



การพัฒนาเว็บไซต์แคตตาล็อกของ www.techxcite.com

Development of a Website catalog

นายภูรินทร์ เวะทะ

โครงการสหกิจนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ

สถาบันเทคโนโลยีไทย – ญี่ปุ่น

พ.ศ. 2558

การพัฒนาเว็บไซต์แคตตาล็อกของ www.techxcite.com

Development of a Website catalog

นายภูรินทร์ เวคะทร

โครงการสหกิจศึกษานี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร

ปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ

สถาบันเทคโนโลยีไทย – ญี่ปุ่น

พ.ศ. 2558

คณะกรรมการสอบ

..... ประธานกรรมการสอบ

(อาจารย์ ดร.ธงชัย แก้วกิริยา)

..... กรรมการสอบ

(อาจารย์ ปราณีสา อิศรเสนา)

..... อาจารย์ที่ปรึกษา

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ นรงค์ วีไลสกุลยง)

..... ประธานสหกิจศึกษาสาขาวิชา

(อาจารย์ อมรพันธ์ ชมกลีน)

ลิขสิทธิ์ของสถาบันเทคโนโลยีไทย-ญี่ปุ่น

ชื่อโครงการ	การพัฒนาเว็บไซต์แคตตาล็อกของ www.techxcite.com
	Development of a Website catalog
ผู้เขียน	นายภูรินทร์ เวคะทร
คณะวิชา	เทคโนโลยีสารสนเทศ สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ
อาจารย์ที่ปรึกษา	ผู้ช่วยศาสตราจารย์ นรังสรรค์ วิไลสกุลยง
พนักงานที่ปรึกษา	นายธงชัย ฤทธิบุญไชย
ชื่อบริษัท	บริษัท ไอ เอสแควร์ จำกัด
ประเภทธุรกิจ/สินค้า	สื่อสิ่งพิมพ์ / สื่อมัลติมีเดีย

บทสรุป

ในยุคปัจจุบันเทคโนโลยีมือถือเป็นที่นิยมอย่างแพร่หลาย ผู้ผลิตแต่ละเจ้าจึงต้องแข่งขันนำเสนอผลิตภัณฑ์ของตัวเองออกมาและออกมือถือรุ่นใหม่มาเรื่อยๆ จึงทำให้มือถือมีจำนวนรุ่นมากขึ้น ส่งผลให้เว็บไซต์ข่าวสารเทคโนโลยีต่างๆ นำข้อมูลมือถือมาแสดงผลในรูปแบบแคตตาล็อกมากขึ้นตามไปด้วย จึงเกิดเป็นโครงการการพัฒนาเว็บไซต์แคตตาล็อกของ www.techxcite.com เพื่อให้การค้นข้อมูลมือถือลงในแคตตาล็อกมีความสะดวกมากยิ่งขึ้นเพื่อรองรับการแข่งขันของผู้ผลิตมือถือที่นำรุ่นใหม่ออกมาจัดจำหน่ายตลอดเวลา



Project's name	Development of a Website catalog
Writer	Mr. Purinwekatorn
Faculty	Faculty of Information Technology, Information Technology Program
Faculty Advisor	Asst. Prof. Narungsun Wilaisakoolyong
Job Supervisor	Mr. Tongchai Rittiboonchai
Company's name	I Square Co., Ltd
Business Type / Product	Printing Media

Summary

Nowadays mobile technology is widely popular. Each manufacturer must compete to present the products themselves out and create new mobile indefinitely. Therefore the more mobile version due to the various technology news website the mobile data display catalogue models increase as well. The project development web site, a catalogue of www.techxcite.com. To make the key information to mobile phone in the catalog are more convenient to accommodate the competition of mobile manufacturers to bring out new distribution all time.

กิตติกรรมประกาศ

การปฏิบัติงานสหกิจศึกษาและดำเนินงานโครงการในครั้งนี้สำเร็จลุล่วงด้วยดี เนื่องจากได้รับความอนุเคราะห์อย่างสูงจากบริษัท "ไอ สแควร์ จำกัด" ขอขอบคุณสำหรับโอกาสในการปฏิบัติงานสหกิจศึกษาความรู้ พัฒนาทักษะและประสบการณ์ในการทำงานต่างๆ จากการสหกิจศึกษาในครั้งนี้ ส่งผลให้สามารถนำไปเป็นแนวทางในการทำงานในอนาคตต่อไปและขอขอบคุณคุณธงชัย ฤทธิบุญไชย พนักงานที่ปรึกษา พนักงานทุกท่านและบุคคลท่านอื่นๆที่เป็นทั้งเพื่อน ที่มิได้กล่าวถึง ที่ได้ให้คำแนะนำ ให้ความช่วยเหลือ ข้อเสนอแนะเพิ่มเติม ตลอดจนช่วยเหลือ ขอบกพร่องต่างๆ ทำให้โครงการมีความถูกต้องสมบูรณ์ สำเร็จได้ด้วยดี

ภูรินทร์ เวะทะร

สารบัญ

หน้า

บทสรุป	ก
Summary	ข
กิตติกรรมประกาศ	ค
สารบัญ	ง
สารบัญตาราง	ช
สารบัญภาพประกอบ	ณ
บทที่	
1. บทนำ	1
1.1 ชื่อและที่ตั้งของสถานประกอบการ	1
1.2 ลักษณะธุรกิจของสถานประกอบการ หรือการให้บริการหลักขององค์กร	1
1.3 รูปแบบการจัดองค์กรและการบริหารองค์กร	2
1.4 ตำแหน่งและหน้าที่งานที่นักศึกษาได้รับมอบหมาย	2
1.5 พนักงานที่ปรึกษา และ ตำแหน่งของพนักงานที่ปรึกษา	2
1.6 ระยะเวลาที่ปฏิบัติงาน	2
1.7 วัตถุประสงค์ของการปฏิบัติงานและโครงการที่ได้รับมอบหมาย	3
1.8 วัตถุประสงค์หรือจุดมุ่งหมายของโครงการ	3
2. ทฤษฎีและเทคโนโลยีที่ใช้ในการปฏิบัติงาน	4
2.1 Adobe Dreamweaver	4

สารบัญ(ต่อ)

	หน้า
2.2 HTML	4
2.3 เทคโนโลยีที่ใช้ในการปฏิบัติงาน	5
2.4 phpMyAdmin	5
2.5 วงจรชีวิตของการพัฒนาซอฟต์แวร์ หรือ Software Development Life Cycle (SDLC)	5
2.5.1 เข้าใจปัญหา	5
2.5.2 ศึกษาความเป็นไปได้	6
2.5.3 การวิเคราะห์	6
2.5.4 การออกแบบ	6
2.5.5 การพัฒนาระบบ	6
2.5.6 การปรับเปลี่ยน	6
2.5.7 บำรุงรักษา	6
2.6 ทฤษฎีการเขียนบทความ	7
2.6.1 ประเภทของบทความ	7
2.6.2 ลักษณะของบทความที่ดีควรมีลักษณะที่สำคัญ 4 ประการ	9
2.6.3 ขั้นตอนการเขียนบทความ	10
3. แผนงานการปฏิบัติงานและขั้นตอนการดำเนินงาน	12
3.1 แผนงานการปฏิบัติงาน	12
3.2 รายละเอียดโครงการ	13
3.2.1 ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง	13
3.2.2 การเก็บรวบรวมข้อมูล	13
3.3 ขั้นตอนการดำเนินงานที่นักศึกษาปฏิบัติงานหรือโครงการ	13
3.3.1 รายละเอียดโครงการที่ได้รับมอบหมาย	13

3.3.2 หาข้อมูลและศึกษาแนวทางการทำโครงการ	13
3.3.3 กำหนดขอบเขตของงาน	14
3.3.4 วางแผนขั้นตอนการทำโครงการ	14
3.3.5 ศึกษาโปรแกรมที่ใช้พัฒนางาน	14
3.3.6 ลงมือทำโครงการ	14
3.3.6 ทดสอบและแก้ไข	20
3.3.7 ทำเอกสารที่เกี่ยวข้องกับ Project ทั้งหมด	20
4. สรุปผลการดำเนินงาน การวิเคราะห์และสรุปต่างๆ	21
4.1 ขั้นตอนและผลการดำเนินงาน	21
4.2 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล	21
4.2.1 ลักษณะบทความแบบเก่า	21
4.2.2 ลักษณะบทความแบบใหม่	22
4.3 วิเคราะห์ข้อมูลโดยเปรียบเทียบผลที่ได้รับกับวัตถุประสงค์และจุดมุ่งหมายการปฏิบัติงานหรือการจัดทำโครงการ	22
5. บทสรุปและข้อเสนอแนะ	23
5.1 สรุปผลการดำเนินโครงการ	23
5.2 แนวทางการแก้ไขปัญหา	23
5.2.1 ปัญหาที่พบในระหว่างสหกิจศึกษาและทำโครงการ	23
5.3 ข้อเสนอแนะในการดำเนินงาน	23
เอกสารอ้างอิง	25
ภาคผนวก	26

สารบัญ(ต่อ)

หน้า

ก. ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรมที่ใช้ในโรงงาน

27

ประวัติผู้จัดทำโรงงาน

34

TNI

สารบัญตาราง

ตารางที่

หน้า

3.1	รายการปฏิบัติงานตลอดช่วงสหกิจศึกษา	12
4.1	ขั้นตอนและผลการดำเนินงาน	21



บทที่ 1

บทนำ

1.1 ชื่อและสถานที่ตั้งของสถานประกอบการ



ภาพที่ 1.1 แผนที่ตั้งสถานประกอบการ บริษัท ไอ สแควร์ จำกัด

ชื่อสถานประกอบการ : บริษัท ไอ สแควร์ จำกัด

ที่ตั้งสถานประกอบการ : 200 หมู่ที่ 4 ชั้น 23 ห้อง 2302 A จัสมินอินเตอร์เนชั่นแนลทาวเวอร์

