



การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ โดย อีย เฟรมเวิร์ค สำหรับยูเซอร์อิน คிடส์

**THE DESIGN AND DEVELOPMENT OF WEBSITE USING YII
FRAMEWORK FOR EUCERIN KIDS**

นางสาวดวงกมล กลางสาทร

โครงการสหกิจศึกษานี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร

ปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ

สถาบันเทคโนโลยีไทย – ญี่ปุ่น

พ.ศ. 2559

การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ โดย อีย เฟรมเวิร์ค สำหรับยูเซอร์อิน คிடส์

THE DESIGN AND DEVELOPMENT OF WEBSITE USING YII
FRAMEWORK FOR EUCERIN KIDS

นางสาว ดวงกมล กลางสาทร

โครงการสหกิจศึกษานี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ
คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ
สถาบันเทคโนโลยีไทย – ญี่ปุ่น

พ.ศ. 2559

คณะกรรมการสอบ

..... ประธานกรรมการสอบ

(อาจารย์นิติรัตน์ ต้นทเวช)

..... กรรมการสอบ

(อาจารย์โอฬาร รื่นชื่น)

..... อาจารย์ที่ปรึกษา

(ดร.ภาสกร อภิรักษ์วรพินิต)

..... ประธานที่ปรึกษาสหกิจ

สาขาวิชา IT

(อาจารย์อมรพันธ์ ชมกลั่น)

ลิขสิทธิ์ของสถาบันเทคโนโลยีไทย-ญี่ปุ่น

ชื่อโครงการ	การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ โดย อีย เฟรมเวิร์ค สำหรับยูเซอร์อิน คிடส์ THE DESIGN AND DEVELOPMENT OF WEBSITE USING YII FRAMEWORK FOR EUCERIN KIDS
ผู้เขียน	นางสาวดวงกมล กลางสาทร
คณะวิชา	เทคโนโลยีสารสนเทศ สาขาวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ
อาจารย์ที่ปรึกษา	ดร.ภาสกร อภิรักษ์วรพินิต
พนักงานที่ปรึกษา	นายปรีชา พุทธสารวงศ์
ชื่อหน่วยงาน	บริษัท อาเลฟ(ประเทศไทย)จำกัด
ประเภทหน่วยงาน	บริษัท รับปรึกษาด้านเทคโนโลยีและออกแบบพัฒนาเว็บไซต์ให้แก่ลูกค้า

บทสรุป

จากการที่นักศึกษาได้เข้ามาปฏิบัติงานในบริษัท อาเลฟ (ประเทศไทย)จำกัด ซึ่งมีโอกาสได้ศึกษางานที่ได้รับมอบหมายงานในการออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ให้แก่ลูกค้าที่บริษัทให้คำปรึกษากับงานลูกค้า และสามารถนำความรู้และประโยชน์ที่ได้รับจากที่ศึกษางานที่ได้รับมอบหมายนำไปพัฒนาต่อยอดในอนาคต โดยได้รับการมอบหมายของบริษัทให้ทำเว็บไซต์ Eucerin Kids โดยใช้ อีย เฟรมเวิร์ค ในการพัฒนาเว็บไซต์ให้มีประสิทธิภาพและตรงตามความต้องการลูกค้าได้ดี นอกจากนี้ทางบริษัทยังเห็นถึงการนำมาใช้ในการพัฒนาเว็บไซต์ให้กับลูกค้าให้มีความสะดวกและยังเป็นเฟรมเวิร์คที่สนับสนุนกับ เว็บ Hosting ประเทศไทย ได้ ทุกค่าย เป็นหลักการทำงานที่ใช้สำหรับการจัดการระบบเว็บไซต์ได้ดี และแก้ไขปัญหาให้กับเวลาที่ทำงานเป็นทีม สามารถนำกลับมาดูและแก้ไขพัฒนาไปในแนวทางเดียวกันได้ดีขึ้น ผลที่ได้จากการพัฒนาเว็บไซต์ Eucerin Kids โดยใช้ อีย เฟรมเวิร์ค ก็ทำให้นักศึกษามีทักษะความชำนาญสายชีพ เว็บไซต์ที่ได้รับการพัฒนาเป็นไปตามความต้องการของลูกค้าได้ดี และได้ทำการส่งมอบเว็บไซต์ให้ ทำการตรวจสอบซึ่งผลก็เป็นที่น่าพึงพอใจ สำหรับจุดแก้ไขของงาน ยังมีอยู่เล็กน้อยที่ยังไม่สมบูรณ์ ซึ่งจะได้รับการพัฒนาต่อไปในอนาคต

Project's name	THE DESIGN AND DEVELOPMENT OF WEBSITE USING YII FRAMEWORK FOR EUCERIN KIDS
Writer	Ms. Duangkamol Klangsthorn
Faculty	Faculty of Information Technology, Information Technology Program
Faculty Advisor	Dr. Paskorn Apirukvorapinit
Job Supervisor	Mr. Preecha Poottasarakong
Company's name	ALEPH (THAILAND) Co., LTD.
Business Type /Product	Technological Consultant Company

Summary

Working at Aleph (Thailand) Limited, the student has an opportunity to study the internal systems of the company. She also has been assigned to design and develop a web site for the client, allowing her to gain the knowledge and benefits for the student's future career. The major tool in this project is Yii framework, which efficiently help to develop the web site that satisfies the user's requirement. The framework is designed to be used in a team environment, and supported by all web hosting providers in Thailand. The result of this development using Yii framework is not only the successful delivery of the web site that meets the user expectation but also giving the student a great deal of skills in web development.

TNI

กิตติกรรมประกาศ

โครงการเรื่อง”ออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์” โดย อีย เฟรมเวิร์ค สำหรับยูเซอริน คิด้กรณศึกษา บริษัท อาเลฟ (ไทยแลนด์) จำกัด” ได้ดำเนินการสำเร็จลุล่วงด้วยดี ตามวัตถุประสงค์ด้วยความช่วยเหลือและจากการที่ได้มีโอกาสมาสหกิจศึกษาที่ บริษัทอาเลฟ(ประเทศไทย)จำกัด ซึ่งได้รับความกรุณานุเคราะห์หลายท่านที่คอยดูแล ให้ความรู้และให้คำปรึกษาในเรื่องต่าง ๆ นับเป็นโอกาสที่ดีที่ได้มาศึกษาหาความรู้ ประสบการณ์จากการฝึกงานและได้เรียนรู้ระบบขององค์กร เพื่อที่จะเตรียมตัวก่อนจะเข้าทำงานในอนาคตข้างหน้า และยังมอบโอกาสให้เข้ามาศึกษาการฝึกงานภายในบริษัทและเรียนรู้ชีวิตในการทำงาน

ขอขอบคุณ นายปรีชา พุทธสารวงศ์ และพี่ ๆ ที่บริษัทอาเลฟ (ประเทศไทย)จำกัด ที่ให้ข้าพเจ้าเข้าทำการสหกิจศึกษาและให้ความรู้และประสบการณ์อันเป็นประโยชน์ต่อการมาสหกิจศึกษาในครั้งนี้ และขอขอบพระคุณ ดร.ภาสกร อภิรักษ์วรพินิต ซึ่งเป็นอาจารย์ที่ปรึกษาที่คอยให้คำปรึกษาและแนะนำสิ่งที่ดีมาให้ตลอดการปฏิบัติสหกิจศึกษาของข้าพเจ้า

นางสาวดวงกมล กลางสาทร

ผู้จัดทำ

TNI

TAHTI - NICHI INSTITUTE OF TECHNOLOGY

สารบัญ

หน้า

บทสรุป	ก
Summary	ข
กิตติกรรมประกาศ	ค
สารบัญ	ง
สารบัญตาราง	ช
สารบัญภาพประกอบ	ซ
บทที่ 1. บทนำ	1
1.1 ชื่อและที่ตั้งของสถานประกอบการ	1
1.2 ลักษณะธุรกิจของสถานประกอบการและการให้บริการหลักขององค์กร	2
1.2.1 ประวัติของบริษัท อาเลฟ (ประเทศไทย) จำกัด	2
1.2.2 ประเภทธุรกิจและการให้บริการลูกค้าของบริษัท อาเลฟ (ประเทศไทย) จำกัด	2
1.3 รูปแบบการจัดองค์กรและการบริหารองค์กร	3
1.4 ตำแหน่งและหน้าที่งานที่นักศึกษาได้รับมอบหมาย	4
1.5 ข้อมูลพนักงานที่ปรึกษา	4
1.6 ระยะเวลาที่ปฏิบัติงาน	4
1.7 ที่มาและความสำคัญของปัญหา	4
1.8 วัตถุประสงค์ของการปฏิบัติงานหรือโครงการที่ได้รับมอบหมาย	5
1.9 ผลที่คาดว่าจะได้รับจากการปฏิบัติงานหรือโครงการที่ได้รับมอบหมาย	5
บทที่ 2. ทฤษฎีและเทคโนโลยีที่ใช้ในการปฏิบัติงาน	6
2.1 ทฤษฎีที่ใช้ในการปฏิบัติงาน	6
2.1.1 Framework	6
2.1.2 แนวคิดการพัฒนาซอฟต์แวร์แบบ MVC	7
2.1.3 Responsive Web Design	10
2.2 เทคโนโลยีที่ใช้ในการปฏิบัติงาน	13

สารบัญ(ต่อ)

	หน้า
2.2.1 Yii2 Framework	13
2.2.2 ภาษา PHP	16
2.2.3 HTML5 and CSS	18
2.2.4 โปรแกรม XAMPP	21
2.2.5 Bootstrap	22
2.2.6 Sublime Text	23
2.2.7 JavaScript	24
บทที่ 3. การพัฒนาเว็บไซต์โดยใช้ยี่ เฟรมเวิร์ค และแผนการปฏิบัติงาน	25
3.1 แผนการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา	25
3.2 รายละเอียดโครงการ	26
3.3 ขั้นตอนการดำเนินงานที่นักศึกษาปฏิบัติงานหรือโครงการ	27
3.3.1 ทำการติดตั้งและเปิดใช้งานโปรแกรม XAMPP	27
3.3.2 ทำการดาวน์โหลดและติดตั้ง Composer	29
3.3.3 ทำการดาวน์โหลดและติดตั้ง Sublime Text	35
3.3.4 เทมเพลต ที่ดาวโหลดนำมาใช้เปลี่ยนมาเป็น เทมเพลต Eucerin Kids	36
3.3.5 เริ่มดำเนินงาน	37
บทที่ 4. ผลจากการพัฒนาเว็บไซต์ Eucerin Kids	48
4.1 ผลจากการดำเนินการพัฒนาเว็บไซต์	48
4.1.1 การใช้งานของเว็บไซต์ Eucerin Kids	49
4.1.2 เว็บไซต์สามารถดูรายละเอียดของสินค้าแต่ละสินค้าได้	51

สารบัญ(ต่อ)

	หน้า
4.1.3 หลังบ้านมีการจัดการข้อมูลเชื่อมต่อหน้าบ้านได้	54
4.2 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล	56
4.3 วิจัยรณข้อมูลโดยเปรียบเทียบ	57
บทที่ 5 บทสรุปและข้อเสนอแนะ	58
5.1 สรุปการดำเนินงาน	58
5.2 ปัญหาที่พบและแนวทางการแก้ปัญหา	58
5.2.1 ปัญหาที่พบ	58
5.2.2 แนวทางการแก้ไขปัญหา	58
5.3 ข้อเสนอแนะจากการดำเนินงาน	59
เอกสารอ้างอิง	60
ภาคผนวก	61
ก. ภาพถ่ายการปฏิบัติงานสหกิจ ณ บริษัท อาเลฟ (ประเทศไทย) จำกัด	62
ประวัติผู้จัดทำโครงการงานสหกิจ	66

TNI

สารบัญตาราง

ตารางที่	หน้า
3.1 ตารางแผนปฏิบัติงาน	25
3.2 ตารางความต้องการของลูกค้าก่อนดำเนินงาน	37
4.1 ตารางเปรียบเทียบวัตถุประสงค์ และผลที่ได้รับจากการพัฒนาเว็บไซต์	57

THAI

TNI

NICHI INSTITUTE OF TECHNOLOGY

สารบัญภาพประกอบ

ภาพที่	หน้า
1.1 ตำแหน่งที่ตั้งบริษัทอาเลฟ (ประเทศไทย) จำกัด	1
1.2 แผนผังบริษัทอาเลฟ (ประเทศไทย) จำกัด	3
2.1 การทำงานของ MVC	8
2.2 โลโก้ Yii2	13
2.3 แผนผัง องค์ประกอบของ Yii2	15
2.4 โลโก้ HTML5	19
2.5 โลโก้ XAMPP	21
2.6 โลโก้ Sublime Text	23
2.7 โลโก้ JavaScript	24
3.1 หน้าเว็บไซต์ในการดาวน์โหลดโปรแกรม XAMPP	27
3.2 สถานะการติดตั้งโปรแกรม XAMPP ที่อยู่ในระหว่างดำเนินการ	28
3.3 หน้าต่างโปรแกรม XAMPP เมื่อติดตั้งเสร็จสมบูรณ์	28
3.4 หน้าต่างสถานะการเชื่อมต่อ	29
3.5 เว็บไซต์ในการดาวน์โหลด Composer	29
3.6 โปรแกรม ที่ติดตั้ง อีพี เฟรมเวิร์ก ผ่าน Composer	30
3.7 หน้าต่าง การดาวน์โหลดและติดตั้งเสร็จสมบูรณ์	30
3.8 หน้าต่างในการกำหนด Folder ของเว็บไซต์ที่สร้าง	31
3.9 ส่วนรายการต่างๆที่สร้างจาก Composer	32
3.10 ส่วนคำสั่งที่จะเข้า Folder ที่สร้างขึ้น	32
3.11 ส่วนเลือกรูปแบบ เว็บไซต์	32
3.12 โปรแกรมเสร็จสิ้น	33
3.13 ขึ้น Error เพราะยังไม่ได้เชื่อมต่อฐานข้อมูล	33
3.14 เปิด http://localhost/phpmyadmin	33
3.15 ผลการสร้างตารางฐานข้อมูลที่เชื่อมต่อ คำสั่ง <code>yii migrate</code> เสร็จสิ้นสมบูรณ์	34
3.16 ติดตั้งตัวเว็บไซต์ที่ใช้ อีพี เฟรมเวิร์ก ผ่าน Composer เสร็จสมบูรณ์	34
3.17 เว็บไซต์ Sublime Text	35

สารบัญภาพประกอบ(ต่อ)

ภาพที่	หน้า
3.18 ในหน้า download ให้เราทำการเลือกระบบปฏิบัติการที่เราใช้และทำการกด Download	35
3.19 ตัวอย่างหน้าหลัก frontendของ เทมเพลตที่ดาวน์โหลดมาใช้งาน	36
3.20 การทำงานของ อีย เฟรมเวิร์ค ที่เชื่อมต่อหลังบ้านกับหน้าบ้าน	38
3.21 แสดงการนำหลักการทำงาน อีย เฟรมเวิร์ค เชื่อมต่อหน้าบ้านกับหลังบ้าน	40
3.22 สร้าง 2 ตาราง ใน phpMyAdmin ก่อน	41
3.23 กำหนดค่า Attribute ในตารางฐานข้อมูล	41
3.24 ค่า Attribute ในตารางฐานข้อมูลของตารางรวม ของตาราง allproduct	41
3.25 ค่า Attribute ในตารางฐานข้อมูลของตารางจะดึง id ข้อมูลแต่ละสินค้า	42
3.26 สร้าง MVC ก่อนโดยใช้ 2 model	42
3.27 ส่วนระบบจัดการข้อมูลของ Model ที่จะเชื่อมต่อ ฐานข้อมูล	43
3.28 ส่วนระบบจัดการข้อมูลของ Model ที่จะเชื่อมต่อ ฐานข้อมูลตารางที่ดึง id ข้อมูล	44
3.29 โดยสร้าง view ในไฟล์ Folder product ทั้งหมด 4 ไฟล์	44
3.30 สร้าง category.php ให้แสดงส่วนหน้ารวมสินค้า	45
3.31 สร้าง categoryview.php	45
3.32 สร้าง categorycreate.php กับ categoryupdate.php	45
3.33 PATH เรียกใช้งาน Controller	46
3.34 สร้าง controllerก่อนส่วนของสินค้าการควบคุม การเชื่อมต่อระหว่าง Model และ View	46
3.35 ฟังก์ชันที่เรียกใช้งานค่าที่จะดึง id แต่ละสินค้า	46
3.36 ฟังก์ชันที่เรียกใช้งานการเพิ่มข้อมูลสินค้า	47
3.37 ฟังก์ชันที่เรียกใช้งาน แก้ไขข้อมูล ลบข้อมูล และแสดงรายละเอียดข้อมูลสินค้า	47

สารบัญภาพประกอบ(ต่อ)

ภาพที่	หน้า
4.1 ภาพรวมของเว็บไซต์ Eucerin kids	48
4.2 วิธีการเข้าถึงหลายช่องทางของ Eucerin Kids	49
4.3 หน้าต่างการสถานที่สามารถซื้อสินค้าของ Eucerin Kids	50
4.4 แสดงคลิปแนะนำสินค้า Eucerin Kids ได้เต็มหน้าจอ	50
4.5 แสดงผลที่สามารถกดดูข่าวสารของ Eucerin Kids ได้	51
4.6 หน้าแสดงหน้าสินค้าของ Eucerin Kids	52
4.7 แสดงหน้ารวมสินค้าทั้งหมด	53
4.8 แสดงหน้ารายละเอียดแต่ละสินค้า ตาม id	53
4.9 แสดงหน้าเพิ่มข้อมูลหลังบ้านได้	54
4.10 แสดงหน้าลบข้อมูลหลังบ้านได้	54
4.11 แสดงหน้าตารางรวมที่กรอกข้อมูลหลังบ้านทั้งหมดได้	55
ก.1 ขณะปฏิบัติงานที่บริษัท อาเลฟ(ประเทศไทย) จำกัด (1)	62
ก.2 ขณะปฏิบัติงานที่บริษัท อาเลฟ(ประเทศไทย) จำกัด (2)	63
ก.3 ขณะปฏิบัติงานที่บริษัท อาเลฟ(ประเทศไทย) จำกัด (3)	63
ก.4 ขณะปฏิบัติงานที่บริษัท อาเลฟ(ประเทศไทย) จำกัด (4)	64
ก.5 ขณะปฏิบัติงานที่บริษัท อาเลฟ(ประเทศไทย) จำกัด (5)	64
ก.6 ขณะปฏิบัติงานที่บริษัท อาเลฟ(ประเทศไทย) จำกัด (6)	65

บทที่ 1

บทนำ

1.1 ชื่อและที่ตั้งของสถานประกอบการ

ชื่อสถานประกอบการ

: บริษัท อาเลฟ (ประเทศไทย) จำกัด

ชื่อสถานประกอบการภาษาอังกฤษ

: Aleph Thailand Co., Ltd.

