



GameXCeed บนแอปพลิเคชันแอนดรอยด์

GameXCeed on Android Application

นายธนสิทธิ์ สุขสบาย

โครงการสหกิจศึกษานี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร

ปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีมัลติมีเดีย

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ

สถาบันเทคโนโลยีไทย-ญี่ปุ่น

พ.ศ. 2559

GameXCeed บนแอปพลิเคชันแอนดรอยด์

GameXCeed on Android Application

ชนสิทธิ์ สุขสบาย

โครงการสหกิจศึกษานี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร

วิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีมีเดีย

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ

สถาบันเทคโนโลยีไทย - ญี่ปุ่น

ปีการศึกษา 2559

คณะกรรมการสอบ

..... ประธานกรรมการสอบ

(อ.ฉันทพร กณิกนันต์)

..... กรรมการสอบ

(ดร.กิตติมา เมฆาปัญชากิจ)

..... อาจารย์ที่ปรึกษา

(ดร.เอกรัฐ รัชฎาญจน์)

..... ประธานสหกิจศึกษาสาขาวิชา

(อ.ชาญ จารุงศ์รังสี)

ลิขสิทธิ์ของสถาบันเทคโนโลยีไทย - ญี่ปุ่น

ชื่อโครงการ	GameXCeed บนแอปพลิเคชันแอนดรอยด์
	GameXCeed on Android Application
ผู้เขียน	ธนสิทธิ์ สุขสบาย
คณะวิชา	เทคโนโลยีสารสนเทศ สาขาวิชา เทคโนโลยีมัลติมีเดีย
อาจารย์ที่ปรึกษา	ดร.เอกรัฐ รัชกาญจน์
พนักงานที่ปรึกษา	ธงชัย ฤทธิบุญไชย
ชื่อบริษัท	I Square Co. Ltd.,
ประเภทธุรกิจ/สินค้า	สื่อออนไลน์

บทสรุป

โครงการชิ้นนี้เป็นโครงการที่ทำให้บริษัทในรูปแบบของ Android Application ที่เอาไว้ใช้เป็นตัวประชาสัมพันธ์ Website ต่อไปในภายหลัง ซึ่งข้าพเจ้าได้จัดทำ Application ขึ้นมาเพื่อการที่จะทำให้คนภายนอกได้เข้าชมหน้า Website GameXCeed ได้สะดวกยิ่งขึ้น ทำให้เข้าถึงได้ง่ายยิ่งกว่าเดิม

จากการปฏิบัติงาน นักศึกษาได้นำความรู้ที่ได้จากการเรียนในรายวิชาต่างๆ และความรู้ที่สรรหามาจากที่ต่าง ๆ มาใช้ในการปฏิบัติงาน ทำให้เรียนรู้ได้ว่าความรู้ที่มีนั้นยังไม่มากพอสำหรับทำโครงการนี้ และทำให้เรียนรู้ความรู้ใหม่ๆ เพิ่มขึ้น และยังได้รับประสบการณ์ที่ได้ทำกับเพื่อนร่วมงานคนอื่นๆ ในสถานการณ์และสถานที่จริง ทำให้เรียนรู้ในการปรับตัวให้เข้ากับทางบริษัทและสังคมได้ดียิ่งขึ้น

กิตติกรรมประกาศ

ขอขอบคุณบริษัท ไอ สแคว จำกัด

ที่ได้มอบโอกาสให้ข้าพเจ้าได้เป็นส่วนหนึ่งของบริษัทและได้รับประสบการณ์ในการทำงาน ได้เรียนรู้การทำงาน และการทำงานกันเป็นทีมอย่างเป็นระบบที่ไม่สามารถหาได้จากตำราและในห้องเรียน ขอขอบคุณรุ่นพี่พนักงานในบริษัททุกคนที่คอยให้คำปรึกษา คอยช่วยเหลือและดูแลตลอดระยะเวลาทั้งหมด 4 เดือนที่ผ่านมา ข้าพเจ้ารู้สึกขอบคุณและซาบซึ้งที่ได้มาทำงาน ณ ที่บริษัทแห่งนี้ และขอบคุณการช่วยเหลือตลอดระยะเวลาการสหกิจศึกษาที่ทำให้โครงการชิ้นนี้นั้นก็ประสบความสำเร็จไปได้ด้วยดี

ขอขอบคุณสถาบันเทคโนโลยีไทย-ญี่ปุ่น ที่ให้โอกาสข้าพเจ้าได้เข้าร่วมสหกิจศึกษา ให้ความช่วยเหลือในการจัดหาบริษัทสำหรับนักศึกษา และช่วยดำเนินการติดต่อให้บริษัทให้แก่นักศึกษาสามารถมีบริษัทที่ฝึกงานได้ ทำให้ข้าพเจ้าได้รับประสบการณ์ในการทำงานในบริษัทจริง ข้าพเจ้าหวังว่าโปรเจกต์โครงการเล่มนี้จะเป็นประโยชน์ต่อผู้สนใจสำหรับเป็นแนวทางในการจัดทำโครงการต่อไป หากมีข้อผิดพลาดประการใด ต้องขออภัยมา ณ ที่นี้

นายธนสิทธิ์ สุขสบาย
ผู้จัดทำ

TNI

TAHTI - NICHII INSTITUTE OF TECHNOLOGY

สารบัญ

บทสรุป	ก
กิตติกรรมประกาศ	ข
สารบัญ.....	ค
สารบัญรูป.....	จ
สารบัญตาราง.....	ช
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 ชื่อและที่ตั้งของสถานประกอบการ	1
1.2 ลักษณะธุรกิจของสถานประกอบการ หรือการให้บริการหลักขององค์กร	1
1.3 รูปแบบการจัดองค์กรและการบริหารองค์กร	2
1.4 ตำแหน่งและหน้าที่งานที่นักศึกษาได้รับมอบหมาย	2
1.5 พนักงานที่ปรึกษา และ ตำแหน่งของพนักงานที่ปรึกษา	2
1.6 ระยะเวลาที่ปฏิบัติงาน	2
1.7 ที่มาและความสำคัญของปัญหา.....	3
1.8 วัตถุประสงค์หรือจุดมุ่งหมายของโครงการ	3
1.9 ผลที่คาดว่าจะได้รับการปฏิบัติงานหรือโครงการที่ได้รับมอบหมาย	3
1.10 นิยามศัพท์เฉพาะ	3
บทที่ 2 ทฤษฎีและเทคโนโลยีที่ใช้ในการปฏิบัติงาน	4
2.1 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับคลังข้อมูล	4
2.1.1 Android คืออะไร	4
2.1.2 Android OS คืออะไร	4
2.1.3 แอปพลิเคชัน (โปรแกรมประยุกต์)	7
2.1.4 ข้อดี VS ข้อเสีย ของ Android	8
2.2 เทคโนโลยีที่ใช้ในการปฏิบัติงาน	9
2.2.1 โปรแกรม Android Studio	9
บทที่ 3 แผนงานการปฏิบัติงานและขั้นตอนการดำเนินงาน	25
3.1 แผนงานการฝึกงาน	25

3.2	รายละเอียดที่นักศึกษาปฏิบัติในการฝึกงาน	26
3.2.1	การเขียน Content Review	26
3.2.2	การเขียน Content ทั่วไป	26
3.2.3	การทำงานร่วมกับพนักงานในบริษัท	26
3.3	ขั้นตอนการดำเนินงานที่นักศึกษาปฏิบัติงาน	27
3.3.1	เขียน Content Review	27
3.3.2	เขียน Content ทั่วไป	30
3.3.3	การทำงานร่วมกับพนักงานในบริษัท	32
บทที่ 4	สรุปผลการดำเนินงาน การวิเคราะห์และสรุปผลต่าง ๆ	33
4.1	ขั้นตอนและผลการดำเนินงาน	33
4.4.1	สรุปขั้นตอนการทำ Application GameXCeed บน Android	33
บทที่ 5	บทสรุปและข้อเสนอแนะ	34
5.1	สรุปผลการดำเนินงาน	34
5.2	แนวทางการแก้ไขปัญหา	34
5.3	ข้อเสนอแนะจากการดำเนินงาน	34
	เอกสารอ้างอิง	35
	ภาคผนวก	36
	ภาคผนวก ก. ผลงานระหว่างปฏิบัติงาน	37
	● ภาคผนวก ข. บันทึกประจำวัน	44
	ประวัติผู้จัดทำโครงการ	45

สารบัญรูป

รูป

หน้า

ภาพที่ 1.1 ตำแหน่งบริษัท	1
ภาพที่ 2.1 โลโก้ Android	4
ภาพที่ 2.2 โลโก้ Android Studio.....	9
ภาพที่ 2.3 Android Studio IDE for Android App	10
ภาพที่ 2.4 หน้าจอหลักของโปรแกรม Android Studio คล้ายกับ Eclipse.....	11
ภาพที่ 2.5 สามารถ Preview ได้ทันที บน Smart Phone รุ่น และ ขนาดต่าง ๆ	11
ภาพที่ 2.6 Layout ของ Design จะเหมือน ๆ กับการเขียนบน Eclipse.....	12
ภาพที่ 2.7 ความสามารถโดดเด่น สามารถเลือก Preview ได้กับ Smart Phone ขนาดและรุ่นต่าง ๆ	13
ภาพที่ 2.8 ตัวอย่างการ Preview เพื่อดู Layout บน Tablets	14
ภาพที่ 2.9 หรือจะเลือกดู Preview All Screen Size เพื่อดูขนาดต่าง ๆ	15
ภาพที่ 2.10 แสดงขนาดในแต่ละรุ่น	16
ภาพที่ 2.11 เปลี่ยนมุมมองมอง แนวตั้งและแนวนอนได้ง่ายยิ่งขึ้น	16
ภาพที่ 2.12 Switching Portrait and Landscape	17
ภาพที่ 2.13 โครงสร้างไฟล์ เหมือน ๆ กับ Eclipse ทั้งไฟล์ Java และ XML	18
ภาพที่ 2.14 Palette และ Widgets เครื่องมือสำหรับการเขียนและออกแบบหน้าจอ Layout	19
ภาพที่ 2.15 มี Properties เพื่อดูคุณสมบัติของ Widget.....	20
ภาพที่ 2.16 เมนู AVD Manager / SDK Manger.....	21
ภาพที่ 2.17 หน้าจอของ AVD Manager สำหรับจัดการ Emulator	21
ภาพที่ 2.18 จะเห็นว่า Emulator สามารถเลือกสร้างได้ตาม Smart Phone และขนาดรุ่นต่าง ๆ ได้.....	22
ภาพที่ 2.19 หน้าจอ AVD หรือ Emulator สำหรับไว้รัน หรือ Debug โปรแกรม	23
ภาพที่ 2.20 SDK Manager สำหรับ Download หรือ Update Plugin ใหม่ ๆ	24
ภาพที่ 3.1 ตัวอย่างภาพ App Store และ Qooapp.....	27
ภาพที่ 3.2 ตัวอย่างภาพเกมที่ทำกร Review	28
ภาพที่ 3.3 เกมที่ได้รับเผยแพร่แล้ว	28

ภาพที่ 3.4 ภาพภายในตัว Review.....	29
ภาพที่ 3.5 ภาพที่ทางบริษัทเกมส่งมา.....	30
ภาพที่ 3.6 เนื้อข่าวที่ทางบริษัทเกมส่งมา.....	31
ภาพที่ 3.7 เนื้อข่าวที่นำมาลงบนเว็บแล้ว.....	31
ภาพที่ 3.8 คลิป 7 อันดับเกม Steam ราคาไม่เกิน 5 เหรียญที่ขายดีที่สุด.....	32
ภาพที่ 3.9 คลิป 7 อันดับสุดยอดเกมที่ทำให้หัวร้อน.....	32
ก.1 Game Review – Lineage War	38
ก.2 Game Review – Last Period.....	39
ก.3 Game Review – Granblue Fantasy.....	40
ก.4 Game Review – Brave Frontier.....	41
ก.5 Game Review – Chronos Gate.....	42
ก.6 Game Review - Fantasy Wars Tactic.....	43

