

# การพัฒนาและสนับสนุนระบบ Payroll DEVELOPMENT AND SUPPORT FOR PAYROLL SYSTEM

นางสาวณัฐกฤตา อภิรมย์เกษม

TC

โครงงานสหกิจ<mark>ศึก</mark>ษานี้เป็นส่<mark>ว</mark>นหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร ้ปริญญาวิทย<mark>าศาส</mark>ตรบัณฑิ<mark>ต</mark> สาขาวิ<mark>ชาเท</mark>คโนโล<mark>ยีสา</mark>รสนเทศ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สถาบันเทคโนโลยี ไทย-ญี่ปุ่น M.A. 2001 AVSTITUTE OF

### การพัฒนาและสนับสนุนระบบ Payroll DEVELOPMENT AND SUPPORT FOR PAYROLL SYSTEM

นางสาวณัฐกฤตา อภิรมย์เกษม

# โครงงานสหกิจศึกษานี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร วิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สถาบันเทคโนโลยีไทย - ญี่ปุ่น ปีการศึกษา 2561

🕒 คณะกรรมการสอบ

.....ประธานกรรมการสอบ

(ผศ. ดร.ประจักษ์ เฉิดโฉม)

......กรรม<mark>การส</mark>อบ

(ผศ. ดร.น<mark>รังสร</mark>รค์ วิไลสกุ<mark>ล</mark>ยง)

......อาจาร<mark>ย์ที่ป</mark>รึกษา

(อาจารย่อ<mark>ดิศักดิ์</mark> เสือสมิง)

ประธานสหกิจศึกษาสาขาวิชา

(อาจารย์สลิลา ชีวกิดาการ)

ลิขสิทธิ์ของสถาบันเทคโนโลยีไทย – ญี่ปุ่น STITUTE

#### ชื่อโครงงาน

ผู้เขียน คณะวิชา อาจารย์ที่ปรึกษา พนักงานที่ปรึกษา ชื่อบริษัท ประเภทธุรกิจ/สินค้า การพัฒนาและสนับสนุนระบบPayroll Development and Development for Payroll System นางสาวณัฐกฤตา อภิรมย์เกษม เทคโนโลยีสารสนเทศ สาขาวิชา เทคโนโลยีสารสนเทศ อาจารย์อดิศักดิ์ เสือสมิง นางสาวภัทรฑา หมื่นเมือง บริษัท เอ-โฮสต์ จำกัด ให้บริการทางด้าน Hosting Service และ IBM & Oracle Product

#### บทสรุป

ในสหกิจศึกษาได้รับมอบหมายในตำแหน่ง Programmer ช่วยพัฒนาระบบ Payroll แก้ไขปัญหา ต่างๆด้านการจัดการระบบเงินเดือน ดำนวณเงินถ่วงเวลา คำนวณภาษี ประกันสังคม กองทุนสำรองเลี้ยงชีพ ๆลๆ เพื่อให้บรรลุวัตถุประสงค์ขององค์กร ให้มีความถูกต้องแม่นยำ ความรวดเร็ว โดยสามารถแบ่งรูปแบบ องค์กรเป็นสาขา โครงการ แผนงาน แผนก ฝ่าย และแบ่งตำแหน่งงาน หรือระดับพนักงานได้ สามารถ กำหนดเงินได้ เงินหัก โดยใช้ระบบPayroll ที่พัฒนาเข้ามาช่วยจัดการ

จากการพัฒนาระบบPayroll ในส่วนของ การถา พนักงาน การถงเวลา ฯลฯ และ แก้ไข Issue ต่างๆ ที่ได้รับมอบหมายให้ระบบสามารถใช้งานได้ตลอดเวลา ทำให้เรียนรู้การใช้งานระบบ Oracle Application Express (APEX) มากขึ้น อีก<mark>ทั้งสามารถบริหา</mark>รเวล<mark>าและ</mark>อดทนกับสภาวะกดดัน สามารถเข้าใจถึงกวาม รับผิดชอบในหน้าที่ที่ได้รับมอบห<mark>มาย ซึ่งสามารถนำไปใช้ในอนาก</mark>ตภาย<mark>ภาคห</mark>น้า

STITUTE O

## กิตติกรรมประกาศ

ในการปฏิบัติงานที่บริษัท เอ-โฮสต์ จำกัด ได้รับความกรุณาและความช่วยเหลือและดูแลจาก หลายๆบุคคล ได้เรียนรู้ประสบการณ์ทำงานจริง และเรียนรู้ต่างๆอีกมากมาย อีกทั้งคอยให้คำปรึกษาทำให้ งานปฏิบัติครั้งนี้สำเร็จลุล่วงไปด้วยดี

ขอขอบคุณ คุณภัทรฑา หมื่นเมือง ที่ได้เสียสละเวลาเป็นพี่ที่ปรึกษาในช่วงสหกิจและพี่ๆใน บริษัททุกท่านที่คอยให้ ความช่วยเหลือ ทุกครั้งที่เกิดข้อสงสัยระหว่างสหกิจศึกษา รวมถึงข้อสงสัยต่างๆให้ กระจ่าง และคำแนะนำเทคนิคในการทำงานที่สามารถนำไปใช้ในชีวิตจริงได้ ขอขอบพระคุณทุกท่าน ไว้ ณ ทีนี้ด้วย

10

นางสาวณัฐกฤตา อภิรมย์เกษม ผู้จัดทำ

Ć

# สารบัญ

บทสรุป	ก
กิตติกรรมประกาศ	ข
สารบัญ	ค
สารบัญรูป	ฉ
สารบัญตาราง	มู
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 ชื่อและที่ตั้งของสถานประกอบการ	1
1.2 ลักษณะธุรกิจของสถานประกอบการ หรือการให้บริการหลักขององค์กร	2
1.3 รูปแบบการจัดองค์กรและการบริหารองค์กร	6
1.4 ตำแหน่งและหน้าที่งานที่นักศึกษาได้รับมอบหมาย	7
1.5 พนักงานที่ปรึกษา และ ตำแหน่งของพนักงานที่ปรึกษา	7
1.6 ระยะเวลาที่ปฏิบัติงาน	8
1.7 ที่มาและความสำคัญของปัญหา	8
1.8 วัตถุประสงค์หรือจุดมุ่งหมายของโครงงาน	8
1.9 ผลที่คาดว่าจะ ได้รับจากการปฏิบัติงานหรือ โครงงานที่ได้รับมอบหมาย	9
1.10 นิยามศัพท์เฉพาะ	9
d d c c c dans to to	
บทที่ 2 ทฤษฎีและเทคโนโลยีที่ใช้ในการปฏิบัติงาน	10
2.1 ภาษา SQL (Structured Query Language)	10
2.1.1 ประเภทของคำสังขอ <mark>งภา</mark> ษาSQL	
2.1.2 การเรียกค้นข้อมูลอย่างง่าย	
2.1.3 ชนิดข้อมูลที่ใช้ในภาษา SQL	
2.1.4 ตัวด้าเนินการ (Operator)	
2.1.5 ฟิงก์ชันที่ไช้ในภาษา SQL	20
2.2 ภาษา PL/SQL (Procedural programming language)	22
2.2.1 ใครงสร้างของ PL/SQL Block	23

ନ

# สารบัญ(ต่อ)

2.2.2 Identifiersคือชื่อที่ตั้งให้แก่ PL/SQL Object ต่างๆดังต่อไปนี้	24
2.2.3 การประกาศตัวแปรและการใช้ตัวแปร	25
2.2.4 การใช้คำสั่ง SQL ภายในบล็อกของ PL/SQL	27
2.2.5 คำสั่งโครงสร้างการเลือก (Selection Statement)	
2.2.6 สั่งโครงสร้างการวนรอบ (Iteration)	29
2.3 JavaScript	32
2.3.1 กำสั่งการเขียนสกริปต์ของ Java Script <i>เ</i> ริ่มต้นด้วย	32
2.3.2 การประกาศตัวแปร(Declaring variables)	
2.3.3 การสร้าง function	33
2.3.4 ชนิดข้อมูลของตัวแปร	
2.3.5 Reserved Words	33
2.4 Oracle Application Express (Oracle APEX)	
2.4.1 การพัฒนาโปรแกรมแบบDeclarative	
2.4.2 องค์ประกอบ APEX	
2.5 ข้อมูลระบบเงินเดือน	37
2.5.1 เงินได้	
2.5.2 เงินหัก	
2.5.3 ค่าถดหย่อน	
2.5.4 เงินถ่วงเวลา	
	0
บทที่ 3 แผนงานการปฏิบัติงานแล <mark>ะขั้นต</mark> อนการดำเ <mark>นิ</mark> นงาน	
3.1 แผนงานการฝึกงาน	
3.2 รายละเอียดที่นักศึกษาปฏิบัติในการฝึกงาน	
3.2.1 Oracle Application Express (APEX)	
3.2.2 งานอื่นๆ	
3.3 ขั้นตอนการคำเนินงานที่นักศึกษาปฏิบัติงาน	
INSTITUTE OV	

# สารบัญ(ต่อ)

3.3.1 ศึกษาการใช้งานแอพพลิเคชั่นที่จำเป็นต่อการพัฒนาระบบPayroll	
3.3.2 การใช้งานแอพพลิเคชั่น Oracle Application Express (APEX)	
3.3.3 การสร้างฟังก์ชั่นและทำPOC	41
3.3.4 การเสริม Plug-in	42
3.3.5 ตรวจสอบความถูกต้องและแก้ไขปัญหา	42
3.3.6 จัดการทำเอกสารที่เกี่ยวข้อง	

บทที่ 4 สรุปผลการดำเนินงาน การวิเคราะห์และสรุปผลต่าง ๆ	
4.1 ขั้นตอนและผลการคำเนินงาน	
4.1.1 พัฒนาระบบเงินเดือนด้วย Oracle Apex	
4.1.2 POC เทคโนโลยีใหม่ๆมาใช้ใน Oracle Apex	
4.1.3 ทคสอบและแก้ไขข้อผิคพลาคของระบบ	
4.2 ผลการวิเคราะห์ข้อมล	
4.3 วิเคราะห์และวิจารณ์ข้อมล โคยเปรียบเทียบผลที่ได้รับกับ	วัตถประสงค์และจดม่งหมายในการ
ู้ 1โกษัติงานหรือการจัดทำโครงงาน	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
2 %	

บทที่ 5 บทสรุปและข้อเสนอแนะ	 
5.1 สรุปผลการคำเนินงาน	 
5.2 แนวทางการแก้ไขปั <mark>ญหา</mark>	
5.3 ข้อเสนอแนะจากการคำเนินงาน	

เอกสารอ้างอิง		 	 	1	117
1 00 901 - 5	( )				
ประวัติผู้จัดทำโคร	งงาน	 	 	 	 118

CAN INSTITUTE OF TECH

จ

# สารบัญรูป

รูปที่ 1.1 แผนที่ บริษัท เอ-โฮสต์ จำกัด1
รูปที่ 1.2 รางวัลที่บริษัท A-HOST ได้รับ
รูปที่ 1.3 คณะผู้บริหาร A-HOST Company Limited
รูปที่ 2.2 JavaScript Reserved Words34
รูปที่ 2.3 Oracle Application Express (Oracle APEX)
รูปที่ 2.4 APEX Architecture
รูปที่ 2.5 องค์ประกอบ APEX
รูปที่ 3.1 ตัวอย่างหน้าการใช้งานApex40
รูปที่ 3.2 ตัวอย่างรายละเอียดการสร้างแอพพลิเกชั่น40
รูปที่ 3.3 ตัวอย่างรายละเอียดการสร้างหน้ารูปแบบต่างๆ41
รูปที่ 3.4 ตัวอย่างการทดสอบเบื้องต้น(POC)41
รูปที่ 3.5 ตัวอย่างหน้าคาวน์โหลด Plug-in42
รูปที่ 3.6 ตัวอย่างการเทียบ Plug-in42
รูปที่ 4.1 ขั้นตอนการเข้าหน้า Edit Page44
รูปที่ 4.2 ขั้นตอนการสร้างRadio Group(1)44
รูปที่ 4.3 ขั้นตอนการสร้างR <mark>adio Group(2)</mark>
รูปที่ 4.4 ขั้นตอนการสร้างRadio G <mark>roup</mark> (3)
รูปที่ 4.5 ขั้นตอนการสร้างไอเทมรั <mark>บค่า</mark> ตัวแปร Rad <mark>i</mark> o Gro <mark>up (</mark> 1)46
รูปที่ 4.6 ขั้นตอนการสร้างไอเทมรั <mark>บค่า</mark> ตัวแปร Radio Group (2)46
รูปที่ 4.7 ขั้นตอนการสร้างDynami <mark>c Ac</mark> tion ในRadio Group(1)47
รูปที่ 4.8 ขั้นตอนการสร้างDynamic Action ในRadio Group(2)47
รูปที่ 4.9 ขั้นตอนการสร้างDynamic Action ในRadio Group(3)48
รูปที่ 4.10 ขั้นตอนการสร้างPage

NSTITUTE OF

ช

รูปที่ 4.11 ขั้นตอนการสร้าง Interactive Grid(1)
รูปที่ 4.12 ขั้นตอนการสร้าง Interactive Grid(2)
รูปที่ 4.13 ขั้นตอนการQueryของตารางกำหนด รหัส ชื่อ ผู้ใช้งาน
รูปที่ 4.14 ขั้นตอนการQueryของตารางข้อมูล51
รูปที่ 4.15 ขั้นตอนการQueryของตารางงวดการประมวลผล51
รูปที่ 4.16 ขั้นตอนการอนุญาติ Edit ข้อมูล(1)52
รูปที่ 4.17 ขั้นตอนการอนุญาติ Edit ข้อมูล(2)52
รูปที่ 4.18 ขั้นตอนการสร้างปุ่มเพิ่มข้อมูลและบันทึก52
รูปที่ 4.19 การเพิ่มแถวโดยกำหนดJavaScript53
รูปที่ 4.20 ขั้นตอนการใส่ Static Id(1)53
รูปที่ 4.21 ขั้นตอนการใส่ Static Id(2)54
รูปที่ 4.22 ขั้นตอนกำหนด Master Detail
รูปที่ 4.23 ขั้นตอนผูกปุ่มให้กับProcess(1)
รูปที่ 4.24 ขั้นตอนผูกปุ่มให้กับProcess(2)
รูปที่ 4.25 UI ของหน้ากำหนดชื่อ รหัส ผู้ใช้งาน55
รูปที่ 4.26 ขั้นตอนการสร้าง Static Content(1)56
รูปที่ 4.27 ขั้นตอนการสร้าง Static Content(2)56
รูปที่ 4.28 ขั้นตอนการสร้างInteractive Grid Match เงินใด้/เงินหัก(1)
รูปที่ 4.29 ขั้นตอนการสร้าง <mark>Interactive Grid M</mark> atch เงินได้/เงินหัก(2)
รูปที่ 4.30 ขั้นตอนEnable Interactive Grid Match เงินได้/เงินหัก(1)
รูปที่ 4.31 ขั้นตอนEnable Interacti <mark>ve G</mark> rid Match เ <mark>งินได้/เงินหัก(2</mark> )58
รูปที่ 4.32 ขั้นตอนการสร้างปุ่มสำ <mark>หรับบ</mark> ันทึกข้อมูล <mark>M</mark> atch เงิ <mark>นได้/เงินหัก</mark>
รูปที่ 4.33 ขั้นตอนการสร้างProces <mark>s Ma</mark> tch เงินได้/ <mark>เงิน</mark> หัก
รูปที่ 4.34 ขั้นตอนลิ้งค์ไปยังหน้าที่ต้องการ(1)60
รูปที่ 4.35 ขั้นตอนลิ้งค์ไปยังหน้าที่ต้องการ(2)60
รูปที่ 4.36 ขั้นตอนถิ้งค์ไปยังหน้าที่ต้องการ(3)61

TITUTE C

ግ

รูปที่ 4.37 UI Match หน้าเงินได้/เงินหัก	
รูปที่ 4.38 ขั้นตอนการสร้างInteractive Grid กำหนคระดับงวดประมวลผล	
รูปที่ 4.39 ขั้นตอนการสร้างInteractive Grid งวดการประมวล	,
รูปที่ 4.40 ขั้นตอนการสร้าง Dynamic Actionปุ่มเพิ่มข้อมูลตารางระดับ(1)	,
รูปที่ 4.41 ขั้นตอนการสร้าง Dynamic Actionปุ่มเพิ่มข้อมูลตารางระดับ(2)	ł
รูปที่ 4.42 ขั้นตอนการผูกปุ่มButtonกับProcessงวดการประมวล(1)	ł
รูปที่ 4.43 ขั้นตอนการผูกปุ่มButtonกับProcessงวดการประมวล(2)64	ł
รูปที่ 4.44 ขั้นตอนการกำหนด Master Detail งวดการประมวล65	,
รูปที่ 4.45 UI ของกำหนคระคับงวคการประมวล65	,
รูปที่ 4.46 ขั้นตอนการสร้าง Interactive Grid ลดหย่อนภาษี (Tax Allowance Fix)	)
รูปที่ 4.47 ขั้นตอนการสร้าง Interactive Grid ค่าสะสม (YTOD)67	,
รูปที่ 4.48 ปุ่มเพิ่มข้อมูลและบันทึกข้อมูล67	,
รูปที่ 4.49 ขั้นตอนการ Enable เพิ่มเพิ่มแถวข้อมูล(1)	;
รูปที่ 4.50 ขั้นตอนการ Enable เพิ่มเพิ่มแถวข้อมูล(2)	•
รูปที่ 4.51 ขั้นตอนการสร้างไอเทมโชว์Flag70	,
รูปที่ 4.52 ขั้นตอนการสร้างDynamic Action Disable Button(1)71	
รูปที่ 4.53 ขั้นตอนการสร้างDynamic Action Disable Button(2)71	
รูปที่ 4.54 ขั้นตอนการสร้างDynamic Action Disable Button(3)72	
รูปที่ 4.55 ขั้นตอนการสร้าง <mark>Dynamic Action S</mark> how flag(1)72	
รูปที่ 4.56 ขั้นตอนการสร้างDynamic Action Show flag(2)	
รูปที่ 4.57 UI ของหน้าบันทึกเงินล่ <mark>วงเว</mark> ลา74	
รูปที่ 4.58 ขั้นตอนการสร้างInterac <mark>tive</mark> Grid กำหน <mark>ด</mark> ประเภท <mark>การถา</mark>	,
รูปที่ 4.59 ขั้นตอนการแบบฟอร์มเ <mark>พิ่มข้อ</mark> มูลประเภ <mark>ท</mark> การลา	
รูปที่ 4.60 ขั้นตอนการแบบฟอร์มเพิ่มข้อมูลประเภทการลา75	,
รูปที่ 4.61 ขั้นตอนการเขียนplsql insert , update , delete78	
รูปที่ 4.62 ขั้นตอนการสร้างปุ่มเพิ่มข้อมูลกำหนดประเภทการลา	;

รูป

ฌ

รูปที่ 4.63 ขั้นตอนการกำหนดBranch(1)
รูปที่ 4.64 ขั้นตอนการกำหนดBranch(2)
รูปที่ 4.65 ขั้นตอนการกำหนดBranch(3)
รูปที่ 4.66 ขั้นตอนการสร้างInteractive Gridตารางโครงสร้างกำหนดผู้อนุมัติ(1)
รูปที่ 4.67 ขั้นตอนการสร้างInteractive Gridตารางกำหนดผู้อนุมัติส่วนรายละเอียด(1)
รูปที่ 4.68 ขั้นตอนการสร้างInteractive Gridตารางกำหนดผู้อนุมัติส่วนรายละเอียด(2)
รูปที่ 4.69 ขั้นตอนการสร้างปุ่มเพิ่มข้อมูลและบันทึกข้อมูล
รูปที่ 4.70 ขั้นตอนการสร้างDynamic Action ปุ่มเพิ่มข้อมูลที่ตารางโครงสร้างกำหนดผู้อนุมัติ(1)
รูปที่ 4.71 ขั้นตอนการสร้างDynamic Actionปุ่มเพิ่มข้อมูลที่ตารางโครงสร้างกำหนดผู้อนุมัติ(2)
รูปที่ 4.72 ขั้นตอนการสร้างDynamic Actionปุ่มเพิ่มข้อมูลที่กำหนคผู้อนุมัติส่วนรายละเอียด(1)
รูปที่ 4.73 ขั้นตอนการสร้างDynamic Actionปุ่มเพิ่มข้อมูลที่กำหนดผู้อนุมัติส่วนรายละเอียด(2)
รูปที่ 4.74 ขั้นตอนการปรับคอลัมน์เป็นSelect list(1)
รูปที่ 4.75 ขั้นตอนการปรับคอลัมน์เป็นSelect list(2)
รูปที่ 4.76 UI หน้าโครงสร้างกำหนดผู้อนุมัติ
รูปที่ 4.77 รูปแบบของจำนวนเงินก่อนทำ Dynamic Format
รูปที่ 4.78 ขั้นตอนการสร้างDynamic Action Set format(1)
รูปที่ 4.79 ขั้นตอนการสร้างDynamic Action Set format(2)
รูปที่ 4.80 ขั้นตอนการสร้างDynamic Action Set format(3)
รูปที่ 4.81 รูปแบบของจำนว <mark>นเงินหลังทำ Dyn</mark> amic Format
รูปที่ 4.82 ไอเทมรับค่าPKพนักงานและชื่อ
รูปที่ 4.83 ขั้นตอนการสร้าง Dynamic Action Set S <mark>e</mark> lect list(1)
รูปที่ 4.84 ขั้นตอนการสร้าง Dynamic Action Set S <mark>e</mark> lect list(2)
รูปที่ 4.85 ขั้นตอนการสร้างProces <mark>sส่งค่า(</mark> 1)90
รูปที่ 4.86 ขั้นตอนการสร้างProcessส่งค่า(2)92
รูปที่ 4.87 ขั้นตอนการสร้างSelect list สำหรับเลือกกลุ่มPayroll(1)92
รูปที่ 4.88 ขั้นตอนการสร้างSelect list สำหรับเลือกกลุ่มPayroll(2)93

หน้า

รูปที่ 4.89 ขั้นตอนการสร้างปุ่มส่งค่าRequest93
รูปที่ 4.90 ขั้นตอนการสร้างProcessรับค่าRequest94
รูปที่ 4.91 หน้าข้อมูลพนักงานที่มีเลือกกลุ่ม Payroll94
รูปที่ 4.92 ขั้นตอนดาวน์โหลดPlug-in
รูปที่ 4.93 ขั้นตอนลงPlug-in Google Organization Chart (1)95
รูปที่ 4.94 ขั้นตอนลงPlug-in Google Organization Chart (2)95
รูปที่ 4.95 ขั้นตอนลงPlug-in Google Organization Chart (3)96
รูปที่ 4.96 ขั้นตอนลงPlug-in Google Organization Chart (4)96
รูปที่ 4.97 ขั้นตอนลงPlug-in Google Organization Chart(5)96
รูปที่ 4.98 ขั้นตอนเรียกใช้Plug-in Google Organization Chart(1)97
รูปที่ 4.99 ขั้นตอนเรียกใช้Plug-in Google Organization Chart(2)97
รูปที่ 4.100 ขั้นตอนเรียกใช้Plug-in Google Organization Chart(3)
รูปที่ 4.101 Google Organization Chart98
รูปที่ 4.102 ขั้นตอนการปรับรูปแบบวันที่
รูปที่ 4.103 ขั้นตอนการสร้างDynamic Action Refresh(1)102
รูปที่ 4.104 ขั้นตอนการสร้างDynamic Action Refresh(2)102
รูปที่ 4.105 ขั้นตอนการสร้างDynamic Action Refresh(3)103
รูปที่ 4.106 ขั้นตอนการสร้างDynamic Action Refresh(4)104
รูปที่ 4.107 ขั้นตอนการลง P <mark>lug-in Tool</mark> tip (1)
รูปที่ 4.108 ขั้นตอนการลง Plug-in Tooltip (2)
รูปที่ 4.109 ขั้นตอนการลง Plug-in <mark>Too</mark> ltip (3)105
รูปที่ 4.110 ขั้นตอนการลง Plug-in <mark>Too</mark> ltip (4)106
รูปที่ 4.111 ขั้นตอนการเรียกใช้ <mark>Tooltip</mark> (1)106
รูปที่ 4.112 ขั้นตอนการเรียกใช้ Tooltip (2)107
รูปที่ 4.113 ขั้นตอนการเรียกใช้ Tooltip (3)107
รูปที่ 4.114 ขั้นตอนการเรียกใช้ Tooltip (4)108

ΤΙΤΙ ΙΤΕ Ο

รูปที่ 4.115 ขั้นตอนการเรียกใช้ Tooltip (5)	
- รูปที่ 4.116 ขั้นตอนการเรียกใช้ Tooltip (6)	
รูปที่ 4.117 ตัวอย่างTooltip	
รูปที่ 4.118 ข้อมูลพนักงานของกลุ่มStaff	
รูปที่ 4.119 เงื่อนไขเงินได้, สิทธิประ โยชน์	
- รูปที่ 4.120 กำหนดงวดการประมวลผล	
รูปที่ 4.121 ประมวลเงินเดือนและภาษี	
รูปที่ 4.122 ปีคงวดเงินเดือน	<u>87</u> <u>112</u>
รูปที่ 4.123 ข้อมูลเงินเดือน	

Ŋ

# สารบัญตาราง

ตาราง			หน้า
ตารางที่ 1.4 ตารางหน้าที่ที่ได้รับบอบหน	1781		7
ตารางที่ 3.1 แผนปฏิบัติงานโกรงงาน			
	s u I a	ĨŢ,	

# บทที่ 1 บทนำ

# 1.1 ชื่อและที่ตั้งของสถานประกอบการ

ชื่อสถานประกอบการ	:	บริษัท เอ-โฮสต์ จำกัด
		A-HOST Company Limited
ที่ตั้งสถานประกอบการ	: U	979/53-55 ชั้น 21 อาคาร SM Tower ถนน มหลโยธิน
		แขวงสามแสนใน เขตพญาไท
		กรุงเทพฯ 10400
โทรศัพท์	:	(66) 2298-0625-32
โทรสาร	:	(66) 2298-0053