ที่ตั้งของสถานประกอบการ

: 33/128 Wall Street Tower ชั้น 25 ถ.สุรวงศ์
แขวง สุริยวงศ์เขต บางรัก กรุงเทพมหานคร

โทรศัพท์

: 02- 237- 2737

Website

: <http://www.aleph-labs.com/>



ภาพที่ 1.1 ตำแหน่งที่ตั้งบริษัทอาเลฟ (ประเทศไทย) จำกัด

1.2 ลักษณะธุรกิจของสถานประกอบการและการให้บริการหลักขององค์กร

1.2.1 ประวัติของบริษัท อาเลฟ (ประเทศไทย) จำกัด

บริษัทอาเลฟ (ประเทศไทย)จำกัด เริ่มก่อตั้งเดือนสิงหาคม พ.ศ.2558 เป็นสาขาย่อยมาจาก บริษัทอาเลฟจำกัด สาขาใหญ่ตั้งอยู่ประเทศสิงคโปร์ ปัจจุบันบริษัทอาเลฟ (ประเทศไทย)จำกัดทำธุรกิจเกี่ยวกับให้คำปรึกษาด้านเทคโนโลยี ให้บริการออกแบบและพัฒนาระบบ มีลักษณะการทำงานเป็นทีมและมีทำงานแบบ Home Office มีการวางแผนในการทำงานอย่างเป็นระบบ แบ่งการทำงานออกเป็นสองส่วนคือ Design และ Develop ในส่วนของ Design ลักษณะงานจะออกแบบตามความต้องการของลูกค้าเป็นหลัก และส่งไปให้ฝ่าย Develop ต่อไป ส่วนของ Develop จะนำงานที่ดีไซน์แล้วมาทำการ Coding หรือ Programming ต่อไป

1.2.2 ประเภทธุรกิจและการให้บริการลูกค้าของบริษัท อาเลฟ (ประเทศไทย)จำกัด

- **Mobile Application**

ในส่วนของ Mobile Application ทางบริษัท อาเลฟ (ประเทศไทย)จำกัด ได้มีการ Design งานทั้งในรูปแบบที่เป็น Contentและ Template รวมถึงโครงสร้างระบบการเข้าใช้งาน Mobile Application ตามความต้องการของลูกค้า และบางส่วนอาจจะมีการส่งงาน Design ไปทาง สาขา สิงคโปร์ ทำการ Design เพิ่มเติม

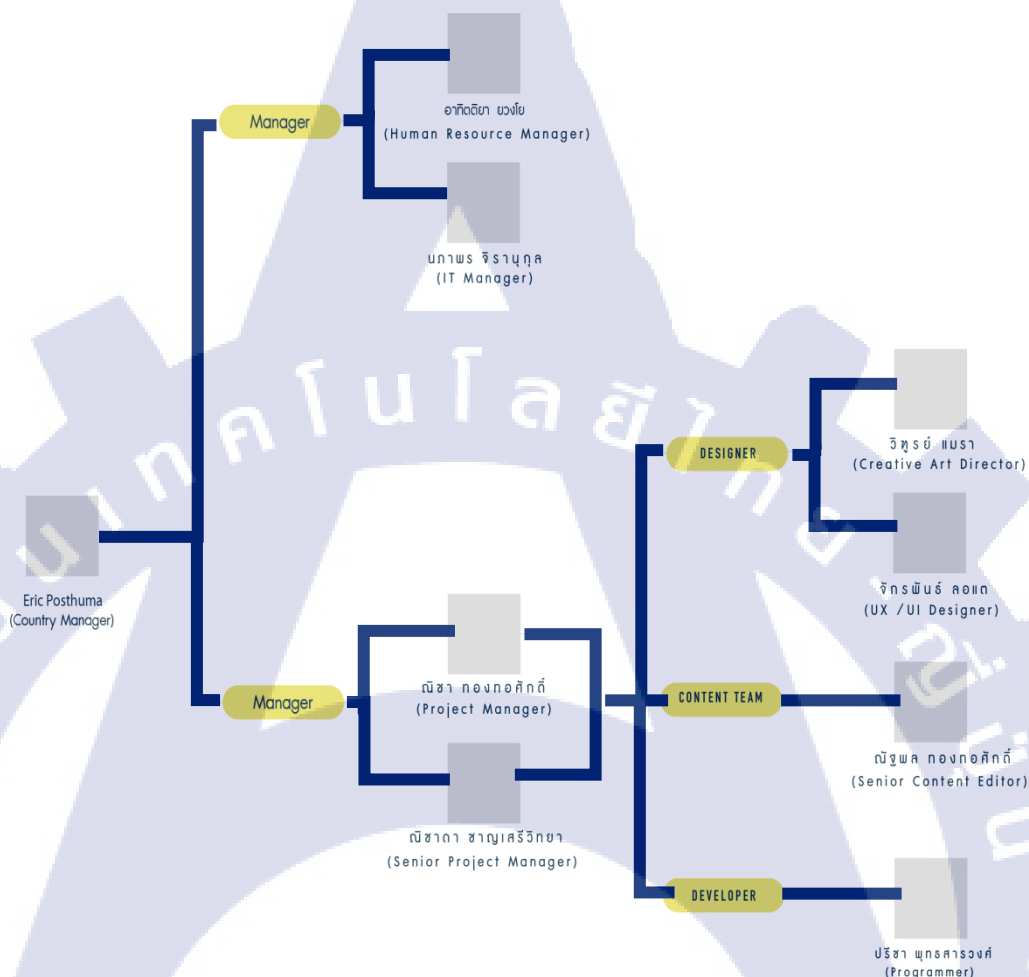
- **Web Design and Develop**

ในส่วนของ Web Design and Develop ได้มีการทำงานร่วมกัน ระหว่าง ฝ่าย Design และ ฝ่าย Develop โดยทางลูกค้าจะต้องส่ง Requirement มาซึ่งฝ่าย Design จะทำการออกแบบและส่งไปให้ ฝ่าย Develop ต่อไป

- **Content Facebook**

มีการคิด Concept Product ใน รูปแบบ Content และ Artwork ให้กับลูกค้า

1.3 รูปแบบการจัดองค์กรและการบริหารองค์กร



ภาพที่ 1.2 แผนผังบริษัทอาเลฟ (ประเทศไทย)จำกัด

1.4 ตำแหน่งและหน้าที่งานที่นักศึกษาได้รับมอบหมาย

ตำแหน่งงาน : นักศึกษาฝึกงานด้าน IT development
 หน้าที่ : ในส่วน ด้านพัฒนา ทางบริษัทได้ให้เรียนรู้ งานเกี่ยวกับ Coding Web Code ,Web Design เป็นหลัก มีการใช้ Database เข้ามาช่วยในส่วนของการพัฒนางานที่มอบหมาย

1.5 พนักงานที่ปรึกษา และ ตำแหน่งของพนักงานที่ปรึกษา

ชื่อ : นายปรีชา พุทธสารวงศ์
 ตำแหน่ง : Programmer
 Email : preecha.p@aleph-labs.com

1.6 ระยะเวลาที่ปฏิบัติงาน

เริ่มต้นการปฏิบัติงาน : 31 พฤษภาคม พ.ศ. 2559
 สิ้นสุดการปฏิบัติงาน : 30 กันยายน พ.ศ. 2559
 รวมระยะเวลาทั้งสิ้น : 4 เดือน

1.7 ที่มาและความสำคัญของปัญหา

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของโปรเจกต์พัฒนาเว็บไซต์ของสถานประกอบการและเป็นงานที่ได้รับมอบหมายมาจากสถานประกอบโดยทำตามความต้องการของลูกค้าเป็นหลัก

เนื่องจากเว็บไซต์ของลูกค้าที่ใช้ยังไม่ดีพอ เพราะยังไม่มีจัดการระบบฐานข้อมูลที่ดีพอ ลูกค้าจึงมีความต้องการที่จะให้เว็บไซต์ของลูกค้ามีประสิทธิภาพในการที่จะให้ผู้เข้าชมเว็บไซต์ลูกค้าสามารถที่จะเข้าถึงได้ดี และมีประสิทธิภาพที่ดีกับเว็บไซต์ของลูกค้า

จึงได้มีการศึกษา อีช เฟรมเวิร์ค เพื่อนำไปพัฒนาเว็บไซต์ลูกค้าให้ตรงตามความต้องการให้ได้มากที่สุดและเว็บไซต์ของลูกค้ามีพัฒนาที่ดีขึ้นได้จริง

1.8 วัตถุประสงค์ของการปฏิบัติงานหรือโครงการที่ได้รับมอบหมาย

ในการปฏิบัติงานสหกิจศึกษาครั้งนี้มีขึ้นเพื่อให้นักศึกษาได้สามารถลงมือปฏิบัติงานจริงในบริษัทซึ่งทำให้สามารถมองเห็นภาพรวมในการปฏิบัติงานตั้งแต่ขั้นเริ่มต้นโครงการจนถึงเสร็จสิ้นโครงการโดยนำความรู้ที่ได้จากการฝึกอบรมมาประยุกต์ใช้ในการทำงานได้จริงอีกทั้งยังเป็นการเรียนรู้ในการทำงานพัฒนาระบบจริงรวมถึงขั้นตอนการพัฒนาเพื่อนำไปเป็นประสบการณ์และพัฒนาประยุกต์ใช้กับงานในภาคหน้าได้ ซึ่งโครงการนี้จะพัฒนาเว็บไซต์ให้มีประสิทธิภาพและตรงกับความต้องการของลูกค้าให้มากที่สุด

1.9 ผลที่คาดว่าจะได้รับการปฏิบัติงานหรือโครงการที่ได้รับมอบหมาย

- 1) สามารถทำงานร่วมกับผู้อื่นหรือทำงานเป็นทีมได้ดี
- 2) สามารถนำความรู้หรือทักษะที่ได้มอบหมายจากงานมาประยุกต์ใช้ได้
- 3) ได้ทักษะการแก้ปัญหาที่มอบหมายที่ได้รับนำมาพัฒนาได้ดีขึ้น
- 4) ได้เรียนรู้ระบบภายในองค์กรของบริษัทที่จริง
- 5) ทำให้มีทักษะความชำนาญและสายวิชาชีพที่มากขึ้น

บทที่ 2

ทฤษฎีและเทคโนโลยีที่ใช้ในการปฏิบัติงาน

2.1 ทฤษฎีที่ใช้ในการปฏิบัติงาน

2.1.1 Framework [1]

Framework หมายถึง สิ่งที่เข้ามาช่วยกำหนดกรอบของการทำงานให้เป็นไปในทางเดียวกัน ปัญหาที่พบเป็นประจำในการทำงานร่วมกันในอดีตคือ แต่ละคนจะเขียนโค้ดไม่เหมือนกันทำให้เวลาทำงานหรือพัฒนาต่อจะไม่เข้าใจ เพราะไม่ได้มีการกำหนดข้อตกลงกันไว้ล่วงหน้า Framework จะเข้ามาแก้ปัญหาในจุดนี้ โดยมันจะเป็นตัวกำหนดให้สมาชิกในทีมเข้าใจตรงกันและปฏิบัติไปในแนวทางเดียวกัน

2.1.1.1 ข้อดี ของ Framework

- 1) Suitable for Teamwork คือ Framework มีการออกแบบโปรแกรมเป็นแบบ MVC ดังนั้นสามารถแบ่งงานได้ชัดเจนและแยกจากกันอย่างเด็ดขาด ระหว่าง frontend developer / backend developer / database developer ทำให้การพัฒนาโปรเจกต์เป็นไปได้โดยเร็ว เพราะสามารถทำงานทั้งสามประเภทไปพร้อมๆ กันได้
- 2) ลดเวลาในการสร้าง Create, Read, Update และ Delete หรือ CRUD เพราะ Framework ส่วนใหญ่มีระบบ Generator ให้ พุดง่ายๆ ว่า Gen Code Insert Update Delete ให้ได้เลย ลดเวลาในการเขียนส่วนนี้ไป
- 3) มีระบบในการเชื่อมต่อไปยังฐานข้อมูลได้มากกว่า 1 ชนิด เช่น เชื่อมต่อไปยัง MySQL, MS SQL และอื่นๆ ได้หลากหลาย (ทั้งนี้ขึ้นกับความสามารถของแต่ละ Framework)

2.1.1.2 ข้อเสีย ของ Framework

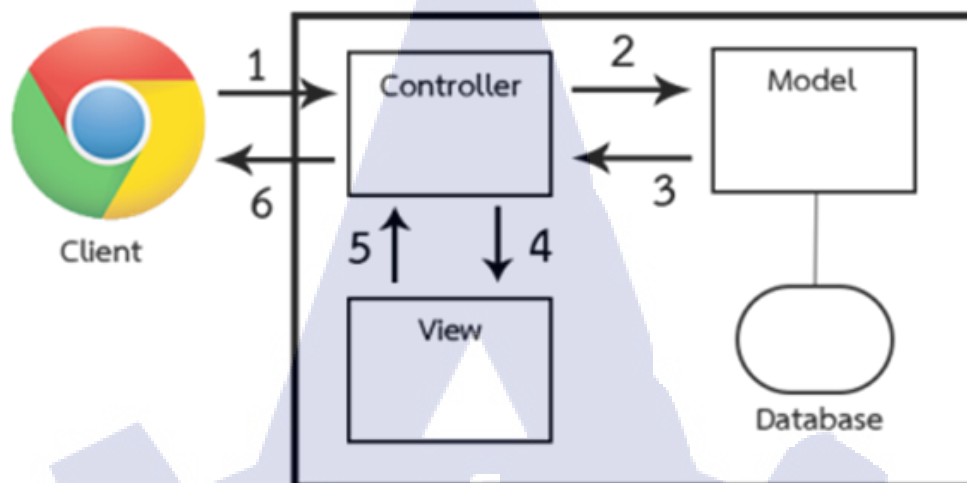
- 1) มี Class จำนวนมากมาย เพื่อให้การทำงานอย่างเป็นระบบ ทำให้ต้องเขียน Class ที่เป็นตัวช่วยให้ผู้พัฒนาใช้ แต่บาง Class อาจไม่จำเป็น
- 2) ใช้เวลาในการเรียนรู้และศึกษารวมเนียมของการเขียนโปรแกรมใน Framework นั้นๆ
- 3) ด้วยความที่ออกแบบให้มันยืดหยุ่นมากเลยต้องเขียน MVC เองตั้งแต่แรก
- 4) ไม่เหมาะกับการเขียนระบบขนาดเล็ก

2.1.2 แนวคิดการพัฒนาซอฟต์แวร์แบบ MVC

MVC (Model View Controller) คือ รูปแบบการพัฒนาซอฟต์แวร์ที่มีโครงสร้างซึ่งแบ่งออกมาเป็น 3 ส่วนหลัก คือ Mode, View, Controller

รูปแบบการพัฒนาซอฟต์แวร์แบบ MVC ถูกนำไปใช้ในขั้นตอนการพัฒนาหลากหลายภาษาเพราะ MVC เป็นเพียงหลักการออกแบบโปรแกรม (Design Pattern) รูปแบบหนึ่งเท่านั้น ซึ่งเป็นที่นิยมมากในการนำมาพัฒนาแอปพลิเคชันซอฟต์แวร์แต่ละแพลตฟอร์ม และประยุกต์ใช้ในอีกหลายๆ ด้าน

- 1) Model คือ ส่วนที่ใช้ในการติดต่อกับฐานข้อมูล ซึ่งทำหน้าที่ในการดึงข้อมูลขึ้นมาจากฐานข้อมูลขึ้นมา และทำการจัดการข้อมูลต่างๆ ไว้ในรูปแบบที่เหมาะสม
- 2) View คือส่วนที่จะนำข้อมูลจาก Model ไปใช้แสดงผลให้ผู้ใช้งานเห็นผลลัพธ์ออกมาใน User Interface
- 3) Controller คือส่วนที่จะคอยรับ Input จาก Client เข้ามาแล้วนำคำสั่งไปประมวลผลเพื่อสั่งงาน View และ Model ให้ประมวลผลออกมาเป็นอย่างไร



ภาพที่ 2.1 การทำงานของ MVC

2.1.2.1 ขั้นตอนการทำงานของ MVC

- 1) เริ่มจาก Client ส่ง Request ไปที่ Web App ซึ่งจะถูกส่งต่อให้ Controller ทำการตรวจสอบข้อมูลที่มาให้ (Request Method, Request Parameters)
- 2) แล้ว Controller จะเรียก Method ให้ทำงานเพื่อจัดการ Request นั้น
- 3) Model จะทำการคำนวณและอาจติดต่อกับ Database เพื่อจัดการกับ Request นั้น แล้วส่งผลลัพธ์กลับไป Controller
- 4) เมื่อ Controller ได้ผลลัพธ์จาก Model แล้วก็จะใช้ผลลัพธ์นั้นส่งต่อให้ View ทำงาน
- 5) View จะสร้าง Page สำหรับแสดงผลลัพธ์นั้น แล้วส่ง page กลับไปที่ Controller
- 6) Controller ส่ง Page นั้น (เป็น Response) กลับไปยัง Client [2]

2.1.2. การออกแบบระบบด้วย MVC [3]