TNI

THAI - NICHI INSTITUTE OF TECHNOLOGY

สารบัญตาราง

ตาราง

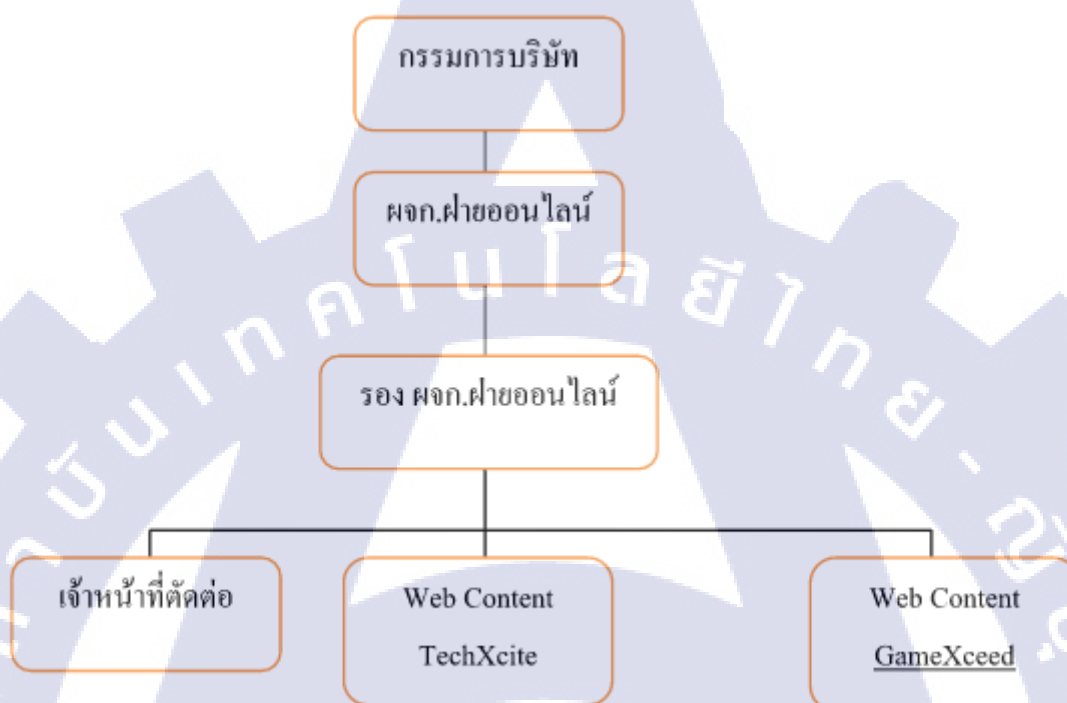
หน้า

ตารางที่ 3.1 แผนงานสหกิจ	25
--------------------------------	----



1.3 รูปแบบการจัดองค์กรและการบริหารองค์กร

รูปแบบการจัดองค์กรและการบริหารองค์กร มีองค์ประกอบ ดังต่อไปนี้ ประกอบไปด้วย ผู้บริหาร 1 ท่าน และ ผู้จัดการโครงการ 1 ท่าน ดังนี้



1.4 ตำแหน่งและหน้าที่งานที่นักศึกษาได้รับมอบหมาย

ได้รับมอบหมายตำแหน่ง Content Writer ของ GameXCeed

1.5 พนักงานที่ปรึกษา และ ตำแหน่งของพนักงานที่ปรึกษา

พนักงานที่ปรึกษา นาย ธงชัย ฤทธิบุญไชย

ตำแหน่งของพนักงานที่ปรึกษา ผู้จัดการฝ่ายออนไลน์

1.6 ระยะเวลาที่ปฏิบัติงาน

เริ่มต้นการปฏิบัติงานสหกิจศึกษาที่ 30 พฤษภาคม 2558 และสิ้นสุดการปฏิบัติงานสหกิจศึกษาวันที่ 30 กันยายน 2558 วัน-เวลา : จันทร์ - ศุกร์ ตั้งแต่ 8.00 น. - 17.00 น.

1.7 ที่มาและความสำคัญของปัญหา

เนื่องจากเว็บ GameXCeed ยังไม่ค่อยเป็นที่นิยมและมี Content Review ค่อนข้างน้อย จึงได้มีความคิดว่าควรมี Content เรื่องการ Review Game ให้มากกว่านี้ เพื่อดึงความนิยมจากกลุ่ม Gamer ได้ และทำให้พวกเขาเหล่านั้นรู้จักกับ Website GameXCeed และเครื่องมือมากขึ้น

1.8 วัตถุประสงค์หรือจุดมุ่งหมายของโครงการ

1. เรียนรู้รูปแบบการทำงาน สังคมการทำงาน
2. ฝึกฝนการเรียนรู้สิ่งใหม่ๆ ที่ไม่เคยทำมาก่อน
3. ฝึกฝนการเขียน Application สำหรับทำงาน

1.9 ผลที่คาดว่าจะได้รับการปฏิบัติงานหรือโครงการที่ได้รับมอบหมาย

1. เรียนรู้สิ่งใหม่ๆ ที่ไม่มีในชั้นเรียน
2. เข้าใจการทำงานและการรับปัญหาเฉพาะหน้า
3. การเรียนรู้และพัฒนาตัวเอง

1.10 นิยามศัพท์เฉพาะ

Hamburger เป็นเมนูของ Application แบบหนึ่งซึ่งมีตัวเลือกลูกอยู่ใน

บทที่ 2

ทฤษฎีและเทคโนโลยีที่ใช้ในการปฏิบัติงาน

2.1 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับคลังข้อมูล



ดกวดroid

ภาพที่ 2.1 โลโก้ Android

2.1.1 Android คืออะไร

แอนดรอยด์ (อังกฤษ: android) เป็นระบบปฏิบัติการสำหรับอุปกรณ์พกพา เช่น โทรศัพท์มือถือ แท็บเล็ตคอมพิวเตอร์ เน็ตบุ๊ก ทำงานบนลินุกซ์ เคอร์เนล เริ่มพัฒนาโดยบริษัทแอนดรอยด์ จากนั้นบริษัทแอนดรอยด์ถูกซื้อโดยGoogle และนำแอนดรอยด์ไปพัฒนาต่อ ภายหลังถูกพัฒนาในนามของ Open Handset Alliance ทางGoogleได้เปิดให้นักพัฒนาสามารถแก้ไขโค้ดต่างๆ ด้วยภาษาจาวา และควบคุมอุปกรณ์ผ่านทางชุด Java libraries ที่ถูกพัฒนาขึ้น แอนดรอยด์ได้เป็นที่รู้จักต่อสาธารณชนเมื่อวันที่ 5 พฤศจิกายน พ.ศ. 2550 โดยทางกูเกิลได้ประกาศก่อตั้ง Open Handset Alliance กลุ่มบริษัทฮาร์ดแวร์, ซอฟต์แวร์ และการสื่อสาร 48 แห่ง ที่ร่วมมือกันเพื่อพัฒนา มาตรฐานเปิด สำหรับอุปกรณ์มือถือ ลิขสิทธิ์ของโค้ดแอนดรอยด์นี้ จะใช้ในลักษณะของซอฟต์แวร์เสรี โทรศัพท์เครื่องแรกที่สามารถใช้งานระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ได้คือ HTC Dream ออกจำหน่ายเมื่อ 22 ตุลาคม 2551ความสามารถใหม่ของ แอนดรอยด์ 2.3 ที่เพิ่มขึ้นมาคือ Near field communication

2.1.2 Android OS คืออะไร

Android OS คือระบบปฏิบัติการบนมือถือ (Operating System)ระบบปฏิบัติการ Android ถูกพัฒนาขึ้นมาโดยค่าย Google ซึ่งเป็นระบบปฏิบัติการแบบ OpenSource จึงมีคนเริ่มดัดแปลงให้ใช้กับ

Netbook ได้ด้วยหากเป็น คอมพิวเตอร์ที่ใช้ Windows หรือ Linux เราเรียกมันว่า ระบบปฏิบัติการนั้นว่า (OS) ซึ่งเป็นที่ทราบกันดีว่าถ้าคอมพิวเตอร์ไม่ลง Windows ก็จะเปิดเครื่องเพื่อทำงานไม่ได้ โทรศัพท์มือถือ Smartphone ก็เช่นเดียวกัน มันต้องการ OS ซึ่งใน iPhone นั้นบริษัทแอปเปิ้ลใช้ OS ที่ชื่อว่า iPhone OS ในขณะที่บริษัทกูเกิ้ล(Google) บริษัทยักษ์ใหญ่แห่งวงการไอที อีกรายก็ได้ร่วมพัฒนา OS ที่มีชื่อว่า Android(แอนดรอยด์) OS ขึ้นมาความแตกต่างกันของ iPhone และ Android Phone ก็คือ iPhone มีผู้ผลิตรายเดียวคือแอปเปิ้ล จะไม่มีใครในโลกนี้ สามารถเอามือถือมาลง iPhone OS กลายเป็น iPhone มาขายได้อย่างแอปเปิ้ล ในขณะที่ Android (แอนดรอยด์) Phone นั้นใครๆก็เอาไปใช้ได้ เพราะกูเกิ้ลแจก Android OS ฟรี นอกจากใช้ได้แล้ว Google ยังให้เราสามารถเข้าไปแก้ไขดัดแปลง เจ้า Android ให้เป็นเวอร์ชันของเราได้อีกด้วย

แอนดรอยด์ เป็นระบบปฏิบัติการที่มีพื้นฐานอยู่บนลินุกซ์ ในอดีตถูกออกแบบมาสำหรับอุปกรณ์ที่ใช้จอสัมผัส เช่นสมาร์ทโฟน และแท็บเล็ตคอมพิวเตอร์ ปัจจุบันได้แพร่ไปยังอุปกรณ์หลายชนิดเพราะเป็นมาตรฐานเปิด เช่น Nikon S800C กล้องดิจิทัลระบบแอนดรอยด์ หม้อหุงข้าว Panasonic ระบบแอนดรอยด์ และ Smart TV ระบบแอนดรอยด์ รวมถึงกล่องเสียบต่อ TV ทำให้สามารถใช้ระบบแอนดรอยด์ได้ด้วย Android Wear นาฬิกาข้อมือระบบแอนดรอยด์ เป็นต้น ถูกคิดค้นและพัฒนาโดยบริษัท แอนดรอยด์ (Android, Inc.) ซึ่งต่อมา กูเกิล ได้ทำการซื้อต่อบริษัทในปี พ.ศ. 2548 แอนดรอยด์ถูกเปิดตัวเมื่อ ปี พ.ศ. 2550 พร้อมกับการก่อตั้งโอเพนแฮนด์เซตอัลไลแอนซ์ ซึ่งเป็นกลุ่มของบริษัทผลิตฮาร์ดแวร์, ซอฟต์แวร์ และการสื่อสารคมนาคม ที่ร่วมมือกันสร้างมาตรฐานเปิด สำหรับอุปกรณ์พกพา โดยสมาร์ทโฟนที่ใช้ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์เครื่องแรกของโลกคือ เอชทีซี ดริม วางจำหน่ายเมื่อปี พ.ศ. 2551

แอนดรอยด์เป็นระบบปฏิบัติการโอเพนซอร์ซ และกูเกิลได้เผยแพร่ภายใต้ลิขสิทธิ์อาปาเช ซึ่งโอเพนซอร์ซจะอนุญาตให้ผู้ผลิตปรับแต่งและวางจำหน่ายได้ (ภายใต้เงื่อนไขที่กูเกิลกำหนด) รวมไปถึงนักพัฒนาและผู้ให้บริการเครือข่ายด้วย อีกทั้งแอนดรอยด์ยังเป็นระบบปฏิบัติการที่รวมนักพัฒนาที่เขียนโปรแกรมประยุกต์ มากมาย ภายใต้ภาษาจาวาในเดือนตุลาคม พ.ศ. 2555 มีโปรแกรมมากกว่า 700,000 โปรแกรมสำหรับแอนดรอยด์ และยอดดาวน์โหลดจากกูเกิล เพลย์ มากถึง 2.5 หมื่นล้านครั้งจากการสำรวจในช่วงเดือน เมษายน ถึง พฤษภาคม ในปี พ.ศ. 2556 พบว่าแอนดรอยด์เป็นระบบปฏิบัติการที่นักพัฒนาเลือกที่จะพัฒนาโปรแกรมมากที่สุด ถึง 71%