ถนนแจ้งวัฒนะ อำเภอปากเกร็ด จังหวัดนนทบุรี 11120

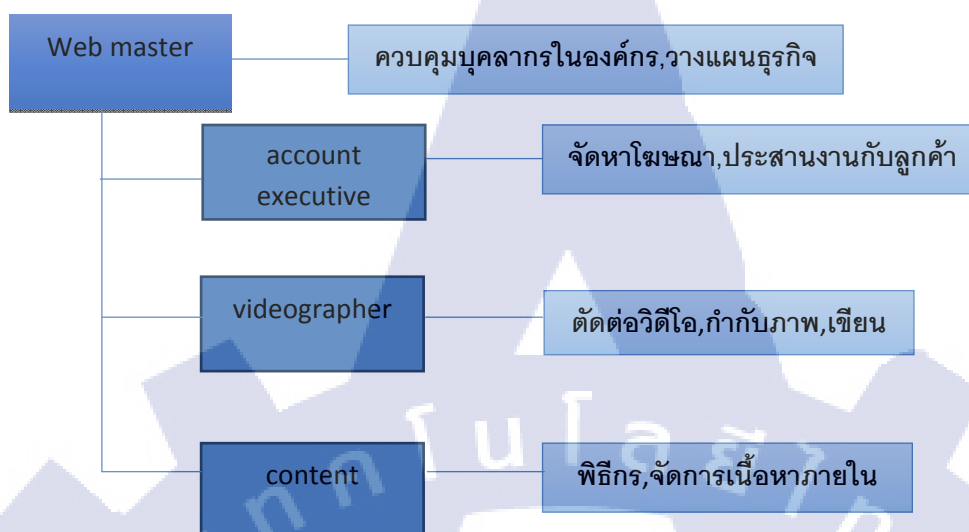
โทรศัพท์ : 02-962-2221

อีเมล : contact@techxcite.com

1.2 ลักษณะธุรกิจของสถานประกอบการ หรือการให้บริการขององค์กร

บริษัท ไอ สแควร์ จำกัดเป็นบริษัทในเครือของบริษัท ไอดีซี พรีเมียร์ จำกัด ซึ่งทำธุรกิจเกี่ยวกับสร้างสรรค์สื่อสิ่งพิมพ์ผลิตหนังสือด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศซึ่งภายหลังทางบริษัทฯ มีการขยายสายการผลิตจากหนังสือคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยี ไปสู่หนังสือแนวอื่นๆ อาทิเช่น บริหารธุรกิจ, การลงทุน, คู่มือเตรียมสอบ, ภาษาศาสตร์, ธรรมะ, ศิลปะ, การดูแลสุขภาพและสุขภาพเป็นต้นเพื่อให้เกิดความคล่องตัวในการบริหารงานจึงได้ก่อตั้งบริษัท ไอสแควร์จำกัด เจ้าของ www.TechXcite.com โดยเนื้อหาหลักๆของเว็บไซต์จะมีดังนี้ ข่าวไอที Gadgets และรีวิวอุปกรณ์ใหม่ๆ รวมไปถึงแคตตาล็อกมือถือซึ่งจะเน้นการสื่อสารให้เข้าใจง่ายและสนุกเหมือนกับเพื่อนบอกเพื่อน

1.3 รูปแบบการจัดองค์กรและการบริหารองค์กร



ภาพที่ 1.2 แผนผังองค์กรของบริษัท ไอ สแควร์ จำกัด

1.4 ตำแหน่งและหน้าที่งานที่นักศึกษาได้รับมอบหมาย

ตำแหน่ง : Content

หน้าที่ : 1 เขียน รีวิว อุปกรณ์ไอที Gadgets ลงเว็บไซต์

3 ถ่ายรูปและแต่งแต่งภาพอุปกรณ์ที่รีวิวเพื่อเพิ่มความสวยงามและความน่าสนใจ

2 คีย์ข้อมูลมือถือลงแคตตาล็อก

3 จัดทำ SEO ให้กับเว็บไซต์

4 ช่วยงานด้าน IT Support

1.5 พนักงานที่ปรึกษาและตำแหน่งของพนักงานที่ปรึกษา

คุณธงชัย ฤทธิบุญไชย : ผู้จัดการฝ่าย TechXcite

1.6 ระยะเวลาที่ปฏิบัติงาน

ระยะเวลาปฏิบัติงานสหกิจศึกษาเป็นเวลา 4 เดือน

เริ่มต้นปฏิบัติงานสหกิจศึกษา วันที่ 2 มิถุนายน 2558

สิ้นสุดงานสหกิจศึกษา วันที่ 30 กันยายน 2558

1.7 วัตถุประสงค์ของการปฏิบัติงานและโครงการที่ได้รับมอบหมาย

- 1 เพื่อเรียนรู้การทำงานจริงภายในองค์กร
- 2 เพื่อนำความรู้ที่ได้เรียนไปใช้และพัฒนาได้จริง
- 3 เพื่อเรียนรู้สิ่งใหม่ๆที่เป็นประโยชน์ในการทำงาน

1.8 ผลที่คาดว่าจะได้รับจากการปฏิบัติงานและโครงการที่ได้รับมอบหมาย

- 1 ได้ประสบการณ์ในการทำงานจริงและการเข้าสังคม
- 2 ได้ฝึกการคิด วิเคราะห์ เพื่อแก้ปัญหา
- 3 ได้นำความรู้ที่เรียนมาประยุกต์ใช้ในการทำงานให้สะดวกยิ่งขึ้น
- 4 ได้เรียนรู้การเขียนบทความ

TNI

บทที่ 2

ทฤษฎีและเทคโนโลยีที่ใช้ในการปฏิบัติงาน

ทฤษฎีที่ใช้ประกอบโครงงานและปฏิบัติงาน มีดังต่อไปนี้คือ

2.1 Adobe Dreamweaver

2.2 HTML

2.3 PHP

2.4 phpMyAdmin

2.5 วงจรชีวิตของการพัฒนาซอฟต์แวร์ หรือ Software Development Life Cycle (SDLC)

2.6 ทฤษฎีการเขียนบทความ

2.1 Adobe Dreamweaver

มีชื่อเดิมคือ Macromedia Dreamweaver ซึ่งเป็นโปรแกรมที่ใช้สำหรับสร้างเว็บเพจและการบริหารเว็บไซต์ที่ได้รับความนิยมสูงสุด ในกลุ่มโปรแกรมประเภทเดียวกันในปัจจุบัน เนื่องจากคุณสมบัติของโปรแกรมที่มีความสะดวกต่อการใช้งาน มีฟังก์ชันที่ทำให้ผู้ใช้สามารถจัดวางข้อความ รูปภาพ ตาราง ฟอรัม วิดีโอ รวมถึงจุดเด่นของโปรแกรม Macromedia Dreamweaver ที่โปรแกรมจะทำการแปลงรหัสคำสั่งให้เป็นภาษาHTML โดยอัตโนมัติ ดังนั้นผู้ใช้ที่ไม่มีความรู้ด้านนี้ก็สามารถทำได้ มีแถบเครื่องมือหรือแถบคำสั่งที่ใช้ในการควบคุมการทำงานนั้นแบ่งออกเป็นหมวดหมู่จึงช่วยในการทำงานที่ดีขึ้นและรวดเร็วยิ่งขึ้น สนับสนุนเว็บเพจที่เป็นภาษาไทยได้ดีเชื่อมจัดทำองค์ประกอบอื่นๆ ภายในเว็บเพจได้อย่างสวยงามตามที่ผู้ใช้งานต้องการ โดยไม่ต้องใช้ภาษาสคริปต์ที่ยุ่งยากซับซ้อนเหมือนก่อน ด้วยความสามารถและคุณสมบัติของโปรแกรม

2.2 HTML

ภาษาหลักที่ใช้ในการเขียนเว็บเพจ โดยย่อมาคำว่าHyperText Markup Languageเป็นแบบหลักของการสร้างเว็บเพจและยังเป็นภาษาประเภท Markup Language ที่เกิดขึ้นจากการพัฒนาระบบ World Wide Web ในเดือนมีนาคม 1989 โดยมีนักวิจัยจากสถาบัน CERN (Conseil European Pour La RechercheNucleaire) เมืองเจนีวา ประเทศสวิตเซอร์แลนด์ ได้นำแนวความคิดHypertext มาใช้เพื่อกระจายข้อมูลภายในองค์กร ต่อมามีการพัฒนาและได้กำหนดมาตรฐานขึ้นมาโดยองค์กรที่มีชื่อว่า W3C (World Wide Web Consortium) ภาษา HTML เป็นภาษาที่มีลักษณะของข้อมูลที่เป็นตัวอักษร ในมาตรฐานของรหัสแอสกีโดยเขียนอยู่ในรูปของเอกสารข้อความจึงทำให้กำหนดรูปแบบนั้นได้

ง่าย ภาษา HTML ได้ถูกพัฒนาขึ้นอย่างต่อเนื่องตั้งแต่ HTML Level 1, HTML 2.0, เรื่อยมาจนถึงรุ่น HTML 5.0 ซึ่งเป็นรุ่นที่นิยมเขียนกันในปัจจุบัน จึงทำให้ภาษา HTML ในปัจจุบันนั้นสามารถแสดงภาพทางกราฟฟิกและระบบเสียงได้ เพื่อตอบสนองในการทำงานในปัจจุบัน ภาษา HTML สามารถสร้างขึ้นได้จากโปรแกรมสร้างไฟล์ข้อความ ทั่วไป เช่น Notepad หรือ Word Processing ได้อีกทั้งง่ายต่อการเรียนรู้เพราะภาษา HTML ไม่มีโครงสร้างความเป็น Programming เลยแม้แต่เน้อยและอีกทั้งไฟล์ที่ได้จากการสร้างเอกสาร HTML ยังมีขนาดเล็กอีกด้วย

2.3 PHP

ภาษาPHP ย่อมาจากคำว่า Personal Home Page Tool เป็น Server side script ที่มีการทำงานที่ฝั่งของเครื่องคอมพิวเตอร์ Server ซึ่งรูปแบบในการเขียนคำสั่งการทำงานนั้นจะมีลักษณะคล้ายกับภาษา C และสามารถที่จะใช้ร่วมกับภาษา HTML ได้อย่างมีประสิทธิภาพซึ่งจะทำให้การเขียนโปรแกรมบนเว็บไซต์ทำได้ง่ายยิ่งขึ้น ลักษณะเด่นของ PHP ที่แตกต่างจากภาษาสคริปต์แบบอื่นๆ คือ PHP ได้รับการพัฒนาและออกแบบมาเพื่อใช้งานในการสร้างเอกสารแบบ HTML โดยสามารถสอดแทรกหรือแก้ไขเนื้อหาได้โดยอัตโนมัติ ดังนั้นจึงกล่าวว่า PHP เป็นภาษาที่เรียกว่า server-side หรือ HTML-embedded scripting language เป็นเครื่องมือที่สำคัญชนิดหนึ่งที่ช่วยให้เราสามารถสร้างเอกสารแบบ Dynamic HTML ได้อย่างมีประสิทธิภาพและมีลูกเล่นมากขึ้น

2.4 phpMyAdmin

เป็นโปรแกรมที่ช่วยในการจัดการฐานข้อมูลของ MySQL เนื่องจากในการจัดการฐานข้อมูลนั้นต้องทราบคำสั่งและฟอร์มแตกต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้อง ไม่ว่าจะเป็นการสร้างฐานข้อมูล การสร้างตาราง การลบตาราง การกำหนดคีย์หลัก รวมทั้งการลบฐานข้อมูลต่างๆ อีกด้วย ดังนั้นเพื่อความสะดวกในการจัดการข้อมูล จึงได้นำเอาโปรแกรมที่ช่วยในการจัดการฐานข้อมูล phpMyAdmin มาใช้

2.5 วงจรชีวิตของการพัฒนาซอฟต์แวร์ หรือ Software Development Life Cycle (SDLC)

วงจรการพัฒนาที่เป็นลำดับขั้นตั้งแต่ต้นจนเสร็จเรียบร้อยและเป็นระบบที่ใช้งานได้เราต้องจะเข้าใจว่าแต่ละขั้นตอนจะต้องทำอะไรและทำอย่างไรประกอบด้วย 7 ขั้นตอนดังนี้

2.5.1 เข้าใจปัญหา (Problem Recognition) ระบบสารสนเทศจะเกิดขึ้นได้ก็ต่อเมื่อผู้บริหารหรือผู้ใช้ตระหนักว่าต้องการระบบสารสนเทศหรือระบบจัดการเดิมที่ดีขึ้น