- 1) การออกแบบที่ชัดเจน เมื่อเรากำหนดให้ Model อยู่ในรูปแบบของ Object ในระบบ ส่งผลให้เราสามารถมองภาพระบบโดยรวมได้ชัดเจนมากขึ้นว่า Model ใด สัมพันธ์กับ Model ใดในลักษณะใด รวมไปถึงคำสั่งต่าง ๆ ใน Object ที่เราสามารถเรียกใช้งานได้ จะทำให้เรามองเห็นภาพของพฤติกรรมของ Model นั้น ๆ อีกด้วย
- 2) การปรับปรุง/แก้ไขได้โดยง่าย เมื่อเราออกแบบตาม MVC Pattern ทำให้เราสามารถปรับปรุง แก้ไขส่วนใด ๆ ได้อย่างง่ายดายโดยที่ไม่กระทบกับส่วนที่เหลือ เนื่องจากทั้ง 3 ส่วนต่างอิสระต่อกัน เพียงเรากำหนด Interface ของแต่ละส่วนให้ชัดเจน และทำการพัฒนา แก้ไข หรือปรับปรุงภายใต้ Interface ที่กำหนดเท่านั้น
- 3) View ที่หลากหลาย หลังจากที่เราแยก View กับ Model ออกจากกัน ทำให้เราสามารถออกแบบ View ได้หลายรูปแบบ
- 4) Maintain ระบบได้ง่าย เพราะเราได้ออกแบบระบบที่มีโครงสร้างชัดเจน ทำให้ยืดหยุ่นต่อการเพิ่มเติม รวมไปถึงการนำส่วนใด ๆ กลับมาใช้ซ้ำได้อีกด้วย (Reusability)

2.1.3 Responsive Web Design

ในปัจจุบัน Mobile Internet Users ได้มีจำนวนเพิ่มขึ้นอย่างรวดเร็ว และมีแนวโน้มที่จะแซง Desktop Internet Users ในปี 2013 อีกด้วย ซึ่ง Mobile Devices นั้นมีความหลากหลายมาก ไม่ว่าจะเป็น ขนาดและความละเอียดของหน้าจอแสดงผล(screen size and resolution) แนวของการแสดงผล(orientation) หรือแม้แต่ระบบปฏิบัติการ(OS) ถ้าเป็นสมัยก่อน เราต้องทำเว็บไซต์ออกมาหลายๆ version เช่น Desktop version กับ Mobile version เพื่อให้เว็บไซต์ของเรา สามารถแสดงผลได้อย่างเหมาะสมกับ Device นั้นๆ ซึ่งวิธีนี้จะทำให้ต้นทุนเพิ่มขึ้น ทั้งในด้านเวลาและค่าใช้จ่ายในการพัฒนา

Responsive Web Design คือ การออกแบบเว็บไซต์ให้รองรับขนาดหน้าจอของอุปกรณ์ทุกชนิด ตั้งแต่คอมพิวเตอร์ที่มีขนาดหน้าจอหลากหลาย ไปจนถึงโทรศัพท์มือถือ Smart Phone และ Tablet ต่างๆ ที่มีมาตรฐานขนาดหน้าจอที่แตกต่างกัน พูดได้ว่าออกแบบครั้งเดียวสามารถนำไปใช้ได้กับทุกหน้าจอเลยก็ว่าได้

ทั้งนี้ Responsive Web Design เป็นการออกแบบเว็บไซต์ โดยใช้เทคนิคของ CSS , CSS3 และ JavaScript ในการออกแบบเพื่อให้เว็บไซต์สามารถจัดลำดับ เรียงข้อมูลบนเว็บไซต์ให้รองรับการแสดงผลผ่านหน้าจอที่มีขนาดแตกต่างกันได้โดยอัตโนมัติ โดยผู้ใช้งานเว็บไซต์สามารถเปิดใช้งานเว็บไซต์ได้ โดยไม่ต้องคำนึงถึงขนาดของหน้าจอหรือชนิดของอุปกรณ์สื่อสาร

2.1.3.1 หลักการของ Responsive Web Design

การจะทำ Responsive Web Design มักใช้เทคนิคหลายๆ อย่าง ร่วมกัน ไม่ว่าจะเป็น Fluid Grid, Flexible Images และ CSS3 Media Queries เริ่มแรกคือการทำ Fluid Grid ซึ่งก็คือการออกแบบ Grid ให้เป็นแบบ Relative ซึ่งก็คือการที่ไม่ได้กำหนดขนาดของ Grid แบบตายตัว แต่จะกำหนดให้สัมพันธ์กับสิ่งอื่นๆ เช่น กำหนดความกว้างแบบเป็น % หรือการใช้ font-size หน่วยเป็น em เป็นต้น ต่อมาคือการทำ Flexible Images หรือการกำหนดขนาดของ Images ต่างๆ ให้มีความสัมพันธ์กับขนาดของหน้าจอแสดงผล หากรูปต้นฉบับมีขนาดใหญ่มาก เวลาแสดงในมือถือที่มีจอขนาดเล็ก ก็ควรลดขนาดลงมา เพื่อให้แสดงผลได้อย่างสวยงาม เป็นต้น

สุดท้ายคือการใช้ CSS3 Media Queries ซึ่งจะช่วยให้เราสามารถกำหนด style sheets สำหรับ Devices ต่างๆ ได้ โดยส่วนใหญ่ เราจะเขียน style sheets พื้นฐานเอาไว้ ซึ่งกลุ่มนี้ จะไม่ขึ้นอยู่กับ Devices หลังจากนั้นให้เราเขียน style sheets สำหรับ Devices ที่มีขนาดหน้าจอที่เล็กสุด เพิ่มขึ้นไปเรื่อยๆ จนถึงขนาดใหญ่สุด ซึ่งการเขียนแบบนี้ จะช่วยลดความซ้ำซ้อนของโค้ด และยังทำให้การแก้ไขโค้ดในภายหลังทำได้ง่ายอีกด้วย

2.1.3.2 ข้อเสียของ Responsive Web Design

เนื่องจากการเขียนโค้ดเดียว ให้รองรับหลายๆ Devices จึงอาจทำให้เกิดปัญหา เช่น โทรศัพท์มือถือที่มีหน้าจอขนาดเล็ก ถึงแม้เราจะซ่อนเนื้อหาบางส่วนที่ไม่จำเป็นเอาไว้ เช่น โฆษณา แต่ในบางเว็บเบราว์เซอร์ ข้อมูลเหล่านี้ยังจะถูกโหลดเข้ามาอยู่ รวมไปถึงเรื่องของ Image Resizing ที่เราไม่ได้ไปลด File Size ของตัว Image จริงๆ ทำให้โทรศัพท์มือถือจำเป็นต้องโหลดรูปเดียวกับรูปที่ใช้แสดงบน Desktop ทำให้เสียเวลาโดยไม่จำเป็น [4]

2.1.3.3 ประโยชน์ของการทำเว็บไซต์ Responsive Web Design [5]

- 1) Responsive Web Design ได้รับการรับรองจาก Google ช่วยให้ติด Index Google ได้ทั้ง Desktop และ Mobile ในหน้าเดียว
- 2) การทำ Responsive เพียงแค่เว็บไซต์เดียวก็รองรับทุกอุปกรณ์ และไม่ต้องทำหลายๆหน้า ช่วยให้ไม่หนักเซิร์ฟเวอร์
- 3) ประหยัดค่าใช้จ่ายในการจัดทำ โดยที่เราไม่ต้องทำหน้าต่างแยกกันระหว่าง Mobile และ Desktop
- 4) รวดเร็วในการดูแลจัดการเว็บไซต์ ไม่ยุ่งยาก และไม่ต้องไปเปลี่ยนแปลงเว็บไซต์หลายๆหน้า
- 5) รองรับผู้ใช้ทุกอุปกรณ์ เพราะสุดท้ายผู้คนจากหลายอุปกรณ์ก็มีความต้องการเดียวกัน
- 6) เว็บไซต์ไม่ต้อง Redirect หน้าไปหาหน้า Mobile ให้เสียเวลา ช่วยให้เซิร์ฟเวอร์ไม่ทำงานหนักและไม่วุ่นวาย
- 7) Googlebot-Mobile จะสนใจกับไซต์ที่รองรับอุปกรณ์ประเภท Mobile ดังนั้นมั่นใจได้เลยว่า Googlebot-Mobile จะเข้ามาเก็บข้อมูลในเว็บไซต์ที่ทำออกมารองรับ Mobile ของคุณอย่างแน่นอน หลังจากนั้นเราก็มารเริ่มทำ SEO ผ่าน Mobile กันต่อไป
- 8) ช่วยทำให้การค้นหาผ่าน Mobile เป็นไปได้ง่ายมากยิ่งขึ้น

2.2 เทคโนโลยีที่ใช้ในการปฏิบัติงาน

2.2.1 Yii2 Framework



ภาพที่ 2.2 โลโก้ Yii2

Yii นั้นเกิดขึ้นจากคุณ Qiang Xue เป็นผู้ริเริ่ม Yii เมื่อ 1 มกราคม 2008 ซึ่งก่อนหน้าเขาเคยพัฒนา Prado Framework มาก่อนซึ่งก็มีประสบการณ์ต่างๆ มากมาย และเห็นจุดอ่อนจุดแข็งของ Framework และได้นำประสบการณ์เหล่านั้นมาพัฒนาเป็น Yii Framework ในเวอร์ชันแรก หลังจากนั้น Yii Framework ได้รับความนิยมเป็นอย่างมากในวงกว้างมากขึ้นเรื่อยๆ จนถึงปัจจุบันได้ออก Yii Framework ใน เวอร์ชัน 2

Yii หรือ อีย ย่อมาจาก Yes It Is เป็นเหมือนกับคำตอบหรือคำอุทานได้ สำหรับ Yii นั้นเป็น Open Source ซึ่งเป็น PHP Framework สำหรับสร้าง Web Application ที่ถูกเขียนขึ้นให้รองรับ PHP5 ช่วยให้สร้าง Web Application ได้อย่างรวดเร็ว

2.2.1.1 ความต้องการระบบของ Yii2

ความต้องการระบบของ Yii2 นั้น จะใช้ PHP 5.4 ขึ้นไปซึ่งรองรับการเขียนโปรแกรม OOP และมีการปรับปรุงให้สามารถประมวลผลได้ดีมากขึ้น และการเขียนโปรแกรมที่สั้นลง เช่น array() ก็เปลี่ยนเป็น [] เป็นต้น โดยการตรวจสอบความต้องการนั้นสามารถเรียก URL ไปที่ไฟล์ requirement.php เพื่อตรวจสอบความต้องการของระบบสำหรับ Yii2

ในส่วนรูปแบบสถาปัตยกรรม MVC หรือ Model View และ Controller ซึ่งกำลังเป็นที่นิยมในปัจจุบันและพบว่ามีผู้ใช้งานเพิ่มขึ้นเรื่อยๆ และในปัจจุบัน Yii แบ่งออกเป็น 2 รุ่นด้วยกันคือ Yii 1 และ Yii2 ซึ่งถูกพัฒนาโครงสร้างขึ้นมาใหม่ให้มีประสิทธิภาพการทำงานเพิ่มขึ้นและการใช้งานที่ง่ายขึ้นโดยทำงานบน PHP เวอร์ชัน 5.4 ขึ้นไป (อ่านรายละเอียด PHP 5.4 และ PHP The Right Way) และ Yii2 ยังได้เพิ่มส่วนของ Template เข้ามา 2 รูปแบบด้วยกัน คือ Basic และ Advance ทำให้การพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันของเราง่ายและเป็นระบบขึ้นไปอีกขั้นทำให้เหมาะทั้งการใช้งานในระบบขนาดเล็กและขนาดใหญ่โดย MVC นั้นจะช่วยแยก Business Logic หรือส่วนการประมวลผลออกจาก User Interface หรือส่วนการแสดงผลนั่นเอง ส่งผลให้ง่ายต่อการแก้ไขในแต่ละส่วน ซึ่งจะไม่กระทบกับส่วนอื่น ๆ

Model =>เป็นส่วนจัดการข้อมูล และ business rules

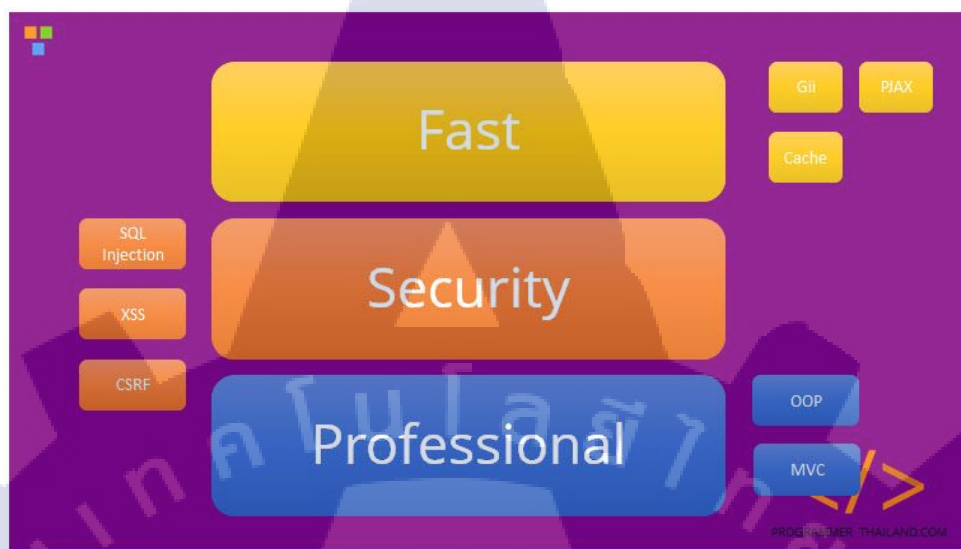
View =>เป็นส่วนการแสดงผล เช่น ข้อความ form input เป็นต้น

Controller =>เป็นส่วนการควบคุมและจัดการการเชื่อมต่อสื่อสารระหว่าง model กับ view

TNI

THAI - NICHI INSTITUTE OF TECHNOLOGY

2.2.1.2 ทำไมต้องเป็น Yii Framework 2



ภาพที่ 2.3 แผนผัง องค์ประกอบของ Yii2

เนื่องจาก Yii2 มีตัวช่วยในการทำงานหลายอย่างเช่น Gii Generator สำหรับการ Generate Code ต่างๆ เช่น Generate Model, CRUD, Controller ช่วยให้เราประหยัดเวลาในการพัฒนาได้มาก มีระบบ PJAX (Pushstate + AJAX) เป็น jQuery plugin อย่างหนึ่งที่ช่วยการทำงานของ Web Application ให้มีความรวดเร็วมากยิ่งขึ้น และมีระบบ Cache ซึ่งจะช่วยให้การประมวลผลเร็วยิ่งขึ้น อีกด้วย

ความปลอดภัยของ Yii2 มาพร้อมกับตัวช่วยที่หลากหลายเช่นการป้องกัน SQL Injection การป้องกัน XSS (Cross site scripting) ด้วย `Html::encode` และ `HtmlPurifier::process()` และการป้องกัน CSRF (Crosssite request forgery) ด้วย `form csrf`

Yii2 มีความเป็น Professional เนื่องจาก ถูกออกแบบมาโดยใช้สถาปัตยกรรมการออกแบบ MVC หรือ Model View และ Controller ทำให้การแยกส่วนการประมวลผลอย่างชัดเจน และนอกจากนั้น Yii2 ถูกเขียนขึ้นโดยใช้หลักการ Object Oriented Programming (OOP) ทำให้นักพัฒนาได้เรียนรู้การพัฒนา Web Application ในรูปแบบที่มีความนิยมอย่างกว้างขวางทั่วโลก [6]

2.2.1.3 ลักษณะเด่นของ Yii2 Framework [7]

- 1) MVC framework ที่สร้างด้วยภาษา PHP
- 2) เหมาะสำหรับการพัฒนาระบบงานขนาดใหญ่ เช่น CMS, E-Commerce , Portal, Webboard , Blog เป็นต้น
- 3) ประสิทธิภาพการทำงานดี มีความรวดเร็ว เมื่อเทียบ PHP Framework ตัวอื่นๆ
- 4) สนับสนุนการทำงานแบบ PHP OOP MVC
- 5) ใช้ PHP 5.1.0 ขึ้นไป
- 6) สนับสนุน Web Hosting ในประเทศไทย ทุกค่าย
- 7) Component-Based / Event-Based framework

2.2.2 ภาษา PHP (PHP Hypertext Preprocessor) [8]

PHP คือภาษาคอมพิวเตอร์จำพวก Scripting Language ภาษาจำพวกนี้คำสั่งต่างๆจะเก็บอยู่ในไฟล์ที่เรียกว่า Script และเวลาใช้งานต้องอาศัยตัวแปลชุดคำสั่ง ตัวอย่างของภาษาสคริปต์ก็เช่น JavaScript , Perl เป็นต้น ลักษณะของ PHP ที่แตกต่างจากภาษาสคริปต์แบบอื่นๆ คือ PHP ได้รับการพัฒนาและออกแบบมาเพื่อใช้งานในการสร้างเอกสารแบบ HTML โดยสามารถสอดแทรกหรือแก้ไขเนื้อหาได้โดยอัตโนมัติ ดังนั้นจึงกล่าวว่า PHP เป็นภาษาที่เรียกว่า Server-Side หรือ HTML-Embedded Scripting Language นั่นคือในทุกๆ ครั้งก่อนที่เครื่องคอมพิวเตอร์ซึ่งให้บริการเป็น Web server จะส่งหน้าเว็บเพจที่เขียนด้วย PHP ให้เรา มันจะทำการประมวลผลตามคำสั่งที่มีอยู่ให้เสร็จเสียก่อน แล้วจึงค่อยส่งผลลัพธ์ที่ได้ให้เรา ผลลัพธ์ที่ได้นั้นก็คือเว็บเพจที่เราเห็นนั่นเอง ถือได้ว่า PHP เป็นเครื่องมือที่สำคัญชนิดหนึ่งที่ช่วยให้เราสามารถสร้าง Dynamic Web Pages (เว็บเพจที่มีการโต้ตอบกับผู้ใช้) ได้อย่างมีประสิทธิภาพและมีลูกเล่นมากขึ้น

PHP เป็นผลงานที่เติบโตมาจากกลุ่มของนักพัฒนาใน Open Source ดังนั้น PHP จึงมีการพัฒนาไปอย่างรวดเร็ว และแพร่หลายโดยเฉพาะอย่างยิ่งเมื่อใช้ร่วมกับ Apache Web Server ระบบปฏิบัติการอย่างเช่น Linux หรือ FreeBSD เป็นต้น ในปัจจุบัน PHP สามารถใช้ร่วมกับ Web Server หลายๆตัวบนระบบปฏิบัติการอย่างเช่น Windows 95/98/NT เป็นต้น

