

# ระบบการร้องขอบริการรับส่งข้อความสั้นและรายงาน บริษัท เรโวลิก เทค จำกัด SMS Service Request with Reporting System Revolic Tech Co., Ltd.

กุ*คโนโลยั*1

นายนที่ อังคณาวิศัลย์

10

โครงงานสหกิจศึกษานี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร ปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาเทคโนโลยีมัลติมิเดีย คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สถาบันเทคโนโลยีไทย-ญี่ปุ่น

W.M. 2556

ระบบการร้องขอบริการรับส่งข้อความสั้นและรายงาน บริษัท เรโวลิก เทค จำกัด SMS Service Request with Reporting System Revolic Tech Co., Ltd.

นายนที่ อังคณาวิศัลย์

โครงงานสหกิจศึกษานี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร ปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาเทคโนโลยีมัลติมิเดีย คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สถาบันเทคโนโลยีไทย-ญี่ปุ่น

พ.ศ. 2556

คณะกรรมการสอบ

.....อาจารย์ที่ปรึกษา (ผู้ช่วยศาสตราจารย์นรังสรรค์ วิไลสกุลยง)

.....กรรมการสอบ

(อาจารย์นิติรัตน์ ตัณฑเวช)

.....กรรมการสอบ

(<mark>อาจารย์อภิชญา นิ้มคุ้</mark>มภัย)

......<mark>กรรม</mark>การสอบ

(<mark>อาจา</mark>รย์ภูวดล ศิ<mark>ริ</mark>กองธรรม)

ลิขสิทธิ์ของสถาบันเทคโนโลยีไทย-ญี่ปุ่น ASTITUTE

### ้ชื่อโครงงาน ระบบการร้องขอบริการรับส่งข้อความสั้นและรายงาน บริษัท เรโวลิก เทค จำกัด

SMS Service Request with Reporting System Revolic Tech Co., Ltd.

ผู้เขียน	นายนที่ อังคณ	าวิศัลย์	
คณะวิชา	เทคโนโลยีสา	รสนเทศ สาขาวิชาเ	ทคโนโลยีมัลติมิเดีย
อาจารย์ที่ปรึกษา	ผู้ช่วยศาสตรา	จารย์นรังสรรค์ วิไล	าสกุลยง
พนักงานที่ปรึกษา	นายศุภกร วีระ	ประภาส	
ชื่อบริษัท	ນร <mark>ิ</mark> ษัท ເร ໂวลิเ	า เทค จำกัด	
ประเภทธุรกิจ/สินค้า	อุตสาหกรรมจ	ซอฟต์แวร์	

#### บทสรุป

งานที่รับมอบหมายเป็นส่วนหนึ่งของงานบริหารจัดการระบบให้บริการรับส่งข้อความสั้น ผ่านเว็บไซต์ ซึ่งเป็นผลิตภัณฑ์ที่ทางบริษัทเปิดให้บริการในประเทศลาว ส่วนของงานที่ได้รับ มอบหมาย เป็นการเขียนโปรแกรม เพื่อพัฒนาระบบงานสำหรับให้บริการรับผลโหวต โดยลักษณะ ของงานเป็นการสร้าง เว็บเพจ เพื่อให้ลูกค้าสามารถสร้างกิจกรรมการโหวตใหม่ได้ด้วยตนเอง และ สามารถแก้ไขข้อมูลต่างๆที่เกี่ยวข้อง ได้แก่ ผู้เข้ารับการโหวต รูปภาพ รูปแบบการรายงานผลโหวต การจับรางวัลหาผู้โชคดีโดยการสุ่มจากหมายเลขโทรศัพท์มือถือของคนโหวต และสามารถดู รายงานคะแนนโหวตรวมได้ด้วยตัวลูกค้าเอง

ระบบงานนี้พัฒนาด้วยภาษา ASP.NET ซึ่งภาษา .NET ที่นำมาพัฒนา คือ C# ทำงานบน .NET Framework 4.0 และมีการเชื่อมต่อฐานข้อมูล โดยใช้ SQL SERVER 2008 R2

### ผลที่ได้รับจากการด<mark>ำเนินงานและประ</mark>โยชน์ที่ไ</mark>ด้รับ

1

เข้าใจรูปแบบการออกแบบฐานข้อมูลที่นอกเหนือจากในตำราเรียน การเรียกใช้ที่ดีขึ้นอยู่กับ กำสั่งในการเรียกข้อมูลมาใช้และมีผลต่อความเร็วในการเรียกใช้ และเข้าใจถึงการเขียน ASP.NET ที่สามารถสร้างเว็บไซค์ได้ไม่แพ้กับ PHP แถมยังมีภาษา .NET ช่วยให้การเขียนกำสั่งง่ายขึ้น ส่วน ภาษา .NET ที่นำมาใช้ในการปฏิบัติงานคือ C# รวมถึงการเข้าถึงฐานข้อมูล โดยใช้ภาษา LINQ ที่มี รูปแบบการเรียกใช้งานง่ายกว่า SQL ในการเขียนบน Visual Studio 2010

#### กิตติกรรมประกาศ

ขอขอบคุณบริษัท เรโวลิก เทค จำกัด ที่เปิดโอกาสให้นักศึกษาเข้ามาปฏิบัติสหกิจและ มอบความรู้ ประสบการณ์ที่มีคุณค่า ขอขอบคุณพี่ๆที่ทำงานที่เลี้ยงดูเป็นอย่างดี และช่วยเหลือใน ด้านโปรเจค

ขอขอบคุณสถาบันเทคโนโลยีไทย-ญี่ปุ่น ที่มอบโอกาสในการปฏิบัติสหกิจศึกษาที่ทำให้ได้ นำความรู้ที่ได้ศึกษามาใช้ในการทำงานจริง ขอขอบคุณอาจารย์นรังสรรค์ วิไลสกุลยง อาจารย์ที่ ปรึกษาสหกิจศึกษา ที่คอยให้คำปรึกษาตลอดการปฏิบัติสหกิจ และการจัดทำโครงงาน



สารบัญ	
	หน้า
บทสรุป	ſì
กิตติกรรมประกาศ	ป
สารบัญ	ค
รายการตาราง	น
รายการรูปประกอบ	Y
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 ชื่อและที่ตั้งสถานประกอบการ	1
1.2 ถักษณะธุรกิจของสถานประกอบการหรือการให้บริการหลักขององค์กร	2
1.3 รูปแบบการจัดองค์กรและการบริหารองค์กร	2
1.4 ตำแหน่งและหน้าที่นักศึกษาได้รับมอบหมาย	2
1.5 พนักงานที่ปรึกษาและตำแหน่งงานของพนักงานที่ปรึกษา	2
1.6 ระยะเวลาที่ปฏิบัติงาน	3
1.7 ที่มาและความสำคัญของปัญหา	3
1.8 วัตถุประสงค์หรือจุดมุ่งหมายของโครงงาน	4
1.9 ผลที่คาดว่าจะ <mark>ได้รับหลังจากการ</mark> ปฏ <mark>ิบัติงา</mark> นหรือ โ <mark>คร</mark> งงาน <mark>ที่ได้รับมอบหมาย</mark>	4
1.10 นิยามศัพท์เฉพาะ	4
บทท 2 ทฤษฏและเทคเนเลยทเซเนการบฏบตจาน	6
2.1 พฤษฎิตยพเนตเพรมการท (.NET FRAMEWORK)	
2.2 ทฤษฎภาษ แขเขสพฤขพเนต (ASP.NET)	8
2.3 พฤษฎภาษา ซ-ซารบ (C#)	9
2.4 พฤษฎ เม เทรขอพพ รขาสสิวแลลเซิร์ฟเวลร์ (Microsoft VISUAL STUDIO)	9
2.5 พฤษฎาม เทรษอพพาเอสทามเอสเซรพารอง (MICROSOFT SQL SERVER)	10
7.6 แปลปัชิ เพลลที่แนงแทพหน (KDR: KETALIONAT DALABASE)	10

2.7 ทฤษฎีการ мар ข้อมูลในตารางของฐานข้อมูล(ORM: Object / Relational Mapping ) 11

# สารบัญ

1

9	1
หเ	ก

2.8 ทฤษฎีเว็บเซอร์วิส (Web Service)	11
2 9 ทฤษฎีระบบที่ใช้ควบคมและจัดเก็บโค้ด (SVN: SUBVERSION)	13
	1.5
บทท 3 แผนงานปฏบตและขนตอนการดาเนนงาน	14
3.1 แผนการปฏิบัติงาน U a a a	14
3.2 รายละเอียดงาน โครงงาน	15
3.2.1 ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง	15
3.2.2 การสร้างเครื่องมือที่ใช้ในโครงงาน	15
3.2.3 การเกี้บรวบรวมข้อมูล	16
3.3 ขั้นตอนการดำเนินงานที่นักศึกษาปฏิบัติงานหรือโครงงาน	17
3.4การวิเคราะห์ข้อมูล	44
บทที่ 4 สรุปผลการดำเนินงาน การวิเคราะห์และสรุปผลต่างๆ	48
4.1 ขั้นตอนและผลการคำเนินงาน	49
4.2 ผลการวิเคราะห์ข้อมูล	91
4.3 วิจารณ์ข้อมูลโ <mark>ดยเปรียบเทียบผลที่ได้รับ</mark> กับวัตถุประสงค์ และจุดมุ่งหมายใน	
การปฏิบัติงาน <mark>หรือก<mark>ารจัด</mark>ทำโ<mark>ก</mark>รงก<mark>าร</mark></mark>	91
้งบทที่ 5 บทสรุปและข้อเสน <mark>อแน</mark> ะ	92
5.1 สรุปผลการดำเนินโ <mark>ครงงา</mark> น	92
5.2 แนวทางการแก้ไขปัญหา	92
5.3 ข้อเสนอแนะจากการคำเนินงาน	93
เอกสารอ้างอิง	94





ตารางที่

3.1 แสดงแผนการปฏิบัติสหกิจเป็นเวลา 4 เดือน

กุกุรับโลฮั7<sub>กร</sub>ู T

ฉ

หน้า

14

1.1 แผนที่บริษัท	
1.2 รูปแบบการจัดองค์กร 2	
2.1 .NET Framework 8	
2.2 Web Services	
3.1 สร้าง Table 17	
3.2 กรอกข้อมูลลงใน Table 18	
3.3 ตั้งชื่อ Table 18	
3.4 การแก้ไขข้อมูลใน Table 19	
3.5 Table ชื่อ TBL_CAMPAIGNS_LIST 20	
3.6 Table ชื่อ TBL_CAMPAIGNS_CONTESTANT 21	
3.7 Table ชื่อ TBL_CAMPAIGNS_MASTER_TEMPLATE 21	
3.8 Table ชื่อ TBL_CAMPAIGNS_ITEM_TEMPLATE 22	
3.9 Table ชื่อ TBL_CAMPAIGNS_LUCKYDRAW 22	
3.10 Table ชื่อ TBL_MESSAGE 23	
3.11 Table ชื่อ TBL_MESSAGE_DEFINITION 23	
3.12 Table ชื่อ TBL_MESSAGE_PROPS 24	
3.13 Table ชื่อ TBL_MES <mark>SAGE_PATTERN</mark> 24	
3.14 Table ชื่อ TBL_MES <mark>SAG</mark> E_OWNER 25	
3.15 Table 25	
3.16 Table ชื่อ TBL_MESSAGE_SERVICE	
3.17 Table ชื่อ TBL_USER 26	
3.18 Table ชื่อ TBL_CAMPAIGNS_MESSAGE_LUCKYDRAW 27	
3.19 Table ชื่อ TBL_SUBSCRIPTION_REPORT 27	
3.20 Table ชื่อ MESSAGE_LOG 28	
3.21 MSE_4_0.edmx 29	

ภาพที่	หน้า
3.22 Update Model from Database	30
3.23 Choose Your Database Objects	30
3.24 Finish Choose Your Database Objects	31
3.25 View Model from Database	31
3.26 Delete Table	32
3.27 Add New Project	33
3.28 ASP.NET Empty Web Application	33
3.29 การสร้าง Web Service	34
3.30 หน้าต่าง New Item (การสร้าง Web Service)	34
3.31 หน้าต่าง Source Code (การสร้าง Web Service)	35
3.32 หน้าเว็บเพ็จ Web Service	35
3.33 การเชื่อมต่อ Database กับ ASP.NET	36
3.34 หน้าต่าง New Item (การเชื่อมต่อ Database กับ ASP.NET)	36
3.35 หน้าต่าง Source Code (การเชื่อมต่อ Database กับ ASP.NET)	37
3.36 การสร้างหน้า Web From Using Master Page	37
3.37 หน้าต่าง New It <mark>em (การสร้างหน้า Web</mark> From Using Master Page)	38
3.38 หน้าต่าง Source Code (การสร้างหน้า Web From Using Master Page)	38
3.39 หน้าต่าง Design (การ <mark>สร้าง</mark> หน้า Web From Using Master Page)	39
3.40 การสร้าง Web User Control	39
3.41 หน้าต่าง New Item (การสร้าง Web User Control)	40
3.42 หน้าต่าง Source Code (การสร้าง Web User Control)	40
3.43 หน้าต่าง Design (การสร้าง Web User Control)	41
3.44 หน้าต่าง View Code (การสร้าง Web User Control)	41
3.45 หน้าต่าง Source Code (การสร้าง Web User Control)	42
3.46 Add Web Reference	42

ภาพที่	หน้า
3.47 หน้าต่าง Add Web Reference	43
3.48 Update Web Reference	43
3.49 แผนภาพแสดงลูกค้าผู้ใช้งานระบบ สร้างกิจกรรมการ โหวต และส่งคำร้องให้	
เจ้าหน้าที่ MPX อนุมัติกิจกรรมการโหวต	44
3.50 แผนภาพแสคง ลูกค้าผู้ใช้งานระบบ เพิ่ม,ลบ,แก้ไขข้อมูล,อัพโหลคชื่อ และรูปร	กาพ
ผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการ โหวต	45
3.51 แผนภาพแสดง เจ้าหน้าที่ MPX สร้างกิจกรรมการ โหวต และอนุมัติกิจกรรมการ	รโหวต 46
3.52 แผนภาพแสดง เจ้าหน้าที่ MPX เพิ่ม,ลบ,แก้ไขข้อมูล,อัพโหลดชื่อ และรูปภาพ	ผู้เข้าร่วม
ประกวดกิจกรรมการโหวต	47
4.1 แสดงหน้าจอเข้าสู่ระบบ	49
4.2 แสดงหน้าจอเมื่อกรอกข้อมูลไม่ถูกต้อง	50
4.3 แสดงหน้าจอหลักของระบบ	50
4.4 การเข้าสู่หน้าการสร้างกิจกรรมการโหวต	51
4.5 กรอกข้อมูลการสร้างกิจกรรมการโหวตไม่ถูกต้อง	52
4.6 กรณีกรอกข้อมูล วันเริ่มกิจกรรมการโหวต มากกว่า วันสิ้นสุดกิจกรรมการโหว	าต 53
4.7 กรณีกรอกข้อมู <mark>ล วันเริ่มกิจกรรมการโหวต</mark> และ วัน <mark>สิ้</mark> นสุดกิ <mark>จกรร</mark> มการโหวต	
ไม่ตรงตามวันที่ของแต่ <mark>ละเ</mark> คือน	53
4.8 กรอกข้อมูลการสร้างกิ <mark>จกร</mark> รมการโหว <mark>ต</mark> ถูกต้อง	54
4.9 หน้ากำหนดจำนวนผู้เ <mark>ข้าร่ว</mark> มประกวดกิจกรรมก <mark>ารโห</mark> วต	55
4.10 กรณีกำหนดจำนวนผู้ <mark>เข้าร่ว</mark> มประกว <mark>ดกิจ</mark> กรรมการโหวตเป็ <mark>นตัว</mark> อักษร	55
4.11 กรณีกำหนดจำนวนผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวตน้อยกว่าศูนย์	56
4.12 กรณีกำหนดจำนวนผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต เท่ากับ สูนย์	56
4.13 ข้อมูลจำนวนผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการ โหวตถูกต้อง	56
4.14 การเข้าสู่หน้าลบกิจกรรมการโหวต	57
4.15 กด "Delete" เพื่อลบกิจกรรมการ โหวต	57

ภาพที่	หน้า
4.16 ยืนยันการลบกิจกรรมการโหวต	58
4.17 ลบกิจกรรมการโหวต	58
4.18 การเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลการสร้างกิจกรรมการ โหวตทั้งหมด	59
4.19 การเข้าสู่หน้าแก้ไขข้อมูลการสร้างกิจกรรมการโหวต	59
4.20 แก้ไขข้อมูลการสร้างกิจกรรมการโหวตถูกต้อง	60
4.21 แก้ไขข้อมูลจำนวนผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวตถูกต้อง	61
4.22 การเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลการสร้างกิจกรรมหลังส่งคำร้องขอ	
การอนุมัติสร้างกิจกรรมการโหวตทั้งหมด	62
4.23 การเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลการสร้างกิจกรรมหลังส่งคำร้องขอ	
การอนุมัติสร้างกิจกรรมการโหวต	62
4.24 หน้าแสดงข้อมูลการสร้างกิจกรรมหลังส่งคำร้องขอการอนุมัติ	63
4.25 การเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลอนุมัติการร้องขอการสร้างกิจกรรมการโหวตทั้งหมด	64
4.26 การเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลอนุมัติการร้องขอการสร้างกิจกรรมการโหวต	64
4.27 อนุมัติการร้องขอการสร้างกิจกรรมการโหวต	65
4.28 การเข้าสู่หน้าแสดงกิจกรรมการโหวตที่อนุมัติแล้วทั้งหมด	66
4.29 การเข้าสู่หน้าแก <mark>้ไขข้อมูลหลังจา</mark> กอนุ <mark>มัติแ</mark> ล้ว	66
4.30 แก้ไขข้อมูลวันที่เริ่มต <mark>้น ม</mark> ากกว่า วัน <mark>ที่สิ้นสุด</mark> กิจกรรมการ <mark>โหว</mark> ต	67
4.31 กรณีแก้ไขข้อมูลวันที <mark>่เริ่ม</mark> ต้นกิจกรรม <mark>การโหวต และ</mark> วันที่ <mark>สิ้นสุ</mark> ด	
🕗 ของกิจกรรมการโหว <mark>ตไม่</mark> ตรงตามวัน <mark>ที่ของแต่ละเดือ</mark> น	67
4.32 แก้ไขข้อมูลวันที่เริ่มศ <mark>้น - วั</mark> นที่สิ้นสุ <mark>ค ถู</mark> กต้อง	68
4.33 เพิ่มผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต โดยรหัสผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต	
เหมือนกับรหัสผู้เข้าร่วมประกวกิจกรรมการโหวตที่มีอยู่แล้ว	69
4.34 เพิ่มผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวตหลังจากอนุมัติแล้ว	70
4.35 แก้ไขข้อมูลผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต	71
4.36 ต้องการถบผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวตหลังจากอนุมัติแล้ว	72

	ภาพที่	หน้า	
	4.37 ยืนยันการถบผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวตหลังจากอนุมัติแล้ว	73	
	4.38 ลบผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวตหลังจากอนุมัติแล้ว	73	
	4.39 การเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลการอัพโหลดรูปภาพ และ ชื่อ		
	ของผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการ โหวตทั้งหมด	74	
	4.40 การเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลการอัพโหลดรูปภาพ และ ชื่อ		
	ของผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการ โหวต	74	
	4.41 เลือกเทมเพลตที่ 1	75	
	4.42 ตัวอย่างเทมเพลตที่1	75	
	4.43 เลือกเทมเพลตที่ 2	76	
	4.44 ตัวอย่างเทมเพลตที่ 2	76	
	4.45 เลือกเทมเพลตเรียบร้อยแล้ว	77	
$\overline{\mathbf{n}}$	4.46 อัพโหลดขนาดและนามสกุลรูปภาพไม่ถูกต้องตามเทมเพลต	78	
	4.47 อัพโหลดขนาดและนามสกุลรูปภาพถูกต้องตามเทมเพลต	79	
	4.48 การเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลออกรายงานเทมเพลต		
	ผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการ โหวตทั้งหมด	80	
	4.49 การเข้าสู่หน้าแ <mark>สดงข้อมูลออกรายงานเทมเ</mark> พลต		
	ผู้เข้าร่วมประก <mark>ว</mark> ดกิจก <mark>รรม</mark> การโหวต	80	
	4.50 ออกรายงานเทมเพลต <mark>ผู้เข้า</mark> ร่วมประก <mark>ว</mark> ดกิจ <mark>กรรมการ</mark> โหวต	81	
	4.51 การเข้าสู่หน้าแสดงข้ <mark>อมูล</mark> ออกรายงาน <mark>กิจกรรมรับรา</mark> งวัล		
	งากกิจกรรมการโหว <mark>ตทั้ง</mark> หมด	82	
	4.52 การเข้าสู่หน้าสร้างกิจกรรมรับรางวัลจากกิจกรรมการโหวต	82	
	4.53 กรอกข้อมูลการสร้างกิจกรรมรับรางวัลจากกิจกรรมการโหวตไม่ถูกต้อง	83	
	4.54 กำหนด VIP เป็น No	84	
	4.55 กำหนด VIP เป็น Yes ONTUTE O	85	
	4.56 กรอกข้อมูลสร้างกิจกรรมรับรางวัลจากกิจกรรมการโหวตถูกต้อง	86	

ภาพที่	หน้า
4.57 ออกรายงานกิจกรรมรับรางวัล จากกิจกรรมการโหวต 4.58 การเข้าส่หน้าแสดงข้อมลออกรายงานกิจกรรมรับรางวัล	87
ของการถงทะเบียนทั้งหมด	88
4.59 การเข้าส่หน้าสร้างกิจกรรมรับรางวัลของการถงทะเบียน	88
4.60 กรอกข้อมูลสร้างกิจกรรมรับรางวัลการลงทะเบียนถูกต้อง	90
4.61 ออกรายงานกิจกรรมรับรางวัลการลงทะเบียน	91
ก.1 แสดงหน้าจอเข้าสู่ระบบ	97
ก.2 แสดงหน้าจอหลักของระบบ	98
ก.3 การเข้าสู่หน้าการสร้างกิจกรรมการโหวต	98
ก.4 กรอกข้อมูลการสร้างกิจกรรมการโหวตถูกต้อง	99
ก.ร ข้อมูลจำนวนผู้เข้าร่วมประกวคกิจกรรมการ โหวตถูกต้อง	100
ก.6 การเข้าสู่หน้าลบกิจกรรมการโหวต	101
ก.7 ต้องการลบกิจกรรมการโหวต	101
ก.8 ยืนยันการลบกิจกรรมการโหวต	102
ก.9 การเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลการสร้างกิจกรรมการโหวตทั้งหมด	102
ก.10 การเข้าสู่หน้าแ <mark>ก้ไขข้อมูลการสร้างกิจกร</mark> รมการโ <mark>หว</mark> ต	103
6.11 แก้ไขข้อมูลการสร้าง <mark>กิจก</mark> รรมการโหวตถูกต้อง	103
E ก.12 แก้ไขข้อมูลจำนวนผู <mark>้เข้าร่</mark> วมประกว <mark>ดกิจกรรมการโ</mark> หวตถ <mark>ูกต้อง</mark>	0104
ก.13 การเข้าสู่หน้าแสดงข้ <mark>อมูล</mark> การสร้างกิ <mark>จ</mark> กรรมห <mark>ลังส่ง</mark> คำร้องขอ	
การอนุมัติสร้างกิจกร <mark>รมก</mark> ารโหวตทั้ <mark>งห</mark> มด	105
ก.14 การเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลการสร้างกิจกรรมหลังส่งคำร้องขอ	
การอนุมัติสร้างกิจกรรมการโหวต	105
ก.15 หน้าแสดงข้อมูลการสร้างกิจกรรมหลังส่งคำร้องขอการอนุมัติ	106
ก.16 การเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลอนุมัติการร้องขอการสร้างกิจกรรมการโหวตทั้งหมด	107
ก.17 การเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลอนุมัติการร้องขอการสร้างกิจกรรมการโหวต	107

ĩ

ภาพที่	หน้า
ก.18 อนุมัติการร้องขอการสร้างกิจกรรมการโหวต	108
ก.19 การเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลการสร้างกิจกรรมหลังส่งกำร้องขอ	
การอนุมัติสร้างกิจกรรมการโหวตทั้งหมด	109
ก.20 การเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลการสร้างกิจกรรมหลังส่งคำร้องขอ	
การอนุมัติสร้างกิจกรรมการโหวต	109
ก.21 หน้าแสดงข้อมูลการสร้างกิจกรรมหลังอนุมัติ	110
ก.22 การเข้าสู่หน้าแสดงกิจกรรมการ โหวตที่อนุมัติแล้วทั้งหมด	111
ก.23 การเข้าสู่หน้าแก้ไขข้อมูลหลังจากอนุมัติแล้ว	111
ก.24 แก้ไขข้อมูลวันที่เริ่มต้น - วันที่สิ้นสุค ถูกต้อง	112
ก.25 เพิ่มผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวตหลังจากอนุมัติแล้ว	113
ก.26 แก้ไขข้อมูลผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต	114
ก.27 ต้องการลบผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวตหลังจากอนุมัติแล้ว	115
ก.28 ยืนยันการลบผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวตหลังจากอนุมัติแล้ว	116
ก.29 การเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลการอัพโหลดรูปภาพ และ ชื่อ	
ของผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวตทั้งหมด	116
ก.30 การเข้าสู่หน้าแ <mark>สดงข้อมูลการอัพโหลดรูป</mark> ภาพ แล <mark>ะ</mark> ชื่อ	
ของผู้เข้าร่วมประกว <mark>ดกิจ</mark> กรรมการโหวต	117
ก.31 เลือก TEMPLATE ที่ 1	117
ก.32 ตัวอย่าง TEMPLAT <mark>E ที่1</mark>	118
ก.33 เลือก TEMPLATE ที่ 2	118
ก.34 ตัวอย่าง TEMPLATE ที่ 2	118
ก.35 เลือก TEMPLATE เรียบร้อยแล้ว	119
ก.36 อัพโหลดขนาดและนามสกุลรูปภาพถูกต้องตาม TEMPLATE	120
ก.37 การเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลออกรายงาน TEMPLATE	
ผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการ โหวตทั้งหมด	121

ଶ୍

ภาพที่	หน้า
ก.38 การเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลออกรายงาน TEMPLATE	
ผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการ โหวต	121
ก.39 ออกรายงาน TEMPLATE ผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต	122
ก.40 การเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลออกรายงานกิจกรรมรับรางวัล	
จากกิจกรรมการ โหวตทั้งหมด	122
ก.41 การเข้าสู่หน้าสร้างกิจกรรมรับรางวัลจากกิจกรรมการโหวต	123
ก.42 กรอกข้อมูลสร้างกิจกรรมรับรางวัลจากกิจกรรมการ โหวตถูกต้อง	124
ก.43 กำหนด VIP เป็น NO	125
ก.44 กำหนด VIP เป็น YES	126
ก.45 กรอกข้อมูลสร้างกิจกรรมรับรางวัลจากกิจกรรมการโหวตถูกต้อง	127
n.46 ออกรายงานกิจกรรมรับรางวัล จากกิจกรรมการโหวต	128