2.5.2 ศึกษาความเป็นไปได้ (Feasibility Study) จุดประสงค์ของการศึกษาความเป็นไปได้นั้นคือการกำหนดว่าปัญหาคืออะไรและตัดสินใจอย่างไรว่าการพัฒนาสร้างหรือการแก้ไขระบบสารสนเทศแบบเดิมมีความเป็นไปได้หรือไม่โดยเสียค่าใช้จ่ายและเวลาน้อยที่สุดโดยผลที่ได้นั้นเป็นที่น่าพอใจ

2.5.3 การวิเคราะห์ (Analysis) การวิเคราะห์ระบบเริ่มตั้งแต่การศึกษาระบบการทำงานของธุรกิจนั้นในกรณีที่ระบบที่เราศึกษานั้นเป็นระบบสารสนเทศอยู่แล้วย่อมจะต้องศึกษาว่าทำงานอย่างไรเพราะเป็นการยากหากจะออกแบบระบบใหม่โดยไม่คำนึงถึงระบบเดิมนั้นทำงานอย่างไร หลังจากนั้นจะกำหนดความต้องการของระบบใหม่ ซึ่งนักวิเคราะห์ระบบจะต้องใช้เทคนิคในการเก็บข้อมูล (Fact-Gathering Techniques) ได้แก่ ศึกษาเอกสารที่มีอยู่ ตรวจสอบวิธีการทำงานต่างๆ เก็บข้อมูลโดยใช้วิธีสัมภาษณ์ผู้ใช้งานและผู้จัดการที่มีส่วนเกี่ยวข้องกับระบบ หรือศึกษาจากเอกสารที่มีอยู่

การสัมภาษณ์เป็นศิลปะอย่างหนึ่งที่นักวิเคราะห์ระบบจะต้องมีไว้เพื่อเข้ากับผู้ใช้ได้ง่าย และสามารถดึงสิ่งที่ต้องการจากผู้ใช้ได้ดีที่สุด เพราะว่าความต้องการของระบบนั้นก็คือ สิ่งสำคัญที่ใช้ในการออกแบบต่อไป ถ้าหากเราสามารถกำหนดความต้องการได้ถูกต้อง การพัฒนาระบบในขั้นต่อไปก็จะง่ายขึ้น เมื่อเก็บรวบรวมข้อมูลแล้วจะนำมาเขียนรวมเป็นรายงานการทำงานของระบบ ซึ่งควรแสดงหรือเขียนออกมาเป็นรูปแทนที่จะบรรยายออกมาเป็นตัวหนังสือ การแสดงแผนภาพจะทำให้เราเข้าใจได้ดีและง่ายขึ้น

2.5.4 การออกแบบ (Design)

เป็นขั้นตอนการออกแบบส่วนประกอบต่างๆ ของซอฟต์แวร์ เพื่อให้ตรงกับความต้องการที่ได้วิเคราะห์มาแล้ว

2.5.5 การพัฒนาระบบ (Construction) โปรแกรมเมอร์จะเริ่มเขียนและทดลองโปรแกรมนั้นทำงานถูกต้องหรือไม่ ต้องมีการทดสอบกับข้อมูลจริงที่เลือกแล้ว ถ้าทุกอย่างเรียบร้อย เราจะได้โปรแกรมที่พร้อมที่จะนำไปใช้งานจริงต่อไป หลังจากนั้นต้องเตรียมคู่มือการใช้และการฝึกอบรมผู้ใช้งานจริงของระบบ

2.5.6 การปรับเปลี่ยน (Construction) ขั้นตอนนี้บริษัทน่าจะระบบใหม่มาใช้แทนของเก่าภายใต้การดูแลของนักวิเคราะห์ระบบ การป้อนข้อมูลต้องทำให้เรียบร้อย และในที่สุดบริษัทเริ่มต้นใช้งานระบบใหม่นี้ได้

2.5.7 บำรุงรักษา (Maintenance) เป็นการแก้ไขโปรแกรมหลังจากการใช้งานแล้วโดยสาเหตุที่ต้องแก้ไขโปรแกรมหลังจากใช้งานแล้วส่วนใหญ่มิ 2 ข้อ คือ 1. มีปัญหาในโปรแกรม (Bug) และ 2. การดำเนินงานในองค์กรหรือธุรกิจเปลี่ยนไป จากสถิติของระบบที่พัฒนาแล้วนั้นทั้งหมดประมาณ 40% ของค่าใช้จ่ายในการแก้ไขโปรแกรม เนื่องจากมี "Bug" ดังนั้นนักวิเคราะห์ระบบควรให้ความสำคัญกับการบำรุงรักษา

2.6 ทฤษฎีการเขียนบทความ

เป็นรูปแบบการเขียน ที่ต้องการสื่อสารข้อเท็จจริง และความคิดเห็นเกี่ยวกับเรื่องใดเรื่องหนึ่งแก่ผู้อ่าน เนื้อหาจากข้อมูลจริง ไม่ใช่เรื่องที่แต่งขึ้นหรือจากจินตนาการ เป็นข้อเขียนขนาดสั้น เป็นการนำเสนอเพื่อความสนุกสนาน ความบันเทิง วิเคราะห์เหตุการณ์ ชี้แจงข้อเท็จจริง หรือเพื่อให้ความรู้เป็นระดับประชาชน หรืออาจเรียกว่า ความเรียง (Essay) ก็ได้ (ต่างจาก บทความทางวิชาการ (Academic Article) ที่นำเสนอเพื่อเผยแพร่แนวความคิดใหม่ ๆ อันได้แก่ ทฤษฎีใหม่ ผลการวิจัยใหม่ หรือการประยุกต์เชิงปฏิบัติต่าง ๆ เป็นต้น บทความทางวิชาการจะเน้นความรู้เป็นสำคัญ และจะต้องมีองค์ประกอบของความถูกต้อง แม่นยำ ความกระชับ และความกระตัดรัด) "ไม่ฉาบฉวย หัวือหวา" หมายถึง ข้อเรื่องต้องไม่เขียนหัวือหวา ชวนให้น่าสนใจ ให้มาอ่านมาชมอย่างมาก แต่เนื้อเรื่องมีเพียงไม่กี่บรรทัด ไม่น่าสนใจเหมือนข้อเรื่องเลย หรือเนื้อเรื่องไม่ตรงกับข้อเรื่องที่ให้ไว้ หรือที่มักเรียกกันว่า ฉาบฉวย สุกเอาเผากิน หรือหลอกคนอ่าน

2.6.1 ประเภทของบทความ

เมื่อแบ่งตามเนื้อหาของบทความจะแบ่งได้เป็น 11 ประเภท ได้แก่

- 1) บทบรรณาธิการ เป็นบทความแสดงความคิดเห็นลักษณะหนึ่งที่เขียนขึ้นเพื่อเสนอแนวคิดหลักของหนังสือพิมพ์ฉบับนั้นต่อเรื่องใดเรื่องหนึ่ง
- 2) บทความสัมภาษณ์เป็นบทความที่เขียนขึ้นจากการสัมภาษณ์บุคคลเกี่ยวกับความคิดเห็นต่อเรื่องใดเรื่องหนึ่งหรือหลายเรื่อง หรือเกี่ยวกับชีวิตของบุคคล หรือจากการสัมภาษณ์บุคคลหลายคนในหัวข้อเดียวกัน
- 3) บทความแสดงความคิดเห็นทั่วไป มีเนื้อหาหลายลักษณะ เช่น หยิบยกปัญหา เหตุการณ์ หรือเรื่องที่ประชาชนสนใจมาแสดงความคิดเห็น หรือผู้เขียนเสนอความคิดเห็นสนับสนุน หรือคัดค้าน หรือทั้งสนับสนุนและคัดค้านความคิดเห็นในเรื่องเดียวกันของคนอื่นๆ เป็นต้น
- 4) บทความวิเคราะห์เป็นบทความแสดงความคิดเห็นอย่างหนึ่งผู้เขียนจะพิจารณาเรื่องใดเรื่องหนึ่งที่เผยแพร่มาแล้วอย่างละเอียดโดยแยกแยะให้เห็นส่วนต่างๆของเรื่องนั้น ผู้เขียนเสนอ

ความคิดและวิเคราะห์เหตุการณ์เรื่องราวได้อย่างละเอียด แสดงข้อเท็จจริง เหตุผล เพื่อให้ผู้อ่านได้
ความรู้ ความคิดเห็นเพิ่มเติม เกิดความคิดที่ชัดเจนยิ่งขึ้น แบ่งเป็นบทความวิเคราะห์ข่าว และ
บทความวิเคราะห์ปัญหา

5) บทความวิจารณ์เขียนเพื่อแสดงความคิดเห็นในเชิงวิจารณ์เรื่องราวที่ต้องการวิจารณ์ด้วย
เหตุผลและหลักวิชาเป็นสำคัญเช่น “บทวิจารณ์วรรณกรรม” แสดงความคิดเห็นเชิงวิจารณ์และ
ประเมินค่าโดยใช้หลักวิชาและเหตุผล เพื่อให้ผู้อ่านได้รู้จักวรรณกรรมเรื่องนั้นๆ อย่างลึกซึ้ง
และ “บทวิจารณ์ศิลปะแขนงอื่นๆ” ซึ่งมีลักษณะเช่นเดียวกับบทวิจารณ์วรรณกรรมแต่นำผลงานที่
เป็นศิลปะแขนงอื่นๆ เช่น ภาพยนตร์ ละคร ภาพเขียน ดนตรี มาวิจารณ์

6) บทความสารคดีท่องเที่ยว มีเนื้อหาแนวบรรยายเล่าเรื่องเกี่ยวกับสถานที่ท่องเที่ยวต่างๆ
ที่มีทัศนียภาพสวยงามหรือมีความสำคัญในด้านต่างๆ เพื่อแนะนำให้ผู้่านรู้จักสถานที่ท่องเที่ยว
ต่างๆ ชักชวนให้สนใจไปพบเห็นสถานที่นั้นๆ

7) บทความกึ่งชีวประวัติ เป็นการเขียนบางส่วนของชีวิตบุคคลเพื่อให้ผู้อ่านทราบ
โดยเฉพาะคุณสมบัติหรือผลงานเด่นที่ทำให้บุคคลนั้นมีชื่อเสียง ประสบความสำเร็จในชีวิต เพื่อชื่น
ชม ยกย่อง เจ้าของประวัติและชี้ให้ผู้่านได้แง่คิดเพื่อเป็นแนวทางในการดำเนินชีวิตให้ประสบ
ความสำเร็จ

8) บทความครบรอบปี มีเนื้อหาแนวบรรยายเล่าเรื่องเกี่ยวกับเรื่องราว เหตุการณ์ พิธีการใน
เทศกาลหรือวันสำคัญ เช่น วันสำคัญทางศาสนา ทางประวัติศาสตร์ ทางวัฒนธรรมเกี่ยวกับบุคคล
สำคัญ เป็นต้น เป็นสิ่งที่ประชาชนสนใจเมื่อโอกาสนั้นมาถึง เช่น วันวิสาขบูชา เป็นต้น