2.2.2.1 ลักษณะเด่นของ PHP

- 1) ใช้งานได้ฟรี
- 2) PHP เป็นโปรแกรมวิ่งข้าง Sever ดังนั้นขีดความสามารถไม่จำกัด
- 3) เรียนรู้ง่าย เนื่องจาก PHP ผ่งเข้าไปใน HTML และใช้โครงสร้างและไวยากรณ์ภาษาต่างๆ
- 4) เร็วและมีประสิทธิภาพ โดยเฉพาะเมื่อใช้กับ Apache Web Server เพราะไม่ต้องใช้โปรแกรมจากภายนอก
- 5) ใช้ร่วมกับ XML ได้ทันที
- 6) ใช้กับระบบเพิ่มข้อมูลได้
- 7) ใช้กับข้อมูลตัวอักษรได้อย่างมีประสิทธิภาพ
- 8) ใช้กับโครงสร้างข้อมูล แบบ Scalar, Array, Associative Array
- 9) ใช้กับการประมวลผลภาพได้

2.2.3 HTML5 and CSS

CSS ย่อมาจาก Cascading Style Sheet มักเรียกโดยย่อว่า "สไคล์ชีต" คือภาษาที่ใช้เป็นส่วนของการจัดรูปแบบการแสดงผลเอกสาร HTML โดยที่ CSS กำหนดกฎเกณฑ์ในการระบุรูปแบบ (หรือ "Style") ของเนื้อหาในเอกสาร ได้แก่ สีของข้อความ สีพื้นหลัง ประเภทตัวอักษร และการจัดวางข้อความ ซึ่งการกำหนดรูปแบบ หรือ Style นี้ใช้หลักการของการแยกเนื้อหาเอกสาร HTML ออกจากคำสั่งที่ใช้ในการจัดรูปแบบการแสดงผล กำหนดให้รูปแบบของการแสดงผลเอกสาร ไม่ขึ้นอยู่กับเนื้อหาของเอกสาร เพื่อให้ง่ายต่อการจัดรูปแบบการแสดงผลลัพท์ของเอกสาร HTML โดยเฉพาะในกรณีที่มีการเปลี่ยนแปลงเนื้อหาเอกสารบ่อยครั้ง หรือต้องการควบคุมให้รูปแบบการแสดงผลเอกสาร HTML มีลักษณะของความสม่ำเสมอทั่วกันทุกหน้าเอกสารภายในเว็บไซต์เดียวกัน โดยกฎเกณฑ์ในการกำหนดรูปแบบ (Style) เอกสาร HTML ถูกเพิ่มเข้ามาครั้งแรกใน HTML 4.0 เมื่อปีพ.ศ. 2539 ในรูปแบบของ CSS level 1 Recommendations ที่กำหนดโดย องค์กร World Wide Web Consortium หรือ W3C

2.2.3.1 ประโยชน์ของ CSS

- 1) CSS มีคุณสมบัติมากกว่า Tag ของ HTML เช่น การกำหนดกรอบให้ข้อความ รวมทั้งสี รูปแบบของข้อความ
- 2) CSS นั้นกำหนดที่ต้นของไฟล์ HTML หรือตำแหน่งอื่น ๆ ก็ได้ และสามารถมีผล กับเอกสารทั้งหมด หมายถึง กำหนด ครั้งเดียวจุดเดียวก็มีผลกับการแสดงผลทั้งหมด ทำให้เวลาแก้ไขหรือปรับปรุงทำได้สะดวก ไม่ต้องตามแก้ Tag ต่างๆ
- 3) CSS สามารถกำหนดแยกไว้ต่างหากจาก ไฟล์เอกสาร HTML และสามารถนำมาใช้ร่วม กับเอกสารหลายไฟล์ได้ การแก้ไขก็แก้เพียง จุดเดียวก็มีผลกับเอกสารทั้งหมด

CSS กับ HTML / XHTML นั้นทำหน้าที่คนละอย่างกัน โดย HTML / XHTML จะทำหน้าที่ในการวางโครงสร้างเอกสารอย่างเป็นรูปแบบ ถูกต้อง เข้าใจง่าย ไม่เกี่ยวข้องกับการแสดงผล ส่วน CSS จะทำหน้าที่ในการตกแต่งเอกสารให้สวยงาม เรียกได้ว่า HTML / XHTML คือส่วน Coding ส่วน CSS คือส่วน Design [9]

[10] ความเป็นมาของ HTML เริ่มขึ้นเมื่อปี 1980 เมื่อ Tim Berners Lee เสนอต้นแบบสำหรับนักวิจัยในเซิร์นเพื่อแลกเปลี่ยนเอกสาร ข้อมูลด้านการวิจัย โดยใช้ชื่อว่า Enquire ในปี 1990 ได้เขียนโปรแกรมเบราเซอร์ และทดลองรันบนเซิร์ฟเวอร์ที่พัฒนาขึ้น HTML ได้รับการรู้จักจาก HTML Tag ซึ่งมีอยู่ 18 Tag ในปี 1991 HTML ถูกพัฒนาจาก HTML และ Tim ก็คิดเสมือนว่า HTML เป็นโปรแกรมย่อยของ HTML อยู่ในตอนนั้น ต่อมาในปี 1996 เพื่อกำหนดมาตรฐานให้ตรงกัน ดับเบิลยูทีซี (World Wide Web Consortium: W3C) จึงเป็นผู้กำหนดสเปกทั้งหมดของ HTML และปี 1999 HTML 4.01 ก็ถือกำเนิดขึ้น โดยมี HTML 5 ซึ่งเป็น Web Hypertext Application ถูกพัฒนาต่อมาในปี 2004 นอกจากนี้ยังมีการพัฒนาไปเป็น XHTML ซึ่ง คือ extended HTML ซึ่งมีความสามารถและมาตรฐานที่รัดกุมกว่าอีกด้วย โดยอยู่ภายใต้การควบคุมของ W3C โดยโลโก้ของ HTML5 จะอยู่แสดงในภาพที่ 2.4

HTML



ภาพที่ 2.4 โลโก้ HTML5

2.2.3.1 ข้อดีของ HTML5

- 1) สามารถรองรับการทำงานวิดีโอภาพ และเสียงได้โดยตรงไม่จำเป็นต้องใช้ Flash Player ที่ต้องมีการติดตั้ง Plug In
- 2) ออกแบบมาให้รองรับการทำงานการจัดการรูปแบบของคอลัมน์ได้ดีกว่า HTML รุ่นเดิมสามารถเปลี่ยนแปลงได้ง่าย และเป็นมาตรฐานมากกว่า
- 3) รองรับเทคโนโลยีใหม่ เช่น การวาดภาพการสนับสนุนการแสดงผลแบบสามมิติและสามารถแสดงตำแหน่ง และข้อมูลบนแผนที่ได้บนเบราว์เซอร์ทันที
- 4) สามารถทำงานได้บนทุก ๆ อุปกรณ์ หรือทุก ๆ แพลตฟอร์ม
- 5) สนับสนุนการทำงานแบบออฟไลน์แก้ไข ลบ บันทึก หรือรองรับการทำงานการเก็บประวัติการทำงาน
- 6) HTML มีผลดีต่อการทำ SEO เป็นอย่างมาก
- 7) HTML เป็นการนำเทคโนโลยีที่อยู่ในโลก Native ย้ายเข้ามาสู่ในโลกของเว็บทำให้มีข้อดี คือฟีเจอร์ที่มีประสิทธิภาพในการทำงานจากโลก Native มาผสมผสานกับความคล่องตัวเข้าถึงได้จากทุกทีของเว็บ

2.2.3.2 ข้อเสียของ HTML5

- 1) แท็กในบางแท็กและความสามารถบางอย่างยังไม่สามารถใช้งานได้กับทุกเบราว์เซอร์
- 2) ยังอยู่ในขั้นตอนของการพัฒนายังไม่มีคุณสมบัติ 100% และยังไม่เป็นที่รู้จักเท่าที่ควร
- 3) แม้ว่า HTML 5 จะสามารถนำมาสร้างเว็บหรือแอปพลิเคชันได้และมีการทำกราฟิกได้เพิ่มมากขึ้นแต่การพัฒนาแอปพลิเคชันยังไม่สามารถเทียบเท่า แอปพลิเคชันแบบ Native ได้

2.2.4 โปรแกรม XAMPP เวอร์ชัน 3.2.2 [11]

XAMPP คือโปรแกรมสำหรับจำลองเครื่องคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลของเรา ให้ทำงานในลักษณะของเว็บเซิร์ฟเวอร์นั่นคือเครื่องคอมพิวเตอร์ของเราจะเป็นทั้งเครื่องแม่และเครื่องลูกในเครื่องเดียวกัน ทำให้ไม่ต้องเชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ตก็สามารถทดสอบเว็บไซต์ที่สร้างขึ้น ได้ทุกที่ทุกเวลา ปัจจุบันได้รับความนิยมจากผู้ใช้งาน CMS ในการสร้างเว็บไซต์ โดยโลโก้ XAMPP อยู่แสดงในภาพที่ 2.5

XAMPP ประกอบด้วย Apache, PHP, MySQL , phpMyAdmin และ Perl ซึ่งเป็นโปรแกรมพื้นฐานที่รองรับการทำงาน CMS ซึ่งเป็นชุดโปรแกรม สำหรับออกแบบเว็บไซต์ ที่ได้รับความนิยมในปัจจุบัน ไฟล์สำหรับติดตั้ง XAMPP นั้นอาจมีขนาดใหญ่สักหน่อยเนื่องจาก มีชุดควบคุมการทำงานที่ช่วยให้การปรับแต่งส่วนต่างๆ ง่ายขึ้น XAMPP นั้นรองรับระบบปฏิบัติการหลายตัว เช่น Windows , Linux และ Apple ทำงานได้ทั้งบนระบบปฏิบัติการแบบ 32 bit และ 64 bit สิ่งที่น่าสนใจกว่าโปรแกรมอื่นคือมีตัวช่วยติดตั้ง CMS ที่เรียกว่า BitNami



ภาพที่ 2.5 โลโก้ XAMPP

TNI

2.2.5 Bootstrap [12]

Bootstrap คือ Front-end Framework ตัวหนึ่ง ที่จะช่วยให้การพัฒนาเว็บไซต์ของเราเร็วขึ้น ง่ายขึ้น และเป็นระบบมากขึ้น คำว่า front-end หมายถึง ส่วนที่แสดงผลให้ Users ทั่วไปเห็นหรือ หน้าเว็บไซต์ ซึ่งคำว่า Bootstrap นี้ในภาษาอังกฤษหมายถึง “สิ่งที่ช่วยทำให้ง่ายขึ้น” หรือ “สิ่งที่ทำได้ด้วยตัวของมันเอง” ตัว Bootstrap ถูกออกแบบมาให้รองรับการทำงานแบบ Responsive Web ซึ่งทำให้เราเขียนเว็บแค่ครั้งเดียวสามารถนำไปรันผ่านเบราว์เซอร์ได้ทั้งบน มือถือ แท็บเล็ต และพีซีทั่วไป โดยที่ไม่ต้องเขียนใหม่

Bootstrap ถูกพัฒนาขึ้นด้วยกลุ่มนักพัฒนาจากทั่วทุกหนแห่งในโลก มีการอัปเดตอยู่ตลอดเวลา เพื่อรองรับการทำงานได้อย่างทันสมัย และการแก้ไขปัญหาดังกล่าว หรือ Bug ก็ทำได้เร็ว

สิ่งที่ Bootstrap ให้มา มี 4 อย่าง

1) Scaffolding

Grid system จำนวน 12 คอลัมน์ สามารถเลือกใช้ได้ทั้งแบบ fixed และแบบ fluid

2) Base CSS

Style Sheets สำหรับ Html Elements พื้นฐาน เช่น typography, tables, forms และ images

3) Components

Style Sheets สำหรับสิ่งที่เราต้องใช้อยู่บ่อยๆ ไม่ว่าจะเป็น navigation, breadcrumbs รวมไปถึง pagination

4) JavaScript

jQuery plugins ต่างๆ ไม่ว่าจะเป็น modal, carousel หรือ tooltip

2.2.6 Sublime Text [13]



ภาพที่ 2.6 โลโก้ Sublime Text

Sublime Text เป็นโปรแกรมเขียนโค้ดซึ่งสนับสนุนภาษาที่หลากหลาย C, C++, C#, CSS, D, Erlang, HTML, Groovy, Haskell, HTML, Java, JavaScript, LaTeX, Lisp, Lua, Markdown, Matlab, OCaml, Perl, PHP, Python, R, Ruby, SQL, TCL, Textile และ XML หน้าตาโปรแกรมสวยและใช้งานง่าย จากการลองใช้งาน โปรแกรมนี้ มีความสามารถที่หลากหลาย เช่น แนะนำโค้ดที่เรา กำลังพิมพ์เหมือนอย่างใน dreamweaver หรืออย่างซูมโค้ดทั้งหมดไว้ในสไลด์บาร์ หรือแม้แต่การแบ่งเป็นสองหน้า

ภาษาที่ Sublime Text รองรับการทำงาน

ส่วนใหญ่นี้ มี 'Package' (ส่วนเสริมการทำงาน) ช่วยอำนวยความสะดวกกับภาษาหลักของ Web Designer และ Web Developer เช่น

- 1) HTML
- 2) CSS
- 3) Javascript
- 4) JQuery
- 5) JQuery Mobile
- 6) LESS
- 7) SASS
- 8) Python
- 9) Ruby on Rails

2.2.7 JavaScript [14]



ภาพที่ 2.7 โลโก้ JavaScript

ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับ JavaScript

JavaScript เป็นภาษาที่เป็น Script ที่อยู่ในเว็บไซต์ (ใช้ร่วมกับ HTML) เพื่อให้เว็บไซต์ของนั้น คู่มือการเคลื่อนไหว สามารถตอบสนองผู้ใช้งานได้มากขึ้น ยกตัวอย่าง Hellomyweb.com ตรงเมนูด้านซ้ายมือจะเห็นว่าสามารถคลิกเพื่อดูหัวข้อภายในได้ และสามารถคลิกที่ลูกศรสีเขียวเพื่อปิดดูทั้งหมด และลูกศรสีแดงเพื่อเปิดทั้งหมด

ข้อดีของ JavaScript คือ สามารถทำให้ผู้ใช้งานใช้เว็บไซต์ได้ง่ายขึ้น รวมถึงดึงดูดความสนใจของผู้ใช้งานได้ ปัจจุบันนี้ JavaScript นั้นเป็นมาตรฐานที่อยู่ใน W3C และยังมีทุก Web browser รองรับการทำงานของ JavaScript แน่แน่นอน เนื้อหาเบื้องต้นที่ผู้ใช้อยู่ต้องเข้าใจมาก่อนล่วงหน้าคือ HTML เพื่อให้สามารถทำความเข้าใจในเนื้อหาเรื่องนี้ได้ง่ายขึ้น

บทที่ 3

การพัฒนาเว็บไซต์โดยใช้yii เฟรมเวิร์ค และแผนการปฏิบัติงาน

3.1 แผนการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา

ตารางที่ 3.1 แผนการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา

หัวข้องาน	เดือนที่ 1	เดือนที่ 2	เดือนที่ 3	เดือนที่ 4
ทบทวนความรู้ HTML, CSS , และ PHP				
ศึกษา Bootstrap และ Responsive				
ศึกษาการสร้างเว็บไซต์ ด้วย Yii2 Framework				
รวบรวมข้อมูลที่น่ามาใช้และติดตั้งโปรแกรม				
วิเคราะห์และออกแบบ เว็บไซต์				
พัฒนา เว็บไซต์				
ทดสอบเว็บไซต์และแก้ไขข้อผิดพลาด				
ทำรูปเล่มรายงาน				
งานเอกสาร				
ตรวจสอบเว็บไซต์ของลูกค้า				
จัดเรียง Data Flow ของงานลูกค้า				
แก้ไขงานลูกค้า				
ทำ Frontend เว็บไซต์ของลูกค้า				
Post it Wall and Doodle Walls				

3.2 รายละเอียดโครงการ

โครงการที่นักศึกษาได้รับมอบหมายในการปฏิบัติสหกิจศึกษา ในครั้งนี้คือ การพัฒนาและออกแบบ เว็บไซต์ ตามความต้องการของลูกค้าจากที่ได้มอบหมายของสถานที่ประกอบการของนักศึกษา ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้

3.2.1 ศึกษาเกี่ยวกับการสร้างเว็บไซต์ด้วย อีเย เฟรมเวิร์ค และการสร้างฐานข้อมูล

ทำการศึกษาโดยไปศึกษาวิธีการเขียนแบบ อีเย และภาษา HTML, PHP, JS, CSS เพื่อใช้ในการสร้างเว็บไซต์และส่วนของการสร้างฐานข้อมูลได้ใช้ โปรแกรม XAMPP ในการจัดเก็บข้อมูลต่างๆ

3.2.2 ติดตั้งโปรแกรมและรวบรวมข้อมูลที่จะนำมาใช้

หลังจากที่ได้ไปศึกษามากก็เริ่มทำการติดตั้งโปรแกรมและทดลองใช้งาน โดยทำการติดตั้ง XAMPP และ Sublime Text , อีเย เฟรมเวิร์ค ตามลำดับจากนั้นทำการรวบรวมข้อมูลความต้องการของลูกค้า เช่น สีธีมของเว็บไซต์ Euerin Kids จะต้องเป็น สีแดงกับสีขาว เท่านั้นและในหน้าหลักจะมีการอัปเดตข่าวสารในสไลด์ของheaderหน้าหลักเว็บไซต์ ส่วนจะมีบทความที่เกี่ยวข้องกับสินค้า ส่วนผลิตภัณฑ์สามารถกดซ่อนข้อมูลได้ ส่วน Logo Eucerin สามารถกดกลับไปหน้าหลักได้ที่มี Logo ของ Eucerin Kids

3.2.3 วิเคราะห์และออกแบบเว็บไซต์

รวบรวมและวิเคราะห์ความต้องการลูกค้า นอกจากนี้ได้มีการนำเทมเพลต มาแก้ไขโดยมีการเขียนเพิ่มเติมโดยใช้โค้ด HTML CSS เพื่อนำมาประยุกต์กับตัวเว็บไซต์ตามความต้องการของลูกค้า