ปัจจัยเหล่านี้ทำให้แอนดรอยด์เป็นระบบปฏิบัติการที่ใช้กันอย่างแพร่หลายในปัจจุบัน นำหน้าซิมเบียน ในไตรมาสที่ 4 ของปี พ.ศ. 2553 และยังเป็นทางเลือกของผู้ผลิตที่จะใช้ซอฟต์แวร์ ที่มีราคาต่ำ, ตอบสนองความต้องการของผู้ใช้ได้ดี สำหรับอุปกรณ์ในสมัยใหม่ แม้ว่าแอนดรอยด์จะดูเหมือนได้รับการพัฒนาเพื่อใช้กับสมาร์ทโฟนและแท็บเล็ต แต่มันยังสามารถใช้ได้กับโทรทัศน์, เครื่องเล่นวิดีโอเกม, กล้องดิจิทัล และอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์อื่นๆ แอนดรอยด์เป็นระบบเปิด ทำให้นักพัฒนาสามารถพัฒนาคุณสมบัติใหม่ๆ ได้ตลอดเวลา ส่วนแบ่งทางการตลาดของสมาร์ทโฟนแอนดรอยด์ นำโดยซัมซุง มากถึง 64% ในเดือนมีนาคม พ.ศ. 2556 เดือนกรกฎาคม พ.ศ. 2556 มีอุปกรณ์ที่ใช้ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์มากถึง 11,868 รุ่น จาก 8 เวอร์ชันของระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ ความสำเร็จของระบบปฏิบัติการทำให้เกิดคดีด้านการละเมิดสิทธิบัตรที่เรียกกันว่า "สงครามสมาร์ทโฟน" (smartphone wars) ระหว่างบริษัทผู้ผลิตในเดือนพฤษภาคม พ.ศ. 2556 โปรแกรม 4.8 หมื่นล้านโปรแกรมได้รับการติดตั้งบนอุปกรณ์จากกูเกิล เพลย์ และในวันที่ 3 กันยายน พ.ศ. 2556 มีอุปกรณ์ที่ใช้ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ 1 พันล้านเครื่อง ได้ถูกเปิดใช้งาน

หน้าตาของระบบ

ส่วนต่อประสานกับผู้ใช้ (user interface) ของแอนดรอยด์ มีพื้นฐานอยู่บนอินเตอร์เฟซแบบไดเรกต์มานิพูเลชัน (Direct manipulation) ซึ่งจะใช้การสัมผัสที่สอดคล้องกับการกระทำในโลกความจริง เช่นการปิด, การแตะ, การกวาดนิ้ว รวมไปถึงการใช้นิ้วหมุนบนหน้าจอ การตอบสนองการสัมผัสนี้ ได้รับการออกแบบมาอย่างดี และมักจะใช้การสั้นของอุปกรณ์ตอบได้ว่าผู้ใช้ได้สัมผัสแล้ว ฮาร์ดแวร์เพิ่มเติมภายในเช่น จีเอ็มทีเอส, ไจโรสโคป และ เซ็นเซอร์วัดแสง จะได้รับการนำมาใช้เพิ่มเติมในการตอบสนองต่างๆ กับผู้ใช้ เช่นการหมุนหน้าจอจากแนวตั้งเป็นแนวนอน หรือการเล่นเกมที่ต้องใช้การหมุนอุปกรณ์ เป็นต้น

อุปกรณ์แอนดรอยด์จะบูตเข้าหน้าหลัก ซึ่งเป็นหน้าจอหลักในการนำทางไปทุกๆ ที่ในอุปกรณ์ เหมือนกับเดสก์ท็อป บนเครื่องคอมพิวเตอร์ หน้าจอหลักของแอนดรอยด์จะสามารถวางไอคอนของแอปพลิเคชัน และวิดเจ็ต โดยไอคอนของแอปพลิเคชันนั้นสามารถแตะเพื่อกดเข้าแอปพลิเคชันได้โดยตรง, สภาพอากาศและพยากรณ์อากาศที่อัปเดตอยู่ตลอดเวลา, กล่องขาเข้าของอีเมล รวมไปถึงหน้าจอข่าวด้วย หน้าจอหลักสามารถสร้างได้หลายหน้า โดยผู้ใช้สามารถปิดเพื่อเลื่อนไป-มา ระหว่างหน้าได้ แม้ว่าหน้าจอหลักของแอนดรอยด์ที่จะสามารถให้ผู้ใช้สามารถปรับแต่งได้ตามต้องการ เพื่อที่จะให้ผู้ใช้รู้สึกดีตามรสนิยมของตนเอง แอปพลิเคชันอื่นๆ มีให้ดาวน์โหลดบนกูเกิล เพลย์ และแอปหลายตัวสามารถที่จะเปลี่ยนรูปแบบหรือธีม ของหน้าจอหลักได้ แม้กระทั่งการเปลี่ยนหน้าจอเลียนแบบระบบปฏิบัติการอื่นๆ เช่นวินโดวส์โฟน ผู้ผลิตต่างๆ และ ผู้

ให้บริการเครือข่ายบางราย จะปรับแต่งให้หน้าตาของหน้าจอหลักเปลี่ยนไปจากเดิม เพื่อให้แตกต่างจากคู่แข่งของพวกเขา

ด้านบนของหน้าจอจะเป็นแถบสถานะ ซึ่งจะแสดงถึงข้อมูลต่างๆ เกี่ยวกับอุปกรณ์ และการเชื่อมต่อต่างๆ แถบสถานะสามารถดึงลงมาเพื่อที่จะแสดงการแจ้งเตือนบนหน้าจอเมื่อแอปพลิเคชันแจ้งเตือนข้อมูลหรือมีอัปเดต เช่นการได้รับข้อความใหม่ ในรุ่นก่อนๆ ของแอนดรอยด์ สามารถแตะที่การแจ้งเตือนเพื่อเปิดแอปพลิเคชันได้โดยตรง แต่รุ่นล่าสุดได้เพิ่มคุณสมบัติการทำงานที่มากขึ้น เช่นความสามารถในการโทรกลับจากการแจ้งเตือนสายที่ไม่ได้รับโดยไม่ต้องเปิดแอปโทรศัพท์ การแจ้งเตือนจะหายไปเมื่อผู้ใช้อ่าน หรือ ทำการลบการแจ้งเตือน

2.1.3 แอปพลิเคชัน (โปรแกรมประยุกต์)

แอนดรอยด์มีแอปพลิเคชันที่เติบโตขึ้นเรื่อยๆ ซึ่งผู้ใช้สามารถซื้อและดาวน์โหลดได้จากกูเกิล เพลย์ หรือ แอพโซน แอปสโตร์ และสามารถที่จะดาวน์โหลดไฟล์ APK ได้จากเว็บไซต์ต่างๆ แอปพลิเคชันจากเพลย์สโตร์อนุญาตให้ผู้ใช้สามารถดาวน์โหลด และ อัปเดต ได้จากกูเกิล และ นักพัฒนาที่พัฒนาแอปนั้นๆ รวมไปถึงความสามารถในการติดตั้งกับอุปกรณ์ที่สามารถเข้ากันได้กับแอปพลิเคชัน ซึ่งนักพัฒนาอาจจำกัดด้วยเหตุผลทางด้านอุปกรณ์, ประเทศ หรือเหตุผลทางธุรกิจ เมื่อซื้อแอปแล้วสามารถขอคืนเงินได้ภายใน 15 นาที หลังจากการดาวน์โหลดและบางผู้ให้บริการจะเก็บเงินด้วยใบเสร็จจากการซื้อแอปบนกูเกิล เพลย์ ซึ่งจะคิดเงินเพิ่มเติมจากค่าใช้บริการรายเดือนปกติ ในเดือนกันยายน พ.ศ. 2555 แอปพลิเคชันสำหรับแอนดรอยด์มีมากถึง 675,000 แอป และมียอดดาวน์โหลดแอปพลิเคชันจากเพลย์สโตร์ทั้งหมด 2.5 พันล้านครั้ง

แอปพลิเคชันจะเขียนโดยใช้ภาษาจาวา และใช้แอนดรอยด์ซอฟต์แวร์เดเวลอปเมนต์คิต (Android software development kit) หรือ SDK โดยเอสดีเคจะประกอบด้วยชุดเครื่องมือต่างๆ นานาในการพัฒนาแอปพลิเคชัน รวมไปถึงตัวรีบบัก, แหล่งรวมซอฟต์แวร์ต่างๆ, ตัวจำลองแฮนด์เซต, โคดจำลอง และวิธีใช้ต่างๆ

ส่วนในประเทศจีนนั้น จะมีการจำกัดการใช้อินเทอร์เน็ตต่างๆ ของทางรัฐ โดยอุปกรณ์แอนดรอยด์ที่วางขายในประเทศจีนนั้นจะถูกจำกัดบริการบางอย่าง และ จะมีเพียงแค่บริการที่ได้รับอนุมัติจากรัฐบาลแล้วเท่านั้น

2.1.4 ข้อดี VS ข้อเสีย ของ Android

ข้อดีของ Android

1. ความเข้ากันได้ระหว่างมือถือกับระบบ : ด้วยความเป็น Open-Source ทำให้ค่ายมือถือสามารถหาทางออกร่วมกันในแง่ข้อกำหนดขั้นต่ำที่จะใช้ Android และด้วยความที่เป็น Open-Source จึงมีคนเริ่มดัดแปลงให้ใช้กับ Netbook ได้ด้วย
2. ราคา : Open-Source ไม่มีค่าใช้จ่ายในการใช้ แล้วยังเข้ากันได้กับตัวเครื่องเนื่องจากร่วมกันผลิต ดังนั้นต้นทุนผลิตจึงต่ำ และตัวแอนดรอยด์ (ไม่รวมราคาของเครื่องที่ใช้) ถูกกว่า ios ของ iphone
3. เราสามารถพัฒนาเองโดยไม่ต้องส่งคืนไปให้ที่บริษัทแม่ในต่างประเทศ เหมือนเทคโนโลยีอื่นๆ ก่อนหน้านี้ เนื่องจากเป็นระบบเปิด จึงสามารถพัฒนาได้เอง ในส่วนของซอฟต์แวร์ภายในเครื่องนั้น 90% จากต่างประเทศและอีก 10% เป็นของคนไทย โดยใช้ platform android ที่สามารถพัฒนาโปรแกรมต่างๆ ได้ อย่างแทบไม่มีขีดจำกัด ตัวพัฒนาโปรแกรมใน android (SDK) นั้นสามารถโหลดมาใช้ได้ฟรีๆ และไม่ได้มีข้อจำกัดเหมือน iphone ที่เวลาโอนถ่ายข้อมูลระหว่างโทรศัพท์กับคอมพิวเตอร์ต้องต่อสายและโอนข้อมูลผ่าน iTunes เท่านั้น
4. หากเทียบกับ iphone แล้ว Android เน้นในเรื่องการใช้งานแอปพลิเคชันที่หลากหลาย สามารถตกแต่งได้ตามใจชอบมากกว่า
5. สามารถใช้งานด้วยนิ้วได้สะดวกและลื่นไหล
6. สามารถทำงานได้เร็วกว่า windows mobile เร็วพอๆ กับ iphone ในมาตรฐานราคา licences ที่เท่ากัน

ข้อเสียของ Android

1. เนื่องจากเป็นน้องใหม่ในตลาด โปรแกรมที่จะใช้ได้กับระบบยังไม่เยอะ มีโปรแกรมเสริมให้เลือกน้อย การพัฒนาอาจจะล่าช้ากว่า commercial software เมื่อระบบพัฒนาถึงจุดๆ หนึ่ง แต่ก็ไม่ได้เป็นปัญหากับผู้ใช้ เนื่องจากผู้ใช้งานไม่ได้อัปเดตระบบซักรุ่นไหน
2. Process : เราไม่สามารถปิด Process เองได้ ถ้าเปิดโปรแกรมอะไรขึ้นมา มันจะรันอยู่อย่างนั้นตลอดซึ่งจะทำให้เครื่องช้าลงเรื่อยๆ ต้องมาลงโปรแกรม Task Manager คอยปิด Process ทำให้ยุ่งยากมากขึ้น

3. เมื่อเทียบกับ Window Mobile ในแง่ความแพร่หลายของโปรแกรม, การใช้งาน GPS และการใช้งานร่วมกับคอมพิวเตอร์ที่เป็น Windows แล้ว Android ยังสู้ไม่ได้อย่างแน่นอน อีกทั้งการใช้งานร่วมกับภาษาไทยยังไม่รู้ว่าจะทำได้ขนาดไหนอีกด้วย