รูปที่ 1.1 แผนที่ บริษัท เอ-โฮสต์ จำกัด

#### 1.2 ลักษณะธุรกิจของสถานประกอบการ หรือการให้บริการหลักขององค์กร

บริษัทเอ-โฮสต์จำกัดได้ก่อตั้งขึ้นเมื่อปีพ.ศ.2542 ในฐานะหนึ่งบริษัทในเครือของบริษัทซิสเต็มส์คอร์ ปอเรชั่น (มหาชน) จำกัดและเป็นผู้เชี่ยวชาญด้านการบริการจัดวางระบบสารสนเทศ (Information Technology : IT) และบริการเสริมต่างๆสำหรับลูกค้าตั้งแต่ธุรกิจขนาดย่อมไปจนถึงขนาดกลางธุรกิจหลัก ของบริษัทเอ-โฮสต์คือการให้บริการโฮสติ้ง (Hosting) ซึ่งเป็นการเปิดเครื่องคอมพิวเตอร์แม่ข่ายในการให้เช่า พื้นที่เพื่อวางระบบและบริการระบบสารสนเทศด้วยผลิตภัณฑ์ของออราเดิล (Oracle) เป็นซอฟต์แวร์ สำหรับการวางแผนบริหารทรัพยากรของระดับแนวหน้าของโลก

เอ-โฮสต์ถือกำเนิดขึ้นจากกลุ่มผู้เชี่ยวชาญด้านสารสนเทศท่ามกลางภาวะเศรษฐกิจตกต่ำทั่วภูมิภาคเอเชีย แต่เอ-โฮสต์ก็สามารถเติบโตอย่างรวคเร็วและมั่นคงตั้งแต่แรกก่อตั้งด้วยจุดแข็งในฐานะผู้บุกเบิกธุรกิจโฮสติง เซอร์วิสพร้อมทั้งนำธุรกิจแนวใหม่อย่างการให้บริการระบบโปรแกรมประยุกต์หรือ ASP (Application Services Provider) เข้ามาให้บริการเป็นรายแรกในเมืองไทยอีกทั้งยังถือเป็นผู้ให้บริการรายแรกนอกประเทศ สหรัฐอเมริกาด้วย

ในฐานะผู้นำในอุตสาหกรรมนี้เป็นเวลามากกว่า 10 ปีเอ-โฮสต์ได้เสริมสร้างความแข็งแกร่งทางธุรกิจ ด้วยบริการที่มีความโดดเด่นและรวบรวมเอาทรัพยากรบุคกลซึ่งได้สั่งสมประสบการณ์และความชำนาญไว้ อย่างพร้อมเพรียงส่งผลให้สูนย์ข้อมูลของเอ-โฮสต์ในปัจจุบันมีความสมบูรณ์ด้วยกลุ่มเซิร์ฟเวอร์ (Server) ที่เชื่อมต่อกันในลักษณะการจัดกลุ่ม (Clustering) ซึ่งเปี่ยมสมรรถนะสามารถให้บริการแก่ผู้ใช้จำนวนมาก ได้ในเวลาเดียวกัน

นอกจากนี้เอ-โฮสต์ยังติดตั้งระบบรักษาความปลอดภัยระบบสำรองข้อมูลและระบบบริหารจัดการ รวมถึงอุปกรณ์ต่างๆอย่างกรบครันเพื่อให้เอ-โฮสต์สามารถตอบสนองต่อระดับความต้องการในระดับสูงสุด ที่ลูกก้ากาดหวังได้ตลอดจนเป็นการสร้างความมั่นใจให้แก่ลูกก้าที่ใช้บริการโฮสติงและแอพพลิเกชันต่างๆ ของเอ-โฮสต์ว่าจะได้รับทั้งประสิทธิภาพและความปลอดภัยอย่างกรบกรันธุรกิจการให้บริการระบบ โปรแกรมประยุกต์ในรูปแบบ ASP เอ-โฮสต์ไม่เพียงแต่ให้บริการด้านโปรแกรมประยุกต์ด้านการคำเนิน ธุรกิจทางอิเล็กทรอนิกส์ระดับโลกของออราเกิลพร้อมโครงสร้างพื้นฐานทางเทคโนโลยีสารสนเทศเท่านั้น แต่ยังมีบริการที่ครอบกลุมตั้งแต่การให้กำปรึกษาการสนับสนุนและการให้บริการทั่วไปอย่างพรั่งพร้อมกรบ ครัน

2

นอกจากธุรกิจโฮสติ้งและธุรกิจการให้บริการโปรแกรมประยุกต์ในรูปแบบ ASP ซึ่งถือเป็นธุรกิจหลัก เอ-โฮสต์ยังเดินหน้าธุรกิจอย่างต่อเนื่องโดยการขยายหน่วยงานใหม่เพิ่มขึ้นนั่นก็คือ Core Technology Division หน่วยงานเทคโนโลยีหลักที่ให้กำตอบเบ็ดเสร็จแก่ลูกค้าด้วยระบบฐานข้อมูลและเครื่องมือต่างๆ ของออราเคิลซึ่งช่วยเพิ่มความสามารถของลูกค้าในการออกแบบพัฒนาปรับเปลี่ยนระบบแอพพลิเคชันให้ เหมาะสมกับธุรกิจนั้นๆภายใต้คำปรึกษาแนะนำและการวางระบบของเอ-โฮสต์ลูกค้าสามารถบริหารระบบ ฐานข้อมูลของตนเองและดูแลระบบดังกล่าวได้อย่างมีประสิทธิภาพ

ตลอดระยะเวลามากกว่า10ปีในการดำเนินธุรกิจของเอ-โฮสต์ไม่เพียงแต่ในฐานะผู้บุกเบิกธุรกิจโฮสติง และธุรกิจการให้บริการโปรแกรมประยุกต์ในรูปแบบ ASP เท่านั้นแต่เอ-โฮสต์ยังได้ทำการติดตั้งระบบ สารสนเทศรวมทั้งผลิตภัณฑ์ของออราเกิลให้กับลูกค้าจนประสบความสำเร็จเป็นจำนวนมากซึ่งหลายรายเป็น หนึ่งในร้อยบริษัทชั้นนำของประเทศไทยแต่สิ่งที่สำคัญกว่านั้นก็คือการที่เอ-โฮสต์ได้สานสัมพันธ์กับลูกค้า และพันธมิตรทางธุรกิจอย่างแนบแน่นจนกลายเป็นหุ้นส่วนทางกลยุทธ์และได้รับตั้งแต่งให้เป็น OCAP (Oracle Certified Advantage Partner) รายแรกในประเทศไทย



(

ร**ูปที่ 1.2** รางวัลที่บริษัท A-HOST ได้รับ

้ ปัจจุบันเอ-โฮสต์มีประเภทของสินค้าและการบริการซึ่งสามารถแบ่งออกเป็น 3 กลุ่มใหญ่ได้แก่

#### 1.2.1 Hosting & Outsource Service

เอ-โฮสต์ได้ปรับปรุงและขยายการบริการ Hosting และการให้บริการภายนอก (Outsource) จน สามารถครอบคลุมความต้องการของลูกค้าได้อย่างหลากหลายโดยยึดหลักในการในการให้บริการที่เรียกว่า "Peace of Mind for the customer" ซึ่งหมายถึงการที่จะทำงานให้กับลูกค้าแบบครบวงจรเพื่อที่ลูกค้าจะได้ สามารถใช้งานระบบสารสนเทศได้อย่างมีประสิทธิภาพได้อย่างสบายใจไร้ความกังวลต่อความเสี่ยงต่างๆ ไม่ ว่าจะเป็นเรื่องของปัญหาทางเทคนิคการจัดทำระบบและข้อมูลสำรองการปรับแต่งระบบให้ได้ประสิทธิภาพ สูงสุด (Performance Tuning) และที่สำคัญที่สุดคือการที่เข้ามารับภาระในด้านการบริหารจัดการบุคลากร ทางด้านสารสนเทศทั้งหมดแทนลูกค้า

การใช้บริการ Hosting และ Outsource จะทำให้ลูกก้ำสามารถทุ่มเทกำลังสมองเวลาและทรัพยากร ขององค์กรให้กับธุรกิจที่เป็นแกนหลัก (Core Business) ซึ่งเป็นสิ่งที่ลูกค้าถนัดกว่าโดยทั่วไปแล้วบริการ Hosting และOutsource จะประกอบด้วยส่วนประกอบและบริการย่อยๆดังต่อไปนี้

- 1. High Availability and High Performance IT Infrastructure
- 2. Dedicated or Co-Location Service
- 3. Disaster Site
- 4. Oracle E-Business Application (ERP, CRM, SCM)
- 5. ERP Implementation Service
- 6. System and Database Administration
- 7. Help Desk

8. On-Request Service i.e. On-Site Support, Software Customization ทั้งนี้การบริการ Hosting และ Outsource สามารถครอบคลุมได้ทั้งระบบที่ใช้เทคโนโลยีของออรา เคิลและระบบที่ใช้เทคโนโลยีอื่นๆ

#### 1.2.2 Oracle Core Technology Products and Advanced Services

เอ-โฮสต์เป็นผู้นำในการคำเนินธุรกิจในฐานะผู้แทนจำหน่ายเพิ่มมูลค่าให้กับออราเคิลโคยไม่ เพียงแต่ทำหน้าที่ในการจัดจำหน่ายสินค้าในกลุ่มแกนหลักของเทคโนโลยี (Core Technology) ของออราเคิล ทุกประเภทแต่ยังมีทีมผู้เชี่ยวชาญที่จะให้การสนับสนุนและบริการเสริมอย่างครบวงจรแก่บริษัทคู่ค้าและ ลูกค้าไม่ว่าจะเป็นการร่วมจัดกิจกรรมทางการตลาดการฝึกอบรมการติดตั้งระบบและการให้คำปรึกษาเพื่อ แก้ไขปัญหาต่างๆสินค้าและบริการที่อยู่ในกลุ่ม Oracle Core Technology Products and Advanced Services ได้แก่

- 1. Oracle Database and database options
- 2. Oracle Business Intelligence Suite
- 3. Business Partner Development
- 4. System Installation, Integration and Optimization
- 5. Oracle Fusion Middleware (รวมถึง BEA)
- 6. สินค้ำอื่นๆทุกประเภทของออราเคิล
- 7. Marketing and Lead Generation Activities
- 8. SOA-Based Development and Implementation

ผลสำเร็จในการคำเนินธุรกิจประเภทนี้ทั้งในด้านการตลาดและบริการทำให้เอ-โฮสต์ได้รับรางวัล ASEAN Partner of the Year ในปี 2005

# 1.2.3 Oracle Enterprise Performance Management (EPM) และ Hyperion Business

#### **Intelligence Products and Services**

ความต้องการสูงสุดประการหนึ่งของผู้บริหารในการนำเอาระบบสารสนเทศมาใช้ในองค์กรไม่ว่าจะ เป็นภาคราชการหรือเอกชนคือการทำให้ผู้บริหารสามารถได้ข้อมูลที่แสดงให้เห็นถึงสถานะในการคำเนิน ธุรกิจได้อย่างแม่นยำรวดเร็วและการนำเอาข้อมูลมาวิเคราะห์และวางแผนทั้งในระดับปฏิบัติการและใน ระดับกลยุทธ์เพื่อให้ธุรกิจสามารถได้เปรียบในการแข่งขันปรับตัวตามเสรษฐกิจได้ในทุกสถานการณ์ Oracle Enterprise Performance Management (EPM) และ Hyperion Business Intelligence จัดเป็นซอฟต์แวร์ชั้นแนว หน้าของโลกที่สามารถสนองตอบต่อกวามต้องการในลักษณะดังกล่าวได้เป็นอย่างดี

เอ-โฮสต์มีทีมงานที่ปรึกษาที่มี<mark>ประ</mark>สบการณ์ทั้งทางด้านธุรกิ<mark>จแ</mark>ละทางด้าน<mark>เ</mark>ทคนิครวมถึงความเข้าใจใน ระบบ ERP ของออราเคิลอย่างลึกซึ้งจึงทำให้สามารถให้บริการที่ปรึกษาเพื่อออกแบบติดตั้งเชื่อมโยงและ ปรับใช้ระบบให้กับลูกด้าจนเกิดประสิทธิภาพสูงสุดอีกทั้งยังมีความยืดหยุ่นและให้การตอบสนองที่เร็วกว่า เมื่อเทียบกับการว่าจ้างที่ปรึกษาจากต่างประเทศ

# 1.3 รูปแบบการจัดองค์กรและการบริหารองค์กร

T



ร**ูปที่ 1.3 ค**ณะผู้บริหาร A-HOST Company Limited

STITUTE O

# 1.4 ตำแหน่งและหน้าที่งานที่นักศึกษาได้รับมอบหมาย

ตำแหน่ง : Programmer หน่วยงาน : BS

# ตารางที่ 1.4 ตารางหน้าที่ที่ได้รับมอบหมาย

KPI Description	Expected Results
1. พัฒนาระบบ Payroll ด้วย Apex5	- สามารถพัฒนาระบบได้อย่างมีประสิทธิภาพ
	- โปรแกรมผ่านการทคสอบบนเครื่อง UAT (ทำเอกสาร
	Check List)
	- ทำเอกสารสำหรับการพัฒนาระบบ เช่น Code Diff. หรือ
	Programming Flow
	- สามารถช่วยกำหนด Test Case ใด้
	- จัดทำเอกสาร User Manual
D	- จัดทำเอกสาร Programmer Manual
2. ศึกษา Technology ใหม่ หรือหัวข้อที่น่าสนใจ	- สามารถนำไปใช้งานได้จริง
เพื่อสนับสนุนงานโครงการต่างๆที่ได้รับมอบหมาย	- สามารถถ่ายทอดให้ผู้อื่นได้
	- ศึกษาเทคโนโลยี และจัดทำ Programmer Manual
	1. ศึกษาแล <mark>ะPOC</mark> ในส่วนของเทคโนโลยีที่จะ
2	พัฒน <mark>า</mark> ในส่ว <mark>นของ</mark> การพัฒนาระบบ Payroll
3. จัดทำ IWL	- นำเ <mark>สนอ IWL</mark> เป็นป <mark>ระจ</mark> ำทุกเคือน

# 1.5 พนักงานที่ปรึกษา และ ตำแหน่งของพนักงานที่ปรึกษา

นางสาวภัทรฑา หมื่นเมือง

ตำแหน่ง : Application Support

Email : <u>Patta@a-host.co.th</u> เบอร์โทรศัพท์ : 0824258155

### 1.6 ระยะเวลาที่ปฏิบัติงาน

ปฏิบัติงานสหกิจศึกษาเป็นเวลา 4 <mark>เดือน วันที่ 4 มิถุนายน 2561 ถึ</mark>ง วันที่ 28 กันยายน 2561 ก่อนสหกิจมี การอบรมเป็นเวลา 2 เดือน

# 1.7 ที่มาและความสำคัญของปัญหา

ปัจจุบันองก์กรทางธุรกิจส่วนใหญ่ต้องการระบบที่สามาถช่วยบริหารจัดการเงินเดือน ลดความ ยุ่งยากในการจ่ายเงิน สามารถบรรลุความต้องการในการลดเวลาการทำงานขององก์กรในการเก็บข้อมูล ซึ่งประเด็นที่สำคัญที่น่าจับตาในการบริหารระบบเงินเดือน คือ การสร้างและพัฒนาระบบเงินเดือนให้ พร้อมบริการอย่างมีความน่าเชื่อถือสูง(Reliability) เนื่องจากหากเป็นองก์กรเชิงธุรกิจหรือเชิงต่างๆ แน่นอนว่าหากเกิดปัญหาข้อผิดพลาดในการเก็บข้อมูลพนักงาน ความล่าช้า ความผิดพลาดในการ กำนวณ ใม่ว่าจะเป็น เงินล่วงเวลา เงินเดือน หรือ รายการเงินได้ เงินหัก ย่อมเกิดความเสียดายภายใน องก์กรอย่างแน่นอน

นโลยี

ดังนั้นการพัฒนาระบบเงินเดือนให้สามารถคำนวณได้อย่างถูกต้อง รวดเร็ว ใช้งานง่าย ลดเวลาใน การทำงานของ HR ในการเก็บข้อมูล สามารถแบ่งแยกตามแผนก แผนงาน ฝ่ายได้ จึงนำเทคโนโลยี Oracle Apex มาช่วยในการจัดการบริหารงาน

#### 1.8 วัตถุประสงค์หรือจุดมุ่งห<mark>มาย</mark>ของโครงง<mark>า</mark>น

การศึกษาในหัวข้อ Devel<mark>opm</mark>ent and Support Payroll system มีวัตถุประสงค์เพื่อช่วยจัดการงาน บัญชีเกี่ยวกับระบบเงินเดือนและค่าแรง สามารถคำนวณรายการเงินได้ เงินหักในกรณีต่างๆ คิดคำนวณเงิน ล่วงเวลา ประกันสังคม ฯลฯ รวมถึงยืดหยุ่นในการทำงานในการปรับเปลี่ยนค่ากำหนดต่างๆ

# 1.9 ผลที่คาดว่าจะได้รับจากการปฏิบัติงานหรือโครงงานที่ได้รับมอบหมาย

- 1. นักศึกษาสามาถทำงานภายใต้สถานการณ์ทำงานจริงได้
- นักศึกษาสามารถนำความรู้ที่ได้จากการปฏิบัติงานสหกิจไปใช้ประกอบอาชีพ

ลสัก

- นักศึกษาสามารถทำงานร่วมกับผู้อื่นได้เป็นอย่างดี
- 4. มีความรับผิดชอบในหน้าที่การงานที่ได้รับมอบหมาย
- ระบบสามารถบริหารเงินเดือนได้อย่างมีประสิทธิภาพ
- 6. ระบบสามารถนำไปใช้งานได้จริง
- 7. ระบบสามารถคำนวณรายการต่างๆได้

## 1.10 นิยามศัพท์เฉพาะ

Transaction: กลุ่มคำสั่งที่ใช้จัดการข้อมูลเพื่อการประมวลผลTime Attendance: บันทึกเวลาการทำงานPersonnel Module : ระบบพนักงานOT: ทำงานล่วงเวลา

STITUTE OF

# บทที่ 2 ทฤษฎีและเทคโนโลยีที่ใช้ในการปฏิบัติงาน

ในการปฏิบัติงานสหกิจศึกษาครั้งนี้ เป็นการนำความรู้ทางด้านทฤษฎีและเทคโนโลยีมาใช้ใน การปฏิบัติงานทุกส่วนตลอดการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา ซึ่งเป็นการนำความรู้ทั้งที่เคยเรียนมาประยุกต์ใช้ และเป็นการศึกษาเรียนรู้สิ่งใหม่ ๆ ที่ได้จากการปฏิบัติงาน

#### 2.1 ภาษา SQL (Structured Query Language)

ภาษา SQL ข่อมาจาก Structured Query Language หรือภาษาสอบถามข้อมูลเป็นภาษาทางด้าน ฐานข้อมูลที่สามารถสร้างและปฏิบัติการกับฐานข้อมูลแบบสัมพันธ์(Relational Database) โดยเฉพาะและ เป็นภาษาที่มีลักษณะคล้ายกับภาษาอังกฤษภาษา SQL ถูกพัฒนาขึ้นจากแนวคิดของ Relational Calculus และ Relation Algebra เป็นหลักภาษา SQL เริ่มพัฒนาครั้งแรกโดยหน่วยงานAlmaden Research Center ของ บริษัท IBM โดยมีชื่อเริ่มแรกว่า "ซีเควล" (Sequel) ต่อมาได้เปลี่ยนชื่อเป็น "เอสคิวแอล" (SQL) หลังจากนั้น ภาษา SQL ได้ถูกนำมาพัฒนาโดยผู้ผลิตซอฟแวร์ด้านระบบจัดการฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์จนเป็นที่นิยมกัน อย่างแพร่หลายในปัจจุบันโดยผู้ผลิตแต่ละรายก็พยายามที่จะพัฒนาระบบจัดการฐานข้อมูลของตนให้มี ลักษณะเด่นเฉพาะขึ้นมาทำให้รูปแบบการใช้กาสั่ง SQL มีรูปแบบที่แตกต่างกันไปบ้างเช่น Oracle Access SQL Base ของ Sybase Ingres หรือ SQL Server ของ Microsoft เป็นต้นดังนั้นในปีค.ศ. 1986 ทางด้าน American National Standards Institute (ANSI) จึงได้กำหนดมาตรฐานของ SQL ขึ้นอย่างไรก็ตามโปรแกรม ฐานข้อมูลที่ขายในท้องตลาดได้ขยาย SQL ออกไปจนเกินข้อกำหนดของ ANSI โดยเพิ่มลุณสมบัติอื่นๆที่กิด ว่าเป็นประโยชน์เข้าไปอีกแต่โดยหลักทั่วไปก็ยังปฏิบัติตามมาตรฐานของ ANSI

2.1.1 ประเภทของคำสั่งข<mark>องภ</mark>าษาSQL

ภาษา SQL เป็นภาษาที่ใช้งานได้ตั้งแต่ระดับเครื่องคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลไปจนถึงระดับ เมนเฟรมประเภทของคำสั่งในภาษา SQL (The subdivision of SQL) แบ่งออกเป็น 3 ประเภท

#### 2.1.1.1 คำสั่งการสร้าง (Create)

คำสั่งการสร้างตารางและอินเด็กซ์จะกำหนดชื่อตารางและกำหนดลักษณะข้อมูลเป็น กอลัมน์ต่างๆที่ตั้งขึ้นในตารางรวมไปถึงชนิดของข้อมูลของแต่ละกอลัมน์นั้นในโครงสร้างของ กำสั่งการสร้างตารางมีรูปแบบไวยากรณ์คังต่อไปนี้

### CREATE TABLE (<column name>< data type> [<size>] [[constraint <Constraint name>] constraint type]

[, <column name><data type> [<size>],.....]);

CREATE TABLE	คำสั่งที่ต้องมีทุกครั้งที่ต้องการสร้างตาราง
Table name	ชื่อตารางที่ต้องการสร้าง
Column name	ชื่อของคอลัมน์แต่ละคอลัมน์
Data type	ชนิดข้อมูลของกอลัมน์นั้นๆ
Constraint	ข้อกำหนดของกอลัมน์
Constraint name	ชื่อของข้อกำหนดที่ต้องการสร้างให้กับคอลัมน์
Constraint type	ประเภทของข้อกำหนด

#### 2.1.1.1.1 การสร้างตารางสามารถกำหนดข้อจำกัด (Constraint)

การกำหนดข้อจำกัด (Constraint)ลงในก่าต่างๆที่จะป้อนลงในคอลัมน์ต่างๆของตารางได้ การกำหนดข้อจำกัดเป็นการควบคุมความถูกต้องสมบูรณ์ (Integrity) ที่จัดเก็บในฐานข้อมูลให้มี ความถูกต้องตามที่ถูกกำหนดไว้หรือตามที่ควรจะเป็นการกำหนดข้อจำกัดทาให้ข้อมูลมีความ เชื่อถือได้การกำหนดข้อจ<mark>ำกัด</mark>จะทำให้ข้อมูลในตารางไม่สามารถรับก่าใดๆที่ไม่ตรงกับข้อจำกัดที่ กำหนดไว้การกำหนดข้อจ<mark>ำกัด</mark>ที่เป็นการควบคุมความถูกต้องสมบูรณ์ (Integrity) ได้ดังนี้

1) NOT NULL 2) UNIQUE

3) PRIMARY KEY

การกำห<mark>น</mark>ดไม่ให้ค่าใดค่าหนึ่งเป็นค่าว่าง การกำหนดไม่ให้มีค่าซ้ำกัน การกำหนดคีย์หลักสามารถทำได้ 2 วิชี - กำหนดให้คอลัมน์เดียวเป็นคีย์หลัก

4) FOREIGN KEY	การกำหนดคีย์นอกซึ่งมีการเชื่อมโยงกับอีกตารางหนึ่ง
5) CHECK	การกำหนดการตรวจสอบ
5) DEFAULT	การกำหนดค่ามาตรฐานให้กับคอลัมน์นั้นๆเมื่อเป็นค่าว่าง

- กำหนดให้ดอลับบ์บากกว่า 1 ดอลับบ์เป็บดีย์หลัก

#### 2.1.1.1.2 การลบโครงสร้างข้อมูล

สามารถทำได้ด้วยกำสั่ง DROP TABLE ซึ่งมีรูปแบบทั่วไปดังนี้

DROP TABLE CASCADE CONSTRAINTS;

DROP TABLE	เป็นกำสั่งที่ต้องมีทุกครั้งที่ต้องการถบโครงสร้างตาราง
Table name	ชื่อตารางที่ต้องการถบ
CASCADE CONSTRAINTS	ระบบจัดการฐานข้อมูลจะทำการลบข้อจำกัดต่างๆ(Constraint) ที่
	มีการอ้างถึงตารางค้วยทั้งหมด

### 2.1.1.1.3 การเปลี่ยนแปลงโครงสร้างตารางที่มีการสร้างไว้

การเพิ่มหรือลบบางคอลัมน์ที่เป็นโครงสร้างหลักของตารางออกหรือต้องการเปลี่ยน ประเภทข้อมูลของคอลัมน์ซึ่งในกรณีที่ตารางมีข้อมูลและกำหนดโครงสร้างไปแล้วการแก้ไข โครงสร้างข้อมูลอาจมีผลกระทบกับข้อมูลที่มีอยู่แต่ในภาษา SQL สามารถใช้คาสั่งในการแก้ไข โครงสร้างข้อมูลได้ด้วยคาสั่งการเปลี่ยนแปลงโครงสร้างตารางรูปแบบของของคำสั่ง ALTER

TABLE มี3 แบบคื<mark>อ</mark>

1C

ALTER TABLE
 ALTER TABLE
 ALTER TABLE

ใช้เพิ่มคอลัมน์ ใช้เปลี่ยนชื่อคอ<mark>ลัมน์</mark> ใช้ลบข<mark>้อ</mark>มูลคอลัมน์

คำสั่ง ALTER TABLE เป็นคำสั่งที่ใช้ในการแก้ไขปรับปรุงโครงสร้างตารางเมื่อจำเป็นที่ต้อง ปรับปรุงจากโครงสร้างเดิมตามที่ได้กำหนดไว้ตั้งแต่สร้างตารางในครั้งแรกคำสั่งALTER TABLE มีรูปแบบ ไวยากรณ์ดังต่อไปนี้ ALTER TABLE

modify <column\_name> data type [SIZE];