3.2.4 พัฒนาเว็บไซต์

ทำการพัฒนาเว็บไซต์โดยใช้ อีเย , Bootstrap ,Responsive, JavaScript เข้ามาใช้เพิ่มเติมให้กับตัวเว็บไซต์ตามความต้องการของลูกค้า ให้มีความทันสมัยและสะดวกต่อการใช้งานของเว็บไซต์ และยังใช้ในการดึงฐานข้อมูลให้ไปเชื่อมต่อทั้งหน้าบ้านและหน้าหลังได้ดีกว่าเดิม

3.2.5 ทดสอบระบบและแก้ไขข้อผิดพลาด

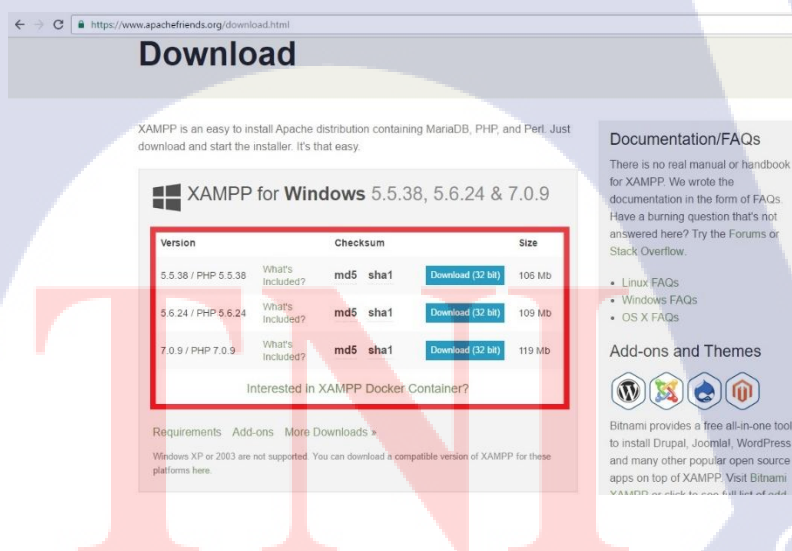
เมื่อทำงานเสร็จสมบูรณ์แล้ว ก็ทำการทดสอบเว็บไซต์โดยให้เพื่อนและพี่ในบริษัทได้ทดสอบการใช้งานและบอกข้อผิดพลาดเพื่อนำไปแก้ไขให้งานมีความสมบูรณ์มากยิ่งขึ้น

3.3 ขั้นตอนการดำเนินงานที่นักศึกษาปฏิบัติงานหรือโครงการ

เนื่องจากนักศึกษาได้สร้างเว็บไซต์โดยใช้ อีเย เฟรมเวิร์ค ต้องทำการติดตั้ง ผ่าน Composer ก่อน หลังจากจะต้องทำการติดตั้งโปรแกรม Sublime Text เพื่อนำไปช่วยในการพัฒนาเว็บไซต์ของตามความต้องการของลูกค้า และต้องสร้างขึ้นในเซิร์ฟเวอร์จำลองหรือโลเกิ้ลโฮสต์ เพื่อทดสอบประสิทธิภาพและการทำงานก่อนนำขึ้นเซิร์ฟเวอร์จริง จึงขออธิบายขั้นตอนการปฏิบัติงานดังต่อไปนี้

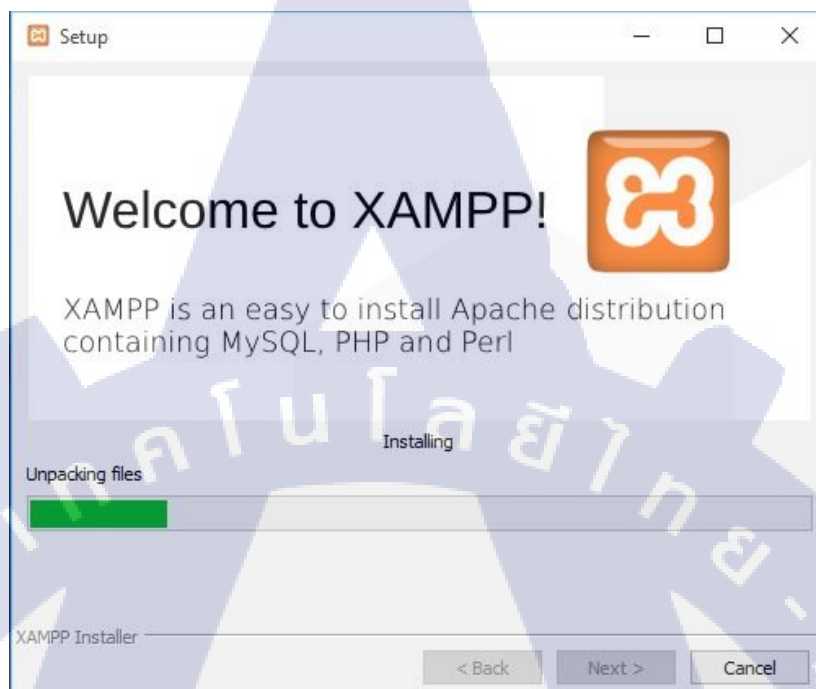
3.3.1 ทำการติดตั้งและเปิดใช้งานโปรแกรม XAMPP

- ดาวน์โหลดโปรแกรม XAMPP จากเว็บไซต์ www.apachefriends.org โดยให้เลือกตามขนาดหรือสเปคของคอมพิวเตอร์ แสดงในภาพที่ 3.1



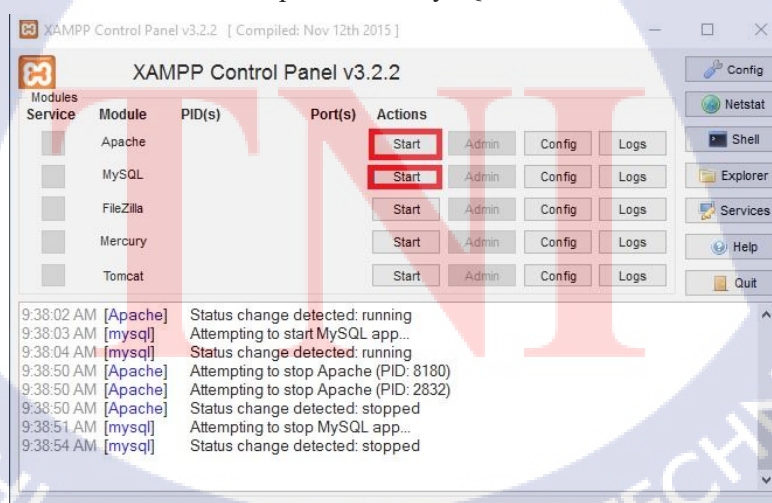
ภาพที่ 3.1 หน้าเว็บไซต์ในการดาวน์โหลดโปรแกรม XAMPP

- ติดตั้งโปรแกรมโดยทำตามขั้นตอน แสดงในภาพที่ 3.2



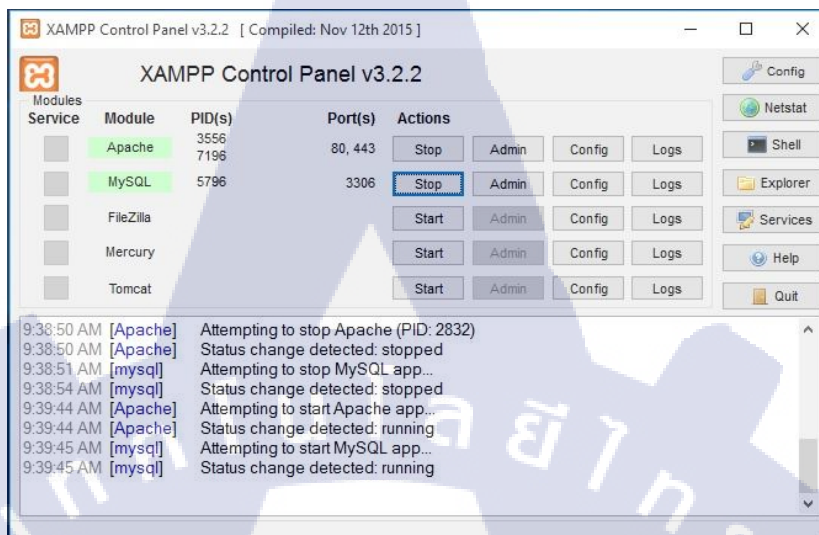
ภาพที่ 3.2 สถานะการติดตั้งโปรแกรม XAMPP ที่อยู่ในระหว่างดำเนินการ

- เมื่อโปรแกรมติดตั้งเสร็จสมบูรณ์ เปิดโปรแกรมขึ้นมาแล้วสแตร์ทในส่วนเซอร์วิสของ Apache และ MySQL แสดงในภาพที่ 3.3



ภาพที่ 3.3 หน้าต่างโปรแกรม XAMPP เมื่อติดตั้งเสร็จสมบูรณ์

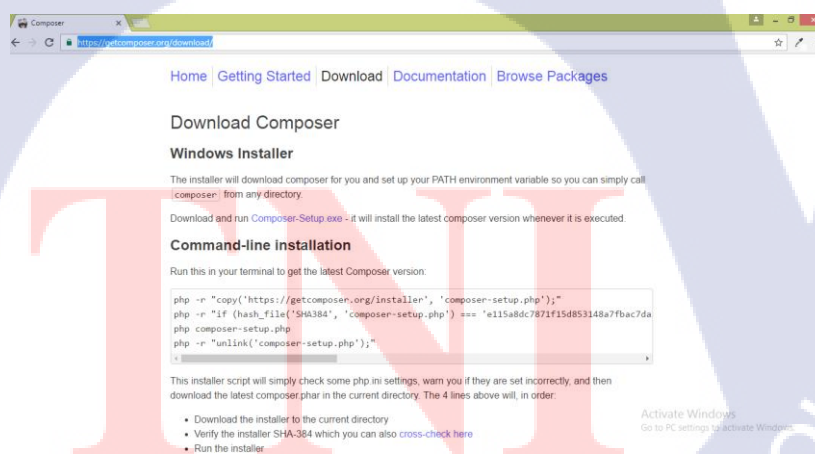
- สถานะหลังจากที่สตาร์ทเซอร์วิส แสดงในภาพที่ 3.4



ภาพที่ 3.4 หน้าต่างสถานะการเชื่อมต่อ

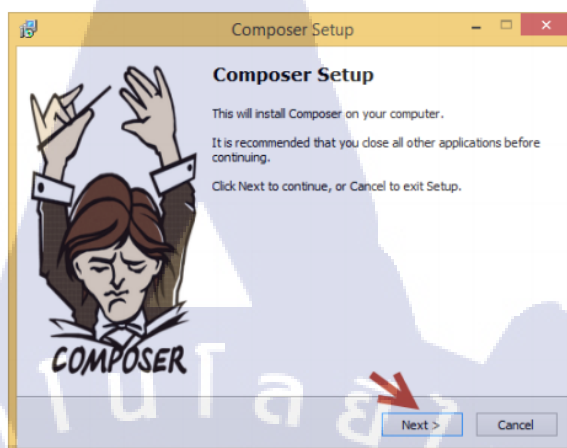
3.3.2 ทำการดาวน์โหลดและติดตั้ง Composer ดาวน์โหลด ก่อน มาจากเว็บ

<https://getcomposer.org/download/> แสดงในภาพที่ 3.5



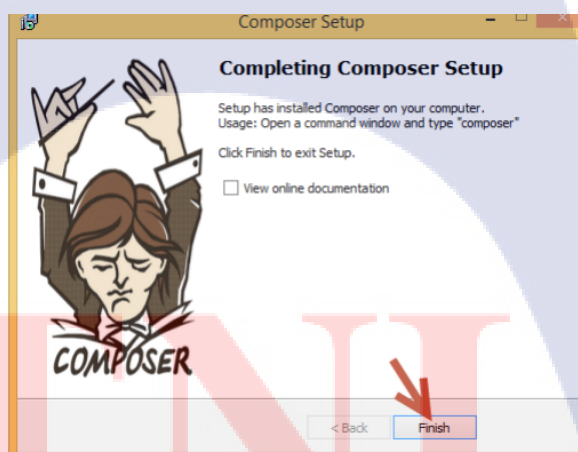
ภาพที่ 3.5 เว็บไซต์ในการดาวน์โหลด Composer

- ให้เลื่อนลงมาสังเกตมีคำที่เขียน Windows Installer กด ตรงที่ Command-setup.exe แสดงในภาพที่ 3.6



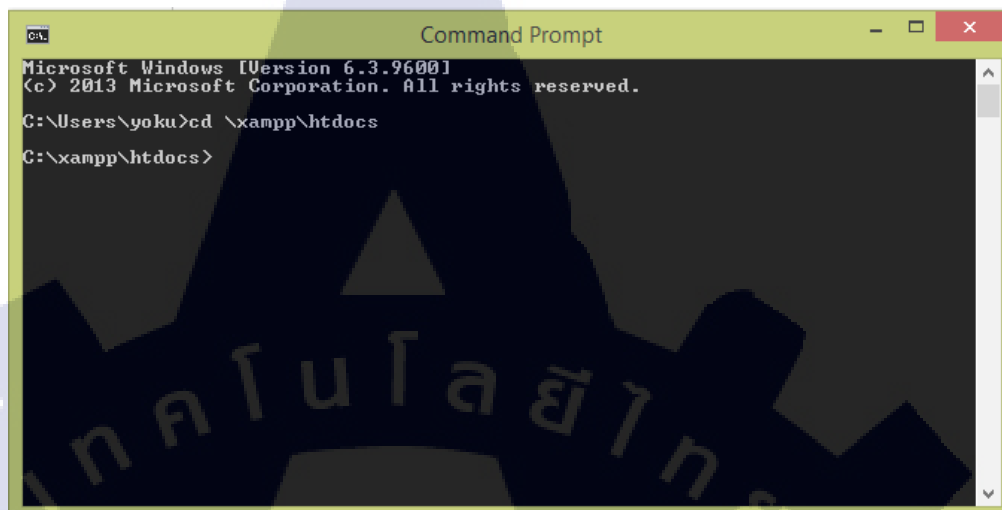
ภาพที่ 3.6 โปรแกรม ที่ติดตั้ง อีย เฟรมเวิร์ค ผ่าน Composer

- เมื่อดาวน์โหลดเสร็จสมบูรณ์ แสดงในภาพที่ 3.7



ภาพที่ 3.7 หน้าต่าง การดาวน์โหลดและติดตั้งเสร็จสมบูรณ์

- จากนั้นไปทำการติดตั้ง อีวีเฟรมเวิร์ค โดยเปิด Command Prompt แล้วไปที่ Root ของ Web Server แสดงในภาพที่ 3.8



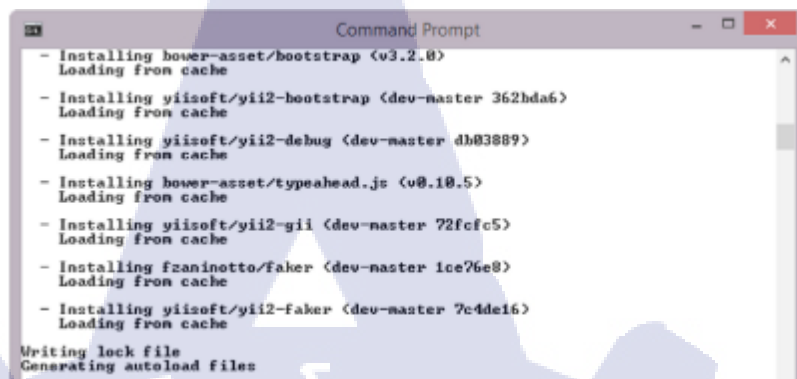
ภาพที่ 3.8 หน้าต่างในการกำหนด Folder ของเว็บไซต์ที่สร้าง

- พิมพ์คำสั่งในการติดตั้ง composer asset plugin ทำครั้งเดียว ทำตอนแรก
- พิมพ์คำสั่งในการสร้าง Web Application จาก Advanced Application Template ดังนี้ (ชื่อ project)

```
composer global require "fxp/composer-asset-plugin:1.1"
```

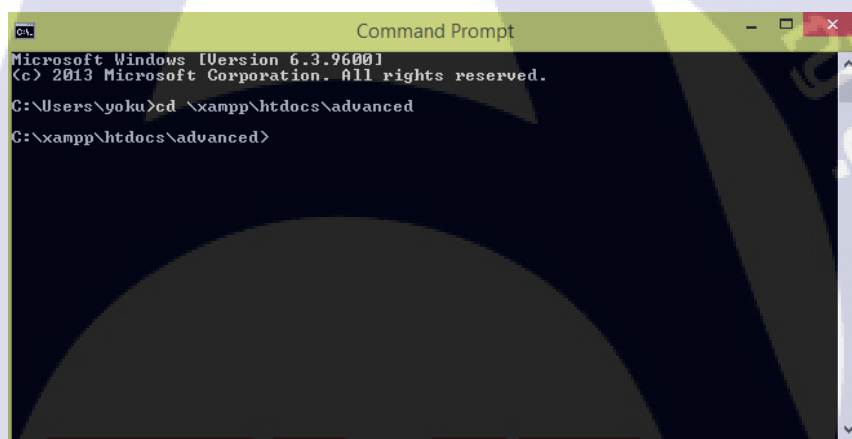
```
composer create-project yiisoft/yii2-app-advanced yii2-advanced
```

- แสดงรายการต่างๆที่สร้างจาก Composer แสดงในภาพที่ 3.9



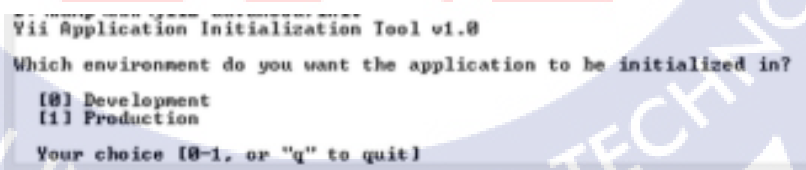
ภาพที่ 3.9 ส่วนรายการต่างๆที่สร้างจาก Composer

- จากนั้นเข้า Folder ที่สร้างขึ้นแสดงในภาพที่ 3.10



ภาพที่ 3.10 ส่วนคำสั่งที่จะเข้า Folder ที่สร้างขึ้น

- เรียกคำสั่ง init ใน Folder ที่สร้างขึ้น



ภาพที่ 3.11 ส่วนเลือกรูปแบบ Web site ให้เลือก 0 แล้ว กด ตกลง โปรแกรมจะ Generate Project Skeleton แสดงในภาพที่ 3.11



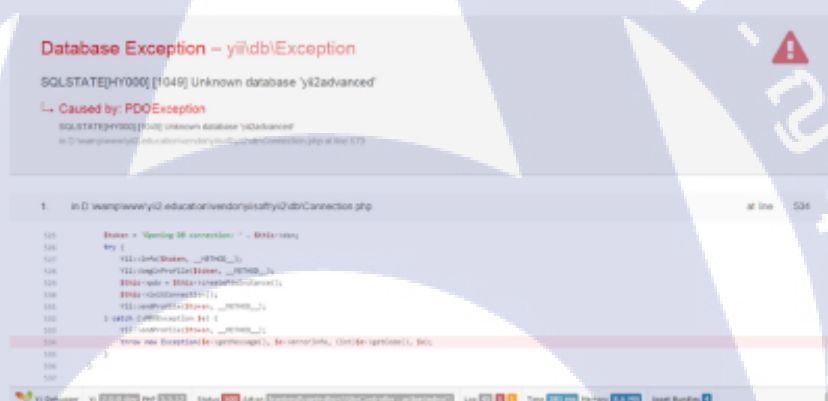
```

generate backend/config/main-local.php
generate backend/config/params-local.php
generate backend/web/index-test.php
generate backend/web/index.php
generate common/config/main-local.php
generate common/config/params-local.php
generate console/config/main-local.php
generate console/config/params-local.php
generate frontend/config/main-local.php
generate frontend/config/params-local.php
generate frontend/web/index-test.php
generate frontend/web/index.php
generate yii
generate cookie validation key in backend/config/main-local.php
generate cookie validation key in frontend/config/main-local.php
chmod 0777 backend/runtime
chmod 0777 frontend/runtime
chmod 0777 frontend/web/assets
chmod 0755 yii
... initialization completed.