4. ใช้งานยากเพราะเมนูซับซ้อน ต้องทำความเข้าใจก่อน

5. ต้องต่ออินเทอร์เน็ตตลอดเวลาจึงจะใช้ฟังก์ชันได้เต็มที่

2.2 เทคโนโลยีที่ใช้ในการปฏิบัติงาน

2.2.1 โปรแกรม Android Studio



ภาพที่ 2.2 โลโก้ Android Studio

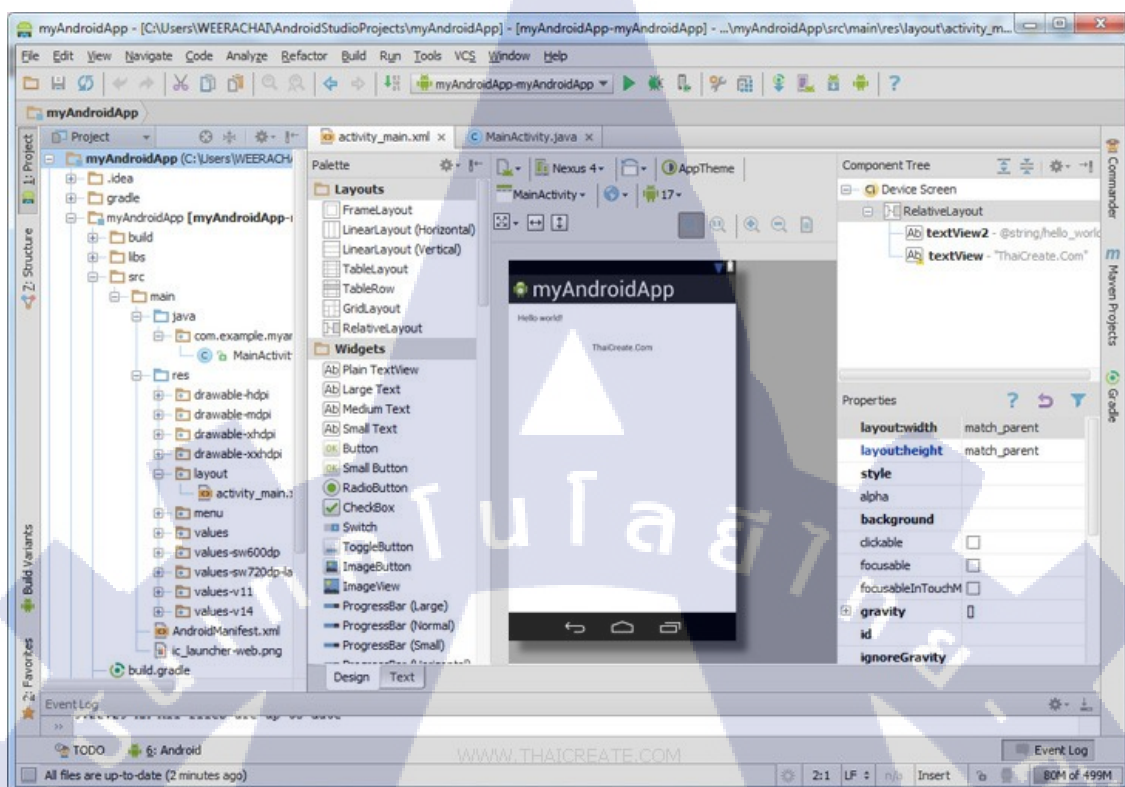
Android Studio ซึ่งเป็น IDE Tool จาก Google ไว้พัฒนา Android สำหรับ Android Studio เป็น IDE Tools ล่าสุดจาก Google ไว้พัฒนาโปรแกรม Android โดยเฉพาะ โดยพัฒนาจากแนวคิดพื้นฐานมาจาก IntelliJ IDEA คล้าย ๆ กับการทำงานของ Eclipse และ Android ADT Plugin โดยวัตถุประสงค์ของ Android Studio คือต้องการพัฒนาเครื่องมือ IDE ที่สามารถพัฒนา App บน Android ให้มีประสิทธิภาพมากขึ้น ทั้งด้านการออกแบบ GUI ที่ช่วยให้สามารถ Preview ตัว App มุมมองที่แตกต่างกันบน Smart Phone แต่ละรุ่น สามารถแสดงผลบางอย่างได้ทันทีโดยไม่ต้องทำการรัน App บน Emulator รวมทั้งยังแก้ไขปรับปรุงในเรื่องของความเร็วของ Emulator ที่ยังเจอปัญหากันอยู่ในปัจจุบัน



ภาพที่ 2.3 Android Studio IDE for Android App

การเขียน Android บน Android Studio จะมีขั้นตอนอยู่ 2 ขั้นตอนก็คือ ติดตั้ง Java SDK และดาวน์โหลด Android Studio มาติดตั้งก็จะสามารถใช้งานได้ทันที โดยที่เราไม่ต้องทำการติดตั้ง Android ADT Plugin แต่อย่างใด ซึ่งช่วยลดขั้นตอนการติดตั้งเครื่องมือต่าง ๆ ได้

ในปัจจุบัน Android Studio ยังอยู่ในช่วง early access preview แต่เราสามารถดาวน์โหลดเพื่อใช้งานบน Platform ต่าง ๆ ได้เกือบทุก OS เช่น Windows , Mac และ Linux และจากที่ได้ทำการดาวน์โหลดมาติดตั้งและทดสอบความสามารถของ Android Studio ซึ่งในครั้งแรก ๆ อาจจะยังง ๆ ซับซ้อนเมนูต่าง ๆ อยู่บ้าง แต่โดยพื้นฐานแล้วจะคล้าย ๆ กับการเขียน Android บนโปรแกรม Eclipse พวกโครงสร้างไฟล์ หรือ Widgets ต่าง ๆ ก็คล้าย ๆ กัน แต่จะแปลกใหม่ตรงที่มี Preview ในส่วนของ Layout ที่มีความสามารถมากขึ้น เราลองมาดูความสามารถราว ๆ ของ Android Studio



ภาพที่ 2.4 หน้าจอหลักของโปรแกรม Android Studio คล้ายกับ Eclipse

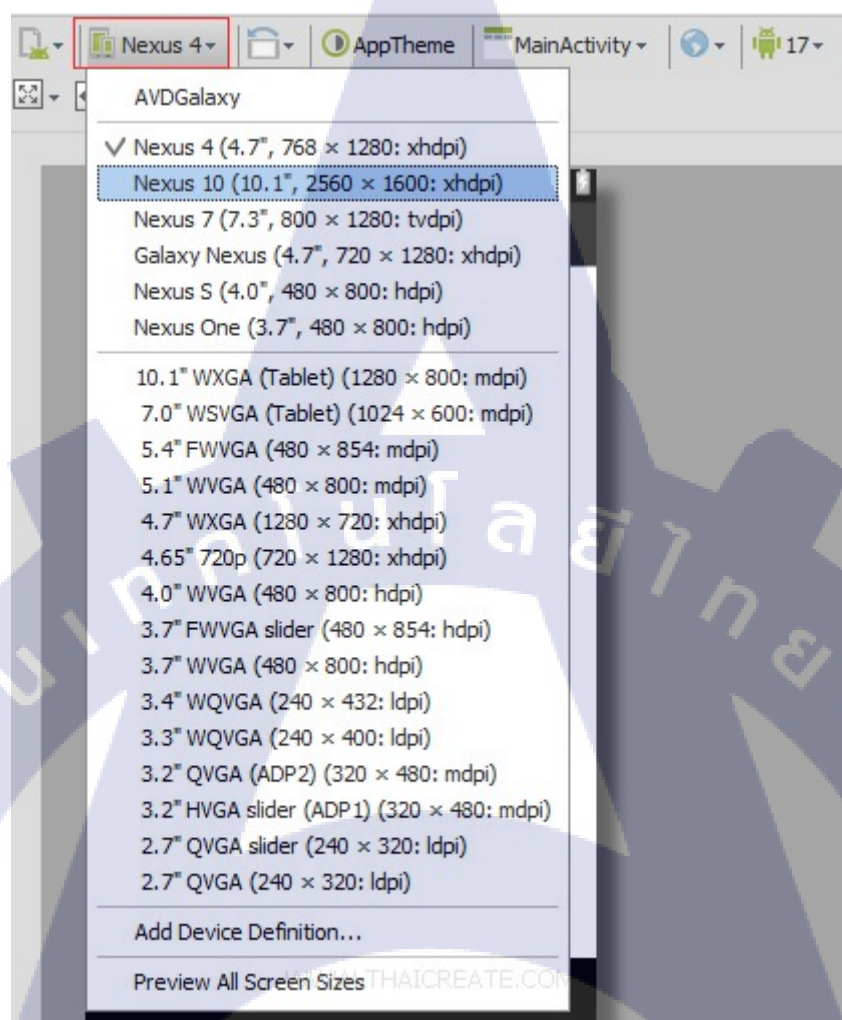


ภาพที่ 2.5 สามารถ Preview ได้ทันที บน Smart Phone รุ่น และ ขนาดต่าง ๆ

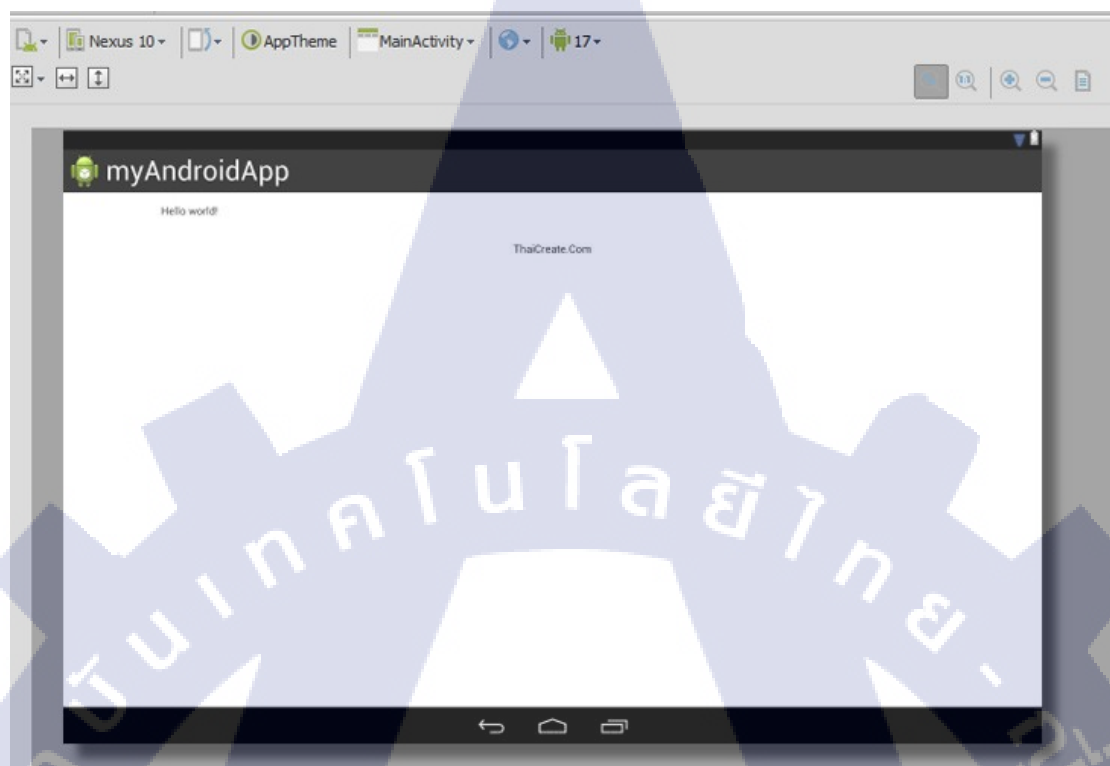


ภาพที่ 2.6 Layout ของ Design จะเหมือน ๆ กับการเขียนบน Eclipse

TNI

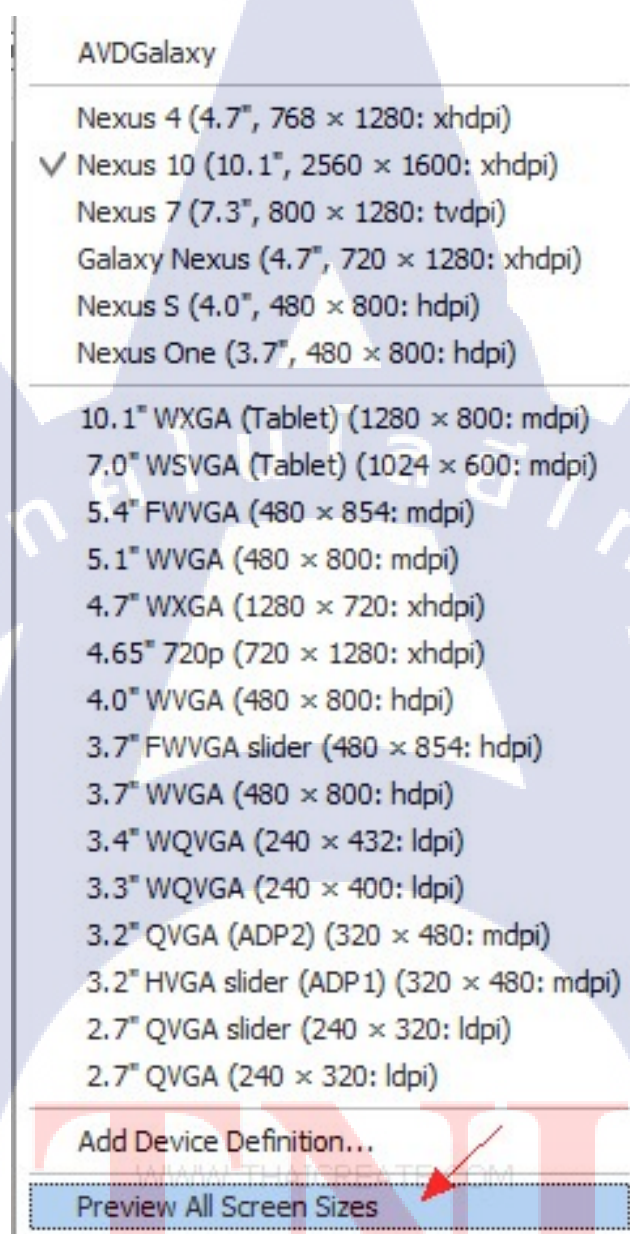


ภาพที่ 2.7 ความสามารถโดดเด่น สามารถเลือก Preview ได้กับ Smart Phone ขนาดและรุ่นต่าง ๆ