ALTER TABLE	คำสั่งที่ต้องมีทุกครั้งที่ต้องการเปลี่ยนแปลง โครงสร้างตาราง
Table name	ชื่อตารางที่จะเปลี่ยนแปลง
Modify	คำสั่งการเปลี่ยนแปลง
Column_name	ชื่อคอลัมน์
Data type [SIZE]	ชนิดข้อมูลและขนาดของข้อมูล

#### 2.1.1.1.4 ภาษาสำหรับการจัดการข้อมูล (Data Manipulation Language: DML)

ถือเป็นสิ่งสำคัญในภาษา SQL สำหรับการจัดการข้อมูล (Data manipulation Language: DML) ซึ่งเป็นภาษาที่ใช้ในการบันทึกข้อมูลการปรับปรุงข้อมูลและการลบข้อมูลภาษาสำหรับการ จัดการข้อมูลเป็นส่วนประกอบหนึ่งในภาษา SQL กำสั่งในภาษาสำหรับการจัดการข้อมูลจะเป็น กำสั่งที่ช่วยในการจัดการข้อมูลภายในโครงสร้างตารางที่สร้างขึ้นตัวอย่างของกำสั่งในภาษาสำหรับ การจัดการข้อมูลจะเป็นกำสั่งการปรับปรุงข้อมูลได้แก่การเพิ่มข้อมูล (INSERT) การปรับปรุง (UPDATE) และการลบข้อมูล (DELETE)

คำสั่งทั้ง 3 นี้เมื่อคำเนินการในภาษา SQL จะไม่แสดงผลลัพธ์ออกมาทางหน้าจอแต่ผลของ คำสั่งจะมีผลต่อข้อมูลผู้ใช้สามารถดูผลของการใช้คำสั่งในการเพิ่มข้อมูลการปรับปรุงและการลบ ข้อมูลโดยใช้คำสั่งการเรียกค้นข้อมูล (SELECT)

#### 2.1.1.2 คำสั่งการเพ<mark>ิ่มข้อมูลในตาราง</mark>

101

จะใช้คำสั่ง INSE<mark>RT จ</mark>ะมีอยู่ 2 รูป<mark>แบบคือการเพิ่ม</mark>ข้อมูล<mark>เข้าไป</mark>ทีละแถวและการเพิ่มข้อมูล โดยการดึงกลุ่มข้อมูลด้วย<mark>กำสั่</mark>ง ค้นหาข้<mark>อ</mark>มูล

#### 2.1.1.2.1 คำสั่งการเพิ่มข้อ<mark>มูลท</mark>ีละแถว

์ โดยระบุข้อมูลที่จะ INSERT เข้าไปโดยตรงโดยมีรูปแบบไวยากรณ์ดังต่อไปนี้

INSERT INTO [(column 1, column 2,...)] VALUE (<value1, value2 ...>); INSERT INTO Table name Column 1, column 2,... Value1, Value2 คำสั่งที่ต้องมีทุกครั้งที่ต้องการเพิ่มข้อมูล ชื่อตารางที่จะเพิ่มข้อมูล คอลัมน์ที่ต้องการเพิ่มข้อมูล ค่าที่ต้องการเพิ่มลงคอลัมน์

#### 2.1.1.2.2 คำสั่งการเพิ่มข้อมูลโดยการดึงกลุ่มข้อมูลด้วยคำสั่งค้นหาข้อมูล

ในภาษาSQL สามารถใช้คำสั่ง INSERT ในการนำค่าหรือหาค่าจากตารางหนึ่งใส่ไว้ในอีก ตารางหนึ่งโดยได้ค่านั้นมาจากการสอบถามข้อมูล โดยมีรูปแบบไวยากรณ์ดังต่อไปนี้

INSERT INTO [(column 1, column 2,...)] SELECT statement;

INSERT INTOคำสัTable nameชื่อดSELECT statementประ

กำสั่งที่ต้องมีทุกกรั้งที่ต้องการเพิ่มข้อมูล ชื่อตารางที่จะเพิ่มข้อมูล ประโยกกำสั่ง SELECT ที่ต้องการข้อมูลอีกตารางหนึ่ง ก่าข้อมูลของแต่ละกอลัมน์ที่ต้องการเพิ่ม

#### 2.1.1.2.3 คำสั่งแก้ไขแถวข้อมูล

เมื่อมีการป้อนข้อมูลเข้าไปเก็บไว้ในตาราง กรณีที่ต้องการปรับปรุงแก้ไขข้อมูลสามารถทำ ได้ด้วยภาษา SQL การแก้ไขแถวข้อมูลเป็นการปรับปรุงหรือแก้ไขค่าคอลัมน์ซึ่งในคำสั่งปรับปรุง ข้อมูลอาจมีมากกว่<mark>า 1 คอลัมน์ในแถวทุกแถวที่</mark>มีเงื่อนไขสอดคล้องกับที่ระบุไว้หลังคำว่า WHERE โดยมีรูปแบบไวยากรณ์ดัง<mark>ต่อไ</mark>ปนี้

UPDATE SET <column 1>[, column 2...] = <expression |subquery> [WHERE<condition>];

UPDATE Table name SET <column > คำสั่งที่ต้องมีทุกครั้งที่ต้องการปรับปรุงข้อมูล ชื่อตารางที่ต้องการปรับปรุง ชื่อคอลัมน์ที่ต้องการปรับปรุง Expression WHERE<condition> ค่าข้อมูลที่ต้องการปรับปรุง เงื่อนไขในการปรับปรุง

#### 2.1.1.2.4 คำสั่งการลบข้อมูล

คำสั่งที่ใช้ในการลบแถวข้อมูลทุกแถวที่มีเงื่อนไขสอดคล้องกับที่ระบุไว้หลัง WHERE คำสั่งการลบข้อมูลมีรูปแบบไวยากรณ์ดังต่อไปนี้

DELETE FROM

[WHERE<condition>];

DELETE FROM Table name WHERE<condition> คำสั่งที่ต้องมีทุกครั้งที่ต้องการลบข้อมูล ชื่อตารางที่ต้องการลบข้อมูล เงื่อนไขในการลบข้อมูล

#### 2.1.2 การเรียกค้นข้อมูลอย่างง่าย

การเรียกค้นข้อมูลเป็นการสอบถามข้อมูลหรือ "Query" โดยการนำข้อมูลจากฐานข้อมูลมา แสดงออกทางจอภาพการสอบถามข้อมูลนี้ในภาษา SQL ใช้คำสั่ง SELECT โดยการเรียกค้นข้อมูล จะเป็นไปตามเงื่อนไขที่ผู้ใช้ข้อมูลระบุ

#### 2.1.2.1 การเรียกดูทุกคอลัมน์ในตาราง

การเรียกดูข้อมูลสามารถเรียกดูได้มากกว่า 1 คอลัมน์ขึ้นไปโดยถ้ามีมากกว่า 1 คอลัมน์แต่ ละคอลัมน์จะต้องกั่นด้วยเกรื่องหมายจุลภาค (,) และถ้าต้องการดูทุกคอลัมน์จะใช้เกรื่องหมายคอก จัน (\*) หลัง SELECT การใช้กำสั่ง SELE<mark>CT จะใ</mark>ช้ควบคู่กับกำสั่ง FROM เสมอในการเลือกตาราง โดยกำสั่ง SELECT แบบง่<mark>ายมี</mark>รูปแบบไวย<mark>า</mark>กรณ์<mark>ดังต่อ</mark>ไป<mark>นี้</mark>

SELECT \*

FROM ;

SELECT \*

เกำสั่งที่ต้องมีทุกกรั้งที่ต้องการเรียกก้นข้อมูลทุกกอลัมน์ กำหนดว่าให้เรียกดูข้อมูลได้จากตารางใดบ้าง

### Table name ชื่อตารางที่ต้องการเรียกกันข้อมูล

2.1.2.2 การเรียกค้นข้อมูลเฉพาะคอลัมน์ใดๆในตารางและการเปลี่ยนลำดับคอลัมน์ การใช้คำสั่ง SELECT ในการเรียกค้นข้อมูลเฉพาะคอลัมน์ที่สนใจทาได้โดยใส่เฉพาะ คอลัมน์ที่ต้องการดูในส่วนของกาสั่ง SELECT มีรูปแบบไวยากรณ์ดังต่อไปนี้

SELECT<column 1, column 2,...>

FROM;

SELECT	คำสั่งที่ต้องมีทุกครั้งที่ต้องการเรียกค้นข้อมูล
Column 1, column 2,	กอ <b>ลัมน์ที่ต้องการเรียกก</b> ้น
FROM	การกำหนดเรียกดูข้อมูลได้จากตาราง
Table name	ชื่อตารางที่ต้องการเรียกค้นข้อมูล

2.1.2.3 การเรียกดูข้อมูลจากตารางเฉพาะข้อมูลที่ตรงตามเงื่อนไขที่ต้องการ (WHERE)

สืบค้นข้อมูลได้อย่างเจาะจงมากกว่าการสืบค้นข้อมูลทั่วไปมีรูปแบบไวยากรณ์คังต่อไปนี้ SELECT <column 1, column 2,...> FROM

[WHERE<condition>];

10

SELECT	คำสั่งที่	คำสั่งที่ต้องมีทุกครั้งที่ต้องการเรียกค้น <b>ข้อมู</b> ล				
Column 1 <mark>, C</mark> olumr	<u>า 2 คอ</u> ลัมน์	<mark>์ที่ต้อ</mark> งการเรื	รียกค้น			
FROM	กา <mark>ร</mark> กำห	<mark>เนดให้เร</mark> ียก	เดูข้ <mark>อ</mark> มูลได้	<mark>่จากต</mark> าราง	ใดบ้าง	
Table name	ชื่อตารา	เงที่ต้องการ	เรีย <mark>ก</mark> ค้นข้อ	າມູດ		
WHERE <condition< td=""><td><mark>n&gt;</mark> ส่วนขอ</td><td><mark>ง</mark>คำสั่งที่บอ</td><td><mark>ากเงื่อ</mark>นไขข์</td><td><mark>วี่จะใ</mark>ช้ในก</td><td>าารค้นหาข้อ</td><td>າມູດ</td></condition<>	<mark>n&gt;</mark> ส่วนขอ	<mark>ง</mark> คำสั่งที่บอ	<mark>ากเงื่อ</mark> นไขข์	<mark>วี่จะใ</mark> ช้ในก	าารค้นหาข้อ	າມູດ

2.1.2.4 การเรียกดูข้อมูลแบบมีเงื่อนไข (SQL SELECT DISTINCT CLAUSE)

คำสั่งที่ใช้สำหรับการระบุเงื่อนไขการเลือกข้อมูลในตาราง (Table) โดยทำการเลือกข้อมูล ที่ซ้ำกันมาเพียงแค่ Record เดียว รูปแบบไวยากรณ์ดังต่อไปนี้

SELECT DISTINCT <column1,column2,... >
FROM <Table name>;

SELECT	กำสั่งที่ต้องมีทุกครั้งที่ต้องการเรียกค้นข้อมูล
DISTINCT	เคำสั่งที่ใช้สำหรับเลือกข้อมูลไม่ซ้ำกัน
Column 1,column 2,	คอลัมน์ที่ต้องการเรียกก้น
FROM	การกำหนดเรียกดูข้อมูลได้จากตาราง
Table name	ชื่อตารางที่ต้องการเรียกกันข้อมูล

# 2.1.3 ชนิดข้อมูลที่ใช้ในภาษา SQL

ภาษา SQL การบรรจุข้อมูลลงในคอลัมน์ต่างๆของตารางจะต้องกำหนดชนิดของข้อมูล (data type) ให้แต่ละคอลัมน์ชนิดของข้อมูลนี้จะแสดงชนิดของก่าที่อยู่ในคอลัมน์ก่าทุกก่าใน กอลัมน์ที่กำหนดจะต้องเป็นชนิดเดียวกันเช่นในตารางลูกก้ากอลัมน์ที่เป็นรายชื่อลูกก้าจะต้องเป็น ตัวอักขระในขณะที่คอลัมน์จำนวนเงินที่ลูกก้าซื้อสินก้าจะต้องเป็นตัวเลข

ชนิดของข้อมูลของแต่ละคอลัมน์จะขึ้นกับลักษณะของข้อมูลแต่ละคอลัมน์ซึ่งแบ่งชนิด ข้อมูลพื้นฐานในภาษา SQL ได้ดังนี้

#### 2.1.3.1 ตัวหนังสือ (Character)

(0)

#### 2.1.3.1.1 ตัวหนังสือแบบค<mark>วาม</mark>ยาวคงที่ (F<mark>ixed-len</mark>gth C<mark>h</mark>aracte<mark>r)</mark>

Char (n) หรือ Character (n) แทนประเภทของข้อมูลที่เป็นตัวอักขระใดๆที่มีความยาวของ ข้อมูลคงที่โดยมีความยาว n ตัวประเภทนี้จะมีการจองเนื้อที่ตามความยาวที่คงที่ตามที่กำหนดไว้ ชนิดของข้อมูลประเภทนี้จะเก็บความยาวของข้อมูลได้มากที่สุดได้ 2000 ใบต์

#### 17

#### 2.1.3.1.2 ตัวหนังสือแบบความยาวไม่คงที่ (Variable-length Character)

Varchar2 (n) แทนประเภทของข้อมูลที่เป็นตัวอักขระใดๆที่มีความยาวของข้อมูลไม่คงที่ โดยมีความยาว n ตัวซึ่งจะมีการจองเนื้อที่ความความยาวของข้อมูลชนิดของข้อมูลประเภทนี้จะเก็บ ความยาวของข้อมูลได้มากที่สุดได้ 4000 ไบต์

#### 2.1.3.2 จำนวนเลข (Numeric)

ในภาษา SQL อาจใช้ number (p,s) แทนจำนวนเลขที่ไม่มีจุดทศนิยมและจำนวนเลขที่มีจุด ทศนิยม โดย p คือจำนวนตัวเลขทั้งหมด (รวมทศนิยม) และ s คือจำนวนตัวเลขหลังทศนิยม

#### 2.1.3.3 ข้อมูลวันที่

(0)

### 2.1.3.3.1 วันที่และเวลา (Date/Time)

เป็นชนิควันที่หรือเวลาในภาษา SQL จะใช้ date แทนข้อมูลวันที่ซึ่งจะมีหลายรูปแบบให้ เลือกใช้เช่นyyyy-mm-dd (2018-12-31) dd.mm.yyyy (31-12-2018) หรือdd/mm/yyyy (31/12/2018)

#### 2.1.4 ตัวดำเนินการ (Operator)

การเรียกค้นข้อมูลอย่างมีเงื่อนไขตามหลักของภาษาSQL จะอยู่หลังคำสั่ง WHERE ซึ่ง สามารถเปรียบเทียบตามตัวคำเนินการในภาษาSQL อาจแบ่งตัวคาเนินการได้เป็น 4 กลุ่มคือ

#### 2.1.4.1 ตัวดำเนินการทางคณิตศาสตร์ (Arithmetic Operators)

ได้แก่ Operators ที่เป็นplus (+) minus (-), divide (/), multiply (\*), and modulo (%) นอกจากการใช้เครื่องหมาย% ในคำสั่ง modulo แล้วในภาษา SQL ยังใช้ฟังก์ชัน MOD แทน เครื่องหมาย % ได้ซึ่งจะ ให้ผลลัพธ์เช่นเดียวกัน

2.1.4.2 ตัวดำเนินการเปรียบเทียบ (Comparison Operators) – เป็นOperator ที่จะให้ค่าออกมา3 ค่าคือถูก(TRUE) ผิด(FALSE)

#### 2.1.4.3 ตัวดำเนินการอักขระ (Character Operators)

LIKE เป็นคำสั่งที่ใช้สำหรับการระบุเงื่อนไขการเลือกข้อมูลในตาราง โดยทำการค้นหา ข้อความที่ระบุ ภายในฟิวด์ที่กำหนด ซึ่งอาจไม่ทราบค่าข้อมูลทั้งหมดที่จะค้นหาหรือรู้เพียงบาง ตัวอักษรเท่านั้นตัวคำเนินการ LIKE จะระบุต่อท้ายชื่อคอลัมน์ที่เป็นเงื่อนไขโดยจะใช้สัญลักษณ์ที่ เป็นตัวค้นหาช่วยในการค้นหาข้อมูล สัญลักษณ์ดังกล่าวประกอบด้วย % ใช้แทนจานวนอักษรได้ หลายตัวและ \_ (เครื่องหมายขีดเส้นใต้) ใช้แทนจำนวนที่ไม่ทราบค่า 1 ตัวโดยข้อมูลบางส่วนที่ใช้ใน การค้นหาพร้อมกับสัญลักษณ์ทั้งสองนี้จะต้องมีเครื่องหมาย '' กำกับเสมอ

#### 2.1.4.4 ตัวดำเนินการตรรกะ (Logical Operators)

เป็นตัวดำเนินการที่ให้ผลลัพธ์แก่ 2 ค่าเท่านั้น คือ True และ False มักจะใช้ในการ ตรวจสอบเงื่อนไข หรือสร้างเงื่อนไขขึ้นมาเพื่อทคสอบกรณีต่าง ๆ

#### 2.1.4.4.1 ตัวดำเนินการ AND

เป็นตัวตัวคำเนินการที่ใช้เชื่อมโยงค่า 2 ค่าโดยถ้าค่าหนึ่งเป็น TURE อีกค่าหนึ่งเป็น TURE จะให้ค่า TRUE ออกมาแต่ถ้าค่าหนึ่งเป็นTURE อีกค่าหนึ่งเป็น FALSE จะให้ค่าเป็น FALSE

#### 2.1.4.4.2 ตัวดำเนินการ OR

ใช้ในการเปรียบเทียบถ้าสิ่งที่นำมาเปรียบเทียบสิ่งใดสิ่งหนึ่งเป็นจริงจะได้ผลลัพธ์ออกมา เป็นจริง

#### 2.1.4.4.3 ตัวดำเนิน<mark>ก</mark>าร N<mark>OT</mark>

ในการเปรียบเทีย<mark>บถ้าสิ่</mark>งที่นำมาเปรียบเทียบเป็นจริงจะได้ผล</mark>ลัพธ์ออกมาเป็นเท็จแต่ถ้าสิ่งที่ นำมาเปรียบเทียบเป็นเท็จผลที่ได้ออกมาจะเป็นจริงตัวคำเนินการ NOT ยังใช้กับ NULL ได้ถ้านำnot กับ null รวมกันแล้วจะใช้<mark>สำหร</mark>ับค่าที่ไม่ว่า<mark>ง</mark>

#### 2.1.4.4.4 ตัวดำเนินการ IN

เป็นการกำหนดเซตของสิ่งที่ต้องการก้นหาโดยการกำหนดชื่อของสมาชิกเซตลงไปใน วงเล็บและแยกจากกันด้วยจุลภาค

#### 2.1.4.4.5 ตัวดำเนินการ EXISTS

เป็นกำสั่งที่ใช้สำหรับการระบุเงื่อนไขโดยทำการตรวจสอบข้อมูลจากอีกตารางหนึ่งว่ามี ข้อมูล หรือว่าไม่มีข้อมูลที่ต้องการเปรียบเทียบ

#### 2.1.5 ฟังก์ชันที่ใช้ในภาษา SQL

6

เป็นฟังก์ชันซึ่งเก็บประจาไว้กับภาษา SQL มีพังก์ชันอยู่ 6 ประเภทคือ

#### 2.1.5.1 ฟังก์ชันในการรวม (Aggregate Functions)

เป็นกลุ่มฟังก์ชันที่ให้ผลของคำสั่งออกมาเพียง 1 คอลัมน์ซึ่งเป็นกลุ่มฟังก์ชันที่ใช้กับข้อมูลที่เป็น ตัวเลขได้แก่

- 1) COUNT(x) ใช้นับจำนวนแถวของคอลัมน์(x)
- 2) SUM(x) ใช้หาผลรวมของคอลัมน์(x)
- 3) AVG(x) ใช้ในการหาค่าเฉลี่ยของคอลัมน์(x)
- 4) MAX(x) ใช้หาค่าสูงสุดของกอลัมน์นั้น(x)
- 5) MIN(x) ใช้ในการหาค่าน้อยสุดของกอลัมน์(x)
- 6) VARIANCE(x) ใช้หาค่าส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานยกกาลัง 2 ในคอลัมน์(x)
- 7) STDDEV(x) หาส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของกอลัมน์(x)

การใช้ฟังก์ชันในการรวมค่าต่างๆในภาษาSQL ดำเนินตามกำสั่งที่มีฟังก์ชันในการรวมค่าผลของ คำสั่งจะแสดงค่าเพียงค่าเดียว

### 2.1.5.2 ฟังก์ชันตัวหนังสือ (Chara<mark>cter</mark> functions)

เป็นพึ่งก์ชันที่ใช้สำหรับจั<mark>ดการ</mark>ข้อมูลที่เป็น<mark>ตัวอักขระ โดยที่มีตัวแปรจริ</mark>งเป็นชนิดอักขระหรือชนิด ตัวเลขและให้ผลการกำนวณเป็นก่<mark>าอักข</mark>ระหรือก่า<mark>ตัว</mark>เลข

1) CHR(x) เป็นการเปลี่ยน<mark>นิพจ</mark>น์อักงระใ<mark>ห้</mark>เป็นรหัส A<mark>SC</mark>II ค่าท<mark>ี่ได้จะ</mark>เป็นค่ารหัส ASCII

2) CONCAT(x, y) เป็นการรวมอักขระ(x และ y) เข้าด้วยกัน

3) INITCAP (<string>) เป็นการเปลี่ยนค่าตัวอักขระ(string) ให้ตัวแรกเป็นอักขระตัวใหญ่แล้วตาม ด้วยอักขระตัวเล็ก

4) LOWER (<string>) and UPPER (<string>)

5) LOWER (<string>) เปลี่ยนอักขระเป็นตัวเล็ก

6) UPPER (<string>) เปลี่ยนอักขระตัวใหญ่

7) REPLACE (<string>, x, y) เป็นการแทนค่าอักขระx โดยการค้นหาตัวอักขระที่ต้องการแทนที่ แล้วแทนที่ด้วยอักขระy ที่ต้องการ

8) SUBSTR (<string>, x, y) เป็นการตัดตัวอักษร (<string>) ในตำแหน่งที่ x จำนวน y ตัว

#### 2.1.5.3 ฟังก์ชันเชิงคำนวณ (Arithmetic functions)

1) ABS(x) เป็นการหาค่าสมบูรณ์ของคอลัมน์(x)

2) CEIL(x) AND FLOOR(x) เป็นการปัคค่าเลขจำนวนเต็มหรือเลขทศนิยม

3) COS(x), COSH(x), SIN(x), TAN(x) เป็นฟังก์ชันทางตรี โกณมิติ

4) EXP(x) เป็นการหาค่า e ยกกาลัง x

5) MOD(x, y) เป็นการเศษที่เกิดจาก x หารด้วย y

6) POWER(x, y) หาค่ายกกาลังโคย x เป็นเลขฐาน y เป็นเลขยกกาลัง

7) SQRT(x) เป็นการหารากที่ 2 ของข้อมูลในคอลัมน์ x

#### 2.1.5.4 ฟังก์ชันการแปลง(Conversion functions)

TO\_CHAR(X) จะทำการแปลง Data Type ให้เป็นตัวอักษร

### 2.1.5.5 ฟังก์ชันวันและเวลา(Date and time functions)

เป็นกลุ่มฟังก์ชันที่แ<mark>สดงข้อมูลออกมา</mark>เป็<mark>นวันแล</mark>ะเวลา

- 1) ADD\_MONTHS(x, y) <mark>เป็น</mark>พึงก์ชั่นที่ต้<mark>องการบ</mark>วกจำน<mark>ว</mark>นเดือน (y) เข้าไปในข้อมูลคอลัมน์ (x)
- ่ 2) LAST\_DAY(x) เป็นพึ<mark>งก์ชัน</mark>ที่แสดงวัน<mark>สุ</mark>ดท้า<mark>ยของเดือน</mark>ในคอ<mark>ลัมน์</mark>(x)
- 3) MONTHS\_BETWEEN<mark>(x, y</mark>) เป็นฟังก์<mark>ชั</mark>นที่กำนว<mark>ณค่าร</mark>ะหว่าง<mark>x แถ</mark>ะy โดยมีหน่วยเป็นเดือน

2.1.5.6 การเรียกดูข้อมูลในรูปแบบต่างๆ

### 2.1.5.6.1 การเรียกดูข้อมูลโดยใช้ฟังก์ชันในการรวม การเรียกดูข้อมูลโดยใช้ฟังก์ชันมีรูปแบบไวยากรณ์ดังต่อไปนี้

SELECT<column 1, column 2,...> FROM [WHERE<condition>] [GROUP BY< grouping column>...] [HAVING<condition>];

SELECT		
Column 1, column 2,	l	
FROM		
Table name	i	
WHERE <condition></condition>		
GROUP BY < group column>		
HAVING <condition></condition>		

คำสั่งที่ต้องมีทุกครั้งที่ต้องการเรียกก้นข้อมูล คอลัมน์ที่ต้องการเรียกก้น การกำหนดว่าให้เรียกดูข้อมูล ได้จากตารางใด ชื่อตารางที่ต้องการเรียกก้นข้อมูล ส่วนของกาสั่งที่บอกเงื่อนไขที่จะใช้ในการก้นหาข้อมูล ส่วนของกาสั่งที่บอกเงื่อนไขการจัดกลุ่ม ใช้กวบกู่กันกับ GROUP BY เสมอเพื่อต้องการให้ได้ ข้อมูลที่จัดกลุ่มตาม GROUP BY

