5, PHP, SQL, HTML

3.2.2 ออกแบบ ER-Diagram และ สร้างฐานข้อมูล Database

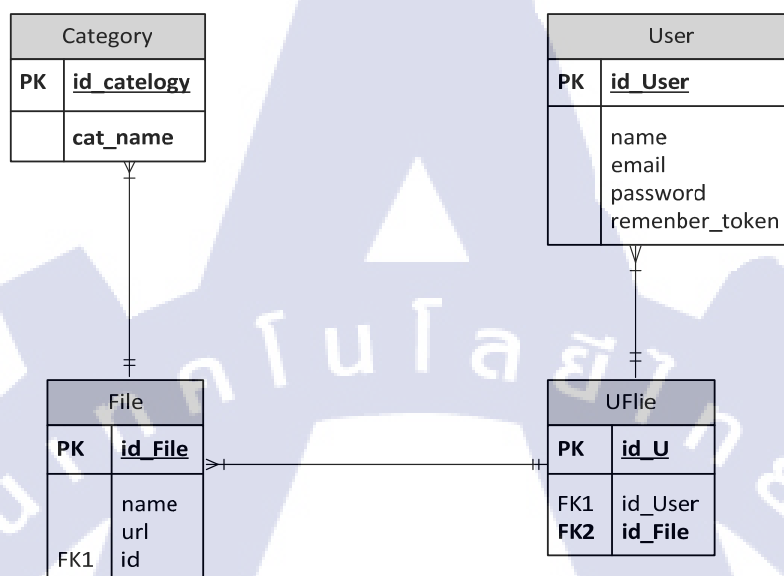
ทำการออกแบบ ER-Diagram จากนั้น สร้างฐานข้อมูล Database ด้วย MySQL

3.2.3 ทำการพัฒนาส่วนของหน้าเว็บไซต์

ทำการศึกษา CSS, Bootstrap และ พัฒนาในส่วนของหน้าเว็บไซต์ตามที่มีการออกแบบไว้

3.3 ขั้นตอนการดำเนินงานที่นักศึกษาปฏิบัติงานหรือโครงการ

3.3.1 ออกแบบ ER-diagram



ภาพที่ 3.1 โครงสร้าง ER-Diagram ของระบบอัปโหลดไฟล์

3.3.2 ออกแบบฐานข้อมูล Database

นำข้อมูลที่ได้จาก แบบจำลองความสัมพันธ์เอนทิตี (ER-Diagram) มาออกแบบ ฐานข้อมูล (Database) โดยในโปรแกรม Laravel 5 จะมีตัวจัดการระบบฐานข้อมูลที่ชื่อว่า ไมเกรชั่น (Migration) เป็นตัวจัดการฐานข้อมูล Database เพื่อใช้สำหรับการสร้างแบบจำลอง (Model) ภายในระบบ Laravel 5

3.3.3 Data dictionary

Field Name	Data Type	Null	PK	FK	Description	Reference
id	Int(10)		Y		คีย์หลัก	
email	varchar(255)				อีเมลที่ใช้สมัคร	
name	varchar(255)				ชื่อผู้สมัคร	
password	varchar(60)				รหัสผ่าน	
remember_token	varchar(100)	Y			token	
Created_at	timestamp				เวลาที่เก็บ record	
updated_at	timestamp				เวลาที่แก้ไข	

ภาพที่ 3.2 User Data dictionary

Field Name	Data Type	Null	PK	FK	Description	Reference
id	Int(10)		Y		คีย์หลัก	
name	varchar(255)				ชื่อไฟล์	
url	varchar(255)				ชื่อไฟล์ในdatabase	
category_id	Int(10)				รหัสcategory	
created_at	timestamp				เวลาที่เก็บrecord	
updated_at	timestamp				เวลาที่แก้ไข	

ภาพที่ 3.3 File Data Dictionary

Field Name	Data Type	Null	PK	FK	Description	Reference
id	Int(10)		Y		คีย์หลัก	
cat_name	varchar(255)				ชื่อcategory	

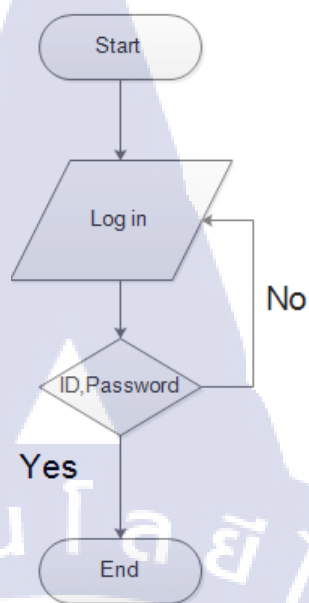
ภาพที่ 3.4 Category Data Dictionary

3.3.4 Flow Chart

ศึกษาการทำ Flow Chart เพื่อใช้แสดงขั้นตอน หรือกระบวนการทำงาน โดยใช้สัญลักษณ์ที่เป็นมาตรฐานเดียวกัน ซึ่งในสัญลักษณ์จะมีข้อความสั้น ๆ อธิบายข้อมูลที่ต้องใช้ ผลลัพธ์ หรือคำสั่งประมวลผลของขั้นตอนนั้น ๆ และเชื่อมโยงขั้นตอนเหล่านั้นด้วยเส้นที่มีลูกศรชี้ทิศทางการทำงานตั้งแต่เริ่มต้นจนจบกระบวนการในการวางแผนการทำงานของเว็บและการทำงานของเว็บไซต์ซึ่งจะแบ่งออกเป็น 4 การทำงาน เพื่อให้เข้าใจการทำงานในช่วงนั้นๆและใช้ในการทำเว็บไซต์

1. Login Flow Chart

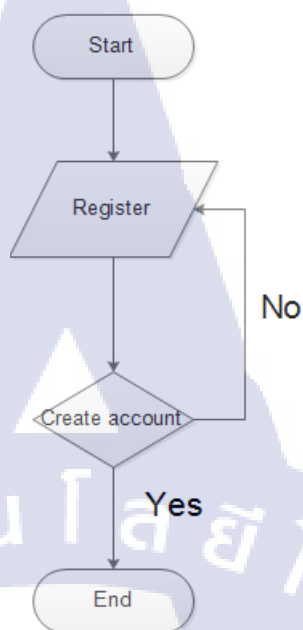
ในกระบวนการ Log in จะต้อง Log in เพื่อที่จะตรวจสอบ ID และ Password โดยจะทำการตรวจสอบกับข้อมูลผู้ใช้ในDatabase ถ้าไม่ตรงกัน จะต้องทำการ Log in ใหม่อีกครั้ง ดังในภาพที่ 3.5



ภาพที่ 3.5 Login Flow Chart

2. Register Flow Chart

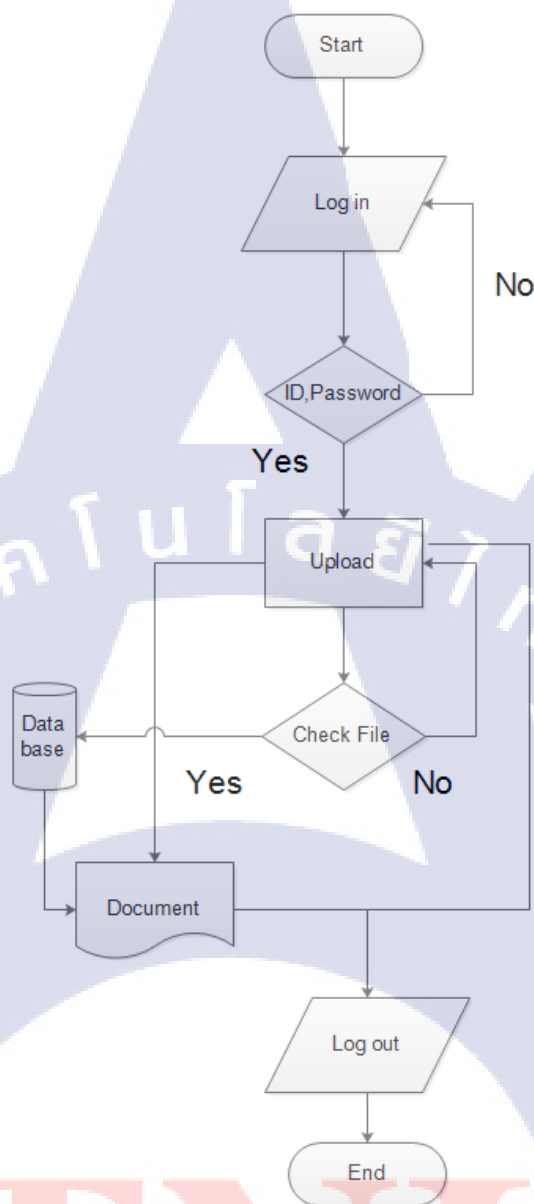
ในกระบวนการ Register จะต้อง ใส่ข้อมูลของผู้ใช้ เพื่อนำไปตรวจสอบกับข้อมูลใน Database ว่ามีการซ้ำซ้อนของข้อมูลหรือไม่ ถ้าไม่ จะทำการบันทึกข้อมูลและทำการแจ้ง Register สำเร็จ แต่ถ้า ข้อมูลซ้ำ หรือกรอกข้อมูลไม่ครบ จะต้องทำการ Register ใหม่



ภาพที่ 3.6 Register Flow Chart

3. Upload Flow Chart

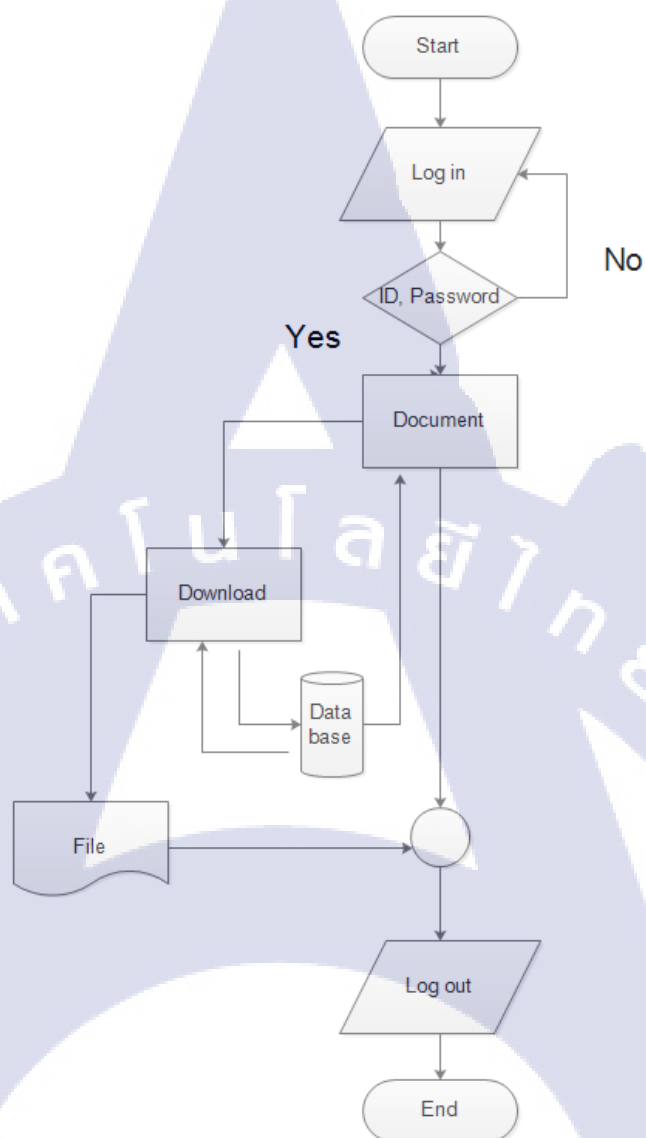
เมื่อทำการ Log in เสร็จเรียบร้อยแล้ว จะสามารถดำเนินการอัปโหลดไฟล์ได้ โดยในขั้นตอนการอัปโหลดไฟล์ จะต้องเลือกไฟล์ที่อัปโหลด จากนั้นระบบทำการตรวจสอบว่ามีไฟล์ที่เลือกอยู่หรือไม่ ถ้าไม่มีต้องเลือกไฟล์ใหม่ ถ้ามีไฟล์ก็จะบันทึกเข้าสู่ Database และเรียกดูไฟล์ได้จากหน้า Document



ภาพที่ 3.7 Upload Flow Chart

4. Download Flow Chart

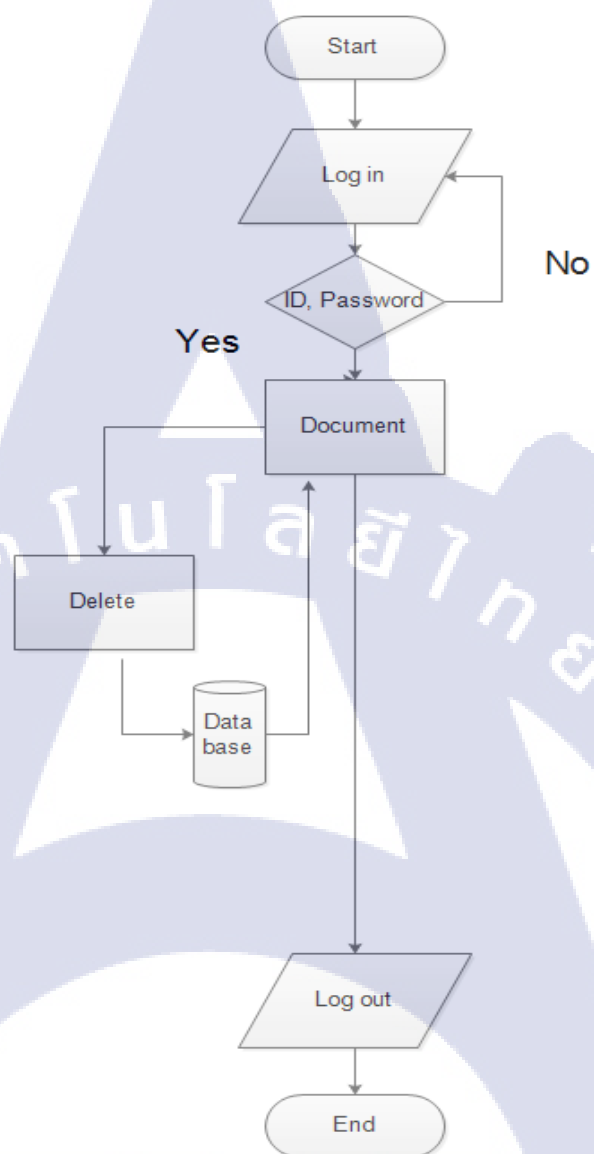
เมื่อทำการ Log in เสร็จเรียบร้อยแล้ว จะสามารถดำเนินการดาวน์โหลดไฟล์ได้ โดยในขั้นตอนการดาวน์โหลดไฟล์ จะต้องเลือกไฟล์ที่ต้องการในหน้า Document จากนั้น Click ปุ่ม Download ระบบจะทำการ Download ไฟล์จาก Database ลงสู่ คอมพิวเตอร์



ภาพที่ 3.8 Download Flow Chart

5. Delete Flow Chart

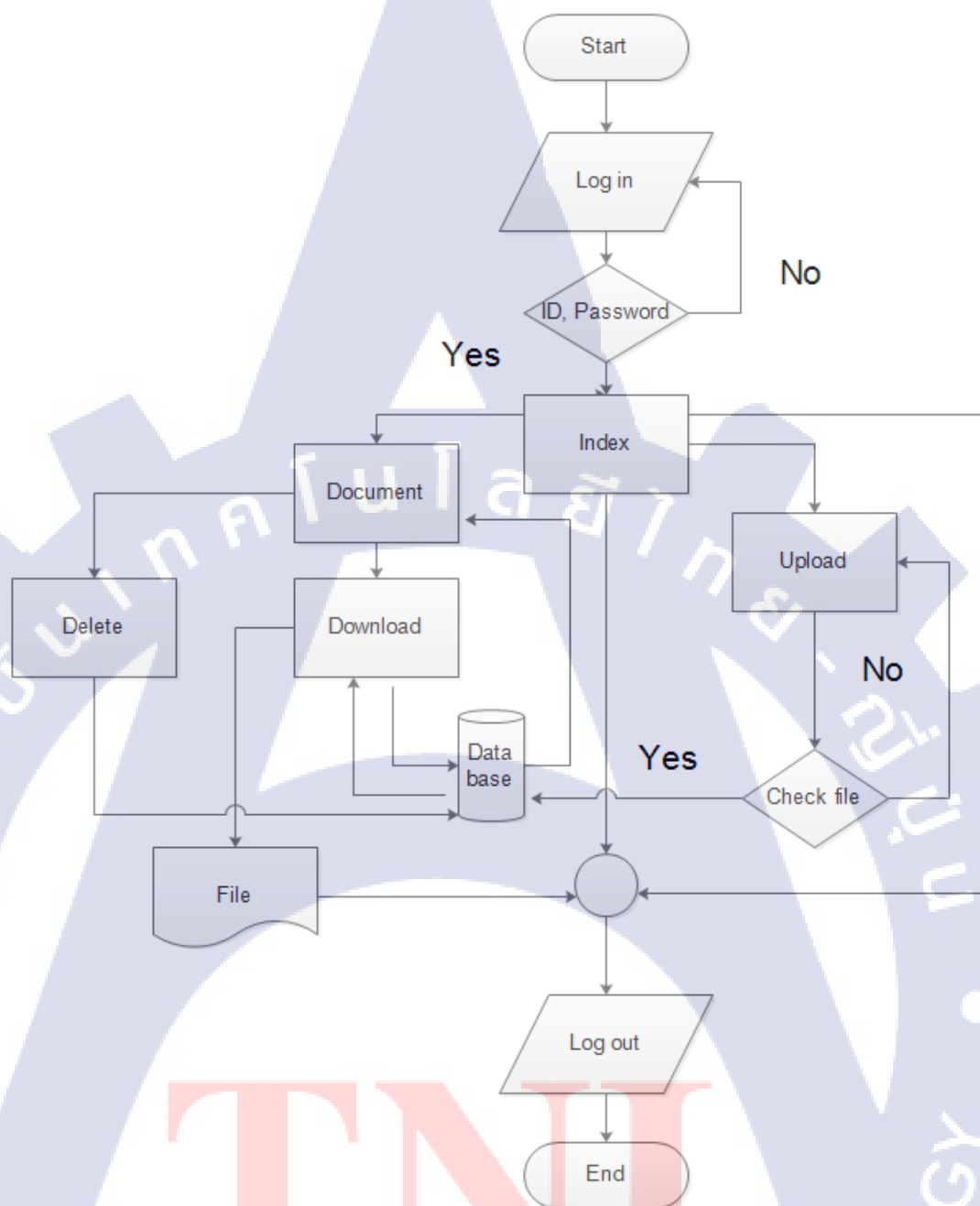
เมื่อทำการ Log in เสร็จเรียบร้อยแล้ว และเข้าสู่หน้า Document จะสามารถเลือกไฟล์ที่ต้องการจะลบ โดยทำการ Click ปุ่ม Delete จากนั้น ระบบจะทำการลบไฟล์ที่เลือกไว้ออกจาก Database