```

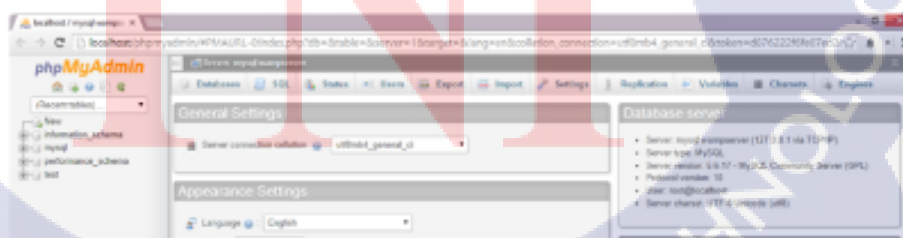
ภาพที่ 3.12 พอลงสมบูร์นโปรแกรมเสร็จสิ้น

- ไปเปิด URL <http://localhost/advanced/frontend/web>



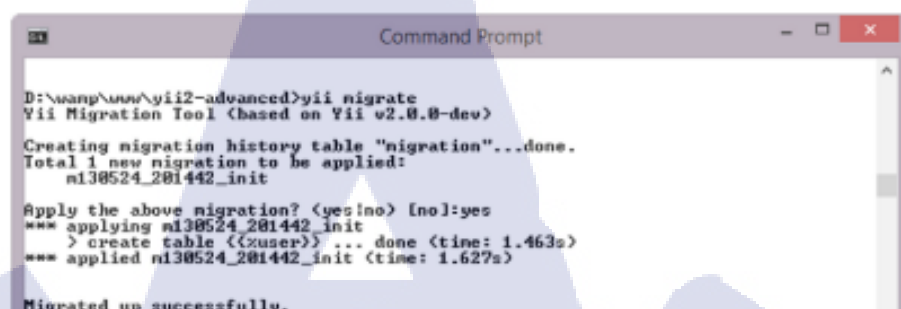
ภาพที่ 3.13 ที่ขึ้น Error เพราะยังไม่ได้เชื่อมต่อฐานข้อมูล

- สร้างฐานข้อมูลสำหรับ advanced แสดงในภาพที่ 3.14



ภาพที่ 3.14 เปิด <http://localhost/phpmyadmin>

- เรียกใช้ คำสั่ง migrate เพื่อสร้างตารางฐานข้อมูลที่เชื่อมต่อไว้โดยพิมพ์ คำสั่ง yii migrate แสดงในภาพที่ 3.15



```

D:\wamp\www\yii2-advanced>yii migrate
Yii Migration Tool (based on Yii v2.0.0-dev)

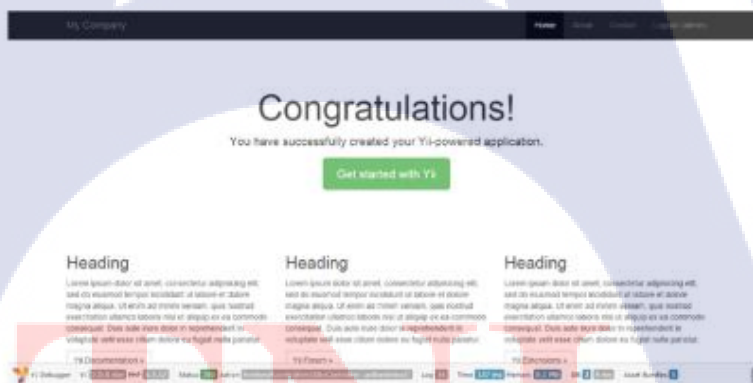
Creating migration history table "migration"...done.
Total 1 new migration to be applied:
m130524_201442_init

Apply the above migration? <yes/no> [n]:yes
*** applying m130524_201442_init
> create table <{<xuser>>} ... done <time: 1.463s>
*** applied m130524_201442_init <time: 1.627s>

Migrated up successfully.
  
```

ภาพที่ 3.15 ผลการสร้างตารางฐานข้อมูลที่เชื่อมต่อ คำสั่ง yii migrate เสร็จสิ้นสมบูรณ์

- ส่วนหน้าบ้านของเว็บไซต์ที่ใช้ อีย เฟรมเวิร์คหลังจากสร้างตารางฐานข้อมูลที่เชื่อมต่อ แสดงในภาพที่ 3.16



ภาพที่ 3.16 ติดตั้งตัวเว็บไซต์ที่ใช้ อีย เฟรมเวิร์ค ผ่าน Composer เสร็จสมบูรณ์

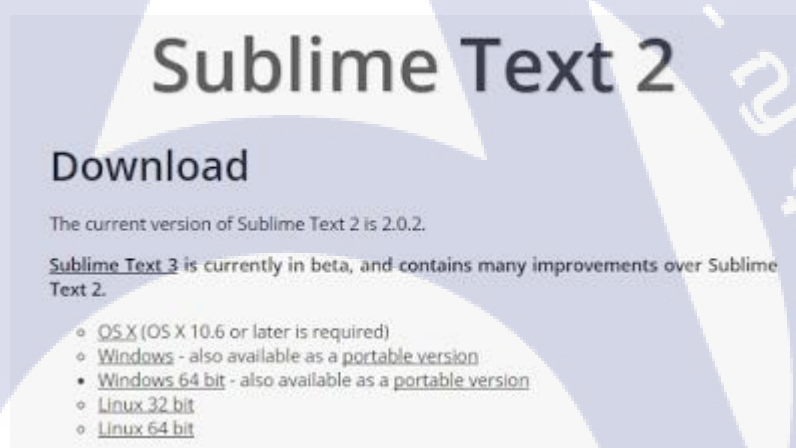
3.3.3 ทำการดาวน์โหลดและติดตั้ง Sublime Text

- ให้เข้าไปที่เว็บไซต์ <http://www.sublimetext.com/> แสดงในภาพที่ 3.17



ภาพที่ 3.17 เว็บไซต์ Sublime Text

- เมื่อเข้ามาที่เว็บแล้ว ให้เราคลิกไปที่หน้าดาวน์โหลดแสดงในภาพที่ 3.18



ภาพที่ 3.18 ในหน้า download ให้เราทำการเลือกระบบปฏิบัติการที่เราใช้และทำการกด Download

3.3.4 เทมเพลต ที่ดาวน์โหลดนำมาใช้เปลี่ยนมาเป็น เทมเพลต Eucerin Kids



Make something you love

100% Free HTML5 Template by [FREEHTML5.co](https://www.freehtml5.co)

ภาพที่ 3.19 ตัวอย่างหน้าหลัก frontend ของ เทมเพลต ที่ดาวน์โหลดมาใช้งาน

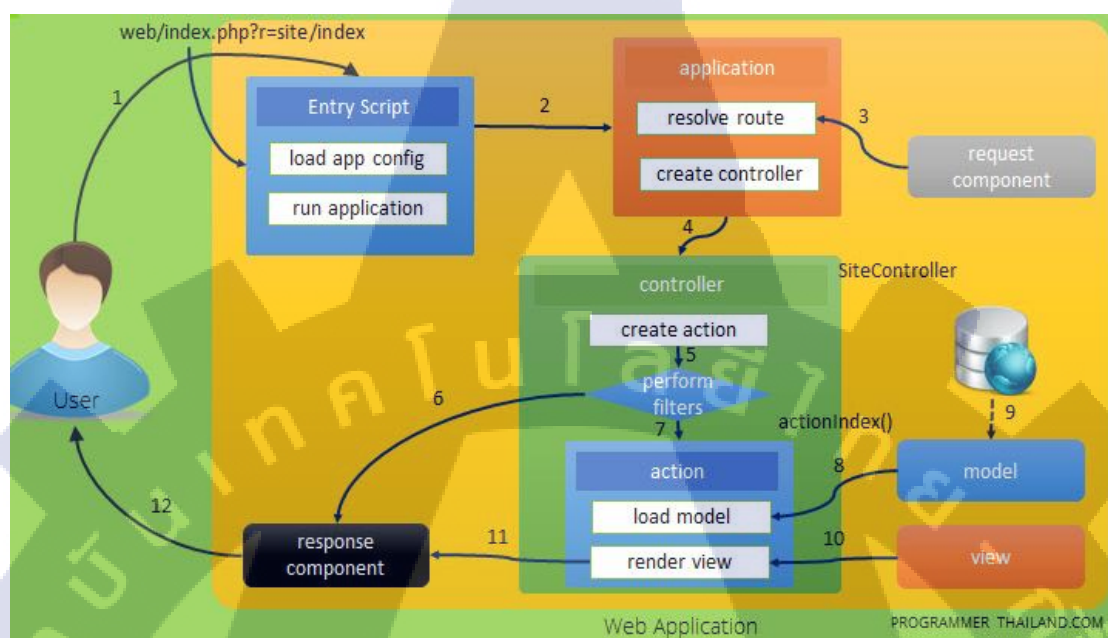
3.3.5 เริ่มดำเนินงาน

ตารางที่ 3.2 แบบความต้องการของลูกค้าก่อนดำเนินงาน

ชื่อเรื่อง	ความต้องการของลูกค้า	รายละเอียดย่อย
1)	ต้องการเปลี่ยนธีมเพลต	- เลือกธีมเพลตตัวเว็บให้สีเป็นเฉพาะสีแดงสีขาว
2)	ต้องการเว็บไซต์ที่เกี่ยวกับ แนะนำผลิตภัณฑ์	- แนะนำผลิตภัณฑ์เวชเฉพาะเด็ก
3)	ต้องการให้มีหน้าหลักของตัวเว็บไซต์โดยมีการอัพเดทข่าวสาร	- ในส่วนของheader
4)	มีส่วนสินค้าในตัวเว็บไซต์	- ได้มีการแยกประเภท
5)	มีส่วนของหลังบ้านเชื่อมต่อหน้าบ้านได้	- ส่วนของหลังบ้านที่จัดการส่วนของหน้าบ้านได้
6)	มีบทความ	- บทความที่สามารถลิ้งค์หลังข่าวได้โดยตรง
7)	ส่วนติดต่อ คนที่เข้ามาในตัวเว็บไซต์	- Contact คนที่เข้ามาในตัวเว็บไซต์สามารถติดต่อหรือสอบถามเพิ่มเติมได้
8)	มีส่วน หน้าหลัก ก็จะ สามารถกดกลับเข้าไปดู channel ของเว็บ Eucerin Kids	- เข้าไปดู channel ของเว็บ Eucerin Kids - Facebook Youtube twitter ฯลฯ

หลักการทำงานของ อีย เฟรมเวิร์ค

- ที่เชื่อมต่อหลังบ้านกับหน้าบ้าน

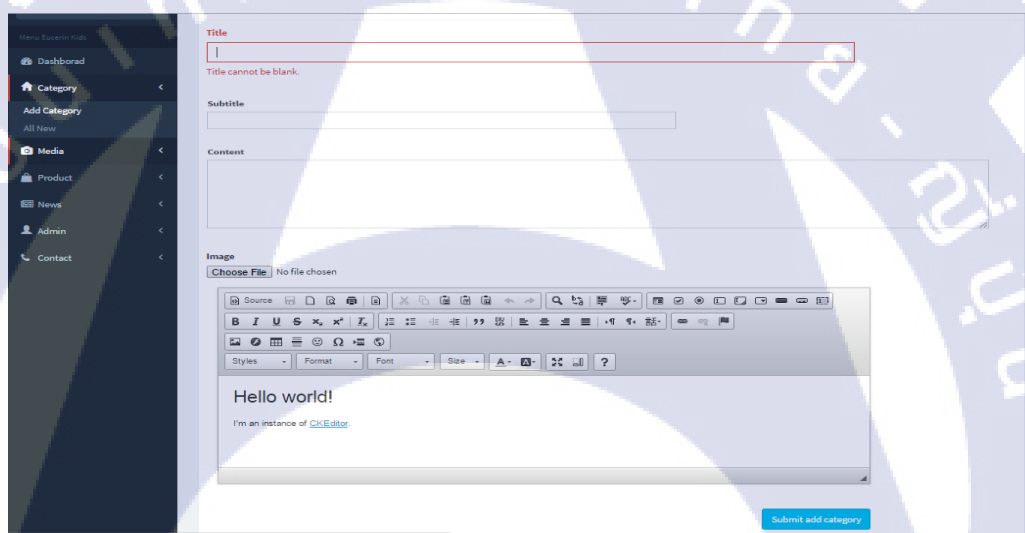


ภาพที่ 3.20 การทำงานของ อีย เฟรมเวิร์ค ที่เชื่อมต่อหลังบ้านกับหน้าบ้าน

หลักการทำงานของ อีย เฟรมเวิร์ค

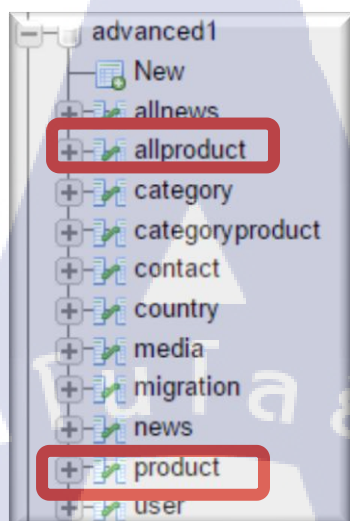
- 1) เมื่อผู้ใช้เรียก URL หรือ Route ไปที่ web/index.php?r=site/index Yii จะทำการโหลดการตั้งค่า (Config) ต่างๆ ที่ได้ตั้งค่าไว้ จากนั้นทำการ Run Application และจะได้ Application Instance
- 2) เมื่อได้ Application Instance แล้ว จะทำการเรียก Resolve Route หรือกำหนดเส้นทาง
- 3) มีการนำ Request Component มาตรวจสอบว่า ณ ปัจจุบันอยู่ที่เส้นทางไหน และจะเรียก Controller เป็นลำดับต่อไป
- 4) เมื่อได้ Controller ซึ่งในที่นี้คือ SiteController นอกจาก Controller แล้ว Request Component จะกำหนด Action ด้วยเช่นกัน ซึ่ง Action จะอยู่ใน Controller และจะเรียก Action เป็นลำดับต่อไป
- 5) ในกระบวนการทำงานของ Action นั้นจะมี Filters เข้ามาทำงานก่อน
- 6) หากไม่สามารถเข้าถึง Action ได้ ระบบจะทำการ Response ไปยัง User ผ่าน Response Component
- 7) หากใช้งาน Action ได้ก็จะเข้าสู่การทำงานของ Action โดยใน Action นั้นเป็นการเขียนโปรแกรมการทำงานต่างๆ ไว้อย่างเป็นขั้นตอน
- 8) หากมีการทำงานกับข้อมูล (Model) ก็จะเรียก Model เข้ามาใช้งาน ซึ่ง Model มี 2 ส่วนด้วยกันคือ Model ที่ไม่ได้เชื่อมตารางในฐานข้อมูล
- 9) Model ที่เชื่อมตารางในฐานข้อมูล

- 10) เมื่อ Action ประมวลผลโปรแกรมแล้วสุดท้ายหากมีการแสดงผลออกทางหน้าจอก็จะทำการ Render View หรือส่งข้อมูลไปประมวลผลที่ View เช่นส่งข้อมูลจาก Model Product ไปแสดงเป็น Grid ใน View เป็นต้น
- 11) เมื่อประมวลผล view เสร็จแล้วก็จะ response หรือตอบกลับการร้องขอของ user ผ่าน response component
- 12) ผู้ใช้งาน (user) จะเห็นหน้า Web Site ที่ทำการร้องขอ (request)
 - ส่วน การทำงานของ อีพเฟรมเวิร์ค เชื่อมต่อหน้าบ้านกับหลังบ้าน



ภาพที่ 3.21 แสดงการนำหลักการทำงาน อีพเฟรมเวิร์ค เชื่อมต่อหน้าบ้านกับหลังบ้าน

- ส่วนหน้าบ้านของ product eucerin kids



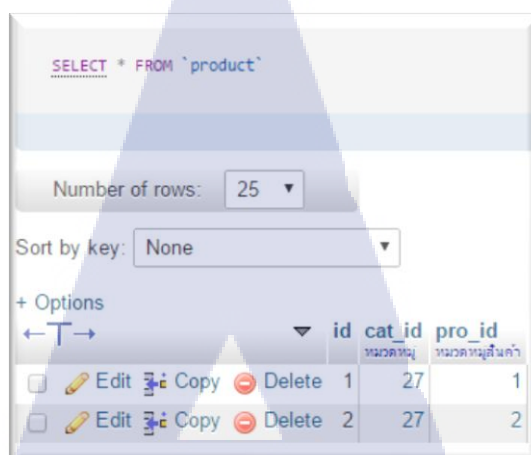
ภาพที่ 3.22 สร้าง 2 ตาราง ใน phpMyAdmin ก่อน