T

ฑ



### 1.1 ชื่อและที่ตั้งของสถานประกอบการ

บริษัท เร โวลิก เทค จำกัดอาการ 253 ชั้น 16 แขวงกลองเตยเหนือ

เขตวัฒนา กรุงเทพฯ 10110 โทรศัพท์ 02-260-4572

โทรสาร 02-260-4573 E-Mail: contact@revolictech.com

Website: http://www.revolictech.com



### 1.2 ลักษณะธุรกิจของสถานประกอบการหรือการให้บริการหลักขององค์กร

บริษัท เรโวลิก เทค จำกัด มุ่งเน้นการนำเสนอระบบที่ครอบคลุมทางด้านธุรกิจและซอฟต์ แวร์ที่ช่วยในการขับเคลื่อนทางธุรกิจ บริษัทมีความหลากหลายของผลิตภัณฑ์และบริการ สำหรับ การใช้งานด้านธุรกิจ

### 1.3 รูปแบบการจัดองค์กรและการบริหารองค์กร



### 1.4 ตำแหน่งและหน้าที่งานที่นักศึกษาได้รับมอบหมาย

ตำแหน่งงานที่ปฏิบัติ : Developer **ลักษณะงานที่นักศึกษาปฏิบัติงาน** : ได้พัฒนาโปรเจคร่วมกับ Developer โดย ระบบที่พัฒนาเป็นระบบการร้องขอบริการรับส่งข้อความสั้นและรายงาน เพื่อ ตอบสนองความต้<mark>องกา</mark>รขององค์กรที่ปฏิบัติงานอยู่

### 1.5 พนักงานที่ปรึกษาแ<mark>ละต</mark>ำแหน่งงา<mark>น</mark>ของพนัก<mark>งา</mark>นที่ปรึกษา

:

1) นายอนุสรณ์ ผลภาค : Senior Software Architect Manager

2) นายศุภกร วีรประภาส

Developer

### 1.6 ระยะเวลาที่ปฏิบัติงาน

### ระยะเวลาปฏิบัติสหกิจศึกษาเป็นเวลา 4 เดือน

- เริ่มต้นปฏิบัติงานสหกิจศึกษา 18 มิถุนายน 2555
- สิ้นสุดงานสหกิงศึกษา 5 ตุลาคม 2555

### 1.7 ที่มาและความสำคัญของปัญหา

MPX เป็นบริษัทผู้ให้บริการระบบรับส่งข้อความสั้นทางโทรศัพท์ (SMS Service) ใน ประเทศลาว

ในปัจจุบันมีบริษัทอุตสาหกรรมสื่อ และ บันเทิง มีการจัดการประกวดการแข่งขันขึ้น มากมาย ซึ่งในการจัดการประกวดการแข่งขันจะเป็นการเปิดให้ ผู้ชมโหวตผู้เข้าร่วมประกวดการ แข่งขันผ่านทางข้อความสั้น (SMS) ในการจัดการประกวดการแข่งขันแต่ละครั้ง ทางบริษัท อุตสาหกรรมสื่อ และ บันเทิง จะมีการโทรศัพท์มาติดต่อให้ทางบริษัท MPX เพื่อเปิดบริการ โทรศัพท์มือถือ สามารถโหวตผู้เข้าร่วมประกวดการแข่งขันแต่ละบุคกลได้และการเปิดบริการการ โหวตแต่ละครั้ง จะต้องนำโค้ดไปติดตั้งให้กับบริษัทอุตสาหกรรมสื่อ และบันเทิงที่ต้องการ เพื่อ อัพโหลดข้อมูลผู้เข้าร่วมประกวดการแข่งขัน, รายงานผลการประกวดการแข่งขัน และกิจกรรม ประกาศผลรางวัลหลังจากการจัดประกวดการแข่งขันเสร็จสิ้นได้ ซึ่งเมื่อเกิดความผิดพลาด ทาง บริษัท MPX ต้องตามไปแก้ไขในทุกเว็บไซต์ที่ไปติดตั้งไว้จึงทำให้มีการทำงานที่ซับซ้อนและมี ประสิทธิภาพก่อนข้างน้อย

ดังนั้น ทางบริษัท MPX จึงมอบหมายให้ทาง บริษัท เรโวลิก เทค จำกัด พัฒนาระบบการ ร้องขอบริการรับส่งข้อความสั้นและรายงาน ให้มีประสิทธิภาพมากขึ้นและมีการทำงานที่ไม่ ซับซ้อน ทางบริษัท เรโวลิก เทค จำกัด จึงมีแนวความคิดในการพัฒนาระบบการร้องขอบริการ รับส่งข้อความสั้นและรายงาน โดยมีการสร้างแบบฟอร์มสำหรับจัดประกวดการแข่งขันผ่านหน้า เว็บไซต์ ทำให้ลดการทำงานที่ซับซ้อน และสามารถติดต่อกับบริษัท MPX ได้ โดยไม่ต้อง โทรศัพท์มาติดต่อทุกครั้ง ซึ่งจะทำให้เจ้าหน้าที่ MPX และ ลูกค้าผู้ใช้งานระบบ ทำงานได้สะดวก รวดเร็ว และมีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

#### ปัญหา

 การจัดประกวดการแข่งขันในแต่ละครั้ง ต้องมีการโทรศัพท์ติดต่อกับเจ้าหน้าที่ บริษัท MPX โดยตรงเสมอ

- เมื่อเกิดปัญหาหรือข้อผิดพลาดกับระบบ จะต้องมีการแก้ไขทุกเว็บไซต์ที่มีการติดตั้ง
   ไว้ ทำให้ขาดประสิทธิภาพในการทำงานของระบบ
- มีการทำงานที่ซับซ้อนทำให้ระบบมีการทำงานไม่สะดวกและล่าช้า ในการจัด ประกวดการแข่งขัน
- 4) เจ้าหน้าที่ MPX ต้องพัฒนาระบบรายงานทุกครั้ง เมื่อมีการจัดรายงานการประกวด

### 1.8 วัตถุประสงค์หรือจุดมุ่งหมายของโครงงาน

- 1) เพื่อเรียนรู้การเป็น Developer ภายใต้สภาวะการทำงานจริง
- สึกษาการเขียนเว็บแอพพริเคชันด้วยภาษา ASP.NET ผ่านโปรแกรม Visual Studio
   2010 และ SQL SERVER 2008R2 ในการใช้เป็นฐานข้อมูล ซึ่งเป็นโปรแกรมที่ใช้ใน การพัฒนาระบบการร้องขอบริการรับส่งข้อความสั้นและรายงานโดยมีรายละเอียดดังนี้
  - สึกษาภาษา C# ซึ่งเป็นภาษาที่ใช้ควบคู่กับภาษา ASP.NET ในการทำเว็บแอพพลิเค ชัน
  - (2) ศึกษาภาษา LINQ และวิธีเรียกใช้ซึ่งเป็นภาษาที่ใช้ในการเชื่อมต่อฐานข้อมูล ประเภท Entity Data Model และใช้ควบคู่กับภาษา C#

### 1.9 ผลที่คาดว่าจะได้รับหลังจากการปฏิบัติงานหรือโครงงานที่ได้รับมอบหมาย

- 1) ทราบถึงลักษณะของงานที่ Developer จะต้องทำเมื่อจบจากมหาวิทยาลัย
- ได้รับประสบการณ์จากการเขียนโปรแกรมร่วมกับโปรแกรมเมอร์ท่านอื่นๆ
- ได้รับรู้ถึงความกดดันจากสถานการณ์การทำงานจริง ภายใต้ระยะเวลาที่กำหนด

### 1.10 นิยามศัพท์เฉพาะ

 Web Application คือการจัดสร้างโปรแกรมให้ทำงานอัตโนมัติอยู่บนเว็บไซต์ ไม่ว่าจะ เป็นการนำเสนอข้อมูลแบบอัตโนมัติตามความต้องการของเจ้าของเว็บ การรับบันทึกข้อมูล ประวัติ รายละเอียดต่างๆ ฯลฯ จากเว็บลงสู่ฐานข้อมูล เพื่อนำไปใช้ในการวิเคราะห์ทางการตลาด คือการ ติดต่อสื่อสารกับผู้เข้าชมเว็บแบบออนไลน์ กระทั่งการทำ Web Content Editor เพื่อทำการแก้ไข ข้อมูล ปรับแต่งหน้าตาเว็บไซต์ได้แบบออนไลน์ โดยไม่ต้องมีความรู้ และทักษาทางด้านการเขียน เว็บ ได้อย่างสะดวกรวดเร็ว และตรงตามความต้องการในการเข้าชมเว็บไซต์นั้นๆ  Server คือเครื่องคอมพิวเตอร์หรือระบบปฏิบัติการหรือโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ที่ทำ หน้าที่ให้บริการอย่างใดอย่างหนึ่งหรือหลายอย่าง แก่เครื่องคอมพิวเตอร์หรือโปรแกรม คอมพิวเตอร์ที่เป็นลูกข่าย ในระบบเครื่อข่าย

> nn í u í a *si i ne* Na í ú í a *s*i i e

> > STITUTE OF

T

# บทที่ 2

### ทฤษฎีและเทคนิคที่เกี่ยวข้อง

ระบบการร้องขอบริการรับส่งข้อความสั้นและรายงาน (SMS Service Request with Reporting System) ในระบบนี้จะทำเกี่ยวกับฟังก์ชันการโหวต โดยมีการสร้างแบบฟอร์มสำหรับ การจัดประกวดการแข่งขันผ่านหน้าเว็บไซต์ การประกาศผลรางวัลหลังการประกวดเสร็จเรียบร้อย การเชื่อมข้อมูลกับฐานข้อมูล โดยระบบจะมีการติดต่อเซิร์ฟเวอร์โดยตรง

ทฤษฎีที่ใช้ประกอบระบบระบบการร้องขอบริการรับส่งข้อความสั้นและรายงาน (SMS Service Request with Reporting System) มีคังต่อไปนี้

- 2.1 ทฤษฎีดอทเน็ตเฟรมเวิร์ค (.NET Framework)
- 2.2 ทฤษฎีภาษาเอเอสพีคอทเน็ต (ASP.NET)
- 2.3 ทฤษฎีภาษา ซี-ชาร์ป (C#)
- 2.4 ทฤษฎีไมโครซอฟท์ วิชวลสตูดิโอ (Microsoft Visual Studio)
- 2.5 ทฤษฎีใมโครซอฟท์ เอสคิวแอลเซิร์ฟเวอร์ (Microsoft SQL Server)
- 2.6 ทฤษฎีฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ (RDB: Relational Database)
- 2.7 ทฤษฎี การ map ข้อมูลในตารางของฐานข้อมูล(ORM: Object / Relational Mapping )
- 2.8 ทฤษฎีเว็บเซอร์วิส (Web Service)
- 2.9 ทฤษฎีระบบที่ใช้ควบคุมและจัดเก็บโค้ด (Subversion :SVN)

### 2.1 ทฤษฏิดอทเน็ตเฟรมเวิร์ค (.NET Framework)

10

.NET Framework คือ รูปแบบการพัฒนาโปรแกรมแบบใหม่ ที่ไมโครซอฟท์ได้พัฒนาขึ้นมา โดยมี จุดประสงค์สำคัญคือสามารถใช้งานในสภาวะของฮาร์ดแวร์หรือระบบปฏิบัติการที่แตกต่างกันได้ อย่างไม่มีปัญหา และสามารถพัฒนาโปรแกรมใหม่ๆ ได้ด้วยภาษาต่างๆให้สามารถทำงานร่วมกัน ได้ (เช่น ภาษา C กับ Java เป็นต้น) รวมถึงเป็นเครื่องมือในการพัฒนาโปรแกรมให้สามารถเชื่อมต่อ กับ โปรแกรมต่างๆ ของไมโครซอฟท์ได้โดยง่าย ซึ่งก็รวมไปถึงการทำงานภายในของ ระบบปฏิบัติการวินโดว์เองด้วยผู้พัฒนาจึงสามารถพัฒนาโปรแกรมใหม่ๆ ได้โดยง่าย และรวดเร็ว ไม่ติดข้อจำกัดต่างๆ

.NET Framework เป็นแพลตฟอร์มสำหรับพัฒนาซอฟต์แวร์ที่รองรับภาษาคอตเน็ตมากกว่า 40 ภาษา ซึ่งมี Library เป็นจำนวนมากสำหรับการเขียนโปรแกรม รวมถึงบริหารการคำเนินการของ โปรแกรมบน .NET Framework โดย Library นั้นได้รวมถึงส่วนต่อประสานกับผู้ใช้ การเชื่อมต่อ ฐานข้อมูล วิทยาการเข้ารหัสลับ อัลกอริทึม การเชื่อมต่อเครือข่ายคอมพิวเตอร์ และการพัฒนาเว็บ แอปพลิเคชัน

### 2.1.1 .NET Framework มีส่วนประกอบ ภายในแบ่งออกเป็น 3 ชั้นใหญ่ๆ ดังนี้

- Programming Language : เป็นรูปแบบของ ภาษา ที่ ออกแบบ มาเพื่อให้สา มารถทำงานในสภาวะที่เป็น .NET ได้โดยที่ทาง Microsoft ได้เปิดตัวภาษา หลักๆที่จะใช้ในการพัฒนาบน .NET นี้ 3 ภาษา C# เป็นภาษาใหม่ที่Microsoft พัฒนามาจาก C++ กับ JAVA เป็นหลักVB.NET เป็นภาษาที่พัฒนา มาจาก Visual Basic ในเวอร์ชั่น 6.0JScript.net เป็น ภาษาที่พัฒนามาจาก JScript ซึ่ง เป็น JavaScript ใน เวอร์ชั่น ของ Microsoft
- 2) Base Classes Library : Library นั้นเปรียบเสมือน ชุดคำสั่งสำเร็จรูป ย่อยๆที่ เพิ่มเข้ามา ซึ่งส่วนใหญ่จะเป็น ชุดคำสั่ง ที่ต้องใช้งานอยู่เป็นประจำ ซึ่งภายใน ระบบ .NET จะสร้างสิ่งที่เรียกว่าเป็น Library พื้นฐานขึ้น ทำให้ไม่ว่าจะใช้ ภาษา ใดในการพัฒนา โปรแกรม ก็สามารถที่จะเรียกใช้ Library ที่เป็นตัว เดียวกันได้หมด
- 3) Common Language Runtime (CLR) : เป็นสิ่งสำคัญของระบบ .NET เพราะ CLR มีหน้าที่ทำให้ โปรแกรม ที่เขียนขึ้นมาด้วย ภาษา ต่างๆกัน กลายเป็น ภาษา รูปแบบ มาตรฐาน เดียวกัน เรียก ภาษา นี้ว่า Intermediate language (IL) ซึ่งเมื่อต้องการที่จะรัน โปรแกรม ใด CLR ที่ว่านี้จะ ตรวจสอบ เครื่องที่รันว่า

มีสภาวะแวคล้อม การทำงาน เช่นใคหลังจากนั้นก็จะ คอมไพล์ เป็นโปรแกรม ที่เหมาะสมต่อ การทำงาน ของเครื่องนั้น ทำให้สามารถใช้งานโปรแกรมต่างๆ ได้อย่างมีประสิทธิภาพสูงสุด



#### 2.2 ทฤษฎีภาษาเอเอสพีดอทเน็ต (ASP.NET)

ASP.NET ย่อมาจาก Active Server Page เป็นโปรแกรมประเภท Server-Side Script (โปรแกรมที่ทำงานบนเครื่อง Server) ที่นิยมใช้อย่างแพร่หลาย สร้างโดย บริษัท ไมโครซอฟท์ จำกัด บนระบบปฏิบัติการ ไมโครซอฟท์ วินโดวส์ โดยเว็บเพจที่ใช้ ASP.NET เงียน จะระบุเป็น ตระกูลไฟล์ที่ลงท้ายด้วย .aspx ซึ่งภาษา ASP.NET ยังสามารถใช้เงียนโปรแกรมเพื่อควบคุม ฐานข้อมูลต่างๆ และอื่นๆ อีกมากมาย ASP.NET จัดเป็น ภาษา ที่ Microsoft ได้มุ่งเน้นพัฒนาเพื่อให้ เป็น ภาษา ของ ยุก ในโลกของ อินเตอร์เน็ต

#### ความสามารถของ ASP.NET

- ASP.NET ได้นำเอาเทคโนโลยี.NET Framework เข้ามาใช้ จึงสามารถ ใช้ แอปพิเคชั่นร่วมกับฮาร์ดแวร์อื่นๆได้
- ทำให้เว็บเพจที่พัฒนาขึ้น ด้วยเทคโนโลยี ASP.NET อยู่ในรูปแบบของ Web Form ที่ถูกแบ่งออกเป็น 2 ส่วน คือ ส่วนของแท็กต่างๆ ที่ใช้แสดงผล และส่วนของ

โปรแกรมที่ใช้ประมวลผล เพื่อควบคุมส่วนต่างๆ ของจอภาพซึ่งมีลักษณะคล้าย กับเครื่องมือที่ใช้ ในการพัฒนาโปรแกรม

- สามารถใช้ร่วมกับ Web Browser ได้ทุกประเภท เนื่องจากคำสั่งต่างๆ ที่กำหนด ขึ้นใน Web Form จะถูกแปลงเป็นแท็ก HTML ที่เหมาะสม กับ Web Browser
- รองรับการทำงานร่วมกับโปรแกรม ที่พัฒนาขึ้นจากภาษาที่ใช้เทคโนโลยี .NET เช่น VB.NET และ C#.NET เป็นต้น
- แยกส่วนโปรแกรมและคำสั่งที่ใช้สร้างจอภาพออกจากกัน จึงช่วยให้โครงสร้าง แบบ "Spaghetti Code" (โปรแกรมที่เขียนไม่เป็นระเบียบ หรือไม่มีหลักเกณฑ์) ที่ พบใน ASP หมดไป

G

### 2.3 ทฤษฎีภาษา ซี-ชาร์ป (C#)

C# คือ ภาษาคอมพิวเตอร์ประเภท object-oriented programming พัฒนาโดย Microsoft ได้รับการออกแบบให้ทำงานกับ .NET platform ของ Microsoft จุดมุ่งหมายเพื่อ อำนวยความสะดวกในการแลกเปลี่ยนสารสนเทศและบริการผ่านเว็บ และทำให้ผู้พัฒนาสร้าง โปรแกรมประยุกต์ได้ C# ทำให้โปรแกรมง่ายขึ้นผ่านการใช้ Extensible Markup Language (XML) และ Simple Object Access Protocol (SOAP) ซึ่งยอมให้เข้าถึง อ๊อบเจคของ โปรแกรมหรือเมธอด โดยปราศจากความต้องการให้ผู้เขียนโปรแกรมเขียนกำสั่งเพิ่มในแต่ละ ขั้นตอน เนื่องจากผู้เขียนโปรแกรมสามารถสร้างบนกำสั่งที่มีอยู่

C# ถูกพัฒนาขึ้นโดยเป็นส่วนหนึ่งในการพัฒนาโครงสร้างพื้นฐานของ .NET Framework เป็นการการนำข้อดีของภา<mark>ษาต่</mark>างๆ (เช่นภ<mark>าษา Del</mark>phi , ภาษา C++) มาปรับปรุงลดความซับซ้อน ในโครงสร้างของภาษาลง

### 2.4 ทฤษฎีไมโครซอฟท์ วิชวลสตูดิโอ (Microsoft Visual Studio)

ระบบพัฒนา Microsoft Visual Studio คือชุดเครื่องมือพัฒนาที่ถูกออกแบบมาเพื่อช่วยเหลือ นักพัฒนาซอฟต์แวร์ทำงานได้มากขึ้นและใช้เวลาในการทำงานน้อยลง โดย Visual Studio เข้ามา ปรับปรุงขั้นตอนการพัฒนาและช่วยให้การแก้ปัญหาที่ซับซ้อนทำได้ง่ายขึ้น นักพัฒนาซอฟต์แวร์ ได้รับประโยชน์จากผลิตภัณฑ์แบบครบวงจรที่มีเครื่องมือ เซิร์ฟเวอร์ และเซอร์วิสต่างๆอย่าง กรบถ้วน มีการนำมาพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์, เว็บไซต์, เว็บแอปพลิเคชัน และเว็บเซอร์วิส วิชวลสตูดิโอนั้นสามารถใช้ภาษาโปรแกรมที่เป็นภาษา .NET ในการพัฒนาในโปรแกรมเดียวกันได้ เช่น VB.NET C++ C# เป็นต้น

### 2.5 ทฤษฏิไมโครซอฟท์ เอสคิวแอลเซิร์ฟเวอร์ (Microsoft SQL Server)

SQL Server เป็นระบบจัดการฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ (relational database management system หรือ RDBMS) จาก Microsoft ที่ได้รับการออกแบบสำหรับสภาพแวคล้อมวิสาหกิจ SQL Server เรียกใช้บน T-SQL (Transact -SQL) ชุดของส่วนขยายโปรแกรมจาก Sybase และ Microsoft ที่เพิ่มหลายส่วนการทำงานจาก SQL มาตรฐาน รวมถึงการควบคุมทรานแซคชัน, exception และ การควบคุมความผิดพลาด, การประมวลผลแถว และการประกาศตัวแปร

#### 2.6 ทฤษฎีฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ (RDB: Relational Database)

Relational Database คือ ระบบฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ เป็นการเก็บข้อมูลในรูปของตาราง (table) ในแต่ละตารางแบ่งออกเป็นแถวๆ และในแต่ละแถวจะแบ่งเป็นคอลัมน์ (Column) ซึ่งในการ เชื่อม โยงกันระหว่างข้อมูลในตารางต่างๆ จะ เชื่อม โยงโดยใช้การอ้างอิงจากข้อมูลในคอลัมน์ที่ กำหนดไว้

Relational Database เป็นฐานข้อมูลที่ใช้โมเคลเชิงสัมพันธ์ (Relational Database Model) เนื่อง ด้วยแนวคิดของแบบจำลองแบบนี้มีลักษณะที่คนใช้กันทั่ว กล่าวคือ มีการเก็บเป็นตาราง ทำให้ง่าย ต่อการเข้าใจและการประยุกต์ใช้งาน ระบบฐานข้อมูลแบบนี้จึงที่ได้รับความนิยมมากที่สุด ในแง่ ของ entity แบบจำลองแบบนี้คือ แฟ้มข้อมูลในรูปตาราง และ attribute ก็เปรียบเหมือนเขตข้อมูล ส่วนความสัมพันธ์กือความสัมพันธ์ระหว่าง entity

#### ้ ข้อดีของฐานข้อมู<mark>ลเชิง</mark>สัมพันธ์

ฐานข้อมู<mark>ลเชิง</mark>สัมพันธ์ เป็<mark>น</mark>ฐานข้อมู<mark>ลที่มีรูปแบบง่า</mark>ยสำหรับผู้ใช้ทั่วไป โดยเฉพาะ อย่างยิ่งสำหรับผู้ใช้ซึ่งไม่ใช่นักวิเคราะห์ นักออกแบบโปรแกรม โปรแกรมเมอร์ หรือ ผู้จัดการฐานข้อมูล ข้อดีที่ผู้ใช้ทั่วไปรู้สึกว่าฐานข้อมูลรูปแบบนี้เข้าใจง่าย มีดังนี้

> ฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ เป็นกลุ่มของตารางที่ข้อมูลถูกจัดเก็บเป็นแถวและ กอลัมน์ ซึ่งในแต่ละตารางจะมีกอลัมน์ที่แสดงกวามสัมพันธ์ของข้อมูลใน แต่ละตาราง

- ผู้ใช้ไม่จำเป็นต้องรู้ว่าข้อมูลถูกจัดเก็บอย่างไร รวมถึงวิธีการในการเข้าถึง ข้อมูลด้วย Access Approach
- ภาษาที่ใช้ในการเรียกดูข้อมูล เป็นภาษาที่ใกล้เคียงกับภาษาพูดของเรา และไม่จำเป็นต้องเขียนเป็นลำดับขั้นตอน จึงสะดวกในการใช้งานมาก

ปัจจุบันองค์กรต่างๆนำระบบฐานข้อมูลมาใช้มากขึ้น ในการนี้องค์กรจะต้องมีวิธีการ ออกแบบ ข้อมูลที่ถูกต้องตามหลักการจึงจะได้ประโยชน์จากการพัฒนาฐานข้อมูลอย่างเต็มที่ การออกแบบ ฐานข้อมูลและการใช้ฐานข้อมูลทำให้เราได้รับประโยชน์หลายอย่างด้วยกัน

# 2.7 ทฤษฎีการ map ข้อมูลในตารางของฐานข้อมูล(ORM: Object / Relational Mapping )

ORM ย่อมาจาก Object / Relational Mapping หมายถึง การ map ข้อมูลในตารางข้อมูลของ ฐานข้อมูลให้อยู่ในรูปของ object-oriented language ซึ่งจะเป็นการสร้าง Database แบบเสมือนขึ้น ให้มาอยู่ในรูป language programming ทำให้ไม่ต้องไปใช้งานกับ SQL Statement โดยตรง ซึ่งถ้ามี การเปลี่ยนแปลงแก้ไขต้องแก้ไขที่ตัวโปรแกรมแทน และการกระทำต่างๆยังคงเป็นแบบ Relational เหมือนเดิม

### 2.8 ทฤษฎีเว็บเซอร์วิส (Web Service)

Web Services คือระบบซอฟต์แวร์ที่ออกแบบมา เพื่อสนับสนุนการแลกเปลี่ยนข้อมูล ระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์ผ่านระบบเครือข่าย โดยที่ภาษาที่ใช้ในการติดต่อสื่อสารระหว่างเครื่อง คอมพิวเตอร์ คือ XML เว็บเซอร์วิสมีอินเทอร์เฟส ที่ใช้อธิบายรูปแบบข้อมูลที่เครื่องคอมพิวเตอร์ ประมวลผลได้ ลักษณะการให้บริการของ Web Services นั้น จะถูกเรียกใช้งานจาก application อื่นๆ ในรูปแบบ RPC (Remote Procedure Call) ซึ่งการให้บริการจะมีเอกสารที่อธิบายคุณสมบัติ ของบริการกำกับไว้ โดยภาษาที่ถูกใช้เป็นสื่อในการแลกเปลี่ยนคือ XML ทำให้สามารถเรียกใช้ Component ใดๆ ก็ได้ ในระบบ หรือ Platform ใดๆ ก็ได้ บน Protocol HTTP ซึ่งเป็น Protocol สำหรับ World Wide Web หรืออินเทอร์เน็ต อันเป็นช่องทางที่ได้รับการขอมรับทั่วโลกในการ ติดต่อสื่อสารกันระหว่าง Application กับ Application ในปัจจุบัน