ภาพที่ 3.9 Delete Flow chart

6. Overall Flow Chart

กระบวนการทำงานทั้งหมดของเว็บไซต์แอปโหลดไฟล์ โดยรวมทั้ง 5 โมดูลที่ได้อธิบายในข้างต้นมารวมเข้าไว้ด้วยกัน



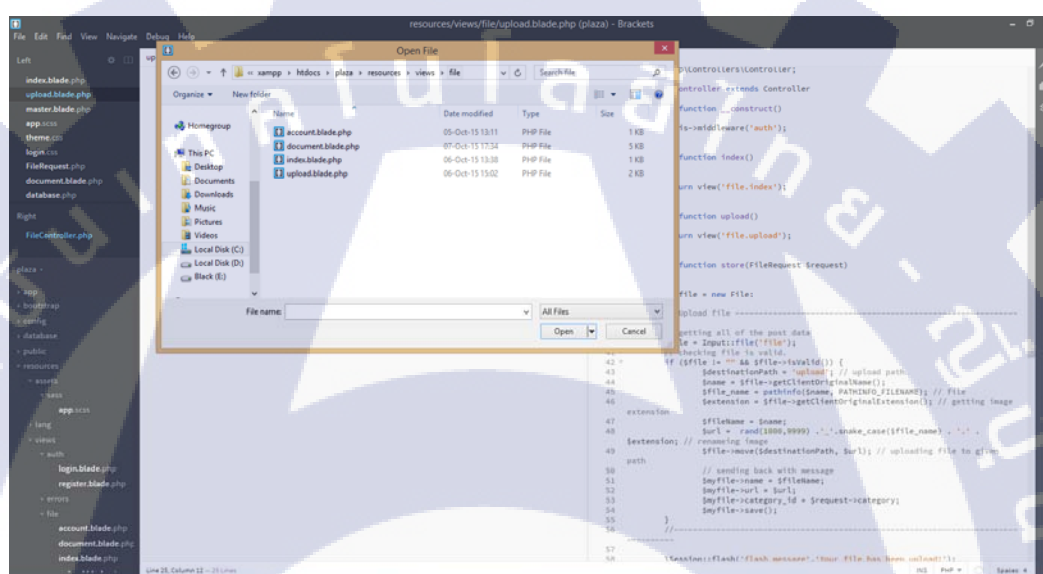
ภาพที่ 3.10 Overall Flow chart

3.3.5 ทำการพัฒนาระบบเว็บไซต์ออฟไลน์

3.3.5.1 เริ่มทำการพัฒนาเว็บไซต์

1. ทำการติดตั้งโปรแกรม Laravel5
2. ทำการติดตั้งโปรแกรม Bracket

3. ทำการติดตั้งโปรแกรม Composer
4. เรียกใช้งานโปรแกรม Composer แล้วพิมพ์คำสั่ง “composer require --prefer-dist” ซึ่ง Composer จะทำการค้นหา package ที่มีผู้ใช้งานให้การยอมรับว่า เป็น package ที่มีประสิทธิภาพ และทำการ ดาวน์โหลดมาติดตั้งลงในเครื่องของผู้ใช้งาน
5. เรียกใช้งาน Bracket เพื่อทำการแก้ไข package ที่เราได้ดาวน์โหลดไว้โดยไปที่ File > open > เลือกที่อยู่ของไฟล์จากนั้น Click ปุ่ม open



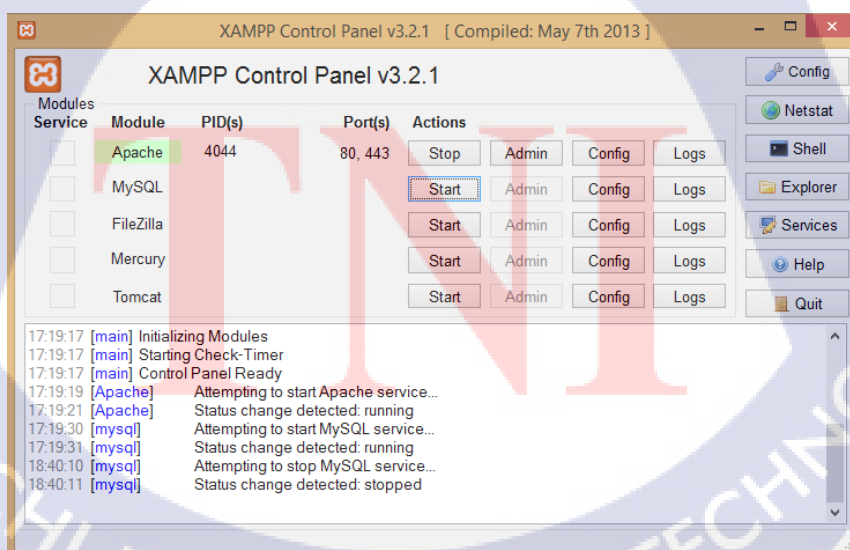
ภาพที่ 3.11 การเปิดไฟล์ โดยใช้ Bracket

6. ทำการแก้ไขไฟล์ที่ได้ดาวน์โหลดมา เพื่อให้สอดคล้องและ เหมาะสมต่อการใช้งาน



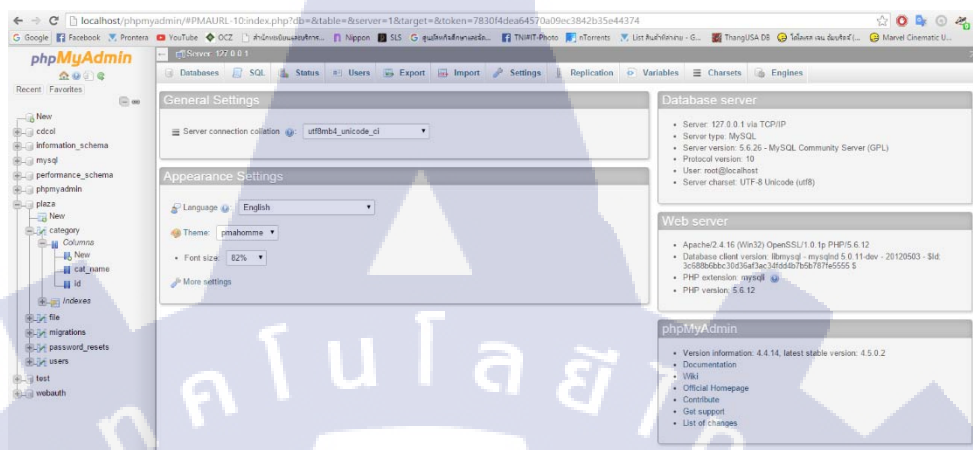
ภาพที่ 3.12 การแก้ไขไฟล์ โดยใช้ Bracket

7. เริ่มสร้างฐานข้อมูลเพื่อเชื่อมต่อกับระบบที่ได้ทำการพัฒนาไว้ โดยต้องทำการติดตั้งโปรแกรม Xampp
8. เมื่อทำการติดตั้งโปรแกรม Xampp ให้ทำการเรียกใช้งาน และ Click ที่ปุ่ม MySQL > Start เพื่อเริ่มต้นในการสร้าง Database



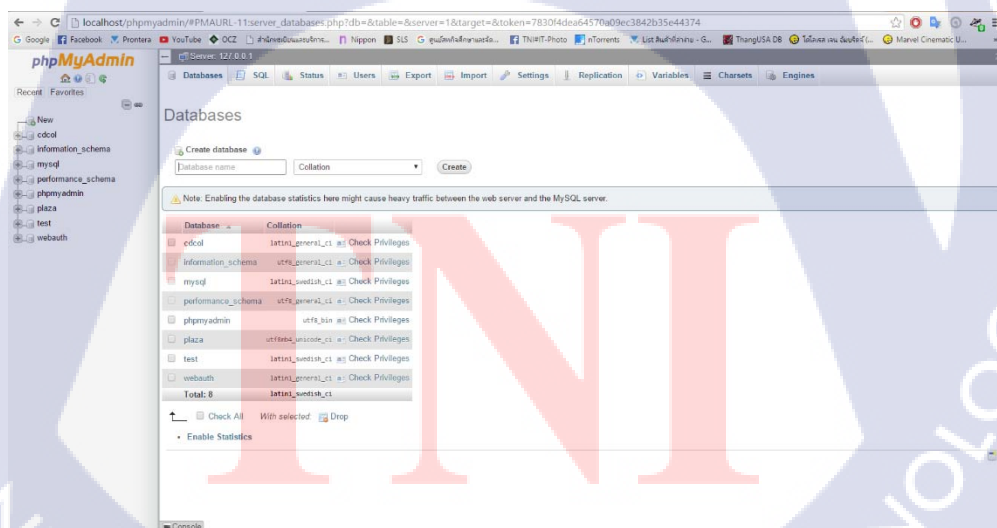
ภาพที่ 3.13 วิธีสร้าง Database ด้วย xampp

9. หลังจากกด Start ให้ทำการเปิด Web Browser ขึ้นมา และ พิมพ์
localhost/phpmyadmin เพื่อทำการเข้าสู่การสร้าง Database



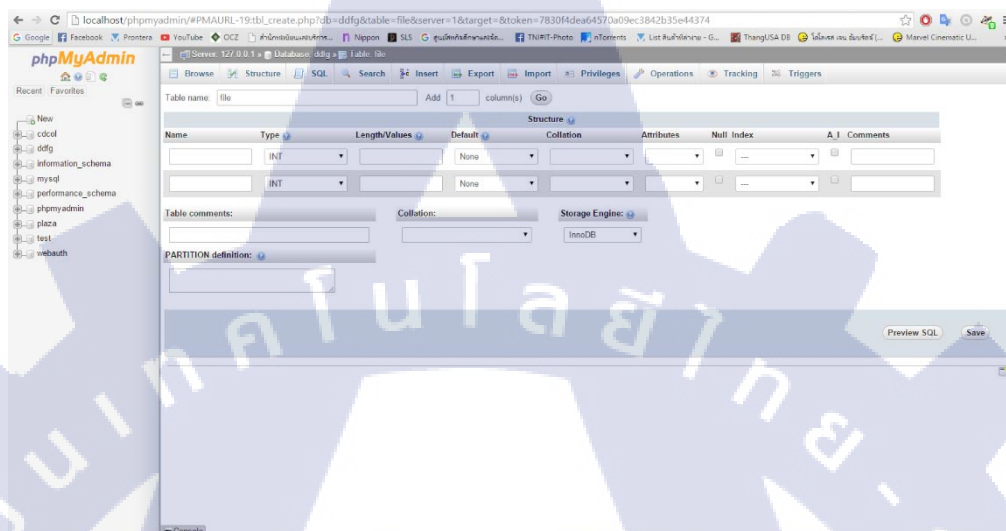
ภาพที่ 3.14 การเข้า phpmyadmin

10. หลังจากนั้น กดที่ new จะมีกล่องข้อความให้ ทำการใส่ชื่อ Database จากนั้น
กด Create



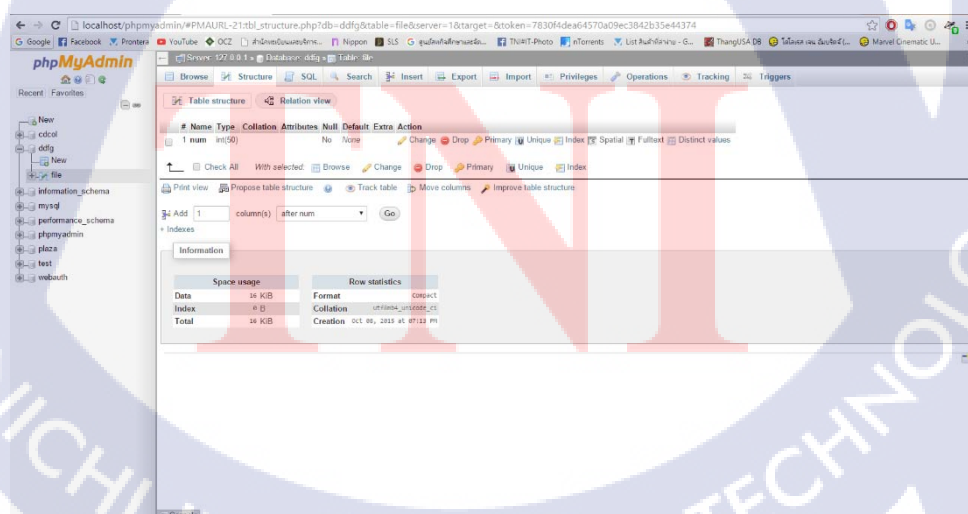
ภาพที่ 3.15 การสร้าง Database ด้วย xampp

11. เมื่อสร้างDatabaseขึ้นมาแล้วให้ คลิกเลือกที่ Database ที่ได้ทำการสร้างไว้ และทำการสร้าง Table และ Column ขึ้นมา จากนั้นทำการกดsave เพื่อบันทึก



ภาพที่ 3.16 การสร้าง table และ column

12. Table และ Column ที่ได้สร้างไว้จะแสดงให้เห็น โดยเราสามารถเข้ามาแก้ไขได้โดยการเลือกชื่อ table หรือ column ที่จะแก้ไข จากนั้น กดปุ่ม edit



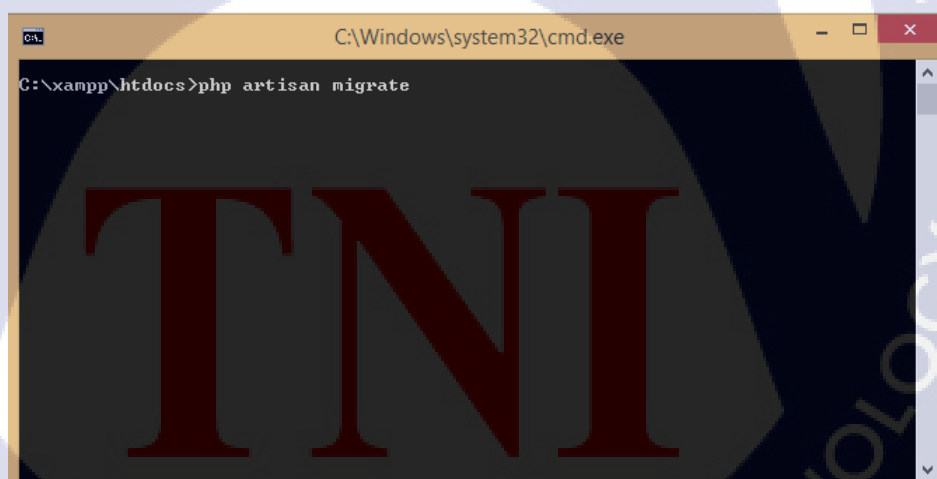
ภาพที่ 3.17 การแก้ไข table และ column

13. ลองทำการทดสอบและ เรียกใช้ Database ที่สร้างขึ้นมา



ภาพที่ 3.18 การทดลอง เรียกใช้ Database

14. ถ้ามี Database อยู่แล้ว ให้เปิด cmd แล้ว พิมพ์คำสั่ง php artisan migrate ก็จะทำการเชื่อม Database ให้

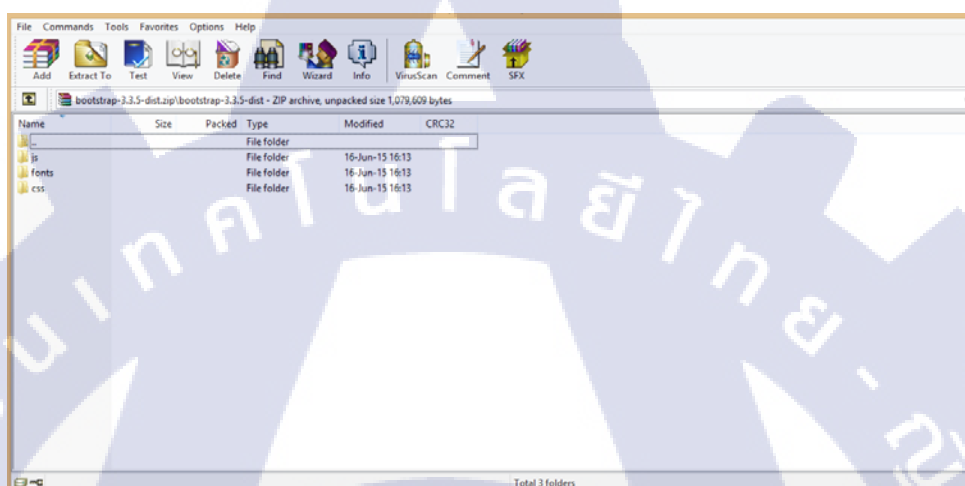


ภาพที่ 3.19 การเชื่อม Database ด้วย cmd

3.3.6 ทำการพัฒนาส่วนของหน้าเว็บไซต์

3.3.6.1 เมื่อได้รับแผนการออกแบบรูปร่างเว็บไซต์มา ก็เริ่มดำเนินการสร้างหน้าเว็บไซต์

1. ดำเนินการติดตั้ง Bootstrap
2. ทำการแตกไฟล์ที่ดาวน์โหลดมาเพิ่มนำไปเริ่มใช้งาน



ภาพที่ 3.20 ไฟล์ของ Bootstrap

3. เวลาเรียกใช้งาน Bootstrap ให้ทำการ ใช้คำสั่ง ลิงค์เพื่อให้หน้าเว็บไซต์อ่านค่า CSS หรือ Javascript จากตัวไฟล์ bootstrap ดังเช่นในรูปต่อไปนี้

```
<link href="css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
<link href="css/login.css" rel="stylesheet">
```

ภาพที่ 3.21 การเรียกใช้ Bootstrap แบบ CSS

```
<script type="text/javascript" src="js/jquery.bcat.bgswitcher.js"></script>
```

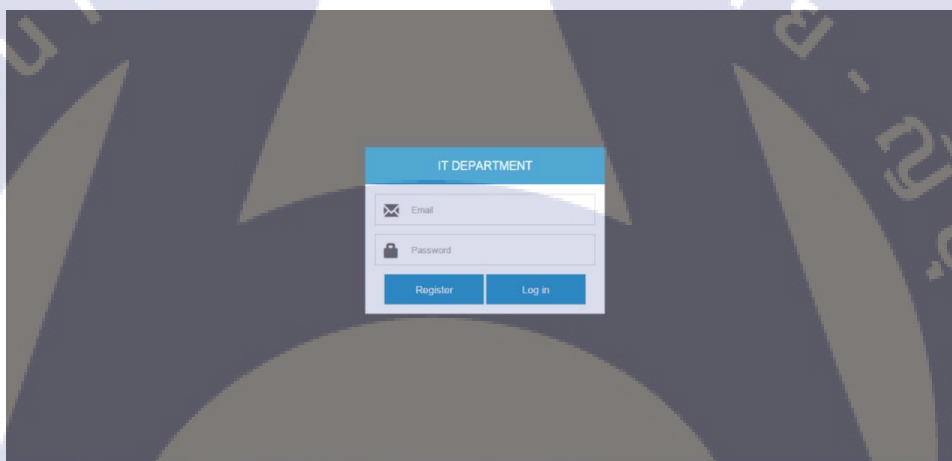
ภาพที่ 3.22 การเรียกใช้ Bootstrap แบบ Javascript