นโลยี

#### 2.2 ภาษา PL/SQL (Procedural programming language)

PL/SQL เป็น Procedural programming language เป็นเครื่องมือใช้พัฒนาระบบงานที่เพิ่ม กวามสามารถให้กับ SQL ที่ถูกพัฒนาขึ้นโดย Oracle ทำให้การพัฒนาระบบงานที่ซับซ้อนและการเข้าจัดการ ข้อมูลในฐานข้อมูลได้เป็นอย่างดีส่วนการทำงานจะยังสามารถใช้กำสั่งSQLได้เหมือนเดิม แต่จะมีลักษณะ การทำงานเป็นแบบ Procedure หรือการรวมกำสั่ง SQL แต่ละ Statement ไว้เป็นชุดกำสั่งหนึ่งแล้วเรียกใช้งาน ทำให้กำสั่ง SQL มีประสิทธิภาพ และทำงานได้ตรงตามความต้องการได้มากขึ้นในกรณีที่ระบบมีความ ซับซ้อน PL/SQL ไม่ได้รับการออกแบบให้เป็นภาษาเดียว (standalone language) แต่ได้รับการออกแบบมา เพื่อให้เรียกใช้จากในเครื่องแม่ข่ายของตัวเอง (host environment) การเขียนโปรแกรมเพื่อใช้งานฐานข้อมูล
Oracle ในส่วนของ PL/SQL จะมีประสิทธิภาพสูงสิ่งที่สำคัญคือ PL/SQL ได้รับการออกแบบมาให้เป็น อันหนึ่งอันเดียวกันกับ SQL โดยไม่ต้องขึ้นอยู่กับโปรแกรมตัวกลาง(Intermediate Software) ใดๆเพื่อที่จะทำ การดาเนินการ SQL ในโปรแกรมแต่สามารถใช้คำสั่ง INSERT หรือ UPDATE ในโปรแกรมได้โดยตรง คำสั่งของ PL/SQL ถูกจัดรวมเป็นกลุ่มเรียกว่าบล็อกบล็อกเป็นหน่วยโปรแกรมที่สามารถทำงานได้และทั้ง เป็นขอบเขตของตัวแปรที่ประกาศด้วยถ้าใช้ PL/SQL เขียน Procedure หรือ Package ก็จะมีการตั้งชื่อให้กับ บล็อกนั้นๆถ้าไม่มีการตั้งชื่อก็จะเรียกว่า Anonymous Block

### 2.2.1 โครงสร้างของ PL/SQL Block

หน่วยกำสั่งของ PL/SQL ประกอบด้วยบล็อกซึ่งอาจมีหนึ่งบล็อกหรือมากกว่าก็ได้บล็อกของ PL/SQL ประกอบด้วยสามส่วนดังต่อไปนี้

DECLARE - Optional

- Variables, cursors, user-defined exception

BEGIN – Mandatory

- SQL statements or

- PL/SQL statements

EXCEPTION - Optional

- Action to perform when errors occur

END; - Mandatory

10

หน่วยคำสั่งพื้นฐานของ PL/SQL คือกระบวนคำสั่ง (Procedures) และ Functions (ทั้ง 2 หน่วยคำสั่งเป็น Subprogram) และAnonymous Block

1) Anonymous Block คือบถือกที่ไม่มีชื่อและสั่งให้ทำงานได้ทันทีหรือเป็นส่วนที่ฝังอยู่ในprecompiler program

 Subprograms คือบล็อกของ PL/SQL ที่มีชื่อกากับซึ่งอาจจะประกอบด้วยตัวแปรเสริม (Parameter) และสามารถเรียกใช้งานได้เช่นเดียวกับภาษาระดับสูงอื่นๆซึ่งสามารถสร้าง Subprogram ในรูปของ Procedure หรือ Function

#### 23

# PL/SQL Block Types

			-	
An	ony	um	$\cap$	110
$\Lambda$	on	Y 1 1 1	U	uc
	_	/		

DECLARE BEGIN -statements EXCEPTION END;

# Procedure

PROCEDURE <name> IS BEGIN -statements EXCEPTION END;

### Function

FUNCTION <name> RETURN <datatype> IS BEGIN -statements EXCEPTION END;

ร**ูปที่ 2.1** ชนิดของ Block ใน PL/SQL

# 2.2.2 Identifiersคือชื่อที่ตั้งให้แก่ PL/SQL Object ต่างๆดังต่อไปนี้

- 1) Constant or variable
- 2) Exception
- 3) Cursor
- 4) Program name: procedure, function, package, object type, trigger, etc.
- 5) Reserved word
- 6) Label

### 2.2.2.1 คุณสมบัติของ PL/SQL Identifiers

- 1) มีขนาดความยาวไม่เกิน 30 ตัวอักษร
- 2) ต้องเริ่มต้นด้วยตัวอักษร
- 3) สามารถประกอบด้วยอักษร \$ (dollar sign), \_ (underscore), และ # (pound sign) ได้

4) จะต้องไม่มีการเว้นช่องว่าง ("whitespace" characters) เป็นส่วนประกอบ

### 2.2.2.2 PL/SQLประกอบด้วย Built-In Identifiers 2 ชนิด

- 1) Language Keywords
- 2) Identifiers จากใน Standard Package

#### 2.2.2.3 Semicolon Delimiter

คำสั่งและคำประกาศใน PL/SQL ปิดท้ายด้วยอัฒภาค (;) ความจริงแล้วคำสั่งหนึ่งอาจจะกระจายอยู่ หลายบรรทัดได้เพื่อให้อ่านได้สะดวก

### 2.2.2.4 Comment ใน PL/SQL มีใช้สองแบบคือ

1) แบบบรรทัคเคียวจะใช้เครื่องหมายขีดสองตัวติด (--) กัน บรรทัคนั้นจะกลายเป็น Comment

 Comments แบบหลายบรรทัดเริ่มต้นด้วย (/\*) และปิดท้ายด้วย (\*/) ซึ่งความหมายและการใช้งาน ก็เหมือนกันกับที่ใช้ใน C++ หรือ JAVA

### 2.2.3 การประกาศตัวแปรและการใช้ตัวแปร

การประกาศตัวแปรจะต้องทำในส่วนการประการตัวแปร (Declaration) ของบล็อกและสามารถ กำหนดค่าเริ่มต้นได้และการใช้งานตัวแปรก็มีลักษณะเดียวกับตัวแปรในภาษาโปรแกรมระดับสูงอื่นๆชนิด ของตัวแปรที่ใช้ได้ใน PL/SQL คือ

 Scalar เป็นชนิดตัวแปรที่เก็บค่า ณ เวลาหนึ่งปกติจะเป็นชนิดเดียวกันกับสดมภ์ในตารางของ ฐานข้อมูลนอกจากนั้น PL/SQL ยังสนับสนุนตัวแปรชนิด Boolean เช่นกันประเภทข้อมูลแบบมีลาดับ (Scalar Data Type) ประกอบด้วยตัวแปรชนิด VARCHAR2, NUMBER, DATETIME, CHAR, LONG, BOOLEAN, BINARY\_INTEGER หรือ PLS\_INTEGER, BINARY\_FLOAT, BINARY\_DOUBLE เป็นต้น

2) Composite เช่นระเบียน (record) ของตาราง

3) Reference หรือ Pointer

4) LOB หรือ Locators เป็นตัวกำหนดตำแหน่งของ Object ขนาดใหญ่เช่นรูปภาพ

5) Non-PL/SQL กลุ่มตัวแปรในภาษาหลัก (Host Language) ในโปรแกรมที่ใช้ก่อนแปลโปรแกรม (Pre-Compiler Program) หรือ SQL\*Plus Variables หรือตัวแปรในช่องข้อมูลของ FORM

#### 2.2.3.1 Records Type

ในกรณีที่ต้องการใช้ตัวแปรเพื่อรับก่าจากกอลัมน์ของตารางจะต้องให้ตัวแปรนั้นเป็นชนิดเดียวกับ กอลัมน์ด้วยหรือต้องการให้ตัวแปรที่ประกาศนั้นเป็นตัวแปรชนิดเดียวกับตัวแปรอีกตัวหนึ่งก็สามารถทำได้ ด้วยการใช้ %TYPE โดยให้นำหน้า %TYPE ด้วยชื่อตารางและกอลัมน์ เช่นเดียวกับ %ROWTYPE สามารถ เก็บตัวแปรชนิดตามตารางได้ เมื่อใช้ ROWTYPE จะเรียก กอลัมน์ในตารางมาอ้างอิงในการเก็บ

v_name	emj
v_sal	NU
v_comm	emp
v_comm.empno	:= 5

emp.ename%TYPE; NUMBER (7, 2); emp%ROWTYPE := 10; := 50;

ตัว NOT NULL ใช้ไม่ได้กับตัวแปรที่ประกาศโดยใช้ %TYPE

#### 2.2.3.2 Composite Data Types

คือตัวแปรชนิด Composite คือ TABLE, RECORD, NESTED TABLEและ VARRAY

#### 2.2.3.3 LOB Data Types

คือ Large Object (LOB) ใช้เก็บบล็อกของข้อมูลแบบไร้โครงสร้าง (Unstructured Data) เช่น Text, Graphic Images, Video Clip, Sound Wave Forms ที่มีขนาดได้ถึง 4 Gigabytes ซึ่งประกอบด้วย

1) Character large object <mark>(CLO</mark>B) บลีอกข<mark>องข้อมูลแบบ s</mark>ingle-byte character

Binary large object (BLOB) ข้อมูลแบบ binary

3) Binary file (BFILE) ใช้ในการจัดเก็บ binary object ของ operating system filesนอกฐานข้อมูล

4) National language character large object (NCLOB) เป็น CLOB ประเภทนึง แต่ support พวก UniCode character ด้วย

#### 2.2.3.4 Bind Variable

คือตัวแปรที่ประกาศอยู่ในสภาพแวคล้อมของ Host และใช้เพื่อส่งผ่านค่าในขณะใช้งาน (Runtime) เข้าในหรือออกจากโปรแกรม PL/SQL ซึ่งใช้งานได้เหมือนตัวแปรปกติเช่น

SQL>VARIABLE return\_code NUMBER SQL>VARIABLE return\_msgVARCHAR2(30)

### 2.2.3.5 การกำหนดค่าให้ตัวแปร

ในการอ้างถึงตัวแปลหลักในส่วนของโปรแกรมที่ใช้อยู่ (Host Variable) ต้องใช้เครื่องหมาย มหัพภาคคู่ (:) นำหน้าตัวแปรเพื่อเป็นตัวแยกตัวแปรของ host ออกจากตัวแปรที่ประกาศใน PL/SQL เช่นถ้า ตัวแปรp\_salเป็นตัวแปรที่ประกาศด้วย VARIABLE แล้วการกำหนดค่าให้ตัวแปรนี้ในบล็อก PL/SQL เขียน ได้เป็น :p\_sal := v\_sal / 12;

### 2.2.4 การใช้คำสั่ง SQL ภายในบล็อกของ PL/SQL

เมื่อต้องการดึงข้อมูลหรือเปลี่ยนแปลงข้อมูลในฐานข้อมูลจะต้องใช้คาสั่งของ SQL และ PL/SQL ซึ่งต้องกำนึงถึงดังนี้

### 2.2.4.1 คำสั่ง SELECT ใน PL/SQL

การใช้กำสั่ง SELECT ภายในบล็อกของ PL/SQL ในการคึง Record จากตาราง ฐานข้อมูลมีรูปแบบ กำสั่งคังนี้

**SELECT** expression INTO { variable [, variable]... | record\_name}

#### FROM tables WHERE condition;

Expression

เป็นรายการอย่างน้อย 1 คอลัมน์และอาจประกอบด้วยนิพจน์ของ SQL หรือ ฟังก์ชันที่ใช้กับข้อมูลเป็นแถว (Row Function) หรือฟังก์ชันที่ใช้กับข้อมูลเป็นกลุ่ม (Group Function)

Variable Record\_name Tables Condition เป็นตัวแปรแบบ Scalar เพื่อเก็บค่าที่ดึงได้ เป็น PL/SQL Record เพื่อเก็บค่าที่ดึงได้ ชื่อตารางที่ต้องการดึงข้อมูลมา

ประกอบด้วยชื่อคอลัมน์นิพจน์ก่ากงที่และการเทียบก่ารวมทั้งตัวแปรและก่ากงที่

#### ของ PL/SQL ได้

ข้อจำกัดของการใช้ SELECT ... INTO เพื่อดึงข้อมูลจาก database คือ การ SELECT จะต้องได้ข้อมูล 1 record เท่านั้น (ไม่เจอก็ไม่ได้ จะเกิด NO\_DATA\_FOUND exception และถ้าเจอมากกว่า 1 record ก็จะเกิด TOO\_MANY\_ROWS exception) หากต้องการจะ SELECT ข้อมูลทีละหลาย recordsจะต้องใช้ Explicit Cursor ช่วย

### 2.2.4.2 คำสั่ง DML ใน PL/SQL

สามารถใช้คำสั่ง DML (INSERT, UPDATE, และ DELETE) ในบล็อก PL/SQL ได้โดยไม่มี ข้อจำกัดใดๆรวมทั้ง COMMIT และ ROLLBACK เช่น

#### BEGIN

INSERT INTO EMP (empno, ename, job, deptno) VALUES (empno\_sequence.NEXTVAL, 'HARDING', 'CLERK', 10); END;

### 2.2.5 คำสั่งโครงสร้างการเลือก (Selection Statement)

คำสั่งการเลือกของ PL/SQL ประกอบด้วยรูปแบบของคำสั่ง IF ดังนี้

1) IF-THEN-END IF

2) IF-THEN-ELSE-END IF

3) IF-THEN-ELSIF- END IF

# คำสั่ง IF มีรูปแบบดังนี้

IF condition THEN

Statement;

[ELSIF condition THEN

Statement;]

[ELSE

Statement;]

END IF;

เมื่อ Condition เป็น Boolean expression ที่ให้ผลเป็น TRUE, FALSE หรือ NULL

โลยัไก

### กำสั่ง IF อาจจะใช้อยู่ในรูปแบบซ้อนได้ (nested) ดังนี้

IF condition1 THEN

statement1;

#### ELSE

IF condition2 THEN

statement2;

END IF;

END IF; หรือรูปแบบ IF-THEN-ELSIF ดังนี้

IF condition1 THEN

statement1;

ELSIF condition2 THEN

statement2;

ELSIF condition3 THEN

statement3;

END IF;

(

### 2.2.6 สั่งโครงสร้างการวน<mark>รอบ</mark> (Iteration)

PL/SQL ประกอ<mark>บด้วย</mark>คำสั่งการท<mark>ำ</mark>งานวนรอบเพื่อทำงา<mark>นซ้ำเ</mark>ช่นเดียวกับภาษาโปรแกรม ระดับสูงอื่นๆเช่นกันคือ 1) กำสั่ง LOOP 2) กำสั่ง FOR

3) คำสั่ง WHILE

และใช้คำสั่ง EXIT เพื่อบังคับให้ออกจากการวนรอบทำงานนอกจากนี้ยังมีคำสั่ง FOR ...LOOP สำหรับ Cursor

คำสั่ง LOOP มีรูปแบบดังนี้ LOOP

statement1;

-- statements

EXIT [WHEN condition]; END LOOP;

- exit statement

-- delimiter

เมื่อ Condition เป็นนิพจน์ที่ให้ค่าเป็น Boolean กรณีที่เกิดการทำงานของคำสั่ง EXIT ขึ้นจะทำให้ การทำงานออกไปทำคำสั่งที่อยู่ต่อจากคา END LOOP; การทำงานในการวนซ้ำจะเกิดขึ้นหนึ่งครั้งเสมอเป็น อย่างน้อยถ้ากำสั่ง EXIT ภายใน Loop อยู่ทางด้านท้ายของ Loop แต่ถ้ากำสั่ง EXIT อยู่ด้านบนสุดของ Loop ต่อจากคา LOOP ก็อาจจะไม่มีการทำงานคำสั่งอื่นๆที่ตามมา

คำสั่ง FOR มีรูปแบบคังนี้มีรูปแบบคังนี้

FOR counter IN [REVERSE] lower bound..upper bound LOOP statement1; statement2;

END LOOP;

้เมื่อตัวแปร counte<mark>r เป็นตัวนับที่เป็นเ</mark>ถง<mark>จำนวน</mark>เต็มที่เพิ่<mark>มขึ</mark>้นหร<mark>ือถุดถ</mark>ง (เมื่อใช้ REVERSE) ครั้งละ ่ 1 โดยอัตโนมัติและจะมีการทำง<mark>านตา</mark>มกำสั่งใน <mark>Loop ห</mark>นึ่งรอ<mark>บ</mark>เมื่อเป<mark>ลี่ยน</mark>ก่าไปหนึ่งกรั้งซึ่งจะทำเป็น ้จำนวนครั้งจนกระทั่งมันมีค่าถึง<mark>ขอบ</mark>เขตบน (Upper <mark>Bound</mark>) หรือขอ<mark>บเขต</mark>ล่าง (Lower Bound) และไม่ ้ จำเป็นต้องประกาศตัวแปร count<mark>er เนื่</mark>องจากจะ<mark>ป</mark>ระกาศใ<mark>ห้อย่า</mark>งอัตโน<mark>มัติ</mark>ตัวอย่างกำสั่งข้างถ่างนี้มีการ ทำงาน statement1 เพียงหนึ่งครั้ง

คำสั่ง WHILE มีรูปแบบคำสั่งดังนี้

WHILE condition LOOP

statement1;
statement2;

#### END LOOP;

...

จะทำงานวนรอบซ้ำภายใน Loop ตราบเท่าที่ Condition ยังคงเป็น TRUE และจะหยุดทำงานเมื่อ Condition เป็น FALSE หรือ NULL และ statement เป็นคาสั่ง PL/SQL หรือ SQL

Nested Loop และ Labels สามารถเขียนคำสั่งทางานวนรอบแบบซ้อนกันได้ (Nested loop) โดยที่กำสั่งที่ซ้อนกันนั้นจะใช้ LOOP FOR หรือ WHILE ซ้อนกันได้กำหนด Label ให้กับกำสั่งทำงาน วนรอบและสามารถสั่งให้ออกจากกาสั่งทางานวนรอบด้านนอกได้ด้วยการใช้กาสั่ง EXIT

ชื่อของ Label กำหนดอยู่หน้ากำสั่งที่อาจจะอยู่บรรทัดเดียวหรือคนละบรรทัดกับกำสั่งก็ได้โดย เขียนอยู่ในวงเล็บเหลี่ยมสองตัว<<label>>

BEGIN

<<Outer\_loop>>

LOOP

...

```
v_counter := v_counter - 1;
EXIT WHEN v_counter> 10;
```

<<Inner\_loop>>

LOOP

. . .

EXIT Outer\_loop WHEN total\_done = 'YES';

-- Leave both loop

EXIT WHEN Inner\_done = 'YES';

-- Leave inner loop only

**.**..

END LOOP Inner\_loop;

31

```
END LOOP Outer_loop;
END;
```

. . .

### 2.3 JavaScript

JavaScript เป็นภาษาสคริปต์เชิงวัตถุหรือเรียกว่าอีอบเจ็กโอเรียลเต็ด (Object Oriented Programming) ที่มีเป้าหมายในการออกแบบและพัฒนาโปรแกรมในระบบอินเทอร์เน็ตสำหรับผู้เขียน เอกสารด้วยภาษา HTML สามารถทำงานข้ามแพลตฟอร์มได้ทำงานร่วมกันกับภาษา HTML และภาษาจาวา ได้ทั้งทางฝั่งถูกข่าย (Client) และทางฝั่งแม่ข่าย (Server) โดยมีลักษณะการทำงานดังนี้

 Navigator JavaScript เป็น Client-Side JavaScript ซึ่งหมายถึง JavaScript ที่ถูกแปลทางฝั่ง ใคลเอนต์จึงมีความเหมาะสมต่อการใช้งานของผู้ใช้ทั่วไปเป็นส่วนใหญ่

2)Live Wire JavaScript เป็น Server-Side JavaScript ซึ่งหมายถึง JavaScript ที่ถูกแปลงทางฝั่ง เซิร์ฟเวอร์

### 2.3.1 คำสั่งการเขียนสคริปต์ของ Java Script เริ่มต้นด้วย

<script language="JavaScript">

</script>

#### 2.3.2 การประกาศตัวแปร(Declaring variables)

ใน Javascript การประกา<mark>ศตัวแ</mark>ปร จะทำทั้<mark>ง</mark>หม<mark>ด 3 ขั้นตอ</mark>นคือ

Declaration : คือการปร<mark>ะกาศ</mark>ชื่อตัวแปร เช่น var name;
 Assignment : คือขั้นตอนการกำหนดค่า เช่น name = 'Chai';
 ในกรณีที่ต้องการกำหนดตัวแปรหลายตัวในบรรทัดเดียวกันให้ใช้เครื่องหมายจุลภาก (,) กั่น
 ระหว่างชื่อตัวแปรและปิดท้ายด้วยเครื่องหมายอัฒภาก (;)

### 2.3.3 การสร้าง function

กลุ่มของโค้คที่คุณสามารถเรียกใช้ไค้ทุกที่ในโปรแกรมจะขึ้นต้นด้วยคำว่า function การเขียนไวยากรณ์สำหรับสร้างพึงก์ชั่นนั้นมีดังนี้

function functionname(parameter-list)

{

#### statements

}

### 1) function name

### ชื่อของฟังก์ชัน

 2)parameter-list ชื่อของพารามิเตอร์อ้างอิง (Argument) แล้วส่งผ่านไปยังพึงก์ชัน ต้องระบุอยู่ภายในเกรื่องหมายวงเล็บเท่านั้น โดยจะมีพารามิเตอร์เพียงตัวเดียวหลายตัวหรือไม่มีเลย กรณีที่มีพารามิเตอร์หลายๆตัวแต่ละตัวจะต้องเขียนแยกออกจากกันด้วยเครื่องหมายจุลภาค (,)
 3)statements กลุ่มของโค้ดที่ทำงานภายในพึงก์ชัน

### 2.3.4 ชนิดข้อมูลของตัวแปร

10

- Number หมายถึงข้อมูลชนิดตัวเลขประกอบด้วยเลขจำนวนเต็ม (Integer) และเลขจำนวนจริง (Float)
- 2) Logical หมายถึงข้อมูลทางตรรกะมี 2 สถานะคือจริง (True) และเท็จ (False)
- String หมายถึงข้อมูลที่เป็นข้อความซึ่งจะต้องกำหนดไว้ในเกรื่องหมายคาพูด ("...")
- Null หมายถึงไม่มีค่าข้อมูลใดๆซึ่งค่า Null ใช้สำหรับการยกเลิกพื้นที่เก็บค่าของตัวแปรออก จากหน่วยความจำ

#### 2.3.5 Reserved Words

- ชื่อของตัวแปร ต้องไม่<mark>ซ้ำกั</mark>บคำสงวน
- ชื่อของตัวแปรต้องไม่ขึ้นต้นด้วยตัวเลข ควรขึ้นต้นด้วยตัวอักษร หรือขีดเส้นใต้
- 3) ชื่อของตัวแปร เป็นแบบ case sensitive นั่นคือ ตัวใหญ่กับตัวเล็กถือว่าต่างกัน

abstract	else	instanceof	switch
boolean	enum	int	synchronized
break	export	interface	this
byte	extends	long	throw
case	false	native	throws
catch	final	new	transient
char	finally	null	true
class	float	package	try
const	for	private	typeof
continue	function	protected	var
debugger	goto	public	void
default	if	return	volatile
delete	implements	short	while
do	import	static	with
double	in	super	
	รูปที่ 2.2 JavaScript F	Reserved Words	

### 2.4 Oracle Application Express (Oracle APEX)



Oracle APEX เป็นเครื่องมือพัฒนาระบบประยุกต์บนเว็บเบราว์เซอร์ (Web Application) ที่รวคเร็ว สำหรับฐานข้อมูล Oracleเพียงใช้ผ่านเว็บเบราว์เซอร์กับประสบการณ์การเงียน โปรแกรมที่จำกัดแต่สามารถ พัฒนาและปรับการใช้งานระบบประยุกต์ (Application) อย่างรวคเร็วและปลอดภัยได้

Oracle APEX มีการพัฒนาอย่างต่อเนื่องเป็นตัวเลือกในฐานข้อมูล Oracle และ ไม่มีค่าใช้ง่ายชื่อเดิม ของ Oracle APEX นั้นคือ HTML DB และรองรับ Oracle Database 10.2.0.3 ขึ้นไปรวมถึง Oracle Database 10g Express Edition (Oracle XE) การติดตั้ง Oracle APEX จะเป็นส่วนหนึ่งของการติดตั้ง Oracle Database 11g

Rapid Application Development (RAD) ด้วยตัวช่วยที่ง่ายและการเขียนโปรแกรมแบบ Declarative (ไม่มี code ถูกสร้างหรือ Compile) ช่วยให้สามารถสร้างรายงานและโปรแกรมรับค่าได้อย่างมีประสิทธิภาพ สามารถสร้างรายงานจาก Spread Sheet (Upload) หรือจากตารางข้อมูลและตารางข้อมูลจำลองในฐานข้อมูล Oracle



รูปที่ **2.4** APEX Archit<mark>ectu</mark>re

นิยามได้ว่า Web Browser หรือ User ต้องการข้อมูลที่ต้องการโดยจะมีตัวรับฟังหรือตัวกลางคือ Web Listener ที่จะรับข้อมูลของ User ส่งเข้า Database เพื่อมา Query และส่งกลับไปให้ให้ User

### 2.4.1 การพัฒนาโปรแกรมแบบDeclarative

บน APEX การใช้งานจะเป็นแบบ Declarative คือไม่ต้องสร้างหรือแปลโปรแกรมตัวอย่างของ โปรแกรม Declarative ใน Oracle APEX เช่น

#### 2.4.1.1 Interactive Reports

ผู้พัฒนาสามารถเลือกตารางข้อมูลหรือกำหนด SQL Statement ดังนั้นสามารถ จำกัดความสามารถของผู้ใช้เช่นปิดการ Download หรือไม่อนุญาตในบางคอลัมน์ด้วยการ ซ่อนไว้

# 2.4.1.2 Interactive Grid

ผู้พัฒนาสามารถเลือกตารางข้อมูลหรือกำหนด SQL Statement เช่นเดียวกับ Interactive Reports แต่ Grid สามารถปรับแต่งขนาดกอลัมน์ได้

### 2.4.2 องค์ประกอบ APEX









ร**ูปที่ 2.5** องค์ประกอบ APEX

### 2.4.2.1 App B<mark>uild</mark>er

1) App Builder ใช้เพื่อให้ผู้พัฒนา Application ใช้ตัวช่วยเพื่อประกอบงานเป็น page ขึ้นมาโดยแต่ละ page นั้นจะประกอบด้วย Report, Chart, Map, Calendar, Form เป็นต้น

 From a Spreadsheet คือตัวช่วยให้ผู้พัฒนาสามารถอัพโหลดข้อมูลนามสกุล .XLSเพื่อสร้างฐานข้อมูลอัตโนมัติ