#### ประโยชน์ของ Web Services

- 1.Web Services ช่วยให้การเข้าถึงข้อมูลสารสนเทศจากแอพพลิเคชันที่ต่างกัน เป็นไปโดยง่าย โดยแอพพลิเคชันนั้นๆ สามารถเขียนด้วย Java และรันอยู่บน Sun Solaris Application Server หรืออาจจะเขียนด้วย C++ และรันอยู่บน Windows NT หรืออาจะเขียนด้วย Perl และรันอยู่บนเครื่อง Linux ซึ่งมาตรฐานของ Web Service ทำให้อินเทอร์เฟซของแอพพลิเกชันเหล่านี้ ถูกอธิบายโดย WSDL และทำ ให้อยู่ในมาตรฐานของ UDDI หลังจากนั้น จึงสามารถติดต่อสื่อสารถึงกันโดย XML ผ่าน SOAP อินเตอร์เฟซ
- 2) Web Services สามารถถูกเรียกใช้ภายในองค์กรเองหรือจากภายนอกองค์กร โดย ผ่าน ไฟร์วอลล์ ดังนั้นจึงมีองค์กรใหญ่ๆ มากมาย กำลังพัฒนาระบบที่มีอยู่ของตน ให้เข้ากับ Web Services ซึ่งนับเป็นการลงทุนที่คุ้มค่า เนื่องจาก Web Services สามารถเพิ่มศักยภาพในการทำงานขององค์กร อีกทั้งลดค่าใช้จ่ายในการจัดการ ทรัพยากรขององค์กรได้อีกทางหนึ่ง
- Web Services สามารถใช้ร่วมกับ Web Application โดยส่งผ่านข้อมูลทาง อินเตอร์เน็ตได้ ซึ่งเป็นวิธีที่มีประสิทธิภาพในการติดต่อสื่อสาร โดย Web Services ได้ใช้มาตรฐานทั่วไปของ internet ในการสื่อสารผ่านระบบอิเล็กทรอนิกส์

การทำงานของ Web Services ประกอบไปด้วย มาตรฐานหลัก 4 อย่าง ดังนี้

- XML (Extensible Markup Language) เป็นภาษามาตรฐานที่ทุกระบบ สนับสนุน ทำให้ข้อมูลที่มีโครงสร้างของภาษา XML จะถูกนำไป ประมวลผลต่ออย่างอัตโนมัติได้อย่างง่ายดาย ภาษา XML จึงถูกนำมาใช้ เป็นภาษามาตรฐานในการแลกเปลี่ยนข้อมูลของ Web Services
- SOAP (Simple Object Access Protocol) เป็นมาตรฐานของเทคโนโลยี Distributed Objects โดยทำหน้าที่ส่งข้อมูลผ่านอินเทอร์เน็ต ในรูปแบบ ของ XML ทำให้เรียกใช้งานโปรแกรมข้ามระบบผ่านทางอินเทอร์เน็ตได้
- 3) WSDL (Web Services Description Language) เป็นภาษามาตรฐานที่ใช้ สำหรับอธิบายการใช้งานโปรแกรมที่เปิดให้บริการ ซึ่งเขียนขึ้นตามแบบ มาตรฐาน XML ดังนั้น WSDL จึงเป็นเสมือนกู่มือให้กับระบบ เพื่อเรียนรู้ วิธีการเรียกใช้งาน Web Services
- UDDI (Universal Description, Discovery, and Integration) เป็นระบบ มาตรฐานในการอธิบายและค้นหา Web Services โดยเป็นตัวกลางให้

provider มาลงทะเบียนไว้ โดยใช้ไฟล์ WSDL บอกรายละเอียดของ บริษัทและบริการที่มีให้ ทำให้ Requestor สามารถค้นหาและทราบว่า บริษัทผลิตภัณฑ์และบริการอะไรบ้าง สามารถติดต่อขอดำเนินธุรกิจ การค้ากับบริษัทได้โดยอัตโนมัติผ่านทาง Web Services



### 2.9 ทฤษฏีระบบที่ใช้ควบคุมและจัดเก็บโค้ด (SVN: Subversion)

Subversion (หรือเรียกย่อว่า SVN) คือระบบที่ใช้ควบคุมและจัดเก็บโค็ด (code) ต่างๆ โดย ระบบ SVN จะทำการเก็บโค็ดแต่ละเวอร์ชั่น ที่เราได้ทำการเขียน แก้ไข หรือเพิ่มเติมไว้ เพื่อเอาไว้ดู ว่าก่อนหน้านี้เราทำอะไรไว้บ้าง ระบบ SVN นี้ปรับปรุงมาจากระบบ CVS (concurrent versions system) ซึ่งเป็นระบบที่ใช้ควบคุมและจัดเก็บโค้ดเหมือนกัน เนื่องจาก CVS มีข้อจำกัดหลายอย่าง เช่น ไม่สามารถเปลี่ยนชื่อไฟล์ได้ เป็นต้น

# บทที่ 3 แผนงานการปฏิบัติงานละขั้นตอนการดำเนินงาน

### 3.1 แผนการปฏิบัติงาน

แผนงานระหว่างการปฏิบัติสหกิจศึกษา ได้ใช้รูปแบบเป็น Gantt Chart ตามตารางที่ 3.1 โดยรายละเอียดงานต่างๆ สามารถดูได้จากหัวข้อ 3.2

ตารางที่ 3.1 แสดงแผนการปฏิบัติสหกิจเป็นเวลา 4 เดือน

กิจกรรม	ມີຍ. 2556.	กค. 2556.	สค. 2556.	กย. 2556.
<ol> <li>ศึกษาซอฟต์แวร์ที่ใช้พัฒนาระบบ</li> </ol>	<b>← → →</b> <b>← →</b>			
2. ศึกษาระบบและทำความเข้าใจ	1 9 8	$\leftarrow$		
<b>ວະນນ</b>		<b>↔</b>		
<ol> <li>ออกแบบฐานข้อมูลและออกแบบ</li> </ol>		←→	7	
หน้าจอการใช้งานในระบบ				
4. พัฒนาโปรแกรม		<b>+</b>		
5. ทคสอบระบบหาข้อผิดพลาดและ			1	
ทำการพัฒนา				<b>←</b> →
6. จัดทำเอกสารประกอบ			2	
การทำงาน		<b>+</b>		

หมายเหตุ 🔸 🔶 ระยะเวลาที่วางแผน

<mark>ระย</mark>ะเวลา<mark>ท</mark>ี่ทำจริง

### 3.2 รายละเอียดงานโครงงาน

- 3.2.1 ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง
- โดยผู้ใช้งานระบบ มีอยู่ 2 ประเภท
- 1. เจ้าหน้าที่ MPX
- 2. ลูกค้าผู้ใช้งานระบบ

### 3.2.2 การสร้างเครื่องมือที่ใช้ในโครงงาน ขั้นตอนในการติดตั้ง Visual Studio 2010 Ultimate

1. ใส่แผ่น DVD ชุดการ

ติดตั้ง Visual Studio 2010 Ultimate ใน Drive DVD หลังจากนั้นจะเข้าสู่การติดตั้ง ทันที

2. จะปรากฏหน้าจอสำหรับ Setup Microsoft Visual Studio 2010

3. Click ที่ Install Microsoft Visual Studio 2010

 โปรแกรม Setup จะทำการโหลดคอมโพเนนต์สำหรับการติดตั้ง และทำการคัดลอก ไฟล์ที่จำเป็นในการใช้งาน

5. ปรากฎหน้าต่าง Welcome

6. ให้ Click เอาเครื่องหมายออกจากช่อง Yes, Send Information...

- Click ปุ่ม Next > เพื่<mark>อดำเน</mark>ินการต่อ

7. Click I have read and accept the License tems

Click ปุ่ม
 Next >
 เพื่อดำเนินการต่อ

8. เข้าสู่ขั้นตอนการเลือกรูปแบบการติดตั้ง ให้เลือกแบบ full

- Click ปุ่ม <mark>Install</mark> >

เพื่อคำเนินการติดตั้ง

- 9. โปรแกรมจะทำการติดตั้ง Components ต่าง ๆ
- 10. การติดตั้งเสร็จสมบูรณ์
- 11. Click ปุ่ม Finish เพื่อจบการติดตั้ง
- Click ปุ่ม Exit เพื่อออกจากการติดตั้งโปรแกรม

12. เข้าสู่โปรแกรม Microsoft Visual Studio 2010

- Click เถือก General Development Setting
- Click ปุ่ม

- Start Visual Studio
- เข้าสู่หน้าจอการพัฒนาโปรแกรม

### 3.2.3 การเก็บรวบรวมข้อมูล

เก็บและรวบรวมข้อมูลความต้องการจากลูกค้าผู้ใช้ระบบของบริษัท MPX ของประเทศลาว

### 3.3 ขั้นตอนการดำเนินงานที่นักศึกษาปฏิบัติงานหรือโครงงาน

ทำการ Create Table จาก Database ชื่อ MPX\_TEST

 1. คลิกขวาที่ Table > New Table... จะปรากฎหน้าต่างขึ้นมาให้กรอกข้อมูลใน Table โดยมี Column Name, Data Type และ Allow Nulls จะแสดงดังภาพที่ 3.1



### 2. กรอกข้อมูลลงใน Table ในแต่ละ Column โดยมี Column Name ,Data Type และ Allow Nulls

🦕 Microsoft SQL Server Management Studio					
File Edit View Debug Table Designer Tools Window	v Community Help				
🔁 New Query 👔 🕞 😝 🖂 📾 📃					
	Y ANN ADDRESS				
	WIN-235BMCVQ1CF	AMPAIGNS_LIST	All		
Connect* 22 22 II 7 20	Column Name	Data Type	Allow Mulis		
dbo.TBL_BULKSMS_MOBILE	A	Int (arr)			
Image:	CampaignsName	nvarchar(255)			
dbo.TBL_BULKSMS_PROPERTY	ShortCode	nvarchar(10)			
dbo.TBL_BULKSMS_PROPERTY_NAME	KeyWord	nvarchar(10)			
dbo.TBL_BULKSMS_QUOTA	Description	ntext			
dbo.TBL_BULKSMS_QUOTA_TOPUP      dbo.TBL_BULKSMS_QUOTA_TOPUP     dbo.TBL_BULKSMS_QUOTA_TOPUP     dbo.TBL_BULKSMS_QUOTA_TOPUP     dbo.TBL_BULKSMS_QUOTA_TOPUP     dbo.TBL_BULKSMS_QUOTA_TOPUP      dbo.TBL_BULKSMS_QUOTA_TOPUP      dbo.TBL_BULKSMS_QUOTA_TOPUP      dbo.TBL_BULKSMS_QUOTA_TOPUP      dbo.TBL_BULKSMS_QUOTA_TOPUP      dbo.TBL_BULKSMS_QUOTA_TOPUP      dbo.TBL_BULKSMS_QUOTA_TOPUP      dbo.TBL_BULKSMS_QUOTA_TOPUP      dbo.TBL_BULKSMS_QUOTA_TOPUP      dbo.TBL_BULK	StartDate	datetime			
dbo.TBL_BULKSMS_SUMMARY_POSTPAID	EndDate	datetime			
dbo.TBL_BULKSMS_SYSTEM_QUOTA	E ReplyNumber	int			
dbo.IBL_CA	PreMessage	nvarchar(60)	<b></b>		
dbo.TBL_CA_CONFIGURE	PostMessage	nvarchar(60)			
dbo.IBL_CA_MEMBERS	Status	nvarchar(10)			
dbo.TBL_CAMPAIGN	VoteTemplate	int	107		
dbo.TBL_CAMPAIGN_TEM	voterenplate	and the			
B B HE TRI CAMPAIGNS TEM TEMPIATE					
dbo.tbl_CAMPAIGNS_ITEMPLATE					
dbo.TBL_CAMPAIGNS_LIST					
dbc.TBL_CATEGORY					
B doo TBL_CATEGORY REFERENCE	Column Properties				
B dbo.TBL_CHARGING_GROUP					
dbo.TBL_CHARGING_GROUP_ITEM	2 ×				
dbo.TBL CONTAINER	E (General)				
dbo.TBL CONTAINER ITEM	(Name)			ID No.	
H dbo.TBL CONTENT	Allow Nulls			NO int	
dbo.TBL CONTENT CODE NUMBER	Default Value or Bindi	na		and the	
dbo.TBL_CONTENT_CONTAINER	E Table Designer	19			
dbo.TBL_CONTENT_CONTAINER_ITEM	Collation			zdatabase defaults	1 No. 61
dbo.TBL_CONTENT_CUSTOM	(General)				
dbo.TBL_CONTENT_DOWNLOAD					
dbo.TBL_CONTENT_FORMAT					
dbo.TBL_CONTENT_GROUP	-				

ภาพที่ 3.2 กรอกข้อมูลลงใน Table

 บันทึก table โดยคลิกขวาที่ Tab > Save Table จะปรากฎหน้าต่างขึ้นมา พิมพ์ชื่อที่ต้องการบันทึก ในช่อง Enter a name for the table: จากภาพได้บันทึกชื่อ table ว่า TBL\_CAMPAIGNS\_LIST จะ แสดงดังภาพที่ 3.3

()



### 4. เมื่อได้บันทึกเรียบร้อยก็จะมีชื่อ Table ขึ้นมาทงด้านซ้ายของหน้าจอ กดดูข้อมูล ให้กลิกขวาที่ ชื่อ Table > Edit Top 200 Rows จะแสดงข้อมูลที่มีใน table จะแสดงดังภาพที่ 3.4

	John Munity Held									
🖞 New Query 👔 🔓 🧭 🗐 🎒 📓 🗉										
The second secon										
Object Explorer	WIN-235BMCVQ1.	.CAMPAIGNS LIST								+ X
Connect - 🛃 🛃 = 🝸 🛃 🔊	ID	CampaignsName	ShortCode	KeyWord	Description	StartDate	EndDate	ReplyNumber	PreMessage	PostMe
B dbo.TBL_CA_CONFIGURE	• 1	pepsi thailand star	1015	Р	pepsi thailand star	2013-08-08 00:	2013-08-16 00:	2	pepsi thailand star	pepsi th
dbo.TBL_CA_MEMBERS	2	popcorn	9898	С	popcorn	2013-08-09 00:	2013-08-12 00:	3	popcorn	popcorn
dbo.TBL_CAMPAIGN     dbo.TBL_CAMPAIGN     TEM	3	Coke Award	3322	к	Coke Award	2013-08-10 00:	2013-08-16 00:	3	Coke Award	Coke Av
B dbo.TBL_CAMPAIGNS_CONTESTANT	4	star bug	3333	5	star bug	2013-08-24 00:	2013-08-26 00:	2	star bug	star bug
dbo.TBL_CAMPAIGNS_ITEM_TEMPLATE	0	poppular vote	2312	Q K	poppular vote	2013-06-23 00:	2013-06-04 00:	20	star contacts	poppula
dbo.TBL_CAMPAIGNS_LIST     dbo.TBL_CAMPAIGNS_MASTER_TEMPLATE	* ////	NUI/	NIII	NIII	MIII	NUI/	NUI/	NUI/	NUL	MIII
dbo.TBL_CATEGORY	[									
dbo.TBL_CATEGORY_REFERENCE										
dbo.TBL_CHARGING_GROUP     dbo.TBL_CHARGING_GROUP										
dbo.TBL_CONTAINER										
dbo.TBL_CONTAINER_ITEM     dbo.TBL_CONTENT										
B dbo.TBL_CONTENT_CODE_NUMBER										
B dbo.TBL_CONTENT_CONTAINER										
dbo.TBL_CONTENT_CONTAINER_ITEM     dbo.TBL_CONTENT_CUSTOM										
B dbo.TBL_CONTENT_DOWNLOAD										
B dbo.TBL_CONTENT_FORMAT						6.4				
B do.TBL_CONTENT_GROUP     do.TBL_CONTENT_GROUP										
dbo.TBL_CONTENT_MIMETYPE										
dbo.TBL_CONTENT_OWNER     dbo.TBL_CONTENT_PARTNER_PROVIDER										
B dbo.TBL_CONTENT_PREVIEW										
dbo.TBL_CONTENT_PROPERTY										
B BO. TBL_CONTENT_PROVIDER     Bo.TBL_CONTENT_REQUEST	•			m						×
dbo.TBL_CONTENT_REQUEST_PARTNER     +		5 <b>) ) ) )</b>	Cell is Read Only.				1			
neauy	.!		Do of							
	ภาพท 3.	.4 การแก	"ไขข้อมู	ิถไน Tะ	able					
	ภาพท 3.	.4 การแก	ใบข้อมู	ถไน Tะ	able					

### 5. Table ที่ได้ Create ทั้งหมด ดังนี้

### 5.1 Table ชื่อ TBL\_CAMPAIGNS\_LIST จะแสดงดังภาพที่ 3.5


5.2 Table ชื่อ TBL\_CAMPAIGNS\_CONTESTANT จะแสดงดังภาพที่ 3.6



ภาพที่ 3.7 Table ชื่อ TBL\_CAMPAIGNS\_MASTER\_TEMPLATE

5.4 Table ชื่อ TBL\_CAMPAIGNS\_ITEM\_TEMPLATE จะแสดงคังภาพที่ 3.8





ภาพที่ 3.9 Table ชื่อ TBL\_CAMPAIGNS\_LUCKYDRAW

5.6 Table ชื่อ TBL\_MESSAGE จะแสดงคังภาพที่ 3.10



23

5.8 Table ชื่อ TBL MESSAGE PROPS จะแสดงดังภาพที่ 3.12



5.10 Table ชื่อ TBL\_MESSAGE\_OWNER จะแสดงดังภาพที่ 3.14



ภาพที่ 3.15 Table ชื่อ TBL\_SERVICE

5.12 Table ชื่อ TBL\_MESSAGE\_SERVICE จะแสดงคังภาพที่ 3.16



5.14 Table ชื่อ TBL\_CAMPAIGNS\_MESSAGE\_LUCKYDRAW จะแสดงดังภาพที่ 3.18



#### 5.16 Table ชื่อ MESSAGE\_LOG จะแสดงดังภาพที่ 3.20



#### 6. ส่วน Entity Framework

6.1. Update Table <sup>1</sup>µ Microsoft Visual Studio 2010

6.1.1 เปิดงานใน Microsoft Visual Studio 2010 ที่ต้องการเพิ่ม ไปที่ทางขวาของ หน้าจอ ดับเบิ้ลกลิกที่ ᄰ <sup>MSE\_4\_0.edmx</sup> จะแสดงดังภาพที่ 3.21





ภาพที่ 3.22 Update Model from Database...

6.1.3 จะปรากฎหน้าต่างขึ้นมา เลือก Tables หน้าต่างจะแสดงข้อมูลชื่อ Table ทั้งหมดใน Database มาให้เลือก จะแสดงดังภาพที่ 3.23

10

ish: Create Publish Settings 🔹	4 H =		2 2	
ISE_4_0.edmx* ×		Update Wizard	Model Browser	▼ # ×
ID D Name	Properties	Choose Your Database Objects	Type here to search     (♣, MSE_4_0.edmx     ▲ (♣, MSE_4_0.edmx     ▲ (▲) MSE_4_0Model     ■ Forthy Types	• P
VD efforp fumber Properties Properties	PartDate Photh/Date Photh/Date Status Status Status Modifyby ModifyDate Photh/Date Photh/Date Photh/Date Register/Date Register/Date Register/Date	Add Refresh Delete	Complex Types C	ties
reau, (5) (2) TalLoscory, (2), (3) Property Winney Wheney	C TAL SUBSURF. (8) Properties Mapping Prinzp Prinz Prinzp Prinzp Prinzp Prinzp Prinzp Prinz	Sysdiagrams (dbo)  TBL,ACSES,SEVICECODE (dbo)  TBL,AS,DELVERY_REPORT (dbo)  TBL,ASL,DG (dbo)  TBL,ASUPLIX TO (dbo)  TBL,APPLICATION_EVENT_LOG (dbo)  Pluralize or singularize generated object names  Include foreign key columns in the model  Select items to add to the model.	<u></u>	
DHT (2) Properties 10 GroupiD B ServiceID D ServiceID B ServiceID D ServiceID B ServiceID D ServiceID B ServiceID D Servi	PrinneNo PationType PationType PationDesc PrevelD * Navigation Properties	<pre><previous net=""> Fini </previous></pre>		

ภาพที่ 3.23 Choose Your Database Objects

30

#### 6.1.4 ติ๊กเลือก Table ที่ต้องการ คลิก Finish จะแสดงคังภาพที่ 3.24



ภาพที่ 3.24 Finish Choose Your Database Objects 6.1.5 แสดง Table ที่เลือกมาก่อนหน้า จะแสดงดังภาพที่ 3.25

10

Edit View Pr	oject Build Debug	Team Data Tools	Architecture Test	Analyze Window	v Help					
- 🖮 - 🐋 🔒	A A A B	) • (* • <u>8</u> • <u>8</u> ) • (*	Debug -	Background			n 🖈 🗊 🗳 🖬 • -			
hlisha Casata Bud	Lish Cottings a 10	-4								
unshi: Create Put	biish settings					100 C				
MSE_4_0.edmx*	×							👻 Model Br		+ ‡ ×
Areasys MessayCart Briticote Britico Bri	* Navgaton Properties (* TR. Bakksatt, 2) * Properties Mohao @ GroupD * Navgaton Properties	= hopenies BD Transpany Transp	부 Properties 문제 문제 부 GroupD 부 GroupD 부 GroupDane 전 Hubber 전 Hubber 문 Hubber 문 Hubber 문 Hubber	☆ THL GROUP (U., 注) ■ Properties (日本日) 量 Cong (Section 量 Cong (Section) 量 Cong (Section) 量 Navigation Reporties	Li Properties Li Properties Subouction Subouction Province Pr	Constability Schoolener School and School and School and School and School and Associated School and Associated School and Associated School and School and Associated School and School and School and Associated School and School an	Y     THE_MARSHALE     ₹       *     Pagersine     €       *     Pagersine     €	▲ Type he	e to search E.4.0.edmx MSE.4.0Model Entity Types Associations Associations WSE.4.0Model.Store Tables / Views Stored Procedures	L_OEntities
2) assect Autio (5) + Properties BM Ladd (2) Anger/Values (2)	** TRE, BARKSME	V TRE BOUSDAL - Properties The Company Difference of the Company Difference Difference Difference of the Company	Van veren	<ul> <li>TR., GROUP, U. S.</li> <li>Priperties Bin MD Bin Monagetain Weater Navigation Properties</li> </ul>	1: THE SARSCER. (k) 1: Properties 1: 2: Colo 3: Field 3: Field	Portugado	TRECOMPOSING LAT		Constraints	4
TREALING STORES	TRE MESSAGE      TRE MESSAGE     Properties     PressanD     TressanD     TressanD	10 Tel, constant, cel = Poportisis - Contentificeuption - Contentificeuption - Contentificeuption - Nongaroon Properties	Constant Constant	<ul> <li>Properties</li> <li>Provide Cale</li> <li>Provide</li></ul>	11 Accordus 19 NexaD In Nexaption Properties In Nexaption Properties In Properties 19 D 11 Nexaption (E) 10 Properties 19 D 11 Nexaption (E) 10 Properties 10 Pr	Tabo Tabo Yolas Secold Secold Secold Secold Theory Management Magnee Tabo Secold S	-			
Theodella Theodella SystemCode Theodyn	PhonEcole Description MigType		PreceiveDate_DT. PreceiveDate_TR. Delay_ADS		S NateorkCode S Nateork S Waptabel			E e		

ภาพที่ 3.25 View Model from Database

6.2 Delete Table <sup>1</sup><sup>µ</sup> Microsoft Visual Studio 2010

10

6.2. 1 คลิกขวาที่ Table ที่ต้องการ Delete กคเลือก Delete หรือ คลิก 1 ครั้ง ที่ Table ที่ต้องการ คลิกปุ่ม Delete จะแสดงดังภาพที่ 3.26



ภาพที่ 3.26 Delete Table

#### 7. ส่วน Web Service

#### 7.1 สร้าง Web Service

10

7.1.1 คลิกขวาที่ชื่อโปรเจ็ค เลือก Add > New Project... จะแสดงดังภาพที่ 3.27



ภาพที่ 3.27 Add New Project...