4. เรียกโปรแกรม Bracket ขึ้นมาเพิ่มเริ่มทำการปรับแต่ง หน้าตาเว็บไซต์



ภาพที่ 3.23 การใช้ Bracket เขียน CSS

5. จากนั้นทำการทดสอบ Run เพื่อดูผลของการแก้ไข



ภาพที่ 3.24 การทดลองเรียกใช้หน้าเว็บไซต์

บทที่ 4

ผลการดำเนินงาน การวิเคราะห์และสรุปผลต่างๆ

4.1 ขั้นตอนและผลการดำเนินงาน

จากการที่มาสหกิจศึกษาและได้ปฏิบัติงานจริงตามที่พี่เลี้ยงที่ปรึกษาของสถานประกอบการได้มอบหมายหน้าที่ให้ ได้ทราบถึงปัญหาในการทำงานในส่วนต่างๆ ว่ามีจุดไหนบ้าง และได้ขอคำปรึกษาจากพี่เลี้ยงที่ปรึกษา ว่าควรนำปัญหาส่วนไหนมาแก้ไขจึงได้เลือกปัญหาขึ้น เพื่อนำมาพัฒนาต่อให้การทำงานมีประสิทธิภาพ และสามารถทำงานได้รวดเร็วมากขึ้น

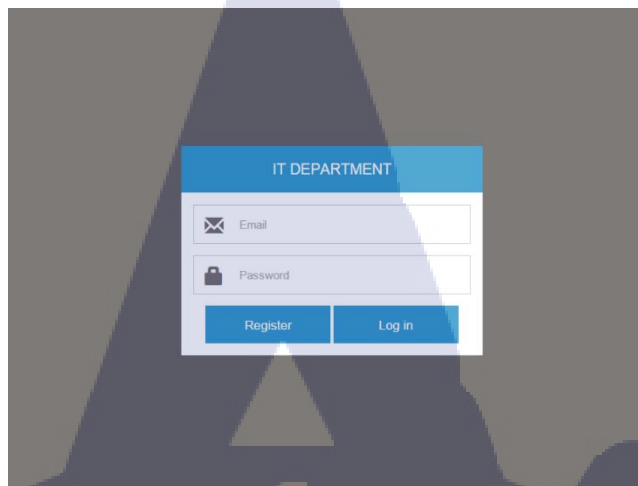
ปัญหาที่เลือกมาเป็น การจัดเก็บเอกสาร Daily Checklists ในแต่ละวัน และมีอยู่หลายรายการ ทำให้มีเอกสารมากขึ้นทุกวัน และทางสถานประกอบ โรงแรมพลาซ่า แอทธานี อะรอยัล เมอริเดียน มิน โยบาช ISO 20121 ลดการใช้ทรัพยากรที่สิ้นเปลือง ทำให้ทางแผนกไอที ต้องลดการใช้กระดาษ ช่วยประหยัดงบประมาณของแผนก และยังช่วยในการจัดเก็บเอกสารให้สามารถค้นหาได้ง่ายมากยิ่งขึ้น เนื่องจากแผนกไอที มีพื้นที่ของแผนกน้อย จึงทำให้ไม่มีพื้นที่เพียงพอในการจัดเก็บเอกสาร และเพื่อการตรวจสอบจากองค์กรภายนอก ที่จะมีการตรวจสอบในแต่ละปี เพื่อเช็กการทำงานให้มีความปลอดภัยมากยิ่งขึ้น ให้เป็นไปตามนโยบายของสถานประกอบ จึงเลือกการสร้างเว็บ เพื่อการจัดการเก็บเอกสาร

4.1.1 งานที่รับมอบหมายในการทำโครงการครั้งนี้

การพัฒนาระบบเว็บไซต์แอปพลิเคชัน

4.1.1.1 หน้าเข้าสู่ระบบ (Log in)

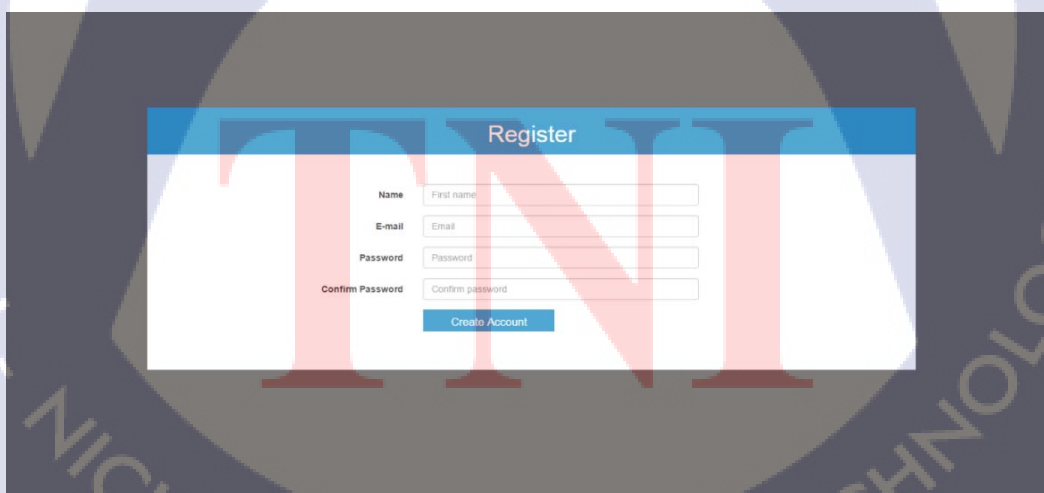
ผู้ใช้งานต้องทำการ Log in เข้าสู่ระบบเพื่อเริ่มต้นใช้งานเว็บไซต์ โดยการกรอก Username และ Password ที่ได้ทำการ Register เอาไว้ ถ้าใส่รหัสผิดระบบจะแจ้งว่าใส่รหัสไม่ถูกต้อง ให้ทำการใส่อีกครั้ง จนกว่าจะถูกต้อง ดังภาพที่ 4.1



ภาพที่ 4.1 หน้าเข้าสู่ระบบ

4.1.1.2 หน้าสมัครสมาชิก (Register)

ในการใช้งานเว็บไซต์จะต้องมีUsername และ Password โดยต้องการสมัครสมาชิก ในการสมัครสมาชิกผู้ใช้งานต้องกรอก Name, E-mail, Password(อย่างน้อย6ตัวอักษร), Confirm Password ถ้าหากกรอกในขั้นตอนใดผิด ระบบจะทำการแจ้งเตือนและต้องทำการสมัครสมาชิกใหม่อีกครั้ง



ภาพที่ 4.2 หน้าสมัครสมาชิก

4.1.1.3 หน้า Home

เมื่อLog in เข้าสู่ระบบสำเร็จ จะพบหน้าHome ของเว็บไซต์ซึ่งผู้ใช้งานสามารถเลือกได้ว่าจะต้องการใช้งานส่วนใดของเว็บไซต์ โดยจะมีให้เลือก2 หัวข้อ คือ Upload, Document

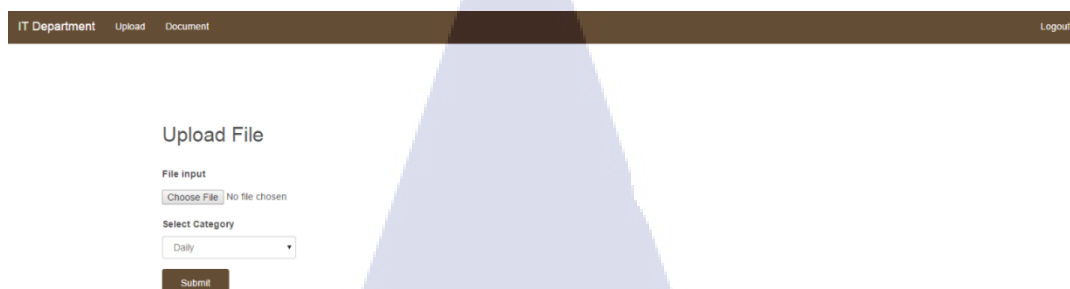


WELCOME

ภาพที่ 4.3 หน้า Home

4.1.1.4 หน้าแสดงระบบอัปโหลดไฟล์ (Upload)

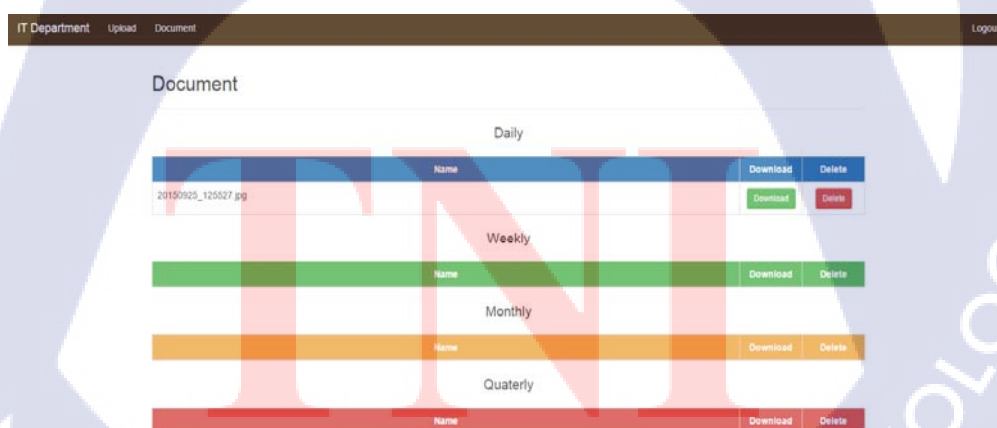
ผู้ใช้งานสามารถเลือกไฟล์ที่ต้องการจะอัปโหลด โดยClick ที่ปุ่ม Choose file เพื่อทำการเลือกไฟล์ที่ต้องการจะอัปโหลด โดยผู้ใช้งานสามารถเลือกหมวดหมู่ Catagory ที่เหมาะสมกับไฟล์ที่ต้องการจะอัปโหลดได้ จากนั้น Click ปุ่ม Submit เพื่อทำการยืนยันและ อัปโหลดไฟล์เข้าสู่ฐานข้อมูล ดังภาพที่ 4.4



ภาพที่ 4.4 หน้าแสดงระบบอัปโหลดไฟล์(Upload)

4.1.1.4 หน้าแสดงระบบไฟล์ที่อัปโหลด (Document)

หน้านี้จะทำการแสดงไฟล์ทั้งหมดที่อยู่ในฐานข้อมูลโดยแบ่งตามหมวดหมู่ที่ผู้ใช้ได้เลือกตอนอัปโหลดไฟล์ ผู้ใช้สามารถทำการ Download ไฟล์ หรือ Delete ไฟล์ออกจากฐานข้อมูลได้โดย Click ที่ปุ่ม Download หรือ Delete



Daily		
Name	Download	Delete
20190925_125027.jpg	Download	Delete

Weekly		
Name	Download	Delete

Monthly		
Name	Download	Delete

Quarterly		
Name	Download	Delete

ภาพที่ 4.5 หน้าแสดงระบบไฟล์ที่อัปโหลด

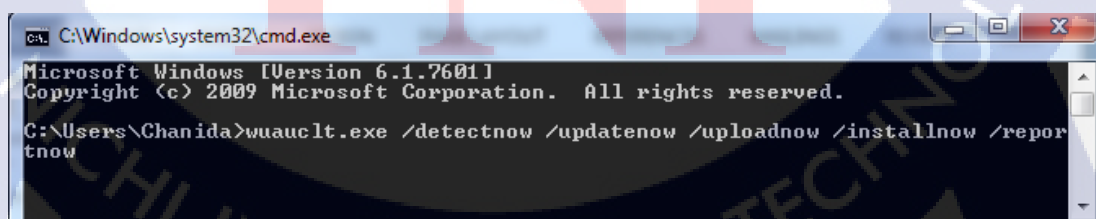
4.1.2 งานที่รับมอบหมายในการสทกิจครั้งนี้ คือ IT Support

สามารถแบ่งการทำงานได้ทั้งหมด 17 งาน ดังต่อไปนี้

- 1.การตรวจสอบวินโดวส์อัปเดต โดยใช้โปรแกรม Windows Server Update Service
โปรแกรม Windows Server Update Service (WSUS) โดยที่โปรแกรมจะแจ้งเตือน Patches อัปเดตวินโดวส์ และ ติดตามการรายงานผลของเครื่องคอมพิวเตอร์ภายในโรงแรม ประมาณ 173 เครื่องต่อวัน ทำการวิเคราะห์ภายใต้ 173 เครื่อง เครื่องคอมพิวเตอร์ทุกเครื่องในระบบจำเป็นต้องอัปเดตให้เหมือนกันทั้งระบบ เพื่อความปลอดภัยของเครื่องและเพื่อการใช้งานจะได้มีประสิทธิภาพ ข้าพเจ้าได้ทราบถึงการทำงานของโปรแกรมและวิธีการตรวจสอบ หากไม่มีการอัปเดต ข้าพเจ้าจะดำเนินการอัปเดตและส่ง Report กลับมายัง WSUS ดังภาพที่ 4.6 และภาพที่ 4.7



ภาพที่ 4.6 ตัวอย่างโปรแกรม WSUS Windows Server Update Service [38]



ภาพที่ 4.7 ตัวอย่างการใช้ Command Line Update

2.ตรวจสอบอุปกรณ์เครื่องคอมพิวเตอร์ และอุปกรณ์ที่เกี่ยวข้อง

- การลงติดตั้งโปรแกรมที่ใช้งานเพื่อการทำงาน
- แก้ไขปัญหาที่เกี่ยวข้องกับเครื่องคอมพิวเตอร์เบื้องต้น
- ระบบเน็ตเวิร์กภายในโรงแรม
- ทำความสะอาดเครื่องพีซี คอมพิวเตอร์

ดูแลSupport และทำการแก้ไขปัญหาเบื้องต้นของระบบคอมพิวเตอร์และMVPN จากพนักงานทั้งโรงแรม ที่เกิดจากโปรแกรมต่างๆ ดังนี้

- Program Microsoft Office 2007, 2013
- OS Windows
- Program Line [MVPN]
- Program Line [ON PC]
- Program Booking Rooms
- Program Report
- Program Rooms Schedule
- Program Rooms Function Schedule
- Program Antivirus
- Application Mail [MVPN]
- Mobile Settings [MVPN]
- Printer

3.Backup tape Server ในห้อง DATA CENTER

ทำการเปลี่ยนเทปบันทึกข้อมูลของโรงแรมตามกำหนดการ และทำการนำไปเก็บรักษาในที่ที่ปลอดภัย

4. ตรวจสอบการทำงานของระบบ Network โดยรวมของโรงแรม เช่น

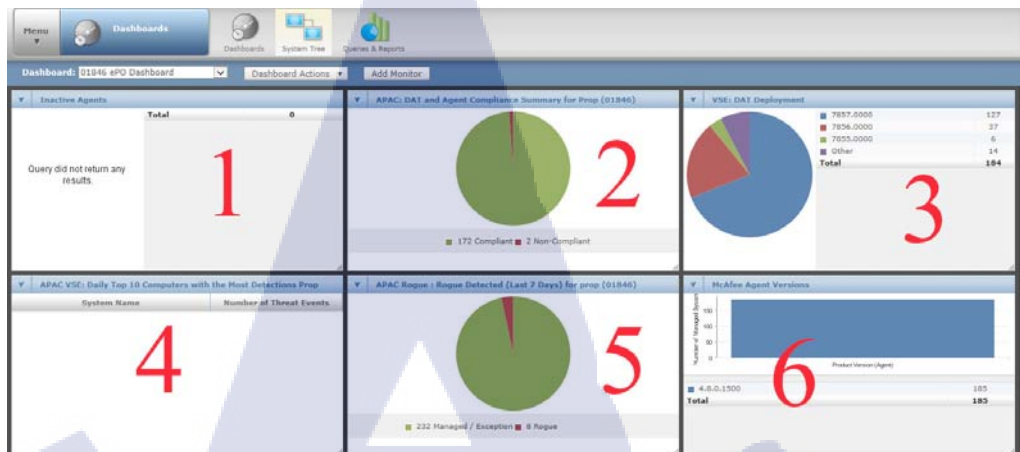
- ดำเนินการทดสอบ Port Lan ในแต่ละจุดภายในโรงแรม
- ดำเนินการทดสอบ Wi-Fi ในแต่ละจุดภายในโรงแรม โดยการทดสอบนี้สามารถทำได้ 2 วิธีคือ การทดสอบด้วย Application Wi-Fi Analyzer และทดสอบด้วย Intel ProSet

5.การตรวจสอบไวรัสด้วยโปรแกรม ePO Dashboard

ทำการตรวจสอบสถานะเครื่องคอมพิวเตอร์ในระบบเพื่อค้นหาคอมพิวเตอร์ที่มีการติดไวรัสจากการกระทำของพนักงาน และตรวจสอบสถานะอัปเดตโปรแกรมแอนตี้ไวรัสในแต่ละเครื่อง หากมีคอมพิวเตอร์เครื่องใดไม่อัปเดตหรือมีการติดไวรัส จะต้องดำเนินการแก้ไข ดังภาพที่ 4.8

โดยการตรวจสอบด้วยePO Dashboard จะต้องวิเคราะห์ข้อมูลซึ่งประกอบไปด้วย 6 module ที่ต้องวิเคราะห์ ดังนี้

1. Inactive Agent : เครื่องคอมพิวเตอร์ที่ไม่ได้เปิดใช้งานเป็นเวลา 30 วัน
2. APAC DAT : จะมีอยู่ด้วยกัน 2 ส่วน Compliant และ Non-Compliant
Compliant : เครื่องที่มีการรายงานผลมายังระบบ
Non-Compliant : เครื่องที่ไม่มีการรายงานผลกลับมา
ยังระบบ
3. VSE DAT : เป็นการแสดงว่าเครื่องที่ทำการใช้งานภายในโรงแรม
ใช้ Antivirus รุ่นที่เท่าใด
4. APAC VSE : จะแสดง Threat ต่างๆที่เครื่องภายในสถาน
ประกอบการพบเจอพร้อมกับแจ้งประเภทของThreat
ชื่อ userที่ใช้งาน แหล่งที่มาที่ทำให้เจอ Threat
5. Rouge : จะแสดงข้อมูลของสิ่งที่ไม่ใช่คอมพิวเตอร์ภายใน
สถานประกอบการที่มีการเชื่อมต่อกับระบบเน็ตเวิร์ค
ของสถานประกอบการ
6. McAfee Agent : จะแสดงโชว์ Antivirus ตัวล่าสุด และแสดงจำนวน
เครื่องที่ใช้งานรุ่นดังกล่าว