#### 2.4.2.2 SQL Workshop

ใช้ในการจัดการและดูแล Object ในฐานข้อมูล

#### 2.4.2.3 Team Development

ช่วยจัดการวงจรของการพัฒนาโปรแกรมมีการติดตามและการจัดการของ Application, หา Bugs และความกิดเห็นผู้ใช้

#### 2.4.2.4 Packaged Apps

ใช้ในการติดตั้งAppเสริม เพื่อสนับสนุนหรือแก้ไขปัญหา ปรับแต่ง App ให้ดี ยิ่งขึ้น

### 2.5 ข้อมูลระบบเงินเดือน

### 2.5.1 เงินได้

10

รายได้ต่างๆไม่ว่าจะเป็น เงินเดือน ค่าจ้าง กำไร ดอกเบี้ย หรือผลประโยชน์ต่าง ๆ ที่อาจกิดกำนวณ เป็นภาษีเงินได้บุคกลธรรมดา

### **2.5.2 เงินหัก**

การเสียภาษี โดยเงินรายได้จะถูกหักจากผู้จ่ายเพื่อนำส่งให้สรรพากร

### 2.5.3 ค่าลดหย่อน

สิทธิประโยชน์ทางภาษีอย<mark>่างห</mark>นึ่งที่ช่วยทำ<mark>ใ</mark>ห้เสียภ<mark>าษีน้อย</mark>ลงเมื่อ<mark>กำนว</mark>ณภาษี เช่น ก่าลดหย่อนน้ำ\_ ท่วม ก่าลดหย่อนประกันสั<mark>งคม</mark> เป็นต้น

### 2.5.4 เงินล่วงเวลา

เงินที่นายจ้างจ่ายให้แก่ลูกจ้างเป็นการตอบแทนการทำงานล่วงเวลาในวันทำงาน

# บทที่ 3 แผนงานการปฏิบัติงานและขั้นตอนการดำเนินงาน

# 3.1 แผนงานการฝึกงาน

# ตารางที่ 3.1 แผนปฏิบัติงานโครงงาน

				in the second se										
หัวข้องาน		ນີ້.	ย.	7	ก.	ค.		ส.	ค.			ก.	ย.	
 ศึกษาการใช้งานโปรแกรมที่จำเป็นต่อการ	-				4	ħ				1				
พัฒนาระบบ		and the second se					Ę	•						
ศึกษาหัวข้อน่าสนใจของระบบงานที่จะ		and the second se							1. A					
พัฒนาและจัคทำ POC			And and the other designments of the other designments of the other designments of the other designments of the							$\sqrt{2}$	2			
พัฒนาระบบ Time Attendance												C		
ตรวจสอบความถูกต้อง และแก้ไขเมื่อพบ														
ปัญหา														
จัดทำเอกสารที่เกี่ยวข้อง														0

# 3.2 รายละเอียดที่นักศึกษาปฏิบัติในการฝึกงาน

#### 3.2.1 Oracle Application Express (APEX)

การปฏิบัติงานสหกิจศึกษา ข้าพเจ้าได้อยู่ส่วนของ Payroll ของแผนก Business Solutions โดยได้เข้า ร่วมในการพัฒนาระบบ Payroll เพื่อให้ระบบมีประสิทธิภาพยิ่งขึ้นนำเทคโนโลยีใหม่ หรือ หัวข้อที่ น่าสนใจมาสนับสนุนและสามารถผ่านการทดสอบบนเครื่องDevนำมาใช้งานจริงบนเครื่องUATได้อีก ทั้ง นำเสนอวิธีการใช้งานระบบPayroll สำหรับ User ที่ต้องการใช้งาน Apex

ซึ่งการกำหนดขอบเขตข้อมูลนั้น จะต้องเข้าใจว่าหน้าแต่ละหน้าใช้ข้อมูล Table ใด ทำ การพัฒนาเกรื่องใด จัดเก็บข้อมูลรูปแบบไหน และสามารถแสดงข้อมูลให้ถูกต้อง โดยสามารถ อิง Data Dictionary ของบริษัทที่ออกแบบไว้ เป็นโครงร่างในการใช้ข้อมูลใน Table

### 3.2.2 งานอื่นๆ

10

3.2.2.1 จัดเตรียม Template ข้อมูลลูกค้า3.2.2.2 ตรวจสอบข้อมูลลูกค้าให้อยู่ในรูปแบบที่ถูกต้อง

# 3.3 ขั้นตอนการดำเนินงานที่นักศึกษาปฏิบัติงาน

# 3.3.1 ศึกษาการใช้งานแอพพลิเคชั่นที่จำเป็นต่อการพัฒนาระบบPayroll

แอพพลิเคชั่นท<mark>ี่ทำก</mark>ารศึกษาการใช้งา<mark>นคือ แอพ</mark>พลิเคชั่น Oracle Application Express (APEX) ซึ่งเป็นแอพพลิ<mark>เคชั่</mark>นที่จำเป็นอย่างยิ่งต่อการพัฒนาระบบ Payroll เพราะเป็นแอพพลิเคชั่นที่ ช่วยในการออกแบบ G<mark>UI แล</mark>ะ เขียนโล้ค<mark>ค้</mark>วยภาษา SQL / PL SQL ที่ใช้งานในระบบPayroll

## 3.3.2 การใช้งานแอพพลิเคชั่น Oracle Application Express (APEX)

ขั้นตอนการใช้งานโดยจะมีกระบวนการตั้งแต่ การสร้าง / เลือก แอพพลิเคชั่นที่ต้องการ การสร้างหน้า Page ที่จำเป็นในการพัฒนาระบบ



# ร**ูปที่ 3.1** ตัวอย่างหน้าการใช้งานApex

	v	ita, Side Menu		
Pages 💿 + Add Page				
G Home	Blank		Edit 💮	
eatures     Check All       Image: Add about Page     Add about this application page       Image: Add about this application page     Configuration Options       Image: Configuration Options     Enable or disable application features	Access Control Enable role-based user authoris Feedback Allow users to provide feedbac	Activity F Include us c Theme S Update de	leporting er activity and error reports tyle Selection fault application look and feel	
Application ID 57280	Schema HR_BASE1	Authentication Application Express Accounts	~	
Language English (en)	Advanced Settings	User Interface Defaults	2	

Create a Page

Ś

Plug-ins

A

Legacy Page

nlh

Chart

a *ã ĭ n s* 

Calenda

Component Feature ?

Form

Ł

Data Loading

 $\square$ 

Report

0.000

Wizard

**รูปที่ 3.3** ตัวอย่างรายละเอียดการสร้างหน้ารูปแบบต่างๆ

# 3.3.3 การสร้างฟังก์ชั่นและทำPOC

Page Type

P

Blank Page

밑

Tree

Cancel Help

10

เมื่อทำการศึกษาหัวข้อที่น่าสนใจ นำมาสร้างฟังก์ชั่นด้วยภาษา SQL , PL/SQL เพื่อ สนับสนุนการใช้งานในระบบ Payroll ให้มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น และทำ POC เพื่อทดสอบการใช้ งาน ก่อนจะคำเนินงานจริง

**รูปที่ 3.4** ตัวอย่างการทดสอบเบื้องต้น(POC)

×

Next >

#### 3.3.4 การเสริม Plug-in

การเสริมปลั๊กอินมาช่วยในเรื่องของการทำงาน เพิ่มความสามารถให้กับระบบ Payroll เพิ่มลูกเล่น ต่างๆ ซึ่งสามารถดาวน์ โหลดได้จาก <u>https://apex.world</u>



### ร**ูปที่ 3.6** ตัวอย่างการเทียบ Plug-in

# 3.3.5 ตรวจสอบความถ<mark>ูกต้อ</mark>งและแก้ไขปัญหา

หลังจากทคสอบเบื้องศ้นหากพบปัญหาน<mark>ำมาเป็นห</mark>ัวข้อเพื่<mark>อแก้ไ</mark>ขปัญหาให้พร้อมสำหรับการใช้งาน ครั้งต่อไป หรือ สิ่งที่ต้อ<mark>งเพิ่ม</mark>จากการได้ Feedback นำมาปรับปรุงระบบ Payroll ให้ดียิ่งขึ้น

# 3.3.6 จัดการทำเอกสารที่เกี่ยวข้อง

1.

จัดทำเอกสารประกอบการเขียนฟังก์ชั่นเพื่อใช้เป็นเอกสารอ้างอิงให้แก่บริษัท

# บทที่ 4

# สรุปผลการดำเนินงาน การวิเคราะห์และสรุปผลต่าง ๆ

# 4.1 ขั้นตอนและผลการดำเนินงาน

105

ในช่วงระยะเวลาสี่เดือนของการปฏิบัติงานสหกิจศึกษา ได้มีการคำเนินการตั้งแต่เริ่มต้นจนปัจจุบันอยู่ ในระหว่างการพิจารณา ปรับปรุง แก้ไขและเพิ่มเติม เพื่อเตรียมความพร้อมสำหรับการใช้งานบนระบบจริง โดยได้รับคำแนะนำจากพนักงานที่เกี่ยวข้องกับ BS ของทางบริษัท A-HOST ในแง่ของทฤษฎีและ ขั้นตอนต่างๆ ในการคำเนินงาน Project จะต้องทำการศึกษาระบบงานและศึกษารายงานตาม User Requirement และสร้าง Function ตามที่ได้ออกแบบไว้ ทำการจัดรูปแบบของ UI ให้สามารถแสดงได้ตาม จุดประสงค์เพื่ออำนวยความสะดวกแก่ผู้ใช้งาน โดยมีการสร้างและแก้ไขปรับปรุง UI และ Code เพื่อ ให้ ระบบ Payroll ออกมาตาม Functional Specification และทำการ POC เพื่อนำเทคโนโลยีใหม่ๆมาใช้ใน Apex และอาจมีการปรับเปลี่ยนไปตาม User Requirement ตามลำดับขั้นตอน

สามารถแบ่งการทำงานที่ได้มีส่วนร่วม ออกเป็น 3 ขั้นตอนได้ดังนี้

4.1.1 พัฒนาระบบเงินเดือนด้วย Oracle Apex
 4.1.2 POC เทคโนโลยีใหม่ๆมาใช้ใน Oracle Apex
 4.1.3 ทดสอบและแก้ไขข้อผิดพลาดของระบบ

4.1.1 พัฒนาระ<mark>บ</mark>บเงิน<mark>เดือน</mark>ด้วย <mark>O</mark>racle Apex

### 4.1.1.1.1 Develo<mark>p หน้</mark>าแก้ใขข้อมู<mark>ล</mark>พนักงาน

หลังจาก<mark>ที่ได้</mark>มีการพูดกุย<mark>แ</mark>ละประชุมหารือหน้า<mark>ข้อมูล</mark>พนักงานได้มีความเห็นว่า หน้าข้อมูลพนักงานควรสามารถกำนวณหาก่าวันทดลองสิ้นสุดงานได้ทันทีทั้งนี้ ทั้งนั้นได้มีการเพิ่มเติมส่วนของวันสิ้นสุดทดลองงานโดยรับก่าจากวันที่เริ่มงาน ซึ่งสามารถเลือกได้ 2 กรณี

1.ผ่านงาน 3 เดือน

# 2.ผ่านงาน 4 เดือน โดยจะนำก่ามากำนวณเพื่อหาวันสิ้นสุดทดลองงาน

#### ให้เข้ามาหน้า Edit Page ของหน้าข้อมูลพนักงาน เพื่อเพิ่มช่องทางเลือก \_ วันทคลองสิ้นสุดงาน

	ข้อมูลพนักงาน			
	ยกเลิก			ขึ้นขั้น
v	ข้อมูลทั่วไป บัญชีธนาค่าร ข้อมูลที่อยู่	ข้อมูลการติดต่อ		
ע ע	านที่มีผล (Effective Date)* กรณีภารเปลี่ยนยื่อ รหัสหนักงาน (Employee Code) *	<u>ju</u> la	E 7	
	คำนำหน้า (Title)* เรื่อ (TH - Birth Name)*	V (TH - Lat	นามสกุล Name)	
2	คำน่าหน้า-อังกฤษ (En - Title) - เลือกคำน่าหน้า - ซีอ-อังกฤษ (En - First Name)	viliaga (En - Last	-อังกฤษ (นามสกุลกาษาอังกฤษ Name)*	
v v	รหัสบัตรประยายน (National ID)*	(6	เพศ iender)* - เลือกเพศ -	
۲ س	ວັນເກີດ (Birth Date)*	(Hir	ันเริ่มงาน e Date)*	
	วันผ่านทดลองงาน (Pro Date)*			JC
μ	nëKing Enan	es Co.,Itd 931/64 Bansathornchaopraya Condo,Charoe	ennakorn Rd., Klongtonsai, Klongsan Bangkok 10600	
น	กงสาวFlash Enan	es Co.,Ltd 931/64 Bansathornchaopraya Condo,Charoe	ennakorn Rd., Klongtonsai, Klongsan Bangkok 10600	
	nøbeer Enan	es Co.,Ltd 931/64 Bansathornchaopraya Condo,Charoe	ennakorn Rd., Klongtonsal, Klongsan Bangkok 10600	

2 Session 5 View Debug 2 Debug E Show Layout ( รูปที่ 4.1 ขั้นตอนการเข้าหน้า Edit Page

# ให้ท<mark>ำการ</mark>เพิ่มไอเทม<mark>ต</mark>ัวเลือ<mark>กสำห</mark>รับ</mark>คำนว<mark>ณวันสิ</mark>้นสุดทุดลองงาน

te Pick

Page Items				
Region ข้อมูลทั่วไป	1			
20 💋 P102_ROW	/ID			Hidden
30 💋 P102_EMP	L_SEQE			Hidden
39 🛗 P102_NAM	E_DATE	วันที่มีผล <	⟨br> (Effect	ti Date Pi

รูปที่ 4.2 ขั้นตอนการสร้างRadio Group(1)

สร้างใอเทมให้เลือก Type เป็น Radio Group

\_

10



รูปที่ 4.3 ขั้นตอนการสร้างRadio Group(2)

### เลื่อนลงมาหัวข้อ List of Value

	List of Values		
	Туре	Static Values	~
	Static Values		2
	STATIC:90วัน;Y,12 Display Extra	207u;N	_/_
	Values	Yes No	I
	Display Null Value Cascading LOV Parent Item(s)	Yes No	^
14	- y	9/	

รูปที่ 4.4 ขั้นตอนการสร้างRadio Group(3)

45

เพิ่มไอเทมขึ้นมาใหม่สำหรับรับค่าจาก P102\_PLUS



# รูปที่ 4.5 ขั้นตอนการสร้างใอเทมรับค่าตัวแปร Radio Group (1)

จากนั้น Set Property

Name

Туре

TC

: ชอ เอเ	ทมสาหรบรบคา
: Hidder	n
✓ Identification	
Name	P102_NEW
Туре	Hidden 🗸 \Xi
✓ Settings	
Value Protected	Yes No
✓ Layout	
Sequence	999
Region	ข้อมูลทั่วไป 🗸 >
✓ Appearance	
Format Mask	^
✓ Advanced	_
Warn on Unsaved Changes	Page Default ~
✓ Source	
Туре	Null 🗸 🗄
Used	Only when current valu 🗸

ร**ูปที่ 4.6** ขั้นตอนการสร้างไอเทมรับค่าตัวแปร Radio Group (2)

# จากนั้นให้คลิ๊กขวาไอเทมที่ P102\_PLUS (Radio Group)

▼ 8≣ P102_PLUS	60 I P102_FIRST_NAM
🔻 🗁 Dynamic Acti	Create Page Item
► 🛵 New_2	Create Button
🔻 💤 Set Value	
🔻 🗁 True	Create Computation
Si Chi False	Create Validation
# P102_RESI_DA1	Create Dynamic Action
> 🖉 P102_PAYR_GR	Duplicate
Ø P102_BIRT_DAT	Delete Del
Ø P102_HIRE_DA	

# รูปที่ 4.7 ขั้นตอนการสร้างDynamic Action ในRadio Group(1)

# กำหนดชื่อให้กับDynamic Action

Event		: Change	е				
Selection	on Type	: Item(s)					
Item		: P102_1	PLUS				
	Name	Set Value to	P102_N	EW			
	✓ Execution Opt	ions					
	Sequence	100					
	✓ When						
	Event	Change	$\sim$	ł			
	Selection Type	Item(s)	$\sim$	:=			

# รูปที่ 4.8 ขั้นตอนการสร้างDynamic Action ในRadio Group(2)

P102\_PLUS

~

### - สร้า<mark>งTrue</mark> Action แล<mark>ะ</mark>กำหนด Action ดังนี้

Action : Set Value

Item(s)

10

Set type : JavaScript Expression

JS code : apex.item("P102\_PLUS").getValue()

Affected Elements

#### Selection Type : Item(s)

### Item(s): P102\_NEW

$\sim$ Identification						
Action	Set Valu	e v	Ξ			
✓ Settings						
Set Type	JavaScri	pt Expressi	on 🗸			
JavaScript Expression 5						
apex.item("P102_P	LUS").get	Value()	//			
Suppress Yes No						
✓ Affected Element	ts	-				
Selection Type	ltem(s)		~			
Item(s)	P102_N	EW	^			
✓ Execution Option	IS					
Sequence	10					
Event	Set Valu	e to P1 🗸	>			
Fire When Event Result Is	True		~			
Fire on Initialization	Yes	No				
Stop Execution On Error	Yes	No				
Wait For Result	Yes	No				

# รูปที่ 4.9 ขั้นตอนการสร้างDynamic Action ในRadio Group(3)

# 4.1.1.1.2 Develop หน้ากำหนดชื่อ รหัส ผู้ใช้งาน

**IC** 

ใด้ออกแบบ กรณีที่แต่ละบริษัทมีผู้ดูแล Payroll Admin หลายคน สามารถ Assign กลุ่ม Payroll ให้กับผู้ดูแลให้สามารถกำหนดสิทธิ์ในการดูงวด ประมวลผล และได้มีการแกะ Spec เดิมจากโปรแกรม Payroll เก่า จากนั้นนำมาดี ไซด์ให้เหมาะสมกับ Apex โดยเลือกใช้Master Detail

III.

# STITUTE OF

สร้างหน้าใหม่งึ้นมา เพื่อเป็นหน้ากำหนดชื่อ รหัส ผู้ใช้งาน





รูปที่ 4.12 งั้นตอนการสร้าง Interactive Grid(2)

### Query ข้อมูลตาราง กำหนด ชื่อ รหัส ผู้ใช้งาน



รูปที่ 4.13 ขั้นตอนการQuery<mark>ของตาร</mark>างกำหนด รหั<mark>ส ชื่อ</mark> ผู้ใช้งาน

สร้ำ<mark>ง Inte</mark>ractive Gri<mark>d</mark> และQue<mark>ry เรีย</mark>กข้อม<mark>ูลสำ</mark>หรับตารางข้อมูล

#### 50



# รูปที่ 4.14 ขั้นตอนการQueryของตารางข้อมูล

สร้าง Interactive Grid และQuery เรียกข้อมูลสำหรับตารางงวดการ

#### ประมวลผล

(

✓ Identification		
Title	งวดประมวลผล	
Туре	Interactive Grid $$	Ξ
✓ Source		
SQL Query		۶
select COMP_SEQE , PNAM SEQE , USER_SEQE , UPDI_USER , UPDI_DATE from <u>secu</u> user_po:	st	
Page Items to Submit		<i>"</i>

ร**ูปที่ 4.15 <mark>ขั้นต</mark>อนการQueryของตารางงว</mark>ดการประมวลผล** 

เมื่อเขียน SQL Query ข้อมูลแต่ละตารางแล้ว ให้ทำการ คลิ๊ก Interactive Grid เพื่อให้สามารถ Edit ข้อมูลได้อัตโนมัติ



ร**ูปที่ 4.16** ขั้นตอนการอนุญาติ Edit ข้อมูล(1)

### เมื่อคลิ๊กแล้ว ในหัวข้อ Edit ให้เลือก Enabled ปรับเป็น Yes



# ร**ูปที่ 4.17** ขั้นตอนการอนุญาติ Edit ข้อมูล(2)

10

้จากนั้นให้ทำการสร้างปุ่ม Button สำหรับเพิ่มข้อมูลและบันทึกข้อมูลขึ้นมาใน

ตารางข้อมูลและตารางงวดการประมวลผล

	Buttons		► +
	Region ข้อมูล		
	10 👝 เพิ่มข้อมูล	Defined by Dynamic Action	
	10 👝 บันทึกข้อมูล	Submit Page	
F			
	Region งวดประมวลผล		
	10 👝 เพิ่มข้อมูล	Defined by Dynamic Action	
	10 — บันทึกข้อมูล	Submit Page	

รูปที่ 4.18 ขั้นตอนการสร้างปุ่มเพิ่มข้อมูลและบันทึก

เมื่อสร้างปุ่มเสร็จแล้วให้ทำการ Dynamic Action เพื่อให้สามารถเพิ่มข้อมูลได้ หลายแถวที่ BT\_ADD2

Name : ตั้งชื่อให้กับ Dynamic Action

Event : Click

Selection Type : Button

Button : BT\_ADD2

Action ให้เลือกExcute Javascriptsในช่องCodeให้ใส่โค้ด JavaScript

✓ Identification	
Action Execute	a JavaSci ∨ 🔢
✓ Settings	
Code	ت <sup>ع</sup>
<pre>apex.region("DATA").widge d("getActions").invoke("r</pre>	t().interactiveGri ow-add-row");
✓ Affected Elements	



10

ให้กลับไปคลิก Interactive Grid เพื่อใส่ Static Id ในการอ้างอิงตาราง เพื่อเพิ่มแถว ให้กับตารางข้อมูล

Regions		+
Content Body 10 ⊞I คำหนดชื่อ รทัส ผู้	ใช้งาน Interactive Grid	
30 ⊞Iีข้อมูล 🗲	Interactive Grid	
40 ⊞∃งวดประมวลผล	Interactive Grid	
	<b>รูปที่ 4.20</b> ขั้นต <mark>อ</mark> นการใส่ Static Id(1)	

STITUTE O

หัวข้อ Advance ในช่องStatic Id ให้กำหนด ID ขึ้นมาโดยต้องไม่ซ้ำกันในแต่ ละตาราง ในทีนี้ตั้งชื่อเป็น DATA

✓ Advanced		
Static ID	DATA	
Custom Attributes		^
Region Image		
Image Tag		
Aundutes		
Region Display Selector	Yes No	
Exclude Title from	a	22
Translation	Yes No	
1 9/		



เลื่อนลงมาที่หัวข้อ Master Detail ปรับให้ตารางข้อมูล และ งวดประมวลผล เป็น foreign key ของตารางกำหนด ชื่อ รหัส ผู้ใช้

✓ Master Detail	
Master Region กำหนดชื่อ รพัส เ 🗸	>
<u>لا</u>	

ร**ูปที่ 4.22** ขั้นตอนกำหนด Master Detail

เมื่อสร้าง Dynamic Action ของปุ่มเพิ่มข้อมูลของตารางข้อมูลและตารางงวด การประมวลผลแล้ว ให้ผูกปุ่มบันทึกข้อมูลกับProcess เช่น Processของ ตาร<mark>างข้อ</mark>มูล และ งว<mark>ด</mark>การประมวลผล



รูปที่ **4.23** ขั้นตอนผูกปุ่มให้กับProcess(1)

### เลือกปุ่มบันทึกข้อมูลที่สร้างไว้ในแต่ละตาราง

✓ Server-side Cond	dition		
When Button Pressed	BT_SAVE2	<b>-</b> [	>
Execution Scope	For Created an	d Modif	$\sim$
Туре	- Select -	~	ΙΞ
✓ Security			

# ร**ูปที่ 4.24** ขั้นตอนผูกปุ่มให้กับProcess(2)

# ร**ูปที่ 4.25** UI ของหน้ากำหนดชื่อ รหัส ผู้ใช้งาน

### 4.1.1.1.3 Develop หน้าMatch เงินได้/เงินหัก

10

ช่วยออกแบบ หน้า Match เงินได้/เงินหัก ที่จะนำไปกำนวณต่างๆ โดยกรณีที่ องก์กรนั้นมีรหัสเงินเดือนไม่ตรงตามที่กำหนดไว้ ใช้งานสามารถมากำหนดรหัส เงินได้ว่าตรงกับรหัสใดในระบบเพื่อกวามถูกต้องในการประมวลผลเงินเดือน และ ภาษี

เมื่อ<mark>ทำกา</mark>รสร้าง Blank Page มา<mark>แล้วใ</mark>ห้สร้า<mark>ง Sta</mark>tic Content ไว้เป็นHeader ของ Interactive Grid สำหรับเรียก<mark>ดูข้</mark>อมูล Match เงินได้/เงินหัก

# STITUTE OF



รูปที่ 4.26 ขั้นตอนการสร้าง Static Content(1)

# กำหนดชื่อ Title เป็น Match เงินได้/เงินหัก

✓ Identification	l a	
Title	Match เงินได้/เงินหัก	
Туре	Static Content 🗸	Ξ
✓ Source		
Text		'n
		1
∨ Layout		
Sequence	10	
Parent Region	- Select - 🛛 🗸	>
Position	Content Body 🗸 🗸	Ξ
Start New Row	Yes No	
Column	Automatic	~
Column Span	Automatic	$\sim$
Column CSS Classes		^
Column Attributes		^
✓ Appearance		
Template	Standard 🗸	>
Template Options	Use Template Defau Scroll - Default	ılts,
CSS Classes بو		^

TC

รูป<mark>ที่ 4.2</mark>7 ขั้นตอนการสร้าง Static Content(2)

STITUTE O

คลิ๊กปุ่ม + ในหัวข้อ Regions เพื่อสร้าง Interactive Grid

-

Page			+
	Name Title Page Template	Match เงินได้/เงินทัก Match เงินได้/เงินทัก Theme Default	
Regions			+

รูปที่ 4.28 ขั้นตอนการสร้างInteractive Grid Match เงินได้/เงินหัก(1)

- Type		: Interactive Grid
SQL Que	ery	: select * from desc_incm_tabl where
		Comp_seqe = :g_comp_seqe
Parent R	egion	: Match เงินได้/เงินหัก
	<ul> <li>Identification</li> </ul>	
	Title	New
	Туре	Interactive Grid ~ IE
	✓ Source	
	SQL Query	я
	select * from de where comp_seqe=	ssc_incm_tabl :g_comp_seqe
	Page Items to Submit	
	✓ Layout	
	Sequence	20
	Parent Region	Match เงินใต้/เงิ 🗸 >
	Start New Row	Yes No
	Column	Automatic
	Column CSS	
T.	Classes	
	Tomplate	
	Template Options	Use Template Defaults
	CSS Classes	
sta 1 20 manus	าะสร้างLata	mating Crid Match Bull & Bulle
มู่บท4.29 ขนตยนเ		eractive Grid Match in a (M/N a Mil(2)