9) บทความให้ความรู้ทั่วไปผู้เขียนจะอธิบายให้ความรู้คำแนะนำในเรื่องทั่วไปที่ใช้ในการ
ดำเนินชีวิตประจำวัน เช่น มารยาทการเข้าสังคม การแต่งกายให้เหมาะสมแก่กาลเทศะและบุคลิกภาพ
เคล็ดลับการครองชีวิตคู่ เป็นต้น

10) บทความเชิงธรรมะจะอธิบายข้อธรรมะให้ผู้่านทั่วไปเข้าใจง่าย หรือให้คิด ให้
แนวทางการดำเนินชีวิตตามแนวพุทธศาสนา เสนอหนทางแก้ปัญหาตามแนวพุทธปรัชญา ปัจจุบัน

บทความลักษณะนี้มีมากขึ้น เพื่อให้ผู้อ่านมีแนวทางการดำเนินชีวิตในสังคมที่วิกฤตได้อย่างปกติสุขมากขึ้น

11) บทความวิชาการมีเนื้อหาแสดงข้อเท็จจริง ข้อความรู้ทางวิชาการเรื่องใดเรื่องหนึ่ง ในสาขาวิชาใดวิชาหนึ่งโดยเฉพาะ ผู้เขียนอาจจะเสนอเฉพาะเนื้อหาสาระทางวิชาการหรือเสนอทั้งเนื้อหาสาระข้อเท็จจริงและแสดงความคิดเห็นในเชิงวิเคราะห์ วิวิจารณ์ หรืออาจเสนอผลการวิจัย

2.6.2 ลักษณะของบทความที่ดีควรมีลักษณะที่สำคัญ 4 ประการ คือ

1) มีเอกภาพ กล่าวคือ เนื้อหาของบทความมีความเป็นอันหนึ่งอันเดียวกัน มีทิศทางของเนื้อหาเป็นไปในทางเดียวกัน เพื่อมุ่งสู่ประเด็นหลักที่ต้องการนำเสนอ

2) มีการเน้นข้อความสำคัญ กล่าวคือผู้เขียนต้องเน้นย้ำประเด็นสำคัญให้ชัดเจนว่าต้องการนำเสนอแนวคิดสำคัญอะไร ด้วยประโยคใจความสำคัญ หรือสาระสำคัญที่โดดเด่น เนื้อความตลอดเรื่องควรกล่าวย้ำประเด็นหลักของเรื่องเสมอๆ

3) มีสัมพันธภาพ กล่าวคือ มีความต่อเนื่องสัมพันธ์กันโดยตลอด ทั้งในด้านการเรียบเรียงถ้อยคำ ข้อความ และการจัดลำดับเรื่อง ทุกประโยคในแต่ละย่อหน้า และทุกย่อหน้าในแต่ละเรื่องต้องเชื่อมโยงเข้าด้วยกัน ด้วยการใช้คำเชื่อมข้อความ ได้แก่ คำบุพบท เช่น กับ แต่ เพื่อ คำสันธาน เช่น และ รวมทั้ง ตลอดจน นอกจากนี้ คำประพันธ์สรรพนาม เช่น ที่ ซึ่ง อัน เป็นต้น

4) มีความกระชับ กล่าวคือ มีความสมบูรณ์ในด้านเนื้อหา มีเนื้อหาชัดเจนกระชับแจ่มชัด อธิบายได้ครอบคลุมข้อมูลที่นำเสนอเป็นข้อเท็จจริงที่ถูกต้อง หากเป็นความคิดเห็นต้องมีความสมเหตุสมผล นอกจากนี้ต้องมีความสมบูรณ์ด้านการใช้ภาษา คือ ต้องเลือกใช้ภาษาให้เหมาะสมกับจุดมุ่งหมายการเขียน ประเภทของบทความ เนื้อหาบทความและกลุ่มผู้อ่าน นั่นเอง

2.6.3 ขั้นตอนการเขียนบทความ

1) การเลือกเรื่อง ควรคำนึงถึงสิ่งต่างๆ ดังนี้

- เลือกเรื่องที่ตนเองสนใจ เป็นเรื่องที่สังคมกำลังให้ความสนใจ โดยยึดแนวคิดที่ว่า ทันสมัย ทันเหตุการณ์
- เลือกเรื่องที่คุณเขียนมีความรู้ มีประสบการณ์ ตลอดจนเป็นเรื่องที่คุณเขียนต้องการเสนอความคิดแก่ผู้อ่าน
- เลือกเรื่องที่คุณเขียนสามารถหาแหล่งค้นคว้า หรือหาข้อมูลมาสนับสนุนในงานเขียนได้เพียงพอ
- เลือกเรื่องที่มีความยาว ความยาก ความง่าย พอเหมาะกับความสามารถของผู้เขียน เวลาที่ได้รับมอบหมาย หน้ากระดาษ และคอลัมน์ที่คุณรับผิดชอบ

2) กำหนดจุดมุ่งหมายโดยกำหนดให้ชัดเจนว่าเขียนเพื่ออะไร เช่น ให้ความรู้ เสนอความเห็น โน้มน้าวใจ ให้แนวคิดในการดำเนินชีวิตและเขียนให้ใครอ่าน เช่น กลุ่มมวลชน กลุ่มผู้มีการศึกษา สูง เด็ก วัยรุ่น ผู้ใหญ่ เป็นต้น

3) กำหนดแนวคิดสำคัญ หรือประเด็นสำคัญ หรือแก่นเรื่อง ต้องกำหนดว่าบทความเรื่องนี้จะเสนอแนวคิดสำคัญ หรือมีแก่นเรื่องอะไรให้แก่ผู้อ่าน เพื่อจะได้นำเสนอเนื้อหา ถ่ายทอดถ้อยคำ ประโยคต่างๆ เพื่อมุ่งสู่แก่นเรื่องนั้น

4) ประมวลความรู้แนวคิดทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง ต้องค้นคว้าหาข้อมูลจากแหล่งความรู้ต่างๆ หรือการสัมภาษณ์ผู้รู้ ผู้เกี่ยวข้องให้เพียงพอที่จะเขียน

5) วางโครงเรื่องกำหนดแนวทางการเขียนว่าจะนำเสนอสาระสำคัญ แยกเป็นกี่ประเด็น ประเด็นใหญ่ๆ มีอะไรบ้าง ในประเด็นหลักมีประเด็นย่อยๆ มีตัวอย่าง มีเหตุผล เพื่อสนับสนุนประเด็นหลักอย่างไรบ้าง การวางโครงเรื่องจะช่วยให้การเขียนเรื่องง่ายขึ้นและไปในทิศทางที่ต้องการ ไม่สับสน ไม่กล่าวซ้ำซาก ไม่นอกเรื่อง

6) การเขียน ได้แก่

- การเขียนขยายความให้ข้อมูลในแต่ละประเด็น มีการอธิบาย ยกเหตุผลประกอบ กล่าวถึงข้อมูลประกอบ อาจเป็นสถิติ ตัวเลข ตัวอย่างเหตุการณ์ ดำเนิน นิทาน เป็นต้น

- เขียนคำนำและสรุปด้วยกลวิธีที่เหมาะสมกับประเภทของเนื้อหาบทความ
- การใช้ภาษา ควรเลือกใช้ให้เหมาะกับจุดมุ่งหมาย การเขียน ประเภทและเนื้อหา
- การสร้างลีลาการเขียนเฉพาะตัว สามารถทำได้โดยการเลือกใช้ภาษาให้เป็น

เอกลักษณ์ เช่น การใช้ระดับภาษาปาก เล่นคารมโวหาร มีการแสดงความรู้สึกอย่างชัดเจนหรือมีการสร้างคำใหม่มาใช้อยู่เสมอ เป็นต้น



3.2 รายละเอียดโครงการงาน

3.2.1 ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

โครงการงานการพัฒนาเว็บไซต์แคตตาล็อกนี้มีกลุ่มเป้าหมายคือพนักงานในบริษัทที่ต้องการเพิ่มข้อมูลมือถือลงในแคตตาล็อก

3.2.2 การเก็บรวบรวมข้อมูล

ได้ทำการรวบรวมข้อมูลจากการสอบถามจากพนักงานในบริษัท และข้อมูล Catalog ของทางเว็บ Techxcite เพื่อนำมาพัฒนาเพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงานให้สะดวกและรวดเร็ว

3.3 ขั้นตอนการดำเนินงานที่นักศึกษาปฏิบัติงานหรือโครงการงาน

3.3.1 รายละเอียดโครงการงาน

ชื่อโครงการงาน

ภาษาไทย : การพัฒนาเว็บไซต์แคตตาล็อก

ภาษาอังกฤษ : Development of a Website catalog

เนื่องจากการสืบข้อมูลมือถือลงเว็บ Techxcite นั้นมีการซ้ำซ้อนของข้อมูลอยู่จึงใช้เวลามากพอสมควรในการจัดทำมือถือแต่ละรุ่นลงในแคตตาล็อก รวมไปถึงการใช้ความรู้สึกของตัวบุคคลในการให้คะแนนมือถือรุ่นนั้นๆ ซึ่งผู้สืบข้อมูลแต่ละคนย่อมมีความชอบที่ไม่เหมือนกัน ดังนั้นจึงทำให้จัดทำโครงการงานการพัฒนาเว็บไซต์แคตตาล็อก โดยลดการซ้ำซ้อนของข้อมูลลงและขณะที่สืบข้อมูลจะเป็นการให้คะแนนมือถือรุ่นนั้นโดยอัตโนมัติ เพื่อความรวดเร็วและเป็นมาตรฐาน

3.3.2 กำหนดขอบเขตของงาน

โดยกำหนดความต้องการของการพัฒนาเพจแคตตาล็อกเพื่อนำไปใช้งานได้จริงดังนี้

- สามารถจัดเก็บข้อมูลมือถือได้
- สามารถเรียกดูข้อมูลมือถือรุ่นต่างๆ ได้
- สามารถคำนวณประสิทธิภาพมือถือรุ่นนั้นๆ ได้
- สามารถแสดงฟีเจอร์เด่นของมือถือรุ่นนั้นๆ โดยอัตโนมัติ

3.3.3วางแผนขั้นตอนการทำงาน

โดยวางแผนขั้นตอนการทำงานว่าควรเริ่มจากจุดไหน และแบ่งการทำงานอย่างไรเพื่อให้งานออกมาสำเร็จตามวัน เวลา ที่ตั้งเป้าไว้

3.3.4 ศึกษาโปรแกรมที่ใช้พัฒนางาน

เริ่มจากการศึกษาโปรแกรมที่ใช้พัฒนาโครงการเพื่อช่วยให้โครงการเสร็จลุล่วงตามเป้าหมาย โดยโปรแกรมที่ใช้ในการทำงานคือโปรแกรม Adobe Dreamweaver ซึ่งนำมาใช้ในการจัดทำโครงการนี้ ฉะนั้นจึงมีความจำเป็นอย่างมากที่จะศึกษาหาข้อมูลเพิ่มเติมเพื่อนำมาออกแบบหรือพัฒนาแคตตาล็อก