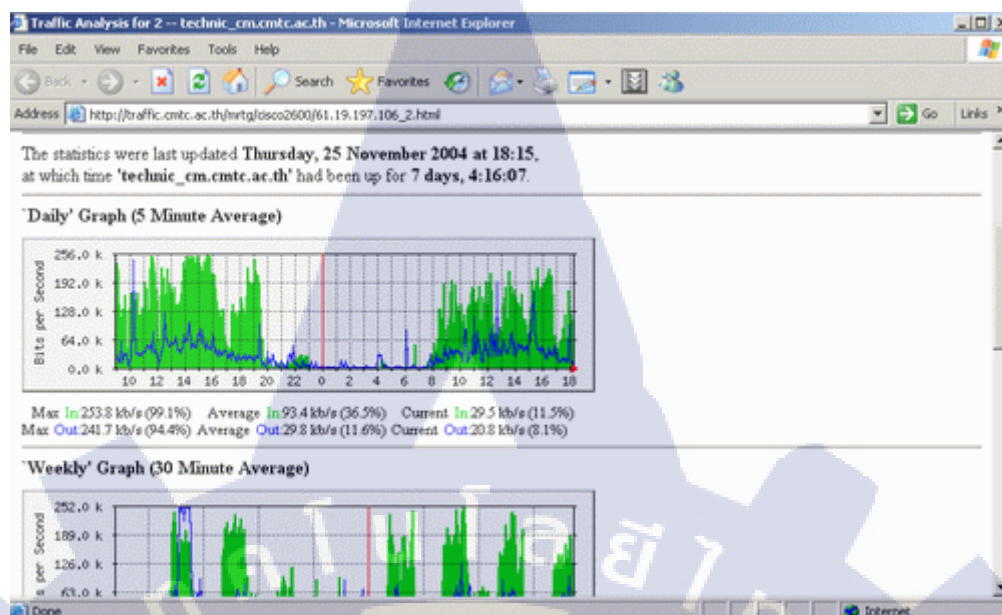
ภาพที่ 4.8 ePO Dashboard

โดยวิธีการตรวจสอบในแต่ละวันสามารถทำได้โดย

- นำรายชื่อ PC ในสถานประกอบการ กับรายชื่อใน APAC DAT และรายชื่อใน Agent มาทำการเปรียบเทียบเพื่อดูว่ามีเครื่องใด ที่หายไปจากระบบ หรือไม่มีการเปิดใช้งาน หรือ เป็นรายชื่อเก่าที่ค้างอยู่ภายในระบบ
- หากมีรายชื่อปรากฏในช่องที่ 4 ต้องทำการตรวจสอบว่า ผู้ใช้งานรายใดที่ติด และสาเหตุที่ติดมาจากที่ไหน จากนั้นจึงดำเนินการลงโทษผู้ใช้งานต่อไป
- ตรวจสอบรายชื่อที่ปรากฏในช่องที่ 5 เพื่อตรวจสอบว่า มีอุปกรณ์อะไรที่ไม่ใช่ อุปกรณ์ของสถานประกอบการ ที่กำลังเชื่อมต่ออยู่กับระบบเน็ตเวิร์กของสถานประกอบการ และดำเนินการแก้ไข

6.การตรวจสอบการใช้งานInternet ด้วยโปรแกรม MRTG

เป็นการตรวจสอบว่าในแต่ละวัน ในช่วงเวลาใดมีการใช้ Internet สูงสุด โดยทำการแสดงผล Traffic Internet ในรูปแบบกราฟ และทำการดำเนินการออก Report ดังภาพที่4.9



ภาพที่ 4.9 MRTG [39]

7.ซ่อมแซมและติดตั้งเครื่องปริ้นเตอร์

ทำการแก้ไขปัญหาที่เกิดขึ้นกับเครื่องปริ้นเตอร์ หรือ ทำการติดตั้งเครื่องปริ้นเตอร์ประเภทต่างๆ พร้อมตั้งค่าเครื่องปริ้นเตอร์ให้เหมาะสมและพร้อมกับการใช้งาน

8.การทำ Wi-Fi Heat map

ทำการนำค่าที่ได้จากการวัดสัญญาณWi-Fiในสถานที่ต่างๆ และนำมาทำการบันทึกลงแบบแผนเพื่อใช้เป็นข้อมูล หรือนำมาวิเคราะห์และทำการแก้ไขจุดบกพร่องในแต่ละสถานที่ ดังภาพที่ 4.10



ภาพที่ 4.10 Wi-Fi analyzer

9.การทำ Wi-Fi Survey

ตรวจเช็ค Wi-Fi ที่ได้ทำการติดตั้งเอาไว้ในแต่ละจุดนั้น ว่าครอบคลุมพื้นที่ที่ลูกค้าสามารถเข้าถึงการใช้งาน Wi-Fi โดยการทำงานจะใช้โปรแกรม Intel Pro Set เนื่องจากมีความน่าเชื่อถือมากกว่า และยังมี Logging สามารถเก็บไว้เพื่อเป็นข้อมูลให้การทำงานมีประสิทธิภาพมากขึ้น โดยการทำงานจะมี Floor Plan เข้ามา ช่วยในการดำเนินงานในส่วนนี้ จะช่วยให้ข้าพเจ้ารู้จุดแต่ละจุดที่จะทำการทดสอบสัญญาณบริเวณชั้นต่างๆ ภายในโรงแรมเช่น

ชั้นที่ 1. บริเวณ LOBBY , Rain Tree, The Bakery, Secret garden room

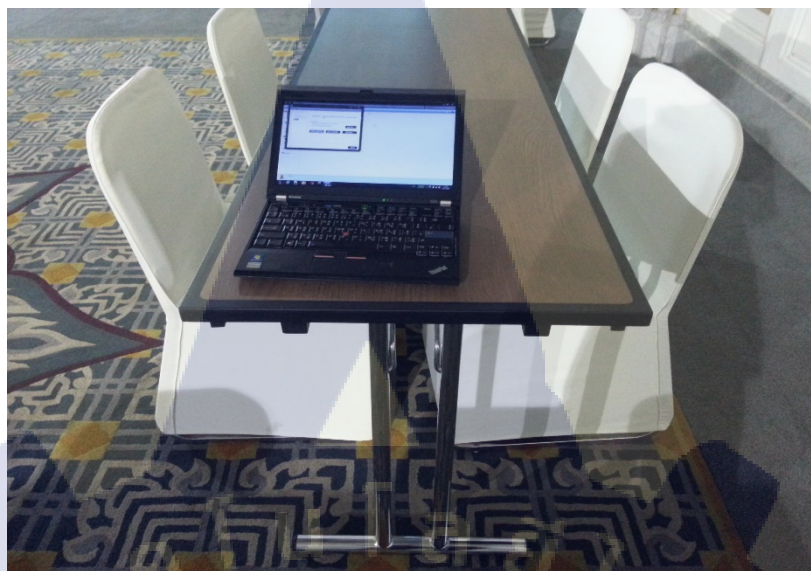
ชั้นที่ 2. บริเวณ Business Center, Grand Hall1, Grand Hall 2

ชั้นที่ 3. บริเวณ ห้องประชุม Gallery 1, Gallery 2, ห้องอาหาร Smooth curry, Silk Road, The Reflexions, Utage

ชั้นที่ 4. บริเวณ สระว่ายน้ำ ฟิตเนส The View, ห้องกันหนาว

ชั้นที่ 5. สปาเอทรีนิ

ชั้นที่ 6. Board room Club Lounge



ภาพที่ 4.11 ทดสอบสัญญาณ Wi-Fi

10.การติดตั้งและตั้งค่าต่างๆสำหรับอุปกรณ์MVPN (Multicast Virtual Private Network)

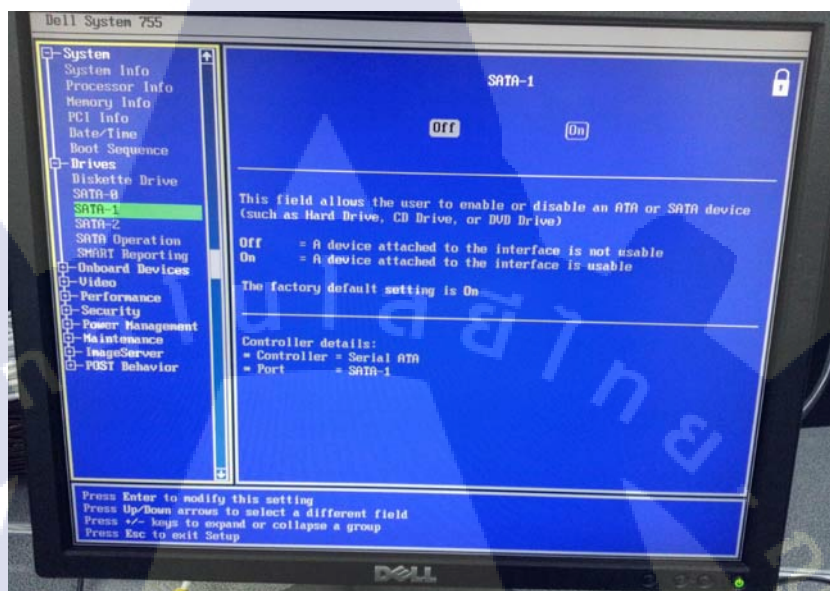
ทำการติดตั้งApplicationต่างๆที่จำเป็นต่อการใช้งานในสถานประกอบการ รวมถึงการตั้งค่าให้อุปกรณ์MVPNเพื่อให้เหมาะสมต่อการใช้งานของแต่ละบุคคล ดังภาพที่ 4.12



ภาพที่ 4.12 MVPN

11. Setting BIOS เครื่อง POS (Point Of Sale)

ทำการ Setting BIOS โดยทำการ Disable front USB, Disable Drive ที่ไม่ใช้งาน
ปิด Boot Option ที่ไม่ได้ใช้งาน ดังภาพที่ 4.13



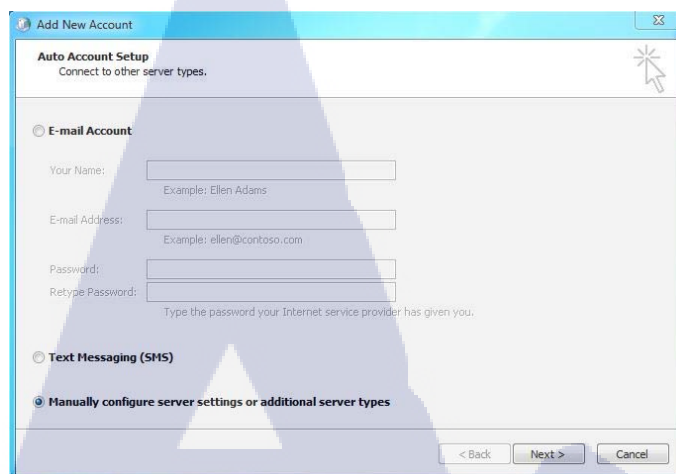
ภาพที่ 4.13 BIOS Interface

12. ติดตั้งระบบปฏิบัติการ ให้คอมพิวเตอร์ในสถานประกอบการ

ทำการติดตั้งระบบปฏิบัติการโดยมีการตั้งค่าต่างๆ ให้เหมาะสมกับการใช้งาน
และทำการ Join Domain เพื่อเชื่อมต่อเข้าสู่ระบบของสถานประกอบการ

13. ตั้งค่า Profile Outlook

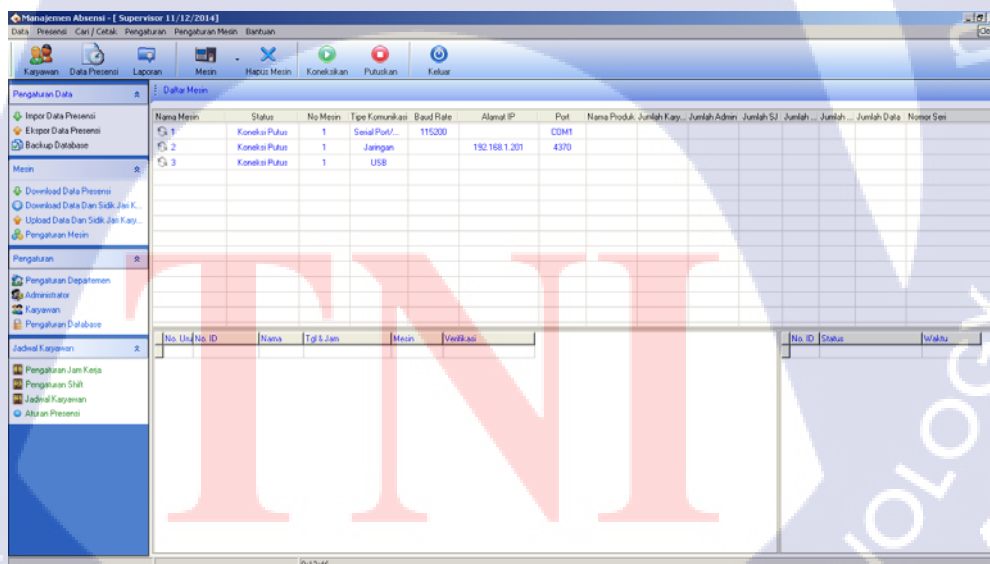
ติดตั้งโปรแกรม Outlook และ Setting E-mail ของผู้ใช้ เช่น ตั้งขนาด Font, Mail
Signature, Time Schedule ต่างๆ ดังภาพที่ 4.14



ภาพที่ 4.14 Setting E-mail Profile [40]

14. โปรแกรม Attendant Management

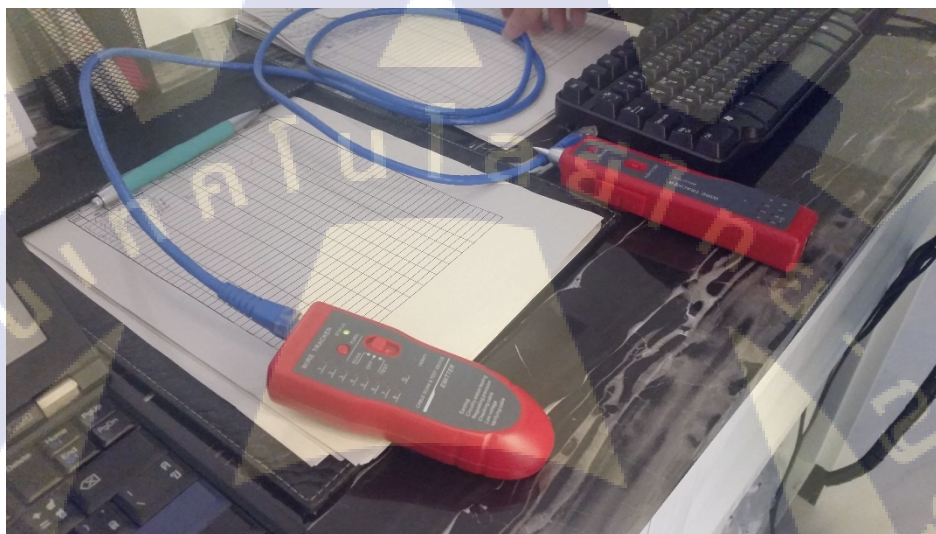
เป็นโปรแกรมดิ่งลายนิ้วมือของเครื่องสแกนนิ้วมือสำหรับพนักงานสแกนนิ้วมือเข้าออกเวลาทำงานและผ่านประตูต่างๆภายในสถานประกอบการ และลบลายนิ้วมือของพนักงานที่ไม่ได้ปฏิบัติงานแล้ว ดังภาพที่ 4.15



ภาพที่ 4.15 Attendant Management program [41]

15.การตรวจหาสายแลน (LAN) ด้วย Cable Tester Tools

ใช้เครื่องมือ Cable Tester Tools เพื่อค้นหาสายแลน ในกรณีที่มีสายแลนจำนวนมากไม่สามารถค้นหาเส้นที่ต้องการใช้งานได้ วิธีการค้นหาสามารถทำได้โดยนำปลายสายต่อเข้ากับเครื่อง และนำอุปกรณ์อีกชิ้นไปทำการตรวจสอบ หากมีเสียงดังเกิดขึ้น นั้นหมายความว่าเจอเส้นที่ใช้งานได้ถูกต้อง ดังภาพที่ 4.16



ภาพที่ 4.16 เครื่องมือวัดสัญญาณ Cable Tester Tools

16.การติดตั้ง Panduit

ทำการล็อกสายแลน และ ปิด Port Lan ด้วยอุปกรณ์Panduit เพื่อป้องกันไม่ให้ผู้ที่ไม่ได้รับอนุญาตเข้ามาทำการใช้Internet ของสถานประกอบการ ดังภาพที่ 4.17 และ ภาพที่ 4.18



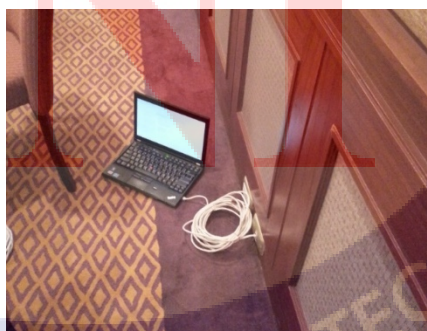
ภาพที่ 4.17 Panduit สำหรับสื่อกสายแลน



ภาพที่ 4.18 Panduit สำหรับปิด Port Lan

17.ติดตั้งสายแลนภายในสถานประกอบการ

ดำเนินการติดตั้งสายแลนในสถานประกอบการ สำหรับความต้องการใช้งานของลูกค้า ดังภาพที่ 4.19



ภาพที่ 4.19 ติดตั้งสายแลนภายในห้องประชุม

บทที่ 5

บทสรุปและข้อเสนอแนะ

5.1 สรุปผลการดำเนินโครงการ

5.1.1 สรุปผลการพัฒนาระบบเว็บไซต์ออฟไลน์

จากการดำเนินงานมาทำให้ได้รู้ถึงรายละเอียดและกระบวนการทำงานของการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน ว่ามีกระบวนการอย่างไร กล่าวคือ ได้เรียนรู้ในเรื่องของการพัฒนาโปรแกรม และเพิ่มทักษะการเขียนโปรแกรมภาษา HTML PHP CSS MySQL ซึ่งนอกจากจะได้รับความรู้เกี่ยวกับการพัฒนาระบบการทำงานของเว็บแอปพลิเคชัน

นอกเหนือจากที่ได้รับความรู้จากการปฏิบัติสหกิจศึกษาตลอดสี่เดือนที่ผ่านมา ยังได้รับประสบการณ์การทำงานจริง ซึ่งได้รับความเอาใจใส่จากพนักงานภายในแผนกตลอดระยะเวลาการปฏิบัติสหกิจ อีกทั้งยังได้รับความรู้นอกเหนือจากความรู้ที่ใช้ในโครงการ และคำแนะนำต่างๆ มากสำหรับนำไปประกอบการเลือกสาขาอาชีพในอนาคต รวมถึงการมีปฏิสัมพันธ์กับเพื่อนร่วมงาน ยังไปถึงการวางตัวในที่ทำงานให้เหมาะสม เพื่อเสริมบุคลิกภาพให้ดูน่าเชื่อถือ จากการปฏิบัติสหกิจศึกษานี้ ทำให้ได้ทราบถึงเรื่องของความสำคัญของการสื่อสาร การทำงานร่วมกับผู้อื่น และความรับผิดชอบในการทำงานที่เป็นหน้าที่ ที่ต้องรับผิดชอบ