กำหนด Enable สามารถแก้ไขข้อมูลได้ โดยกลิ๊กที่ Interactive Grid

Regions	+
Content Body	
10  Match เงินได้/เงินหัก	Static Content
20 <b>⊞</b> I New	Interactive Grid

ร**ูปที่ 4.30** ขั้นตอนEnable Interactive Grid Match เงินได้/เงินหัก(1)

Enabled ให้เลือกเป็น Yes จากนั้นติ๊กออก Add row และ Delete row

∽ Edit	<b>े</b> त झ
Enabled	Yes No
Allowed Operations	<ul> <li>Add Row</li> <li>Update Row</li> <li>Delete Row</li> </ul>
Allowed Row Operations Column	- Select - 🗸 🗸
Lost Update Type	Row Values

ร**ูปที่ 4.31** ขั้นตอนEnable Interactive Grid Match เงินได้/เงินหัก(2)

10

สร้างปุ่มสำหรับการบันทึกแก้ไขข้อมูล กำหนดชื่อปุ่มและกำหนดให้ปุ่มอยู่ใน Region Match เงินได้/เงินหัก , Button Position ให้เลือกเป็น Edit

# STITUTE O
Button Name	BT_Save
Label	บันทึกข้อมูล
✓ Layout	
Sequence	10
Region	Match เงินได้/เงิ 🗸 >
Button Position	Edit 🗸
<ul> <li>Appearance</li> </ul>	
Button Template	Text with Icon 🗸 >
Hot	Yes No
Template Options	Use Template Defaults, Left
CSS Classes	
Icon CSS Classes	fa-file-check

## ร**ูปที่ 4.32** ขั้นตอนการสร้างปุ่มสำหรับบันทึกข้อมูลMatch เงินได้/เงินหัก

- สร้าง Process เพื่อเขียนสคริปสำหรับแก้ไขข้อมูล
  - Type : PL/SQL CODE
  - PL/SQL CODE

TC

: begin Update desc\_incm\_tabl set Incm\_seqe = : incm\_seqe Where comp\_seqe = :g\_comp\_seqe And desc\_code = :desc\_code;

End;

STITUTE OV

$\sim$ Identification	
Name	New - Save Interactive Grid
Туре	PL/SQL Code 🗸 🔢
✓ Source	
PL/SQL Code	ъ
<pre>begin update desc_incm_t set INCM_SEQE = :I where comp_seqe= : DESC_CODE = :DESC_</pre>	abl NCM_SEQE g_comp_seqe and CODE;
end;	โ ล <i>ฮ</i> ะ

รูปที่ 4.33 ขั้นตอนการสร้างProcess Match เงินได้/เงินหัก

ไปหัวข้อ Branches เพื่อเป็นการกำหนดว่า เมื่อเพิ่มข้อมูลเสร็จให้ลิ้งค์ไปหน้าใด

Processes		+	
Processing 10 C → New - Save Interactive Grid Data PL	/SQL Code		
Branches		+	
After Processing รูปที่4.34 ขั้นตอนลิ้งค์ไปยังว	หน้าที่ต้องการ(1	)	

(0



**รูปที่ 4.35 ขั้นตอนถิ้งค์**ไปยังหน้าที่ต้องการ(2)

- หัวข้อBehavior ตัวเลือก Target ให้เลือก Type กำหนดหน้าที่ต้องการลิ้งค์ สามารถสั่ง เคลียร์เซสชั่นหน้าได้ตามต้องการ



 
 Nome

 Biggsdoubit Biggsdoubit Colspan="2">International Colspan="2"

<mark>รูปที่</mark> 4.37 UI Match หน้าเงินได้/เงินหัก

### 4.1.1.1.4 Develo<mark>p หน้</mark>ากำหนดระ<mark>ดั</mark>บงวดการ<mark>ประ</mark>มวลผ<mark>ล</mark>

ช่วยออกแบบหน้ากำหนดระดับงวดประมวลผล โดยหน้านี้สามารถกำหนดสิทธิ์ ในการ Access งวดการประมวลผล

สร้างInteractive Grid ขึ้นมาโดยกำหนด

: Interactive Grid SQL Query : select rowed as row\_id,comp\_seqe, Pnam\_seqe, pname\_name, updt\_user ,updt\_date from secu\_post\_name Identification Title ระดับ Interactive Grid 🗸 Туре Ξ Source

รูปที่ 4.38 ขั้นตอนการสร้างInteractive Grid กำหนดระดับงวดประมวลผล

select <u>rowid</u> as Row\_id ,COMP\_<u>SEQE</u> ,<u>PNAM\_SEQE</u> ,<u>PNAM\_NAME ,UPDT\_</u>USER ,<u>UPDT\_</u>DATE from <u>secu</u>\_post\_name

Type

SQL Query

Page Items to Submit

( .

สร้างInteractive Grid ขึ้นมาโดยให้ชื่อ งวดการประมวล เลือกType เป็น Interactive Grid และเขียน SQL เพื่อQuery ข้อมูลมาโชว์ SQL Query : select rowid as row\_id ,comp\_seqe,pname\_seqe ,post\_seqe , updt\_user,updt\_date from secu\_post\_data

2

62

✓ Identification		
Title	งวดการประมวล	
Туре	Interactive Grid ${\scriptstyle\checkmark}$	ŧΞ
✓ Source		
SQL Query		5
select rowid as row_id,COMP_SEQE,PNAM_SEQE,POST_SEQE,UPDT USER,UPDT_DATE from secu_post_data		PDT_
Page Items to Submit		^
✓ Layout		
Sequence	20	
Parent Region	- Select - 🗸 🗸 🗸	>
Position	Content Body 🗸 🗸	IE
Start New Row	Yes No	
Column	5	$\sim$
Column Span	Automatic	~
Column CSS Classes		^
Column Attributes		^

รูปที่ 4.39 ขั้นตอนการสร้างInteractive Grid งวดการประมวล

## สร้างปุ่มเพิ่มแถวและบันทึกของทั้ง2ตาราง ให้ทำการสร้าง Dynamic Action การทำงานของปุ่มขึ้นมา

Name : add row

Event : Click

-

10



ร**ูปที่ 4.40** ขั้นตอนการสร้าง Dynamic Actionปุ่มเพิ่มข้อมูลตารางระดับ(1)

### สร้างเงื่อนไข True โดยกำหนด

Action

Code

10

: Execute JavaScript

: apex.region("SPN").wiget()

.InteractiveGrid("getAction").invoke("row-add-row");

$\sim$ Identification		
Action	Execute JavaSci 🗸	Ξ
✓ Settings		
Code		Ł
apex.region("SPI ("getActions").	<pre>\").widget().interactiv invoke("row-add-row");</pre>	eGrid

## รูปที่ 4.41 ขั้นตอนการสร้าง Dynamic Actionปุ่มเพิ่มข้อมูลตารางระดับ(2)

เมื่อทำDA การเพิ่มแถวทั้ง2ตารางแล้วให้กลับมาผูกปุ่มButtonกับProcess

Processes	+
Processing	
10 🛃 งวดการประมวล - Save Inte Grid Data	active Interactive Grid - Automatic Row
20 🗋 ເຂດັນ - Save Interactive Gr	id Data Interactive Grid - Automatic Row
Branches	+

รูปที่ 4.42 ขั้นตอนการผูกปุ่มButtonกับProcessงวดการประมวล(1)

### ในห<mark>ัวข้อ</mark> When Button Pressed ให้เลือกปุ่มที่ทำการสร้างไว้สำหรับตาราง



✓ Security

รูปที่ 4.43 ขั้นตอนการผูกปุ่มButtonกับProcessงวดการประมวล(2)

VSTITUTE OF

คลิ๊กที่งวคการประมวลเพื่อ Set Master Detail เลื่อนลงมาหัวข้อ Master Detail เลือก ตารางระคับ

✓ Master Detail			
Master Region	ระดับ	~	>

### รูปที่ 4.44 ขั้นตอนการกำหนด Master Detail งวดการประมวล

รูปที่ 4.45 UI ของกำหนดระดับงวดการประมวล

### 4.1.1.1.5 Develop หน้าเงื่อนใข , สิทธิประโยชน์

10

🔁 เพิ่มข้อมูล 📑 บันทึกข้อมูล

ปรับปรุงในส่วนกรอกข้อมูลของค่าลดหย่อนภาษีโดย ค่าลดหย่อนภาษีที่จะเพิ่ม ข้อมูลหรือเปลี่ยนไปทุกปีและจะมีบางข้อที่เหมือนเดิม เช่น บุตร หรือ ประกันชีวิต เพราะฉะนั้นจึงได้มีการพูดกุยระหว่างทีมในการสร้าง Tab-container ค่าลดหย่อน ที่เปลี่ยนไปทุกปี กับ ก่าลดหย่อนที่เหมือนเดิมตลอด และรวมถึง การตรวจสอบก่า ยกยอดส<mark>ะสม</mark>

สร้า<mark>ง Inte</mark>ractive Gri<mark>d</mark>

กำห<mark>นด ชื</mark>่อ Title

Type SQL Query : ลดหย่อนภาษี (Tax Allowance Fix) : Interactive Grid : select rowid as row\_id ,EMPL\_TAXX\_ALWF.\* from EMPL\_TAXX\_ALWF where empl\_seqe=:p174\_empl\_seqe and comp\_seqe=:g\_comp\_seqe and exists(select null from secu\_grop\_empl b where comp\_seqe=:g\_comp\_seqe and grop\_seqe=:g\_grop\_seqe and empl\_seqe=b.empl\_seqe);

#### Parent Region

$\sim$ Identification		
Title	ลดหย่อนภาษี (Tax A	llowance
Туре	Interactive Grid $$	ΙΞ
✓ Source		E
SQL Query		'n
<pre>from EMPL_TAXX_A where empl_seqe=:p_ and comp_seqe=:g_c and exists(select secu_grop_empl b comp_seqe=:g_comp_</pre>	LLWF 174_empl_seqe omp_seqe null from where seqe and	Į
<pre>grop_seqe=:g_grop_</pre>	seqe and	
Page Items to Submit		
✓ Layout		
Sequence	32	
Parent Region	tab 🗸	$\geq$

: Tab

### รูปที่ 4.46 ขั้นตอนการสร้าง Interactive Grid ลดหย่อนภาษี (Tax Allowance Fix)

สร้า<mark>งตาร</mark>างค่าสะสมขึ้นมา

Title Type

(

#### :ค่าสะสม (YTOD)

:Interactive Grid

SQL Query

: select rowid as row\_id, empl\_empl\_ytod.\*

From empl empl ytod

Where comp\_seqe =:g\_comp\_seqe and

NSTITUTE O empl\_seqe = :P174\_empl\_seqe;

✓ Identification
Title ค่าสะสม (YTOD)
Type Interactive Grid 🗸 🗄
✓ Source
SQL Query 7
<pre>select rowid as row_id ,empl_empl_ytod.* from empl_empl_ytod where comp_seqe=:g_comp_seqe and empl_seqe = :P174_EMPL_SEQE; //</pre>
Page Items to Submit
~ Layout
Sequence 40
Parent Regiontab V

ร**ูปที่ 4.47** ขั้นตอนการสร้าง Interactive Grid ค่าสะสม (YTOD)

\_

### สร้างปุ่มสำหรับเพิ่มข้อมูลและบันทึกข้อมูลของแต่ละตาราง



STITUTE O

คลิ๊ก Interactive Grid ของตารางก่าสะสม (YTOD) ตารางลดหย่อนภาษี (Tax Allowance Fix) เพื่อให้สามารถเพิ่ม แก้ไข ลบ ของข้อมูลได้

Regions			+
Content E	Body		
10  d	วื่อนไขเงินได้ ,สิทธิประโยชน์	Static Content	
10 </th <th>/&gt; tab</th> <th>Static Content</th> <th></th>	/> tab	Static Content	
10	⊞∓ โดรงสร้าง (Structure)	Interactive Grid	
20	⊞ ฺ เงินได้ / เงินทัก (Earning/Deduction)	Interactive Grid	
30	⊞∃ ลดหย่อนภาษิ (Tax Allowance Var)	Interactive Grid	
32	⊞∃ ลดหย่อนภาษิ (Tax Allowance Fix)	Interactive Grid	
40	⊞ิ⊈ ค่าสะสม (YTOD) ————————————————————————————————————	Interactive Grid	
50	⊞∃ ลาออก/หยุดจ่ายเงินเดือน ─── <b>─</b> ►	Interactive Grid	

ร**ูปที่ 4.49** ขั้นตอนการ Enable เพิ่มเพิ่มแถวข้อมูล(1)

### Enable ปรับเป็น Yes

TC

✓ Edit		
Enabled	Yes No	
Allowed Operations	<ul> <li>Add Row</li> <li>Update Row</li> <li>Delete Row</li> </ul>	
Allowed Row Operations Column	- Select -	~
Lost Update Type	Row Values	~
Add Row If Empty	Yes No	

ร**ูปที่ 4<mark>.50 ข</mark>ั้นตอนการ <mark>Enable เพิ่มเพิ่ม</mark>แถวข้อมูล(</mark>2)** 

### 4.1.1.1.6 Develop หน้าบันทึกเงินล่วงเวลา

**IC** 

เนื่องจากได้รับ Requirement จากพี่พนักงานที่ดูแล แผนกBS มีความต้องการให้ ระบบPayroll สามารถโชว์ผลลัพธ์ที่แสดง ปิดงวด หรือเปิดงวด หากงวด ประมวลผลงวดใดถูกปิดงวดไปแล้ว จะแสดงข้อความว่า Y หากงวดใดที่ยังไม่ทำ การปิดงวด ให้แสดงก่าเปล่าไว้ โดยงวดที่ถูกปิดแล้วจะไม่สามารถ แก้ไข เพิ่ม ข้อมูล หรือ ลบข้อมูล ได้อีก

### สร้างไอเทมสำหรับโชว์ก่าปีคงวด เปิดงวด โดยกำหนด

Name	: P138_TF_PROC_FLAG
Туре	:Display Only
Label	:ปิดงวด (Closing Period)
Region	: บันทึกเงินถ่วงเวลา

69

✓ Identification		
Name	P138_TF_PROC_FLAG	
Туре	Display Only 🗸 🔢	
✓ Label		
Label	ปิดงวด (Closing Period)	
✓ Settings		
Save Session State	Yes No	
Based On	Page Item Value 🗸 🗸	
Show Line Breaks	Yes No	
✓ Layout	ା ର ଧ	
Sequence	20	
Region	บันทึกเงินล่วงเวะ 🗸 >	
Start New Row	Yes No	
Column	4 ~	
Column Span	Automatic 🗸	
Label Column Span	Page Template Default 🗸	
Column CSS Classes		
Column Attributes	~	

## รูปที่ 4.51 ขั้นตอนการสร้างไอเทมโชว์Flag

T

สร้างDynamic Action สำหรับ Disable ปุ่ม กำห<mark>นดชื่อให้กับ Dynamic Action</mark> Event ให้เลือกเป็น Change ในหัวข้อClient – Side Condition กำหนดให้ Item is not null Item ให้เลือกเป็นไอเทมที่ไว้โชว์ค่าFlag

# STITUTE O

$\checkmark$ Identification	
Name	disable when closing period
✓ Execution Option	IS
Sequence	110
∨ When	
Event	Change $\checkmark$ :E
Selection Type	Item(s) V 🔢
Item(s)	P138_TF_PROC_F
✓ Client-side Condi	ition
Type Item	Item is not null v IE P138_TF_PROC_F

## ร**ูปที่ 4.52** ขั้นตอนการสร้างDynamic Action Disable Button(1)

สร้าง True Action ขึ้นมา Action เลือก Disable Selection Type เลือก Button Button ให้เลือกปุ่มที่ต้องการปิด

T

$\vee$ Identification			
Action	Disable v	Ξ	
✓ Affected Elemen	ts		
Selection Type	Button	$\sim$	
Button	ADDROW ~	>	
✓ Execution Option	ns		
Sequence	10		
Event	disable when clo $\!$	>	
Fire When Event Result Is	True	~	
Fire on Initialization	Yes No		

รูปที่ 4.53 ขั้นตอนการสร้างDynamic Action Disable Button(2)

### สร้างเงื่อนไข False

(

Action ให้เลือกเป็น Enable หากไม่เป็นจริงให้โชว์ปุ่มขึ้นมา Selection Type เลือกเป็น Button

✓ Identification		
Action	Enable 🗸	Ξ
✓ Affected Elemen	ts	
Selection Type	Button	~
Button	ADDROW ~	>
✓ Execution Option	ıs	
Sequence	10	27
Event	disable when clo $$	>
Fire When Event Result Is	False	~
Fire on		

## รูปที่ 4.54 ขั้นตอนการสร้างDynamic Action Disable Button(3)

จากนั้นให้คลิ๊กขวาเพื่อสร้าง Dynamic Action ที่ไอเทมชื่อ P138\_PL\_INCM\_POST\_CODE ที่ไว้สำหรับเลือกงวคประมวลผลต่างๆ กำหนดชื่อ และ Event เลือกเป็น Change



รูปที่ 4.55 ขั้นตอนการสร้างDynamic Action Show flag(1)

VSTITUTE OF

### คลิ๊กขวาเพื่อสร้าง True Action

Action : Execute PL/SQL

PL/SQL CODE :

(

select POST\_FLAG into :P138\_TF\_PROC\_FLAG from incm\_post\_para

where comp\_seqe=:g\_comp\_seqe

and post\_seqe=:P138\_PL\_INCM\_POST\_CODE;

exception WHEN NO\_DATA\_FOUND

THEN :P138\_TF\_PROC\_FLAG :=null;

Item to submit : P138\_PL\_INCM\_POST\_CODE

Item to Return : P138\_TF\_PROC\_FLAG

✓ Identification		
Action	Execute PL/SC 🗸	ŧΞ
✓ Settings		
PL/SQL Code		٦
<pre>select POST_FLAG from incm_post_pa where comp_seqe=: and post_seqe=:Pl exception WHEN NO :P138_TF_PROC_FLA</pre>	into :P138_TF_PROC_F ra g_comp_seqe 38_PL_INCM_POST_CODE _DATA_FOUND THEN G := null;	LAG ;
Items to Submit	P138_PL_INCM_P(	^
Items to Return	P138_TF_PROC_F	^
Suppress Change Event	Yes No	
✓ Execution Option	ns	
Sequence	20	
Event	change pl then $\!$	>
Fire When Event Result Is	True	~
Fire on Initialization	Yes No	
Stop Execution On Error	Yes No	
Wait For Result	Yes No	

รูปที่ 4.56 ขั้นตอนการสร้างDynamic Action Show flag(2)



### รูปที่ 4.57 UI ของหน้าบันทึกเงินล่วงเวลา

4.1.1.1.7 Develop หน้าประเภทการลา (Define Leave Type)

ออกแบบหน้าประเภทการลา หน้านี้แสดงรหัสการลา ของการลาแต่ละประเภท

และสามารถเพิ่ม แก้ไข ข้อมูลของประเภทการลาได้

สร้าง Interactive Grid สำหรับกำหนดประเภทการลา

SQL code

10

: select ROWID as ROW\_ID,

comp\_seqe, LEAV\_SEQE, LEAV\_CODE, LEAV\_TNAM, LEAV\_ENAM, SYST\_CODE, EFFE\_DATE, apex\_item.checkbox ( 1, ENAB\_FLAG, case when ENAB\_FLAG = 'Y' then 'CHECKED ' else " end || ' DISABLED') as ENAB\_FLAG, updt\_user, updt\_date from TABL\_LEAV\_CODE where comp\_seqe=:g\_comp\_seqe;

Code Editor - SQL Query	
℃ Q ↔ 1 A· ⊘	
1 select ROWID as ROW_ID, 2 comp_seqe, 3 LEAV_SEQE, 4 LEAV_CODE, 5 LEAV_TIMAH, 6 LEAV_ENAMA, 7 SYST_CODE, 8 EFFE_DATE, 9 apex_item.checkbox ( 1, ENAB_FLAG, 10 case when ENAB_FLAG = 'Y'	
<pre>then 'CHECKED ' else '' end    ' DISABLED') as ENAB_F updt_user, updt_date from TABL_LEAV_CODE from TABL_LEAV_CODE is where comm sense;</pre>	_AG,

รูปที่ 4.58 ขั้นตอนการสร้างInteractive Grid กำหนดประเภทการลา

## สร้างหน้าใหม่เพื่อเป็นหน้าสำหรับแบบฟอร์มเพิ่มข้อมูลรหัสการลา สร้างRegion Static Content ขึ้นมาเพื่อเป็นหัวข้อHearder

0.0.			01110110 01000 101			
Regions						+\$
Content Bod	у					
10  กำหน	เดประเภทการ	ลา02	Static Co	ntent		
รูปที่ 4.59	ขั้นตอน	การแบบ	เฟอร์มเพิ่มข้อม	มูลประเภ	ทการลา	1
- สร้า	งItem สำ	หรับกระ	อกข้อมูล			
P18	5_ROWI	D	Туре	:Hidd	en	
P18	5_LEAV	_SEQE	Туре	:Hidd	en	
Sou	rce					
Тур	e		: Dat	abase Co	lumn	
Data	i <mark>base</mark> Col	umn	: LE	AV_SEQ	E	
	✓ Source					
	Туре		Database Colu 🗸	Ξ		
	Database Column		LEAV_SEQE			
	Used		Always, replacing a	ny 🗸		
	Post Calcu	lation Com	putation	'n		
รูปที่ 4.60	ขั้นตอน	การแบบ	มฟอร์มเพิ่ม <b>ข้อ</b> ะ	มูลประเภ	ทการลา	1

T

P185\_LEAV\_CODE P185\_LEAV\_TNAM P185\_LEAV\_ENAM P185\_SYST\_CODE List of Value

Type :Text Field Type :Text Field :Text Field Type Type :Select list : SQL Query

select leav\_tnam d , syst\_code r from

tabl\_leav\_code

where comp\_seqe=:g\_comp\_seqe

: UPDT\_DATE

:Date picker

P185\_EFFE\_DATE Type Type :Checkbox

P185\_ENAB\_FLAG

List of Values : Static Values STATIC:;Y P185\_UPDT\_USER :Hidden Type Source : Database Column Database Column : UPDT\_USER P185\_UPDT\_DATE :Hidden Type Source : Database Column

Database Column

จากนั้นสร้าง Process Insert, Update, Delete

Insert Code :

begin

insert into TABL\_LEAV\_CODE( comp\_seqe, LEAV\_SEQE, LEAV\_CODE, LEAV\_TNAM, LEAV\_ENAM, SYST\_CODE, EFFE\_DATE, ENAB\_FLAG, updt\_user, updt\_date) **TUTE OF**  76

#### values

### (

:g\_comp\_seqe, SEQ\_TABL\_LEAV\_CODE.nextval, :P185\_LEAV\_CODE, :P185\_LEAV\_TNAM, :P185\_LEAV\_ENAM, :P185\_SYST\_CODE, :P185\_EFFE\_DATE, :P185\_ENAB\_FLAG, :g\_user\_name, sysdate);

end;

(

Update Code :

begin

UPDATE TABL\_LEAV\_CODE set LEAV\_CODE = :P185\_LEAV\_CODE, LEAV\_TNAM = :P185\_LEAV\_TNAM, LEAV\_ENAM = :P185\_LEAV\_ENAM, SYST\_CODE = :P185\_SYST\_CODE, EFFE\_DATE = :P185\_EFFE\_DATE, ENAB\_FLAG = :P185\_ENAB\_FLAG, updt\_user = :P185\_UPDT\_USER, updt\_date = sysdate

ล ยั 1

where rowid = :P185\_ROWID; end;

Delete Code :

begin

delete from TABL\_LEAV\_CODE where rowid = :P185\_ROWID; end;

Processing	
10 🛃 Insert	PL/SQL Code
20 亡 update	PL/SQL Code
30 📩 delete	PL/SQL Code
รูปที่ 4.61 ขั้นตอนก	การเขียนplsql insert, update, delete

### กลับไปหน้ากำหนดประเภทการลา สร้างปุ่มเพิ่มข้อมูลขึ้นมา

40	⊞⊾ กำหนดประเภทการลา	Interactive Report		
Butto	ons	τ	+	
Regi	on กำหนดประเภทการลา 4.62 ขั้นตอนการสร้างร	ปุ่มเพิ่มข้อมูลกำหนดป	ระเภทการถา	

### <mark>กำหนดลิ้</mark>งค์หน้าไปยังหน้าแบบฟอร์ม

(.