3.3.5ลงมือทำโครงการ

3.3.5.1เริ่มจากการเขียนหน้าคีย์ข้อมูลโดยใช้โค้ด HTML และจัดหมวดหมู่ข้อมูลที่ใกล้เคียงกันให้อยู่ใกล้กันเพื่อป้องกันการสับสน



ภาพที่ 3.1จัดทำหน้าเพจคีย์ข้อมูล

3.3.5.2เมื่อได้หน้าเพจแล้วก็เขียนโปรแกรมโดยใช้ โค้ด PHP ในการเช็คตัวแปรหรือข้อมูลที่รับมาจากหน้าเพจแคตตาล็อกโดยมีคำสั่งต่างๆดังนี้

1) คำสั่งเช็คข้อมูลที่กรอกครบหรือไม่ ถ้าเกิดค่าว่างในตัวแปรที่กำหนดจะขึ้นข้อความให้กรอกข้อมูลให้ครบ

```
if($phonename==" || $company=="
|| $psim==" ||$WIDTH==" ||$deep =="" ||$weight =="" ||$colur =="" || $battery=="
||$camaraback =="" ||$camarafront =="" )
{
$empty_error="<center><font color=red>กรุณากรอกข้อมูลให้ครบ</font>";
echo $empty_error;
echo " <a href='untitled1.html'>
<input type='button' value='Back' style='background:#3B59A8;
border:1px solid #000;color:#ffffff;font-weight:bold;'/></a>
</center>";
exit();
}
```



ภาพที่ 3.2 เพจแสดงข้อความเมื่อกรอกข้อมูลไม่ครบ

2) คำสั่งคำนวณการให้คะแนนมือถือ

การให้คะแนน Software โดยอ้างอิงจาก OS ของมือถือรุ่นนั้นๆเช่น ถ้า iOS 8 หรือ Andriod

5.1 ซึ่งเป็นรุ่นล่าสุดในขณะนี้จะมีคะแนนเต็ม 10

```
if ($rs['os']=='6'||$rs['os']=='8'){$soft='10';}
```

```
if ($rs['os']=='7'||$rs['os']=='1'){$soft='9';}
```

```
if ($rs['os']=='3'||$rs['os']=='4'){$soft='8';}
```

```
if ($rs['os']=='2'){$soft='7';}
```

```
$soft2=$soft;
```

ค่าประสิทธิภาพที่เก็บมาจากสเปคมือถือโดยค่าสูงสุดจะอยู่ที่ 330 จากนั้นกำหนดเป็นคะแนนเต็ม 10 หากค่าประสิทธิภาพน้อยกว่า 33 คะแนนก็จะเหลือแค่ 1

```
if ($rs['performance']<'33'){$per='1';}
```

```
if ($rs['performance']>='33'&&$rs['performance']<'66'){$per='2';}
```

```
if ($rs['performance']>='66'&&$rs['performance']<'99'){$per='3';}
```

```
if ($rs['performance']>='99'&&$rs['performance']<'132'){$per='4';}
```

```
if ($rs['performance']>='132'&&$rs['performance']<'165'){$per='5';}
```

```
if ($rs['performance']>='165'&&$rs['performance']<'198'){$per='6';}
```

```
if ($rs['performance']>='198'&&$rs['performance']<'231'){$per='7';}
```

```
if ($rs['performance']>='231'&&$rs['performance']<'264'){$per='8';}
```

```
if ($rs['performance']>='264'&&$rs['performance']<'297'){$per='9';}
```

```
if ($rs['performance']>='330'){$per='10';}
```

นำคะแนน Performance รวมกับคะแนน Software แล้วนำมาเปรียบเทียบกับราคา

```
if ($per+$soft2='20'&&$rs['price']<'19000'){$val='10';}
```

```
if ($per+$soft2='20'&&$rs['price']>='19000'&&$rs['price']<='22900'){$val='9';}
```

```
if ($per+$soft2='20'&&$rs['price']>'25900'){$val='7';}
```

```
if ($per+$soft2='20'&&$rs['price']>'22900'&&$rs['price']<='25900'){$val='8';}
```

```
if ($per+$soft2='19'&&$rs['price']<'19000'){$value='10';}
```

```
if ($per+$soft2='19'&&$rs['price']>='19000'&&$rs['price']<='22900'){$val='9';}
```

```
if ($per+$soft2='12'||$per+$soft2='11'&&$rs['price']>'11900'){$val='7';}
```

ทำไปเรื่อยๆจนครอบคลุมคะแนนความคุ้มค่า

3) คำสั่งจัดเก็บข้อมูลลง Database หลังจากที่ได้เชื่อมต่อกับ Database แล้วใช้คำสั่งดังนี้

```
$sql="INSERT INTO catdetail(pname,com_name.....)";
```

```
$result = mysql_query($sql) or die(mysql_error() . "<br />" . $sql);
```

4) คำสั่งป้องกันชื่อซ้ำ

```
$sql = "select * from catdetail where pname='$phonename' ";
```

```
$result = mysql_query($sql);
```

```
$num = mysql_num_rows($result);
```

```
if($num>0)
```

```
{
```

```
$was_used = "<center><font color=red>phonename นี้ได้ถูกใช้ไปแล้ว</font>";
```

```
echo $was_used;
```

```
echo " <a href='untitled1.html'>
```

```
<input type='button' value='Back' style='background:#3B59A8;
```

```
border:1px solid #000;color:#ffffff;font-weight:bold;'/></a>
```

```
</center>";
```

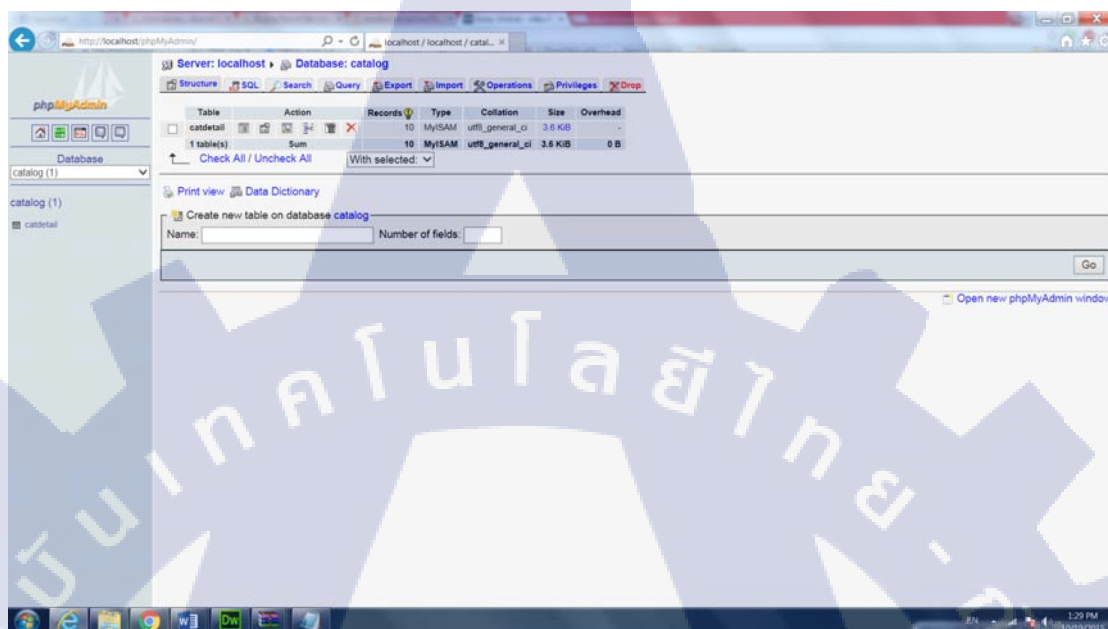
```
exit();
```

```
}
```

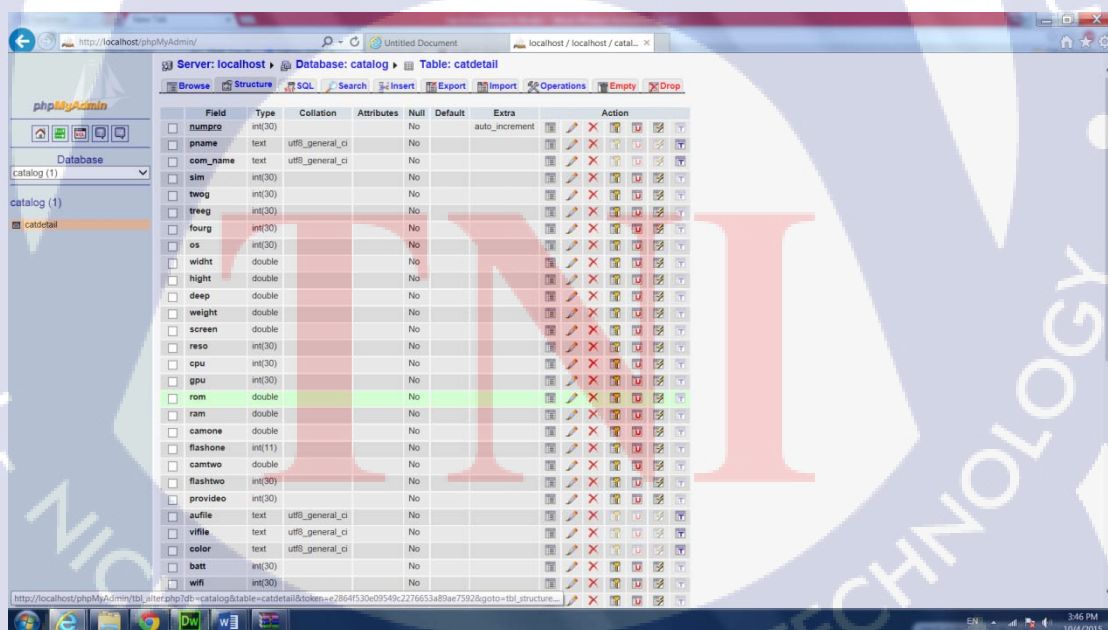


ภาพที่ 3.3 เพจแสดงข้อความเมื่อใช้ซ้ำ

3.3.5.3 จัดทำ Database เพื่อจัดเก็บข้อมูลที่ทำภารกิจทั้งหมด โดยใช้โปรแกรม AppServ เข้ามาช่วยจำลอง Database