ภาพที่ 2.8 ตัวอย่างการ Preview เพื่อดู Layout บน Tablets

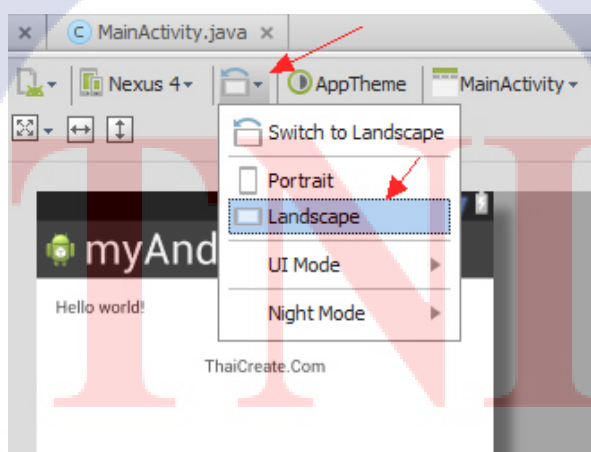
TNI



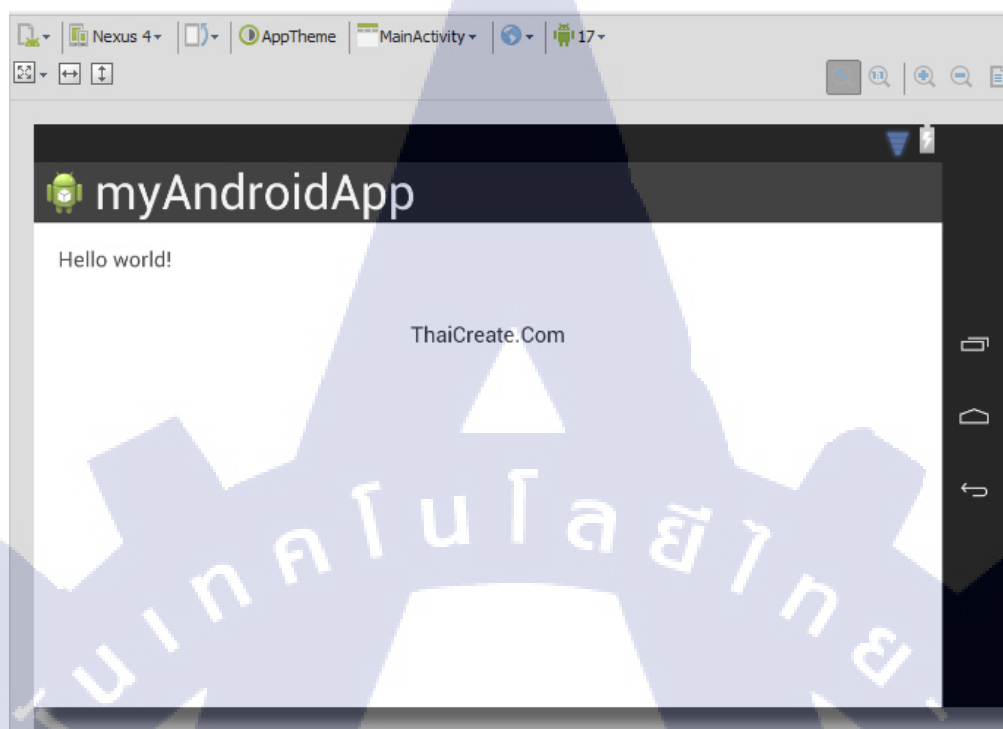
ภาพที่ 2.9 หรือจะเลือกดู Preview All Screen Size เพื่อดูขนาดต่าง ๆ