7.1.2 จะปรากฎหน้าต่าง เลือก ASP.NET Empty Web Application และ ตั้งชื่อที่ ช่อง Name: จะแสดงดังภาพที่ 3.28

Add New Project				C.H.	
Recent Templates		VET Framework 4   Sort by: Default	• • •	Search Installed Templates	* # >
Installed Templat	es	ASP.NET Web Application	Visual C#	Type: Visual C#	artner' (6 projects)
Windows Web		ASP.NET MVC 2 Web Application	Visual C#	An empty project for creating an application with a Web user interface	-Business es
Office Cloud		ASP.NET Empty Web Application	Visual C#		:es
Reporting Silverlight	_	ASP.NET MVC 2 Empty Web Application	Visual C#		
WCF Workflow		ASP.NET Dynamic Data Entities Web Application	Visual C#		ist
Other Project T     Database	ypes	ASP.NET Dynamic Data Ling to SQL Web Applicat	ion Visual C#		:Data es
Modeling Projects	ects	ASP.NET AJAX Server Control	Visual C#		li l
Online Templates		ASP.NET AJAX Server Control Extender	Visual C#		nfig Ledmx
		ASP.NET Server Control	Visual C#		r.Web es
			_		ces References
Name:	WebService C:\Users\Trainee\De	esktop\Work\Mse.Partner		Browse	paignService

ภาพที่ 3.28 ASP.NET Empty Web Application

7.1.3 คลิกขวาที่ Project ที่สร้างก่อนหน้า เลือก Add > New Item... จะแสคงคัง ภาพที่ 3.29



ภาพที่ 3.29 การสร้าง Web Service

10

7.1.4 จะปรากฎหน้าต่าง เลือก Web Service ตั้งชื่อที่ช่อง Name: นามสกุลจะเป็น .asmx จะแสดงคังภาพที่ 3.30



ภาพที่ 3.30 หน้าต่าง New Item... (การสร้าง Web Service)

#### 7.1.5 จะปรากฏหน้าต่าง พิมพ์โค้ด C# เพื่อควบคุมการทำงาน จะแสดงดังภาพที่



#### 8. ส่วน Web

8.1 ส่วนการเชื่อมต่อ Database กับ ASP.NET

8.1.1 คลิกขวา Folder ที่จะเก็บข้อมูล เลือก Add > New Item... จะแสดงดังภาพที่



ภาพที่ 3.33 การเชื่อมต่อ Database กับ ASP.NET 8.1.2 จะปรากฎหน้าต่าง เลือก Class ตั้งชื่อที่ช่อง Name: นามสกุลจะเป็น .cs จะ แสดงภาพที่ 3.34

Add New Item - Mse.Partner.Busines	55		Explorer 4
Installed Templates	Sort by: Default	Search Installed Templates	
✓ Visual C# Items Code	Cf Class	Visual C# Items An empty class definition	BLLAspNetUser.cs     BLLBaseClass.cs     BLLBaseClass.cs
General	Class	Visual C# Items	BLLBaseViewClass.cs
Windows Forms WPF	Windows Form	Visual C# Items	BLLBulkCompany.cs     BLLBulkGroup.cs
Reporting Workflow	User Control	Visual C# Items	BLLBulkLog.cs
Online Templates	Component Class	Visual C# Items	BLLBulkProperty.cs
/	User Control (WPF)	Visual C# Items	BLLBulkQuota.cs
	About Box	Visual C# Items	BLLBulkSummaryPostpaid.cs BLLBulkSystemQuota.cs
	ADO.NET Entity Data Model	Visual C# Items	BLLBulkViewProperty.cs
	ADO.NET EntityObject Generator	Visual C# Items	BLLCampaignsitemTemplate.cs
	ADO.NET Self-Tracking Entity Generator	Visual C# Items	BLLContentGroup.cs
	Application Configuration File	Visual C# Items +	BLLContestant.cs

ภาพที่ 3.34 หน้าต่าง New Item... (การเชื่อมต่อ Database กับ ASP.NET)

### 8.1.3 จะปรากฏหน้าต่าง พิมพ์โค้ด C# เพื่อควบคุมการทำงาน จะแสดงดังภาพที่

<pre>No Partner - Microsoft Visual Studio (Administratio) Inter - Microsoft Visual Studio (Istor Visual Studio) Inter - Microsoft Visual Studio (Administratio) Inter - Microsoft Visual Studio (Istor Visual Studio) Inter - Microsoft Visual Studio (Administratio) Inter - Microsoft Visual Studio Inter - Microsoft Visual Studio Inter - Microsoft Visual Studio Inter -</pre>	3.35			
<pre>Minister Window Handback Window Hadp It is the Neglet Window Hadp It</pre>	Mice Dartner - Mirmonft Visual Studio (Administrator)	_		
<pre>Note in the input way and you have interval and a second second second</pre>	File Edit View Project Ruild Debug Team Date Tools Architec	ture Test Anabre Window Help		
BLGenerginglistes:       Schlich Explore       I Ruke/Heldinglistes         BLGenerginglistes:       Schlich Explore       I Ruke/Heldinglistes         Busing System       Bllegenerginglistes       I Ruke/Heldinglistes       I Ruke/Heldinglistes         Busing System       Bllegenerginglistes       I Ruke	rife can view Project bails bebug ream bala roois Architec	tore rest Analyze window riep		
<pre>Subdom Explore The Subdom Subdom</pre>		• Background •	NAL NEW X N N 7.*	
<pre>SNLompageLists &gt; Solution Explore Solution Explore Solution Explore Solution Splore Solut</pre>	17   12   11  12  11  12  12  12  12	Publish: Create Publish Settings - 🕺 🔬 🚽 🗸		
Whee Nature Runness LL RLC Company Litt          • BlL CampaignLitt          Using System: Ling: using System: Ling: using System: Text; using Nystem: Text; using Nyste	S BLLCampaignList.cs ×			Solution Explorer 🔹 🕂 🕹
<pre>Buing System; using System.clang; using System.clang; using System.clang; using System.clang; using Nee.Partner.business.BLL { public class Buildampings; public class Buildamping; public class Cl</pre>	As Mse.Partner.Business.BLL.BLLCampaignList	<ul> <li>BLLCampaignList()</li> </ul>		- 🗳 🖉 🗉 🖧
Red /	<pre>Buding System; using System.cluctions.Generic; using System.lnq; using System.lnq; using System.ret; using Nes.Partner.Osta; using Nes.Core.Util; Enamespace Nes.Partner.Business.BLL { public class BLCampaignList : BLEBseclassedSE_ public class BLCampaignList : BLEBseclassedSE_ ispecification</pre>	<pre>s_BEntities, TBL_CAMPAIGUS_LIST&gt; sListByStatus(string Status) er = new Specification<tbl_campaigus_li ####################################<="" er="new" id)="" oquery(filter).first();="" repo.doquery(filter).tolist();="" specification<tbl_campaigus_li="" th="" yid(int=""><th>ST&gt;(item =&gt; item.Status == Status); ST&gt;(item =&gt; item.ID == ID);</th><th>BLL     BLL     BLL     BLL     BLL     BLLAphetiters     BLBask/enclasss     BLBask/enclass     BLLeastFilters     BLLCenstants     BLLCenstants     BLLeastFilters     BLLMenses     BLLCenstants     BLLCenstants     BLLMenses     BLLMenses     BLMenses     BLMenses</th></tbl_campaigus_li></pre>	ST>(item => item.Status == Status); ST>(item => item.ID == ID);	BLL     BLL     BLL     BLL     BLL     BLLAphetiters     BLBask/enclasss     BLBask/enclass     BLLeastFilters     BLLCenstants     BLLCenstants     BLLeastFilters     BLLMenses     BLLCenstants     BLLCenstants     BLLMenses     BLLMenses     BLMenses     BLMenses
	teady		The second second second second	

ภาพที่ 3.35 หน้าต่าง Source Code (การเชื่อมต่อ Database กับ ASP.NET)

8.2 ส่วนการสร้างหน้า Web Form using Master Page

8.2.1 คลิกขวา Folder ที่จะเก็บข้อมูล เลือก Add > New Item... จะแสดงภาพที่



16



ภาพที่ 3.36 การสร้างหน้า Web From Using Master Page

8.2.2 จะปรากฎหน้าต่าง เลือก Web Form using Master Page ตั้งชื่อที่ช่อง Name: นามสกุลจะเป็น .aspx จะแสดงดังภาพที่ 3.37

Mse.Partner - Mic	rosoft Visual Studio (Administrator)				
File Edit View F	Project Build Debug Team Data	Tools Architecture Test Analyze Window Help			
i 📅 • 🖽 • 💋 🖉	2   X 和国   ウ - ウ - 即 - I	🕹 🕨 Debug 🔹 🌌 Background 🔹	N 🕾 🖬 🗔 🖾 🛠 🖬 💆 🗆 - 🚦		
Publish: Create Pu	ublish Settings 🔹 🎪 📓 🖕				
× To:	Add New Item - Mse.Partner.Web		10.04	Calution Evaluate	• # × ₩ 3
olbox	Installed Templates	Sort by: Default		Search Installed Templates	<ul> <li>Perti</li> </ul>
_	✓ Visual C# Code	Web Form	Visual C#	Type: Visual C# A form for Web Applications that is built	œ.
	General	Web Form using Master Page	Visual C#	from a Master Page	
	Windows Forms WPF	Web Form using Master Page	Visual C# E		
	Reporting Silverlight	Class	Visual C#		
	Workflow Online Templates	Master Page	Visual C#		x
		Nested Master Page	Visual C#		E
		HTML Page	Visual C#		px t.aspx
	A 9	Style Sheet	Visual C#		spx aspx
		JScript File	Visual C#		
. 1		AJAX-enabled WCF Service	Visual C#	. /	
1		ASP.NET Handler	Visual C#		
	Name: CreateCampaigr	ntaspx			
				Add Cancel	Class View
					- Cluss View

ภาพที่ 3.37 หน้าต่าง New Item... (การเชื่อมต่อ Database กับ ASP.NET) 8.2.3 เมื่อสร้างเรียบร้อย จะได้หน้า Source เพื่อตกแต่งตามความต้องการ จะแสดง ดังภาพที่ 3.38

90 Mse.Partner - Microsoft Visual Studio (Administrator)	
File Edit View Project Build Debug Team Data Tools Architecture Test Analyze Window Help	
🔁 🖥 📲 🖉 🚽 🕼 🖄 🖓 👾 🖓 🖓 🖓 👘 🖏 🕨 Debug 🔹 🞯 Background 🔹 🖓 💬 🖓 🐨 🖓 🗐 💆 🗆 🖕	
i 🔄 課 課 🔲 😩   XHTML 1.0 Transition 🕘 🚱 📲 Publish: Create Publish Settings 🔹 💩 🖉 🖕	
A CreateCampaign.aspx ×	Solution Explorer
Client Objects & Events • (No Events)	- 🔓 😰 🗉 😰
<pre>CM Page Title="Linguage"Cf "asterPageTile="/Site/Test" AutoEventVirug-True" CodeBeind="CreatCampaign.aspx.cs" Inherits="% CM Page Title="Linguage"Cf "asterPageTile="/Site/Test" AutoEventVirug-True" CodeBeind="CreatCampaign.aspx.cs" Inherits="% CM Page Title="Linguage"Cf "asterPageTile="/Site/Test"AutoEventVirug-True"CodeBeind="CreatCampaign.aspx.cs" Inherits="% CM Page Title="Linguage"Cf "asterPageTile="/Site/Test"AutoEventVirug-True"CodeBeind="CreatCampaign.aspx.cs" Inherits="% CM Page Title="Linguage"Cf "asterPageTile="/Site/Test"AutoEventVirug-True"CodeBeind="CreatCampaign.aspx.cs" Inherits="% CM Page Title="Linguage"Cf "asterPageTile="/Site/Test"AutoEventVirug-Server" Cdsp:Content ID="Content2" ContentPlaceHolderDo="HeadContent" runat="server" /S Cdc1:ucCreateCampaign ID="ucCreateCampaign1" runat="server" /S Cdsp:Content D="Content2" ContentPlaceHolderDo="HeadContent" runat="server" /S Cdsp:Content&gt; </pre>	be e P be P be e

ภาพที่ 3.38 หน้าต่าง Source Code (การเชื่อมต่อ Database กับ ASP.NET)

## 8.2.4. เมื่อสร้างเรียบร้อย จะได้หน้า Design เพื่อตกแต่งตามความต้องการ จะแสดง ดังภาพที่ 3.39



ภาพที่ 3.39 หน้าต่าง Design (การเชื่อมต่อ Database กับ ASP.NET)

8.3 ส่วนการสร้างหน้า Web User Control

(

8.3.1 คลิกขวา Folder ที่จะเก็บข้อมูล เลือก Add > New Item... จะแสดงตามภาพ ที่ 3.40



ภาพที่ 3.40 การสร้าง Web User Control

8.3.2 จะปรากฏหน้าต่าง เลือก Web User Control ตั้งชื่อที่ช่อง Name: นามสกุล จะเป็น .ascx จะแสดงดังภาพที่ 3.41

Installed Templates			
installed remplates	Sort by: Default	Search Installed Temp	ates
✓ Visual C# Code	Web Form	Visual C# Type: Visual C# An ASP.NET server co	ntrol created using
Data General Web	Web Form using Master Page	Visual C#	-
Windows Forms WPF	Web User Control	Visual C#	raw
Reporting Silverlight	Class	Visual C#	cLuckyDraw.ascx y/Draw.aspx
Online Templates	Master Page	Visual C#	ng je
	Nested Master Page	Visual C#	inCampaigns.aspx inCampaignsList.aspx
	HTML Page	Visual C#	iinContestants.aspx roveCampaigns.aspx
	Style Sheet	Visual C#	ipaignsList.aspx testants.aspx teCampaign.aspx
	JScript File	Visual C#	Campaigns.aspx
	AJAX-enabled WCF Service	Visual C#	Lontestants.aspx plateList.aspx Campaigns aspx
N	ASP.NET Handler	Visual C# 👻	Result.aspx
Name: u	:CreateCampaign.ascx		

ภาพที่ 3.41 หน้าต่าง New Item... (การสร้าง Web User Control) 8.3.3 เมื่อสร้างเรียบร้อย จะ ได้หน้า Source เพื่อตกแต่งตามความต้องการ จะแสดง ดังภาพที่ 3.42

10

Mse.Partner - Microsoft Visual Studio (Administrator)				
e Edit View Project Build Debug Team Data Tools Archit	ecture Test Analyze Window Help			
🖬 • 📾 • 📾 😹 😹 🕹 🐹 🔊 • 🖓 • 🖾 🕨 Debu	ig - 🥙 Background - C	지 옷 다 다 다 가 봐 봐 봐 다 ~ .		
🗉 🎼 📰 🔚 😫   XHTML 1.0 Transition 📲 🚱 🖕 Publish: Crea	te Publish Settings 🔹 🖧 🗹 🖕			
ucCreateCampaign.ascx ×			- Solution Explorer	• 4 × 👔
Client Objects & Events	<ul> <li>(No Events)</li> </ul>		🗳 🗖 🖉 🖉 🖉 🗸	Prog
<pre>Startpt type="text/javascript"&gt; Stfunction () { Startpt type="text/javascript"&gt; Stfunction () { Startpt type="text/javascript"&gt; Struttoninge:,/Narketing/ian buttoninger,/Narketing/ian buttoninger,/Narketing/ian Startpt type="text/javascript"&gt; (struttoninger,/Narketing/ian buttoninger,/Narketing/ian startport: 'dd/mm/yy' )); Startpt type="text/javascript"&gt; (struttoninger,/Narketing/ian buttoninger,/Narketing/ian startport: 'dd/mm/yy' )); Startpt type="text/javascript"&gt; (struttoninger,/Narketing/ian buttoninger,/Narketing/ian startport: 'dd/mm/yy' )); )); )); (stript) (stript type="text/javascript"&gt; (struttoninger,/Narketing/ian comparison ()); )); (); (); (); (); (); (); (); ()</pre>	<pre>tepicker({     refalendar.png',     picker({     refalendar.png',     isse().replace(/([^0-3A-2])/g, ""); )     rer" Height=782px" mg&gt;/td&gt; </pre>		Carpagnistica     Construction     Construction	Algon alco Algon alco

ภาพที่ 3.42 หน้าต่าง Source Code (การสร้าง Web User Control)

## 8.3.4 เมื่อสร้างเรียบร้อย จะได้หน้า Design เพื่อตกแต่งตามความต้องการ จะแสดง ดังภาพที่ 3.43

🚥 Mse.Partner - Microsoft Visual Studio (Admin	nistrator)	
File Edit View Project Build Debug T	eam Data Format Too <mark>ls Architecture Test Analyze Window He</mark> lp	
🗄 🔁 • 🔛 • 💋 📕 🥔 👗 🕰 🖄 • •	🔍 - 💭 - 🖏 🕨 Debug 🔹 🌌 Background 🔹 💀 🖓 🖓 🖓 🕄 🖄 🖓 🖓 📲	
(New Inline Style) - 起 山 (None)	- (Default Font) - (Default -   B Z U   A Z   = -   E E   B   🕉 📮 Publish: Create Publish Settings -	1 <b>1 1</b>
🎋 ucCreateCampaign.ascx 🗙		- Solution Explorer - 🗜 🗙 📑
CREATE CAMPAIGNS		▲ 🕞 🖉 🖉 🐨 🎾 > 📴 Class 🔺 💱
Campaign Name*	Please Enter Campaign Name	Default     Excel
Short Code*	Unbound I (Ex.4259) Please Enter Short Code	Image     Log     Lucky Draw
Key Word*	(Ex.SC) Please Enter Character Preceding Please Enter KeyWord	Generation     Generation     Generation     Generation     Generation     Generation     Generation     Generation
Description	l u l a a y	image     image     wide control     wetControl     wetContro     wetControl     wetControl     wetControl
Start Date*	Please Enter StartDate	B: ucCreateCampaign.ascx     B: ucEditCampaigns.ascx
End Date*	enter EndDate >= StartDate Please Enter EndDate	UCEditContestant.ascx UCEmplateList.ascx
Pre Campaign Reply Message*		D     BucklerCampaign.sacc     D     BucklerCampaign.sacc     D     BucklerCampaign.sacpx     D     AdminCampaign.sit.sacpx     AdminContestint.sacpx     AdminContestint.sacpx     ApproveCampaign.sacpx
✓ Design □ Split		Solution Ex., Team Explo., K Class View
Ready		

ภาพที่ 3.43 หน้าต่าง Design (การสร้าง Web User Control) 8.3.5 คลิกขวาที่ว่าง เลือก View Code หรือ เลือกจากชื่อที่สร้างไว้ กคเลือก เพิ่มเติม เลือก ไฟล์.ascx.cs เพื่อพิมพ์โก้ค C# ควบคุมการทำงาน จะแสดงคังภาพ ที่ 3.44

10



ภาพที่ 3.44 หน้าต่าง View Code (การสร้าง Web User Control)

8.3.6 แสดงหน้าไฟล์ .ascx.cs เพื่อพิมพ์โค้ด C# ควบคุมการทำงาน จะแสดงดัง ภาพที่ 3.45

Mse.Partner - Microsoft Visual Stu	dio (Administrator)		- 0 ×
File Edit View Refactor Project	t Build Debug Team Data Tools Architecture Test Anal	lyze Window Help	
i 🚺 • 🔄 • 🥔 🖬 🥔 🕺 🗛	📇 🔿 - (* - 💭 - 🖾 🕨 Debug 🔹 🥶 🦛	·	
[马哈哈林情] 建建度	😩 🛄 💭 🖓 🖓 🥥 🖓 😓 🖓 🚽 Publish: Create Publish Se	ettings - 🚯 🖉 🖕	
Teelbox • 4 ×	Newlote acry os X Newlote acry CreateCampaign acry		- Solution Explorer - 9 ×
	Restriction with Mandatine unaversated Mandata	Danne Langelle brittet same das Dannet Anna A	
There are no usable controls in	Eusing System Collections Console	* Page_Load(object sender, Evenburgs e)	+ color-icon.png
this group. Drag an item onto this text to add it to the toolbox.	using System.Ling;		<ul> <li>a generative ascx</li> <li>b e generative ascx</li> </ul>
	using System.Web; using System.Web.UI;		vcAdminCampaign.asc
	using System.Web.UI.WebControls; using Mse.Partner.Business.BLL;		b + E ucApproveCampaign.a
	using Mse.Partner.Data;		
	namespace Mse.Partner, Web.Marketing.usercontrol		b ◆ ■ ucEditCampaign.ascx
	public partial class NewVote : System.Web.U	I.UserControl	• • • ucTemplateList.ascx
	<pre>i protected void Page_Load(object sender,</pre>	EventArgs e)	> + E ucUserCampaign.ascx ■ > + E ucVoteRenult ascx
	{ int reply number=0;		> + 🔃 AdminCampaign.aspx —
	if (!Page.IsPostBack)		AdminCampaignList.aspx
	BindDdl();	when ToString() :	▶ ◆ 🔟 CampaignsList.aspx
	)	moet roat ing() ,	> ◆ a Contestants.aspx > ◆ D CreateCampaign.aspx
	<pre>private void BindDdl()</pre>		e marine e
	using (BLLService bllService = new	BLLService())	Properties * 9 ×
	{ ShortCode.DataSource = bllServi	.ce.GetAll().Select(Code=>Code.ServicceCode).OrderBy(item=>item).Distinct();	
	ShortCode.DataBind(); }		10 <u>24</u> 🖾
	<pre>protected void Reset_Click(object sende {</pre>	r, EventArgs e)	
	<pre>int reply_number = 0; string sc = "1015";</pre>		
	TextCampaignName.Text = "";		
	TextKeyword.Text = "";		
	TextStartDate.Text = ";		
	TextStartDate.Text = ""; TextEndDate.Text = "";		
Server Explorer 🛠 Toolbox	100 % -		
😭 Error List 🔳 Output 🖳 Find Re	esuite 1		
Ready			Ln1 Col1 Ch1 INS

ภาพที่ 3.45 หน้าต่าง Source Code (การสร้าง Web User Control)

8.4 ส่วนการเชื่อมต่อ Web Service

8.4.1 กลิกขวาที่ Web Reference เลือก Add Web Reference จะแสดงคังภาพที่ 3.46



8.4.2 นำ URL ของ Web Service ที่สร้างก่อนหน้านี้ มาใส่ที่ช่อง URL: และ คลิก เพื่อตรวจสอบว่า URL และตั้งชื่อที่ช่อง Web Reference Name จะแสดงดังภาพ ที่ 3.47



## ภาพที่ 3.47 หน้าต่าง Add Web Reference

8.5 ส่วนการ Update Web Reference

10

8.5.1 เมื่อมีการแก้ไข Web Service จะได้ Update Web Reference เสมอ เพื่อข้อมูล ที่แก้ไขจะได้ตรงกัน โดยคลิกขวาที่ ชื่อ Web Reference ที่สร้างไว้ เลือก Update Web Reference จะแสดงดังภาพที่ 3.48



### 3.4 การวิเคราะห์ข้อมูล

แผนภาพการทำงานเชิงธุรกิจ (Business Process Modeling Notation : BPMN)

1)ลูกค้าผู้ใช้งานระบบ สร้างกิจกรรมการโหวต และส่งคำร้องให้ เจ้าหน้าที่ MPX อนุมัติกิจกรรมการโหวต



ภาพที่ 3.49 แผนภาพแสดง ลูกค้าผู้ใช้งานระบบ สร้างกิจกรรมการโหวต และส่งคำร้องให้ เจ้าหน้าที่ MPX อนุมัติกิจกรรมการโหวต

2) ลูกค้าผู้ใช้งานระบบ เพิ่ม, ลบ, แก้ไขข้อมูล, อัพโหลดชื่อ และรูปภาพผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต



**ภาพที่ 3.50** แผนภาพแสดง ลูกค้าผู้ใช้งานระบบ เพิ่ม, ลบ, แก้ไขข้อมูล, อัพโหลดชื่อ และรูปภาพผู้เข้าร่วมประกวคกิจกรรมการโหวต

## 3) เจ้าหน้าที่ MPX สร้างกิจกรรมการโหวต และอนุมัติกิจกรรมการโหวต



ภาพที่ 3.51 แผนภาพแสดง เจ้าหน้าที่ MPX สร้างกิจกรรมการ โหวต และอนุมัติกิจกรรมการ โหวต

4) เจ้าหน้าที่ MPX เพิ่ม, ลบ, แก้ไขข้อมูล, อัพโหลดชื่อ และรูปภาพผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต



ภาพที่ 3.52 แผนภาพแสดง เจ้าหน้าที่ MPX เพิ่ม, ลบ, แก้ไขข้อมูล, อัพโหลดชื่อ และรูปภาพผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต

# บทที่ 4

## สรุปผลการดำเนินงาน การวิเคราะห์และสรุปผลต่างๆ

การทำงานและพัฒนาของระบบการร้องขอบริการรับส่งข้อความสั้นและรายงาน มีผู้ที่เกี่ยวข้อง 2 ส่วน คือ เจ้าหน้าที่ MPX และ ลูกค้าผู้ใช้งานระบบ ซึ่งการทำงานของแต่ละประเภทนั้นจะสามารถ จำแนกได้ ดังนี้

- ถูกค้าผู้ใช้งานระบบ
  - 1.1) เข้าสู่ระบบ
  - 1.2) สร้างกิจกรรมการโหวต
  - 1.3) ลบกิจกรรมการโหวต
  - 1.4) แก้ไขข้อมูลการสร้างกิจกรรมการโหวต
  - แสดงข้อมูลการสร้างกิจกรรมหลังส่งคำร้องขอการอนุมัติสร้างกิจกรรมการ โหวต
  - 1.6) แก้ไขข้อมูลกิจกรรมการโหวตหลังจากอนุมัติแล้ว
    - 1.6.1) แก้ไขวันที่เริ่มต้น วันที่สิ้นสุด ของกิจกรรมการโหวต
    - 1.6.2) เพิ่มผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวตหลังจากอนุมัติแล้ว
    - 1.6.3) แก้ไขข้อมูลผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต
    - 1.6.4) ลบผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการ โหวตหลังจากอนุมัติแล้ว
  - 1.7) อัพโหลดรูปภาพ และ ชื่อ ของผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต
  - 1.8) ออกรายงานเทมเพลตผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต
  - 1.9) อ<mark>อกรายงานกิจกรร</mark>มรับรางวัล จาก<mark>กิจกรรมการโหวต</mark>
- เจ้าหน้าที่ MPX
  - 2.1) เข้าสู่ระบ<mark>บ</mark>
  - 2.2) อนุมัติก<mark>ารร้อ</mark>งขอการสร้างกิจกรรมการโหวต
  - 2.3) กำหนด VIP (กำหนดจำนวนที่โหวตมากที่สุด)
  - 2.4) ออกรายงานกิจกรรมรับรางวัลของการลงทะเบียน (Subscription)

โดยมีรายละเอียดขั้นตอนในการทดสอบระบบ ดังนี้

# 4.1 ขั้นตอนและผลการดำเนินงาน

# การล็อกอินเข้าสู่ระบบ

้เริ่มการทคสอบการเข้าสู่ระบบ โดยการกรอกข้อมูล แสดงหน้าจอเข้าสู่ระบบ จะแสดงคังภาพที่ 4.1

ชื่อผู้ใช้ระบบ :: ltc_user1
รหัสผ่าน :: xxxxxxx
MAX 1
LOG IN
Account Information
Username:
ltc_user1
Password:
C Keep me logged in
Log In
ภาพท 4.1 แสดงหน้า <mark>จ</mark> อเข้าสูระบบ

 เมื่อกรอกชื่อผู้ใช้งานระบบ และรหัสผ่านถูกต้อง แล้ว กดปุ่ม "Log In" แล้วจะปรากฏ หน้าจอต่อไป ถ้ากรอกชื่อผู้ใช้งานระบบ หรือรหัสผ่านผิดหรือกรอกข้อมูลไม่ถูกต้อง หรือไม่ได้กรอกข้อมูลเลย แล้วกดปุ่ม "Log In" จะแสดงดังภาพที่ 4.2

MPX
LOG IN Your login attempt was not successful. Please try again.
Account Information Username: Itc_user1
Password:
Log In
ภาพที่ 4.2 แสดงหน้าจอเมื่อกรอกข้อมูลไม่ถูกต้อง
<ul> <li>เมื่อกรอ<mark>กชื่อผู้ใช้งานระบ</mark>บ และรหัสผ่านถูกต้อง แล้ว กด "Log In" จะปรากฎหน้าจอ</li> </ul>
ต่อไป และทางมุมค้านขวาจะแสดงว่า กำลัง Log In อยู่ จะแสดงคังภาพที่ 4.3
Welcome ltc, user1 ! [Log Out]
Marketing- Subscription-
WSTITI ITE OF

MP

Hom

#### สร้างกิจกรรมการโหวต

10

 เลือก Tab Marketing > Vote > New Vote เพื่อไปหน้าสร้างกิจกรรมการโหวต จะแสดงดังภาพที่ 4.4

MPX		
Home	Marketing Subscription	
	Vote ,	New Vote
	Vote Result	My Vote

ภาพที่ 4.4 การเข้าสู่หน้าการสร้างกิจกรรมการ โหวต

จะแสดงหน้าสร้างกิจกรรมการโหวต โดยให้กรอกข้อมูลให้ครบและถูกต้อง โดย ข้อมูลที่ถูกต้อง มีดังนี้
Campaign Name : ชื่อกิจกรรมการโหวต
Short Code : กำหนด เซอร์วิส
KeyWord : กำหนดกีย์เวิร์ด ต้องเป็นอักษรตัวใหญ่เท่านั้น
Description : คำอธิบาย
StartDate : วันที่เริ่มกิจกรรมการโหวต
EndDate : วันที่สิ้นสุดกิจกรรมการโหวต
Pre Campaign Reply Message : ข้อความตอบกลับเมื่อยังไม่ได้เปิดกิจกรรมการโหวต
Post Campaign Reply Message : ข้อความตอบกลับเมื่อปีดกิจกรรมการโหวตแล้ว

# ถ้ากรอกข้อมูลไม่ครบหรือไม่ถูกต้อง จะมีข้อความแจ้งเตือน และไม่สามารถไปหน้า ต่อไปได้ จะแสดงดังภาพที่ 4.5

MPX	Welcome <b>itc_user1</b> ! [ <u>Log_Out</u> ]
Home Marketing- Subscription-	
CREATE CAMPAIGNS	
Campaign Name* Please Enter Campaign Name	
Short Code* 1015 (Ex.4259)	
Key Word* (Ex.SC) Please Enter KeyWord Description	
Start Date* Please Enter StartDate	
End Date* Please Enter EndDate	
C Pre Campaign Reply Message*	
Please Enter Pre Campaign Reply Message	
Post Campaign Reply Message*	
Please Enter Post Campaign Reply Message	G I
Next	
	OCREVOLIC
ภาพที่ 4.5 กรอกข้อมูลการสร้างกิจกรร	มการ โหวต ไม่ถูกต้อง

 กรณีกรอกข้อมูล วันที่เริ่มกิจกรรมการโหวต มากกว่า วันที่สิ้นสุดกิจกรรมการโหวต (StartDate > EndDate) จะมีข้อความแจ้งเตือน และไม่สามารถไปหน้าต่อไปได้ จะแสดงดังภาพที่ 4.6



ภาพที่ 4.6 กรณีกรอกข้อมูล วันเริ่มกิจกรรมการ โหวต มากกว่า วันสิ้นสุดกิจกรรมการ โหวต

 กรณีกรอกข้อมูล วันที่เริ่มกิจกรรมการโหวต และ วันที่สิ้นสุดกิจกรรมการโหวต ไม่ ตรงตามวันที่ของแต่ละเดือน ดังนี้

เดือนที่มี 28 วัน คือ กุมภาพันธ์ (02)

10

เดือนที่มี 30 วันคือ เมษายน(04), มิถุนายน(06), กันยายน (09), พฤศจิกายน (11) เดือนที่มี 31 วัน คือ มกราคม (01), มีนาคม (03), พฤษภาคม (05), กรกฎาคม (07), สิงหาคม (08), ตุลาคม (10), ธันวาคม (12)

จะมีข้อความแจ้งเตือน และ ไม่สามารถไปหน้าต่อไปได้ จะแสดงดังภาพที่ 4.7

Start Date*	31/09/2013	StartDate Error!
End Date*	31/09/2011	EndDate Error!