5.2 แนวทางการแก้ไขปัญหา

ตลอดการทำโครงการได้พบปัญหาต่างๆ หลากรูปแบบ เช่น ไม่สามารถเข้า Database, ฟังก์ชันบางอย่างทำงานได้ไม่สมบูรณ์, โปรแกรมที่ใช้ในการทำงานไม่สามารถใช้งานได้, ฟังก์ชันบางอย่างในโปรแกรม ไม่สามารถทำงานได้เนื่องจากติด Policy ของสถานประกอบการ จึงต้องมีการปรับเปลี่ยนการใช้งาน หรือ การตั้งค่าต่างๆ เพื่อให้สามารถใช้งานได้ และไม่ผิดต่อ Policy ของสถานประกอบการ

5.3 ข้อเสนอแนะจากการดำเนินงาน

การพัฒนาระบบเว็บไซต์ออฟไลน์ ยังไม่มีการกำหนดประเภทของไฟล์ที่สามารถอัปโหลด, ไม่มีการจำกัดสิทธิ์ User ในการลบไฟล์ออกจากระบบ, ไม่รองรับการอัปโหลดไฟล์ที่มีขนาดใหญ่

5.4 ประโยชน์ที่ได้รับจากการทำโครงการ

- 1.ลดการใช้ทรัพยากรของสถานประกอบการ
- 2.ลดระยะเวลาในการค้นหาเอกสาร
- 3.ตอบสนองนโยบาย ISO20121
- 4.ลดพื้นที่ในการเก็บเอกสาร
- 5.ทุกคนในแผนกสามารถใช้งานเอกสารร่วมกันได้

5.5 ประโยชน์ที่ได้รับจากการไปสหกิจศึกษา

- 1.ได้ฝึกทักษะการทำงานจริงที่ไม่สามารถหาได้จากการเรียนรู้ภายในห้องเรียน
- 2.ได้เรียนรู้การทำงานของโปรแกรมต่างๆที่ไม่สามารถเจอได้จากภายนอก
- 3.เมื่อมีปัญหาสามารถแก้ไขปัญหาที่เกิดขึ้นเฉพาะหน้าได้
- 4.ได้เรียนรู้ทักษะทางด้านคอมพิวเตอร์ที่เป็นประโยชน์
- 5.ได้เรียนรู้การทำงานภายใต้เวลาที่มีอย่างจำกัด
- 6.มีความตรงต่อเวลา มีความรับผิดชอบต่อหน้าที่มากขึ้น
- 7.ฝึกฝนให้มีความรับผิดชอบในงานที่ได้รับมอบหมายและสามารถปฏิบัติตามกฎระเบียบขององค์กร

เอกสารอ้างอิง

1. Adminreview, 2015, รีวิวร้านอาหาร โรงแรม [Online], Available :
<http://www.reviewnowz.co//plazaathenee> [2015, October 07]
2. Monoplanet, 2007, Plaza Athenee Bangkok [Online], Available :
<http://www.monoplanet.com/thailand/bangkok/plaza-athenee-bangkok-a-royal-meridien-hotel.html> [2015, October 07]
3. IT Department, 2015, Athénée Room [Online], Available :
<http://www.plazaatheneebangkok.com/rooms/atheneeroom> [2015, October 07]
4. IT Department, 2015, Athénée Prestige [Online], Available :
<http://www.plazaatheneebangkok.com/rooms/atheneeprestige> [2015, October 07]
5. IT Department, 2015, Royal Club Room [Online], Available :
<http://www.plazaatheneebangkok.com/rooms/royalclub> [2015, October 07]
6. IT Department, 2015, Royal Club Junior Suite [Online], Available :
<http://www.plazaatheneebangkok.com/rooms/royaljunior> [2015, October 07]
7. IT Department, 2015, Deluxe Suite [Online], Available :
<http://www.plazaatheneebangkok.com/rooms/deluxesuite> [2015, October 07]
8. IT Department, 2015, Royal Club Suite [Online], Available :
<http://www.plazaatheneebangkok.com/rooms/royalsuite> [2015, October 07]

9. IT Department, 2015, Royal Pimai Suite [Online], Available :
<http://www.plazaatheneebangkok.com/rooms/royalpimai> [2015, October 07]
10. IT Department, 2015, Ruen Thai Suite [Online], Available :
<http://www.plazaatheneebangkok.com/rooms/ruenthai> [2015, October 07]
11. IT Department, 2015, Vimarn Siam Suite [Online], Available :
<http://www.plazaatheneebangkok.com/rooms/vimarnsuite> [2015, October 07]
12. IT Department, 2015, Ratanakosin Suite [Online], Available :
<http://www.plazaatheneebangkok.com/rooms/ratanakosin> [2015, October 07]
13. IT Department, 2015, THE REFLEXIONS [Online], Available :
<http://www.plazaatheneebangkok.com/restaurant/thereflexions> [2015, October 07]
14. IT Department, 2015, SILK ROAD [Online], Available :
<http://www.plazaatheneebangkok.com/restaurant/silkroad> [2015, October 07]
15. IT Department, 2015, SMOOTH CURRY [Online], Available :
<http://www.plazaatheneebangkok.com/restaurant/smoothcurry> [2015, October 07]
16. IT Department, 2015, UTAGE [Online], Available :
<http://www.plazaatheneebangkok.com/restaurant/utage> [2015, October 07]
17. IT Department, 2015, The Bakery [Online], Available :
<http://www.plazaatheneebangkok.com/restaurant/thebakery> [2015, October 07]

18. IT Department, 2015, LE ROYAL CLUB LOUNGE [Online], Available :
<http://www.plazaatheneebangkok.com/royalclubfacility> [2015, October 07]
19. IT Department, 2015, Fitness [Online], Available :
<http://www.plazaatheneebangkok.com/fitness> [2015, October 07]
20. IT Department, 2015, SWIMMING POOL [Online], Available :
<http://www.plazaatheneebangkok.com/pool> [2015, October 07]
21. ชวลัน ไพสิฐพิริยะ, 2557, พัฒนาเว็บไซต์แสดงสิทธิผู้ใจ, สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สถาบันการศึกษาเทคโนโลยีไทย-ญี่ปุ่น
22. W3school, 2013, HTML [Online], Available :
<http://www.w3.org/html/logo/> [2015, October 07]
23. Joy, 2013, สอนทำเว็บไซต์ [Online], Available :
<http://www.enjoyday.net/web-builder-tutorials> [2015, October 20]
24. Vlad Alexander, 2003, The XHTML Way [Online], Available :
<http://www.4guysfromrolla.com/webtech/120303-1.shtml> [2015, October 07]
25. Managementscience100, 2014, Logo css [Online], Available :
<http://managementscience.biz/css-logo/css-logo-2/> [2015, October 07]
26. Admin, 2013, CSSคืออะไร [Online], Available :
<http://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2193-css-คืออะไร.html> [2015, October 20]

27. W3school, 2014, Bootstrap Tutorial [Online], Available :
<http://www.w3schools.com/bootstrap/> [2015, October 07]
28. Suranart Niamcome, 2013, รายละเอียด Bootstrap [Online], Available :
<http://www.siamhtml.com//bootstrap-คืออะไร-สอนวิธีใช้/> [2015, October 20]
29. Suranart Niamcome, 2013, Bootstrap Grid system [Online], Available :
http://www.siamhtml.com/wp-content/uploads/2013/07/bootstrap_grid_system.png
[2015, October 07]
30. Wikipedia, 2015, ภาษาพีเอชพี[Online], Available :
<https://th.wikipedia.org/wiki/ภาษาพีเอชพี> [2015, October 20]
31. Bundit Nuntates, 2014, Laravel [Online], Available :
http://gunoob.com/wp-content/uploads/2014/04/laravel_logo1.png [2015, October 07]
32. Fatima Adridi, 2013, Xampp download [Online], Available :
<http://getintopc.com/wp-content/uploads/2013/08/xampp-download.png>
[2015, October 07]
33. Wikipedia, 2015, Xampp [Online], Available :
<https://th.wikipedia.org/wiki/xampp> [2015, October 20]
34. Nils Aderman, 2014, Composer [Online], Available :
<https://getcomposer.org/img/logo-composer-transparent.png> [2015, October 07]
35. Taqmaninw, 2013, Composerคืออะไร [Online], Available :
<http://laravel.in.th/composer-การเปลี่ยนแปลงโลก-php> [2015, October 07]

36. Wannabe Entrepreneur, 2013, What is Bracket [Online], Available :
http://clintberry.com/images/branding_256.png [2015, October 07]
37. Piyanath, 2014, ภาษาSQL [Online], Available :
<https://sites.google.com/site/piyanathw5505sql/home/-sql> [2015, October 20]
38. Rhalbheer, 2009, TN Patch Management [Online], Available :
<http://blogs.technet.com/b/rhalbheer/archive/2009/05/22/patch-management-a-key-step-towards-compliance.aspx> [2015, October 07]
39. Kridsana Meesuk, 2005, Slackware Linux [Multi Router Traffic Grapher][Online],
Available : http://www.thaislack.com/pic_file/14YHXZHWed122005 [2015, October 07]
40. ACT Help Desk, 2014, Setting Up Outlook [Online], Available :
http://blink.ucsd.edu/_images/technology-tab/email/otl2010exchange3.jpg [2015, October 07]
41. Raden Juder Siregar, 2013, Imu Computer [Online], Available :
https://ecs12.tokopedia.net/newimg/product-1/2015/2/16/276700/276700_5f48eb04-b5d6-11e4-a515-3c892523fab8.jpg [2015, October 05]
42. P@W, 2014, การติดตั้ง Brackets [Online], Available :
<http://www.konkeanweb.com/tools/brackets/brackets-ตอนที่-1-ดาวน์โหลดและติดตั้ง.html> [2015, October 07]



ภาคผนวก

TNI



ภาคผนวก ก

ตารางขนาดห้องพัก ห้องประชุม รูปแบบห้องพัก และสิ่งอำนวยความสะดวก

TNI

แสดงรายละเอียดห้องพักภายในสถานประกอบการ

ตารางที่ ก.1 แสดงรายละเอียดห้องพักของโรงแรม

ROOM TYPE	Avg. Room SIZE m ²
Athénée Room	38
Athénée Prestige	48
Royal Club Room	44
Royal Club Junior Suite	55
Deluxe Suite	86
Royal Club Suite	100
Royal Pimai Suite	178
Ruen Thai Suite	190
Vimarn Siam Suite	190
Ratanakosin Suite	350

แสดงรายละเอียดห้องประชุมภายในสถานประกอบการ

ตารางที่ ก.2 แสดงรายละเอียดห้องประชุมของโรงแรม บริเวณชั้น 2

ROOM TYPE	Avg. Room SIZE Ft ²
Second Floor	
Grand Hall 1	9.042
Grand Hall 2	5.436

ตารางที่ ก.2 แสดงรายละเอียดห้องประชุมของโรงแรม บริเวณชั้น 2 (ต่อ)

ROOM TYPE	Avg. Room SIZE Ft ²
Grand Hall 3	3.606
Grand Pre-function Area A	2.691
Grand Pre-function Area B	2.153
Grand Pre-function Area C	2.368
Second Floor	
Princess Valaya Alongkom Drawing	1.238
Princess Valaya Alongkom Annex Room	1.238
London Room 1	1.346
London Room 2	969
London Room 3	1.292
China Room 1	1.130
China Room 2	861
Japan Room	753
Bangkok Room	969
Bangkok Pre-Function	484
Athenee Crystal A	4.306
Athenee Crystal B	6.674

ตารางที่ ก.3 แสดงรายละเอียดห้องประชุมของโรงแรม บริเวณชั้น 3

ROOM TYPE	Avg. Room SIZE Ft ²
Third Floor	
The Gallery 1	1.076
The Gallery 2	700
Athenee Crystal Hall	10.980
Foyer Area A	3.122
Foyer Area B	3.068
Terrace Room A	1.238
Terrace Room B	1.270

ตารางที่ ก.4 แสดงรายละเอียดห้องประชุมของโรงแรม บริเวณชั้น 6

ROOM TYPE	Avg. Room SIZE Ft ²
Sixth Floor	
Boardroom 1	529
Boardroom 2	431
The Atheneum 1	915
The Atheneum 2	377
The Atheneum 3	753
The Atheneum 2+3	1.130

ตารางที่ ก.4 แสดงรายละเอียดห้องประชุมของโรงแรม บริเวณชั้น 6(ต่อ)

ROOM TYPE	Avg. Room SIZE Ft ²
Sixth Floor	
The Atheneum 4	753
The Atheneum 5	753
The Atheneum 4+5	1,507
The Atheneum 6	753
The Atheneum 7	753
The Atheneum 8	753

ตารางที่ ก.5 แสดงรายละเอียดห้องประชุมของโรงแรม บริเวณชั้น 29

ROOM TYPE	Avg. Room SIZE Ft ²
29th Floor	
Star 29	5,016

รูปแบบห้องพักของโรงแรม (ทั้งหมด 10 แบบ)

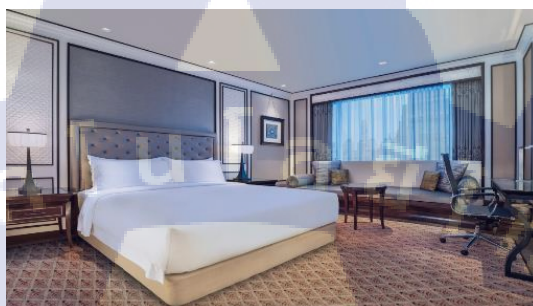
1. Athenee Room



WiFi – Room with A view

Avg. Room Size 38 m² Maximum

Adults/Children Adults 2 /1



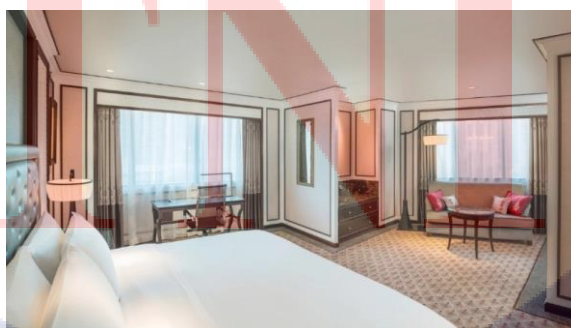
ภาพที่ ก.1 แสดงห้องพัก Athenee Room [3]

2. Athénée Prestige



WiFi – Room with

A view Avg. Room Size 46m² Maximum Adults 3



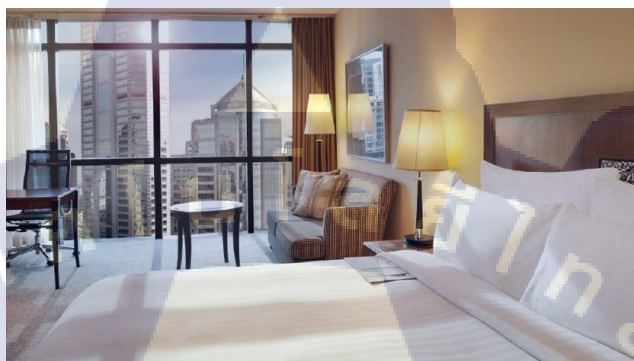
ภาพที่ ก.2 แสดงห้องพัก Athénée Prestige [4]

3. Royal Club Room



Wifi – Room with A view – Club Lounge – Breakfast – Natural Daylight

Avg. Room Size 44m² Maximum Adults/Children Adults 2 /1



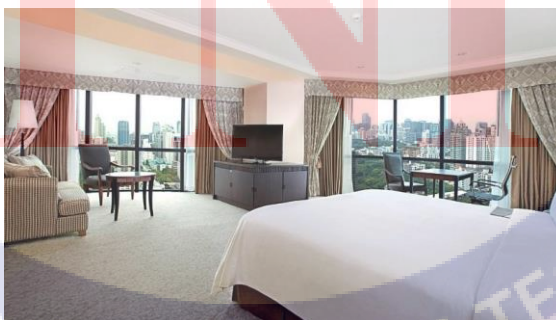
ภาพที่ ก.3 แสดงห้องพัก Royal Club Room [5]

4. Royal Club Junior Suite



Wifi – Room with A view – Club Lounge – Breakfast – Natural Daylight

Avg. Room Size 55m² Maximum Adults/Children Adults 2 /1



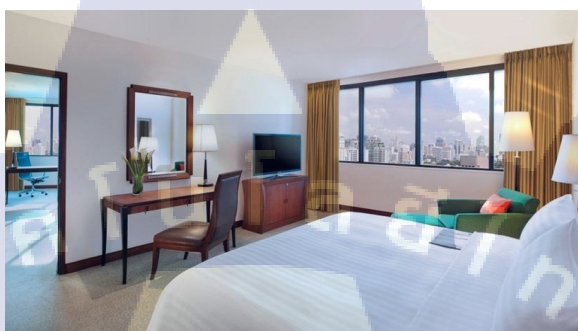
ภาพที่ ก.4 แสดงห้องพัก Royal Club Junior Suite [6]

5. Deluxe Suite



Wifi – Room with A view – Club Lounge – Breakfast – Natural Daylight

Avg. Room Size 86m² Maximum Adults/Children Adults 2 /1



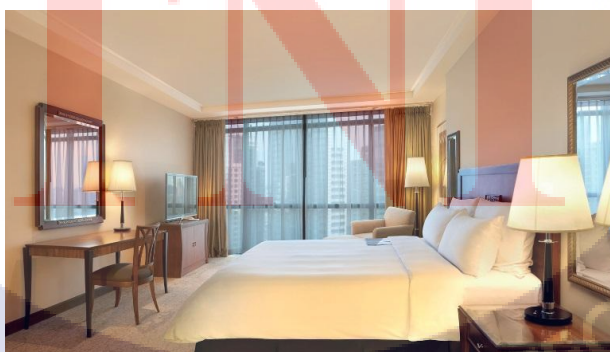
ภาพที่ ก.5 แสดงห้องพัก Deluxe Suit [7]

6. Royal Club Suite



Wifi – Room with A view – Club Lounge – Breakfast – Natural Daylight

Avg. Room Size 100 m² Maximum Adults/Children Adults 2 /1



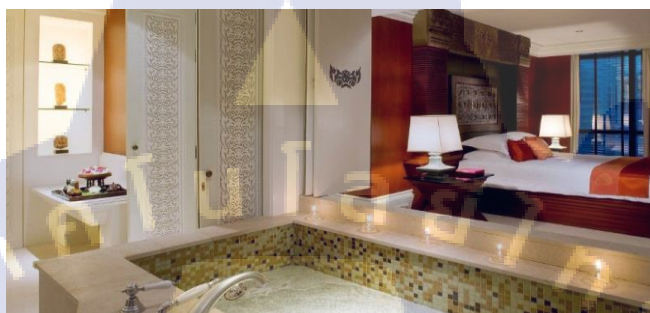
ภาพที่ ก.6 แสดงห้องพัก Royal Club Suite [8]