ภาพที่ 2.10 แสดงขนาดในแต่ละรุ่น

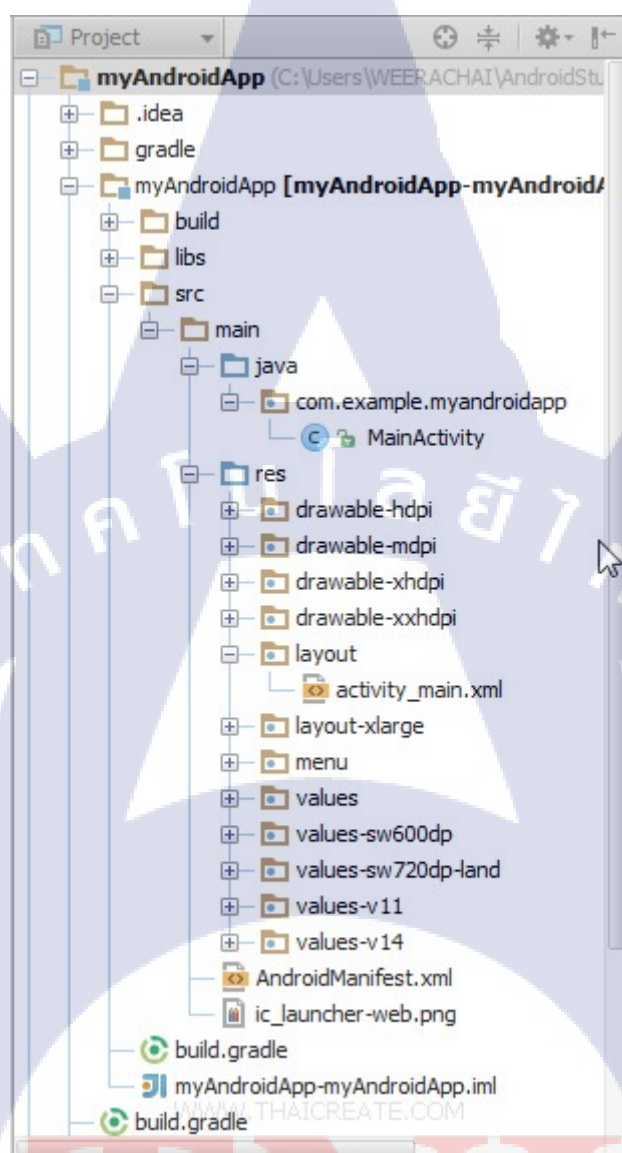


ภาพที่ 2.11 เปลี่ยนมุมมองมอง แนวตั้งและแนวนอนได้ง่ายยิ่งขึ้น

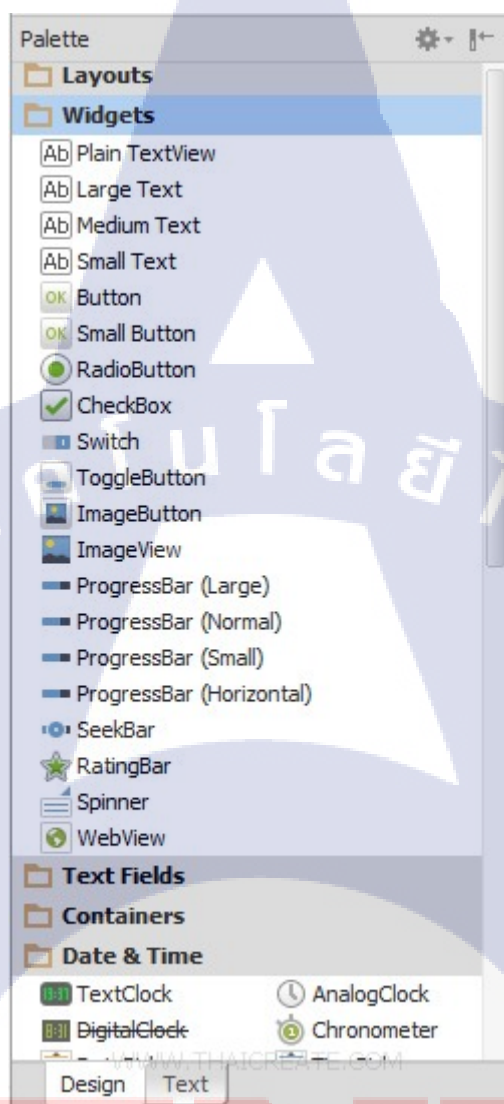


ภาพที่ 2.12 Switching Portrait and Landscape

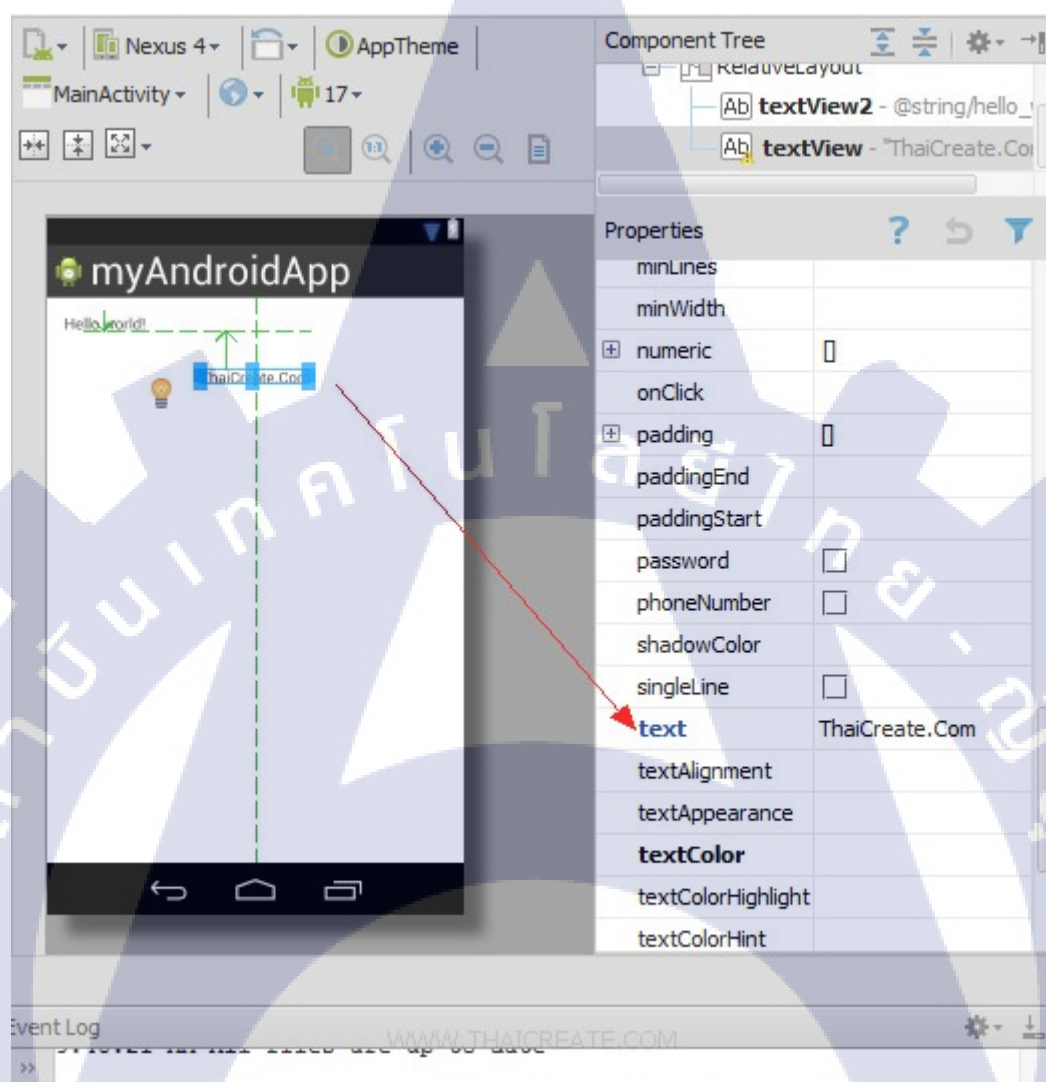
TNI



ภาพที่ 2.13 โครงสร้างไฟล์ เหมือน ๆ กับ Eclipse ทั้งไฟล์ Java และ XML

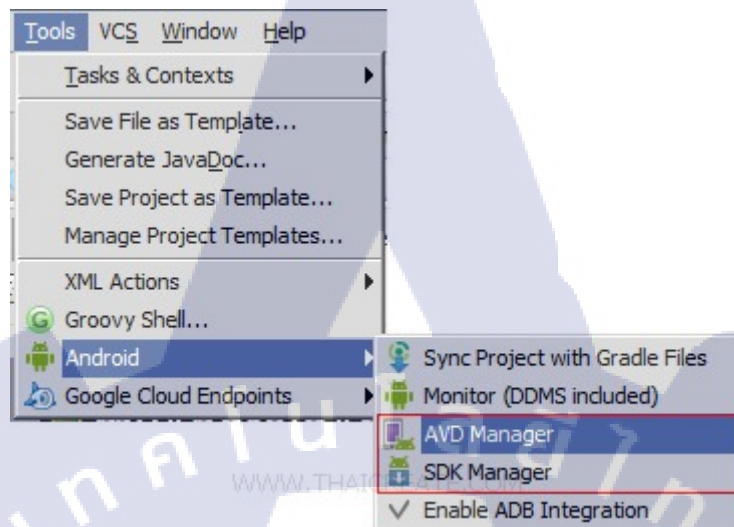


ภาพที่ 2.14 Palette และ Widgets เครื่องมือสำหรับการเขียนและออกแบบหน้าจอ Layout

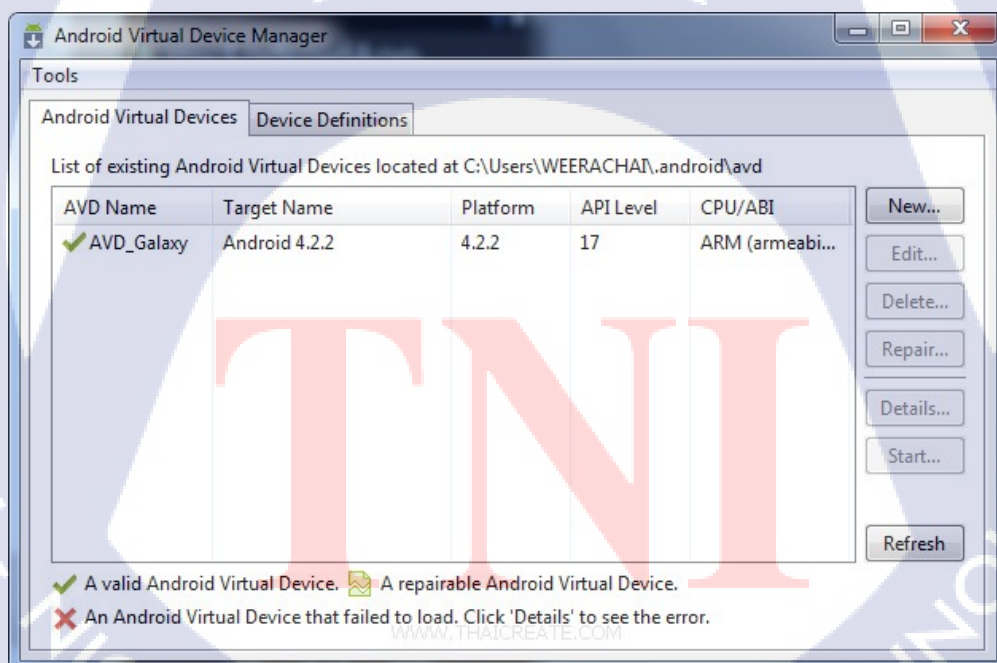


ภาพที่ 2.15 มี Properties เพื่อดูคุณสมบัติของ Widgets คล้าย ๆ กับ Visual Studio ซึ่งสะดวกและใช้งานง่าย

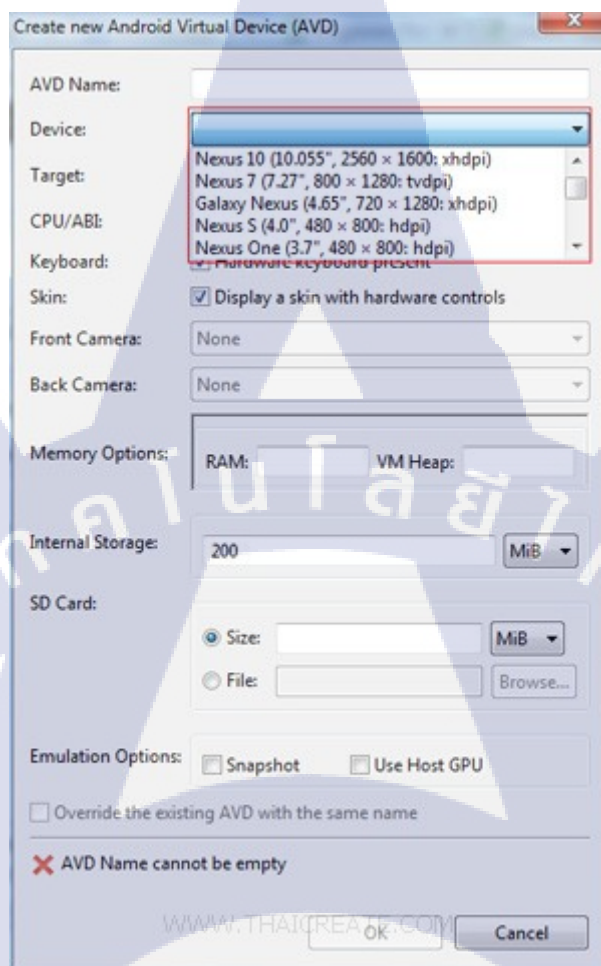
AVD Manager และ SDK Manger



ภาพที่ 2.16 เลือกได้จากเมนู Tools -> Android -> AVD Manager / SDK Manger



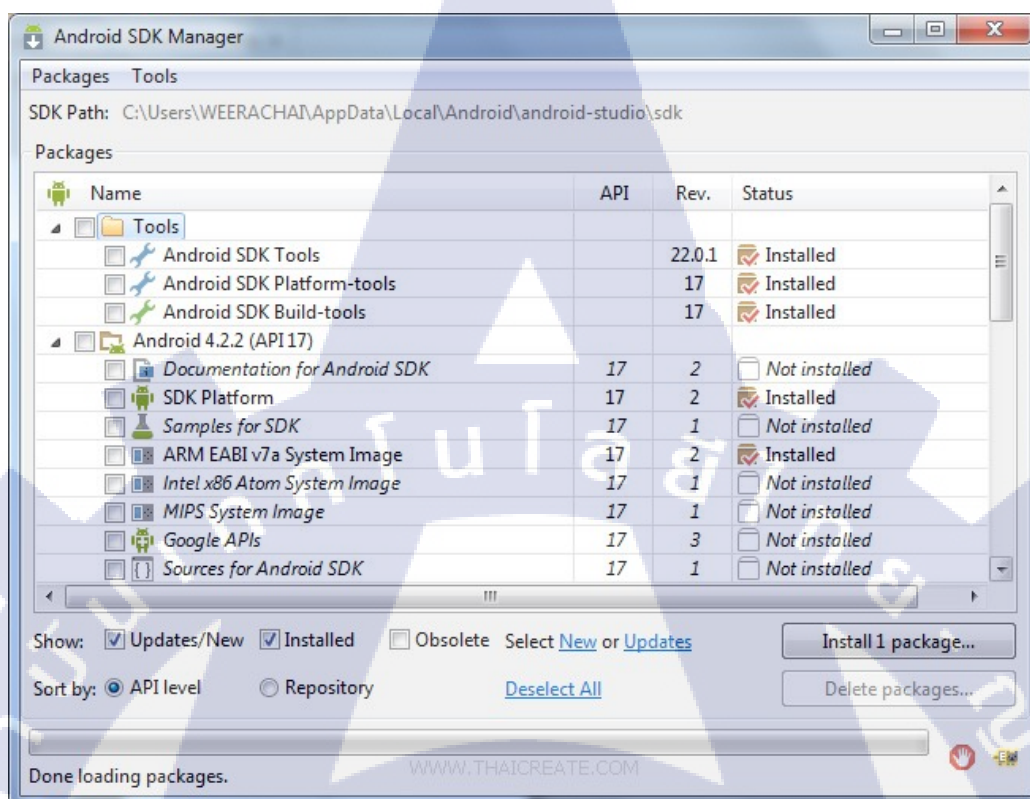
ภาพที่ 2.17 หน้าจอของ AVD Manager สำหรับจัดการ Emulator



ภาพที่ 2.18 จะเห็นว่า Emulator สามารถเลือกสร้างได้ตาม Smart Phone และขนาดรุ่นต่าง ๆ ได้



ภาพที่ 2.19 หน้าจอ AVD หรือ Emulator สำหรับไว้รัน หรือ Debug โปรแกรม



ภาพที่ 2.20 SDK Manager ไว้สำหรับ Download หรือ Update Plugin ใหม่ ๆ Tools -> Android -> SDK Manger

โดยพื้นฐานทั่วไปแล้ว Android Studio จะยังมีแนวคิดในการออกแบบและใช้งาน เช่นเดียวกับ โปรแกรม Eclipse แต่จะเพิ่มความสามารถในการเขียน App บน Android ให้มีความสะดวกและง่ายยิ่งขึ้น และเพิ่มความสามารถและข้อจำกัดที่อยู่บนโปรแกรม Eclipse และคาดว่าในอนาคตเร็ว ๆ นี้ เราอาจจะต้องเลิกใช้ Eclipse แล้วหันมาใช้ Android Studio กันมากขึ้น เพราะ Feature เด่น ๆ บางตัวอาจจะสามารถเขียนได้เฉพาะบน Android Studio

3.2 รายละเอียดที่นักศึกษาปฏิบัติในการฝึกงาน

3.2.1 การเขียน Content Review

ทางบริษัทมอบหมายงานให้เขียน Content ในส่วนของ Game Review ซึ่งไว้สำหรับลงใน Website GameXceed โดยต้องนำข้อมูลและเนื้อหาภายในเกมมาลงเพื่อให้คนอ่านรู้จักและเข้าใจข้อมูลเบื้องต้นเกี่ยวกับตัวเกมนั้นๆที่ได้ทำการ Review โดยมีส่วนประกอบดังนี้

1. แนะนำตัวเกม
2. ระบบและวิธีเล่น
3. เมนูภายในเกม
4. ข้อมูลเชิงลึก
5. Download

3.2.2 การเขียน Content ทั่วไป

ทางบริษัทจะมีข่าวที่ได้รับจากบริษัทเกมต่างๆมา และจะต้องนำมาลงในส่วนของข่าวประชาสัมพันธ์ ซึ่งส่วนใหญ่แล้วจะไม่ได้จัดรูปแบบหน้ามาให้ จึงต้องมาปรับปรุงและตกแต่งใหม่เอง และบางส่วนต้องหาข้อมูลเพิ่มเติมจาก Internet อีกด้วย