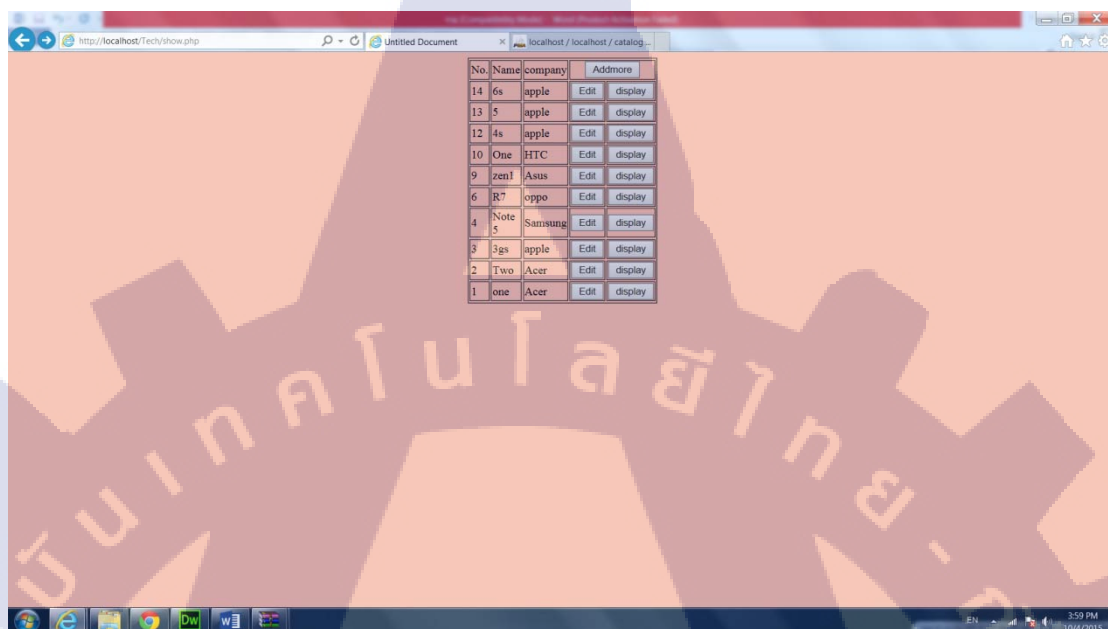


ภาพที่ 3.4ฐานข้อมูลชื่อว่า catalog และมีตารางชื่อว่า Catadetail อยู่ภายใน

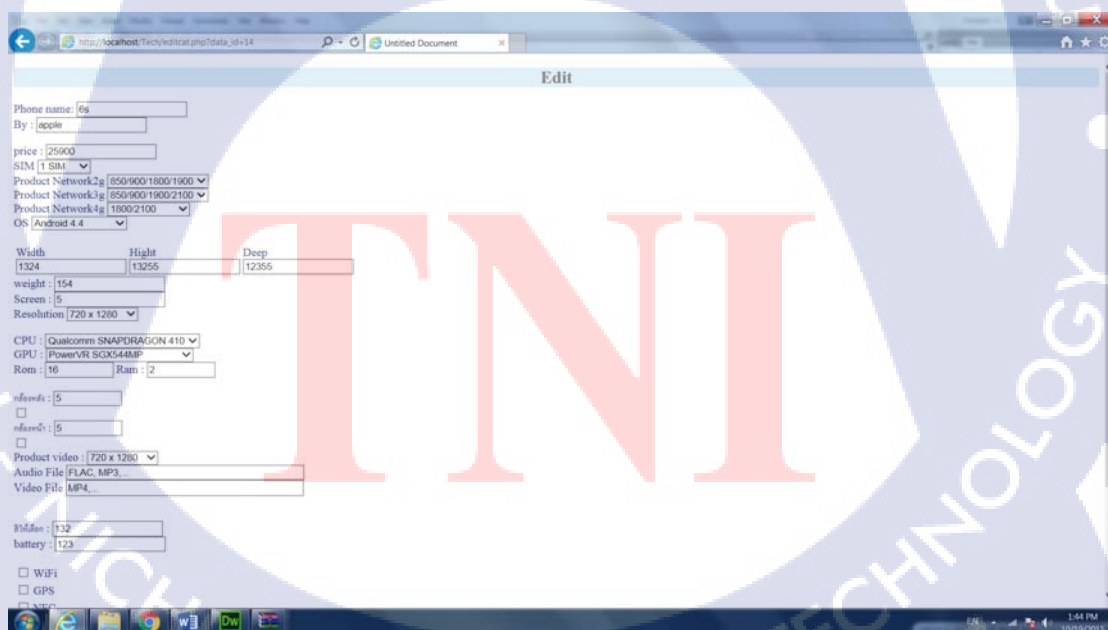


ภาพที่ 3.5ข้อมูลที่จัดเก็บบน Database ซึ่งอยู่ในตาราง catalogdetail

3.3.5.4 เขียนเพจจัดการข้อมูลมือถือ โดยนำเข้าข้อมูลรุ่นมือถือจาก Database มาแสดงโดยรุ่นล่าสุดจะอยู่ด้านบน ทั้งนี้สามารถแก้ไขข้อมูลมือถือได้จากหน้านี้

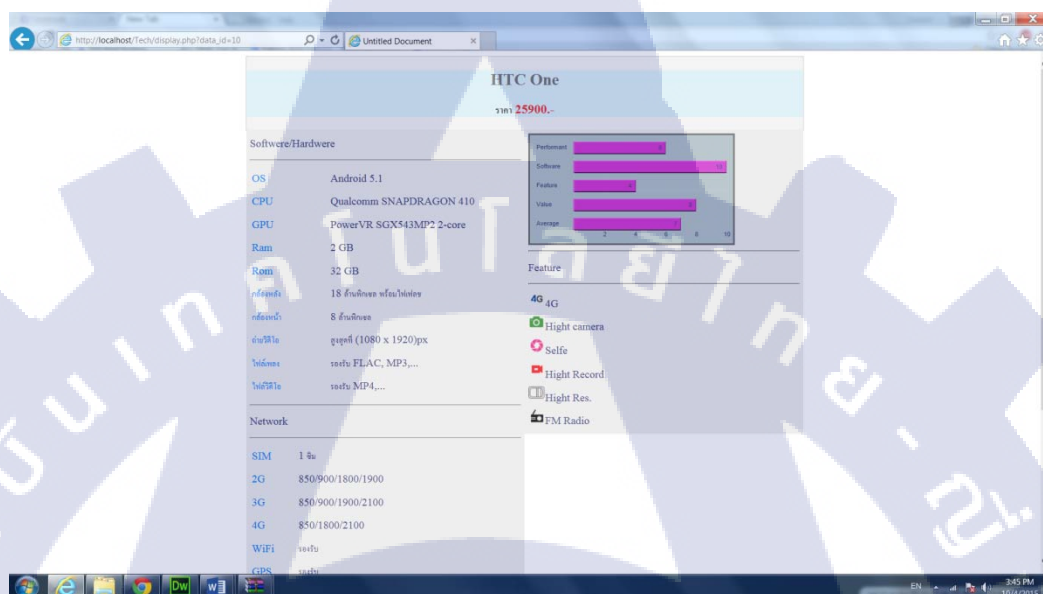


ภาพที่ 3.6 จัดทำหน้าเพจจัดการข้อมูลมือถือ



ภาพที่ 3.7 จัดทำหน้าเพจแก้ไขข้อมูลมือถือ

3.3.5.5 เขียนเพจแสดงผลโดยใช้คำสั่งของ Database, PHP และ HTML เมื่อเลือก display จากหน้าเพจจัดการข้อมูลมือถือ โดยข้อมูลที่แสดงในส่วนของคะแนนจะเป็นรูปแบบของตาราง แนวนอนที่คำนวณเองง่ายต่อการเข้าใจ และในหมวด Feature จะขึ้นข้อความแสดงผลเองเช่นกัน



ภาพที่ 3.8 แสดงข้อมูลมือถือแต่ละรุ่น

3.3.6 ทดสอบและแก้ไข

ทำการทดสอบระบบเบคตาเลือกที่พัฒนาว่ามีจุดบกพร่องหรือไม่ รวมไปถึงมีความสะดวกในการใช้งานเพิ่มขึ้นและใช้เวลาในการทำงานน้อยลง

3.3.7 ทำเอกสารที่เกี่ยวข้องกับ Project ทั้งหมด

จัดทำเอกสารต่างๆ เช่น คู่มือในการใช้งาน เป็นต้น

บทที่ 4

ผลการดำเนินงาน การวิเคราะห์และสรุปผลต่างๆ

4.1 ขั้นตอนและผลการดำเนินงาน

จากการศึกษาหาข้อมูลการพัฒนาเว็บไซต์แคตตาล็อก ทำให้ได้เรียนรู้การเขียนโปรแกรม และการเข้าใจผู้ใช้งานเป็นสำคัญซึ่งเหมือนเป็นหัวใจหลักของการเขียนโปรแกรมเพราะไม่ใช่แค่ให้ทำงานได้แต่รวมไปถึงต้องให้ผู้ใช้งานเข้าถึงโปรแกรมเพื่อการทำงานเกิดประสิทธิภาพสูงสุด

ตารางที่ 4.1 ขั้นตอนและผลการดำเนินงาน

ขั้นตอนการดำเนินงาน	ผลการดำเนินงาน
ศึกษาความต้องการของผู้ใช้งานแคตตาล็อกและศึกษารูปแบบแคตตาล็อกของคู่แข่ง	สิ่งที่ได้นอกจากจะเข้าใจความต้องการแล้วยังช่วยให้ผู้คีย์ข้อมูลเกิดความผิดพลาดน้อยลง
ศึกษาการเขียนโปรแกรมเช่น PHP HTML Database เป็นต้น	ทดลองทำในระดับเบื้องต้น ผลที่ได้ก็สามารถทำได้ดีในระดับหนึ่ง
ทำโครงงานโดยเขียนโปรแกรมรับข้อมูลแล้วไปเก็บไว้ใน Database โดยกำหนดรูปแบบการคีย์ข้อมูลและการแสดงผลใหม่	สามารถทำโครงงานออกมาได้ ระยะเวลาการคีย์ข้อมูลลง

4.2 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

4.2.1 ลักษณะการคีย์แคตตาล็อกแบบเก่า

การคีย์แคตตาล็อกแบบเก่านั้น ผู้ใช้ต้องคีย์ข้อมูลสามหน้าโดยหน้าแรกจะเป็นการคีย์ราคา ฟังก์ชัน และจุดเด่นของรุ่นนั้นๆ หน้าที่สองจะเป็นการใส่รูปภาพมือถือ ส่วนหน้าที่สามจะเป็นการใส่สเปกซึ่งไม่สามารถข้ามไปมาได้ทั้งนี้ข้อมูลหน้าหนึ่งและหน้าสามมีความต่อเนื่องกันบางครั้งทำให้สับสนได้ และการคีย์ที่ซ้ำซ้อนโดยหน้าแรกและหน้าสุดท้ายมีการใส่ข้อมูลที่เหมือนกันทำให้เสียเวลา และช่องกรอกข้อมูลไม่สอดคล้องกันเช่นคีย์ข้อมูลเกี่ยวกับขนาดแต่มีข้อมูลเกี่ยวกับเรือข่ามาให้กรอกแทรกอยู่ ส่วนลักษณะการให้คะแนนมือถือรุ่นต่างๆก็จะมาจากความรู้สึกผู้คีย์ ซึ่งผู้คีย์ไม่ได้มีคนเดียวทำให้มาตรฐานการให้คะแนนไม่เหมือนกัน

4.2.2 ลักษณะการคีย์แคตตาล็อกแบบใหม่

การคีย์แคตตาล็อกแบบใหม่ที่ทำออกมาจะรวมหน้าการคีย์ข้อมูลไว้หน้าเดียวจากสามหน้า และแบ่งหมวดหมู่การใส่ข้อมูลให้อยู่ในหมวดเดียวกัน กำจัดการคีย์ข้อมูลที่ซ้ำซ้อนออกไปให้เป็น การแสดงผลโดยอัตโนมัติและการให้คะแนนจะคำนวณจากสเปกมือถือที่คีย์โดยอัตโนมัติเช่นกัน