ภาพที่ 4.7 กรณีกรอก<mark>ข้อมู</mark>ล วันเริ่มกิ<mark>จ</mark>กรรมการ โหวต แล<mark>ะ วัน</mark>สิ้นสุดกิจกรรมการ โหวต ไม่ตรงตามวันที่ของแต่ละเดือน

#### 53

 เมื่อกรอกข้อมูลการสร้างกิจกรรมการโหวตถูกต้องแล้ว จะสามารถไปหน้าต่อไปได้ จะแสดงดังภาพที่ 4.8

N		
	A	
	Home Marketing -	Subscription
	CREATE CAMPAIGNS	
	Campaign Name*	The Voice
	Short Code*	2323 (Ex.4259)
	Key Word*	K (Ex.SC)
	Description	່ວມໂหວທ The Voice
	n n l	ula az
	. N.	04/09/2010
	Start Date"	23/09/2011
	End Date*	
	Pre campaign Reply Message	ENTINITIONNON The Voice of
7-	Post Campaign Reply Message*	ปิดโหวด The Voice แล้วค่ะ
		Next
12		
	<b>ภาพที่ <mark>4 8</mark> กร</b> ะ	กอข้อมูลการสร้างกิจกรรบการโหวตุกกต้อง
Y,		

 เมื่อกด "Next" จะเข้ามาหน้ากำหนดจำนวนผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต โดย จะต้องกรอกข้อมูลเป็นตัวเลข และ ห้ามน้อยกว่า ศูนย์ จะแสดงดังภาพที่ 4.9

NPX					
Home	BulkSMS+	Marketing <del>+</del>	Subscription+	Chat	Tools+
ber of Conte	estants* 0		persons		
Set	Reply				
			la.	ET 7	
		Back	Save	Reset	Send Approve

ภาพที่ 4.9 หน้ากำหนดจำนวนผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต

10

 กรณีกรอกข้อมูลเป็นตัวอักษร จะมีข้อความแจ้งเตือน และไม่สามารถบันทึกได้ จะแสดงดังภาพที่ 4.10

Number of Contestants*	สาม	persons
Set Reply	Value must be a whole	number

**ภาพที่ 4.10** กรณ<mark>ีกำหน</mark>ดจำนวนผ<mark>ู้เ</mark>ข้าร่วมป<mark>ระกว</mark>ดกิจก<mark>รรม</mark>การโหวตเป็นตัวอักษร

55

 กรณีกรอกข้อมูลน้อยกว่าศูนย์ หรือ เท่ากับศูนย์ จะมีข้อความแจ้งเตือน และ ไม่ สามารถบันทึกได้ จะแสดงดังภาพที่ 4.11 และ 4.12



ภาพที่ 4.11 กรณีกำหนดจำนวนผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการ โหวตน้อยกว่าศูนย์

Number of Contestants* 0	persons
Set Reply	87 7
Please Set Reply > 0	

ภาพที่ 4.12 กรณีกำหนดจำนวนผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการ โหวต เท่ากับ ศูนย์

 เมื่อกรอกข้อมูลจำนวนผู้เข้าร่วมประกวคกิจกรรมการโหวตถูกต้องแล้ว จะสามารถ บันทึกข้อมูลได้ จะแสดงดังภาพที่ 4.13

Number of Co	ontestants* 5 Set Reply	persons	•	
	Code	_	Reply Message	
	01		Thank you for vote01	
	02		Thank you for vote02	
	03		Thank you for vote03	
	04		Thank you for vote04	
	05		Thank you for vote05	
	Back	Save Reset	Send Approve	
ſ	ภาพที่ 4.13 ข้อมูล	จำนวนผู้เข้าร่วมประ	ะกวดกิจกรรมการ โหวตถูกต้อง	
#### ลบกิจกรรมการโหวต

10

 เลือก Tab Marketing > Vote > My Vote เพื่อไปหน้าลบกิจกรรมการโหวต จะแสดง ดังภาพที่ 4.14

MPX		
Home	Marketing <del>+</del> Subscr	iption+
	Vote •	New Vote
	Vote Result	My Vote
	alu	

# ภาพที่ 4.14 การเข้าสู่หน้าลบกิจกรรมการ โหวต

 เลือกชื่อกิจกรรมการโหวตที่ต้องการ ในส่วนของ Draft แล้วกด "Delete" เพื่อลบ กิจกรรมการโหวต จะแสดงดังภาพที่ 4.15



เมื่อกด "Delete" จะมีข้อความยืนยันว่าต้องการลบกิจกรรมการโหวตหรือไม่ ถ้ากด
 "Yes" : ต้องการลบกิจกรรมการโหวต, กด "Cancel" : ไม่ต้องการลบกิจกรรมการ
 โหวต จะแสดงดังภาพที่ 4.16



Edit Delete

ภาพที่ 4.17 ลบกิจกรรมการ โหวต

Star Com

#### แก้ไขข้อมูลการสร้างกิจกรรมการโหวต

10

 เลือก Tab Marketing > Vote > My Vote เพื่อไปหน้าแสดงข้อมูลการสร้างกิจกรรม การโหวตทั้งหมด เพื่อแก้ไขข้อมูลการสร้างกิจกรรมการโหวต จะแสดงดังภาพที่ 4.18

MPX		
Home	Marketing+ Subsc	ription <del>.</del>
	Vote •	New Vote
	Vote Result	My Vote

ภาพที่ 4.18 การเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลการสร้างกิจกรรมการ โหวตทั้งหมด

 เลือกชื่อกิจกรรมการโหวตที่ต้องการ ในส่วนของ Draft แล้วกด "Edit" เพื่อไปหน้า แก้ไขข้อมูลการสร้างกิจกรรมการโหวต จะแสดงดังภาพที่ 4.19

MPX			Welcome II	c_user1 ( Log Out )
Home Marketing	y <del>v</del> Subscription <del>v</del>			
CAMPAIGNS LIST				C
New Vote				
Draft				
1	Campaigns Name	KeyWord	Status	
Star Com	A	T	Edit Delete	
The Voice		K	Edit Delete	

ภาพที่ 4.19 ก<mark>ารเข้</mark>าสู่หน้าแก้ไขข้อมูลการสร้างกิจกรรมการโหวต

 เมื่อกด "Edit" จะเข้ามาสู่หน้าแก้ไขข้อมูลการสร้างกิจกรรมการโหวต ซึ่งจะมีข้อมูลที่ เกยสร้างแสดงอยู่ โดยสามารถแก้ไขข้อมูลได้ และต้องกรอกข้อมูลให้ครบและถูกต้อง ตามเงื่อนไขการสร้างกิจกรรมการโหวต เมื่อแก้ไขข้อมูลการสร้างกิจกรรมการโหวต ถูกต้องแล้ว จะสามารถไปหน้าต่อไปได้ จะแสดงดังภาพที่ 4.20

	мәх				y	Velcome <b>ltc_user1</b> ! [ <u>Log Out</u> ]	
	Home Marketing	Subscription		_			
	Campaign Name*	The Voice					
	compagn vanc	(Ex.4	259)				
	Short Code*	2323		a ~ .			
	Key Word*	K (Ex.	iq l				
	beschpiton	SUTITION THE ADICE					
					50		
	$\sim$	04/09/2010	@				
	Start Date"	02/00/0044					
	End Date*	23/09/2011					
	Fre Campaign Reply Message	ย่งไม่เปิดโหวด The Voice คะ					
10							
	Post Campaign Reply Message	้ ปิดโหวต The Voice แล้วค่ะ					
	Back		Next				
						OREVOLIC	
		-	શ્રેષ શ્ર	<u>ع</u> م	<i>ل</i> و	0	
		ภาพท <mark>4.2</mark> 0	แก เขขอมูลการส	รางกจกรรมการ เร	หวตถูกตอง		
	14				~ ~		

 เมื่อกด "Next" จะเข้ามาหน้ากำหนดจำนวนผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการ โหวต โดย จะต้องกรอกข้อมูลเป็นตัวเลข และ ห้ามน้อยกว่าศูนย์ เมื่อแก้ไขข้อมูลจำนวนผู้เข้าร่วม ประกวดกิจกรรมการ โหวตถูกต้องแล้ว จะสามารถบันทึกข้อมูล ได้ จะแสดง ดังภาพที่ 4.21



#### แสดงข้อมูลการสร้างกิจกรรมหลังส่งคำร้องขอการอนุมัติสร้างกิจกรรมการโหวต

10

 เลือก Tab Marketing > Vote > My Vote เพื่อไปหน้าแสดงข้อมูลการสร้างกิจกรรม หลังส่งคำร้องขอการอนุมัติสร้างกิจกรรมการโหวต จะแสดงดังภาพที่ 4.22



การอนุมั<mark>ติ</mark>สร้างกิจกรรมการ โหวต

 เมื่อกด "View" จะเข้ามาหน้าแสดงข้อมูลการสร้างกิจกรรมหลังส่งคำร้องขอการอนุมัติ สร้างกิจกรรมการโหวต โดยจะไม่สามารถแก้ไขข้อมูลได้ จะแสดงข้อมูลเพื่อ ตรวจสอบเท่านั้น จะแสดงดังภาพที่ 4.24

н	ome Marketing Su	bscription+		
Campai	gn Name*	The Vo	ice (5x 4250)	
Short C	ode*	2323	(EX4239)	
Descrip	tion	ร่วมโหว	e The Voice	
Start Da	ate*	04/09/2	2010	
End Da	te*	23/09/2	2011	
Pre Car	npaign Reply Message*	ยังไม่เป	ดโหวด The Voice ค่ะ	
Post Ca	mpaign Reply Message*	ปิดโหวด	n The Voice แล้วค่ะ	
~ ~				
	ack		Next	
				1
	>x			
	ome Marketing- Su	bscription+		
H	ome Marketing- Su of Contestants <sup>®</sup> 20	bscription-	ons	-
H	ome Marketing Sul of Contestants <sup>a</sup> 20 Code	bscription-	ons Reply Message	-
H	ome Marketing Su of Contestants <sup>a</sup> 20 Code	bscription+ pers	Ons Reply Message Thank you for vote01 Theorie of forward 00	
H	ome Marketing Su of Contestants <sup>a</sup> 20 Code 01 02 03	bscription+ pers	ons Reply Message Thank you for vote01 Thank you for vote02 Thank you for vote02	1
Number	ome Marketing Sul of Contestants <sup>a</sup> 20 Code 01 02 03 04	bscription+ pers	ons  Reply Message  Thank you for vote01  Thank you for vote02  Thank you for vote03  Thank you for vote04	
Number	ome Marketing Su of Contestants <sup>a</sup> 20 Code 01 02 03 04 05	bscription+ pers	ons	
Number	ome Marketing Su of Contestants <sup>a</sup> 20 Code 01 02 03 04 05 06	bscription- pers	ons	
Number	ome Marketing Sul of Contestants* 20 Code 01 02 03 04 05 06 07	bscription• pers	ons	
Number	Marketing         Sul           of Contestants*         20           Code         01           02         03           04         05           06         07           08         04	bscriptionv	Thank you for vote01 Thank you for vote02 Thank you for vote03 Thank you for vote03 Thank you for vote04 Thank you for vote06 Thank you for vote06 Thank you for vote07 Thank you for vote08	
Number	Marketing         Sul           of Contestants*         20           Code         01           02         03           04         05           06         07           08         09	bscriptionv	Reply Message           Thank you for vote01           Thank you for vote02           Thank you for vote03           Thank you for vote04           Thank you for vote05           Thank you for vote06           Thank you for vote07           Thank you for vote08           Thank you for vote09	
Number	Marketing         Sul           of Contestants*         20           01         02           03         04           05         06           07         08           09         10           10         09	bscriptionv	Reply Message           Thank you for vote01           Thank you for vote02           Thank you for vote03           Thank you for vote03           Thank you for vote04           Thank you for vote05           Thank you for vote06           Thank you for vote07           Thank you for vote08           Thank you for vote09           Thank you for vote10	
Number	Marketing         Sut           of Contestants*         20           01         02           03         04           05         06           07         08           09         09           10         11	bscriptionv	ons           Reply Message           Thank you for vote01           Thank you for vote02           Thank you for vote03           Thank you for vote03           Thank you for vote04           Thank you for vote05           Thank you for vote06           Thank you for vote07           Thank you for vote08           Thank you for vote09           Thank you for vote10           Thank you for vote11	
Number	Marketing         Sut           of Contestants*         20           01         02           03         04           05         06           07         0           08         0           09         0           10         1           11         12	bscriptionv	ons           Reply Message           Thank you for vote01           Thank you for vote02           Thank you for vote03           Thank you for vote03           Thank you for vote04           Thank you for vote04           Thank you for vote05           Thank you for vote06           Thank you for vote06           Thank you for vote07           Thank you for vote08           Thank you for vote09           Thank you for vote10           Thank you for vote11           Thank you for vote12	
Number	Marketing         Sult           of Contestants*         20           01         02           03         04           05         06           07         0           08         0           09         10           11         12           13         0	bscriptionv	Reply Message           Thank you for vote01           Thank you for vote02           Thank you for vote03           Thank you for vote03           Thank you for vote04           Thank you for vote04           Thank you for vote05           Thank you for vote06           Thank you for vote06           Thank you for vote07           Thank you for vote08           Thank you for vote09           Thank you for vote10           Thank you for vote11           Thank you for vote12           Thank you for vote13	
Number	Marketing         Sult           of Contestants*         20           01         02           03         04           05         06           07         0           08         0           09         0           10         1           12         1           13         14	bscriptionv	Reply Message           Thank you for vote01           Thank you for vote02           Thank you for vote03           Thank you for vote03           Thank you for vote04           Thank you for vote05           Thank you for vote06           Thank you for vote06           Thank you for vote07           Thank you for vote08           Thank you for vote09           Thank you for vote10           Thank you for vote11           Thank you for vote13           Thank you for vote14	
Number	Marketing         Sult           of Contestants*         20           01         02           03         04           05         06           07         0           08         0           09         10           11         12           13         14           15         0	bscriptionv	Reply Message           Thank you for vote01           Thank you for vote02           Thank you for vote02           Thank you for vote03           Thank you for vote04           Thank you for vote05           Thank you for vote06           Thank you for vote06           Thank you for vote07           Thank you for vote08           Thank you for vote09           Thank you for vote10           Thank you for vote11           Thank you for vote12           Thank you for vote13           Thank you for vote14           Thank you for vote15	
Number	Marketing         Sut           of Contestants*         20           01         02           03         04           05         06           07         03           04         05           06         07           08         0           09         10           11         12           13         14           15         16	bscription pers	Reply Message           Thank you for vote01           Thank you for vote02           Thank you for vote03           Thank you for vote04           Thank you for vote04           Thank you for vote05           Thank you for vote06           Thank you for vote06           Thank you for vote06           Thank you for vote07           Thank you for vote08           Thank you for vote09           Thank you for vote10           Thank you for vote11           Thank you for vote12           Thank you for vote13           Thank you for vote14           Thank you for vote15           Thank you for vote16	
Number	Marketing         Sut           of Contestants*         20           01         02           03         04           05         06           07         0           08         0           09         0           10         1           12         13           14         15           16         17	bscription pers	Reply Message         Thank you for vote01         Thank you for vote02         Thank you for vote03         Thank you for vote03         Thank you for vote04         Thank you for vote05         Thank you for vote06         Thank you for vote06         Thank you for vote06         Thank you for vote07         Thank you for vote08         Thank you for vote09         Thank you for vote10         Thank you for vote11         Thank you for vote12         Thank you for vote13         Thank you for vote14         Thank you for vote15         Thank you for vote16         Thank you for vote17	
Number	Marketing         Sut           of Contestants*         20           01         02           03         04           05         06           07         03           04         05           06         07           08         0           09         10           11         12           13         14           15         16           17         18	bscription-	Reply Message         Thank you for vote01         Thank you for vote02         Thank you for vote03         Thank you for vote03         Thank you for vote04         Thank you for vote05         Thank you for vote06         Thank you for vote06         Thank you for vote06         Thank you for vote07         Thank you for vote08         Thank you for vote09         Thank you for vote10         Thank you for vote11         Thank you for vote12         Thank you for vote13         Thank you for vote14         Thank you for vote15         Thank you for vote16         Thank you for vote17         Thank you for vote18	
Number	Marketing         Suit           of Contestants*         20           01         02           03         04           05         06           07         0           08         0           09         0           10         1           12         1           13         14           15         16           17         18           19         19	bscription-	Reply Message         Thank you for vote01         Thank you for vote02         Thank you for vote03         Thank you for vote03         Thank you for vote04         Thank you for vote05         Thank you for vote06         Thank you for vote06         Thank you for vote06         Thank you for vote07         Thank you for vote08         Thank you for vote09         Thank you for vote10         Thank you for vote11         Thank you for vote12         Thank you for vote13         Thank you for vote14         Thank you for vote15         Thank you for vote17         Thank you for vote18         Thank you for vote19	
Number	Marketing         Sut           of Contestants*         20           01         02           03         04           05         06           07         0           08         0           09         0           10         1           12         1           13         14           15         16           17         18           19         20	bscription pers	ons           Reply Message           Thank you for vote01           Thank you for vote02           Thank you for vote03           Thank you for vote04           Thank you for vote03           Thank you for vote04           Thank you for vote06           Thank you for vote06           Thank you for vote06           Thank you for vote07           Thank you for vote08           Thank you for vote09           Thank you for vote10           Thank you for vote11           Thank you for vote12           Thank you for vote13           Thank you for vote14           Thank you for vote15           Thank you for vote17           Thank you for vote18           Thank you for vote19           Thank you for vote20	
Tumber	Marketing         Sut           of Contestants*         20           0         Code           01         02           03         04           05         06           07         0           08         0           09         0           10         1           12         1           13         14           15         16           17         18           19         20	bscription-	ons           Reply Message           Thank you for vote01           Thank you for vote02           Thank you for vote03           Thank you for vote04           Thank you for vote06           Thank you for vote07           Thank you for vote08           Thank you for vote09           Thank you for vote10           Thank you for vote11           Thank you for vote13           Thank you for vote14           Thank you for vote15           Thank you for vote18           Thank you for vote19           Thank you for vote19           Thank you for vote20	

#### อนุมัติการร้องขอการสร้างกิจกรรมการโหวต

10

Approving

The Voice

**Campaigns Name** 

 เลือก Tab Marketing > Vote > Request Vote เพื่อไปหน้าแสดงข้อมูลอนุมัติการร้อง ขอการสร้างกิจกรรมการโหวต ซึ่งเจ้าหน้าที่ MPX จะเห็นเท่าจะแสดงดังภาพที่ 4.25

MPX		
Home BulkSMS <del>v</del>	Marketing Subscription Ch	at <del>+</del> Tools <del>+</del>
	Vote •	New Vote
	Vote Result	My Vote
	Lucky Draw Subscription	Request Vote
a '	SMS Registration	7

**ภาพที่ 4.25** การเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลอนุมัติการร้องขอการสร้างกิจกรรมการโหวตทั้งหมด

 เลือกชื่อกิจกรรมการ โหวตที่ต้องการ ในส่วนของ Approving แล้วกด "Approve" เพื่อ ไปหน้าอนุมัติการร้องขอการสร้างกิจกรรมการ โหวต จะแสดงดังภาพที่ 4.26

**ิภาพที่ 4<mark>.26</mark> การเข้าสู่หน้าแส<mark>ดงข้อ</mark>มูลอนุมั<mark>ติการร้องขอกา</mark>รสร้างกิจกรรมการโหวต** 

KevWord

Status

Approve

 เมื่อกด "Approve" จะเข้ามาหน้าแสดงข้อมูลการอนุมัติการร้องขอการสร้างกิจกรรม การโหวต โดยสามารถแก้ไขข้อมูลได้ เมื่อแก้ไขข้อมูลถูกต้องแล้ว ก็จะทำการอนุมัติ การร้องขอการสร้างกิจกรรมการโหวตได้เลย จะแสดงดังภาพที่ 4.27

	AADY		
	Home BulkSMS+	Marketing- Subscription- Chat- Too	lis+
	APPROVE CAMPAIGNS	The Voice	
	Campaign Name	2323 (Ex.4259)	
	Key Word*	K (Ex.SC)	
	Description	ร่วมใหวด The Voice	
	Start Date*	04/09/2010	
	End Date*	23/09/2011	
	Pre Campaign Reply Message	ยังไม่เปิดโหวด The Voice ค่ะ	
	Post Campaign Reply Messag	" ปิดโหวด The Voice แล้วค่ะ	
	Back	Next	
$\sim$			
	MPX		
	Home BulkSMS-	Marketing- Subscription- Chat- Too	law
	Number of Contestants* 20 Set Reply	persons	
		Code	Renty Message
	01		Thank you for vote01
	02		Thank you for vote02
	03		Thank you for vote03
	04		Thank you for vote04
	05		Thank you for vote05
	06		Thank you for vote06
	07		Thank you for vote07
	08		Thank you for vote08
	09		Thank you for vote09
	10		Thank you for vote10
	11		Thank you for vote11
	12		Thank you for vote12
Y Y	13		Thank you for vote13
	14		Thank you for vote 14
	15		Thank you for vote15
	16		Thank you for vote16
	17		Thank you for yote17
	18		Thank you for yote 18
	19		Thank you for yota19
	20		Thank you for yota20
	Ĩ		Thank you for vices
			E
		Back Approve Res	
	ถาพที่ <b>/ ว</b> 7 ถบบ	ติการร้องขอการสร้างกิจกรรม	การโหาต
	0, 1, 1, 1, 4, 4 / U La N		

#### แก้ไขข้อมูลกิจกรรมการโหวตหลังจากอนุมัติแล้ว

10

 เลือก Tab Marketing > Vote > My Vote เพื่อไปหน้าแสดงข้อมูลการสร้างกิจกรรม หลังส่งคำร้องขอการอนุมัติสร้างกิจกรรมการโหวต จะแสดงดังภาพที่ 4.28



**ภาพที่ 4.28** การเข้าสู่หน้าแสดงกิจกรรมการโหวตที่อนุมัติแล้วทั้งหมด

 เลือกชื่อกิจกรรมการโหวตที่ต้องการ ในส่วนของ Approved แล้วกด "Edit" เพื่อไป หน้าแก้ไขวันที่เริ่มต้น - วันที่สิ้นสุดของกิจกรรมการโหวต, เพิ่มข้อมูล, ลบข้อมูล, แก้ไขข้อมูลผู้เข้าร่วมประกวดหลังจากอนุมัติแล้ว จะแสดงดังภาพที่ 4.29

Approved				
	Cam	ipaigns Name	KeyWord	Status
the Star			K	View Upload Edit Lucky Draw
killer karaokea			р	View Upload Edit Lucky Draw
TestC			C	View Upload Edit Lucky Draw
Star Contests			TL	View Upload Edit Lucky Draw
Star Test			T	View Upload Edit Lucky Draw
test			T	View Upload Edit Lucky Draw
The Voice			K	View Uploa Edit ucky Draw

้<mark>ภาพที่</mark> 4.29 การเ<mark>ข</mark>้าสู่หน้าแก้ไขข้อมูล<mark>หลัง</mark>จากอนุมัติแล้ว

# แก้ใขวันที่เริ่มต้น – วันที่สิ้นสุด ของกิจกรรมการโหวต

10

 ทำการแก้ไขข้อมูลวันที่เริ่มต้น - วันที่สิ้นสุดของกิจกรรมการโหวต โดยมีการแก้ไข วันที่เริ่มต้น มากกว่า วันที่สิ้นสุด ของกิจกรรมการโหวต (StartDate > EndDate) จะมี ข้อความแจ้งเตือน และไม่สามารถบันทึกข้อมูลได้ จะแสดงดังภาพที่ 4.30



เมื่อกรอกข้อมูลครบและถูกต้อง จะสามารถบันทึกข้อมูลได้ จะแสดงดังภาพที่ 4.32

<b>\$</b>		
MPX		
Home Marketi	ng- Subscription-	
Info		
Campaign Name : The	Voice	
Short Code : 2323		
Keyword : K		
Description : ร่วมไ	หวด The Voice	
Start Date	04/09/2010	
End Date	23/09/2011	
	20/00/2011	
	<u></u>	
	Update	
A 1		
Code	Reply Message	
01	Thank you for vote01	Edit Delete
02	Thank you for yote02	Edit Delete
03	Thank you for vote03	Edit Delete
04	Thank you for vote04	Edit Delete
05	Thank you for vote05	Edit Delete
05	Thank you for voteos	Edit Delete
00	Thank you for voteo6	Edit Delete
07	Thank you for vote07	Edit Delete
08	Thank you for vote08	Edit Delete
09	Thank you for vote09	Edit Delete
10	Thank you for vote10	Edit Delete
11	Thank you for vote11	Edit Delete
12	Thank you for vote12	Edit Delete
13	Thank you for vote13	Edit Delete
14	Thank you for vote14	Edit Delete
15	Thank you for vote15	Edit Delete
16	Thank you for vote16	Edit Delete
17	Thank you for vote17	Edit Delete
18	Thank you for vote18	Edit Delete
19	Thank you for vote19	Edit Delete
20	Thank you for vote20	Edit Delete
Raak		
Dack		

10

<mark>ภาพที่ 4.32 แก้ใจข้อมูลวันที่เริ่มต้น - วัน</mark>ที่สิ้นสุด ถูกต้อง

# เพิ่มผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวตหลังจากอนุมัติแล้ว

 กด "Add" เพื่อเพิ่มผู้เข้าร่วมประกวดหลังจากอนุมัติแล้ว กรอกข้อมูลให้ถูกต้อง โดย ต้องไม่ให้ รหัสผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต เหมือนกับรหัสผู้เข้าร่วมประกวด กิจกรรมการโหวตที่มีอยู่แล้ว ถ้ากรอกข้อมูลไม่ครบหรือไม่ถูกต้อง จะมีข้อความแจ้ง เตือน โดยจะไม่สามารถเพิ่มผู้เข้าร่วมประกวดและไม่สามารถบันทึกข้อมูลได้ จะ แสดงดังภาพที่ 4.33