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
2	name	varchar(255)	utf8_unicode_ci		No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
3	subtitle	varchar(255)	utf8_unicode_ci		No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
4	image	varchar(255)	utf8_unicode_ci		No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
5	content	text	utf8_unicode_ci		No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
6	text_preview	varchar(255)	utf8_unicode_ci		No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
7	status	varchar(255)	utf8_unicode_ci		No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More

ภาพที่ 3.23 กำหนดค่า Attribute ในตารางฐานข้อมูล

	id	name	subtitle	image	content	text_preview	status
	27	Baby Eczema Relief	Bath & General		BABY ECZEMA RELIEF		public
	31	BABY WASH & SHAMPOO	Bath & General		Body Creme		public
	32	BABY LOTION	Bath & General		<p>The Pro-Vit...		public
	33	ECZEMA RELIEF Flare-Up Treatment Creme	Skin		<p>The Pro-Vitamin B5 & amp...		public
	34	BABY ECZEMA RELIEF Flare-Up Treatment	Skin		<h3>Flare-Up Treatment C...		public

ภาพที่ 3.24 ค่า Attribute ในตารางฐานข้อมูลของตารางรวม ของตาราง allproduct



SELECT * FROM `product`

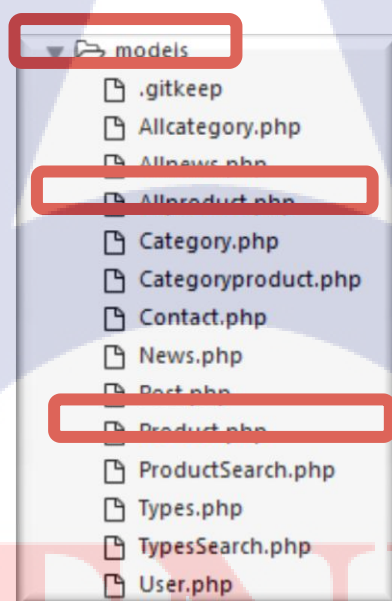
Number of rows: 25

Sort by key: None

+ Options

			id	cat_id	pro_id
			หมวดหมู่	หมวดหมู่สินค้า	
☐	Edit	Copy	Delete	1	27
☐	Edit	Copy	Delete	2	27

ภาพที่ 3.25 ค่า Attribute ในตารางฐานข้อมูลของตารางจะถึง id ข้อมูลแต่ละสินค้า ของ ตารางนั้น



รูปที่ 3.26 สร้าง MVC ก่อนโดยใช้ 2 model

```

class Allproduct extends \yii\db\ActiveRecord
{
    public static function tableName()
    {
        return 'allproduct';
    }

    public function rules()
    {
        return[
            [['name'], 'required'],
            [['name'], 'string', 'max'=>255],
            [['subtitle'], 'required'],

            [['content'], 'required'],
            /*[['text_preview'], 'required'],*/
            /*[['category'], 'required'],*/
            [['status'], 'required'],
        ];
    }

    public function attributeLabels()
    {
        return[
            'id'=>'ID',
            'name'=>'ชื่อสินค้า',
            'subtitle'=>'subtitle',

            'content'=>'เนื้อหา',
            /*'text_preview'=>'เนื้อหาKeditor',*/
            /*'category'=>'ประเภท',*/
            'status'=>'สถานะ',
        ];
    }

    /**
     * @return \yii\db\ActiveQuery
     */
    public function getProduct()
    {
        return $this->hasMany(Product::className(), ['cat_id'=>'id']);
    }
}

```

รูปที่ 3.27 ส่วนระบบจัดการข้อมูลของ Model ที่จะเชื่อมต่อฐานข้อมูล ของตาราง allproduct

TNI

NICHI INSTITUTE OF TECHNOLOGY

```

class Product extends \yii\db\ActiveRecord
{
    public static function tableName()
    {
        return 'product';
    }

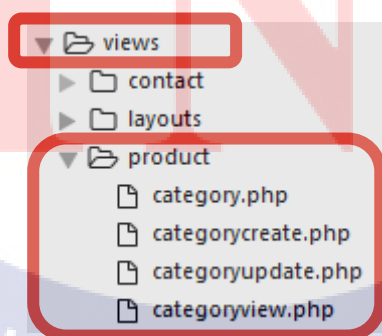
    public function rules()
    {
        return [
            [['cat_id', 'pro_id', 'id'], 'required'],
        ];
    }

    public function attributeLabels()
    {
        return [
            'id' => 'ID',
            'cat_id' => 'หมวดหมู่',
            'pro_id' => 'หมวดหมู่สินค้า',
        ];
    }

    public function getCat()
    {
        return $this->hasOne(ALLproduct::className(), ['id' => 'cat_id']);
    }
    public function getPro()
    {
        return $this->hasOne(ALLproduct::className(), ['id' => 'pro_id']);
    }
}

```

รูปที่ 3.28 ส่วนระบบจัดการข้อมูลของ Model ที่จะเชื่อมต่อฐานข้อมูล ตารางที่ดึง id ข้อมูลแต่ละ
สินค้า ของตาราง product



รูปที่ 3.29 สร้าง view ในไฟล์ folder product ทั้งหมด 4 ไฟล์

ภาพที่ 3.30 สร้าง category.php แสดงส่วนของหน้ารวมสินค้า

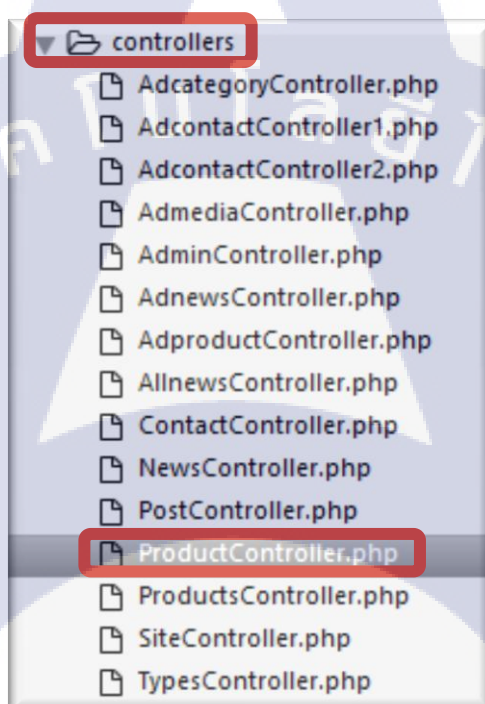
ภาพที่ 3.31 สร้าง categoryview.php

```
<?php
echo $this->render('_formcategory', ['model'=>$model]);
```

ภาพที่ 3.32 สร้าง categorycreate.php กับ categoryupdate.php แสดงส่วนที่เห็นของหลังบ้านเวลาแก้ไข หรือเพิ่มข้อมูลสินค้า

```
namespace backend\controllers;
use Yii;
use yii\web\Controller;
use backend\models\Allproduct;
use backend\models\product;
use frontend\models\UploadForm;
use yii\web\UploadedFile;
use yii\filters\VerbFilter;
use yii\filters\AccessControl;
use common\models\LoginForm;
```

ภาพที่ 3.33 PATH เรียกใช้งาน Controller



ภาพที่ 3.34 สร้าง controller ก่อนส่วนของสินค้าการควบคุม การเชื่อมต่อระหว่าง Model และ View

```
public function actionCategory(){
    $cats = Allproduct::find()->all();
    return $this->render('category', ['cats' => $cats]);
}
```

ภาพที่ 3.35 ฟังก์ชันที่เรียกใช้งานค่าที่จะดึง id สินค้ามาแสดงในหน้า product ที่เป็นรายละเอียดแต่ละสินค้านั้น

```

public function actionCategorycreate()
{
    $model = new Allproduct;

    if ($model->load(Yii::$app->request->post()) && $model->save()) {
        return $this->redirect(['category', 'id' => $model->id]);
    } else {
        return $this->render('categorycreate', [
            'model' => $model,
        ]);
    }
}

```

ภาพที่ 3.36 ฟังก์ชันที่เรียกใช้งานการเพิ่มข้อมูลสินค้า

```

public function actionCategoryupdate($id){
    $model = Allproduct::findOne($id);
    if(Yii::$app->request->post()){
        $model->load(Yii::$app->request->post());

        if($model->save()){
            return $this->redirect(['category']);
        }
    }

    return $this->render('categoryupdate',['model'=>$model]);
}

public function actionCategorydelete($id){
    $model = Allproduct::findOne($id);
    if($model->delete()){
        return $this->redirect(['category']);
    }else{
        echo 'Fail...';
    }
}

public function actionCategoryview($id)
{
    $model = Allproduct::findOne($id);
    if(Yii::$app->request->post()){
        $model->load(Yii::$app->request->post());

        if($model->save()){
            return $this->redirect(['category']);
        }
    }
}

```

ภาพที่ 3.37 ฟังก์ชันที่เรียกใช้งาน แก้ไขข้อมูล ลบข้อมูล และแสดงรายละเอียดข้อมูลสินค้า

แต่ทั้ง 3 ส่วนใช้ในหลังบ้าน และสามารถนำฟังก์ชัน แสดงรายละเอียดข้อมูลสินค้าไปใช้ในส่วน

หน้าบ้าน



บทที่ 4

ผลจากการพัฒนาเว็บไซต์ Eucerin Kids

4.1 ผลจากการดำเนินการพัฒนาเว็บไซต์

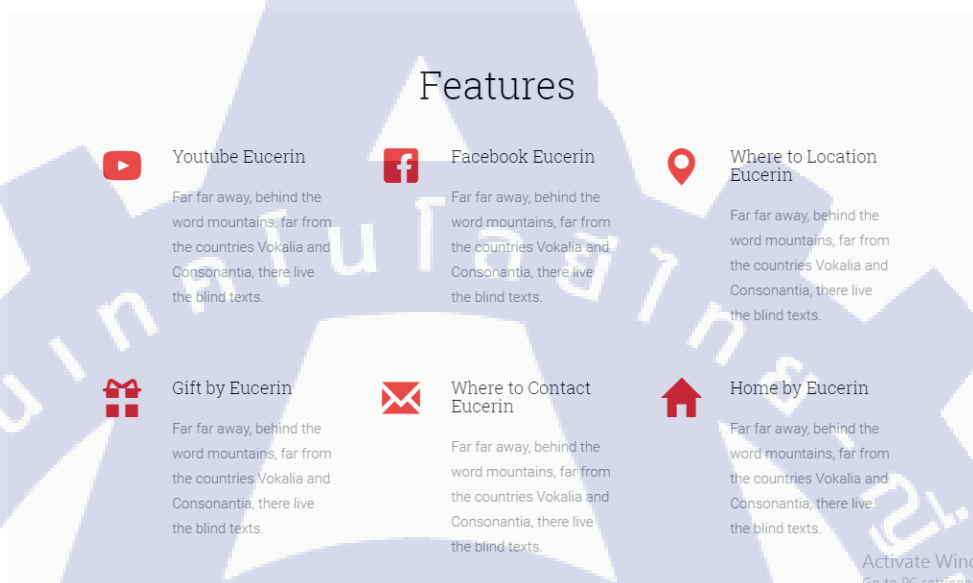
4.1.1 การใช้งานของเว็บไซต์ Eucerin Kids

การใช้งานเว็บไซต์ Eucerin Kids ให้เข้าไปที่ URL : <http://localhost/advanced/frontend/web/> เมื่อทำการเข้าสู่เว็บไซต์แล้ว จะปรากฏหน้าเว็บไซต์ แสดงในภาพที่ 4.1



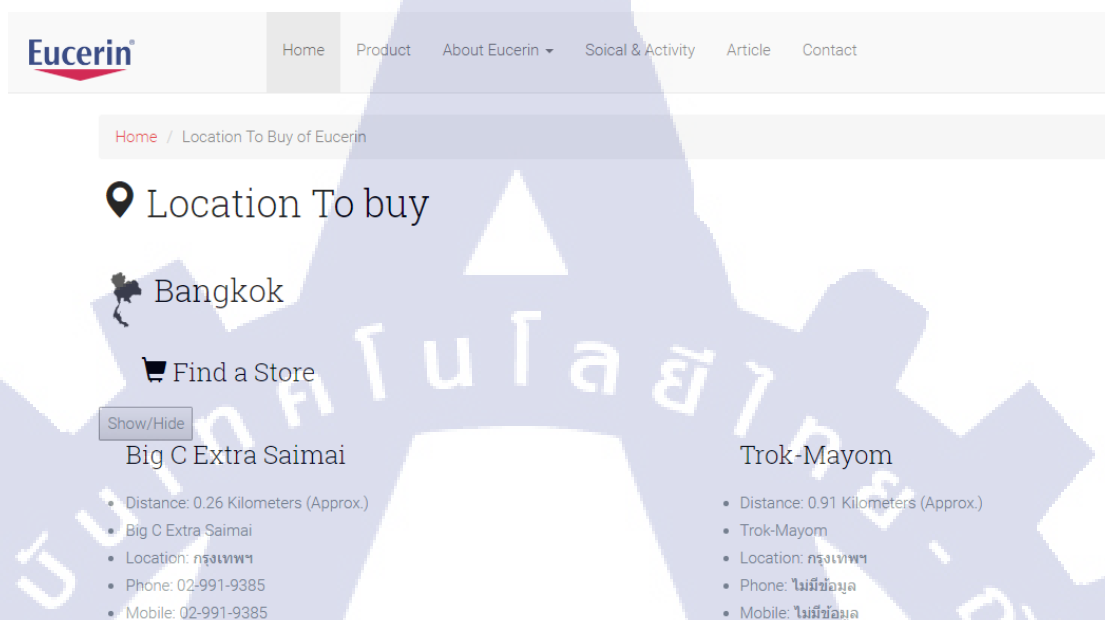
ภาพที่ 4.1 ภาพรวมของเว็บไซต์ Eucerin kids

การใช้งานในส่วนต่าง ๆ จะเหมือนเว็บไซต์แนะนำสินค้า ก็จะมีการเชื่อมต่อได้หลายช่องทางในส่วน footer แสดงในภาพที่ 4.2



ภาพที่ 4.2 วิธีการเข้าถึงหลายช่องทางของ Eucerin Kids

- เมื่อเข้าไปแล้ว กดไปตรงไอคอนที่ตรงจะเข้าไปดูในช่องทางของ Eucerin Kids แสดงในภาพที่ 4.3



ภาพที่ 4.3 หน้าต่างการสถานที่ที่สามารถซื้อสินค้าของ Eucerin Kids

- ในส่วนหน้าหลักยังสามารถ ดูคลิปแนะนำสินค้า Eucerin Kids ได้เต็มหน้าจอ แสดงในภาพที่ 4.4



ภาพที่ 4.4 แสดงคลิปแนะนำสินค้า Eucerin Kids ได้เต็มหน้าจอ

- มีการอัปเดตข่าวสารของ Eucerin Kids ในหน้าหลักเว็บไซต์ แสดงในภาพที่ 4.5



ภาพที่ 4.5 แสดงผลที่สามารถกดดูข่าวสาร ของ Eucerin Kids ได้

4.1.2 เว็บไซต์สามารถดูรายละเอียดของสินค้าแต่ละสินค้าได้

- โดยกดเข้าไปในแถบเมนู สินค้า หรือ กดตรงปุ่ม ชื่อ submit a review แสดงในภาพที่ 4.6





SUBMIT A REVIEW

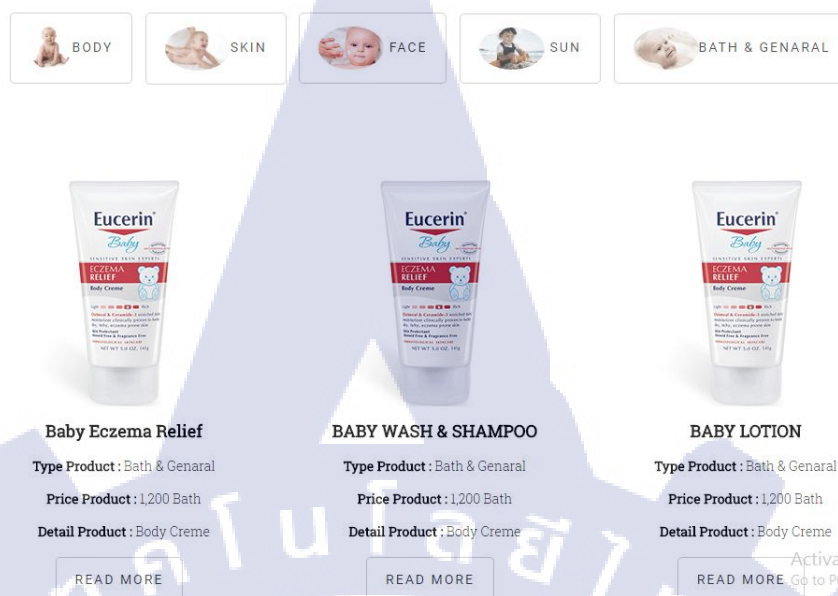
Activate Windows
Go to PC settings to activate Windows

ภาพที่ 4.6 แสดงหน้าสินค้า ของ Eucerin Kids

- เป็นส่วนหน้าสินค้าที่แสดงรายละเอียดแต่ละสินค้าที่เป็นหน้ารวมสินค้าทั้งหมดแสดงในภาพที่ 4.7