Branches	+
After Processing	
10 $\rightarrow$ Go to page 185	Page or URL (Redirect)

## **รูปที่ 4.63** ขั้นตอนการกำหนดBranch(1)

### กำหนด Type : Page Or URL (Redirect)



รูปที่ 4.64 ขั้นตอนการกำหนดBranch(2)

#### - Type : Page In This Application



ร**ูปที่ 4.65** ขั้นตอนการกำหนดBranch(3)

### 4.1.1.1.8 Develop หน้าโครงสร้างกำหนดผู้อนุมัติ

ใด้ออกแบบตามRequirementให้ตารางโครงสร้างกำหนดผู้อนุมัติส่วน รายละเอียด สามารถแสดงลิสต์รายชื่อของพนักงานได้ และส่งค่ากลับเป็นรหัส พนักงาน โดยไม่ต้องป้อนรหัสพนักงานเอง

สร้าง Interactive Grid ขึ้นมา2ตาราง คือ ตารางโครงสร้างกำหนดผู้อนุมัติและ ตาร<mark>างโค</mark>รงสร้างกำหนดผู้อนุมัติส่วนรายละเอียด

Title Type SQL <mark>Que</mark>ry

(

: Interactive Grid

: โ<mark>ครงส</mark>ร้างก<mark>ำ</mark>หนดผู้<mark>อนุม</mark>ัติ

: select \*

from TABL\_INCM\_STC1 where stc1 name like ('%Approval%')

#### 79

Title	
โครงสร้างกำหนดผู้อนุมัติ	
Туре	
Interactive Grid V	E
✓ Source	
SQL Query	Ł
select *	
<pre>from TABL_INCM_STC1 where stc1_name like ('%Approval%')</pre>	,
Page Items to Submit	Ē

รูปที่ 4.66 ขั้นตอนการสร้างInteractive Gridตารางโครงสร้างกำหนดผู้อนุมัติ(1)

9J	A ~ 0
as 19 Interactive	Crid ขับบา โดยกาหบด
LISIN IIICIACIIVE	

Title	: โครงสร้างกำหนดผู้อนุมัติส่วนรายละเอียด	
Туре	: Interactive Grid	
SQL Query	: select rowid as row_id,COMP_SEQE,	
	STC1_SEQE, STC2_SEQE, STC2_CODE,	
	STC2_NAME, UPDT_USER, UPDT_DAT	Έ
	from TABL_INCM_STC2	

where comp\_seqe=:g\_comp\_seqe

 $\mathbb{S}$ 

✓ Identification	
Title	
โครงสร้างกำหนดผู้อนุมัติส่วนราย	ยละเอี
Туре	
Interactive Grid 🗸	:=
∽ Source	
SQL Query	Ł
<pre>select rowid as row_id,COMP_SEQE, STC1_SEQE, STC2_SEQE, STC2_CODE,</pre>	
STC2_NAME, UPDT_USER, UPDT_DATE	Ē
from TABL_INCM_STC2	
where comp_seqe=:g_comp_se	eqe

รูปที่ 4.67 ขั้นตอนการสร้างInteractive Gridตารางกำหนดผู้อนุมัติส่วนรายละเอียด(1)

- กำหนด Master Detail เป็นโครงสร้างกำหนดผู้อนุมัติ

### Static Id เป็น STC2

TC

✓ Master Detail
Master Region โครงสร้างกำหนดผู้อนุมัเ 🗸 >
✓ Advanced
Static ID
STC2
Custom Attributes
Region Image

ร**ูปที่ 4.68** ขั้นตอนการ<mark>สร้าง</mark>Interactive <mark>G</mark>ridตารางกำหนดผู้อนุ<mark>มัติส่</mark>วนรายละเอียด(2)

เมื่อสร้างทั้งสองตารางเสร็จแล้วให้ทำการสร้างปุ่มเพิ่มข้อมูลและบันทึกข้อมูล ทั้งสองตาราง



**รูปที่ 4.69** ขั้นตอนการสร้างปุ่มเพิ่มข้อมูลและบันทึกข้อมูล

- ให้สร้าง เ	Dynamic Action ที่ปุ่	ุ่มเพิ่มข้อมูลของตารางโคร <sub>.</sub>	งสร้างกำหนด
ผู้อนุมัติ			
Name	:ชื่อของ	Dynamic Action	
Event	:Click		
Selection	Type :Button		
Button	:ADDR	.OW	
	<ul> <li>Identification</li> <li>Name addrow1</li> <li>Execution Options</li> <li>Sequence</li> <li>When</li> <li>Event</li> <li>Click</li> <li>Selection Type</li> </ul>		

>

ร**ูปที่ 4.70** ขั้นตอนการสร้างDynamic Action ปุ่มเพิ่มข้อมูลที่ตารางโครงสร้างกำหนดผู้อนุมัติ(1)

Button Button ADDROW Action Code :Execute JavaScript

: apex.region("STC1").widget()

.interactiveGrid("getActions").

invoke("row-add-row");

✓ Identification		
Action		
Execute JavaScript C	✓ Ξ	
✓ Settings		
Code	'n	
apex.region("STC1"). interactiveGrid("get .invoke("row-add-row"	widget(). Actions") ");	

ร**ูปที่ 4.71** ขั้นตอนการสร้างDynamic Actionปุ่มเพิ่มข้อมูลที่ตารางโครงสร้างกำหนดผู้อนุมัติ(2)

	ให้สร้าง Dynamic	e Action ที่ปุ่มเพิ่มข้อมูลของตารางโครงสร้างกำหนด
	ผู้อนุมัติส่วนรายล	เะเอียด
	Name	:ชื่อของDynamic Action
	Event	:Click
	Selection Type	:Button
	Button	:ADDROW_2
	✓ Ident	ification
	Name addrow2	2
	✓ Exec Sequence 20	e G
Y.	∨ Whe	
	Event Click Selection Button	n Type
	Button	
ร <b>ูปที่ 4.72</b> ขั้นตอนการ	ัสร้างDynamic Act	tionปุ่มเพิ่มข้อมูลที่กำหนดผู้อนุมัติส่วนรายละเอียด(1)

Action	:Execute JavaScript
Code	: apex.region("STC2").widget()
	.interactiveGrid("getActions").
	invoke("row-add-row");
	✓ Identification
	Action
	Execute JavaScript C 🗸 🗄
	✓ Settings
	Code
	<pre>apex.region("STC2").widget(). interactiveGrid("getActions") .invoke("row-add-row");</pre>

รูปที่ 4.73 ขั้นตอนการสร้างDynamic Actionปุ่มเพิ่มข้อมูลที่กำหนดผู้อนุมัติส่วนรายละเอียด(2)



d, b.empl\_code r

from secu\_grop\_empl a left join empl\_form\_list b on
a.empl\_seqe=b.empl\_seqe
where a.comp\_seqe=:g\_comp\_seqe
and a.grop\_seqe=:g\_grop\_seqe

and b.name\_date=(select max(c.effe\_date)

from empl\_empl\_name c

where c.empl\_seqe=b.empl\_seqe

and c.effe\_date<=sysdate)

```
order by b.empl_code
```

Туре	
SQL Query	~
SQL Query	2
<pre>select b.empl_code    ' :    rtrim(b.tpre_name)    rtrim(b.tfst_name)   ' '  rtrim(b.tlst_name)</pre>	
d,	-
b.empl_code r	
from secu_grop_empl a le	eft
join empl_form_list b on	
a.empl_seqe=b.empl_seqe where	
a.comp_seqe=:g_comp_seqe	

10

<mark>รูปที่ 4.75 ข</mark>ั้นตอนการ<mark>ปรับค</mark>อถัมน์เป็นSelect list(2)

ne											
<sub>เ</sub> ลเบื้องต้น ~	โครงส	ร้างกำหนดผู้อนุมัติ		[] เพิ่มข้อมูล	บันทึก		โครงสร้	้างกำหนดผู้อนุมัติส่ว	นรายละเอียด	[] เพิ่มข้อมูล	บันทึก
ລບรີษัท						1					
บริษัท	=	โครงสร้าง						รหัสโครงสร้าง	ซื่อ		
payroll group	=	Approval Group			_						
.og In	=	Leave Approval List									
ารจ่ายเงิน	=	OT Approval List									
งภาษี											
งภาษี-Severance											
งหักลดหย่อนภาษี											
งประกันสังคม											
งกองทุนสำรองเลี้ยงชีพ											
plate เงินได้/เงินทัก											
งเงินได้/เงินหัก											
สร้างเงินได้,สิทธิประโยช											
สร้างกำหนดผู้อนุมัติ											

## ร**ูปที่ 4.76** UI หน้าโครงสร้างกำหนดผู้อนุมัติ

### 4.1.1.1.9 Dynamic Action Set Format

ش۲

เลือ เลือ 1 st งวด ตาร ตาร ตาร ตาร Ten ตาร โคร โคร

> เนื่องจากได้รับ Requirement เมื่อข้อมูลจำนวนเงินที่ยังไม่ได้ถูกบันทึกให้ สามารถตั้งค่ารูปแบบโดยอัตโนมัติโดยที่ระบบเก่าจะตั้งค่ารูปแบบเมื่อกดบันทึกข้อมูลแล้ว ดังนั้นจึงได้มีการทำ Dynamic Action สำหรับตั้งค่ารูปแบบทันทีเมื่อผู้ใช้งานกรอกข้อมูล เงินเดือน



รูปที่ 4.77 รูปแบบของจำนวนเงินก่อนทำ Dynamic Format

### เลือก Column หรือ Item ที่ต้องการ สร้าง Dynamic Action



รูปที่ 4.78 ขั้นตอนการสร้างDynamic Action Set format(1)

Na	ame	:ตั้งชื่อให้กับ Dynamic Action
W	hen	
Εv	vent	: Lose Focus
	Name	Set fomat
	✓ Execution Option	ns
	Sequence	130
	~ When	
	Event	Lose Focus 🗸 🔢
	Selection Type	Column(s) V 🔢
	Region	เงินได้ / เงินหั 🗸 >
,	Column(s)	

รูปที่ 4.79 ขั้นตอนการสร้างDynamic Action Set format(2)

สร้างTrue Action

10

Action : Execute PL/SQL

Setting	
0	

10

PLSQL/SQL	CODE :	:
-----------	--------	---



### รูปที่ 4.80 ขั้นตอนการสร้างDynamic Action Set format(3)

โครง	สร้าง (STRUCTURE) ผินได้ / ผินทัก (EARNIN	IG/DEDUCTION) ลดหย่อนภาษี (TAX AL	LOWANCE VAR) ลดหย่อนก	าาซ์ (TAX ALLOWANCE FIX)	คำละสม (YTOD) ลาออก/หยุดจ่ายเงินเดือน	
เงินไร	ด้ / เงินหัก (Earning/Deduction)		📮 เพิ่มข้อมูล 🌔 บันทึกข้อมูล			
1.1	เงินได้/เงินทัก	ประเภทการจ่าย	วันที่มีผล	วันที่สิ้นสุด	<ำนวนเงิน หมายเหตุ	Action
BAS	51 : เงินเดือนน	INST	10-09-2018		5,000,000.00 พลสอบ2	
BAS	S1 : เงินเดือนน	INST	15-08-2018		150,000.00	Ū
BAS	S1 : พินเดือนน	INST	01-08-2018		100,000.00 - role orcales of prompenypoing -	woor2010

รูปที่ 4.81 <mark>รูปแ</mark>บบของจำนวนเงินหลังทำ Dynamic Format

88

### 4.1.1.1.10 Default ชื่อพนักงาน

เนื่องจากได้รับ User Requirement ว่า เมื่อทำการเลือกชื่อพนักงานจากSelect list เวลากดปุ่มเพิ่มข้อมูล ให้สามารถแสดงชื่อของพนักงานที่เลือกไว้ทันที แต่ถ้าไม่มี การเลือกพนักงานคนไหน เมื่อกดปุ่มเพิ่มข้อมูลจะแสดงค่าNullไว้

### สร้างไอเทมพื่อรับค่า PKของพนักงานและชื่อ



### ร**ูปที่ 4.82** ใอเทมรับค่าPKพนักงานและชื่อ

สร้างDynamic ActionName:ตั้งชื่อDynamic ActionEvent: Row InitializationSelection Type: RegionRegion: เลือกRegion ที่ต้องการ



✓ Client-side Condition

รูปที่ 4.83 ขั้นตอนการสร้าง Dynamic Action Set Select list(1)

### สร้าง True Action

Action Code : Execute JavaScript

: var model = this.data.model,

rec = this.data.record,

meta = model.getRecordMetadata(this.data.recordId);

if ( meta.inserted ) {

model.setValue(rec, "EMPL\_SEQE",

{d:\$v("P145\_EMPL\_NAME\_V"), v:

\$v("P145\_EMPL\_SEQE\_V")}); }

#### Identification

Action	Execute JavaS 🗸	:=
✓ Settings		
Code		۶
<pre>var model = this.c rec = this.dat meta =</pre>	data.model, ta.record,	
<pre>model.getRecordMet );</pre>	tadata(this.data.re	cordId
if ( meta.inserted model.setValue	d ) { e(rec, "EMPL_SEQE", NAME V") v:	
\$v("P145_EMPL_SEQE }	E_V")});	

รูปที่ 4.84 ขั้นตอนการสร้าง Dynamic Action Set Select list(2)

- สร้า<mark>ง Pro</mark>cess <mark>ขึ</mark>้นมา <mark>เพื่อส่</mark>งค่าเข้า P<mark>1</mark>45\_E<mark>MPL\_</mark>NAME\_V และ

P14<mark>5\_EM</mark>PL\_SEQE\_V

Processes

Before Head<mark>e</mark>r

10 🛃 New

10 👘 encrypt empl\_form\_list

PL/SQL Code PL/SQL Code

ร**ูปที่ 4.85** ขั้นตอนการสร้างProcessส่งค่า(1)

Name

:ตั้งชื่อให้Process

## Туре

(

:PLSQL Process

PL/SQL CODE

declare

:

xcheck number(10);

begin

if :P145\_EMPL\_SEQE is not null then

select empl\_seqe, (select empl\_code || ' : '

rtrim(tpre\_name) rtrim(tfst\_name) ||' '|| rtrim(tlst\_name) from empl form list where comp seqe=:g comp seqe and empl\_seqe=:P145\_EMPL\_SEQE) into :P145\_EMPL\_SEQE\_V ,:P145\_EMPL\_NAME\_V from empl\_form\_list where empl\_seqe=:P145\_EMPL\_SEQE; else :P145\_EMPL\_SEQE\_V := null; :P145\_EMPL\_NAME\_V := null; end if; end;

91



ร**ูปที่ 4.86** ขั้นตอนการสร้างProcessส่งค่า(2)

4.1.1.1.11 Create Button by using PL/SQL for reference the Request Variable หน้าข้อมูลพนักงานได้มีการสร้าง Select list สำหรับ เลือกกลุ่ม Payroll เพื่อ อำนวยความสะดวกแก่ผู้ใช้งานโดยไม่ต้องย้อนกลับไปหน้าเลือก Payroll Group โดยใช้วิธีส่งค่าตัวแปรRequest ในการเรียกใช้งานProcess ที่กำหนดไว้

สร้าง Select list บนหน้าข้อมูลพนักงาน

Item เลือกเป็น Select list

( .



ร**ูปที่ 4.87** ขั้นตอนการสร้างSelect list สำหรับเลือกกลุ่มPayroll(1)

เลื่อนลงมาหัวข้อ List of Values เลือก Type เป็น SQL Query

select grop\_name d , grop\_seqe r from secu\_grop\_name where

comp\_seqe=:g\_comp\_seqe

#### order by SYST\_GROP

(

✓ List of Values		
Type SQL Query	~	
SQL Query	Ł	
<pre>select grop_name d , grop_seqe r from secu_grop_name where</pre>	Ũ	
<pre>comp_seqe=:g_comp_seqe order by SYST_GROP</pre>		

## รูปที่ 4.88 ขั้นตอนการสร้างSelect list สำหรับเลือกกลุ่มPayroll(2)

### เลื่อนลงมาหัวข้อ Post text ให้ทำการเขียนโค้ค HTML ในการสร้าง Button



### รูปที่ 4.89 ขั้นตอนการสร้างปุ่มส่งค่าRequest

สร้าง Process สำหรับการรับค่า Request ที่ส่งค่ามาจากปุ่มเป็นอันเสร็จสิ้น



### รูปที่ 4.90 ขั้นตอนการสร้างProcessรับค่าRequest

G Home			Pauroll Group STAFF		
🎟 ข้อมูลเบื้องต้น 🗸 🗸	)				0. ถึงมีและระเพื่องประวบ
🔍 ข้อมูลหนักงาน					
ข้อมูลหนักงาน 25 เงื่อนไขเงินได้ สิทธิประโย	٩v		Go		Ch.
กองทุนสำรองเลี้ยงชีพ		รพัฒหนักงาน	ชื่อหนักงาน		ršoj Iddress)
ประกันสังคม	1	ANOSTO11	WittSompong Srisuk	SM Tower 21st Floor, 979/52-55 Phaholyothin Rd. Samsennai, Phyatai Bangkok 10400	
📼 เงินเดือน,ภาษี 🗸	1	AHOSTOIZ	MN#Somchai Padungzong	SM Tower 21st Floor, 979/52-55 Phaholyothin Rd. Samsennai, Phyatai Bangkok 10400	
🖽 เงินส่วงเวลา 🗸 🗸	1	AHOSTO13	นายสมหมาย Orawan	SM Tower 21st Floor, 979/52-55 Phaholyothin Rd. Samsennai, Phyatai Bangkok 10400	
D <u>a</u> msan ∽	1	AHOSTO14	นางสาวสมใจ Orathai	SM Tower 21st Floor, 979/52-55 Phaholyothin Rd. Samsennai, Phyatai Bangkok 10400	
🗇 บำเหน็จ/Severance 🗸	1	AHOSTO15	หางสาวSomkrit Arun	SM Tower 21st Floor, 979/52-55 Phaholyothin Rd. Samsennal, Phyatai Bangkok 10400	
🗠 รายงาน 🗸	1	AHOSTO16	WittSomleaw Pungjab	SM Tower 21st Floor, 070/52-55 Phahobyothin Bd. Samsennai, Phyatai Bangkok 10400	
() Time Attendance ~	1	AHOST017	wittSomnuelk Jainoy	SM Tower 21st Floor, 979/52-55 Phaholyothin Rd. Samsennai, Phyatai Bangkok 10400	
a has	1	AHOSTO18	นางสาวSomporn Jaigai	SM Tower 21st Floor, 979/52-55 Phaholyothin Rd. Samsennai, Phyatai Bangkok 10400	

### ร**ูปที่ 4.91** หน้าข้อมูลพนักงานที่มีเลือกกลุ่ม Payroll

### 4.1.2 POC เทค<mark>โ</mark>นโลยีใ<mark>หม่ๆ</mark>มาใช้ใน Or<mark>acle A</mark>pex

#### 4.1.1.2.1 Google Organization Chart

ได้มีการ<mark>ลง P</mark>lugin ตัวนึงของ Oracle Apex ช่<mark>วยใน</mark>เรื่องแผนผังระบุระดับขั้นของ องก์กร และในอนากตอาจมีการนำมาใช้ในระบบ Payroll และได้มีการจัดทำ เอกสารขึ้นมาด้วย




#### เลือก Plug-in

Other Components

List of Values

Plug-ins

Component Settings
Shortcuts
Email Templates

รูปที่ 4.95 ขั้นตอนลงPlug-in Google Organization Chart (3)

G

เมื่อเข้ามาหน้าPlug-ins ให้ทำการเลือก Import

**รูปที่ 4.96** ขั้นตอนลงPlug-in Google Organization Chart (4)

Import File

Go 🔠 🆽 Actions

Plug-ins Utili

(1

: ค้นหา Path Download plug-in หาโฟล์เดอร์ SRC เลือกไฟล์นามสกุล .sql

File Type

: เลือก Plug-in

Select the file you wish to import to the export repository. Once imported you can install you the imported file is a packaged application export. the installation wizard will allow you to run definition. \* import file \* File Type & Database Application. Page or Component Export \* Pile Jan Theme Export \* Beight Theme Export \* Be

รูปที่ 4.97 ขั้นตอนลงPlug-in Google Organization Chart(5)

- ในหน้า Page Design ของ Chart ให้กลิ๊กขวาตรงRegions เลือก Create

Regions	
Regions	

10

Page 4: Ct	hart	
	Create Region	
~	Expand All Below	
> Post-Reno	Collapse All Below	

รูปที่ 4.98 ขั้นตอนเรียกใช้Plug-in Google Organization Chart(1)

- ในส่ว	u Identification
Titile	:กำหนดชื่อTitle
Туре	: Google Organization Chart [Plug-In]
	Title chart
	Type Google Organi: V III Breadcrumb Calendar Chart
	Classic Report Column Toggle Report Data Upload Column Mapping Google Organization Chart [Plug-In]
	Interactive Grid Interactive Report List
	✓ L Map Chart PL/SQL Dynamic Content Reflew Report
	Sequ     Region Display Selector       Pare     Static Content       Tree     >
	Posit URL Show Legacy/Unsupported
<b>รูปที่ 4.99 ขั้น</b> ต	าอนเรียกใช้Plug-in Google Organization Chart(2)

ส่วน SQL Query

Select null as link ,to\_char(EMP\_NO) as key\_value , ename as

display\_value, to\_char(MGR) as parent\_key from emp

Identification		
Title	chart	
Туре	Google Organi: 🗸	ŧΞ
Source		
SQL Query		Ł
<pre>select null as lin key_value, ename a to_char(mgr) as pa</pre>	nk, to_char(empno) as as display_value, arent_key from emp	

รูปที่ 4.100 ขั้นตอนเรียกใช้Plug-in Google Organization Chart(3)

รูปที่ 4.101 Google Organization Chart

#### 4.1.1.2.2 Notification

มีการทำ <mark>POC</mark> ในเรื่องของ Notification แสดงข้อความและหายตามเวลาที่กำหนด โดยอนากตอาจนำมาใช้ในระบบ payroll และได้มีการจัดทำเอกสารขึ้นมาด้วย

สร้างDatabase ขึ้นมา เพื่อเก็บNotification โคยมีคังนี้

Noti\_Name VARCHAR2(40)

ชื่อของ NOTIFICATION

Noti\_Note NCLOB Noti\_Form TIMESTAMP(6) WITH TIME ZONE Noti\_Until TIMESTAMP(6) WITH TIME ZONE คำอธิบายของ NOTIFICATION เวลาที่จะ NOTIFICATION โชว์

เวลาที่จะ NOTIFICATION หาย

สร้างPage ขึ้นมา เพื่อ Insert Notification เข้า Database โดยตรง Noti\_Form Noti\_Until ให้เลือกเป็นแบบ DatePicker เพื่อให้สามารถเลือกเวลาได้ และ เทียบเวลาแจจุบัน และ Format

1	Template	
	Optional	~ >
	Template Options	
	Use Template Defaults	
	CSS Classes	
	Format Mask	
	DD-MON-YY HH24:MI	^
	Width	
	30	characters
	Value Disseholder	

# รูปที่ 4.102 ขั้นตอนการปรับรูปแบบวันที่

- ส่วนของ Insert Code

begin

insert into

TEST\_TASK\_SENT\_NOTI(NOTI\_NAME,NOTI\_NOTE,NOTI\_FROM,N OTI\_TO) values (NOTI\_NAME,:NOTI\_NOTE,TO\_TIMESTAMP(:DP\_FROM,'DD-MON-

YY HH24:MI'),TO\_TIMESTAMP(:DP\_TO ,'DD-MON-YY HH24:MI')); end; จากนั้นสร้างPage ใหม่ขึ้นมา เพื่อไว้สำหรับโชว์Notification สร้าง region ขึ้นมา เป็นแบบ classic Report ใส่ code query ดังนี้

#### select

NOTI\_NAME AS ALERT\_TITLE ,NOTI\_NOTE AS ALERT\_DES from TEST\_TASK\_SENT\_NOTI where (NOTI\_FROM is null or NOTI\_FROM <= (SELECT cast(sysdate as TIMESTAMP) "NOW" FROM DUAL) ) and (NOTI\_TO is null or NOTI\_TO >= (SELECT cast(sysdate as TIMESTAMP) "NOW" FROM DUAL) ) order by NOTI\_NAME

เพื่อให้ตัว Notification ของเราสามารถโหลดข้อมูลได้ตลอดเวลาโดยการไม่ ต้อง Reload Page ให้นำ Code JavaScript ด้านล่างไปใส่ไว้ใน Header Text ตรง Header and Footer ของ Region Notification

<script type="text/javascript"> setInterval("jQuery('##REGION\_ID#').trigger('apexrefresh');", 5); </script>

เพื่อให้ การ Refresh Region ของเราไม่ขึ้น Icon Reload ตลอดเวลา ให้นำ code JavaScript ตามด้านล่างไว้ใน inline ตรง css ของpageที่ต้องการ

.u-Processing { display:none }

เพื่อให้Region Notification ของเราปรากฏขึ้นและหายไปตามเวลาที่ตั้งไว้ให้ ทำดังนี้ สร้าง Item ขึ้นมาเอัน ไว้ที่ Region ที่ไม่ใช่ไว้โชว์ Notification เพื่อเช็คว่า Region Notification ของเรา

# จะซ่อนหรือจะโชว์ โดยตั้ง item type ให้เป็นแบบ Hidden

สร้าง Dynamic Action

Event Selection Type Region

True Action

Action Setting

Set type

SQL Code

:Click :Region :ชื่อ Region ที่ไม่ใช่ Notification และ เป็น Region ที่อยู่นอกสุดหากมีหลาย Sub Region

:SQL Statement : select NOTI\_NAME from TASK\_SEND\_NOTI where ( noti\_FROM is null or noti\_FROM <= (SELECT cast( sysdate as TIMESTAMP) "NOW" FROM DUAL) )and (NOTI\_TO is null or NOTI\_TO >= ( SELECT cast( sysdate as TIMESTAMP) "NOW" FROM DUAL))

Affected Element

Affected Elements	: Item(s)
Item(s)	: ชื่อ Item ที่เราสร้างขึ้นมา เพื่อเพื่อเช็คว่า Region
	Notification ของเราจะซ่อนหรือจะ โชว์

: Set value

เสร็จ<mark>แล้ว</mark>สร้าง Dynamic Action อีกอัน :After Refresh Event Selection Type :Region Region

:ชื่อ Region ที่เป็น Notification

Identification
Name
RefreshNotification
Execution Options
Sequence
Sequence
20
When
Event
After Refresh ∨ \Xi
Selection Type
Region V \Xi
Region
Netification

# รูปที่ 4.103 ขั้นตอนการสร้างDynamic Action Refresh(1)

Client-side Condition

9

10

Type : Item is not null

Item : ชื่อ Item ที่เราสร้างขึ้นมาเพื่อเพื่อเช็กว่า Region Notification ของเรา จะซ่อนหรือจะ โชว์ CreateTrue Action เป็น Show





รูปที่ 4.104 ขั้นตอนการสร้างDynamic Action Refresh(2)

Create True Action

Action :Show

Affected Element

TC

Selection Type : Region

Region : ชื่อ Region ที่เป็น Notification

Identification			
Action			
Show 🗸 🗸	Ξ		
		1	
Settings	• <		
Show all on the same line		1.2	\$
res No			
Affected Elements			
Selection Type			
Region	~		
Region			
Notification ~	>		

# รูปที่ 4.105 ขั้นตอนการสร้างDynamic Action Refresh(3)

Create I	False Action	
Action		:Hide
Selectic	n Type	:Region
Region		:Notification
Affe <mark>cte</mark>	d Element	
Selectio	n Type	:Region
Region		: Region ที่เป็น Notification

# NESTITUTE OF TE

Identificatio	n	
Hide	$\sim$	Ξ
Settings Hide all page item line	is on the s	ame
103		
Affected Ele	ements	
Selection Type		
Region	ł	ř

# รูปที่ 4.106 ขั้นตอนการสร้างDynamic Action Refresh(4)

4.1.1.2.3 ToolTip

10

Poc ในเรื่อง help page และ ได้พบ Plug in ในส่วนของtooltip และนำ plug In มาใช้ งาน สามารถกำหนดข้อความ และกำหนด HTML เข้ามาช่วยได้ และได้มีการจัดทำ เอกสารขึ้นมาด้วย

- ดาวน์โหลด Plug-in จาก

https://apex.world/ords/f?p=100:710:1722780755640::::P710\_PLG\_ID:DE.DANIELH.APEXTOOLTIP

- เมื่อดาวน์โหลดเสร็จจะได้ไฟล์ Zip ให้ทำการแตกไฟล์ และเข้าไปที่ source > dynamic\_action\_plugin\_de\_danielh\_apextooltip.sql
- นำไฟล์ Import ลง Apex ไปที่ Shared Component

# STITUTE O



รูปที่ 4.107 ขั้นตอนการลง Plug-in Tooltip (1)

# เลือกหัวข้อ Other Components > Plug-ins



#### Import

Select the file you wish to import to the export repository. Once imported, you can install your file. If the imported file is a packaged application export, the installation wizard will allow you to run the packaged installation scripts after installing the application definition.