This Code Have Already	luid 87	
Code	Reply Message Thank you for vote 20	Add Cancel
Code	Reply Message	
01	Thank you for vote01	Edit Delete
02	Thank you for vote02	Edit Delete
03	Thank you for vote03	Edit Delete
04	Thank you for vote04	Edit Delete
05	Thank you for vote05	Edit Delete
06	Thank you for vote06	Edit Delete
07	Thank you for vote07	Edit Delete
08	Thank you for vote08	Edit Delete
09	Thank you for vote09	Edit Delete
10	Thank you for vote10	Edit Delete
11	Thank you for vote11	Edit Delete
12	Thank you for vote12	Edit Delete
13	Thank you for vote13	Edit Delete
14	Thank you for vote14	Edit Delete
15	Thank you for vote15	Edit Delete
16	Thank you for vote16	Edit Delete
17	Thank you for vote17	Edit Delete
18	Thank you for vote18	Edit Delete
19	Thank you for vote19	Edit Delete

ภาพที่ 4.33 เพิ่มผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต โดยรหัสผู้เข้าร่วมประกวด กิจกรรมการโหวต เหมือนกับรหัสผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวตที่มีอยู่แล้ว  เมื่อกรอกข้อมูลครบและถูกต้อง จะสามารถเพิ่มผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต และสามารถบันทึกข้อมูลได้ จะแสดงดังภาพที่ 4.34

CONTECTANT

Code	Reply Message	
1	Thank you for vote 21	Add Cancel
Code	Reply Message	
01	Thank you for vote01	Edit Delete
02	Thank you for vote02	Edit Delete
03	Thank you for vote03	Edit Delete
04	Thank you for vote04	Edit Delete
05	Thank you for vote05	Edit Delete
06	Thank you for vote06	Edit Delete
07	Thank you for vote07	Edit Delete
08	Thank you for vote08	Edit Delete
09	Thank you for vote09	Edit Delete
10	Thank you for vote10	Edit Delete
11	Thank you for vote11	Edit Delete
12	Thank you for vote12	Edit Delete
13	Thank you for vote13	Edit Delete
14	Thank you for vote14	Edit Delete
15	Thank you for vote15	Edit Delete
16	Thank you for vote16	Edit Delete
17	Thank you for vote17	Edit Delete
18	Thank you for vote18	Edit Delete
19	Thank you for vote19	Edit Delete
20	Thank you for vote20	Edit Delete

ภาพที่ 4.34 เพิ่มผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวตหลังจากอนุมัติแล้ว

INSTITUTE OF

# แก้ไขข้อมูลผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต

 เลือกรหัสผู้เข้าร่วมประกวดที่ต้องการ ให้กด "Edit" ที่รหัสผู้เข้าร่วมประกวดที่ต้องการ ก็จะสามารถแก้ไขข้อมูลผู้เข้าร่วมประกวดและบันทึกข้อมูลได้ จะแสดงดังภาพที่ 4.35

	Code	ReplyMessage	
	21	Thank you for vote 21	Save Cancel
	Code	Reply Message	
	01	Thank you for vote01	Edit Delete
1.1.1	02	Thank you for vote02	Edit Delete
	03	Thank you for vote03	Edit Delete
	04	Thank you for vote04	Edit Delete
	05	Thank you for vote05	Edit Delete
	06	Thank you for vote06	Edit Delete
	07	Thank you for vote07	Edit Delete
	08	Thank you for vote08	Edit Delete
	09	Thank you for vote09	Edit Delete
	10	Thank you for vote10	Edit Delete
	11	Thank you for vote11	Edit Delete
	12	Thank you for vote12	Edit Delete
	13	Thank you for vote13	Edit Delete
	14	Thank you for vote14	Edit Delete
	15	Thank you for vote15	Edit Delete
7	16	Thank you for vote16	Edit Delete
	17	Tha <mark>n</mark> k you for vote17	Edit Delete
	18	Thank you for vote18	Edit Delete
	19	Thank you for vote19	Edit Delete
	20	Thank you for vote20	Edit Delete
	21	Thank you for vote 21 ka	Edit Delete

ภาพที่ 4.35 แก้ไขข้อมูลผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการ โหวต

### ลบผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต หลังจากอนุมัติแล้ว

 เลือกรหัสผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวตที่ต้องการ ให้กด "Delete" เพื่อลบ ผู้เข้าร่วมประกวด จะแสดงดังภาพที่ 4.36

Code	Reply Message	
01	Thank you for vote01	Edit Delete
02	Thank you for vote02	Edit Delete
03	Thank you for vote03	Edit Delete
04	Thank you for vote04	Edit Delete
05	Thank you for vote05	Edit Delete
06	Thank you for vote06	Edit Delete
07	Thank you for vote07	Edit Delete
08	Thank you for vote08	Edit Delete
09	Thank you for vote09	Edit Delete
10	Thank you for vote10	Edit Delete
11	Thank you for vote11	Edit Delete
12	Thank you for vote12	Edit Delete
13	Thank you for vote13	Edit Delete
14	Thank you for vote14	Edit Delete
15	Thank you for vote15	Edit Delete
16	Thank you for vote16	Edit Delete
17	Thank you for vote17	Edit Delete
18	Thank you for vote18	Edit Delete
19	Thank you for vote19	Edit Delete
20	Thank you for vote20	Edit Delete
21	Thank you for vote 21	Edi Delete

ภาพที่ 4.36 ต้องการลบผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการ โหวตหลังจากอนุมัติแล้ว

 เมื่อกด "Delete" จะมีข้อความยืนยันว่าต้องการลบผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการ โหวต หรือไม่ ถ้ากด "Yes" : ต้องการลบผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการ โหวต, กด "Cancel" : ไม่ต้องการลบผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการ โหวต จะแสดงดังภาพที่ 4.37



ภาพที่ 4.37 ยืนยันการลบผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการ โหวตหลังจากอนุมัติแล้ว

 เมื่อกด "Yes" ต้องการลบผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต ข้อมูลผู้เข้าร่วม กิจกรรมการโหวตก็จะถูกลบไป จะแสดงดังภาพที่ 4.38

Code	Reply Message	
01	Thank you for vote01	Edit Delete
02	Thank you for vote02	Edit Delete
03	Thank you for vote03	Edit Delete
04	Thank you for vote04	Edit Delete
05	Thank you for vote05	Edit Delete
06	Thank you for vote06	Edit Delete
07	Thank you for vote07	Edit Delete
08	Thank you for vote08	Edit Delete
09	Thank you for vote09	Edit Delete
10	Thank you for vote10	Edit Delete
11	Thank you for vote11	Edit Delete
12	Thank you for vote12	Edit Delete
13	Thank you for vote13	Edit Delete
14	Thank you for vote14	Edit Delete
15	Thank you for vote15	Edit Delete
16	Thank you for vote16	Edit Delete
17	Thank you for vote17	Edit Delete
18	Thank you for vote18	Edit Delete
19	Thank you for vote19	Edit Delete
20	Thank you for vote20	Edit Delete

ภาพที่ 4.38 ลบผู้เข้าร่วมประกวคกิจกรรมการ โหวตหลังจากอนุมัติแล้ว

## อัพโหลดรูปภาพ และ ชื่อ ของผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต

 เลือก Tab Marketing > Vote > My Vote เพื่อไปหน้าแสดงข้อมูลการอัพโหลด รูปภาพ และ ชื่อ ของผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวตทั้งหมด จะแสดง ดังภาพที่ 4.39



ภาพที่ 4.39 การเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลการอัพโหลดรูปภาพ และ ชื่อ ของผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวตทั้งหมด

 เลือกรหัสผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวตที่ต้องการ ในส่วนของ Approved ให้ กด "Upload" ที่รหัสผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวตที่ต้องการ เพื่อไปหน้า อัพโหลดรูปภาพ และ ชื่อ ของผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต จะแสดง ดังภาพที่ 4.40

	Campaigns Name	KeyWo	d	Status
ne Star		K	View	Upload Edit Lucky Draw
iller karaokea		P	View	Upload Edit Lucky Draw
estC		C	View	Upload Edit Lucky Draw
tar Contests		TL	View	Upload Edit Lucky Draw
tar Test		T	View	Upload Edit Lucky Draw
est		T	View	Upload Edit Lucky Draw
he Voice		K	Vie	Upload Edit Lucky Draw

• เมื่อกด "Upload" เข้ามาแล้ว ให้เลือก เทมเพลตที่ต้องการ โดยมี เทมเพลต ให้เลือก 2 แบบ ซึ่งในแต่ละแบบจะแสดงข้อมูลขนาดรูปพื้นหลัง, ขนาดรูปผู้เข้าร่วมประกวด กิจกรรมการโหวต และจำนวนทั้งหมดที่เทมเพลตจะแสดงได้ และจะมีรูปตัวอย่าง เทมเพลตให้แสดง โดยจะมีลิงก์ที่จะสามารถดูตัวอย่างเทมเพลตแบบเต็มหน้าจอได้ เมื่อเลือกเทมเพลตที่ต้องการแล้ว กด "Save" จะสามารถบันทึกข้อมูลได้ จะแสดง ดังภาพที่ 4.41, 4.42, 4.43 และ 4.44





 เมื่อเลือกเทมเพลตเรียบร้อยแล้ว จะไม่สามารถแก้ไขเทมเพลต และจะขึ้นส่วนของการ อัพโหลดรูปภาพพื้นหลัง, อัพโหลดรูปภาพผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต และ ชื่อของผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต จะแสดงดังภาพที่ 4.45

Home Mar	keting - Subscription -			
Select Template To Background Image Size Contestant Image Size Total Display Vote Image Preview	mplate2 = e: 975x65 : 336x461 : 20 m: To: My Kumpi Cort 2			
A constraint of the second sec	Concession Conces			
	a l U	la a	Ĩ 7	
Contestants				
Background เลือก" Please Enter Backgrou	I <b>ฟล์</b> ไม่ได้เลือกไฟล์ใด nd Image Size 975x65			
	Name		Image	
к 01			เลือกไฟล์) ไม่ได้เลือกไฟล์ใด Please Enter Contestant Image Size 320x320	
K 02			(เลือกไฟล์) ไม่ได้เลือกไฟล์ใด	
к 03			Prease enter Contestant Image size 520520	
к 04			Please Enter Contestant image size 320x320 [เลือกไฟล์] ไม่ได้เดือกไฟล์โด	
к 05			Please Enter Contestant Image Size 320x20 [เมื่อกไฟล์] ไม่ได้เดือกไฟล์ได	
K 05			Please Enter Contestant Image Size 320x520	
к 07			Itease Enter Contestant Image Size 3200320	
K 08			Interse Einer Contestant Image Size 220x220	
К 09			เลือกไฟส์) ไม่ได้เลือกไฟส์ใด Please Enter Contestant Image Size 320x320	
К 10			แล้อกไฟส์ ไม่ได้เดือกไฟส์โด Please Enter Contestant Image Size 320x320	
К 11			เดือกไฟด์ ไม่ได้เดือกไฟด์โด Please Enter Contestant Image Size 320x320	
К 12			<mark>เลือกไฟต์</mark> ) ไม่ได้เลือกไฟต์โด Please Enter Contestant Image Size 320x320	
К 13			(เ <mark>ลือกไฟด์) ไม่ได้เลือกไฟด์ใด</mark> Pleas <mark>e Enter Co</mark> ntestant Image Size 320x320	
К 14			<mark>เดือกไฟส์) ไ</mark> ม่ได้เดือกไฟส์ได Pleas <mark>e Enter Co</mark> ntestant Image Size 320x320	
К 15			<mark>เลือกใหล่</mark> ) ไม่ได้เลือกใหล่ใด Please <mark>Enter Co</mark> ntestant Image Size 320x320	
K 16			<mark>เลือกไฟส์) ไ</mark> ม่ได้เลือกไฟส์ใด Please <mark>Enter Co</mark> ntestant Image Size 320x320	
К 17			<mark>เดือกไฟด</mark> ์ ไม่ได้เดือกไฟดัได Please Enter Contestant Image Size 320x320	
K 18			<mark>[เลือกไฟส์] ไม่ได้เลือกไฟส์ใด</mark> Please Enter Contestant Image Size 320x320	
К 19			<mark>เลือกไฟล์</mark> ไม่ได้เลือกไฟล์ใด Please Enter Contestant Image Size 320x320	
			เลือกไฟล์ ไม่ได้เลือกไฟล์ใด	

10

ภาพที่ 4.45 เลือกเทมเพลตเรียบร้อยแล้ว

 กรอกข้อมูลชื่อ, อัพโหลดรูปภาพพื้นหลัง และอัพโหลดรูปภาพผู้เข้าร่วมประกวด กิจกรรมการโหวต โดยให้ขนาดรูปภาพจะต้องเท่ากับเทมเพลตกำหนด และเป็น นามสกุล .jpeg หรือ .jpg เท่านั้น ถ้าขนาดรูปภาพและนามสกุล ไม่ถูกต้อง จะไม่ สามารถบันทึกรูปภาพได้ และจะให้ทำการอัพโหลดรูปภาพใหม่อีกครั้ง จะแสดง ดังภาพที่ 4.46



ภาพที่ 4.46 อัพโหลดขนาดและนามสกุลรูปภาพไม่ถูกต้องตามเทมเพลต

 เมื่อ กรอกข้อมูลชื่อ, อัพโหลดรูปภาพพื้นหลัง และอัพโหลดรูปภาพผู้เข้าร่วมประกวด กิจกรรมการโหวต ตามขนาดที่เทมเพลตกำหนด และเป็นนามสกุล .jpeg หรือ .jpg ถูกต้อง จะสามารถบันทึกรูปภาพได้ และจะแสดงรูปภาพที่อัพโหลดให้ตรวจสอบ จะแสดงดังภาพที่ 4.47



10

ภาพที่ 4.47 อัพโหลดขนาดและนามสกุลรูปภาพถูกต้องตามเทมเพลต

#### รายงานเทมเพลตผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต

 เลือก Tab Marketing > Vote Result เพื่อไปหน้าแสดงข้อมูลออกรายงานเทมเพลต ผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวตทั้งหมด จะแสดงดังภาพที่ 4.48



 เมื่อกดกด "View" ก็จะแสดงหน้าออกรายงานเทมเพลตผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการ โหวต จะแสดงดังภาพที่ 4.50



**ภาพที่ 4.50** ออกรายงานเทมเพลตผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต

TC

#### รายงานกิจกรรมรับรางวัล จากกิจกรรมการโหวต

 เลือก Tab Marketing > Vote > My Vote เพื่อไปหน้าแสดงข้อมูลออกรายงาน กิจกรรมรับรางวัล จากกิจกรรมการโหวตทั้งหมด จะแสดงดังภาพที่ 4.51

MPX		
Home	Marketing+ Subsc	ription <del>.</del>
	Vote •	New Vote
	Vote Result	My Vote
1		

ภาพที่ 4.51 การเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลออกรายงานกิจกรรมรับรางวัล จากกิจกรรมการโหวตทั้งหมด

เลือกชื่อกิจกรรมการโหวตที่ต้องการ ในส่วนของ Approved ให้กด "Lucky Draw"
 เพื่อเข้าสู่หน้าสร้างกิจกรรมรับรางวัลจากกิจกรรมการโหวต จะแสดงดังภาพที่ 4.52

hhinaen					
-	Campaigns Name	KeyWord		Status	-
ne Star		K	View	Upload Edit	Lucky Draw
iller karaokea		P	<u>View</u>	Upload Edit	Lucky Draw
estC		C	View	Upload Edit	Lucky Draw
tar Contests		TL	View	Upload Edit	Lucky Draw
tar Test		T	<u>View</u>	Upload Edit	Lucky Draw
est		Т	View	Upload Edit	Lucky Draw
he Voice		K	View	Upload Ect	Lucky Draw

ภาพที่ 4.52 ก<mark>ารเ</mark>ข้าสู่หน้าสร้างกิ<mark>จกร</mark>รมรับรางวัล<mark>จากกิ</mark>จกรรมการโหวต

 เมื่อกด "Lucky Draw" จะแสดงหน้าสร้างกิจกรรมรับรางวัลจากกิจกรรมการโหวต โดยให้กรอกข้อมูลให้ครบและถูกต้อง โดยข้อมูลที่ถูกต้องมีดังนี้
 StartDate : วันที่เริ่มออกรายงานการรับรางวัล
 EndDate : วันที่สิ้นสุดออกรายงานการรับรางวัล
 Headtext Name : ชื่อหัวข้อ
 Headtext Color : สีของหัวข้อ
 Background Color : สีพื้นหลัง Duplicate : เลือก Yes หรือ No

Yes : โหวตมากมีสิทธิ์มากในการจับรางวัล

No : โหวตมากเท่าไร มีค่า เท่ากับ หนึ่ง ในการจับรางวัล

Operator : เซอร์วิสที่ต้องการ

ถ้ากรอกข้อมูลไม่ครบหรือไม่ถูกต้อง จะมีข้อความแจ้งเตือน และไม่สามารถบันทึก ข้อมูลได้ จะแสดงคังภาพที่ 4.53

MF	me N	larketing <del>-</del>	Subscription				
Lucky Dr	aw : The V	oice		' ' /			
Start Date	2	04/09/201	0 00:00		<b>\$</b>		
End Date		03/09/201	1 00:00				
Headtext	Name :						
		Please Ente	r Headtext N	lame 🥏			
Headtext	Color:	Discos Esta	a tri conditional co	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1			
Backgrou	nd Color:	Please chile	r Headlext C				
		Please Ente	r Background	d Color			
Duplicat	e • No						
Operato	r.					C C	
LAOTEL ETL BEELIN UNITEL	ECOM	~ ~					
			Please E	inter Opera	tor	$\leq$	
Cz.	В	ack	Save		~~~		
11	14			- 11	<u> </u>		

 ถ้าต้องการกำหนด VIP (กำหนดจำนวนที่โหวตมากที่สุด) ถูกค้าผู้ใช้งานระบบ จะ ติดต่อให้เจ้าหน้าที่ MPX เป็นผู้กำหนด โดย VIP จะให้เลือก Yes หรือ No โดย Yes : จะกำหนดได้ว่าต้องการให้ผู้ที่โหวตมากที่สุดรับรางวัลกี่คน No : จะไม่มีการกำหนด

ถ้ากำหนด VIP เป็น No เมื่อจับรางวัลแล้วจะได้ผลผู้รับรางวัลเปลี่ยนไปเสมอ จะแสดงดังภาพที่ 4.54

	MPX	1 J	ag			
	Home	BulkSMS <del>-</del> Marl	ceting+ Subscriptic	n- Chat-	Tools+	
	Lucky Draw : The	Voice		1		
	Start Date :	04/09/2011 00:0	o			
	End Date :	03/09/2013 00:0	0			
	Headtext Name :	The Voice ປະເທດ	0,212	_	C.	
			2			
	Headtext Color:	3333FF				
	Dunlicate	110000				
	O Yes O No					
					<u>ح</u>	
	VIP ● Yes ○ No				$\mathcal{O}$	
<b>7</b>	Number of VIP	2	Person			
	Operator				Õ 🛎	
V			ETL BEELINE	·	<u>-                                    </u>	
	Yes.	-	JNITEL AOTELECOM	-2CM		
	1 ' <u>/</u> /	CT.T.	-OF			
		back	Save			
		ภาพที	<b>4.5</b> 4 กำหนด VIP	เป็น No		

 ถ้ากำหนดเป็น VIP เป็น Yes และ Duplicate เป็น Yes หรือ No ผลจับรางวัลจะ ได้เบอร์ ผู้ที่ โหวตมากที่สุดเสมอ และถ้ามีการจับรางวัลใหม่ ก็จะ ได้อันดับเดิมเป็นเบอร์เดิม เสมอ จะแสดงดังภาพที่ 4.55

	Max					
·	Home I	BulkSMS+ Marketing+	Subscription+	Chat+	Tools+	
	Lucky Draw : The V	/oice				
	Start Date :	04/09/2011 00:00				
	End Date :	03/09/2013 00:00				
	Headtext Name :					
		The Voice ປະເທດລາວ				
		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			2	
	Headtext Color:	3333FF	<b>1</b>		<b>C</b> 1.	
	Background Color:	FFCCCC	1	]		
11-	Ves ONo					
	VIP					
	• Yes O No Number of VIP	2	Person			
	Operator	A SS EIL			$\widehat{(2)}$	
		Seeline Unitel LAOTEL	ECOM		$\tilde{\mathbf{a}}$	
		ack Save				
		<b>ภาพที่ 4.55</b> กำา	หนด VIP เป็น Ye	s - 5		
				0		

 เมื่อกรอกข้อมูลสร้างกิจกรรมรับรางวัลจากกิจกรรมการ โหวตครบและถูกต้อง จะ สามารถบันทึกข้อมูลได้ และจะมีลิงค์สำหรับจับรางวัลแสดงขึ้นมาข้างล่าง จะแสดง ดังภาพที่ 4.56

Home N	larketing Subscription
Lucky Draw : The V	loice
Start Date	04/09/2010 00:00
End Date	03/09/2011 00:00
Headtext Name :	
	The Voice ປະເທດລາວ
Headtext Color:	3333FF 🕺
Background Color:	FFCCCC 🔊
Duplicate	
⊖ Yes ● No	
Operator	

10

ภาพที่ 4.56 กรอกข้อมูลสร้างกิจกรรมรับรางวัลจากกิจกรรมการ โหวตถูกต้อง

 เมื่อกคลิงค์ จะออกรายงานกิจกรรมรับรางวัลจากกิจกรรมการโหวต เป็น แฟลช เพลเยอร์ จะแสดงดังภาพที่ 4.57

The Voice ປະເທດລາວ

ulaa

MPX

85

10



# รายงานกิจกรรมรับรางวัลของการลงทะเบียน (Subscription)

 เลือก Tab Marketing > Lucky Draw Subscription เพื่อไปหน้าแสดงข้อมูลออก รายงานกิจกรรมรับของการลงทะเบียนทั้งหมด จะแสดงดังภาพที่ 4.58

NPX				
Home	BulkSMS+	Marketing Subscription	Chat+	Tools+
		Vote •		
		Vote Result		
	. ค เ	Lucky Draw Subscription		
		SMS Registration .		
			3	
ภาพท์	<b>ี่ 4.58</b> การเข้	าสู่หน้าแสดงข้อมูลออกร่ายงา	นกิจกรรมรับร	างวัล
		ของการองทะเบียบทั้งหมด		
		,		
• เลือกชื่อ	ของการลงข	าะเบียนที่ต้องการ ให้กด "Ed	it" เพื่อเข้าสู่ห	น้ำสร้างกิจกรรมรับ
รางวัลข	องการลงทะเ	บียน จะแสดงดังภาพที่ 4.59		
XCAA				
Home B	ukSMS- Market	ng Subscription Chat Tools		
Message Lucky Draw	/ List			
_				
2210		Service Code	r da	
2310			Edit	
8818			Edit	

ภาพที่ 4.59 การเข้าสู่หน้าสร้างกิจกรรมรับรางวัลของการลงทะเบียน

 เมื่อกด "Edit" จะแสดงหน้าสร้างกิจกรรมรับรางวัลของการลงทะเบียน โดยให้กรอก ข้อมูลให้ครบและถูกต้อง โดยข้อมูลที่ถูกต้องมีดังนี้
 StartDate : วันที่เริ่มออกรายงานการรับรางวัล
 EndDate : วันที่สิ้นสุดออกรายงานการรับรางวัล
 Headtext Name : ชื่อหัวข้อ
 Headtext Color : สีพื้นหลัง

Duplicate : เลือก Yes หรือ No

Yes : โหวตมากมีสิทธิ์มากในการจับรางวัล

No : โหวตมากเท่าไร มีค่า เท่ากับ หนึ่ง ในการจับรางวัล

VIP : เถือก Yes หรือ No

์ Yes : จะกำหนดได้ว่าต้องการให้ผู้ที่โหวตมากที่สุดรับรางวัลกี่คน

No : จะไม่มีการกำหนด

Operator : เซอร์วิสที่ต้องการ

ถ้ากำหนด VIP เป็น No เมื่อจับรางวัลแล้วจะได้ผลผู้รับรางวัลเปลี่ยนไปเสมอ ถ้ากำหนดเป็น VIP เป็น Yes และ Duplicate เป็น Yes หรือ No ผลจับรางวัลจะได้เบอร์ ผู้ที่โหวตมากที่สุดเสมอ และถ้ามีการจับรางวัลใหม่ ก็จะได้อันดับเดิมเป็นเบอร์เดิม ถ้ากรอกข้อมูลไม่ครบหรือไม่ถูกต้อง จะมีข้อความแจ้งเตือน และไม่สามารถบันทึก ข้อมูลได้ และเมื่อกรอกข้อมูลสร้างกิจกรรมรับรางวัลการลงทะเบียนครบและถูกต้อง จะสามารถบันทึกข้อมูลได้ และจะมีลิงค์สำหรับจับรางวัล แสดง จะแสดงดังภาพ ที่

4.60

Home	BulkSMS+	Marketing	Subscription	Chat	Tools+
Message Lucky D	raw : 2310				
Start Date	01/09/201	2 00:00			
End Date	30/09/2012	2 00:00			
Headtext Name :					
	Random Si	ubscription Se	rvice 2310		
		-		4	
Headtext Color:	00FF33			2	
Background Color	CC99CC		<b>1</b>	ן שן	
Duplicate					
● Yes ① No					
VIP					
• Yes • No	2		Decon		
Number of VIP	3		Person		
Operator					
		LAOTEL ETL UNITEL	ECOM		
	Back	Save	]		
URL : http://202.1	42.222.28/MP	XMobile/Ms	e.Partner/LuckyD	raw/Message	LuckyDrawView.aspx?ServiceCode=2310

ิ ภาพท<mark>ี่ 4.60</mark> กรอกข้อ<mark>ม</mark>ูลส<mark>ร้างกิจ</mark>กร<mark>ร</mark>มรับร<mark>างวั</mark>ดการลงทะเบียนถูกต้อง

 เมื่อกคลิงค์ จะออกรายงานกิจกรรมรับรางวัลการลงทะเบียน เป็น แฟลช เพลเยอร์ จะแสดงคังภาพที่ 4.61



ภาพที่ 4.61 ออกรายงานกิจกรรมรับรางวัลการลงทะเบียน

## 4.2 ผลการวิเคราะ<mark>ห์ข้อมูล</mark>

โดยโปรเจกที่ได้ท<mark>ำมาใ</mark>นกรั้งนี้สา<mark>มารถใช้ได้ตาม</mark>กวาม<mark>ต้องก</mark>ารพื้นฐานของ Requirement ที่ ได้รับไม่ว่าจะเป็นการสร้าง campaign เพิ่มข้อมูล <mark>ถบข้อมู</mark>ล แก้ไ<mark>ขข้อ</mark>มูล และ Lucky draw