4.3 วิจารณ์ข้อมูลโดยเปรียบเทียบผลที่ได้รับกับวัตถุประสงค์และจุดมุ่งหมายการปฏิบัติงานหรือ การจัดทำโครงการ

จากการจัดทำโครงการข้างต้นนั้น มีผลที่ได้รับ ดังนี้

- 1) เข้าใจหลักการทำงานของแคตตาล็อก
- 2) สามารถเขียนโปรแกรมเพื่อตอบสนองความต้องการได้
- 3) สามารถนำความรู้ ความสามารถไปประยุกต์กับการทำงานจริงในอนาคตได้

บทที่ 5

บทสรุปและข้อเสนอแนะ

5.1 สรุปผลการดำเนินโครงการ

จากการดำเนินโครงการพัฒนาเว็บไซต์แอดด้าสามารถเพิ่มความสะดวกและลดระยะเวลาในการคีย์ข้อมูลทั้งยังส่งผลให้ความผิดพลาดในการคีย์ข้อมูลนั้นน้อยลงไปด้วย

5.2 แนวทางการแก้ไขปัญหา

5.2.1 ปัญหาที่พบในระหว่างสหกิจศึกษาและทำโครงการ

ในระหว่างการปฏิบัติสหกิจศึกษาและทำโครงการพบว่ามีปัญหาหลายอย่างในการทำงาน ดังนี้

- 1) มีความรู้เกี่ยวกับการเขียนโปรแกรมน้อยมากทำให้ใช้เวลาในการจัดทำพอสมควร
- 2) งานที่ต้องปฏิบัตินั้น มีส่วนเกี่ยวข้องกับงานเขียนและทักษะทางภาษาจึงเกิดการแก้งานบ่อยครั้ง
- 3) ในการคีย์แอดด้าข้อมูลมือถือบางรุ่นไม่ระบุแต่ต้องหาให้ได้จึงใช้เวลามาก

5.2.2 แนวทางการแก้ไขปัญหา

- 1) ศึกษาการเขียนโปรแกรมที่ใช้ปฏิบัติงานเพิ่มเติมเพื่อเพิ่มความสามารถในการทำงานและประสิทธิภาพของงานให้ดียิ่งขึ้น
- 2) พยายามอ่านบทความต่างๆ เพื่อพัฒนาทักษะงานเขียนและหลักจากเขียนบทความของตัวเองแล้วพยายามอ่านซ้ำหลายๆรอบเพื่อความเข้าใจ
- 3) พยายามใช้คิวเวิร์ดในการค้นหาที่หลากหลายและเข้าไปตามเว็บบอร์ดอย่างเช่น เว็บบอร์ดของ Pantip ที่จะมีคนนำข้อมูลสเปกมือถือมาโพสต์

5.3 ข้อเสนอแนะจากการดำเนินงาน

- 1) ลักษณะงานที่ทำเน้นเขียนบทความและรีวิวมือถือทักษะงานเขียนจึงเป็นสิ่งสำคัญสำหรับงานนี้

2) ความละเอียดรอบครอบเป็นสิ่งจำเป็นไม่แพ้กันเพราะงานที่ทำเป็นงานสื่อ การนำเสนอข้อมูลต้องมีความถูกต้อง หากข้อมูลผิดพลาดจะส่งผลเสียร้ายแรงต่อองค์กร

3) งานที่ทำจะเกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีต้องมีประสบการณ์มาบ้างเพื่อเป็นประโยชน์ในการเขียนบทความเช่น ระบุได้ว่ารุ่นนี้ดีกว่ารุ่นนั้นตรงไหน ดีกว่าเมื่อก่อนไหม แบรอนด์นี้เน้นอะไร เป็นต้น ควรอ่านข่าวหรือบทความเกี่ยวกับเทคโนโลยีอยู่ตลอดเวลา



เอกสารอ้างอิง

1. Games Mun, การดึงข้อมูลจากDatabase ออกมาแสดง#2[Online], Available :https://www.youtube.com/watch?v=TboOJdF_xcI[2013, August 12].
2. Games Mun, การดึงข้อมูลจากDatabase ออกมาUpdate [Online], Available :https://www.youtube.com/watch?v=S6a2cgR4_sg[2013, September13].
3. ปัญญา ปะทีละเตสัง, 2553, พัฒนาเว็บแอปแอปพลิเคชันด้วย PHP ร่วมกับ MySQL และ Dreamweaver, พิมพ์ครั้งที่1, ซีเอ็ด, กรุงเทพฯ, 293-302.

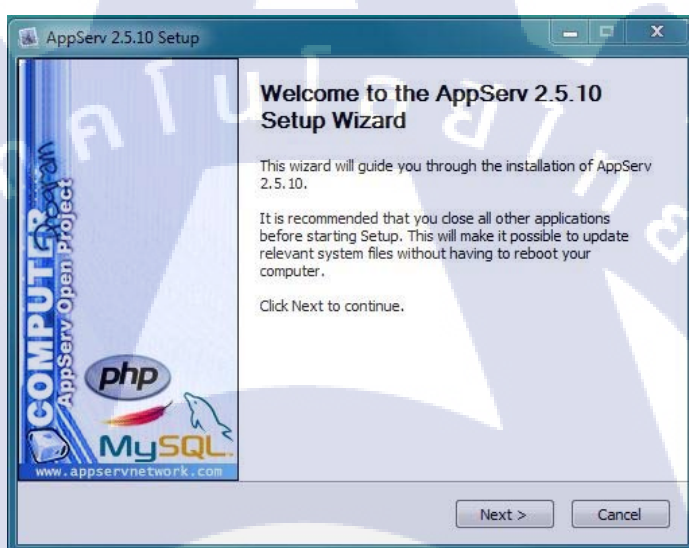
ภาคผนวก ก
ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรมที่ใช้ในโครงการ

TNI

ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรมที่ใช้ในโครงงาน

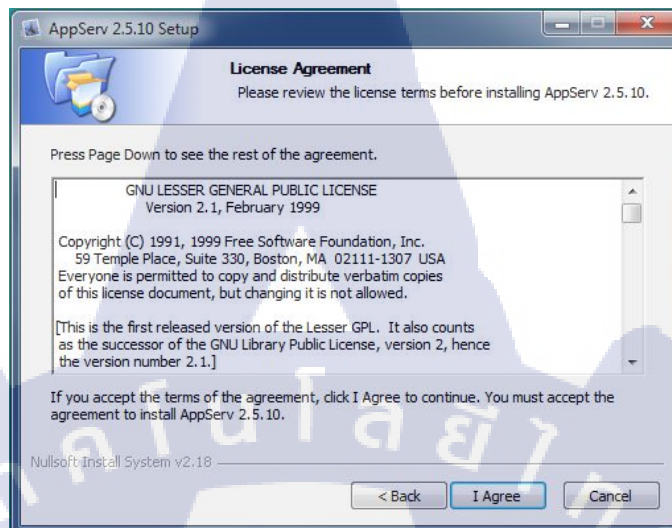
ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม Appserv

1. ดาวน์โหลดโปรแกรม**Appserv** จาก<http://www.appservnetwork.com/> แล้วทำการติดตั้ง



ภาพที่ ก.1 ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม Appserv ขั้นตอนที่ 1

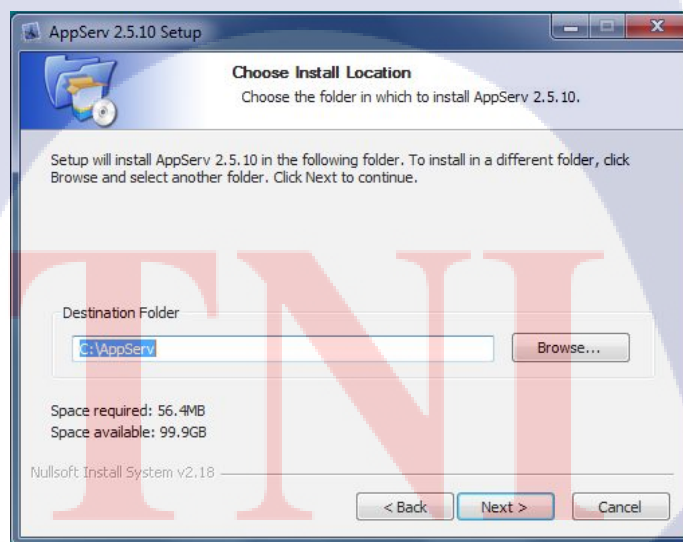
2. เมื่อปรากฏหน้าต่าง ดังภาพที่ ก.2 จากนั้นคลิกปุ่ม I Agree



ภาพที่ ก.2 ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม Appserv ขั้นตอนที่ 2

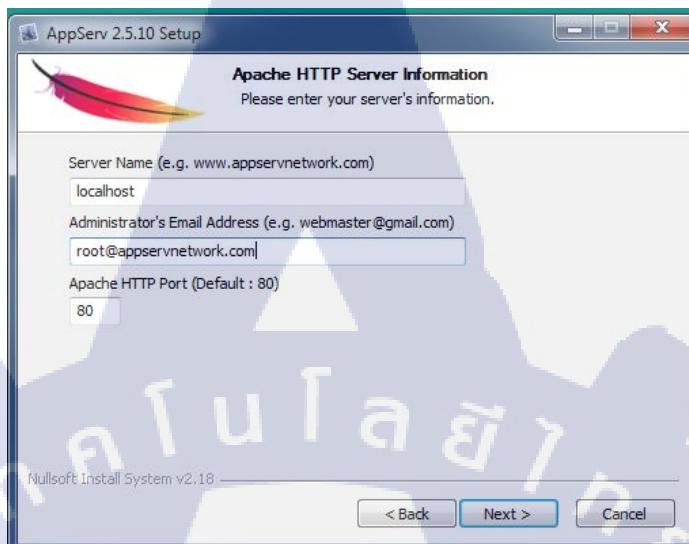
3. เมื่อปรากฏหน้าต่างดังภาพที่ ก.3 ทำการเลือกโฟลเดอร์ที่จะติดตั้งลงไปจากนั้นคลิกปุ่ม

Next



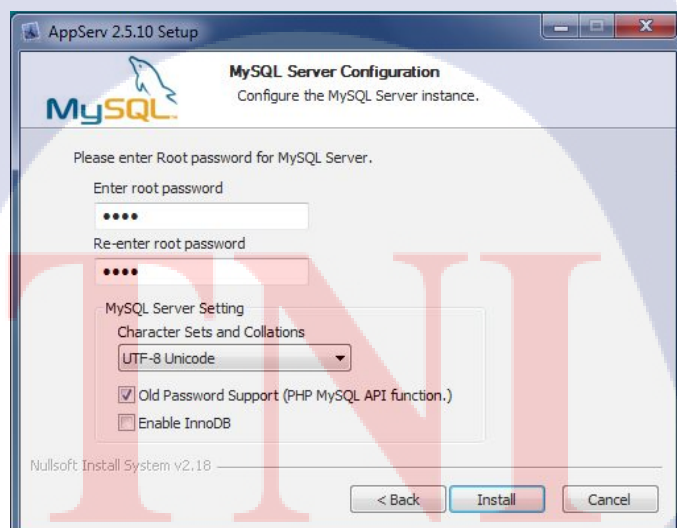
ภาพที่ ก.3 ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม Appserv ขั้นตอนที่ 3