7. Royal Pimai Suite



Wi-Fi – Room with A view – Club Lounge – Breakfast – Family

room - Natural Daylight Avg. Room Size 178 m² Maximum Adults 4 / Children 2



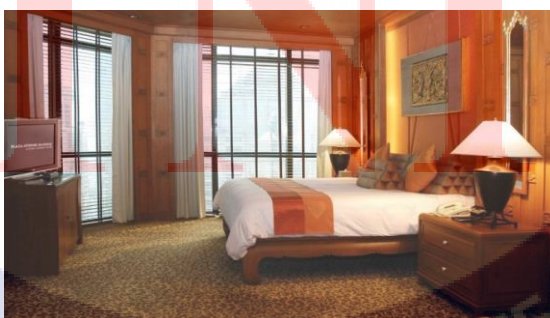
ภาพที่ ก.7 แสดงห้องพัก Royal Pimai Suite [9]

8. Ruen Thai Suite



Wifi – Room with A view – Club Lounge – Breakfast – Natural Daylight

Avg. Room Size 190 m² Maximum Adults 4 / Children 2



ภาพที่ ก.8 แสดงห้องพัก Ruen Thai Suite [10]

9. Vimarn Siam Suite



Wi-Fi – Room with A view – Club Lounge – Breakfast – Family room - Natural Daylight Avg. Room Size 190 m² Maximum Adults 4 / Children 2

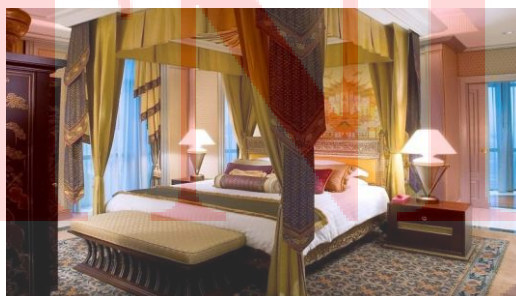


ภาพที่ ก.9 แสดงห้องพัก Vimarn Siam Suite [11]

10. Ratanakosin Suite



Wi-Fi – Room with A view – Club Lounge – Breakfast – Family room - Natural Daylight Avg. Room Size 350 m² Maximum Adults 4 / Children 2



ภาพที่ ก.10 แสดงห้องพัก Ratanakosin Suite [12]

แสดงภาพห้องอาหารภายในสถานประกอบการ

THE REFLEXIONS



ภาพที่ ก.11 แสดงห้องอาหารฝรั่งเศส THE REFLEXIONS [13]

SILK ROAD



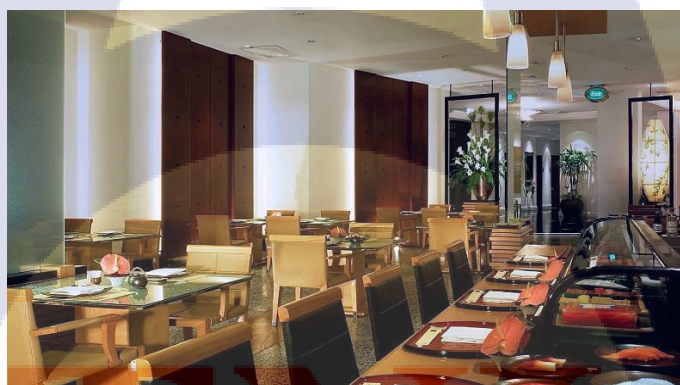
ภาพที่ ก.12 แสดงห้องอาหารจีน SILK ROAD [14]

SMOOTH CURRY



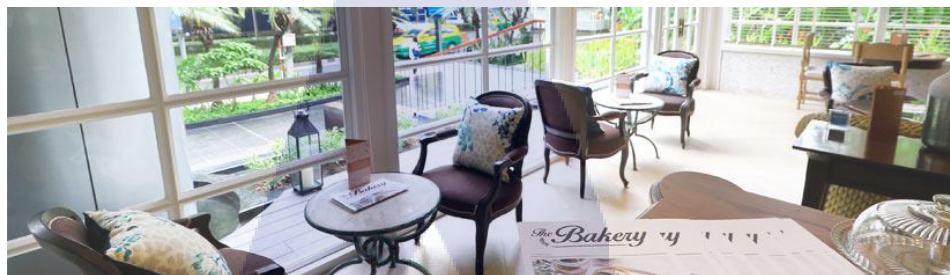
ภาพที่ ก.23 แสดงห้องอาหารไทย SMOOTH CURRY [15]

UTAGE



ภาพที่ ก.14 แสดงห้องอาหารญี่ปุ่น UTAGE [16]

THE BAKERY



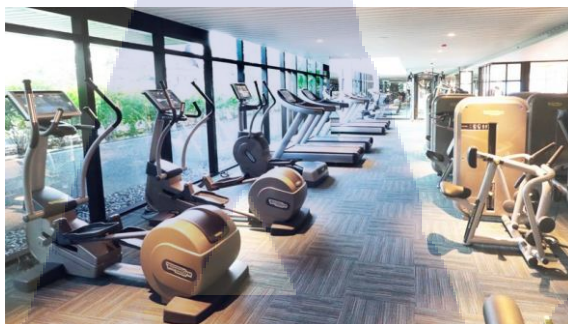
ภาพที่ ก.15 แสดง The Bakery [17]

แสดงภาพ LE ROYAL CLUB LOUNGE ภายในสถานประกอบการ



ภาพที่ ก.16 แสดง LE ROYAL CLUB LOUNGE [18]

แสดงภาพ Fitness ภายในสถานประกอบการ



ภาพที่ ก.17 แสดง Fitness [19]

แสดงภาพสระว่ายน้ำภายในสถานประกอบการ



ภาพที่ ก.18 แสดงสระว่ายน้ำ [20]



ภาคผนวก ข
วิธีการติดตั้งโปรแกรม

TNI

ในการพัฒนาเว็บไซต์ มีโปรแกรมที่ใช้ในการพัฒนาทั้งหมด 5 โปรแกรม ดังนี้

โปรแกรมสำหรับการจำลองเซิร์ฟเวอร์

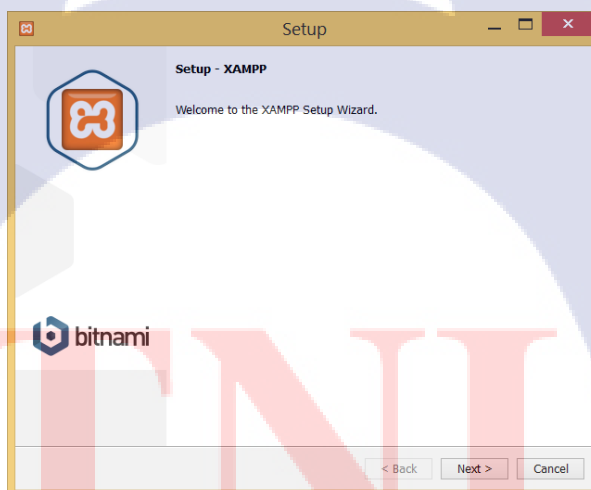
1.โปรแกรม XAMPP

ขั้นตอนเตรียมพร้อมก่อนติดตั้ง XAMPP

1. ก่อนติดตั้ง XAMPP ควรทำการ Uninstall ระบบจำลอง Webserver ตัวอื่นๆ ในระบบ Windows เสียก่อน เช่น Appserv
2. RAM ไม่ต่ำกว่า 128 MB Hard Disk มีเนื้อที่ว่างมากกว่า 320 MB
3. ปิด Antivirus

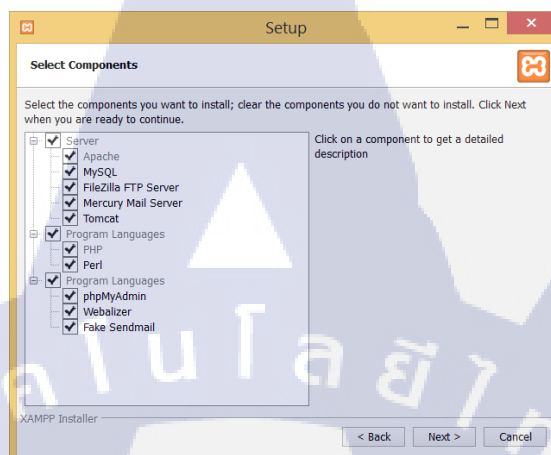
วิธีการติดตั้ง

1. เปิดไฟล์ที่ใช้ในการติดตั้ง Xampp-Win32-5.6.3-0-VC11-Installer
2. กด Next



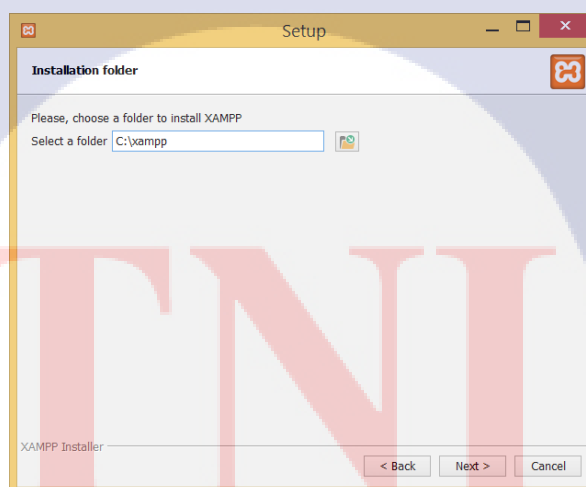
ภาพที่ ข.1 หน้าโปรแกรมติดตั้ง XAMPP

3. เลือกทั้งหมด แล้วให้คลิก Next เพื่อไปขั้นตอนถัดไป



ภาพที่ ข.2 หน้าเลือกส่วนประกอบของโปรแกรม XAMPP

4. เลือก Directory ที่ต้องการ กด Next

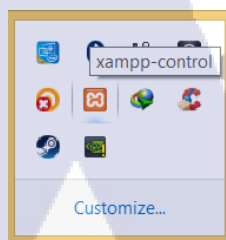


ภาพที่ ข.3 หน้าเลือก พื้นที่ติดตั้งโปรแกรม XAMPP

5. กด Next เพื่อทำการติดตั้ง

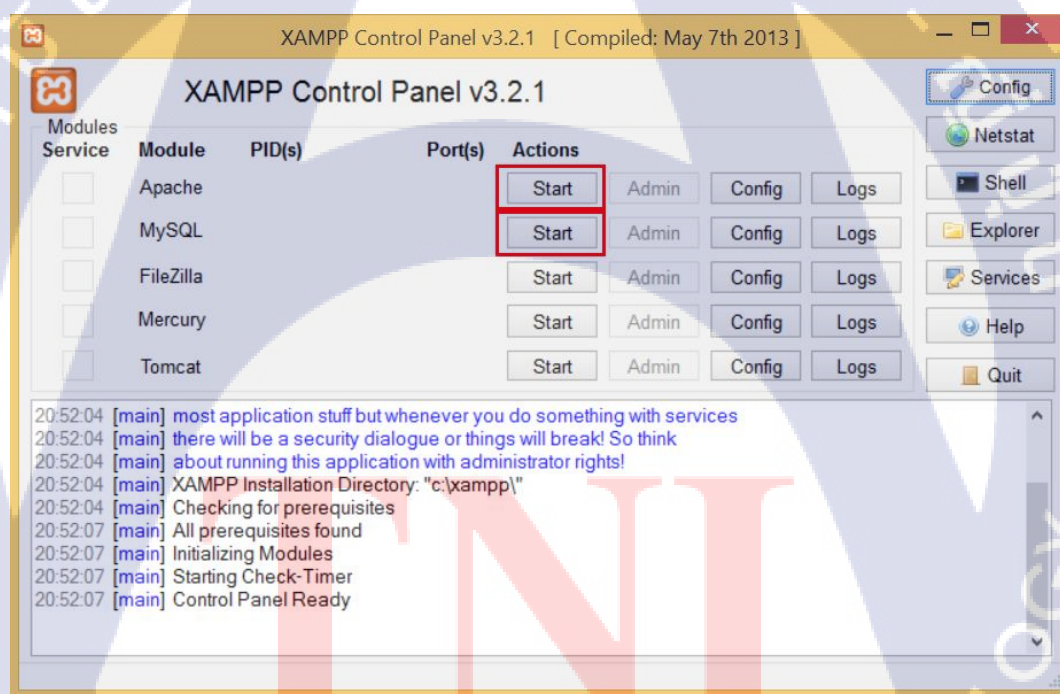
วิธีการเปิดโปรแกรม

1. เข้าไปที่หน้า XAMPP Control Panel แล้วดับเบิลคลิกเพื่อเปิดโปรแกรมขึ้นมา



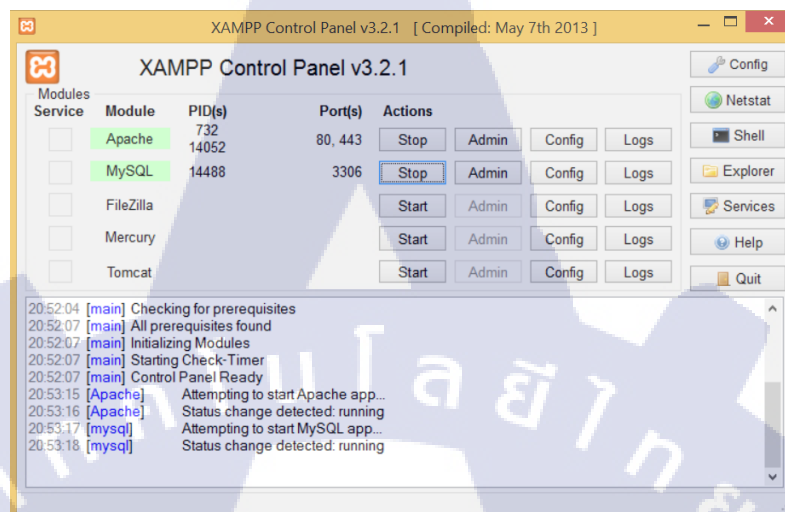
ภาพ ข.4 Icon โปรแกรม XAMPP Control Panel

2. เปิด Apache และ MySQL เพื่อรัน PHP



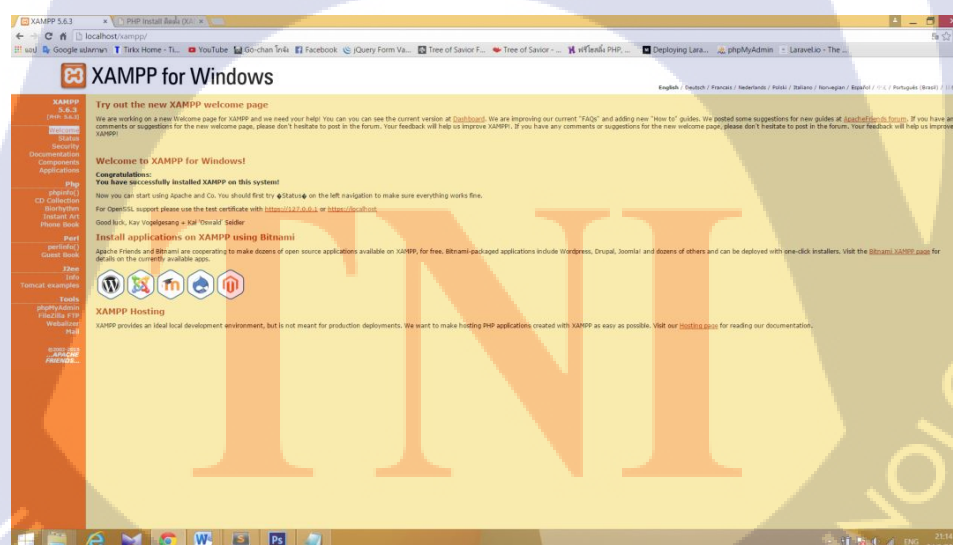
ภาพที่ ข.5 หน้าต่างโปรแกรม XAMPP Control Panel

3. หากรันโปรแกรมสำเร็จจะขึ้นเป็นแถบสีเขียว



ภาพที่ ข.6 หน้าต่างโปรแกรม XAMPP Control Panel เมื่อรันสำเร็จ

4. เข้า Web Browser แล้วพิมพ์ URL ว่า localhost จะขึ้นหน้าเว็บ Xampp ขึ้นมา จะถือว่า การจำลองโปรแกรม Server สำเร็จ



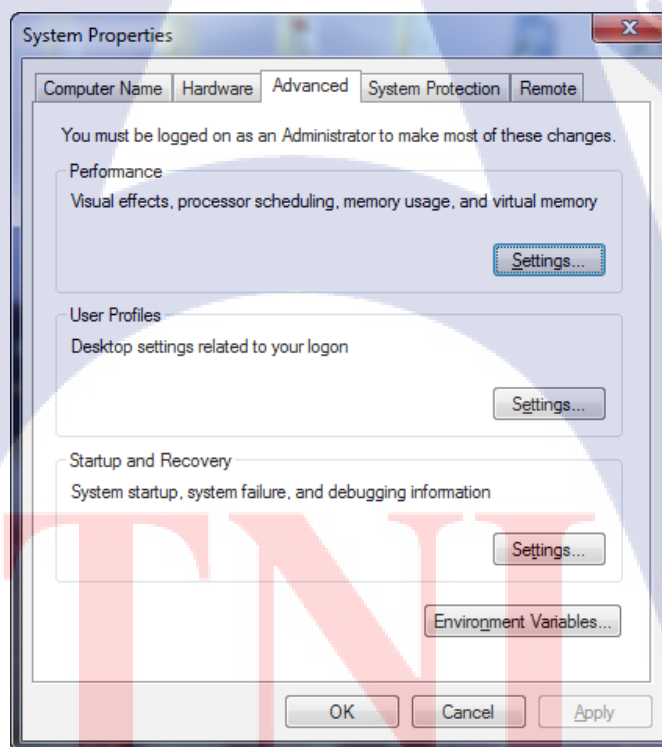
ภาพที่ ข.7 หน้า Localhost โปรแกรม Xampp

โปรแกรมสำหรับการเขียนคำสั่ง

2.โปรแกรม Composer

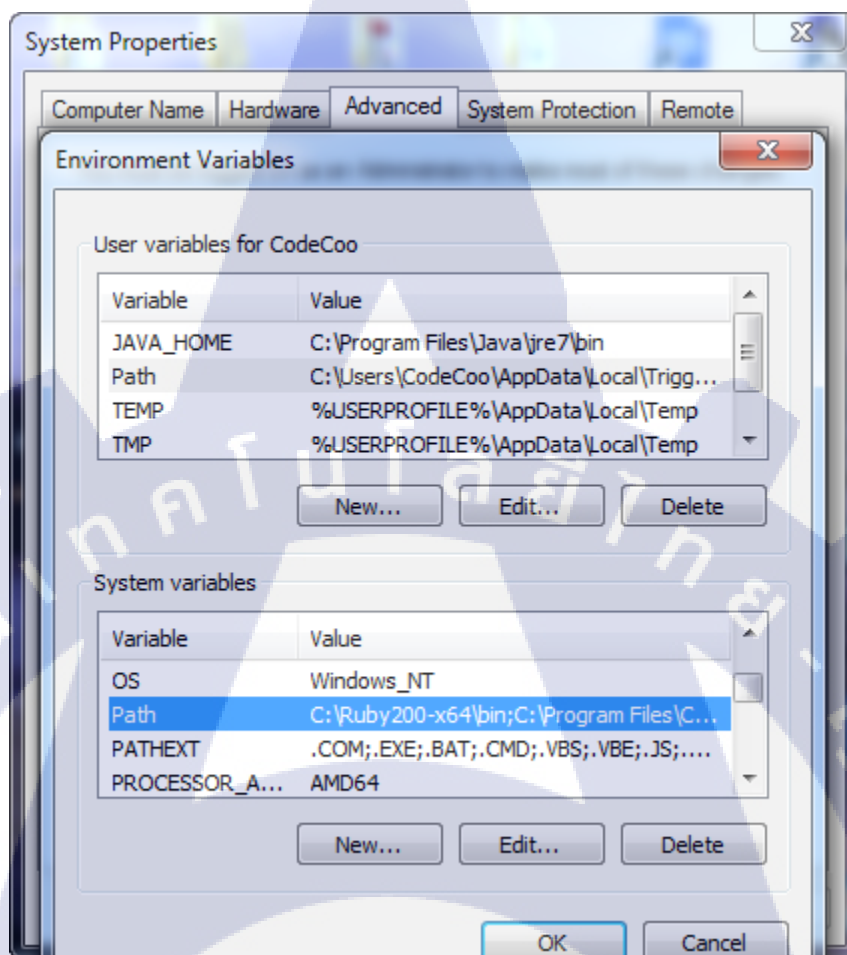
วิธีการติดตั้งโปรแกรม Composer

1. Composer ต้องการ PHP Version ไม่ต่ำกว่า PHP 5.3.2+ ในที่นี้เราจำเป็นต้องติดตั้งโปรแกรม XAMPP เสียก่อน
2. SET PATH ให้สามารถใช้คำสั่ง php ได้จากทุกที่
 - 2.1 คลิกขวา จาก My Computer แล้วเลือก Properties > Advanced System Setting
 - 2.2 เลือก Tab Advanced คลิกที่ Environment Variables