# 4.3 วิจารณ์ข้อมูลโดยเปรียบเทียบผลที่ได้รับกับวัตถุประสงค์ และจุดมุ่งหมายในการ ปฏิบัติงานหรือการจัดทำโครงการ

การพัฒนา Web Application ในครั้งนี้ได้เปิดโอกาสให้ได้เรียนรู้ภาษาในการเขียน โปรแกรมใหม่ การคิดการออกแบบลอจิกที่ทำให้ตัวงานมีประสิทธิภาพ การออกแบบฐานข้อมูลที่ นอกเหนือจากตำราเรียน และการออกแบบหน้าเลย์เอาท์ต่างๆ

### บทสรุปและข้อเสนอแนะ

บทที่ 5

#### 5.1 สรุปผลการดำเนินโครงงาน

จากการปฏิบัติตั้งแต่เดือนมิถุนายน ถึงตุลาคม เป็นเวลารวม 4 เดือนนั้นถือว่า ประสบ ความสำเร็จในระดับที่ดี เนื่องจากได้รับประสบการณ์โดยตรงในการทำงานจริง โดยได้ทำงาน เกี่ยวกับ Web application ทำให้รู้การทำงานเป็นทีม และความรู้ใหม่ๆในด้านการเขียนโปรแกรม การกิดลอจิก การเขียนโปรแกรมให้เป็นระเบียบ เช่น เมื่อเขียนโปรแกรมให้เป็นระเบียบมากขึ้น จะ ทำให้ผู้อื่นที่มาดูจะเข้าใจง่าย ดูง่ายกว่ามาก เป็นต้น ได้เรียนรู้ที่จะวางแผนการทำงานให้เกิดกวาม แน่นอนและสามารถแก้ไขปัญหาต่างๆเฉพาะหน้าได้ โดยไม่ส่งผลกระทบต่องานได้

นอกจากนี้ยังได้เรื่องความตรงต่อเวลาอีกด้วย ไม่ว่าจะเป็นการตรงต่อเวลาการเข้างาน การ ตรงต่อเวลาการส่งงาน การทำงานเป็นทีม

#### 5.2 แนวทางการแก้ไขปัญหา

ในขณะปฏิบัติงานพบปัญหาหลักคือ ไม่รู้ syntax ของโค๊คมาก่อนและวิธีการใช้โปรแกรม แนวทางการแก้ไขปัญหา 2 อย่างนี้คือ สอบถามจากพนักงานที่ปรึกษา โดยจะได้รับ Keyword มา และไปศึกษาต่อเองบ้าง ซึ่งพนักงานที่ปรึกษาก็ยินดีที่จะช่วยเหลือโดยตลอด และให้การสนับสนุน จนสามารถแก้ไขปัญหาเหล่านี้ได้

สำหรับการทำรายงานครั้งนี้ปัญหาที่พบ คือ การใช้คำต่างๆในรายงาน การทำคำต่างๆให้ สวยหรู การเว้นวรรกคำ เว้นบรรทัด จัดหน้ากระดาษให้สวยงาม แก้ปัญหาโดยดูตัวอย่างจากรายงาน ของรุ่นพี่ที่สถาบัน แ<mark>ละสอบถามจากพ</mark>นัก<mark>งานที่</mark>ปรึกษา
## 5.3 ข้อเสนอแนะจากการดำเนินงาน

5.3.1 สถานประกอบการ

<u>ปัญหา</u>

(0

 1. ข้อจำกัดเรื่องอินเตอร์เน็ต ซึ่งในบางครั้งทำให้เกิดความล่าช้า และเสียเวลามาก เกินไป

ข้อเสนอแนะและแนวทางการแก้ไขปัญหา

1. มีการอัพเกรคอินเตอร์เน็ตให้ตอบสนองได้ตรงต่อความต้องการในการใช้งาน

ุ โนโล ฮั

### เอกสารอ้างอิง

- Wikipedia, .NET Framework [Online], Available: http://en.wikipedia.org/wiki/.NET\_Framework [2013,September 06]
- Wikipedia, Relational Database [Online], Available: http://en.wikipedia.org/wiki/Relational\_database [2013,September 06]
- Wikipedia, Webservice [Online], Available: http://en.wikipedia.org/wiki/Web\_service [2013,September 10]
- Wikipedia, C Sharp (Programming Language) [Online], Available: http://en.wikipedia.org/wiki/C\_Sharp\_(programming\_language) [2013,September 14]
- Wikipedia, ASP.NET [Online], Available: http://en.wikipedia.org/wiki/ASP.NET [2013,September 20]
- Wikipedia, Microsoft SQL Server [Online], Available: http://en.wikipedia.org/wiki/Microsoft\_SQL\_Server [2013,September 22]

7. Writer, SVN [Online], Available:

18

http://www.writer.in.th [2013,September 22]

TITUTE C



ก.คู่มือการใช้งานระบบการร้องขอบริการรับส่งข้อความสั้นและรายงาน

nslåsnuseuum. T

คู่มือการปฏิบัติงาน (User Manual) ของระบบการร้องขอบริการรับส่งข้อความสั้นและ รายงาน ได้เรียบเรียงขึ้นมาเพื่อช่วยอำนวยความสะดวกในการปฏิบัติงานของถูกค้าผู้ใช้งานระบบ โดยได้อธิบายถึงขั้นตอนในการทำงานของระบบ ออกมาได้อย่างถูกต้องและครบถ้วนตามความ ต้องการ

โดยผู้ใช้งานระบบ มีอยู่ 2 ประเภท

- 1. เจ้าหน้าที่ MPX
- 2. ลูกค้าผู้ใช้งานระบบ
- 1. การล็อกอินเข้าสู่ระบบ
  - เริ่มการทคสอบการเข้าสู่ระบบ โดยการกรอกข้อมูล แสดงหน้าจอเข้าสู่ระบบ แสดงดังภาพที่ ก.1

	ชื่อผู้ใช้ระบบ :: ltc_user1	
	รหัสผ่าน :: xxxxxxx	
$\langle \sim \rangle$	MPX	
	Log IN	
T	Account Information Username:	
	Password:	
	ภาพที่ ก.1 แสดงหน้าจอเข้าสู่ระบบ	
Y.		
1		

เมื่อกรอกชื่อผู้ใช้งานระบบ และรหัสผ่านถูกต้อง แล้ว กด 💷 💷 จะปรากฏหน้าจอ ต่อไป และทางมุมค้านขวาจะแสดงข้อความว่า Welcome Inc. user 1 [[co.Out]] หมายถึงกำลัง ล็อกอินเข้าสู่ระบบอยู่ แสดงคังภาพที่ ก.2



# 2. สร้างกิจกรรมการโหวต

10

MPX Hom

manacang	Susscription	
Vote •		New Vote
Vote Result		My Vote
		-

ภาพที่ ก.3 การเข้าสู่หน้าการสร้างกิจกรรมการ โหวต

- หน้าสร้างกิจกรรมการโหวต จะต้องกรอกข้อมูลให้ครบและถูกต้อง โดยข้อมูลที่ ถูกต้อง มีดังนี้
  - a. Campaign Name : ชื่อกิจกรรมการ โหวต
  - b. Short Code : กำหนด เซอร์วิส
  - c. KeyWord : กำหนดคีย์เวิร์ด ต้องเป็นอักษรตัวใหญ่เท่านั้น
  - d. Description : คำอธิบาย
  - e. StartDate : วันที่เริ่มกิจกรรมการ โหวต
  - f. EndDate : วันที่สิ้นสุดกิจกรรมการโหวต

g. Pre Campaign Reply Message : ข้อความตอบกลับเมื่อยังไม่ได้เปิดกิจกรรม การโหวต

h. Post Campaign Reply Message : ข้อความตอบกลับเมื่อปิคกิจกรรมการ โหวตแล้ว กรอกข้อมูลการสร้างกิจกรรมการ โหวตถูกต้องแล้ว จะสามารถไปหน้าต่อไปได้ แสดงดังภาพที่ ก.4



- เมื่อกด Next จะเข้ามาหน้ากำหนดจำนวนผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการ โหวต โดยจะต้องกรอกข้อมูลเป็นตัวเลข และ ห้ามน้อยกว่า ศูนย์ เมื่อกรอกข้อมูล จำนวนผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวตถูกต้องแล้ว จะสามารถบันทึกข้อมูลได้ แสดงดังภาพที่ ก.5
  - a. กลับไปหน้าแรก
  - b. บันทึกข้อมูล
  - c. แก้ไขข้อมูลทั้งหมด
  - d. ส่งคำร้องขอการอนุมัติสร้างกิจกรรมการโหวต



### 3. ลบกิจกรรมการโหวต

10

 เลือก Tab Marketing > Vote > My Vote เพื่อเข้าสู่หน้าลบกิจกรรมการโหวต แสดง ดังภาพที่ ก.6



ภาพที่ ก.6 การเข้าสู่หน้าลบกิจกรรมการโหวต

 เลือกชื่อกิจกรรมการโหวตที่ต้องการ ในส่วนของ Draft กด <u>Delete</u> เพื่อลบกิจกรรม การโหวต แสดงดังภาพที่ ก.7

мрх		Welcome <b>Itc_user1</b> ! [ <u>Log Out</u> ]
Home Marketing Subscription	T	
CAMPAIGNS LIST		
New Vote		
Draft		
Campaigns Name	KeyWord	Status
The Voice	K	Edit Delete
ภาพที่ ก.7 ต้องการ	ลบกิจกรรมการ โหวต	
	EOF	

- เมื่อกด <u>Delete</u> จะมีข้อความยืนยันว่าต้องการลบกิจกรรมการโหวตหรือไม่
  - a. \_\_\_\_\_\_\_\_\_ : ต้องการถบกิจกรรมการ โหวต,
  - b. <sup>มกเฉิก</sup> : ไม่ต้องการลบกิจกรรมการโหวต

เมื่อ กด 💶 จะยืนยันการลบกิจกรรมการ โหวตที่ต้องการ แสดงดังภาพที่ ก.8



ภาพที่ ก.8 ยืนยันการลบกิจกรรมการโหวต

## 4. แก้ไขข้อมูลการสร้างกิจกรรมการโหวต

18

 เลือก Tab Marketing > Vote > My Vote เพื่อเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลการสร้างกิจกรรม การ โหวดทั้งหมด เพื่อแก้ไขข้อมูลการสร้างกิจกรรมการ โหวต แสดงดังภาพที่ ก.9

NPX			6	
 Home	Marketing - Subscript	tion <del>v</del>		
	Vote •	New Vote		
	Vote Result	My Vote		1

ภาพที่ ก.9 การเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลการสร้างกิจกรรมการโหวตทั้งหมด

 เลือกชื่อกิจกรรมการโหวตที่ต้องการ ในส่วนของ Draft แล้วกด Edit เพื่อเข้าสู่หน้า แก้ไขข้อมูลการสร้างกิจกรรมการโหวต แสดงดังภาพที่ ก.10



ภาพที่ ก.10 การเข้าสู่หน้าแก้ใขข้อมูลการสร้างกิจกรรมการโหวต

 เมื่อกด <u>Edit</u> จะเข้ามาสู่หน้าแก้ไขข้อมูลการสร้างกิจกรรมการโหวต ซึ่งจะมีข้อมูลที่ เคยสร้างแสดงอยู่ โดยสามารถแก้ไขข้อมูลได้ และต้องกรอกข้อมูลให้กรบและถูกต้อง ตามเงื่อนไขการสร้างกิจกรรมการโหวต เมื่อแก้ไขข้อมูลการสร้างกิจกรรมการโหวต ถูกต้องแล้ว จะสามารถไปหน้าต่อไปได้ แสดงดังภาพที่ ก.11

10



 เมื่อกด Next จะเข้าสู่หน้ากำหนดจำนวนผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการ โหวต โดยจะต้องกรอกข้อมูลเป็นตัวเลข และ ห้ามน้อยกว่าศูนย์ เมื่อแก้ไขข้อมูล จำนวนผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวตถูกต้องแล้ว จะสามารถบันทึกข้อมูลได้ แสดงดังภาพที่ ก.12



### 5. แสดงข้อมูลการสร้างกิจกรรมหลังส่งคำร้องขอการอนุมัติสร้างกิจกรรมการโหวต

 เลือก Tab Marketing > Vote > My Vote เพื่อเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลการสร้างกิจกรรม การ โหวต หลังส่งคำร้องขอการอนุมัติสร้างกิจกรรมการ โหวต แสดงดังภาพที่ ก.13



ภาพที่ ก.13 การเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลการสร้างกิจกรรมหลังส่งคำร้องขอ การอนุมัติสร้างกิจกรรมการโหวตทั้งหมด

 เลือกชื่อกิจกรรมการโหวตที่ต้องการ ในส่วนของ Approving แล้วกด <u>View</u> เพื่อไป หน้าแสดงข้อมูลการสร้างกิจกรรมหลังส่งคำร้องขอการอนุมัติสร้างกิจกรรมการโหวต แสดงดังภาพที่ ก.14

10



ภาพที่ ก.14 การเข้าสู่หน้า<mark>แ</mark>สดงข้อมูลการสร้างกิจกรรมหลังส่งคำร้องขอ การอนุมัติสร้างกิจกรรมการโหวต  เมื่อกด <u>View</u> จะเข้ามาหน้าแสดงข้อมูลการสร้างกิจกรรมหลังส่งกำร้องขอการ อนุมัติสร้างกิจกรรมการ โหวต โดยจะไม่สามารถแก้ไขข้อมูลได้ จะแสดงข้อมูลเพื่อ ตรวจสอบเท่านั้น แสดงดังภาพที่ ก.15

A V	นาเวบนเบน องกฤษ 🕶 คุณตร	
$\sim$	NPX	
	Home Marketing - Su	Subscription-
Cam	paign Name*	The Voice
Shor	t Code*	2323 (Ex.4259)
Key	Word*	K (EX.SC)
Desc	cription	ร่วมโหวด The Voice
Start	Date*	04/09/2010
End	Date* Campaign Reply Message*	23/09/2011
		By GIGDI GYM THE VOICE WE
Pool Pool	Campaign Reply Message	
Post	compargn reply wessage"	บดเหวด The Voice แลวดะ
	Back	Next
	-	
	Home Marketing St	Subscription-
	Home Marketing Su ber of Contestants <sup>®</sup> 20	persons
	Home Marketing St ber of Contestants 20 Code	Persons Reply Message Thank you for vote01
	Home Marketing St ber of Contestants 20 Code 01 02	Persons  Reply Message  Thank you for vote01  Thank you for vote02
	Home Marketing St ber of Contestants 20 Code 01 02 03	Persons
	Home Marketing St ber of Contestants 20 Code 01 02 03 04	Persons
	Home Marketing St ber of Contestants 20 Code 01 02 03 04 05	Persons
	Home Marketing St ber of Contestants 20 Code 01 02 03 04 05 06	Persons
	Home Marketing St ber of Contestants 20 Code 01 02 03 04 05 06 07	Pubscription> persons  Reply Message  Thank you for vote01 Thank you for vote02 Thank you for vote03 Thank you for vote04 Thank you for vote05 Thank you for vote06 Thank you for vote07
	Home Marketing St ber of Contestants 20 Code 01 02 03 04 05 06 07 08	Persons
	Home Marketing St ber of Contestants 20 Code 01 02 03 04 05 06 06 07 08 09	Persons
	Home         Marketing         St           ber of Contestants         20           Code         01           02         03           04         05           06         07           08         09           10         10	Persons
	Nome         Marketing         St           ber of Contestants         20           Code         01           02         03           04         05           06         07           08         09           10         11	Persons
	Nome         Marketing         St           ber of Contestants         20           Code         01           02         03           04         05           06         07           08         09           10         11           12         0	Persons
	Nome         Marketing         St           ber of Contestants         20           Code         01           02         03           04         05           06         06           07         08           09         10           11         12           13         0	Persons
	Nome         Marketing         St           ber of Contestants         20           01         02           03         04           05         06           07         0           08         0           09         10           11         12           13         14	Persons
	Nome         Marketing         St           ber of Contestants         20           Code         01           02         03           04         05           06         07           08         09           10         11           12         13           14         15	Persons
	Nome         Marketing         St           ber of Contestants         20           Code         01           02         03           04         05           06         07           08         09           10         11           12         13           14         15           16         16	Persons
	Home         Marketing         St           ber of Contestants         20           Code         01           02         03           04         05           06         07           08         0           09         10           11         12           13         14           15         16           17         17	Rescription>         persons         Imank you for vote01         Thank you for vote02         Thank you for vote03         Thank you for vote04         Thank you for vote05         Thank you for vote06         Thank you for vote06         Thank you for vote06         Thank you for vote07         Thank you for vote08         Thank you for vote09         Thank you for vote10         Thank you for vote11         Thank you for vote12         Thank you for vote13         Thank you for vote16         Thank you for vote16
	Home Marketing St ber of Contestants* 20 Code 01 02 03 04 05 06 06 07 08 09 10 10 11 12 13 14 15 15 16 17 18	Repsyl         persons         Imank you for vote01         Thank you for vote02         Thank you for vote03         Thank you for vote04         Thank you for vote04         Thank you for vote05         Thank you for vote06         Thank you for vote06         Thank you for vote07         Thank you for vote08         Thank you for vote09         Thank you for vote10         Thank you for vote11         Thank you for vote13         Thank you for vote14         Thank you for vote15         Thank you for vote16         Thank you for vote17         Thank you for vote18
	Home Marketing St ber of Contestants* 20 Code 01 02 03 04 05 06 07 08 08 09 10 10 11 12 13 14 15 15 16 17 18 19	Repsyl         persons         Imank you for vote01         Thank you for vote02         Thank you for vote03         Thank you for vote04         Thank you for vote04         Thank you for vote05         Thank you for vote06         Thank you for vote06         Thank you for vote07         Thank you for vote08         Thank you for vote09         Thank you for vote10         Thank you for vote11         Thank you for vote13         Thank you for vote14         Thank you for vote15         Thank you for vote16         Thank you for vote17         Thank you for vote18         Thank you for vote19
	Home Marketing St ber of Contestants 20 Code 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 10 11 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20	persons         Thank you for vote01         Thank you for vote02         Thank you for vote03         Thank you for vote04         Thank you for vote04         Thank you for vote06         Thank you for vote06         Thank you for vote07         Thank you for vote09         Thank you for vote09         Thank you for vote10         Thank you for vote11         Thank you for vote12         Thank you for vote13         Thank you for vote14         Thank you for vote15         Thank you for vote16         Thank you for vote18         Thank you for vote19         Thank you for vote19
	Home Marketing St ber of Contestants 20 Code 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20	Persons         Thank you for vote01         Thank you for vote02         Thank you for vote03         Thank you for vote04         Thank you for vote03         Thank you for vote06         Thank you for vote06         Thank you for vote07         Thank you for vote03         Thank you for vote10         Thank you for vote11         Thank you for vote12         Thank you for vote13         Thank you for vote14         Thank you for vote15         Thank you for vote16         Thank you for vote17         Thank you for vote18         Thank you for vote19         Thank you for vote20
	Nome         Marketing         State           ber of Contestants         20           01         02           03         04           05         06           07         0           08         0           09         0           10         1           12         1           13         1           15         1           16         1           17         1           18         1           19         20	persons         Pank you for vote01         Tank you for vote02         Tank you for vote03         Thank you for vote04         Thank you for vote04         Thank you for vote06         Thank you for vote06         Thank you for vote07         Thank you for vote08         Thank you for vote09         Thank you for vote01         Thank you for vote10         Thank you for vote11         Thank you for vote12         Thank you for vote13         Thank you for vote14         Thank you for vote15         Thank you for vote16         Thank you for vote17         Thank you for vote18         Thank you for vote19         Thank you for vote20

ภาพที่ ก.15 หน้าแสดงข้อมูลการสร้างกิจกรรมหลังส่งกำร้องขอการอนุมัติ

#### 6. อนุมัติการร้องขอการสร้างกิจกรรมการโหวต

10

 เลือก Tab Marketing > Vote > Request Vote เพื่อไปหน้าแสดงข้อมูลอนุมัติการร้อง ขอการสร้างกิจกรรมการโหวต ซึ่งเจ้าหน้าที่ MPX จะเห็นเท่านั้น แสดงดังภาพที่ ก.16



ภาพที่ ก.16 การเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลอนุมัติการร้องขอการสร้างกิจกรรมการโหวตทั้งหมด

 เลือกชื่อกิจกรรมการโหวตที่ต้องการ ในส่วนของ Approving กด \_\_\_\_\_\_\_\_\_ เพื่อเข้าสู่ หน้าอนุมัติการร้องขอการสร้างกิจกรรมการโหวต แสดงดังภาพที่ ก.17

Approving							
	Campaig	ins Name		KeyWord	1	Status	
The Voice				К		<u>Approve</u>	

้ภาพที่ ก.17 ก<mark>ารเข้</mark>าสู่หน้าแส<mark>ด</mark>งข้อมูล<mark>อนุมัติ</mark>การร้<mark>องขอ</mark>การสร้างกิจกรรมการโหวต

- เมื่อกด <u>Locore</u> จะเข้ามาหน้าแสดงข้อมูลการอนุมัติการร้องขอการสร้างกิจกรรมการ โหวต โดยสามารถแก้ไขข้อมูลได้ เมื่อแก้ไขข้อมูลถูกต้องแล้ว ก็จะทำการอนุมัติการ ร้องขอการสร้างกิจกรรมการโหวตได้เลย ดังภาพที่ ก.18
  - a. กลับไปหน้าแรก
  - b. อนุมัติการร้องขอการสร้างกิจกรรมการ โหวต
  - c. แก้ไขข้อมูลทั้งหมด จะแสดง

MAX	
	Marketing+ Subscription+ Chat+ Tools+
Campaign Name*	The Voice
Short Code*	2323 (Ex.4259)
Key Word* Description	K (Ex.SC)
Start Date*	04/09/2010
End Date*	23/09/2011
Pre Campaign Reply Message	ขึ้งไม่เปิดโหวต The Voice ค่ะ
Post Campaign Reply Message	Definion The Voice แล้วค่ะ
Back	Next
MPX	
Home BulkSMS- Number of Contestants <sup>*</sup> 20	Marketing- Subscription- Chat- Tools-
Set Reply	
	Code Reply Message
01	Thank you for vote01
02	Thank you to voteo2
03	Thank you for vote03
05	Thank you for yota06
06	Thank you for vote06
07	Thank you for vote07
08	Thank you for vote08
09	Thank you for vote09
10	Thank you for vote 10
11	Thank you for vote11
12	Thank you for vote12
13	Thank you for vote13
14	Thank you for vote14
16	Thank you for vote15
16	Thank you for vote16
17	Thank you for vote17
18	Thank you for vote18
19	Thank you for vote19
20	h C. ank you for voto20
	Back Approve Reset
	4 00 9 9 9 9
ภา	พท ก.18 อนุมตการรองขอการสรางกจกรรมการ เหวต

#### 7. แสดงข้อมูลการสร้างกิจกรรมหลังอนุมัติการสร้างกิจกรรมการโหวต

1.00

 เลือก Tab Marketing > Vote > My Vote เพื่อเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลการสร้างกิจกรรม การ โหวต หลังอนุมัติการสร้างกิจกรรมการ โหวต แสดงดังภาพที่ ก.19



ภาพที่ ก.19 การเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลการสร้างกิจกรรมหลังส่งกำร้องขอ การอนุมัติสร้างกิจกรรมการโหวตทั้งหมด

 เลือกชื่อกิจกรรมการ โหวตที่ต้องการ ในส่วนของ Approved แล้วกด <u>View</u> เพื่อไป หน้าแสดงข้อมูลการสร้างกิจกรรมหลังอนุมัติการสร้างกิจกรรมการ โหวต แสดงดัง ภาพที่ ก.20



**ภาพที่ ก.20** การเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลการสร้างกิจกรรมหลังส่งคำร้องขอ การอนุมัติสร้างกิจกรรมการโหวต  เมื่อกด <u>View</u> จะเข้ามาหน้าแสดงข้อมูลการสร้างกิจกรรมหลังอนุมัติการสร้าง กิจกรรมการโหวต โดยจะไม่สามารถแก้ไขข้อมูลได้ จะแสดงข้อมูลเพื่อตรวจสอบ เท่านั้น แสดงดังภาพที่ ก.21