# Import file Choose File dynamic\_acti...xtooltip.sql Otabase Application, Page or Component Export Webnet Application Export Plug-in

User Interface Defaults Team Development Feedba CSS Export [Deprecated] Image Export [Deprecated] File Export [Deprecated]

File Character Set

TC

# níula ar

ร**ูปที่ 4.110** ขั้นตอนการลง Plug-in Tooltip (4)

# เลือกไอเทมที่ต้องให้แสดง Tooltip



**รูปที่ 4.111** ขั้นตอนการเรียกใช้ Tooltip (1)

# สร้าง Dynamic Action

\_

T



# รูปที่ 4.112 ขั้นตอนการเรียกใช้ Tooltip (2)

N	Name	:ตั้งชื่อให้กับ Dynamic	
E	Event	: Mouse Enter	
S	Selection Type	:Item(s)	
I	tem(s)	: Item ที่ต้องการให้โชว์ Tooltip	)
	Identification		
	Name	Tooltip	
	Execution Op	tions	
	Sequence	10	
	When		
	Event	Mouse Enter	
	Selection Type	Item(s) V IE	
	Item(s)	P2_HIREDATE	
	! У		

ร**ูปที่ 4.113** ขั้นตอนการเรียกใช้ Tooltip (3)

#### สร้าง True Action \_

TC



# รูปที่ 4.114 ขั้นตอนการเรียกใช้ Tooltip (4)

Action	: เถือก Apex Tooltip [Plug-in]	
Setting		
Theme	:มีให้เลือกหลากหลายชีม	
Context text source		
	Freetext กำหนดText เอง	
	Text from Item นำข้อความมาจากการกรอกข้อมูลItem	
	ที่กำหนด	
Context text	:ข้อความที่จะแสดง	
Identification		
Action AP	EX Tooltip [Plug-In] V 🔢	

		_
Settings		
Theme	Light	~
Content Text Source	Freetext	ř
Content Text	Lorem ipsum dolor sit <button>Test</button>	
HTML	True	<u>~</u>
Animation	Fade	~
Trigger	Hover	~
Delay	200	- 1
min Width	0	_
max Width	0	
Logging	False	$\checkmark$

# รูปที่ 4.115 ขั้นตอนการเรียกใช้ Tooltip (5)

# Affected Elements Selection Type

:สามารถเลือกประเภทได้ต่างๆเช่น Item , Button , Region :เลือก Item ที่จะทำ

Affected Elements

Selection Type

Item(s)



Execution Options

# ร**ูปที่ 4.116** ขั้นตอนการเรียกใช้ Tooltip (6)

Item(s)



รูปที่ 4.11<mark>7</mark> ตัวอย่างTooltip

# 4.1.3 ทดสอบและแก้ใ<mark>ขข้อผิ</mark>ดพลาดขอ<mark>งร</mark>ะบบ

ในส่วนของการทคสอบระบบ ได้มีการทคสอบระบบใน DR SITE PRC และการเตรียม ข้อมูลให้กับ Enames , สวทน. นำไปทคสอบซึ่งได้มีการทคสอบในส่วนของหน้าพนักงาน การเพิ่มข้อมูลด้วย Import และ Key ผ่านระบบ มีการทคสอบกรณียกยอคสะสมสามารถเช็ค ข้อมูลค่ายกยอดได้จากการตรวจสอบงวดจากหน้าข้อมูลเงินเดือน และหากพบปัญหาใน ส่วนใดจะนำมาเป็น issue นำมาแก้ไข เช่น ปัญหาการคำนวณot ใน prc ไม่คำนวณให้อัติ โนมัติ ปัญหาพนักงานเข้ากลางเดือนมีเงินเทียบเท่าพนักงานเข้าต้นเดือน เป็นต้น

# 4.2 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล

ตามที่ได้ดำเนินการพัฒนาและสนับสนุนระบบ Payroll โดยใช้ระบบ Oracle Application Express (APEX) โดยมีวัตถุประสงค์ให้ระบบมีความสเถียร แก้ไขปัญหาต่างๆด้านการจัดการบัญชีเงินเดือน คำนวณ เงินล่วงเวลา คำนวณภาษี ประกันสังคม กองทุนสำรองเลี้ยงชีพ ฯลฯ เพื่อให้บรรลุวัตถุประสงค์ขององค์กร ให้มีความถูกต้องแม่นยำ ความรวดเร็ว โดยสามารถแบ่งรูปแบบองค์กรเป็นสาขา โครงการ แผนงาน แผนก

ฝ่าย และแบ่งตำแหน่งงาน หรือระดับพนักงานได้ สามารถกำหนดเงินได้ เงินหัก ซึ่งในขณะนี้ได้ เริ่มทำการทดสอบการใช้งานจริงผ่านการใช้งานของบริษัท Enames โดยผู้ใช้งานแล้ว ระบบสามารถใช้งาน ได้และแสดงการใช้งาน ได้ดังนี้



# ร**ูปที่ 4.118 ข้**อมูลพนักงานของกลุ่มStaff

ภาพนี้แสดงให้เห็นถึงรายชื่อของพนักงานกลุ่มStaff ซึ่งสามารถเลือก กลุ่ม Payroll ที่ต้องการจะ เรียกดู และสามารถอัพโหลดรายชื่อพนักงานผ่านไฟล์ CSV รวมถึงสามารถคีย์รายชื่อพนักงานเอง และ สามารถกำหนดรายละเอียดวันลาออก วันเริ่มงาน การเปิด ปิด การใช้งานระบบ Apex ผ่านMobile

											111
ය Home											
💷 ข้อมูลเบื้องต้น 🗸	เงื่อนไขเงินได้ เสิทธิประโยชน์									Q คันทา	
🔍 ข้อมูลพนักงาน 🗸											<b>1</b>
ข้อมูลพนักงาน		พนักงาน • AHOS	1013 : unustavianu Orawan	× *							
เงื่อนไขเงินได้ ,สิทธิประโ	โครงสร้าง (STRUCTURE)	มินได้ / มินทัก (EARNIN	IG/DEDUCTION) eeweleum	(TAX ALLOWANCE VAR)	ANNER TAX ALLOWANCE FIX	ต่าสะสม (	YTOD) encen/we	จจ่ายเงินเดือน			
กองทุนสำรองเลี้ยงชีพ ประกันสังคม	เงินได้ / เงินหัก (Earning/	Deduction)							[] เพิ่มข้อมูล	[ วันทึกข้อมูล	
🖾 เงินเคือนุภาษี 🗸	0,05/0	ในทัก	ประเภทการจ่าย	รับที่มีผล	วันที่สิ้นสุด		จำนวนผิน	ทยายเทต		Action	
🖽 เงินล่วงเวลา 🗸	BAS1 : พิมเคืองน		INST	01-01-2018			27,000.00	ກຂສວບໂລກີ		Û	
Dinnsan ∽	BAS1 : เป็นเพื่อนน		INST	09-09-2015		25,00		Auto-created by prcimpemppkg! 14/08/2018		1	
🕸 บำเหน็จ/Severance 🗸											
ไ≊∋ รายงาน ~											
③ Time Attendance ∨											

٨

# รูปที่ 4.119 เงื่อนไขเงินได้, สิทธิประโยชน์

ภาพนี้แสดงให้เห็นถึงการกำหนดโครงสร้าง Approve OT Approveการลา เงินได้ เงินหัก ลดหย่อน ภาษี วันลาออก และการตรวจสอบก่ายกยอดสะสม ของพนักงานแต่ละคนตามกลุ่มPayrollที่ได้เลือกไว้



# รูปที่ 4.120 กำหนดงวดการประมวลผล

ภาพนี้แสดงให้เห็นถึงการตั้งงวดการประมวลผลที่นำคำนวณง่ายเงินเดือน ซึ่งสามารถกำหนดงวด ประมวลผลให้กำนวณ 6 แบบ โดยมีดังนี้ โดยบันทึก (Entries) โดยพนักงาน (Recurring) โดยเงินล่วงเวลา (OT) โดยเงินล่วงเวลา (OT) ค<mark>ำนวณ</mark>ภาษี (Tax<mark>es Cal</mark>c) ค<mark>ำน</mark>วณปร<mark>ะกัน</mark>สังคม (SSO Calc) คำนวณ ประกันสังคม (SSO Calc) คำนวณ<mark>กอง</mark>ทุนสำรองฯ (PF Calc)

ය Home											
💷 ข้อมูลเบื้องต้น 🗸	Refresh every 3 seconds										
🔍 ข้อมูลพนักงาน 🗸	Qv	Go	Actions ~							E 7	ซ็ต 📿 ประมวลผล
📼 เงินเคือนุภาษี 🗸	วันที่และเวลาปัจจุบัน	PayRun#	Name		Post name	ชื่อหนักงาน	หมายเหตุ	เวลาเริ่ม	BOTME	แสดเชื่อผิดพลาด	ดบรัดผิดพลาด
กำหนดงวดการประมวลผล บันทึกเงินได้ สิทธิประโยช	11-09-2018 09:19:35	2400	ประหวดสาดอก	атан			PAYROLL_RUN	31/08/2018	SUCCEEDED	٩	Î
ประมวลผลเงินเดือน/ภาษี	11-09-2018 09:19:35	2360	ประหวลรอบที่18	Ванан			PAYROLL_RUN	29/08/2018	SUCCEEDED	$\odot$	Û
ปิดงวดเงินเตือน ข้อมูลเงินเดือน	11-09-2018 09:19:35	2350	ประหวอรอบที่17	ลียกคม			PAYROLL_RUN	29/08/2018	SUCCEEDED	$\bigcirc$	Ĩ
เป็นส่วงเวลา ∨	11-09-2018 09:19:35	2340	ประมวลรอบที่16	สิยหาคม			PAYROLL_RUN	29/08/2018	SUCCEEDED	$\bigcirc$	Û
Damsan ∽	11-09-2018 09:19:35	2330	ประมวดรอบที่15	ลิยกคม			PAYROLL_RUN	29/08/2018	SUCCEEDED	$\bigcirc$	
🗇 บำเหน็จ/Severance 🗸	11-09-2018 09:19:35	2280	ประมวลรอบที่14	ลิยกคม			PAYROLL_RUN	29/08/2018	SUCCEEDED	$\bigcirc$	Ĩ
ไ≊ รายงาน ั	11-09-2018 09:19:35	2270	ประหวลรอบที่13	ลิยกคม			PAYROLL_RUN	29/08/2018	SUCCEEDED	$\bigcirc$	Ē
			Id		1	9 <b>4</b>		a			

112

# รูปที่ 4.121 ประมวลเงินเดือนและภาษี

ภาพนี้แสดงให้เห็นถึงรายการงวคประมวลที่ได้ประมวลไปแล้ว การแสดงสถานะของงวด ประมวลผลว่ามีข้อผิดพลาดหรือไม่ว่าจะโชว์ข้อกวาม Success และ Fail ซึ่งหน้างวดประมวลผลจะนำงวด การประมวลที่ตั้งงวดขึ้นมาประมวลภาษี เงินเดือน OT ฯลฯ

6	과 Home										
÷.	≣ ข้อมูลเบื้องต้น 🗸	Refresh every 3 seconds									
\$	🎗 ข้อมูลพนักงาน 🗸	۹.	G	>							🕞 รีเซ็ต 🗵 ปัตงวด
5	อ เงินเดือนุภาษี 🗸	วันที่และเวลาปัจจุบัน	PayRun#	Name	หมายเหตุ	เวลาเชื่ม	เวลาสิ้มสุด	สถานะ	แสดงร้อผิดพลาด	ลบข้อผิดพลาด	Post seqe Post flag
	กำหนดงวดการประมวลผล บันทึกเงินได้,สิทธิประโยช	11-09-2018 09:19:51	2190	READ	PAYROLL_CLOSE_(Y)	28/08/2018		SUCCEEDED	LOG	Delete	-1100 Y
	ประมวลผลเงินเดือน/ภาษี	11-09-2018 09:19:51	2180	เปิดขาด 7 รอบที่ 5	PAYROLL_CLOSE	28/08/2018		SUCCEEDED	LOG	Delete	1100 Y
	ปิดงวดเงินเดือน ข้อมูลเงินเดือน	11-09-2018 09:19:51	2080	ปิดเวตเดือน7 รอบ4	PAYROLL_CLOSE_(Y)	27/08/2018		SUCCEEDED	LOG	Delete	1100 Y
	ซู เงินส่วงเวลา 🗸	11-09-2018 09:19:51	2050	เป็ดเวคเคือน7 รอบ4	PAYROLL_CLOSE	27/08/2018		SUCCEEDED	LOG	Delete	1100 Y
	≩ การลา ~	11-09-2018 09:19:51	2040	ປີຄະເຈດເຄື່ອນ7 າລນ3	PAYROLL_CLOSE_(Y)	27/08/2018		SUCCEEDED	LOG	Delete	1100 Y
4	> บำเหน็จ/Severance ∨	11-09-2018 09:19:51	2020	เป็ดงาคเคือน7 รอบ3	PAYROLL_CLOSE	27/08/2018		SUCCEEDED	LOG	Delete	1100 Y
E	≌ รายงาน ~	11-09-2018 09:19:51	2010	ປີຄະເຈລເສັວນ7 າວນ2	PAYROLL_CLOSE_(Y)	27/08/2018		SUCCEEDED	LOG	Delete	1100 Y
0	S Time Attendance ~ > ดั้งค่า ~	11-09-2018 09:19:51	1990	เปิดกด7	PAYROLL_CLOSE	27/08/2018		SUCCEEDED	LOG	Delete	1100 Y

# รูปที่ 4.122 ปีคงวคเงินเคือน

ภาพนี้สดงให้เห็นถึงรายก<mark>ารงว</mark>ดการประมว<mark>ถที่ถู</mark>กปิดไปแล้วตามแต่ละเดือน โดยงวดที่ถูกปิดไป แล้วจะไม่สามารถแก้ไข อัพเดทข้อ<mark>มูลได้</mark> และการแสดงสถานะของปิดงว<mark>ดว่ามี</mark>ข้อผิดพลาดหรือไม่ว่าจะโชว์ ข้อกวาม Success และ Fail

iome ่อมูลเบื้องต้น v	ข้อมอเวิมเสือม (Dau Sti	iel		_		0
มมูลพนักงาน v มเดือน,ภาษี v เนตงวดการประมวดผล	ອນຊີແນ່ນເອເດີນ (Fay Sin ຄ ຼ	nd taranan + Anguat 2016 : Roman 🗙 👻		Darsa (Closing Period)	หนึ่งงาน ( - เรียกหลังงาน -	v
กกเงน เด,สาธบระ เขช เมวลผลเงินเดือน/ภาษี ววดเงินเดือน มูลเงินเดือน	Q ~ ഭാബ	Ge Actions ~	57080		มีพระม	รายอะเอียด
เล่วงเวลา 🗸	1	AHOST011 : une Sompong Srisuk			51,550.00	รายละเอียด
เลา ~	2	AHOST012 : une Somchai Padungzong			42,275.00	รายกะเอียด
หนึ่จ/Severance ~ งาน ~	3	AHOST013 : une sensine Orawan			11,875.00	รายละเอียด
ne Attendance 🗸	4	AHOST014 : snamn asflw Orathai			14,250.00	รายละเอียด
nh ~	5	AH0ST015 : มางสาว Somkrit Arun			27,895.83	รายละเอียด
	6	AHOST016 : unu Somleaw Pungjab			 25,031.25	รายละเฮียด

A

# รูปที่ 4.123 ข้อมูลเง่นเดือน

ภาพนี้แสดงให้เห็นถึงรายละเอียดเงินเดือนของแต่ละพนักงาน โดยสามารถเลือกดูงวดการ ประมวลผลของแต่ละเคือนได้ ว่าเคือนนั้นพนักงานมีข้อมูลเงินเคือนเท่าไหร่

สรุปได้ว่าโครงการนี้ก่อนข้างประสบผลสำเร็จในการพัฒนาตามแผนงานที่วางไว้ ซึ่งปัจจุบันกำลัง อยู่ในช่วงเริ่มต้นใช้งานระบบจริง โดยอาจจะยังติดขัดปัญหาในบางเรื่อง เช่น การศึกษาการใช้งานของ User, ้ความพึงพอใจของ User แต่ก็นับว่าสามารถนำมาใช้งานเพื่อตอบสนองได้ในหลายๆ ด้าน ทั้งอำนวยความ สะดวกสบาย ความชัดเจนของข้อมูล การทำงานร่วมกับส่วนงานอื่นๆ การจัดเก็บข้อมูล Applications สามารถตอบสนองการทำงานต่างๆ ได้เป็นอย่างดี จึงนับว่ากุ้มก่ากับการนำระบบนี้มาใช้งานในการ ดำเนินงาน

# วิเคราะห์และวิจารณ์ข้อมูลโดยเปรียบเทียบผลที่ได้รับกับวัตถุประสงค์และจุดมุ่งหมายใน 4.3 การปฏิบัติงานหรือ<mark>ก</mark>ารจั<mark>ดทำ</mark>โครงง</mark>าน

้เมื่อทำการวิเคราะห์และเป<mark>รียบเ</mark>ทียบผลที่ไ<mark>ด้</mark>รับกับ<mark>วัตถุประ</mark>สงค์ใ<mark>นการ</mark>ปฏิบัติงานแล้ว จะเห็นได้ว่า การนำเอาความรู้ที่ได้รับการอบรม<mark>และเ</mark>รียนรู้มา ส<mark>า</mark>มารถนำ<mark>มาใช้ไ</mark>ด้ในก<mark>ารทำ</mark>งานจริง ซึ่งผลลัพธ์ที่ออกมา ้อาจจะมีผิดพลาดบ้างเล็กน้อย ขึ้นอยู่กับงานแต่ละชนิด แต่ว่าในบางขั้นตอนก็เกิดเหตุขัดข้อง ทำให้ส่งผล กระทบต่องานจนล่าช้า เช่น การเปลี่ยนแปลง Requirement อยู่สม่ำเสมอ ซึ่งทำให้ยากต่อการนำข้อมูลที่ลูกค้า ต้องการจริงๆนำมาใช้ เป็นต้น

- 4.2.1 ความสามารถในการใช้ภาษา SQL และภาษา PLSQL ได้เป็นอย่างคี ในการประยุกต์ใช้ในหลายๆจุด เพื่อทำให้งานสำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยดี และสามารถนำไปพัฒนาระบบงานในส่วนอื่นๆให้มีความ คล่องตัวมากยิ่งขึ้น
- 4.2.2 การศึกษาทำความเข้าใจเกี่ยวกับระบบ Oracle Application Express (APEX) รวมถึงหลักการใช้งาน ให้เข้าใจมากขึ้น และส่วนที่จะออกแบบหน้าตาระบบ อีกทั้งการคึงข้อมูลมาใช้งานในระบบ
- 4.2.3 การสร้างและแก้ไข Apex ของ Oracle ได้เกือบจะสมบูรณ์ รวมถึงการเข้าใจหลักงานทำงานเบื้องต้น ที่จำเป็นต้องทราบ
- 4.2.4 การช่วยเหลือและสนับสนุนบริษัท เอ-โฮสต์ จำกัด

10

- 4.2.5 การนำ Java Script มาประยุกต์ใช้ร่วมกับ Apex เพื่อให้งานสำเร็จลุล่วง และสามารถนำไปพัฒนา ระบบงานส่วนอื่นได้
- 4.2.6 ความสามารถในการใช้ CSS แก้ไขปัญหาและการสร้างItemเพิ่ม เพื่อมาสนับสนุนระบบPayroll ให้ ตรงตามความต้องการ รวมถึงการตกแต่ง Item

# บทที่ 5 บทสรุปและข้อเสนอแนะ

# 5.1 สรุปผลการดำเนินงาน

จากการที่ได้พัฒนาและทคสอบการใช้งานของลูกค้า ซึ่งได้ผลลัพธ์ดังนี้

5.1.1 สามารถเพิ่มข้อมูลพนักงานได้สำเร็จ

5.1.2 สามารถกำหนดค่าลดหย่อนและตรวจสอบค่ายกยอดสะสมได้สำเร็จ

5.1.3 สามารถบันทึกเงินล่วงเวลา แสดงการเปิด/ปิดงวดได้สำเร็จ

5.1.4 สามารถเพิ่มข้อมูลกะพนักงานได้สำเร็จ

5.1.5 สามารถแสดงประเภทการถาและเพิ่มข้อมูลประเภทการถาได้สำเร็จ

5.1.6 สามารถExport File CSV ในหน้าGenerate Text File ได้สำเร็จ

จากผลลัพธ์ทั้งหมด สามารถสรุปได้ว่า การพัฒนาและสนับสนุนระบบPayroll สามารถตอบสนอง ความต้องการในด้านOT ข้อมูลพนักงาน ส่งออกไฟล์ข้อมูลเพื่อส่งธนาคารหรือกองทุน เงินได้/เงินหัก Time Attendance ได้เป็นอย่างดี

# 5.2 แนวทางการแก้ไขปัญหา

ปัญหาที่พบในระหว่างการพัฒนาระบบPayroll ด้วย Oracle Application Express (Apex ) ส่วนแรกเป็นการทำความเข้าใจ SQL และ PL/SQL มากขึ้น เนื่องจากตัว Apex เน้นใช้ SQL และ PL /SQL เป็นหลักและอาจมีบางส่วนที่ใช้มากกว่าที่เรียนมาก ซึ่งทำให้กระบวนการพัฒนาเป็นไปได้ค่อนข้าช้า แนว ทางการแก้ไขปัญหานี้คือ การทำความเข้าใจจากการศึกษาในหนังสือและอินเตอร์เน็ตประกอบ ค่อนข้างช่วย ทำให้เขียน SQL และ PL/SQL ได้ซับซ้อนและสั้นที่สุด

ส่วนปัญหาที่พบอีกอย่างคือ การตั้งค่า Item ร่วมกับ Process ไม่ถูกต้อง หรือไม่เหมาะสม ส่งผลให้การ ทำงานของระบบ Payroll อาจเกิดปัญหาการใช้งาน ซึ่งแนวทางการแก้ปัญหาคือควรรอบคอบในการตั้งค่า Itemร่วมกับProcessให้ละเอียดก่อน

# 5.3 ข้อเสนอแนะจากการดำเนินงาน

10

- 5.3.1 ควรมีพื้นฐาน SQL และ PL/SQL เนื่องจากตัว Apex การทำงานใช้ SQL PL/SQL เป็นหลัก
- 5.3.2 ในการทำงานต้องหาข้อมูลและเข้าใจโครงสร้างที่จะลงมือทำเพื่อเตรียมความก่อนลงมือใน การทำงานเสมอ
- 5.3.3 ควรมีพื้นฐานภาษาอังกฤษ เนื่องจาก Apex ข้อมูลภาษาไทยน้อย จำเป็นต้องใช้ภาษาอังกฤษใน การสอบถามจากชุมชนในเว็บApex

**โนโล**ยั

5.3.4 ควรมีพื้นฐาน JavaScript ด้านการกำหนดตัวแปรและกำหนดฟังก์ชั่น

# เอกสารอ้างอิง

[1.] Oracle Application Express (Apex) [Online], Available : https://apex.oracle.com/en/

[2.] What Is Application Express? [Online], Available : https://www.oracle.com/technetwork/developer-tools/apex/overview/what-is-oracle-apex-3840637.html

[3.] Oracle SQL Developer Installation [Online], Available : https://www.oracle.com/database/technologies/appdev/sql-developer.html

[4.] Oracle Database Online Documentation 12c Release 1 (12.1) [Online], Available : https://docs.oracle.com/database/121/nav/portal\_5.htm

[5.] พื้นฐานการเขียน JavaScript [Online], Available : https://www.tamemo.com/post/120/javascript-fundamental-1-basic/

[6.] เงินได้ [Online], Available : http://www.rd.go.th/m/553.0.html

[7.] เงินหัก [Online], Available : https://www.krungsri.com/bank/th/plearn-plearn/how-withholding-tax-related-with-revenue.html

[8.] ค่าลดหย่อน [Online], Available : http://www.rd.go.th/m/557.0.html

# ประวัติผู้จัดทำโครงงาน

ชื่อ – สกุล	นางสาวณัฐกฤตา อภิรมย์เกษม
วัน เดือน ปีเกิด	21 เมษายน 2539
<b>ประวัติการศึกษา</b> ระดับประถมศึกษา	โรงเรียนแสงอรุณ ป โ ล ล
ระดับมัธยมศึกษา	โรงเรียนแสงอรุณ
ระดับอุคมศึกษา	คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ สถาบันเทคโนโลยีไทย-ญี่ปุ่น
ทุนการศึกษา	- ไม่มี -
ประวัติการฝึกอบรม	Training Pre-Cooperative Education โครงการสหกิจฯ บริษัท เอ-โฮสต์ จำกัด
ผลงานที่ได้รับการตีพิมพ์	- ໃນ່ມີ-
	INSTITUTE OF TECHNO
	ชื่อ – สกุล วัน เดือน ปีเกิด ประวัติการศึกษา ระดับประถมศึกษา ระดับอุดมศึกษา ประวัติการฝึกอบรม ผลงานที่ได้รับการตีพิมพ์