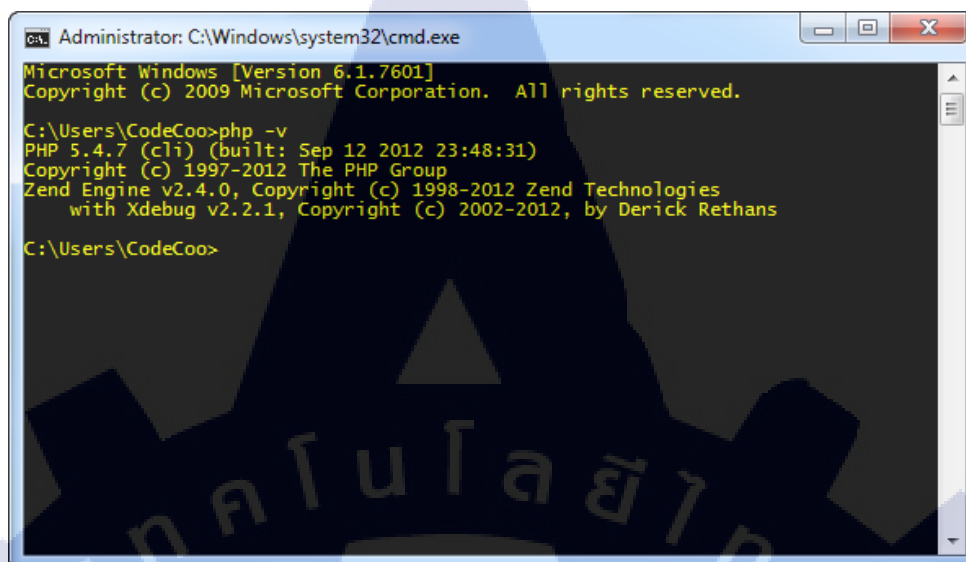
ภาพที่ ข.8 วิธีการ SET PATH เพื่อติดตั้ง Composer

3. เลือกไปที่ System variables > Path > Edit
4. เพิ่มข้อมูล C:\xampp\php อย่าลืมกัน path ด้วย ;



ภาพที่ ข.9 วิธีการ SET PATH เพื่อติดตั้ง Composer

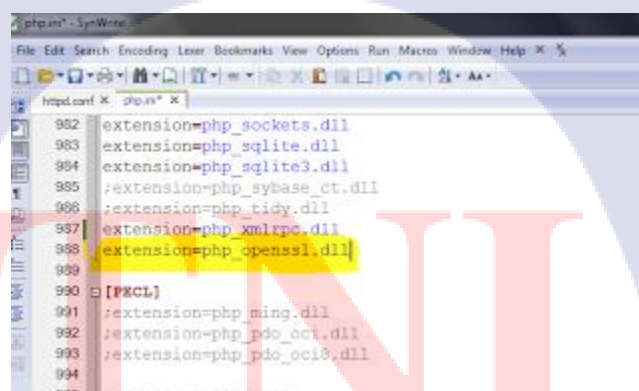
5. เปิด Command Prompt พิมพ์ `php -v` เพื่อทดสอบการใช้งาน PHP



ภาพที่ ข.10 วิธีการตรวจสอบ PHP ด้วย Command Prompt

6. เปิดใช้ php extension ใน php.ini

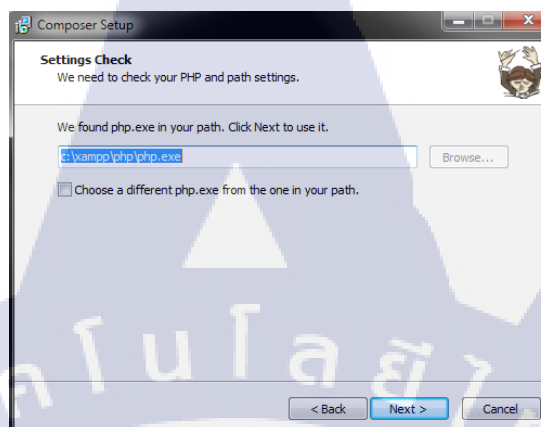
Extension=php_openssl.dll โดยการเอาเครื่องหมาย ; ด้านหน้าออก



ภาพที่ ข.11 วิธีการเปิดใช้งาน PHP ใน php.ini

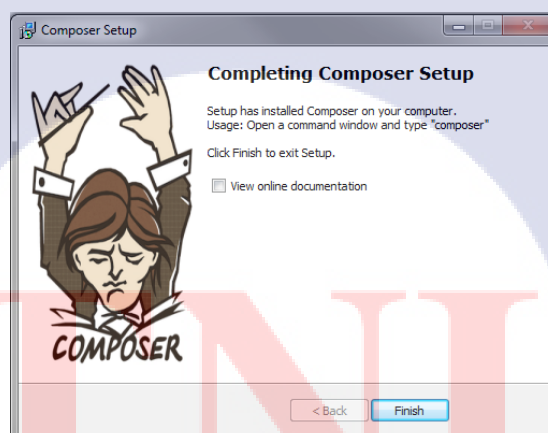
7. ทำการ Restart Apache ใหม่อีกครั้ง
8. Download Composer

9. เลือก path file php.exe ที่เราติดตั้งภายในเครื่อง ในที่นี้คือ c:\xampp\php\php.exe



ภาพที่ ข.12 วิธีการติดตั้ง Composer

10. ติดตั้งเสร็จสิ้น

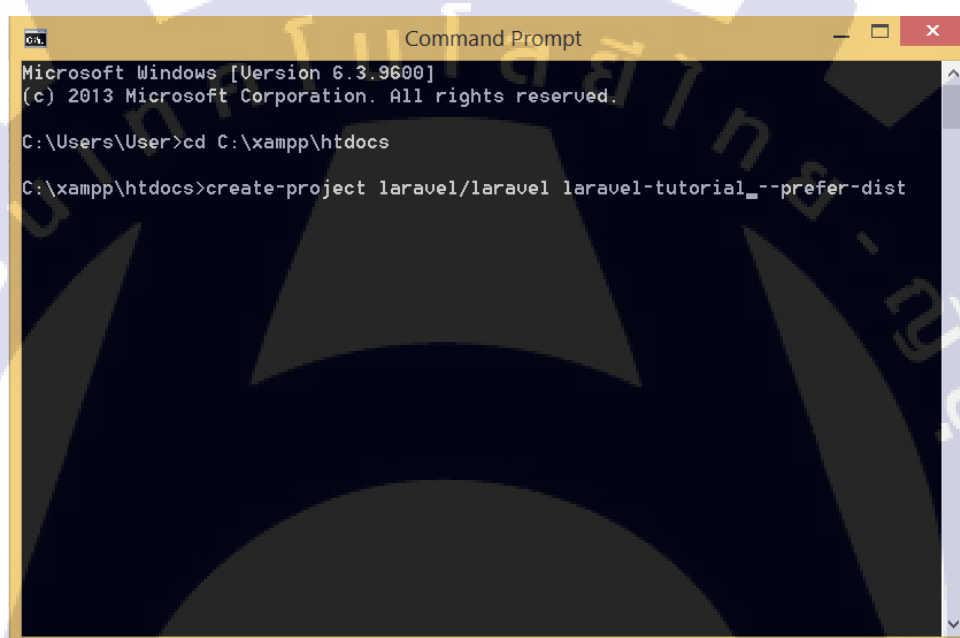


ภาพที่ ข.13 กรณีที่ติดตั้ง Composer สำเร็จ

3.โปรแกรม Laravel

วิธีการติดตั้ง Laravel

1. สร้าง Folder ชื่อ laravel-tutorial ใน C:\xampp\htdocs
2. เปิด Command Prompt พิมพ์ cd C:\xampp\htdocs
3. พิมพ์คำสั่งใน Command Line
 > composer create-project laravel/laravel (ชื่อ Folder ที่ตั้งไว้) --prefer-dist



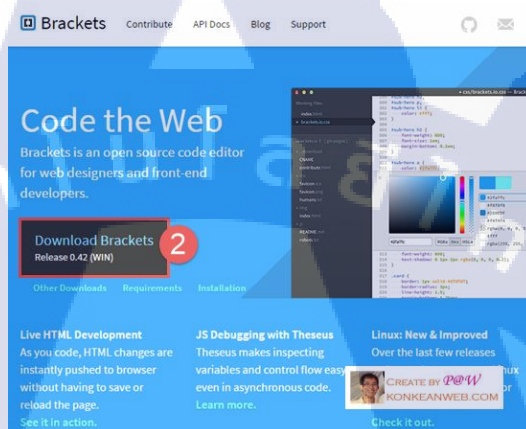
ภาพที่ ข.14 วิธีการติดตั้ง Laravel

4. ระบบจะทำการ Download ข้อมูล package laravel/laravel
 รอจนติดตั้งครบ 100%
5. พิมพ์ cd C:\xampp\htdocs\laravel-tutorial
6. พิมพ์ php artisan serv เพื่อเปิด localhost:8000
7. เปิด Web Browser พิมพ์ localhost:8000
8. หากขึ้นว่า Laravel ถือว่าติดตั้งสำเร็จ

4.โปรแกรม แบริคิท

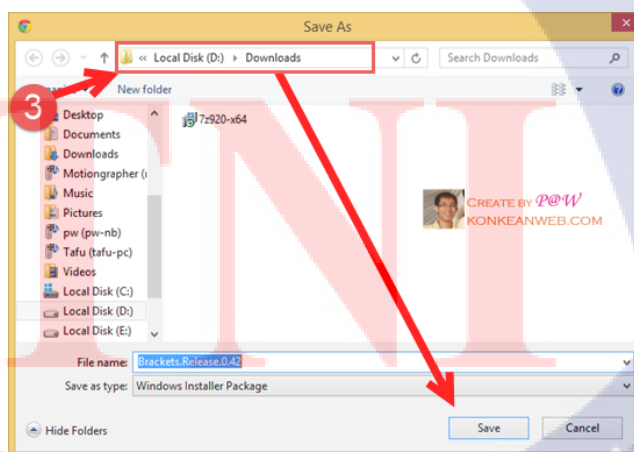
การติดตั้งโปรแกรม แบริคิท

1. ให้ไปที่เว็บไซต์ <http://brackets.io>
2. เลือกดาวน์โหลด



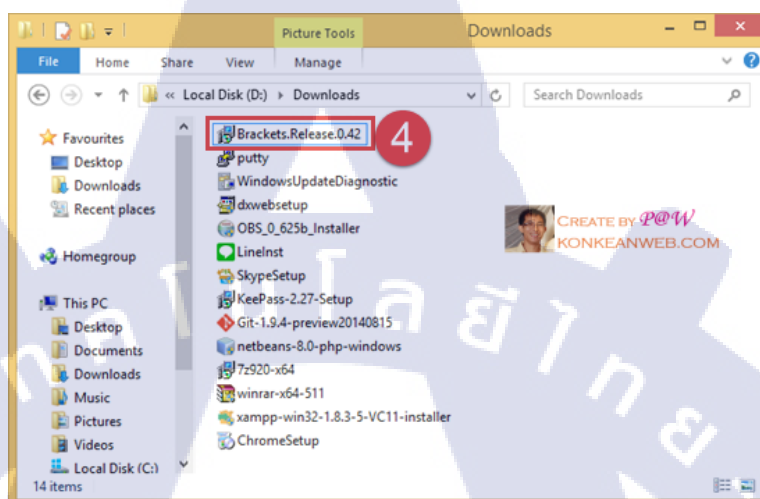
ภาพที่ ข.15 ขั้นตอนการติดตั้งแบริคิท [42]

3. เลือกตำแหน่งที่จะเก็บไฟล์ แล้วคลิกที่ปุ่ม Save



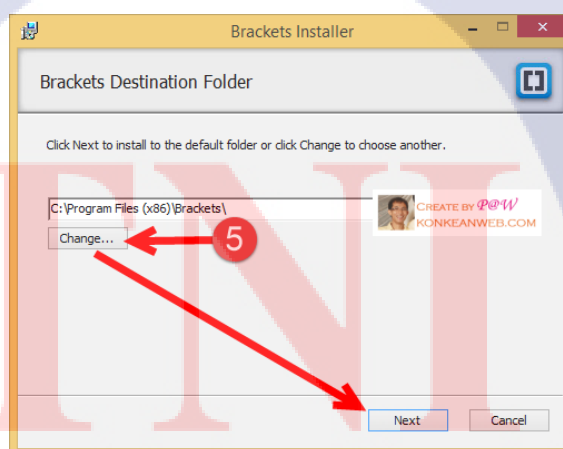
ภาพที่ ข.16 ขั้นตอนการติดตั้งแบริคิท

4. เมื่อดาวน์โหลดเสร็จก็ให้ไปเช็คว่า มีไฟล์แบบนี้แล้วหรือยัง ถ้ามีก็ให้ดับเบิลคลิก หรือจะคลิกขวาเลือก Run as administrator ก็ได้



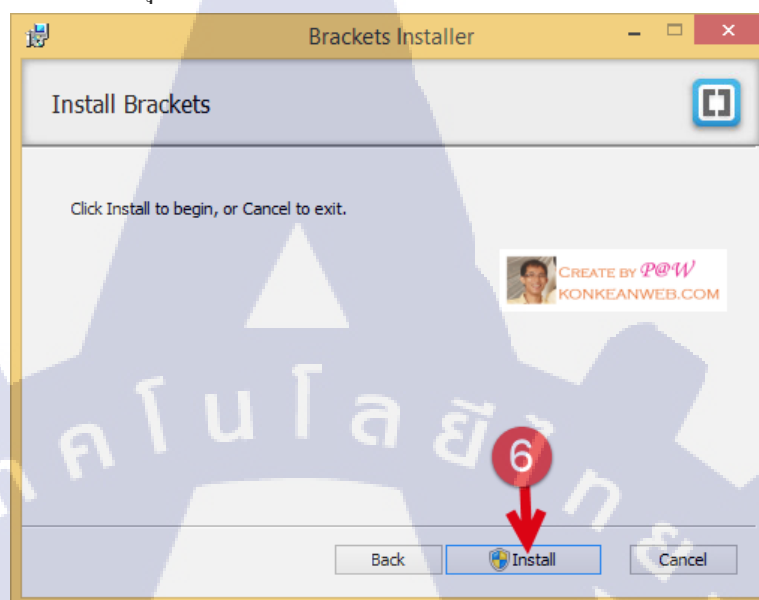
ภาพที่ ข.17 ขั้นตอนการติดตั้งเบรคคิท

5. เลือก path ที่จะติดตั้งแล้วคลิกที่ปุ่ม Next



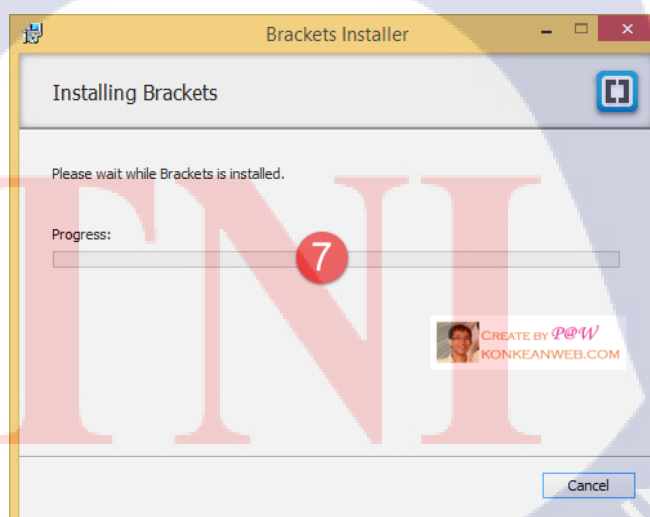
ภาพที่ ข.18 ขั้นตอนการติดตั้งเบรคคิท

6. ติดตั้งด้วยการคลิกที่ปุ่ม Install



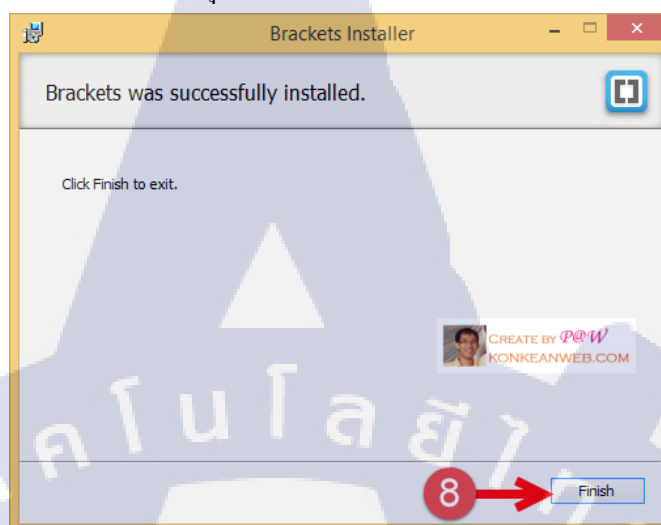
ภาพที่ ข.19 ขั้นตอนการติดตั้งเบรคกิท

7. รอจนกว่าจะติดตั้งแล้วเสร็จ



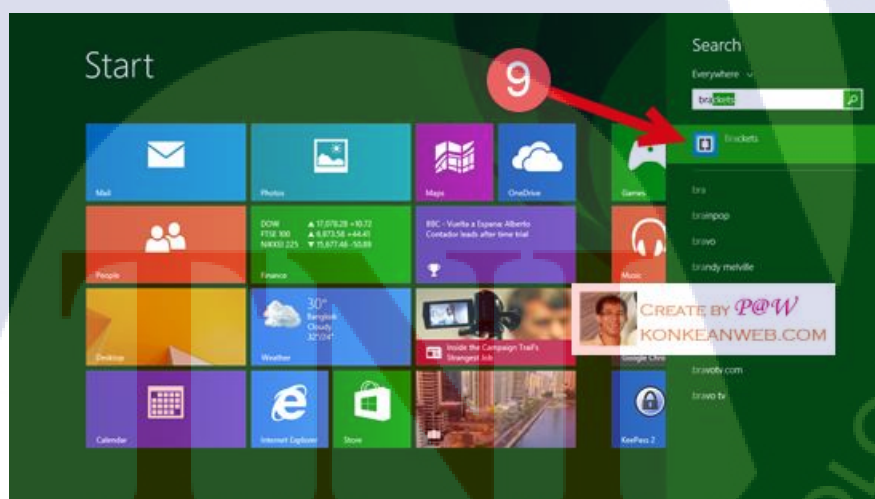
ภาพที่ ข.20 ขั้นตอนการติดตั้งเบรคกิท

8. ติดตั้งเสร็จเรียบร้อย ให้คลิกปุ่ม Finish



ภาพที่ ข.21 ขั้นตอนการติดตั้งเบรคิท

9. เมื่อลองค้นหาด้วยคำว่า Brackets จากหน้า home screen ของ windows 8 ก็จะเจอ



ภาพที่ ข.22 ขั้นตอนการติดตั้งเบรคิท

10. หน้าแรกของ editor



ภาพที่ ข.23 ขั้นตอนการติดตั้งแบรคิท



ภาคผนวก ค

โค้ดการพัฒนาระบบเว็บไซต์แอปโหลดไฟล์

TNI

โค้ดการทำหน้าเว็บไซต์ส่วน Login

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

  <meta charset="utf-8">

  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">

  <link href="{{ asset('css/bootstrap.min.css') }}" rel="stylesheet">

  <link href="{{ asset('css/login.css') }}" rel="stylesheet">

  <title>LOGIN || IT Department</title>

</head>

<div>

  @include('errors.list')