	<	tion_
Campaign N	ame*	The Voice
Short Code*	anne	2323 (Ex.4259)
Key Word*		K (Ex.SC)
Description		ร่วมโหวด The Voice
Start Date*		04/09/2010
End Date*		23/09/2011
Pre Campaig	n Reply Message*	ยังไม่เปิดโหวต The Voice ค่ะ
Post Campai	gn Reply Message*	ปิดโหวด The Voice แล้วค่ะ
Back		Next
	_	
Home Number of C	Marketing- Subscript	tion- persons
Home Number of C	Marketing- Subscript ontestants* 20 Code	tion persons Reply Message
Home Number of C	Marketing- Subscript ontestants* 20 Code	tion+ persons Reply Message Thank you for vote01
Home Number of C	Marketing Subscript ontestants* 20 Code 01 02	tionv persons Reply Message Thank you for vote01 Thank you for vote02
Home Number of C	Marketing Subscript ontestants* 20 Code 01 02 03	tion persons  Reply Message Thank you for vote01 Thank you for vote02 Thank you for vote03 Thank you for vote04
Home Number of C	Marketing Subscript ontestants* 20 Code 01 02 03 04 04	tion persons  Reply Message  Thank you for vote01  Thank you for vote02  Thank you for vote03  Thank you for vote04  Thank you for vote04
Home Number of C	Marketing Subscript ontestants* 20 Code 01 02 03 04 05 06	tion  persons  Reply Message  Thank you for vote01  Thank you for vote02  Thank you for vote03  Thank you for vote04  Thank you for vote05  Thank you for vote05
Home Number of C	Marketing Subscript ontestants* 20 Code 01 02 03 04 05 06	tion persons  Reply Message  Thank you for vote01  Thank you for vote02  Thank you for vote03 Thank you for vote04 Thank you for vote05 Thank you for vote06
Home Number of C	Marketing-         Subscript           ontestants*         20           Code         01           02         03           04         05           06         07           08         04	tion persons  Reply Message  Thank you for vote01  Thank you for vote02  Thank you for vote03  Thank you for vote04  Thank you for vote06  Thank you for vote06  Thank you for vote07  Thank you for vote08
Home Number of C	Marketing         Subscript           ontestants*         20           Code         01           02         03           04         05           06         07           08         09	Roply Message         Thank you for vote01         Thank you for vote02         Thank you for vote03         Thank you for vote04         Thank you for vote05         Thank you for vote06         Thank you for vote07         Thank you for vote08         Thank you for vote09
Home Number of C	Marketing -         Subscript           ontestants*         20           Code         01           02         03           04         05           06         01           07         08           09         10	Reply Message         Thank you for vote01         Thank you for vote02         Thank you for vote03         Thank you for vote04         Thank you for vote05         Thank you for vote06         Thank you for vote07         Thank you for vote08         Thank you for vote09         Thank you for vote10
Home Number of C	Marketing         Subscript           ontestants*         20           Code         01           02         03           04         05           06         0           07         08           09         10           11         11	tionv persons  Reply Message Thank you for vote01 Thank you for vote02 Thank you for vote03 Thank you for vote03 Thank you for vote06 Thank you for vote06 Thank you for vote08 Thank you for vote08 Thank you for vote08 Thank you for vote01 Thank you for vote10 Thank you for vote10 Thank you for vote10 Thank you for vote11
Home Number of C	Marketing         Subscript           ontestants*         20           Code         01           02         03           04         05           06         0           07         0           08         0           09         10           11         11           12         0	tionv persons  Reply Message Thank you for vote01 Thank you for vote02 Thank you for vote03 Thank you for vote03 Thank you for vote06 Thank you for vote06 Thank you for vote07 Thank you for vote07 Thank you for vote01 Thank you for vote10 Thank you for vote10 Thank you for vote11 Thank you for vote12
Home Number of C	Marketing         Subscript           ontestants*         20           Code         01           02         03           04         05           06         0           07         0           08         0           10         0           11         1           12         13	tionv persons  Reply Message Thank you for vote01 Thank you for vote02 Thank you for vote03 Thank you for vote03 Thank you for vote06 Thank you for vote06 Thank you for vote07 Thank you for vote09 Thank you for vote09 Thank you for vote10 Thank you for vote11 Thank you for vote12 Thank you for vote13
Home Number of C	Marketing         Subscript           ontestants*         20           Code         01           02         03           04         05           06         0           07         0           08         0           10         0           11         1           12         13           14         0	tionv persons  Rophy Message Thank you for vote01 Thank you for vote02 Thank you for vote03 Thank you for vote04 Thank you for vote04 Thank you for vote06 Thank you for vote07 Thank you for vote09 Thank you for vote10 Thank you for vote11 Thank you for vote12 Thank you for vote13 Thank you for vote13 Thank you for vote14
Home Number of C	Marketing         Subscript           ontestants*         20           Code         01           02         03           04         05           06         0           07         0           08         0           10         1           11         1           12         13           14         15	tionv persons  Rophy Message Thank you for vote01 Thank you for vote02 Thank you for vote03 Thank you for vote04 Thank you for vote04 Thank you for vote06 Thank you for vote06 Thank you for vote07 Thank you for vote09 Thank you for vote10 Thank you for vote11 Thank you for vote11 Thank you for vote13 Thank you for vote14 Thank you for vote14 Thank you for vote15
Home Number of C	Marketing         Subscript           ontestants*         20           Code         01           02         03           04         05           06         0           07         0           08         0           11         1           12         13           14         16           15         16	tionv persons Roply Message Thank you for vote01 Thank you for vote02 Thank you for vote02 Thank you for vote03 Thank you for vote04 Thank you for vote05 Thank you for vote06 Thank you for vote07 Thank you for vote07 Thank you for vote10 Thank you for vote11 Thank you for vote13 Thank you for vote14 Thank you for vote15 Thank you for vote15
Home Number of C	Marketing         Subscript           ontestants*         20           Code         01           02         03           04         05           06         04           07         08           09         01           10         11           12         13           14         16           16         17	tionv persons Roply Message Thank you for vote01 Thank you for vote02 Thank you for vote02 Thank you for vote03 Thank you for vote04 Thank you for vote05 Thank you for vote05 Thank you for vote06 Thank you for vote07 Thank you for vote09 Thank you for vote10 Thank you for vote11 Thank you for vote13 Thank you for vote15 Thank you for vote15 Thank you for vote16 Thank you for vote17
Home Number of C	Marketing         Subscript           ontestants*         20           Code         01           02         03           04         05           06         0           07         08           09         0           11         0           12         0           13         0           14         16           16         17           18         0	tionv persons Roply Message Thank you for vote01 Thank you for vote02 Thank you for vote02 Thank you for vote03 Thank you for vote04 Thank you for vote05 Thank you for vote06 Thank you for vote06 Thank you for vote07 Thank you for vote09 Thank you for vote10 Thank you for vote11 Thank you for vote13 Thank you for vote15 Thank you for vote16 Thank you for vote17 Thank you for vote17 Thank you for vote18 Th
Home Number of C	Marketing         Subscript           ontestants*         20           Code         01           02         03           04         05           06         04           07         08           09         01           11         12           13         14           16         17           18         19	tionv persons Roply Message Thank you for vote01 Thank you for vote02 Thank you for vote02 Thank you for vote03 Thank you for vote04 Thank you for vote05 Thank you for vote06 Thank you for vote06 Thank you for vote09 Thank you for vote10 Thank you for vote11 Thank you for vote12 Thank you for vote15 Thank you for vote16 Thank you for vote17 Thank you for vote18 Thank you for vote17 Thank you for vote18 Thank you for vote18 Thank you for vote19
Home Number of C	Marketing         Subscript           ontestants*         20           Code         01           02         03           04         00           05         06           07         08           09         01           11         12           13         14           16         17           18         19           20         0	tionv persons  Roply Message Thank you for vote01 Thank you for vote02 Thank you for vote03 Thank you for vote03 Thank you for vote06 Thank you for vote06 Thank you for vote07 Thank you for vote08 Thank you for vote09 Thank you for vote10 Thank you for vote11 Thank you for vote13 Thank you for vote15 Thank you for vote16 Thank you for vote17 Thank you for vote18 Thank you for vote18 Thank you for vote19 Thank you for vote20
Home Number of C	Marketing         Subscript           ontestants*         20           Code         01           02         03           04         06           06         0           07         08           09         0           10         1           11         1           12         1           13         1           14         1           15         1           16         1           17         1           18         1           20	tionv persons  Persons  Persons  Persons  Persons  Phank you for vote01  Thank you for vote02  Thank you for vote03 Thank you for vote03 Thank you for vote06 Thank you for vote06 Thank you for vote06 Thank you for vote09 Thank you for vote10 Thank you for vote11 Thank you for vote13 Thank you for vote15 Thank you for vote16 Thank you for vote17 Thank you for vote19 Thank you for vote19 Thank you for vote20

#### 8.แก้ไขข้อมูลกิจกรรมการโหวตหลังจากอนุมัติแล้ว

10

 เลือก Tab Marketing > Vote > My Vote เพื่อเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลการสร้างกิจกรรม หลังส่งคำร้องขอการอนุมัติสร้างกิจกรรมการโหวต แสดงดังภาพที่ ก.22

мрх		
Home	Marketing Subscription	
~~~	Vote •	New Vote
<u>````</u>	Vote Result	My Vote

ภาพที่ ก.22 การเข้าสู่หน้าแสดงกิจกรรมการ โหวตที่อนุมัติแล้วทั้งหมด

 เลือกชื่อกิจกรรมการโหวตที่ต้องการ ในส่วนของ Approved แล้วกด Edit เพื่อไป หน้าแก้ไขวันที่เริ่มต้น - วันที่สิ้นสุดของกิจกรรมการโหวต, เพิ่มข้อมูล, ลบข้อมูล, แก้ไขข้อมูลผู้เข้าร่วมประกวดหลังจากอนุมัติแล้ว แสดงดังภาพที่ ก.23

Approved			
	Campaigns Name	KeyWord	Status
the Star		K	View Upload Edit Lucky Draw
killer karaokea	1	p	View Upload Edit Lucky Draw
TestC		C	View Upload Edit Lucky Draw
Star Contests		TL	View Upload Edit Lucky Draw
Star Test		T	View Upload Edit Lucky Draw
test		T	View Upload Edit Lucky Draw
The Voice		К	View Uploa Edit ucky Draw

ภาพที่ ก.23 การเข้าสู่หน้าแก้ไขข้อมูลหลังจากอนุมัติแล้ว

# 8.1 แก้ใขวันที่เริ่มต้น – วันที่สิ้นสุด ของกิจกรรมการโหวต

เมื่อกรอกข้อมูลครบและถูกต้อง จะสามารถบันทึกข้อมูลได้ แสดงดังภาพที่ ก.24



ภาพที่ ก.24 แก้ไขข้อมูลวันที่เริ่มต้น - วันที่สิ้นสุด ถูกต้อง

# 8.2 เพิ่มผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวตหลังจากอนุมัติแล้ว

O กด พี่อเพิ่มผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการ โหวตหลังจากอนุมัติ แล้ว กรอกข้อมูลให้ถูกต้อง โดยต้องไม่ให้ รหัสผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรม การ โหวต เหมือนกับรหัสผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการ โหวตที่มีอยู่แล้ว เมื่อกรอกข้อมูลครบและถูกต้อง จะสามารถเพิ่มผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรม การ โหวตและสามารถบันทึกข้อมูลได้ แสดงดังภาพที่ ก.25

	Code	Reply Message	7.
	21	Thank you for vote 21	Add Cancel
	Code	Reply Message	
	01	Thank you for vote01	Edit Delete
	02	Thank you for vote02	Edit Delete
	03	Thank you for vote03	Edit Delete
	04	Thank you for vote04	Edit Delete
	05	Thank you for vote05	Edit Delete
(G	06	Thank you for vote06	Edit Delete
	07	Thank you for vote07	Edit Delete
	08	Thank you for vote08	Edit Delete
	09	Thank you for vote09	Edit Delete
	10	Thank you for vote10	Edit Delete
	11	Thank you for vote11	Edit Delete
	12	Thank you for vote12	Edit Delete
	13	Tha <mark>nk you for vote</mark> 13	Edit Delete
	14	Thank you for vote14	Edit Delete
Y	15	Thank you for vote15	Edit Delete
	16	Thank you for vote16	Edit Delete
	17	Thank you for vote17	Edit Delete
	18	Thank you for vote18	Edit Delete
	19	Thank you for vote19	Edit Delete
	20	Thank you for vote20	Edit Delete

ภาพที่ ก.25 เพิ่มผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวตหลังจากอนุมัติแล้ว

# 8.3 แก้ไขข้อมูลผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต

 ด เลือกรหัสผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการ โหวตที่ต้องการ ให้กด <u>Edit</u> ที่รหัส ผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมที่ต้องการ ก็จะสามารถแก้ไขข้อมูลผู้เข้าร่วม ประกวดกิจกรรมการ โหวต และสามารถบันทึกข้อมูลได้ แสดงดังภาพที่ ก.26

Code	ReplyMessage	
21	Thank you for vote 21	Save Cancel
Code	Reply Message	
.01	Thank you for vote01	Edit Delete
02	Thank you for vote02	Edit Delete
03	Thank you for vote03	Edit Delete
04	Thank you for vote04	Edit Delete
05	Thank you for vote05	Edit Delete
06	Thank you for vote06	<u>Edit</u> <u>Delete</u>
07	Thank you for vote07	Edit Delete
08	Thank you for vote08	Edit Delete
09	Thank you for vote09	Edit Delete
10	Thank you for vote10	Edit Delete
11	Thank you for vote11	Edit Delete
12	Thank you for vote12	Edit Delete
13	Thank you for vote13	Edit Delete
14	Thank you for vote14	Edit Delete
15	Thank you for vote15	Edit Delete
16	Thank you for vote16	Edit Delete
17	Thank you for vote17	Edit Delete
18	Thank you for vote18	Edit Delete
19	Thank you for vote19	Edit Delete
20	Thank you for vote20	Edit Delete
21	Thank you for vote 21 ka	Edit Delete

ภาพที่ ก.26 แก้ไขข้อมูลผู้เข้าร่วมประกวคกิจกรรมการ โหวต

- 8.4 ลบผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต หลังจากอนุมัติแล้ว
  - ๐ เลือกรหัสผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวตที่ต้องการให้กด <u>Delete</u> เพื่อ ลบผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต แสดงดังภาพที่ ก.27

Code	Reply Message	
01	Thank you for vote01	<u>Edit</u> <u>Delete</u>
02	Thank you for vote02	Edit Delete
03	Thank you for vote03	Edit Delete
04	Thank you for vote04	Edit Delete
05	Thank you for vote05	Edit Delete
06	Thank you for vote06	Edit Delete
07	Thank you for vote07	S Edit Delete
08	Thank you for vote08	Edit Delete
09	Thank you for vote09	Edit Delete
10	Thank you for vote10	Edit Delete
11	Thank you for vote11	Edit Delete
12	Thank you for vote12	Edit Delete
13	Thank you for vote13	Edit Delete
14	Thank you for vote14	Edit Delete
15	Thank you for vote15	Edit Delete
16	Thank you for vote16	Edit Delete
17	Thank you for vote17	Edit Delete
18	Thank you for vote18	Edit Delete
19	Thank you for vote19	Edit Delete
20	Thank you for vote20	Edit Delete
21	Thank you for vote 21	Edi Delete

ภาพที่ ก.27 ต้องการลบผู้เข้าร่วมประกว<mark>ดกิ</mark>จกรรมการ โหวตหลังจากอนุมัติแล้ว

- เมื่อกด Delete จะมีข้อความยืนยันว่าต้องการลบผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต : ต้องการถบกิจกรรมการ โหวต, หรือไม่ ตก94 a. b.
  - : ไม่ต้องการลบกิจกรรมการโหวต ยกเลิก

จะยืนยันการลบผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต แสดงดัง เมื่อ กด ตก94 ภาพที่ ข28

N 2 1.	
ET 7	
ตกรง	ยกเลิก
	87 9094

ภาพที่ ก.28 ยืนยันการลบผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวตหลังจากอนุมัติแล้ว

9. อัพโหลดรูปภาพ และ ชื่อ ของผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต

เลือก Tab Marketing > Vote > My Vote เพื่อเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลการอัพโหลด รูปภาพ และ ชื่อ ของผู้เข้าร่วมประกวคกิจกรรมการ โหวตทั้งหมด แสดงดังภาพที่ ก.29



Marketing - Subscription -		
Vote •	New Vote	
Vote Result	My Vote	
	Marketing Subscription Vote Description	Marketing     Subscription       Vote     New Vote       Vote Result     My Vote

ภาพที่ ก.29 การเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลการอัพโหลดรูปภาพ และ ชื่อ ของผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการ โหวตทั้งหมด

 เลือกรหัสผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวตที่ต้องการ ในส่วนของ Approved ให้ กด <u>Upload</u> ที่รหัสผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวตที่ต้องการ เพื่อเข้าสู่หน้า อัพโหลดรูปภาพ และ ชื่อ ของผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวตแสดงดังภาพที่ ก.30

Approved		
Campaigns Name	KeyWord	Status
the Star	К	View Upload Edit Lucky Draw
killer karaokea	p	View Upload Edit Lucky Draw
TestC	C	View Upload Edit Lucky Draw
Star Contests	TL	View Upload Edit Lucky Draw
Star Test	221	<u>View Upload Edit Lucky Draw</u>
test C V V	C/ T /	View Upload Edit Lucky Draw
The Voice	K	<u>Vie</u> Upload <mark>Edit Lucky Draw</mark>

ภาพที่ ก.30 การเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลการอัพโหลดรูปภาพ และ ชื่อ ของผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต

 เมื่อกด <u>Upload</u> เข้ามาแล้ว ให้เลือก Template ที่ต้องการ โดยมี Template ให้เลือก 2 แบบ ซึ่งในแต่ละแบบจะแสดงข้อมูลขนาดรูปพื้นหลัง, ขนาดรูปผู้เข้าร่วมประกวด กิจกรรมการ โหวต และจำนวนทั้งหมดที่ Template จะแสดงได้ และจะมีรูปตัวอย่าง Template ให้แสดง โดยจะมีลิงก์ที่จะสามารถดูตัวอย่าง Template แบบเต็มหน้าจอได้ เมื่อเลือก Template ที่ต้องการแล้ว กด <u>Save</u> จะสามารถบันทึกข้อมูลได้ แสดง ดังภาพที่ ก.31, ก.32, ก.33 และ ก.34

אזו ואיו וו.31, וו.32, וו.33 נומצ וו.34



ภาพที่ ก.31 เลือก Template ที่ 1



ภาพที่ ก.32 ตัวอย่าง Template ที่1



 เมื่อเลือก Template เรียบร้อยแล้ว จะไม่สามารถแก้ไข Template และจะขึ้นส่วนของ การอัพโหลดรูปภาพพื้นหลัง, อัพโหลดรูปภาพผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต และ ชื่อของผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต แสดงดังภาพที่ ก.35



ภาพที่ ก.35 เลือก Template เรียบร้อยแล้ว

 กรอกข้อมูลชื่อ, อัพโหลดรูปภาพพื้นหลัง และอัพโหลดรูปภาพผู้เข้าร่วมประกวด กิจกรรมการโหวต โดยให้ขนาดรูปภาพจะต้องเท่ากับ Template กำหนด และเป็น นามสกุล .jpeg หรือ .jpg เท่านั้น เมื่อกรอกข้อมูลตามรูปแบบของ Template และเป็น นามสกุล .jpeg หรือ .jpg ถูกต้อง จะสามารถบันทึกรูปภาพได้ และจะแสดงรูปภาพที่ อัพโหลดให้ตรวจสอบ แสดงดังภาพที่ ก.36

	Contestants			
	Background	me Belmacener Real Time Part	May Rousenson 2012	
		And a local division of the local division o	lmage	
	K 01	Stand Street Contraction State	A Caleta	
	K 02	a a la a	Chiefes	
	K 01	ALATAR	Delets.	
	к 04		Deleta	
	K (05)		Deles	
	K 06		Deins .	
	K 07		E Detta	
	K08.	Bull	Delete	
	K 09		Cetete C	
-	K 10		Delete	
	×11		Deinte	
	K 12	1	Delete	
	KD.		I Cainte	
	K34.		Deiste	
	K.15	In the second se	Crists	
	K 16	Martin Martin	Dates	
1	K 17		Cateta C	
	K 18	No. in case of the same	Deleta	
	К 19	Sector and	A ceiete	
N / /	K 20	Miss Starlig Calamach	(A) pulata	1
		Back Upload		
	ຄາຍ	เพื่อ 26 อัพโหลดขบาดและบาบสุกลรา	โอาพออส้องตาม Tomplete	
	311	าน ม.วง . กห เมยน กห เมยยุค ห เทยปฏิปฏิป	an mannio anna rempiate	

#### 10. ออกรายงาน Template ผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต

 เลือก Tab Marketing > Vote Result เพื่อเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลออกรายงาน Template ผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวตทั้งหมด แสดงดังภาพที่ ก.37



**ภาพที่ ก.37** การเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลออกรายงาน Template ผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการ โหวตทั้งหมด

 เลือกชื่อกิจกรรมการ โหวตที่ต้องการ ให้กด <u>View</u> เพื่อออกรายงาน Template ผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการ โหวต แสดงดังภาพที่ ก.38

Home Marketing Subscripti	DN-		N N
ote Result			
	Campaign Name		
ne Star		View	
iller karaokea		View	
estC		View	
tar Contests		View	
tar Test		View	
est		View	
he Voice		View	

ภาพที่ ก.38 การเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลออกรายงาน Template ผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต  เมื่อกด <u>View</u> ก็จะแสดงหน้าออกรายงาน Template ผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการ โหวต แสดงดังภาพที่ ก.39



ภาพที่ ก.39 ออกรายงาน Template ผู้เข้าร่วมประกวดกิจกรรมการโหวต

### 11. ออกรายงานกิจกรรมรับรางวัล จากกิจกรรมการโหวต

 เลือก Tab Marketing > Vote > My Vote เพื่อเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลออกรายงาน กิจกรรมรับรางวัล จากกิจกรรมการ โหวตทั้งหมด แสดงดังภาพที่ ก.40

MPX		
Home	Marketing - Subscription -	
-	Vote -	New Vote
	Vote Result	My Vote
- 1.		

ภาพที่ ก.40 การเข้าสู่หน้าแสดงข้อมูลออกรายงานกิจกรรมรับรางวัล จากกิจกรรมการโหวตทั้งหมด  เลือกชื่อกิจกรรมการโหวตที่ต้องการ ในส่วนของ Approved ให้กด <u>Lucky Draw</u> เพื่อเข้าสู่หน้าสร้างกิจกรรมรับรางวัลจากกิจกรรมการโหวต แสดงดังภาพที่ ก.41

Approved		
Campaigns Name	KeyWord	Status
the Star	К	View Upload Edit Lucky Draw
killer karaokea	p	View Upload Edit Lucky Draw
TestC	C	View Upload Edit Lucky Draw
Star Contests	TL	View Upload Edit Lucky Draw
Star Test	T	View Upload Edit Lucky Draw
test	T	View Upload Edit Lucky Draw
The Voice	K	View Upload Ec : Lucky Draw

ภาพที่ **ก.41** การเข้าสู่หน้าสร้างกิจกรรมรับรางวัลจากกิจกรรมการโหวต

เมื่อกด Lucky Draw จะแสดงหน้าสร้างกิจกรรมรับรางวัลจากกิจกรรมการโหวต โดย ให้กรอกข้อมูลให้ครบและถูกต้อง โดยข้อมูลที่ถูกต้องมีดังนี้ StartDate : วันที่เริ่มออกรายงานการรับรางวัล EndDate : วันที่สิ้นสุดออกรายงานการรับรางวัล Headtext Name : ชื่อหัวข้อ Headtext Color : สีของหัวข้อ Background Color : สีพื้นหลัง Duplicate : เลือก Yes หรือ No Yes : โหวตมากมีสิทธิ์มากในการจับรางวัล No : โหวตมากเท่าไร มีค่า เท่ากับ หนึ่ง ในการจับรางวัล Operator : เซอ<mark>ร์วิส</mark>ที่ต้องการ ้เมื่อกรอกข้อมู<mark>ลสร้</mark>างกิจกรรม<mark>รับรางวัลจากกิ</mark>จกรร<mark>มการ</mark>โหวตครบและถูกต้อง າະ ้สามารถบันทึ<mark>กข้อ</mark>มูลได้ แ<mark>ล</mark>ะจะมีลิ<mark>งค์สำห</mark>รับจับ<mark>รางว</mark>ัลแสดงขึ้นมาด้านล่าง แสดง ดังภาพที่ ก.42

10

	124
Home Marketing- Subscription-	
Lucky Draw : The Voice	
Start Date         04/09/2010 00:00           End Date         03/09/2011 00:00	
Headfext Name : The Voice ປະເທດລາວ	
Headtext Color: 3333FF 🔅	
Duplicate O Yes   No	
Operator	: 1
>> ETL BEELINE UNITEL LAOTELECOM	-
Back Save	
URL: http://202.142.222.28/MPXMobile/Mse.Partner/LuckyDraw/LuckyDrawView.aspx?ID=8	

ภาพที่ ก.42 ก<mark>รอก</mark>ข้อมูลสร้างกิจกรรมรับรางวัลจา<mark>กกิจ</mark>กรรมการโหวตถูกต้อง

T

 ถ้าต้องการกำหนด VIP (กำหนดจำนวนที่โหวตมากที่สุด) ลูกค้าผู้ใช้งานระบบ จะ ติดต่อให้เจ้าหน้าที่ MPX เป็นผู้กำหนด โดย VIP จะให้เลือก Yes หรือ No โดย Yes : จะกำหนดได้ว่าต้องการให้ผู้ที่โหวตมากที่สุดรับรางวัลกี่คน No : จะไม่มีการกำหนด

ถ้ากำหนด VIP เป็น No เมื่อจับรางวัลแล้วจะได้ผลผู้รับรางวัลเปลี่ยนไปเสมอ แสดงดังภาพที่ ก.43

MPX				
Home	BulkSMS- Marketing-	Subscription+	Chat	Tools+
Lucky Draw : The	Voice	יען		
			5	
Start Date :	04/09/2011 00:00		5	
End Date :	03/09/2013 00:00			
Headtext Name :	The Voice ປະເທດລາວ			
		2		
Headtext Color:	3333FF	20		
Background Color	FFCCCC	<u> </u>		
O Yes O No				
			-	
VIP				
● Yes ○ No				
Number of VIP	2	Person		
				0
Operator				NE
1	UNITEL	ECOM _		<u>&gt;</u>
× 14/				
	Back Save		V 1	
	ถาพที่ ค.42 ส	ำหนด VID เร็โน	No	
	ai 1011 11.43		NU	

 ถ้ากำหนดเป็น VIP เป็น Yes และ Duplicate เป็น Yes หรือ No ผลจับรางวัลจะ ได้เบอร์ ผู้ที่โหวตมากที่สุดเสมอ และถ้ามีการจับรางวัลใหม่ ก็จะ ได้อันดับเดิมเป็นเบอร์เดิม เสมอ แสดงดังภาพที่ ก.44

	Home E	BulkSMS+ Marketing+	Subscription+	Chat+	Tools	
	Lucky Draw : The V	oice				
	Start Date :	04/09/2011 00:00				
	End Date :	03/09/2013 00:00	J7.			
	Headtext Name :					
	S	The Voice ປະເທດລາວ				
		<u> </u>				
	Headtext Color:	3333FF	🕬 🗾			
	Background Color:	FFCCCC	10	]	6:1	
	Duplicate					
IG I	• Yes O No					
	• Yes O No	-				
	Number of VIP	2	Person			
	Operator				$\rightarrow$	
		A >> EIL BEELIN			<b>O</b>	
	/	LAOTEL	есом 🛫			
					$\sim$	
	В	ack Save				
	CL.	<b>ภาพที่ ก.4</b> 4 กำ	หนด VIP เป็น Ye	es		

 เมื่อกรอกข้อมูลสร้างกิจกรรมรับรางวัลจากกิจกรรมการ โหวตครบและถูกต้อง จะ สามารถบันทึกข้อมูลได้ และจะมีลิงค์สำหรับจับรางวัลแสดงขึ้นมาข้างล่าง แสดง ดังภาพที่ ก.45

Home Ma	arketing+ Subscription+
Lucky Draw : The Vo	vice
Start Date	04/09/2010 00:00
End Date	03/09/2011 00:00
Headtext Name :	The Voice ປະເທດລາວ
Headtext Color:	3333FF 🔊 🔂
Background Color:	FFCCCC 🔊
Duplicate O Yes   No	
Operator	EIL       BEELINE       UNITEL       LAOTELECOM

10

ภาพที่ ก.45 กรอกข้อมูลสร้างกิจกรรมรับรางวัลจากกิจกรรมการโหวตถูกต้อง

127

 เมื่อกดลิงค์ จะออกรายงานกิจกรรมรับรางวัลจากกิจกรรมการโหวต เป็น แฟลช เพลเยอร์ แสดงดังภาพที่ ก.46

The Voice ປະເທດລາວ

นโลยั

MPX

85

10

ภาพที่ ก.46 ออกรายงานกิจกรรมรับรางวัล จากกิจกรรมการโหวต
## ประวัติผู้วิจัย

ชื่อ-สกุล วันเดือนปีเกิด ประวัติการศึกษา ระดับประถมศึกษา

23 สิงหาคม 2534

นายนที่ อังคณาวิศัลย์

1261111920940011

ระดับมัธยมศึกษา

ประถมศึกษาตอนปลาย พ.ศ. 2543 โรงเรียนอนุบาลพนัสศึกษาลัย มัธยมศึกษาตอนปลาย พ.ศ. 2548 โรงเรียนพนัสพิทยาคาร

สถาบันเทคโนโลยีไทย-ญี่ปุ่น

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สาขาเทคโนโลยีมัลติมิเคีย พ.ศ. 2553

ระดับอุดมศึกษา

10

ทุนการศึกษา -ไม่มี-ประวัติการฝึกอบรม -ไม่มี-ผลงานที่ได้รับการตีพิมพ์ -ไม่มี-

TITUTE O