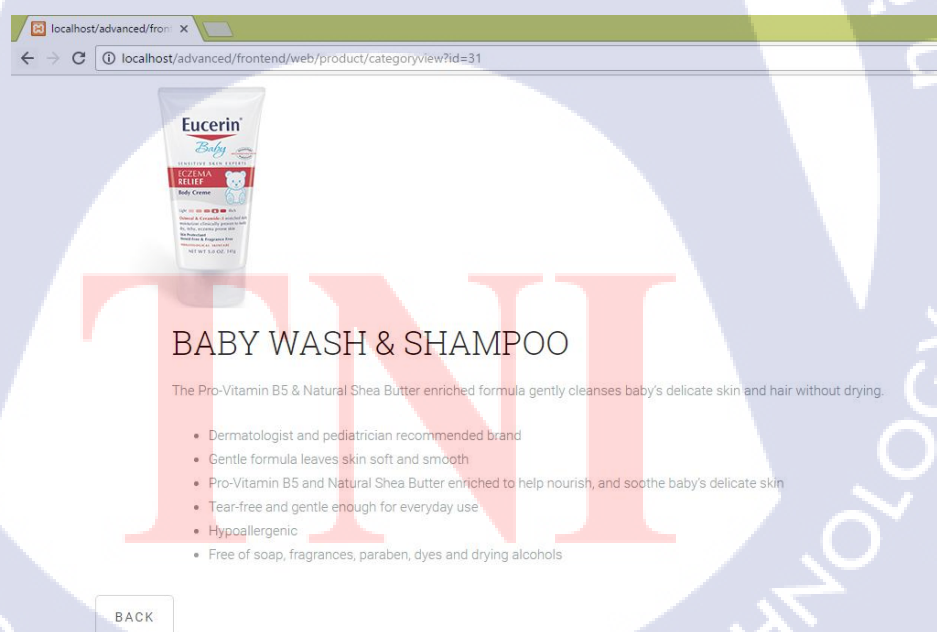


Activate Windows
Go to PC settings to activate Windows



ภาพที่ 4.7 แสดงหน้ารวมสินค้าทั้งหมด

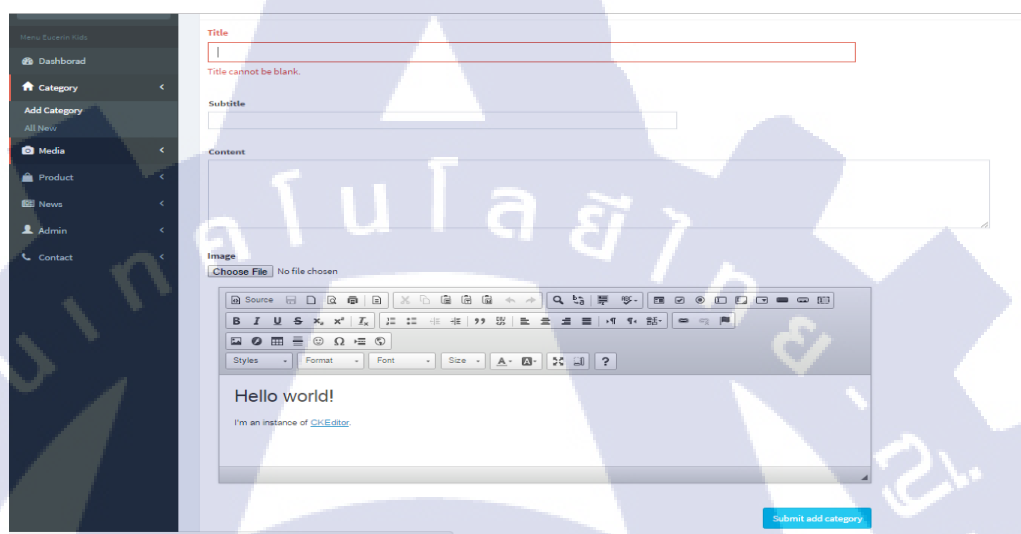
- เป็นส่วนหน้าสินค้าที่แสดงรายละเอียดแต่ละสินค้าที่เป็นสินค้าตาม id ที่ได้มีการจัดการข้อมูลในส่วนหลังบ้าน แสดงในภาพที่ 4.8



ภาพที่ 4.8 แสดงหน้ารายละเอียดแต่ละสินค้า ตาม id

4.1.3 หลังบ้านมีการจัดการข้อมูลเชื่อมต่อหน้าบ้านได้

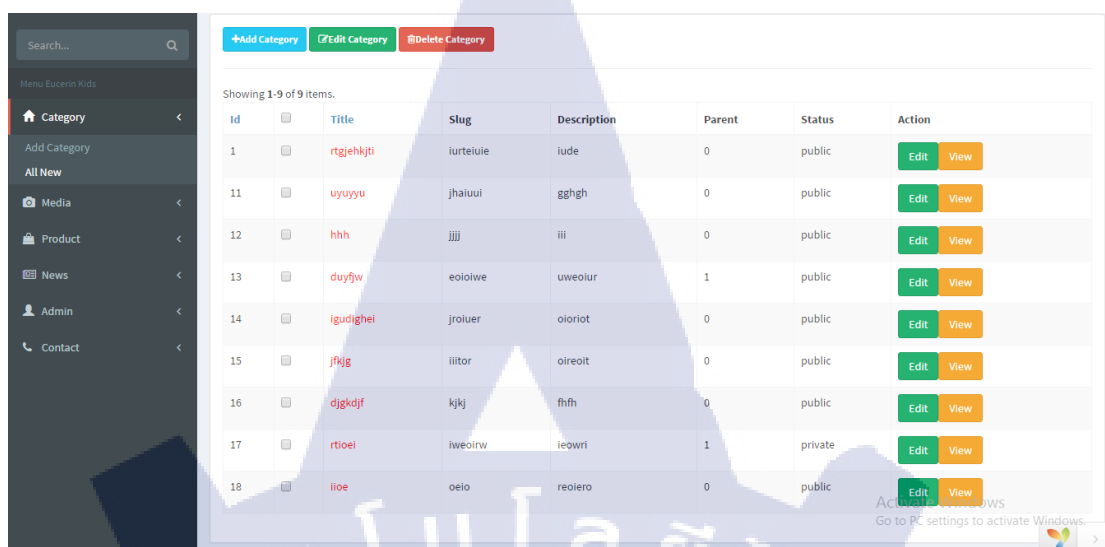
มีการจัดการข้อมูลเชื่อมต่อหน้าบ้านได้ สามารถที่จะเพิ่มข้อมูล แก้ไขข้อมูล ลบ แสดงตารางข้อมูลทั้งหมด ส่วนนี้ ผู้ที่เป็น คนดูแลระบบ สามารถนำไปใช้งานส่วนของ หลังบ้านได้ แสดงในภาพที่ 4.9



ภาพที่ 4.9 แสดงหน้าเพิ่มข้อมูลหลังบ้านได้



ภาพที่ 4.10 แสดงหน้าลบข้อมูลหลังบ้านได้



ภาพที่ 4.11 แสดงหน้าตารางรวมที่กรอกข้อมูลหลังบ้านทั้งหมดได้

4.2 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

การพัฒนาเว็บไซต์ Eucerin kids มีการวิเคราะห์ข้อมูลจากแบบแผนที่กำหนดโดยบริษัท อาเลฟได้มี การวางแผนกับ หัวหน้าผู้คุมงาน พนักงานที่ปรึกษา และให้มีการศึกษาค้นคว้าเพิ่มเติม เว็บไซต์หลาย ๆ เว็บไซต์ที่เป็นแบบที่ลูกค้าต้องการและมีมาตรฐาน จึงทำการนำมาวิเคราะห์ แล้ว นำมาทดลองออกแบบเว็บไซต์ ก่อนที่ลงมือปฏิบัติได้สอบถามรายละเอียดความต้องการของลูกค้าที่จะให้ทำเว็บไซต์นี้ ก่อน ว่ามีจุดเด่นของเว็บไซต์หรือสิ่งที่ลูกค้าต้องการให้ทำเว็บไซต์นั้นต้องการ ไปทิศทางไหน และนำจุดนั้นมาทำการออกแบบใหม่ เพื่อการพัฒนาเว็บไซต์ใหม่ขึ้นมีประสิทธิภาพที่ดีและตรงตามความต้องการของลูกค้าให้ได้มากที่สุด โดยตัวที่ไปหาเพิ่มเติมส่วน เเทมเพลตก็มีการรองรับในส่วนลูกค้า ได้ตรงตามความต้องการได้ดีให้มีการเข้าถึงเว็บไซต์ได้หลาย สิ่งตามที่ลูกค้าต้องการ รวมไปถึง การจัดทำรูปแบบและการออกแบบพัฒนาเว็บไซต์นี้ตรงกับความ ต้องการของผู้ใช้อย่างสมบูรณ์ หลังจากมีการเปรียบเทียบความต้องการลูกค้าที่ให้มาว่าทำตรงตาม ความต้องการลูกค้าได้จริงจาก ผลดำเนินงานที่ตรงตามความต้องการลูกค้าได้จริงส่วนนี้จะมีให้เห็น ตารางการวิจารณ์ข้อมูลโดยเปรียบเทียบผลที่ได้รับกับวัตถุประสงค์และจุดมุ่งหมายการปฏิบัติงาน หรือการจัดทำโครงการดังนี้

4.3 วิจารณ์ข้อมูลโดยเปรียบเทียบผลที่ได้รับกับวัตถุประสงค์และจุดมุ่งหมายการปฏิบัติงานหรือการจัดทำโครงการ

จากการดำเนินงานที่ผ่านมา โครงการที่นักศึกษาได้พัฒนาได้ถูกนำไปตรวจสอบและ ประเมินจากหัวหน้างานและพี่เลี้ยง ซึ่งสามารถตอบสนองความต้องการตามวัตถุประสงค์ได้เป็น อย่างดี ตามตรงความต้องการลูกค้าได้จริง ดังนี้

ตารางที่ 4.1 ตารางเปรียบเทียบวัตถุประสงค์ และผลที่ได้รับจากการพัฒนาเว็บไซต์

ชื่อเรื่อง	ความต้องการของลูกค้า	ผลที่ได้รับที่ตรงตามความต้องการของลูกค้าได้จริง
1)	ต้องการเปลี่ยนธีมเพลต	- เลือกธีมเพลตตัวเว็บให้สีเป็นเฉพาะสีแดงสีขาว
2)	ต้องการเว็บไซต์ที่เกี่ยวกับ แนะนำผลิตภัณฑ์	- แนะนำผลิตภัณฑ์เวชเฉพาะเด็ก
3)	ต้องการให้มีหน้าหลักของตัวเว็บไซต์โดยมีการอัพเดทข่าวสาร	- ในส่วนของheader
4)	มีส่วนสินค้าในตัวเว็บไซต์	- ได้มีการแยกประเภท
5)	มีส่วนของหลังบ้านเชื่อมต่อหน้าบ้านได้	- ส่วนของหลังบ้านที่จัดการส่วนของหน้าบ้านได้
6)	มีบทความ	- บทความที่สามารถลิ้งค์หลังข่าวได้โดยตรง
7)	ส่วนติดต่อ คนที่เข้ามาในตัวเว็บไซต์	- Contact คนที่เข้ามาในตัวเว็บไซต์สามารถติดต่อหรือสอบถามเพิ่มเติมได้
8)	มีส่วน หน้าหลัก ก็จะ สามารถกดกลับเข้าไปดู channel ของเว็บ Eucerin Kids	- เข้าไปดู channel ของเว็บ Eucerin Kids - Facebook Youtube twitter ฯลฯ

บทที่ 5

บทสรุปและข้อเสนอแนะ

5.1 สรุปการดำเนินงาน

จากที่ได้มีการดำเนินการออกแบบ และพัฒนาเว็บไซต์ Eucerin Kids เว็บไซต์สามารถใช้งานได้จริงตัวเว็บไซต์นี้มีประสิทธิภาพและสะดวกสบาย นอกจากนี้ยังมีความหลากหลายในการติดตามของตัวเว็บไซต์ได้หลายหลากช่องและเป็นที่ยังพอใจต่อความต้องการของลูกค้าได้ดีและได้มีการส่งมอบให้แก่พี่เลี้ยงเป็นผู้ประเมินโครงการ และสามารถนำโครงการไปพัฒนาต่อขอคเพิ่มเติมได้ในอนาคตต่อไปได้

5.2 ปัญหาที่พบและแนวทางการแก้ไขปัญหา

5.2.1 ปัญหาที่พบ

- 1) ในระยะแรกยังไม่เข้าใจการทำงานของ Framework บางส่วนที่ลงมือปฏิบัติ
- 2) ส่วนบางตัวของเทคโนโลยีและภาษาที่ใช้ในการดำเนินงาน เช่น Javascript ,Yii อาจจะต้องใช้ระยะเวลาในการศึกษาค้นคว้าเพิ่มเติมมากยิ่งขึ้น เนื่องจากเป็นภาษาและตัวเทคโนโลยีที่ไม่เคยศึกษาหรือเรียนรู้มาก่อน

5.2.2 แนวทางการแก้ไขปัญหา

- 1) สามารถหาข้อมูลจาก Search Engine ทั่วไป หรือ Document ของ Framework (<http://www.yiiframework.com/performance>) เพราะปัญหาที่พบโดยส่วนใหญ่มีผู้สอบถามคำแนะนำและมีผู้ที่แก้ไขปัญหาหรือแนะนำไว้อยู่
- 2) ศึกษาวิธีการใช้งานเบื้องต้น การเรียกใช้ ฟังก์ชัน (model, library, helper อื่นๆ)
- 3) ศึกษาเรื่อง MVC และ OOP ควบคู่กันไปด้วย 2 อย่างจะเป็นตัวเลือกที่จะทำให้ได้เข้าใจ มากขึ้น

5.3 ข้อเสนอแนะจากการดำเนินงาน

- 1) สำหรับคนที่กำลังศึกษาหรือสนใจในเรื่อง อีวี เฟรมเวิร์ค ควรทบทวนบทเรียนในเรื่องของ HTML, CSS , PHP ก่อนเป็นอันดับแรก
- 2) ส่วนคนที่กำลังศึกษาหรือสนใจ ควรต้องใช้เวลาในการศึกษาและทำความเข้าใจในการใช้งาน วิธีการในระบบของ Framework ให้ถูกต้องและเหมาะสมก่อนที่จะลงมือปฏิบัติ
- 3) ถ้าหากต้องการศึกษาเพิ่มเติมสำหรับคนที่กำลังศึกษาและสนใจสามารถศึกษาจากเอกสารคู่มือในเว็บไซต์ <http://www.yiiframework.com/doc-2.0/guide-index.html> ได้โดยตรง

THAI

TNI

NICHII INSTITUTE OF TECHNOLOGY

ภาคผนวก

TNI

ภาคผนวก ก.

ภาพถ่ายการปฏิบัติงานสหกิจ ณ บริษัท อาเลฟ (ประเทศไทย) จำกัด



ภาพที่ ก.1 ขณะปฏิบัติงานที่บริษัท อาเลฟ(ประเทศไทย) จำกัด (1)



ภาพที่ ก.2 ขณะปฏิบัติงานที่บริษัท อาเลฟ(ประเทศไทย) จำกัด (2)



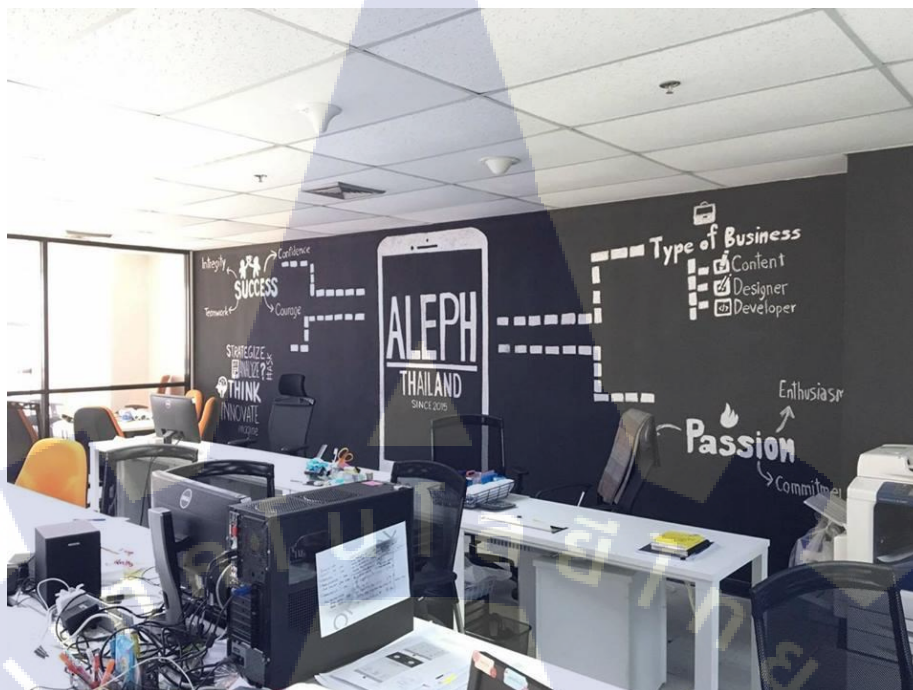
ภาพที่ ก.3 ขณะปฏิบัติงานที่บริษัท อาเลฟ(ประเทศไทย) จำกัด (3)



ภาพที่ ก.4 ขณะปฏิบัติงานที่บริษัท อาเลฟ(ประเทศไทย) จำกัด (4)



ภาพที่ ก.5 ขณะปฏิบัติงานที่บริษัท อาเลฟ(ประเทศไทย) จำกัด (5)



ภาพที่ ก.6 ขณะปฏิบัติงานที่บริษัท อาเลฟ(ประเทศไทย) จำกัด (6)

TNI

THAI - NICHI INSTITUTE OF TECHNOLOGY

ประวัติผู้จัดทำโครงการ

ชื่อ – สกุล	นางสาวดวงกมลกลางสาทร
วัน เดือน ปีเกิด	09 มกราคม 2538
ประวัติการศึกษา	
ระดับประถมศึกษา	โรงเรียนอยู่เย็นวิทยา
ระดับมัธยมศึกษา	มัธยมศึกษา ตอนต้น โรงเรียนตรีมิตรวิทยา มัธยมศึกษา ตอนปลาย โรงเรียนสุวรรณพลับพลาพิทยาคม
ระดับอุดมศึกษา	คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ พ.ศ. 2556 สถาบันเทคโนโลยีไทย – ญี่ปุ่น
ทุนการศึกษา	- ไม่มี -
ประวัติการฝึกอบรม	1) The Special Seminar On Space Technology 2) The Special Seminar Microsoft Dreamspark 3) Seminar at Chali Under Water Cable Station 4) Seminar at Tan Land
ผลงานที่ได้รับการตีพิมพ์	- ไม่มี -