</div>

<div id="login">

  <div id="triangle"></div>

  <h1>IT DEPARTMENT</h1>

  <form class="form-horizontal" role="form" method="POST" action="{{
url('/auth/login') }}">

    <input type="hidden" name="_token" value="{{ csrf_token() }}">

    <div class="inner-addon left-addon">
```

```
<input class="login-email" type="email" name="email" placeholder="Email" />

<i class="glyphicon glyphicon-envelope"></i>

</div>

<div class="inner-addon left-addon">

  <input class="login-pass" type="password" name="password"
placeholder="Password" />

  <i class="glyphicon glyphicon-lock"></i>

</div>

<div class="login-button">

  <a href="{{ url('auth/register') }}"><input type="button"
value="Register"/></a>

  <input type="submit" value="Log in" />

</div>

</form>

</div>

</html>
```

โค้ดการทำหน้าเว็บไซต์ส่วน Register

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

  <meta charset="utf-8">

  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">

  <link href="{{ asset('css/bootstrap.min.css') }}" rel="stylesheet">

  <link href="{{ asset('css/login.css') }}" rel="stylesheet">

  <title>REGISTER || IT Department</title>

</head>

<body>

  <div class="header-regis container">

    <h1>Register</h1>

  </div>

  <div class="content container">

    @include('errors.list')

    <form class="form-horizontal" role="form" method="POST" action="{{
url('/auth/register') }}">

      <input type="hidden" name="_token" value="{{ csrf_token() }}">

      <div class="form-group">
```

```
<label class="col-sm-2 col-sm-offset-2 control-label">Name</label>

<div class="col-sm-5">

  <input type="text" class="form-control" name="name" placeholder="First name">

</div>

</div>

<div class="form-group">

  <label class="col-sm-2 col-sm-offset-2 control-label">E-mail</label>

  <div class="col-sm-5">

    <input type="text" class="form-control" name="email" placeholder="Email">

  </div>

</div>

<div class="form-group">

  <label class="col-sm-2 col-sm-offset-2 control-label">Password</label>

  <div class="col-sm-5">

    <input type="password" class="form-control" name="password" autocomplete="off"
placeholder="Password">

  </div>

</div>

<div class="form-group">

  <label class="col-sm-2 col-sm-offset-2 control-label">Confirm Password</label>

  <div class="col-sm-5">
```

```
<input type="password" class="form-control" name="password_confirmation"
autocomplete="off" placeholder="Confirm password">

</div>

</div>

<div class="form-group">

<div class="col-sm-offset-4 col-sm-10">

<button type="submit" class="btn-createaccount">Create Account</button>

</div>

</div>

</form>

</div>

</body>

</html>
```



THAI-NICHI INSTITUTE OF TECHNOLOGY

TNI

โค้ดการทำหน้าเว็บไซต์ส่วน Index

```
@extends('layouts.master')
```

```
@section('content')
```

```
<div class="content-home container">
```

```
<h1 class="welcome">WELCOME</h1>
```

```
</div>
```

```
@endsection
```

โค้ดการทำหน้าเว็บไซต์ส่วน Upload File

```
@extends('layouts.master')
```

```
@section('content')
```

```
@include('errors.list')
```

```
<div class="content-upload container">
```

```
<h2 class="header-upload">Upload File</h2>
```

```
<form action="{{ url('store') }}" method="POST" enctype="multipart/form-data">
```

```
<input type="hidden" name="_token" value="{{ csrf_token() }}">
```

```
<div class="form-group">
```

```
<label for="exampleInputFile">File input</label>
```

```
<input class="upload-file" name="file" type="file" accept="image/jpeg, application/pdf,
application/msword, application/vnd.ms-excel" />
```

```
<p class="help-block">pdf , jpg , doc , excel</p>
```

```
</div>
```

```
<label>Select Category</label>
```

```
<select class="form-control select-cat" name="category">
```

```
<option value="1">Daily</option>
```

```
<option value="2">Weekly</option>
```

```
<option value="3">Monthly</option>
```

```
<option value="4">Quarterly</option>
```

```
</select>
```

```
<button type="submit" class="btn btn-submit">Submit</button>
```

```
</form>
```

```
</div>
```

```
@endsection
```

TNI

โค้ดการทำหน้าเว็บไซต์ส่วน Document

```
@extends('layouts.master')
```

```
@section('content')
```

```
<div class="content-doc">
```

```
    <div class="container-fluid">
```

```
        @if (Session::has('flash_message'))
```

```
        <div class="alert alert-success">
```

```
            <button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-  
hidden="true">&times;</button>
```

```
            {{ Session::get('flash_message') }}
```

```
        </div>
```

```
        @elseif (Session::has('flash_error'))
```

```
        <div class="alert alert-danger">
```

```
            <button type="button" class="close" data-dismiss="alert" aria-  
hidden="true">&times;</button>
```

```
            {{ Session::get('flash_error') }}
```

```
        </div>
```

```
        @endif
```

```
    <div class="container">
```

```
        <div class="content">
```

```
            <div class="row">
```

```
                <div class="col-md-12">
```

```
                    <h2>Document</h2>
```

```
                    <hr>
```

```
                </div>
```

```
            </div>
```

```

<div class="row">
  <div class="col-md-12">
    <div class="text-center lead">Daily</div>
    <table class="table table-bordered">
      <thead class="btn-primary">
        <tr>
          <th class="text-
center">Name</th>
          <th width="100" class="text-
center">Download</th>
          <th width="100" class="text-center">Delete</th>
        </tr>
      </thead>
      <tbody>
        @foreach($dialy_files as $file)
          <tr>
            <td>{{ $file->name }}</td>
            <td class="text-center"><a
class="btn btn-sm btn-success" href="{{ url('download') }}">{{ $file->url }}"
download>Download</a></td>
            <td class="text-center"><a class="btn btn-sm btn-danger" href="{{
url('destroy') }}">{{ $file->id }}" delete>Delete</a></td>
          </tr>
        @endforeach
      </tbody>
    </table>
  </div>
  <div class="col-md-12">
    <div class="text-center lead">Weekly</div>

```

```

<table class="table table-bordered">
    <thead class="btn-success">
        <tr>
            <th class="text-
center">Name</th>
            <th width="100" class="text-
center">Download</th>
            <th width="100" class="text-center">Delete</th>
        </tr>
    </thead>
    <tbody>
        @foreach($weekly_files as $file)
            <tr>
                <td>{{ $file->name }}</td>
                <td class="text-center"><a
class="btn btn-sm btn-success" href="{{ url( 'upload' ) }}" {{ $file->url }}"
download>Download</a></td>
                <td class="text-center"><a class="btn btn-sm btn-danger" href="{{
url('destroy') }}" {{ $file->id }}" delete>Delete</a></td>
            </tr>
        @endforeach
    </tbody>
</table>
</div>
<div class="col-md-12">
    <div class="text-center lead">Monthly</div>
    <table class="table table-bordered">
        <thead class="btn-warning">
            <tr>

```

```

center">Name</th>

center">Download</th>

<th width="100" class="text-center">Delete</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

@foreach($monthly_files as $file)

<tr>

<td>{{ $file->name }}</td>

<td class="text-center"><a

class="btn btn-sm btn-success" href="{{ url('upload') }}" {{ $file->url }}"

download>Download</a></td>

<td class="text-center"><a class="btn btn-sm btn-danger" href="{{

url('destroy') }}" {{ $file->id }}" delete>Delete</a></td>

</tr>

@endforeach

</tbody>

</table>

</div>

<div class="col-md-12">

<div class="text-center lead">Quarterly</div>

<table class="table table-bordered">

<thead class="btn-danger">

<tr>

<th class="text-

center">Name</th>

<th width="100" class="text-

```

```

<th width="100" class="text-center">Delete</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

    @foreach($quarterly_files as $file)

        <tr>

            <td>{{ $file->name }}</td>

            <td class="text-center"><a

class="btn btn-sm btn-success" href="{{ url('upload') }}" {{ $file->url }}"
download>Download</a></td>

            <td class="text-center"><a class="btn btn-sm btn-danger" href="{{
url('destroy') }}" {{ $file->id }}" delete>Delete</a></td>

        </tr>

    @endforeach

</tbody>

</table>

</div>

</div>

</div>

@endsection

```

โค้ดการทำงานของระบบ Document และ Upload File

```
<?php
```

```
namespace App\Http\Controllers;
```

```
use Illuminate\Http\Request;
```

```
use App\Http\Requests;
```

```
use App\File;
```

```
use App\Category;
```

```
use Auth;
```

```
use Input;
```

```
use Storage;
```

```
use App\Http\Requests\FileRequest;
```

```
use App\Http\Controllers\Controller;
```

```
class FileController extends Controller
```

```
{
```

```
    public function __construct()
```

```
{
    $this->middleware('auth');
}

public function index()
{

    return view('file.index');
}

public function upload()
{
    return view('file.upload');
}

public function store(FileRequest $request)
{

    $myfile = new File;

    // Upload file
    // getting all of the post data
    $file = Input::file('file');
    // checking file is valid.
    if ($file != "" && $file->isValid()) {
        $destinationPath = 'upload'; // upload path
        $name = $file->getClientOriginalName();
        $file_name = pathinfo($name, PATHINFO_FILENAME); // file
```

```

$extension = $file->getClientOriginalExtension(); // getting image extension

$fileName = $name;

$url = rand(1000,9999).'_' .snake_case($file_name).'.' . $extension; // renameing
image

$file->move($destinationPath, $url); // uploading file to given path

// sending back with message

$myfile->name = $fileName;

$myfile->url = $url;

$myfile->category_id = $request->category;

$myfile->save();

}

//-----

\Session::flash('flash_message','Your file has been upload!');

return redirect('document');

}

public function document()
{
    $dialy_files = File::where('category_id','=', '1')->get();
    $weekly_files = File::where('category_id','=', '2')->get();
    $monthly_files = File::where('category_id','=', '3')->get();
    $qarterly_files = File::where('category_id','=', '4')->get();

    return
    view('file.document',compact('dialy_files','weekly_files','monthly_files','qarterly_files'));
}

public function account()

```

```

{
    return view('file.account');
}

public function destroy($id)
{
    $file = File::find($id);

    \Session::flash('flash_error','Your file '.$file->url.' has been deleted!');

    $file->delete();

    return redirect('document');
}

```

โค้ดการ Route File

```
<?php
```

```
/*
```

```
|
|-----
| Application Routes
|-----
|
```

```
| Here is where you can register all of the routes for an application.
```

```
| It's a breeze. Simply tell Laravel the URIs it should respond to
```

```
| and give it the controller to call when that URI is requested.
```

```
|
```

```
*/
```

```
Route::get('/', 'FileController@index');

Route::get('home', function() {
    return Redirect::to('/');
});

Route::get('uploads', 'FileController@upload');
Route::get('document', 'FileController@document');
Route::post('store', 'FileController@store');
Route::get('account', 'FileController@account');
Route::get('destroy/{id}', 'FileController@destroy');

// Auth Controller
Route::controllers([
    'auth' => 'Auth\AuthController',
    'password' => 'Auth>PasswordController',
]);
```



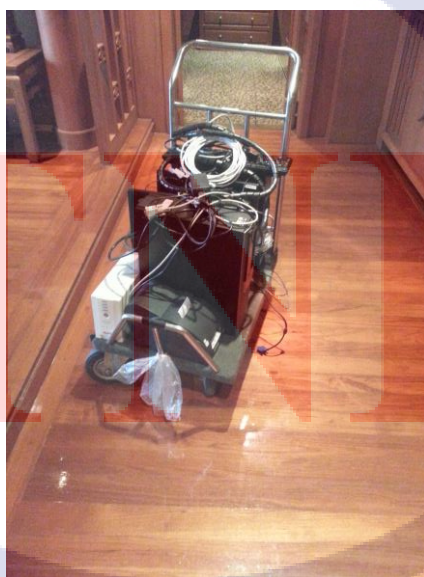
ภาคผนวก ง

ภาพการทำงานที่ได้รับมอบหมายระหว่างปฏิบัติสหกิจศึกษา

TNI



ภาพที่ ง.1 การทดสอบAccess Point



ภาพที่ ง.2 การย้ายอุปกรณ์คอมพิวเตอร์



ภาพที่ ง.3 อุปกรณ์ตรวจหาสายแลน



ภาพที่ ง.4 การติดตั้ง MVPN



ภาพที่ ง.5 การติดตั้ง MPVN



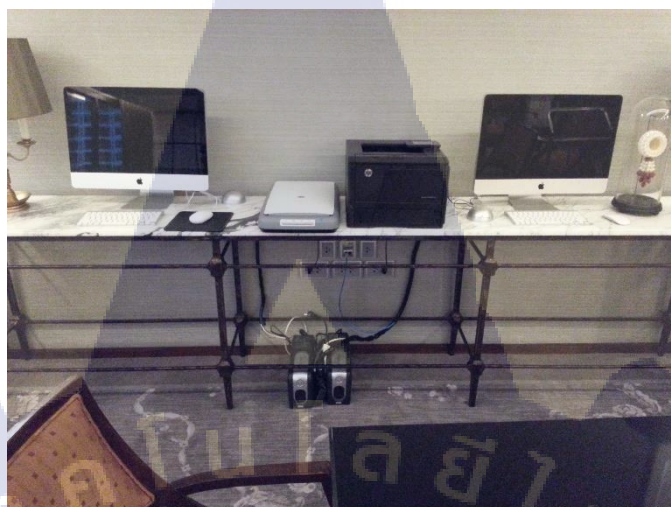
ภาพที่ ง.6 การติดตั้งสายแลนในห้องประชุม



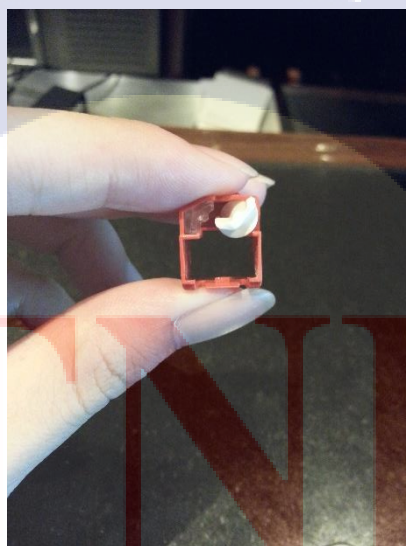
ภาพที่ ง.7 เรียนรู้การใช้เครื่องควบคุมเสียง



ภาพที่ ง.8 การเข้าหัวสายแลน



ภาพที่ ง.9 ติดตั้งและจัดสายไฟ อุปกรณ์ MAC



ภาพที่ ง.10 อุปกรณ์ล๊อคสายแลน



ภาพที่ ง.11 อุปกรณ์ลื้อคสายเลน



ภาพที่ ง.12 การทำลาย Hard Disk Drive



ภาพที่ ง.13 แก้วไข MVPN ที่มีอาการผิดปกติ



ภาพที่ ง.14 ตรวจสอบเช็คอุปกรณ์ที่เสียหาย



ภาพที่ ง.15 การทำ Wi-Fi Survey



ภาพที่ ง.16 ซ่อมแซมอุปกรณ์คอมพิวเตอร์



ภาพที่ ง.17 ช่วยงานในแผนก Banquet



ภาพที่ ง.18 ช่วยงานการกุศลของUNCEF

ประวัติผู้จัดทำโครงการ

ชื่อ – สกุล

นายกัณจน์ งามวงศ์วรรณ



วัน เดือน ปีเกิด

21 มกราคม 2537

ประวัติการศึกษา

ระดับประถมศึกษา

ประถมศึกษาตอนปลาย พ.ศ. 2548

โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยรามคำแหง(ฝ่ายประถม)

ระดับมัธยมศึกษา

มัธยมศึกษาตอนปลาย พ.ศ. 2554

โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยรามคำแหง(ฝ่ายมัธยม)

ระดับอุดมศึกษา

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ พ.ศ. 2558

สถาบันเทคโนโลยีไทย – ญี่ปุ่น

ทุนการศึกษา

-ไม่มี-

ประวัติการฝึกอบรม

1. ศึกษาดูงาน Cable ได้นำของ CAT Telecom Thailand

2. ITSS:Skill standard for IT Professionals Information Technology
Promotion Agency ณ สถาบันเทคโนโลยีไทย-ญี่ปุ่น

3. ศึกษาดูงาน Information systems audit and control ณ สถาบันเทคโนโลยี
ไทย-ญี่ปุ่น

4. อบรม First Aid & CPR At Plaza Athenee Bangkok, A Royal Meridien

ผลงานที่ได้รับการตีพิมพ์ - ไม่มี -