4. เมื่อปรากฏหน้าต่างดังภาพที่ ก.4 กรอกชื่อเซิร์ฟเวอร์และอีเมลล์จากนั้นกด Next



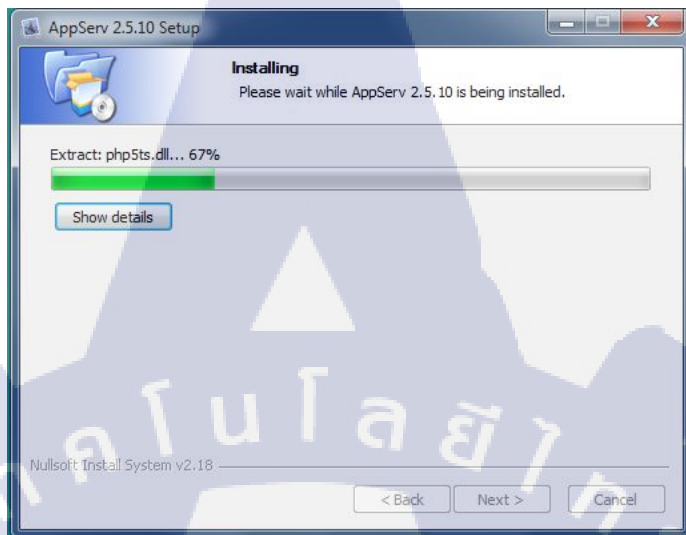
ภาพที่ ก.4 ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม Appserv ขั้นตอนที่ 4

5. เมื่อปรากฏหน้าต่าง ดังภาพที่ ก.5 ให้กรอกรหัสผ่านที่ใช้ในการเข้าเซิร์ฟเวอร์



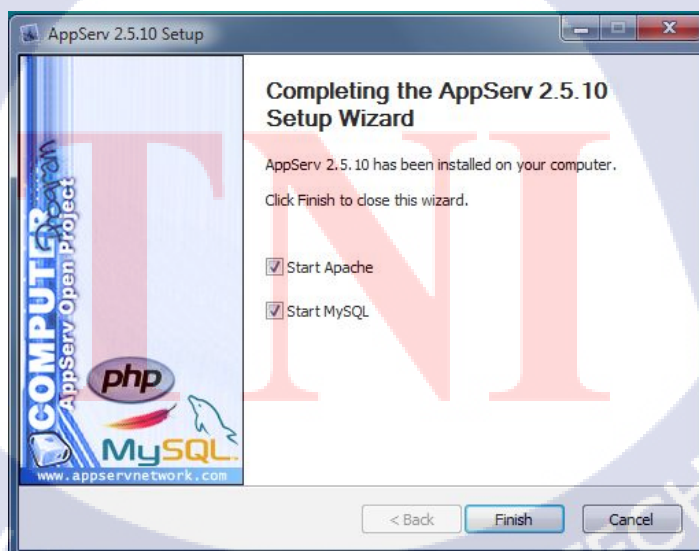
ภาพที่ ก.5 ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม Appserv ขั้นตอนที่ 5

6. เมื่อปรากฏหน้าต่าง ดังภาพที่ ก.6 รอนจนกว่าจะทำการติดตั้งเสร็จ



ภาพที่ ก.6 ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม Appserv ขั้นตอนที่ 6

7. ปรากฏหน้าต่าง Completing the AppServ เป็นอันเสร็จเรียบร้อย



ภาพที่ ก.7 ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม Appserv ขั้นตอนที่ 7

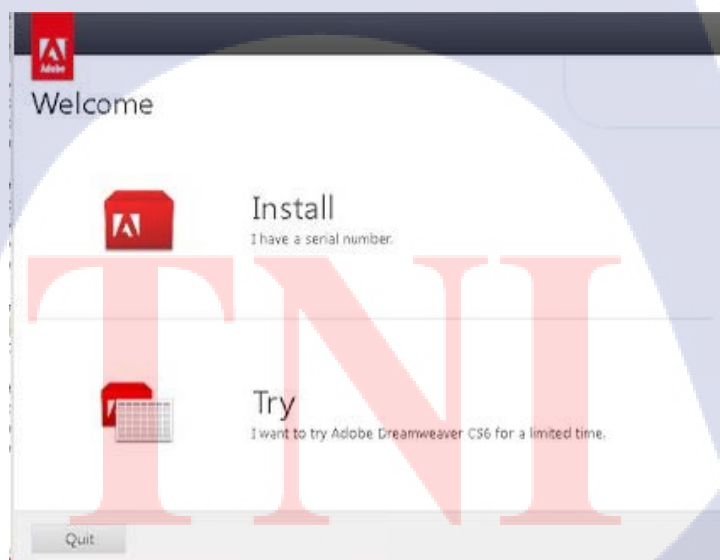
ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม Adobe Photoshop CS6

1. ดาวน์โหลดโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6 (ปัจจุบันเปลี่ยนชื่อเป็น Adobe Dreamweaver CC) จาก <https://www.adobe.com/products/dreamweaver.html> แล้วทำการติดตั้งตามภาพ



ภาพที่ ก.1 ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6 ขั้นตอนที่ 1

2. เมื่อปรากฏหน้าต่างตามภาพด้านล่างคลิกปุ่ม Try



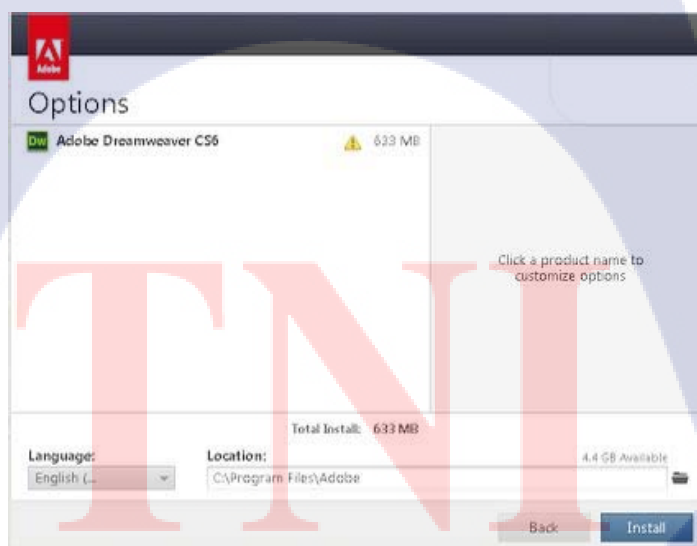
ภาพที่ ก.2 ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6 ขั้นตอนที่ 2

3. ทำการเลือกภาษาและคลิกปุ่ม Accept



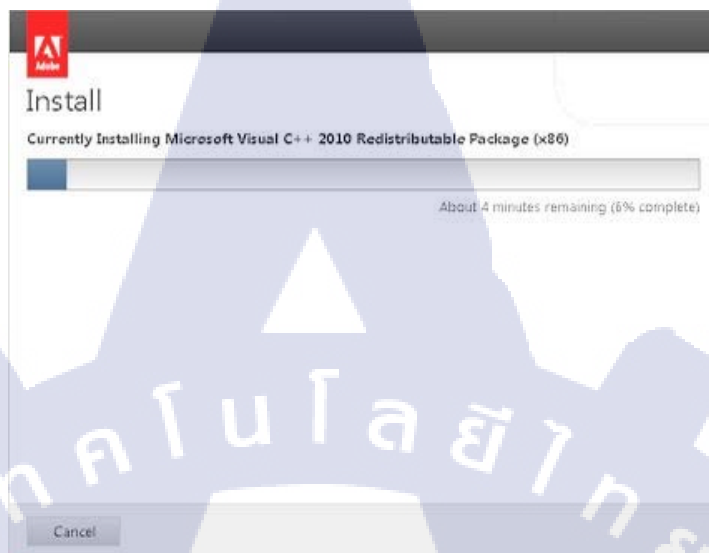
ภาพที่ ก.3 ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6 ขั้นตอนที่ 3

4. เลือกไดเรกทอรี ที่จะติดตั้ง โปรแกรมจากนั้นคลิกปุ่ม Install



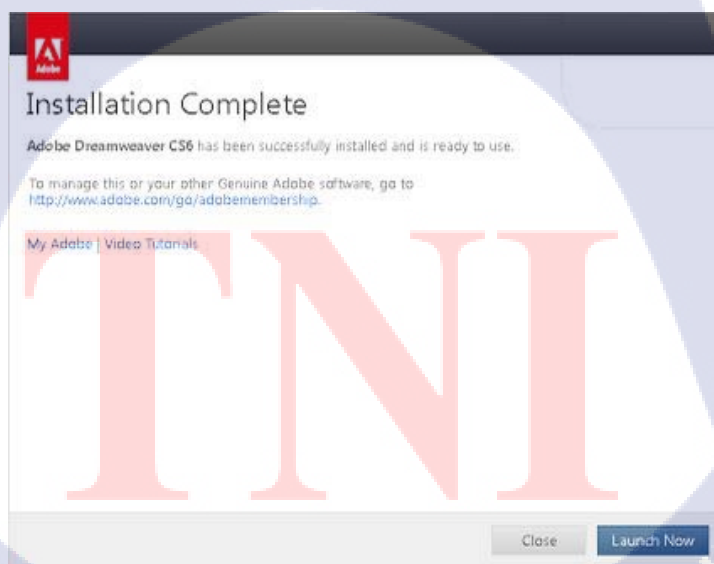
ภาพที่ ก.4 ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6 ขั้นตอนที่ 4

5. รอจนกว่าจะทำการติดตั้งเสร็จ



ภาพที่ ก.5 ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6 ขั้นตอนที่ 5

6. ปรากฏหน้าต่าง Installation Complete เป็นอันเสร็จเรียบร้อย



ภาพที่ ก.6 ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม Adobe Dreamweaver CS6 ขั้นตอนที่ 6

ประวัติผู้จัดทำโครงการ



ชื่อ – สกุล

นายภูรินทร์ เวะทร

วัน เดือน ปีเกิด

4 ธันวาคม 2534

ประวัติการศึกษา

ระดับประถมศึกษา

ประถมศึกษาตอนปลาย พุทธศักราช 2541
โรงเรียนอนุบาลประจวบคีรีขันธ์

ระดับมัธยมศึกษา

มัธยมศึกษาตอนต้น พุทธศักราช 2547
โรงเรียนประจวบวิทยาลัย

มัธยมศึกษาตอนปลาย พุทธศักราช 2550
โรงเรียนประจวบวิทยาลัย

ระดับอุดมศึกษา

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ พุทธศักราช 2554
สถาบันเทคโนโลยีไทย-ญี่ปุ่น

ทุนการศึกษา

- ไม่มี -

ประวัติการฝึกอบรม

1. อบรมสัมมนาบริษัท Triple T Broadband Company Limited
2. อบรมสัมมนาบริษัท CAT Telecom Public Company Limited

ผลงานที่ได้รับการตีพิมพ์ - ไม่มี -