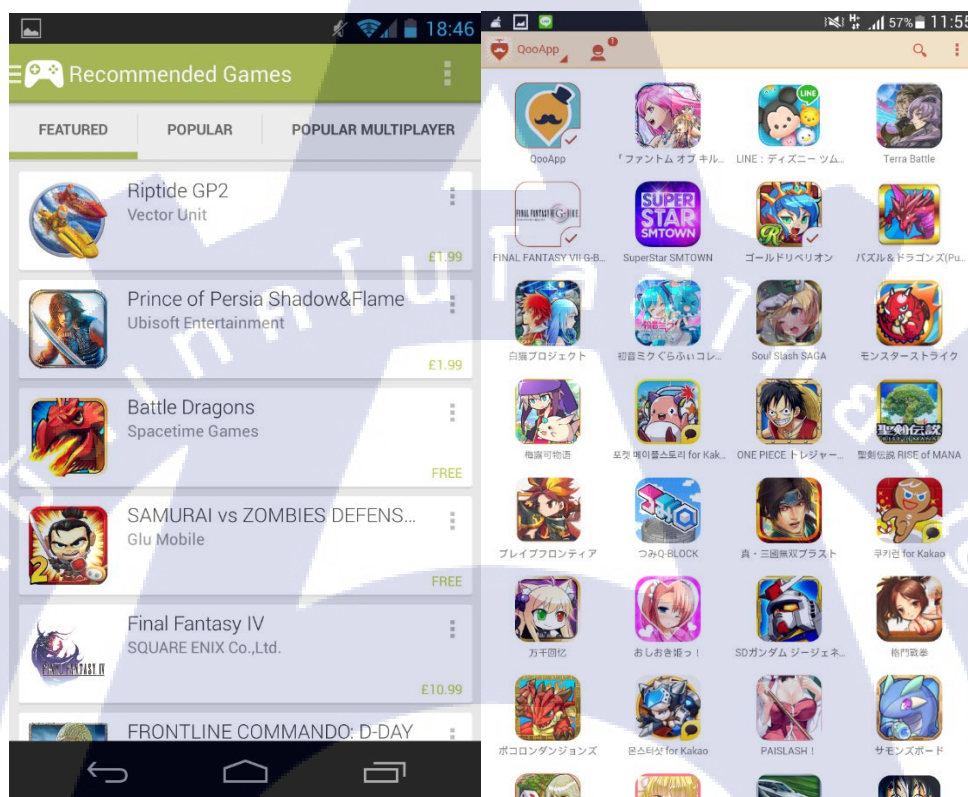
3.2.3 การทำงานร่วมกับพนักงานในบริษัท

ในบางครั้งทางบริษัทจะทำคลิปการจัดอันดับหรือแนะนำเกมต่างๆจึงต้องใช้ข้อมูลจำนวนมากในการนำเสนอ จึงต้องหาข้อมูลในส่วนที่ยังขาดไปหรือรูปภาพที่จำเป็นเพื่อนำเสนอเพื่อส่งให้พนักงานทำคลิปต่อไปได้

3.3 ขั้นตอนการดำเนินงานที่นักศึกษาปฏิบัติงาน

3.3.1 เขียน Content Review

เริ่มจากการรวบรวมข้อมูลเกมใหม่ๆ ที่คิดว่าเหล่าผู้เล่นเกมน่าจะสนใจบน App Store หรือบน Qooapp เสียก่อน



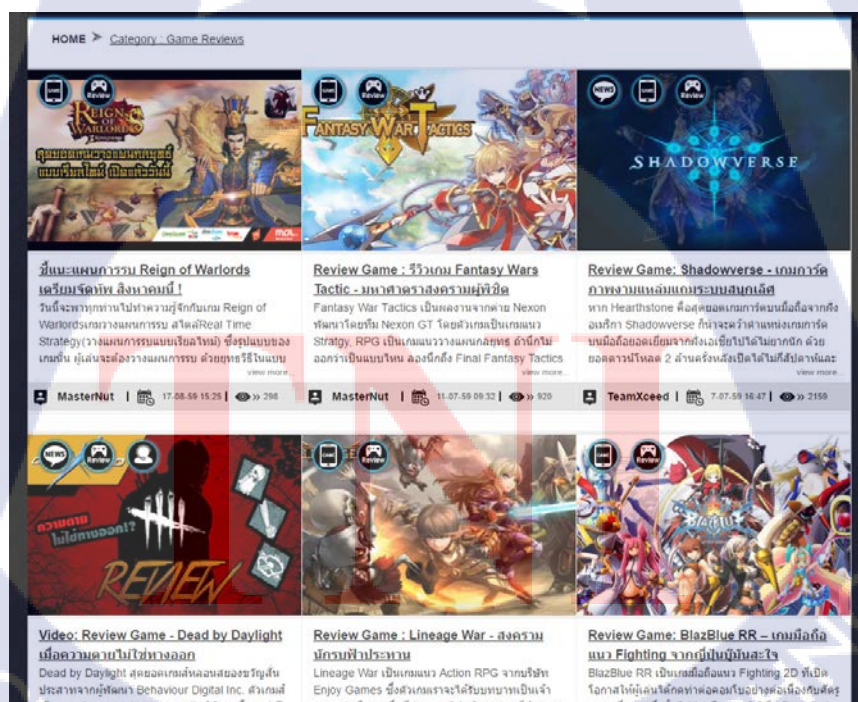
ภาพที่ 3.1 ตัวอย่างภาพ App Store และ Qooapp

หลังจากเลือกเกมได้แล้วก็เก็บข้อมูล เก็บ Screen Shot ตัวเกมในมุมมองต่างๆ เพื่อเอาไว้ใช้อธิบายในแต่ละจุดนั้นๆ



ภาพที่ 3.2 ตัวอย่างภาพเกมที่ทำกร Review

แล้วสร้าง Content ใหม่ขึ้นมาในส่วนการจัดการของแอดมิน ใส่ข้อมูลเกี่ยวกับเกมและเนื้อหาลงไป หลังจากเสร็จเรียบร้อยแล้ว ส่งให้ทางพนักงานตรวจสอบก่อนเปิดแชร์



ภาพที่ 3.3 เกมที่ได้รับเผยแพร่แล้ว

HOME > Review Game : รีวิวเกม Fantasy Wars Tactic - มหาศาสตราสงครามผู้พิชิต

REVIEW GAME : รีวิวเกม FANTASY WARS TACTIC - มหาศาสตราสงครามผู้พิชิต

MasterNut | 11 ก.ค. 2559 09:32

824



New

SHARES

Share on Facebook

Share on Twitter

Share on Google +

Name : Fantasy Wars Tactic

Genre : RPG | Strategy

Publisher : Nexon

Developer : Nexon

Platform : Android | iOS

Price : Free

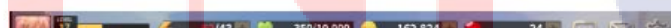
Close Beta : -

Open Beta : September 15, 2015

Review Game : รีวิวเกม Fantasy Wars Tactic - มหาศาสตราสงครามผู้พิชิต



Fantasy War Tactics เป็นผลงานจากค่าย Nexon พัฒนาโดยทีม Nexon GT โดยตัวเกมเป็นเกมแนว Strategy, RPG เป็นเกมแนววางแผนกลยุทธ์ ถ้านึกไม่ออกว่าเป็นแบบไหน ลองนึกถึง Final Fantasy Tactics ครับ เพราะมีรูปแบบการเล่นคล้ายคลึงกัน โดยไม่ถามากนัก เกมได้อัปเดตภาษาไทยเข้ามาเสริมด้วย ทำให้คนไทยสามารถเล่นได้อย่างสะดวกสบายยิ่งขึ้น



ภาพที่ 3.4 ภาพภายในตัว Review

3.3.2 เขียน Content ทั่วไป

การเขียน Content ทั่วไปนั้นจะมีอยู่สองแบบคือแบบที่เขียนขึ้นมาเองและอีกอย่างคือทางต้นสังกัดเกมส่งข่าวมาให้ ซึ่งส่วนใหญ่จะเป็นทางบริษัทเกมส่งข่าวมาให้เสียมากกว่า



ภาพที่ 3.5 ภาพที่ทางบริษัทเกมส่งมา

ข่าวที่เขียนเองนั้นจะค่อนข้างยากกว่าที่ทางบริษัทเกมส่งมา เพราะการเขียนข่าวขึ้นมาเองนั้นจำเป็นต้องใช้ข้อมูลมากกว่าเพราะข่าวที่ทางบริษัทเกมส่งมานั้นจะมีข้อมูลทุกอย่างครบอยู่แล้ว เหลือเพียงแค่จัดหน้ากระดาษให้เหมาะสมต่อหน้าเว็บ GameXCeed เท่านั้น



Puzzle Guardians เกมคนไทยลุยอินเตอร์

ผจญภัยในแดนอโยธยา

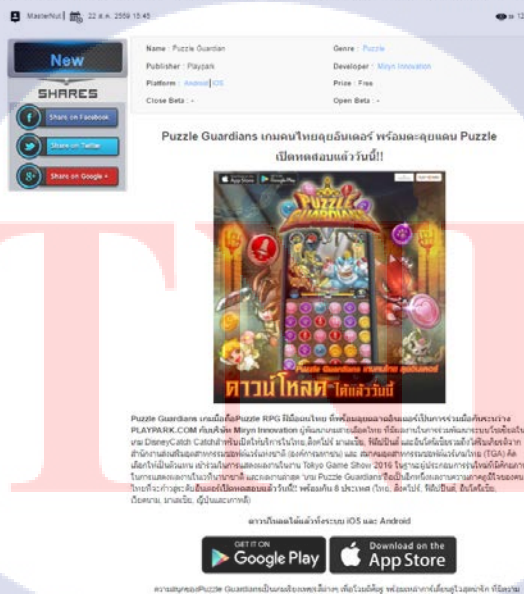
กับคู่หูการเคี่ยนสุดน่ารัก ดาวันโฮลดเลยวันนี้!!



Puzzle Guardians เกมเนื้อเรื่อง Puzzle RPG ที่คนไทยลุยตลาดอินเตอร์ เป็นการร่วมมือกันระหว่าง PLAYPARK.COM กับ บริษัท Myryth Innovation ผู้พัฒนาเกมสายเลือดไทย ประกาศเปิดเกมอย่างเต็มรูปแบบกับ Puzzle Guardians พร้อมอัปเดตแพ็คเกจพิเศษอโยธยา ที่ชวนชาวเกมเมอร์และผู้ชื่นชอบเกมแนว Puzzle RPG มาร่วมผจญภัยไปพร้อมกับเหล่าการ์ตูนสุดน่ารัก ที่จะมาต่อสู้กับเหล่ามอนสเตอร์ เพื่อค้นหาเบาะแสคดีลึกลับที่หายสาบสูญไป ท้าทายกลายปริศนาและอุปสรรคต่างๆ โดยรูปแบบเกมเล่นง่าย ทำง่าย สนุกสนาน กับภาพกราฟิกสไตล์ไทยแท้ผสมผสานและเอฟเฟกต์การต่อสู้สุดอลังการ รับรองว่าคงจะต้องลือลั่นไม่ได้อย่างแน่นอน **เปิดได้ลั้ลั่นแล้ววันนี้!!** ในระบบ iOS และ Android พร้อมกัน 8 ประเทศ (ไทย, สิงคโปร์, ฟิลิปปินส์, อินโดนีเซีย, เวียดนาม, มาเลเซีย, ญี่ปุ่น และเกาหลี) สามารถเข้าเล่นเกมได้ง่ายๆ ด้วยการใส่ PLAY ID, Facebook ID หรือ Google ID

ภาพที่ 3.6 เนื้อข่าวที่ทางบริษัทเกมส่งมา

PUZZLE GUARDIANS เกมคนไทยลุยอินเตอร์ พร้อมตะลุยแดน PUZZLE เปิดทดสอบแล้ววันนี้!!



ภาพที่ 3.7 เนื้อข่าวที่นำมาลงบนเว็บแล้ว

3.3.3 การทำงานร่วมกับพนักงานในบริษัท

ในส่วนนี้จะเป็นการช่วยเหลือเรื่องข้อมูลในการทำคลิปต่างๆบน Youtube หรือช่วยเก็บข้อมูลของ Event ที่จัดบน Facebook Page ในบางครั้ง ยกตัวอย่างเช่น กิจกรรมแชร์ดุ้นเกม Overwatch, กิจกรรมตั้งชื่อ Mascot ประจำเว็บ, คลิป 7 อันดับเกมราคาถูก, คลิป 7 อันดับเกมสยองขวัญ เป็นต้น



ภาพที่ 3.8 คลิป 7 อันดับเกม Steam ราคาไม่เกิน 5 เหรียญที่ขายดีที่สุด



ภาพที่ 3.9 คลิป 7 อันดับสุดยอดเกมที่ทำให้หัวร้อน

บทที่ 4

สรุปผลการดำเนินงาน การวิเคราะห์และสรุปผลต่าง ๆ

4.1 ขั้นตอนและผลการดำเนินงาน

4.4.1 สรุปขั้นตอนการทำ Application GameXCeed บน Android

- 1.รับข้อมูลเกี่ยวกับแอปจากพี่เลี้ยง
- 2.วิเคราะห์เนื้อหาและส่วนประกอบที่จะทำใน Application
- 3.เรียนรู้วิธีการเขียน Application
- 4.ลงมือเขียน Application
- 5.ส่งให้ทางพี่เลี้ยงตรวจสอบก่อน เพื่อบางจุดจำเป็นต้องแก้ไข
- 6.เมื่อเสร็จสิ้นแล้วจึงส่งให้ทางบริษัทจัดการต่อไป

บทที่ 5

บทสรุปและข้อเสนอแนะ

5.1 สรุปผลการดำเนินงาน

จากการปฏิบัติงานสหกิจศึกษามาเป็นระยะเวลาทั้งหมด 4 เดือน สามารถสรุปผลการดำเนินงานได้ดังนี้

- 1.การดำเนินงานเป็นไปด้วยดี งานที่ได้รับมีความเหมาะสมกับนักศึกษา
- 2.รูปแบบการทำงานไม่มีการกดดันหรือเครียดมากเกินไป มีการพูดคุยเป็นครั้งคราว และทุกคนเป็นกันเองดีมาก
- 3.มีการเรียกนักศึกษาฝึกงานมาชี้แจงงานที่กำลังจะมาถึงและมีการสอบถามงานอยู่เป็นครั้งคราว ทำให้การทำงานเป็นระบบยิ่งขึ้น

5.2 แนวทางการแก้ไขปัญหา

5.2.1 ปัญหาที่พบ

- 1.มีความรู้ด้านการเขียน Content น้อย
- 2.ข้อมูลที่ส่งมาไม่ครบถ้วนสมบูรณ์
- 3.เขียนผิดพลาด และลงข้อมูลผิดพลาดค่อนข้างบ่อย

5.2.2 วิธีแก้ไขปัญหา

- 1.ดูจาก Content เก่าๆและหาข้อมูลการเขียนของเว็บอื่นๆเพื่อเป็น Reference
- 2.หาข้อมูลในส่วนที่ขาดจาก Internet เพื่อทำให้ข่าวนั้นสมบูรณ์ยิ่งขึ้น
- 3.ตรวจสอบอีกครั้งเพื่อความถูกต้องอยู่เสมอ และพยายามให้มีความผิดพลาดน้อยที่สุด

5.3 ข้อเสนอแนะจากการดำเนินงาน

จากการดำเนินงานที่ผ่านมา บริษัทได้จัดการหางานที่เหมาะสมให้กับนักศึกษาเพื่อจะได้ใช้ความสามารถที่มีอย่างเต็มที่

เอกสารอ้างอิง

1. Boss, ระบบปฏิบัติการ Android, [Online], Available <http://bosses55.blogspot.com/> [2016, September 17]
2. Wikipedia, แอนดรอยด์ (ระบบปฏิบัติการ), [Online], Available [https://th.wikipedia.org/wiki/แอนดรอยด์_\(ระบบปฏิบัติการ\)](https://th.wikipedia.org/wiki/แอนดรอยด์_(ระบบปฏิบัติการ)) [2016, September 18]
3. ThaiCreate, Android Studio, [Online], Available <http://www.thaicreate.com/mobile/android-studio-ide.html> [2016, October 1]

TNI

ภาคผนวก

TNI

ภาคผนวก ก.

ผลงานระหว่างปฏิบัติงาน

TNI

REVIEW GAME : LINEAGE WAR - สงครามนักรบฟ้าประทาน

MasterNut | 4 ก.พ. 2559 15:58

» 1753



2

SHARES

Share on Facebook

Share on Twitter

Share on Google +

Name : Lineage War
 Publisher : ENJOY GAME
 Platform : Android | iOS
 Close Beta : -

Genre : Action | RPG
 Developer : ENJOY GAME
 Price : Free
 Open Beta : -

Review Game : Lineage War - สงครามนักรบฟ้าประทาน



ก.1 Game Review – Lineage War

REVIEW GAME : LAST PERIOD - ผู้กล้าคนสุดท้าย

MasterNut | 28 มี.ค. 2559 13:25

» 1272



1

SHARES

Share on Facebook

Share on Twitter

Share on Google +

Name : Last Period
 Publisher : Happy Element
 Platform : Android | iOS
 Close Beta :-

Genre : RPG | Turn Based
 Developer : Happy Element
 Price : Free
 Open Beta : May 10, 2016

Review Game : Last Period - ผู้กล้าคนสุดท้าย



ก.2 Game Review – Last Period

REVIEW GAME : GRANBLUE FANTASY - ดินแดนเหนือฟ้าสีคราม

MasterNut | 7 มี.ค. 2559 15:49

» 2164



22

SHARES

Share on Facebook

Share on Twitter

Share on Google +

Name : Granblue Fantasy

Publisher : Mobage

Platform : Android | iOS

Close Beta :-

Genre : RPG | Turn Based

Developer : Cygames

Price : Free

Open Beta : March 10, 2014

Review Game : Granblue Fantasy - ดินแดนเหนือฟ้าสีคราม



ก.3 Game Review – Granblue Fantasy

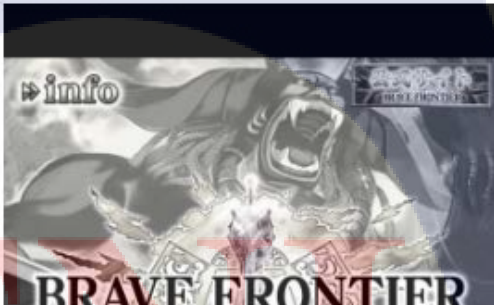
REVIEW GAME : BRAVE FRONTIER – ผจญภัยโลกต่างมิติ

MasterNut | 6 มี.ค. 2559 09:43 » 2616



263 SHARES  Share on Facebook  Share on Twitter  Share on Google+	Name : Brave Frontier Publisher : Alim Platform : Android iOS Close Beta : -	Genre : RPG Turn Based Developer : Alim Price : Free Open Beta : December 13, 2013
---	---	---

Review Game : Brave Frontier – ผจญภัยโลกต่างมิติ



๓.4 Game Review – Brave Frontier

REVIEW GAME : CHRONOS GATE - ไขปริศนาประตูแห่งไครนอส

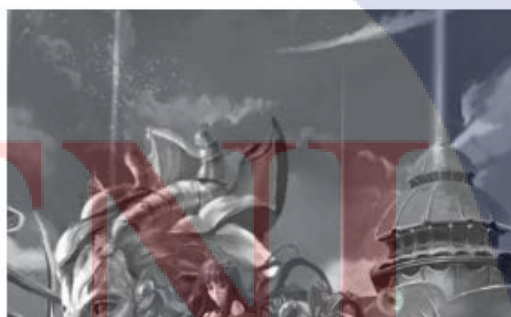
MasterNut | 2 มี.ค. 2559 16:14

» 1460



Name : Chronos Gate	Genre : RPG/Puzzle
Publisher : madhead	Developer : madhead
Platform : Android/iOS	Price : Free
Close Beta : -	Open Beta : May 24, 2016

Review Game : Chronos Gate - ไขปริศนาประตูแห่งไครนอส



ก.5 Game Review – Chronos Gate

REVIEW GAME : รีวิวเกม FANTASY WARS TACTIC - มหาศาสตราสงครามผู้พิชิต

MasterNut | 11 ก.ค. 2559 09:32

» 973



New

SHARES

Share on Facebook

Share on Twitter

Share on Google +

Name : Fantasy Wars Tactic

Publisher : Nexon

Platform : Android | iOS

Close Beta :-

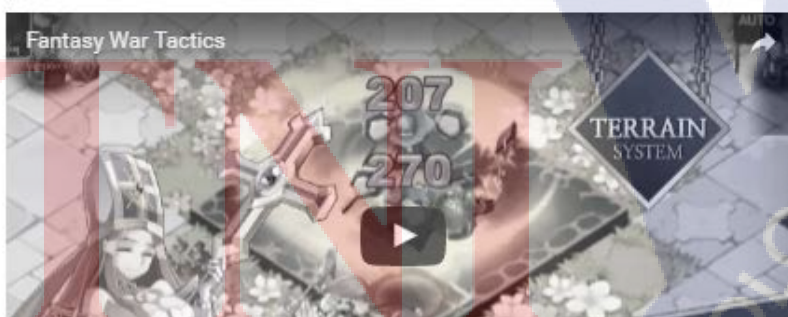
Genre : RPG | Strategy

Developer : Nexon

Price : Free

Open Beta : September 15, 2015

Review Game : รีวิวเกม Fantasy Wars Tactic - มหาศาสตราสงครามผู้พิชิต



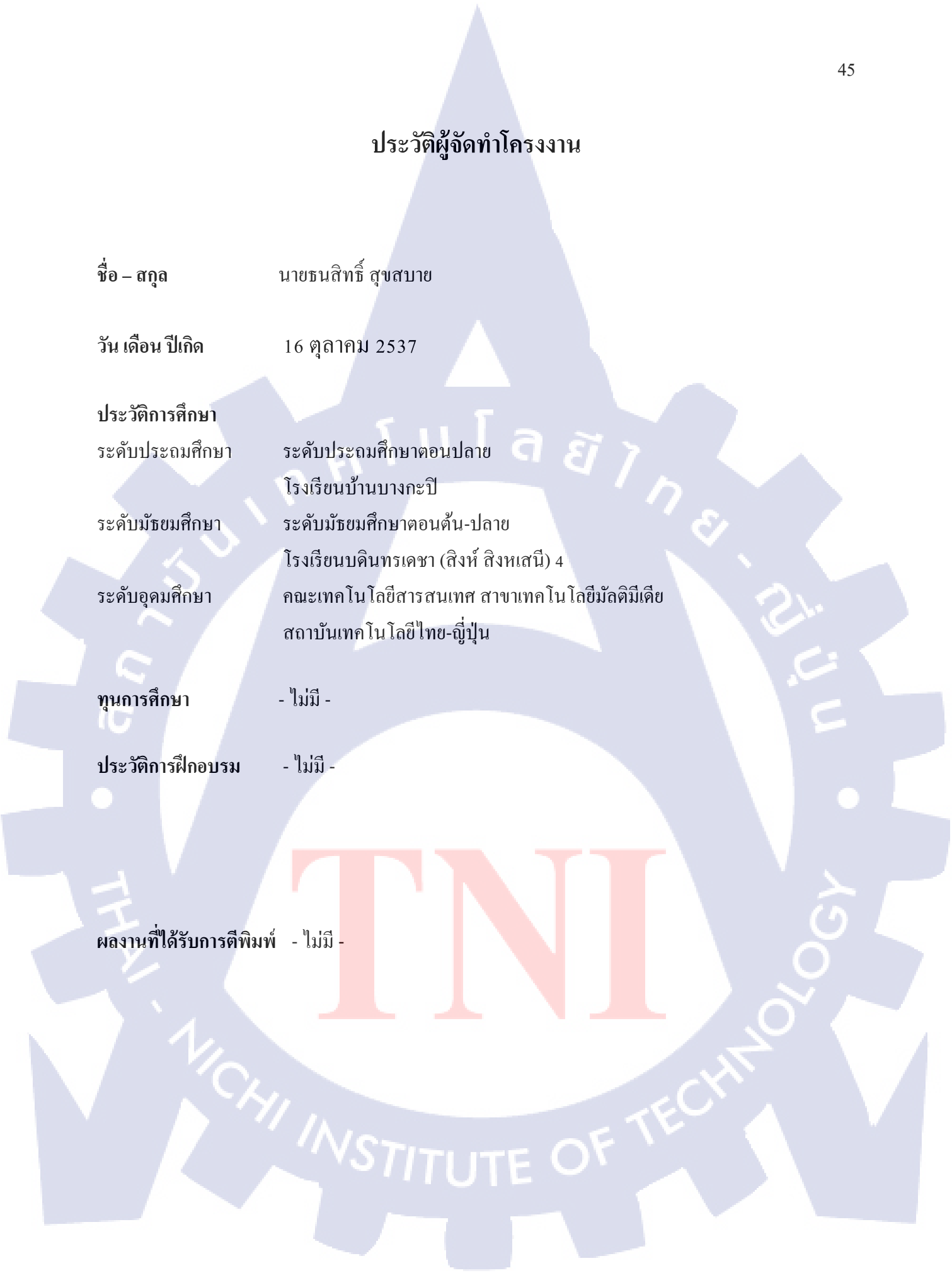
ก.6 Game Review - Fantasy Wars Tactic

ภาคผนวก ข.
บันทึกประจำสัปดาห์

TNI

ประวัติผู้จัดทำโครงการ

ชื่อ – สกุล	นายธนสิทธิ์ สุขสบาย
วัน เดือน ปีเกิด	16 ตุลาคม 2537
ประวัติการศึกษา	
ระดับประถมศึกษา	ระดับประถมศึกษาตอนปลาย โรงเรียนบ้านบางกะปิ
ระดับมัธยมศึกษา	ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น-ปลาย โรงเรียนบดินทรเดชา (สิงห์ สิงหเสนี) 4
ระดับอุดมศึกษา	คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สาขาเทคโนโลยีมัลติมีเดีย สถาบันเทคโนโลยีไทย-ญี่ปุ่น
ทุนการศึกษา	- ไม่มี -
ประวัติการฝึกอบรม	- ไม่มี -
ผลงานที่ได้รับการตีพิมพ์	- ไม่มี -



TNI